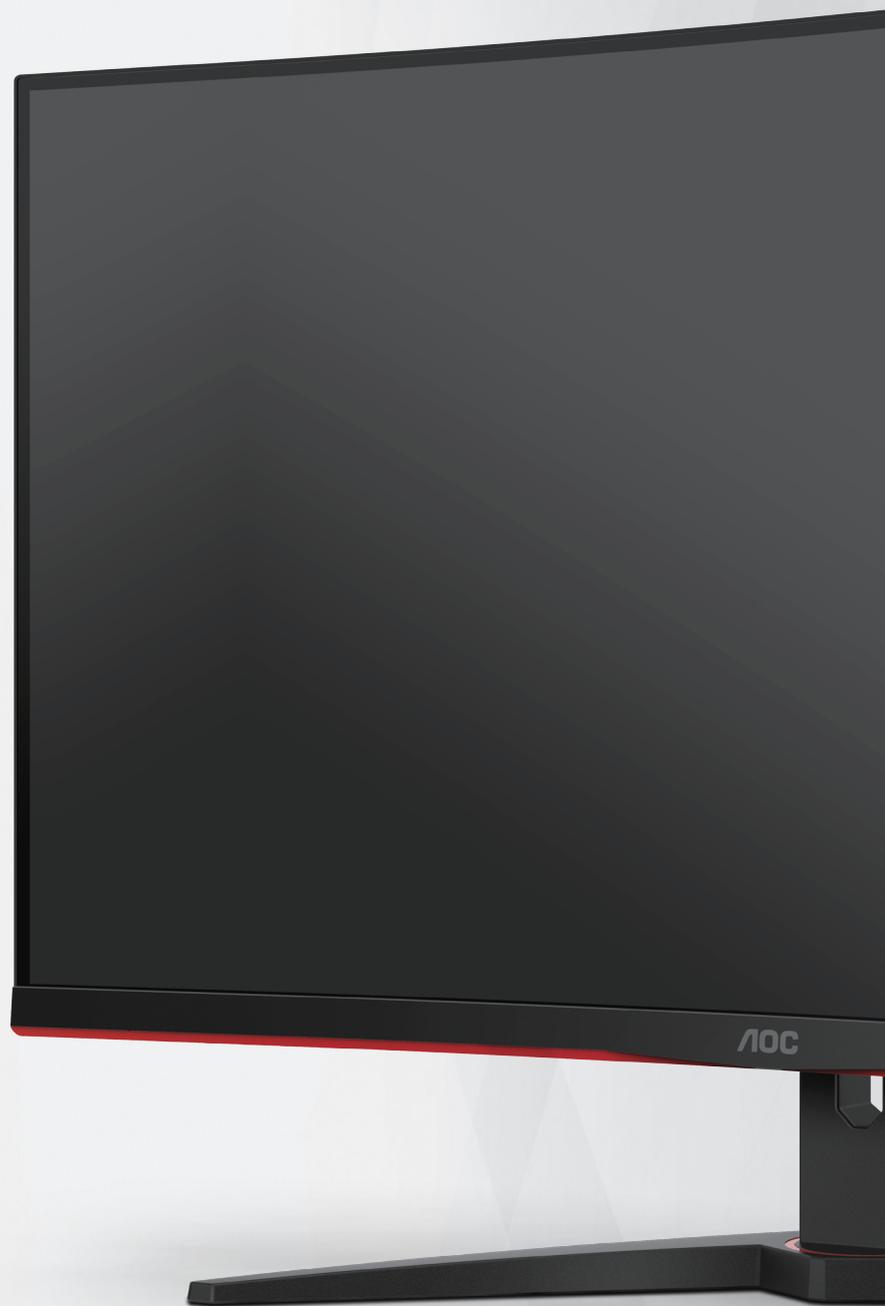


AOC



Manuale d'uso Monitor LCD

CQ32G2SE

Sicurezza.....	1
Convenzioni nazionali	1
Alimentazione.....	2
Installazione	3
Pulizia.....	4
Altro.....	5
Installazione.....	6
Contenuti della confezione.....	6
Installazione del supporto e della base	7
Regolare l'angolo di visuale	8
Collegamento del monitor	9
Funzione Adaptive-Sync	10
Regolazione.....	11
Tasti di scelta.....	11
OSD Setting (Impostazioni OSD).....	12
Luminance (Luminosità)	13
Color Setup (Configurazione colore)	14
Picture Boost (Miglior. Immagine).....	15
OSD Setup (Impost. OSD).....	16
Game Setting (Impostazione gioco)	17
Extra	18
Exit (Esci).....	19
Indicatore LED	20
Risoluzione problemi	21
Specifiche.....	22
Specifiche generali.....	22
Modalità di visualizzazione preimpostate.....	23
Assegnazione dei pin	24
Plug and Play	25

Sicurezza

Convenzioni nazionali

Le sottosezioni che seguono descrivono convenzioni utilizzate in questo documento.

Note, richiami all'Attenzione e Avvisi

In questa guida, blocchi di testo possono essere accompagnati da un'icona e stampati in grassetto o in corsivo. Questi blocchi sono Note, richiami all'Attenzione ed Avvisi che sono utilizzati come segue:



NOTA: Una NOTA indica informazioni importanti che aiutano a fare un migliore utilizzo del computer.



ATTENZIONE: Un richiamo all'ATTENZIONE indica o danni potenziali all'hardware o la perdita di dati, e spiega come evitare il problema.



AVVISO: Un messaggio d'attenzione indica la possibilità di lesioni personali e spiega come evitare il problema. Alcuni avvisi possono apparire sotto formati diversi e potrebbero non essere accompagnati da un'icona. In questi casi, la presentazione specifica dell'avviso è imposta dalle autorità competenti.

Alimentazione

 Il monitor deve essere fatto funzionare solamente con il tipo d'alimentazione indicato sull'etichetta. Se non si conosce il tipo d'alimentazione fornita alla propria abitazione, consultare il fornitore d'energia o la locale compagnia elettrica.

 Il monitor è dotato di una spina a tre dentelli con messa a terra, dove il terzo dentello serve per la messa a terra. Questa spina potrà essere inserita solo in una presa con messa a terra. Se la presa di corrente non accomoda spine a tre dentelli, fare installare la corretta presa da un elettricista, oppure utilizzare un adattatore per garantire la messa a terra dell'attrezzatura. Non sottovalutare lo scopo di sicurezza della spina con messa a terra.

 Si raccomanda di scollegare la spina in caso di temporali, oppure quando l'unità non è usata per periodi prolungati. Questo impedirà i danni al monitor provocati dai fulmini e dai picchi di corrente.

 Non sovraccaricare ciabatte e prolunghe. Il sovraccarico può essere causa di incendi o scosse elettriche.

 Per garantire il funzionamento appropriato, usare il monitor solo con computer approvati UL che hanno ricettacoli configurati in modo appropriato e marcati 100-240 V CA, Min. 5 A.

 La presa a muro deve trovarsi in prossimità dell'attrezzatura ed essere di facile accesso.

Da utilizzare solo con l'adattatore di alimentazione collegato
Produttori: TPV Electronics (Fujian)Co.,Ltd. Modello: ADPC2090

Installazione

! Non collocare il monitor su di un carrello, supporto, treppiede, staffa o tavolo instabile. Se il monitor cade, si possono provocare lesioni alle persone e gravi danni a questo prodotto. Utilizzare solamente carrelli, supporti, treppiedi, staffe o tavoli raccomandati dal produttore oppure venduti con questo prodotto. Qualsiasi installazione del prodotto deve essere eseguita attenendosi alle istruzioni del produttore, e devono essere usati accessori d'installazione raccomandati dal produttore. Un prodotto collocato su carrello deve essere spostato con attenzione.

! Non inserire mai oggetti di qualsiasi tipo attraverso le fessure del monitor. Diversamente si possono danneggiare i circuiti e provocare incendi o elettrocuzioni. Non versare mai liquidi sul monitor.

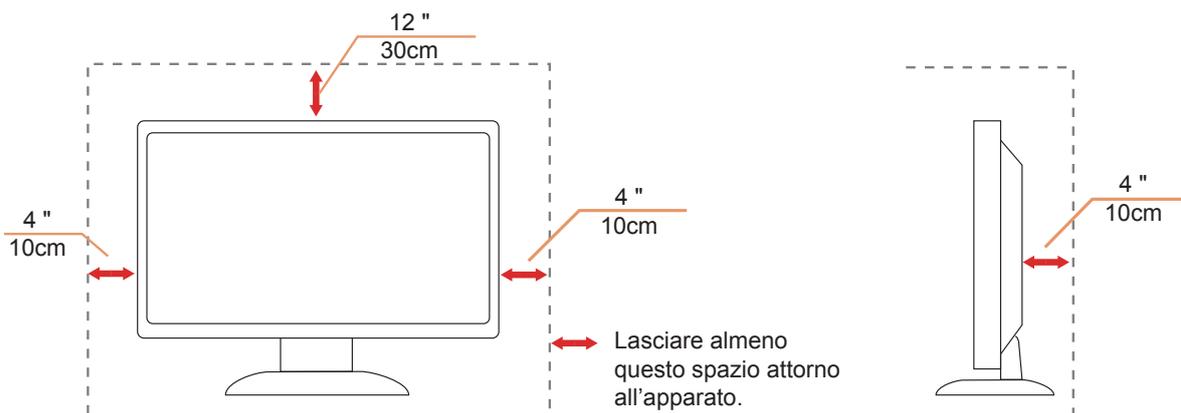
! Non collocare la parte frontale del prodotto sul pavimento.

! Se si installa il monitor su una parete o in uno scaffale, usare il kit approvato dal produttore, ed attenersi alle istruzioni del kit.

! Lasciare dello spazio libero attorno al monitor come mostrato di seguito. Diversamente la circolazione dell'aria potrebbe essere inadeguata e provocare quindi il surriscaldamento, con conseguente pericolo d'incendio o danni al monitor.

Fare riferimento alla figura che segue per le aree di ventilazione raccomandate attorno al monitor quando è installato su parete o supporto:

Installazione con base



Pulizia

 Pulire regolarmente le coperture con un panno. Si può usare un detergente delicato per pulire le macchie, non usare detersivi forti che possono danneggiare le coperture del prodotto.

 Durante la pulizia, assicurarsi che il detergente non penetri all'interno del prodotto. Il panno per la pulizia non deve essere ruvido, diversamente graffierà le superfici.

 Scollegare il cavo d'alimentazione prima di pulire il prodotto.



Altro

 Se il prodotto emette strani odori, rumori o fumo, scollegare IMMEDIATAMENTE la spina dalla presa di corrente e contattare un Centro assistenza.

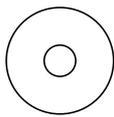
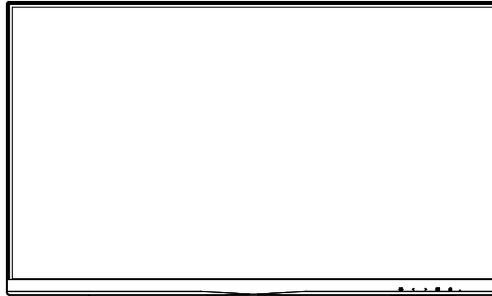
 Assicurarsi che le aperture per la ventilazione non siano bloccate da mobili o tessuti.

 Non far subire al monitor LCD forti vibrazioni o impatti severi durante il funzionamento.

 Non colpire o far cadere il monitor durante il funzionamento o il trasporto.

Installazione

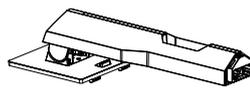
Contenuti della confezione



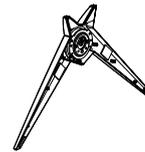
Manuale su CD



Scheda garanzia



Supporto



Base



Cavo
d'alimentazione



Adattatore di corrente



Cavo DP



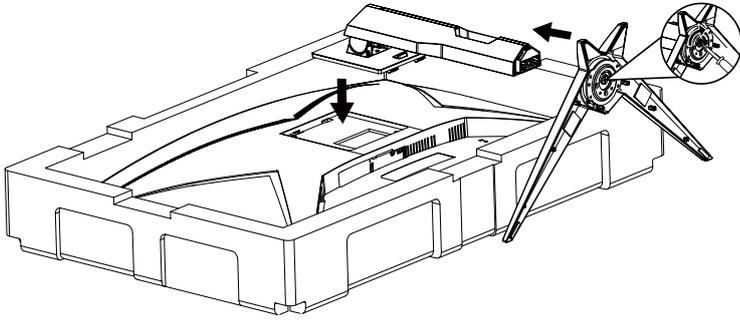
Cavo HDMI

★ Non tutti i cavi segnale saranno forniti in dotazione in tutti i paesi e zone. Per informazioni, contattare il rivenditore o filiale AOC di zona.

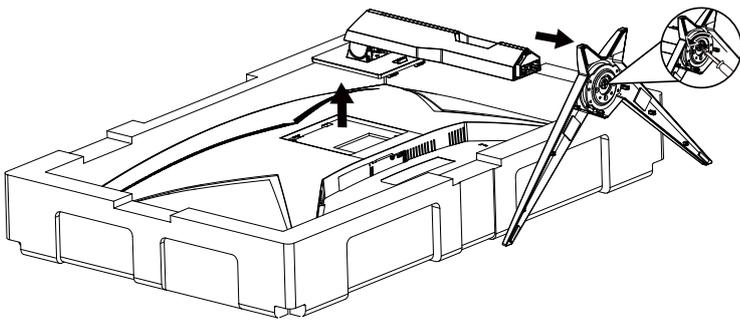
Installazione del supporto e della base

Attenersi alle fasi che seguono per installare o rimuovere la base.

Installazione:



Rimozione:

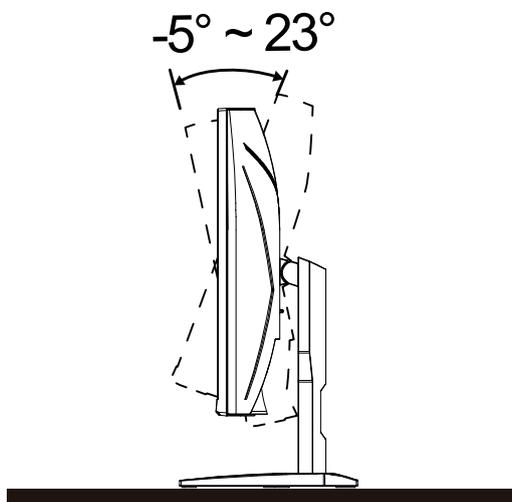


Regolare l'angolo di visuale

Per ottenere la visione ottimale si raccomanda di guardare all'intera faccia del monitor e poi regolare l'inclinazione in base alle proprie preferenze.

Quando si cambia l'angolazione del monitor, afferrare la base in modo che il monitor non si sbilanci.

Il monitor può essere regolato come indicato di seguito:

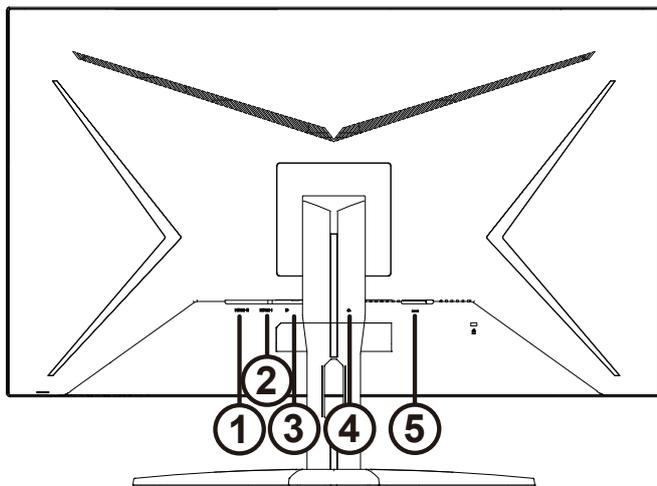


NOTA:

Non toccare lo schermo LCD quando si eseguono le regolazioni. Diversamente lo schermo LCD potrebbe danneggiarsi o rompersi.

Collegamento del monitor

Collegamento dei cavi sul retro del monitor e del computer:



1. HDMI-2
2. HDMI-1
3. DisplayPort
4. Cuffie
5. Alimentazione

Collegamento al PC

1. Collegare saldamente il cavo di alimentazione alla parte posteriore del display.
2. Spegnerne il computer e staccare il cavo di alimentazione.
3. Collegare il cavo del segnale del display al connettore video nella parte posteriore del computer.
4. Inserire il cavo di alimentazione del computer e del display in una presa elettrica nelle vicinanze.
5. Accendere il computer e il display.

Se il monitor visualizza un'immagine, l'installazione è completata. In caso contrario, fare riferimento alla sezione Risoluzione dei Problemi.

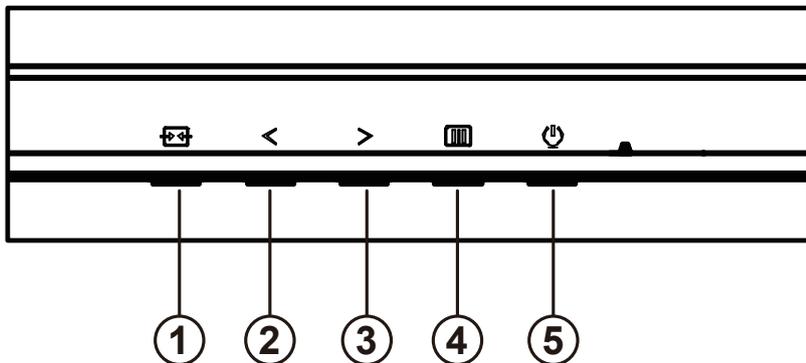
Spegnerne sempre il PC ed il monitor LCD – prima di eseguire i collegamenti – per proteggere le attrezzature.

Funzione Adaptive-Sync

1. La funzione Adaptive-Sync è disponibile con DP/HDMI
2. Scheda video compatibile: L'elenco di schede consigliate è indicato di seguito. Può essere controllato dal sito www.AMD.com
 - Radeon™ RX Vega serie
 - Radeon™ RX 500 serie
 - Radeon™ RX 400 serie
 - Radeon™ R9/R7 300 serie (eccetto serie R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
 - Radeon™ Pro Duo (2016)
 - Radeon™ R9 Nano serie
 - Radeon™ R9 Fury serie
 - Radeon™ R9/R7 200 serie (eccetto serie R9 270/X, R9 280/X)

Regolazione

Tasti di scelta



1	Origine/Uscita
2	Game Mode (Modalità giochi)
3	Punto di selezione
4	Menu/Invio
5	Alimentazione

Menu/Invio

Premere per visualizzare il menu OSD oppure per confermare la selezione.

Alimentazione

Premere il tasto d'alimentazione per accendere/spegnere il monitor.

Punto di selezione

In assenza di OSD, premere il tasto Punto di selezione per visualizzare/nascondere Punto di selezione.

Game Mode (Modalità gioco)

Quando il menu OSD non è visualizzato, premere il tasto "< Sinistra" per aprire la funzione Game Mode (Modalità giochi), quindi premere il tasto "< Sinistra" o "> Destra" per selezionare Game Mode (Modalità giochi) (FPS, RTS, Racing (Corsa), Gamer 1 (Giocatore 1), Gamer 2 (Giocatore 2) o Gamer 3 (Giocatore 3)) in base ai tipi di giochi.

Origine/Esci

Quando il menu OSD è chiuso, il tasto Origine/Uscita svolge la funzione di tasto di scelta rapida Source (Origine).

OSD Setting (Impostazioni OSD)

Semplici istruzioni di base sui tasti di controllo.



- 1). Premere il **[MENU]** **tasto MENU** per attivare la finestra OSD.
- 2). Premere < **Sinistra** o > **Destra** per navigare tra le funzioni. Una volta evidenziata la funzione desiderata, premere il **[MENU]** **tasto MENU** per attivarla. Premere < **Sinistra** o > **Destra** per navigare tra le funzioni del menu secondario. Una volta che la funzione voluta è evidenziata, premere il **[MENU]** **tasto MENU** per attivarla.
- 3). Premere < **Sinistra** o > **Destra** per cambiare le impostazioni della funzione selezionata. Premere il **[EXIT]** **tasto Uscita** per uscire. Ripetere le fasi 2 e 3 per regolare le altre funzioni.
- 4). Funzione di blocco OSD: Per bloccare il menu OSD, tenere premuto il **[MENU]** **tasto MENU** mentre il monitor è spento e poi premere il **[POWER]** **tasto d'alimentazione** per accendere il monitor. Per sbloccare il menu OSD, tenere premuto il **[MENU]** **tasto MENU** mentre il monitor è spento e poi premere il **[POWER]** **tasto d'alimentazione** per accendere il monitor.

Nota:

- 1). Se il prodotto ha un solo segnale d'ingresso, la voce "Input Select" (Selezione Input) è disabilitata.
- 2). Modalità ECO (tranne la modalità Standard), DCR, modalità DCB e Picture Boost (Potenziamento immagine): per questi quattro stati può essere presente uno solo.

Luminance (Luminosità)



	Contrast (Contrasto)	0-100		Contrasto da registro digitale.
	Brightness (Luminosità)	0-100		Regolazione illuminazione
	Eco mode (Econom.)	Standard	<input checked="" type="checkbox"/>	Modalità standard
		Text (Testo)		Modalità di testo
		Internet		Modalità Internet
		Game (Giochi)		Modalità giochi
		Movie (Film)		Modalità Film
		Sports (Sport)		Modalità Sport
		Reading (Lettura)		Modalità Lettura
	Gamma	Gamma1		Regola su Gamma 1
		Gamma2		Regola su Gamma 2
		Gamma3		Regola su Gamma 3
	DCR	Off (Disattiva)		Disabilita il rapporto di contrasto dinamico
		On (Attivo)		Abilita il rapporto di contrasto dinamico
HDR Mode	Off (Disattiva)		Select HDR Mode.	
	HDR Picture (HDR Immagine)			
	HDR Movie (HDR Film)			
	HDR Game (HDR Giochi)			

Note:

When "HDR Mode" is set to "non-off", the items "Contrast", "Brightness", "Gamma" cannot be adjusted.

Color Setup (Configurazione colore)

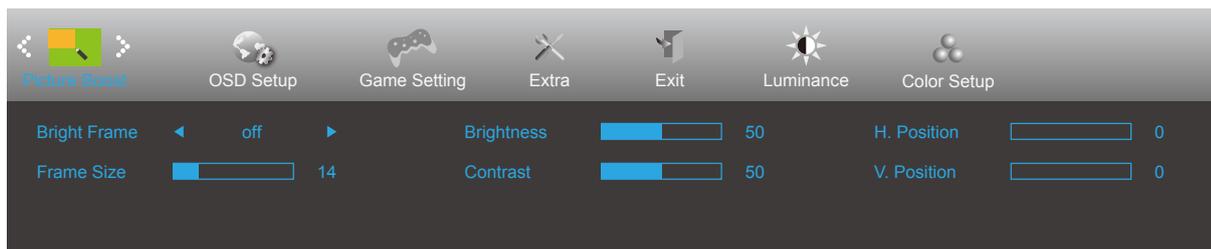


	Color Temp. (Colore)	Warm (Caldo)		Richiama la temperatura colore calda da EEPROM.
		Normal (Normale)		Richiama la temperatura colore normale da EEPROM.
		Cool (Freddo)		Richiama la temperatura colore fredda da EEPROM.
		sRGB		Richiama la temperatura colore sRGB da EEPROM.
		User (Utente)		Richiama la temperatura colore utente dalla memoria EEPROM.
	DCB Mode (DCB Modalità)	Full Enhance (Miglior. Completo)	Attiva o Disattiva	Abilita o disabilita la modalità Miglior. Completo
		Nature Skin (Interfaccia Naturale)	Attiva o Disattiva	Abilita o disabilita la modalità Interfaccia Naturale
		Green Field (Campo Verde)	Attiva o Disattiva	Abilita o disabilita la modalità Campo verde
		Sky-blue (Blue Cielo)	Attiva o Disattiva	Abilita o disabilita la modalità Blue Cielo
		AutoDetect (Rilevamento Auto.)	Attiva o Disattiva	Abilita o disabilita la modalità Rilevamento automatico
	DCB Demo (DCB Dimostrazione)		Attiva o Disattiva	Abilita o disabilita modalità demo
	Red (Rosso)		0-100	Guadagno rosso da registro digitale
	Green (Verde)		0-100	Guadagno verde da registro digitale.
Blue (Blu)		0-100	Guadagno blu da registro digitale.	

Nota:

When "HDR Mode" under "Luminance" is set to "non-off", all items under "Color Setup" cannot be adjusted.

Picture Boost (Miglior. Immagine)



	Bright Frame (Cornice Luminosa)	Attiva o Disattiva	Disabilita o abilita Cornice Luminosa
	Frame Size (Dimen. Cornice)	14-100	Regola le dimensioni della cornice
	Brightness (Luminosità)	0-100	Regola la luminosità della cornice
	Contrast (Contrasto)	0-100	Regola il contrasto della cornice
	H. Position (Posizione-O.)	0-100	Regola la posizione orizzontale della cornice
	V. Position (Posizione-V.)	0-100	Regola la posizione verticale della cornice

Nota:

Regolare luminosità, contrasto e posizione della Cornice Luminosa per una migliore esperienza visiva.

When "HDR Mode" under "Luminance" is set to "non-off", all items under "Picture Boost" cannot be adjusted.

OSD Setup (Impost. OSD)



	Language (Lingua)		Selezionare la lingua del menu OSD
	Timeout	5-120	Regola il timeout del menu OSD
	DP Capability (Capacità DP)	1.1/1.2	Se i contenuti video DP supportano DP1.2, selezionare DP1.2 per DP Capability (Capacità DP); diversamente selezionare DP1.1. Solo DP1.2 supporta la funzione Adaptive-Sync
	H. Position (Posizione-O.)	0-100	Regola la posizione orizzontale del menu OSD
	V. Position (Posizione-V.)	0-100	Regola la posizione verticale del menu OSD
	Volume	0-100	Regolazione volume.
	Transparence (Trasparenza)	0-100	Regola la trasparenza del menu OSD
	Break Reminder (Promemoria pausa)	Attiva o Disattiva	Promemoria pausa se continua a funzionare per oltre 1 ora

Game Setting (Impostazione gioco)



	Game Mode (Modalità gioco)	FPS	Per giochi FPS (First Person Shooters). Migliora i dettagli del livello del nero nei temi scuri.
		RTS	Per giochi RTS (Real Time Strategy). Migliora la qualità dell'immagine.
		Racing (Corsa)	Per giochi Racing (Corsa). Fornisce il miglior tempo di risposta e un'elevata saturazione di colori.
		Gamer 1 (Giocatore 1)	Impostazioni preferite dell'utente salvate come Gamer 1 (Giocatore 1).
		Gamer 2 (Giocatore 2)	Impostazioni preferite dell'utente salvate come Gamer 2 (Giocatore 2).
		Gamer 3 (Giocatore 3)	Impostazioni preferite dell'utente salvate come Gamer 3 (Giocatore 3).
		off (Disattiva)	Nessuna ottimizzazione con gioco immagine smart
	Shadow Control (Controllo ombre)	0-100	L'impostazione predefinita di Shadow Control (Controllo ombre) è 50. L'utente finale può regolare da 50 a 100 o 0 per migliorare il contrasto per ottenere immagini nitide. 1. Se l'immagine è troppo scura per visualizzare chiaramente i dettagli, regolare da 50 a 100 per ottenere immagini nitide. 2. Se l'immagine è troppo chiara per visualizzare chiaramente i dettagli, regolare da 50 a 0 per ottenere immagini nitide.
	Game Color (Colore gioco)	0-20	Game Color (Colore giochi) fornisce un livello 0-20 per regolare la saturazione per ottenere una migliore immagine.
	LowBlue Mode (Modalità blu basso)	Off / Multimedia / Internet / Office / Lettura	Ridurre l'onda di luce blu regolando la temperatura del colore.
	Low input Lag (Rirardo ingresso ridotto)	On (Attivo) / Off (Disattiva)	Disattivare il buffer frame per ridurre il ritardo di ingresso
	Overdrive	Weak (Debole)	Regola i tempi di risposta.
		Medium (Medio)	
Strong (Forte)			
Boost			
Off (Disattiva)			
Adaptive-Sync	On (Attivo) / Off (Disattiva)	Disabilitare o abilitare Adaptive-Sync. Promemoria di esecuzione della sincronizzazione adattiva: Quando la funzione Sincronizzazione adattiva è abilitata, in alcuni ambienti di gioco potrebbero essere lampeggianti.	
Contatore di fotogrammi	Off / In alto a destra / In basso a destra / In basso a sinistra / In alto a sinistra	Frequenza V del display sull'angolo selezionato	
MBR	0-20	Regolare la riduzione dell'effetto mosso.	

Nota:

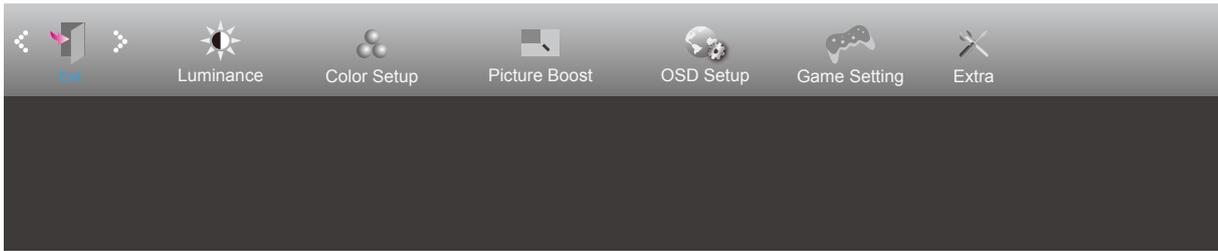
- 1) Le funzioni MBR e Overdrive Boost (Incremento overdrive) sono disponibili solo quando Adaptive-Sync è disattivato e la frequenza verticale è fino a 75 Hz.
- 2) The screen brightness will be reduced when adjusting MBR or Over driver setting to Boost.
- 3) When “HDR Mode” under “Luminance” is set to “non-off”, the items “Game Mode”, “Shadow Control”, “Game Color”, “Low Blue Mode” cannot be adjusted.

Extra



	Input Select (Selezione Input)		Seleziona l'origine del segnale d'ingresso	
	Off timer (Timer spegnimento)	0-24 ore	Seleziona l'intervallo per lo spegnimento DC	
	Image Ratio (Rapporto Immagine)	Widescreen		Selezionare il rapporto proporzioni immagine per la visualizzazione.
		4:3		
		1:1		
		17" (4:3)		
		19" (4:3)		
		19" (5:4)		
		19" W (16:10)		
		21,5" W (16:9)		
		22" W (16:10)		
		23" W (16:9)		
	23,6" W (16:9)			
24" W (16:9)				
27" W (16:9)				
DDC/CI	Si o No	Attiva/disattiva il supporto DDC/CI		
Reset (Ripristino)	Si o No	Ripristina il menu sui valori predefiniti		

Exit (Esci)



	Exit (Esci)		Uscita dal menu OSD principale
---	-------------	--	--------------------------------

Indicatore LED

Stato	Colore del LED
Modalità massima potenza	Bianco
Modalità disattivazione	Arancione

Risoluzione problemi

Problema e Domanda	Soluzioni possibili
Il LED d'alimentazione non si accende	Assicurarsi che il tasto d'alimentazione sia impostato sull'accensione e che l'adattatore di corrente sia collegato ad una presa di corrente con messa a terra ed al monitor.
Nessuna immagine sullo schermo	<ul style="list-style-type: none"> • Il cavo d'alimentazione è collegato in modo appropriato? Controllare il collegamento del cavo d'alimentazione e l'alimentazione. • Il cavo segnale è collegato in modo appropriato? (Collegato utilizzando il cavo HDMI) Controllare il collegamento del cavo HDMI (Collegato mediante cavo DP) Controllare il collegamento del cavo DP. * L'ingresso HDMI/DP non è disponibile su tutti i modelli. • Se l'apparecchio è acceso, riavviare il computer per vedere la schermata iniziale (schermata d'accesso), che può essere vista. Se appare la schermata iniziale (la schermata d'accesso), avviare il computer nella modalità applicabile (la modalità provvisoria per Windows 7/8/10), quindi cambiare la frequenza della scheda video. (Fare riferimento a Impostazione della risoluzione ottimale) Se non appare la schermata iniziale (la schermata d'accesso), contattare il Centro assistenza o il rivenditore. • Sullo schermo appare il messaggio "Ingresso non supportato"? È possibile vedere questo messaggio quando il segnale della scheda video eccede la risoluzione e la frequenza massima che il monitor è in grado di gestire correttamente. Regolare la risoluzione e la frequenza massima su valori che il monitor è in grado di gestire correttamente. • Assicurarsi che i driver monitor AOC siano installati.
L'immagine non è chiara ed ha un problema di ombreggiature	Regolare il controllo del contrasto e della luminosità. Premere per regolare automaticamente. Assicurarsi di non usare un cavo di prolunga o un commutatore. Si raccomanda di collegare il monitor direttamente al connettore uscita della scheda video sul pannello posteriore del computer.
L'immagine rimbalza, sfarfalla oppure sono presenti delle righe ondulate sull'immagine.	Allontanare il più lontano possibile dal monitor i dispositivi elettrici che possono provocare interferenze elettriche. Usare la frequenza d'aggiornamento massima supportata dal monitor per la risoluzione che si sta usando.
Il monitor è bloccato in modalità di disattivazione	L'interruttore d'alimentazione del computer deve essere in posizione d'accensione. La scheda video del computer deve essere inserita completamente nel suo alloggiamento. Assicurarsi che il cavo video del monitor sia collegato in modo appropriato al computer. Ispezionare il cavo video del monitor ed assicurarsi che nessun pin sia piegato. Assicurarsi che il computer sia funzionante premendo il tasto di BLOCCO MAIUSCOLE della tastiera ed osservando se il LED si accende. Il LED deve accendersi o spegnersi dopo avere premuto il tasto di Blocco maiuscole.
Uno dei colori primari manca (ROSSO, VERDE o BLU)	Ispezionare il cavo video del monitor ed assicurarsi che nessun pin sia piegato. Assicurarsi che il cavo video del monitor sia collegato in modo appropriato al computer.
L'immagine presenta difetti nei colori (il bianco non appare bianco)	Regolare i colori RGB oppure selezionare la temperatura colore voluta.
Disturbi orizzontali o verticali sullo schermo	Usare la modalità di spegnimento di Windows 7/8/10. Regolare FREQUENZA e FUOCO. Premere per regolare automaticamente.
Normative e servizi	Fare riferimento alle informazioni su normativa e assistenza che si trovano nel manuale su CD o sul sito www.aoc.com (per trovare il modello acquistato nel proprio Paese e per trovare le informazioni su normative e servizi nella pagina Supporto).

Specifiche

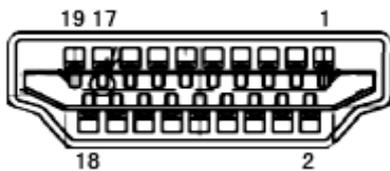
Specifiche generali

Pannello	Nome del modello	CQ32G2SE		
	Sistema	Display LCD TFT a colori		
	Dimensioni visibili dell'immagine	80,0 cm diagonale		
	Dimensioni pixel	0,2724mm (O) x 0,2724mm (V)		
	Video	Interfaccia HDMI e interfaccia DP		
	Colori dello schermo	16,7 milioni di colori		
Altro	Portata scansione orizzontale	30k-230kHz (HDMI) 30k-250kHz (DP)		
	Dimensioni scansione orizzontale (massime)	697,344mm		
	Portata scansione verticale	48-144Hz (HDMI) 48-165Hz (DP)		
	Dimensioni scansione verticale (massime)	392,256mm		
	Risoluzione ottimale predefinita	2560x1440@60Hz		
	Max resolution	2560x1440@144Hz (HDMI) 2560x1440@165Hz (DP)		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Connettore ingresso	HDMIx2/DP		
	Connettore uscita	Uscita cuffie		
	Alimentazione	20Vdc, 4,5A		
	Consumo energetico	Tipico (luminosità e contrasto predefiniti)	55W	
	Max. (luminosità = 100, contrasto =100)	≤77W		
	Risparmio energetico	≤0,5W		
Caratteristiche fisiche	Tipo di connettore	HDMI/ DP/ Uscita cuffie		
	Tipo di cavo segnale	Staccabile		
Ambiente	Temperatura	Operativa	0°~ 40°	
		Non operativa	-25°~ 55°	
	Umidità	Operativa	Da 10% a 85% (senza condensa)	
		Non operativa	Da 5% a 93% (senza condensa)	
	Altitudine	Operativa	0~ 5000 m (0~ 16404 ft)	
		Non operativa	0~ 12192 m (0~ 40000 ft)	

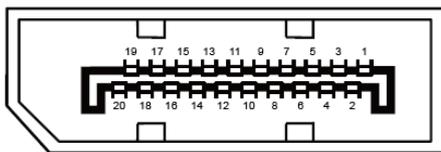
Modalità di visualizzazione preimpostate

STANDARD	RISOLUZIONE	FREQUENZA ORIZZONTALE (kHz)	FREQUENZA VERTICALE (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31,469	59,940
VGA	640x480@67Hz	35,000	66,667
VGA	640x480@72Hz	37,861	72,809
VGA	640x480@75Hz	37,500	75,00
SVGA	800x600@56Hz	35,156	56,250
SVGA	800x600@60Hz	37,879	60,317
SVGA	800x600@72Hz	48,077	72,188
SVGA	800x600@75Hz	46,875	75,000
SVGA	832x624@75Hz	49,725	74,551
XGA	1024x768@60Hz	48,363	60,004
XGA	1024x768@70Hz	56,476	70,069
XGA	1024x768@75Hz	60,023	75,029
SXGA	1280x1024@75Hz	79,976	75,025
WXGA+	1440x900@60Hz	55,935	59,887
FHD	1920x1080@60Hz	67,500	60,000
QHD	2560x1440@60Hz	88,787	59,951
QHD	2560x1440@100Hz	150,191	99,946
QHD	2560x1440@120Hz	182,996	119,998
QHD	2560x1440@144Hz	222,056	143,952
QHD	2560x1440@165Hz (DP)	242,55	165

Assegnazione dei pin



N. pin	Denominazione del segnale	N. pin	Denominazione del segnale	N. pin	Denominazione del segnale
1.	TMDS Data 2 +	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC Ground
2.	TMDS Data 2 Shield	10.	TMDS Clock +	18.	+5V Power
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS Clock Shield	19.	Rilevamento Hot Plug
4.	TMDS Data 1 +	12.	TMDS Clock-		
5.	TMDS Data 1Shield	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Riservato (N.C. sul dispositivo)		
7.	TMDS Data 0 +	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 Shield	16.	SDA		



Cavo segnale schermo a colori a 20 pin

N. pin	Denominazione del segnale	N. pin	Denominazione del segnale
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH (p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH (n)
8	GND	18	Rilevamento Hot Plug
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Funzione Plug & Play DDC2B

Questo monitor è dotato di capacità VESA DDC2B in conformità allo STANDARD VESA DDC. Permette al monitor di informare il sistema host della sua identità e, in base al livello DDC usato, di comunicare informazioni aggiuntive sulle sue capacità di visualizzazione.

DDC2B è un canale bidirezionale di dati basato sul protocollo I2C. L'host può richiedere informazioni EDID tramite il canale DDC2B.