

АОС

Ръководство на потребителя на LCD монитор **AG273QXP** LED подсветка



HDMI[®]

www.aoc.com

©2020 AOC. Всички права запазени.

Безопасност	1
Национални конвенции	1
Захранване	2
Инсталация	3
Почистване	4
Други.....	5
Настройки.....	6
Съдържание на опаковката	6
Настройка на стойка и основа.....	7
Нагласяне ъгъла на гледане	8
Свързване на монитора	9
Функция за AMD FreeSync Premium.....	10
HDR	11
Бързи клавиши	12
Ръководство на клавишите в екранното меню (меню).....	13
OSD Setting (Настройка на екранното меню).....	15
Game Setting (Настройка за игри).....	16
Luminance (Осветеност)	18
Image Setup (Настройка на изображението).....	19
Color Setup (Настройки на цветовете).....	20
Audio.....	21
Light FX	22
Extra (Допълнителни).....	23
OSD Setup (Настройка на екранното меню)	24
LED (светодиоден) индикатор	25
Отстраняване на неизправности.....	26
Спецификация	27
Общи спецификации	27
Предварително настроени екранни режими	28
Разпределение на изводите	29
Plug and Play	30

Безопасност

Национални конвенции

Конвенциите за условните обозначения, използвани в този документ, се описват в подразделите по-долу.

Забележки, знаци за внимание и предупреждения

В цялото ръководство определени части от текста са придружени от икона и са написани с получер шрифт или в курсив. Тези части съдържат забележки, бележки за внимание и предупреждения и се използват по следния начин:



ЗАБЕЛЕЖКА: ЗАБЕЛЕЖКА съдържа важни сведения, които ще помогнат да използвате по-добре компютърната си система.





ВНИМАНИЕ: ВНИМАНИЕ посочва потенциален риск от повреда на хардуера или загуба на данни и съвет как да избегнете проблема.





ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ: ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ показва възможно телесно нараняване и казва как да се избегне проблемът. Някои предупреждения могат да се появят в алтернативни формати и да не са придружени от икона. В тези случаи конкретното представяне на предупреждението се изисква от съответния регулаторен орган.


Захранване


 Характеристики на захранването трябва да съответстват на посочените на етикета на монитора. Ако не сте сигурни за електрозахранването в сградата, обърнете се към Вашия доставчик или местната електрическа компания.

 Мониторът има щепсел с три крачета, с трети (заземяващ) щифт. Щепселът може да се вкара само в контакт със заземяване като защитна функция. Ако щепселът не съответства на контакта, извикайте електротехник да монтира подходящ контакт или използвайте адаптер за заземяване на уреда. Не премахвайте защитата на заземяващия щепсел.


 Изключете уреда по време на гръмотевична буря или когато няма да го използвате дълго време. Това ще предпази монитора от повреди причинени от свръхнапрежение.


 Не претоварвайте захранващите кабели и удължители. Претоварването може да доведе до пожар или токов удар.


 За гарантиране на надеждно функциониране, използвайте монитора само с одобрени от UL компютри, които имат подходящо конфигурирани куплунги с маркировка 100-240V AC, най-малко 5A.


 Контактът трябва да се намира близо до устройството и да бъде лесно достъпен.


Инсталация

 Не поставяйте монитора на нестабилна количка, стойка, триножник, конзола или маса. При падане мониторът може да нарани някого и да се повреди. Използвайте само количка, стойка, триножник, конзола или маса, препоръчани от производителя или продавани заедно с този продукт. Спазвайте указанията на производителя при монтажа и използвайте само препоръчаните от производителя монтажни принадлежности. Манипулирането на продукта и принадлежностите да се извършва внимателно.

 Да не се допуска попадането на предмети в цепките на корпуса. Това може да повреди електрическите контури и да причини пожар или токов удар. Да не се допуска попадане на течности върху монитора.

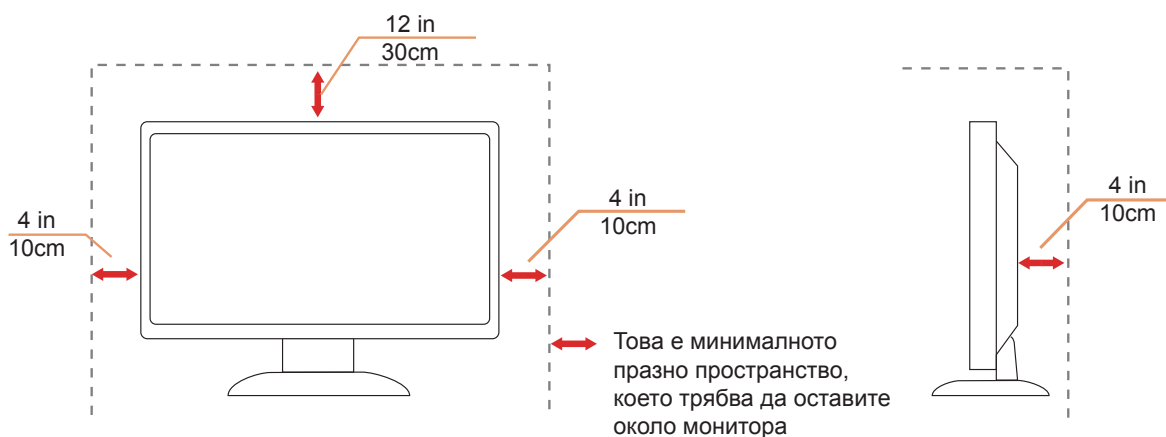
 Да не се оставя с лицевата част върху пода.

 За закрепване на монитора на стена или шкаф използвайте стойка, одобрена от производителя и следвайте указанията към стойката.


 Около монитора да се остави празно пространство, както е показано по-долу. В противен случай прегряването поради недостатъчна вентилация може да причини пожар или повреда на монитора.


По-долу са показани препоръчителните зони за вентилация при монтаж на монитора на стена или на стойка:


Монтаж на стойка



Почистване


 Корпусът да се почиства редовно с мека кърпа. Да се използват неутрални препарати за петната, тъй като силните препарати могат да разяждат корпуса.

 Да не се допуска проникване на препаратите вътре в продукта при почистване. Да не се използват груби тъкани, които могат да повредят повърхността на екрана.

 Да се откачи захранващият кабел преди почистване на продукта.



Други

 Ако усетите странна миризма, звук или дим от продукта, НЕЗАБАВНО изключете захранването и се свържете със сервизния център.

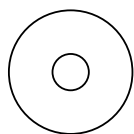
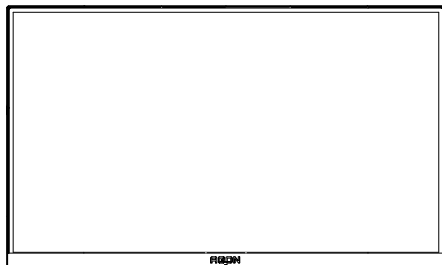
 Уверете се, че процепите за вентилация не са блокирани от масата или завесите.

 Не излагайте монитора на силни вибрации или силни удари при работа.

 Не удряйте и не изпускайте монитора при работа или транспортиране.

Настройки

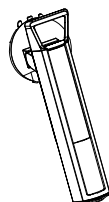
Съдържание на опаковката



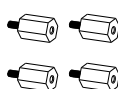
Ръководство на компакт-диск



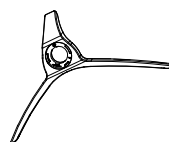
Гаранционна карта



Стойка



Болтове



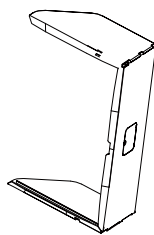
Основа



Ръчен болт



Телена стягаща скоба



Екранен щит



Захранващ кабел



DP кабел



Кабел HDMI



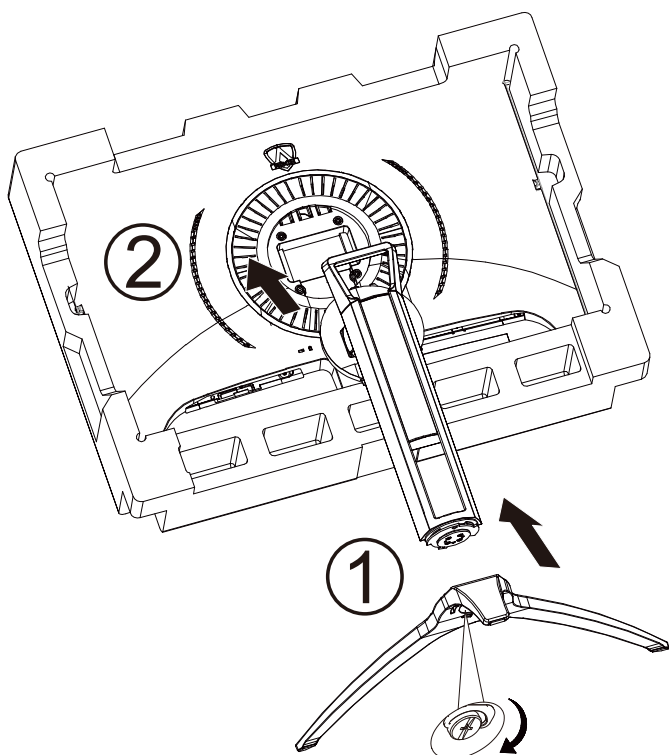
Кабел USB

★ Не всички видове сигнални кабели ще се предоставят за всички региони. За потвърждение се свържете с местния дилър или филиал на AOC.

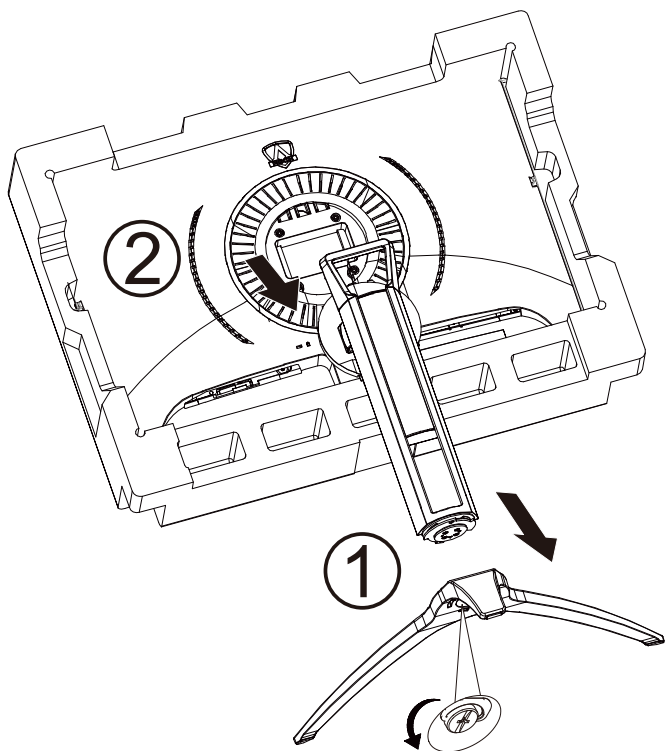
Настройка на стойка и основа

Регулирайте или отстранете основата като следвате стъпките по-долу.

Монтаж:



Отстраняване:

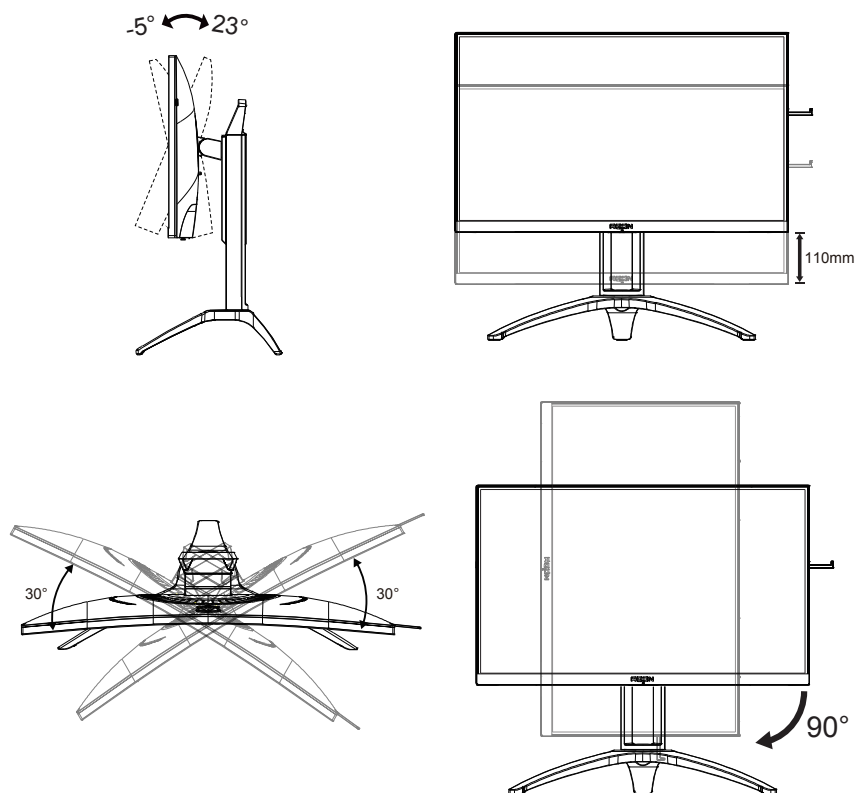


Нагласяне ъгъла на гледане

За оптимални резултати при гледане се препоръчва да гледате първо в монитора, след което да регулирате ъгъла му според предпочитанията си.

Придържайте стойката, за да не преобърнете монитора при промяна на ъгъла.

Можете да променят ъгъла на монитора по следния начин.

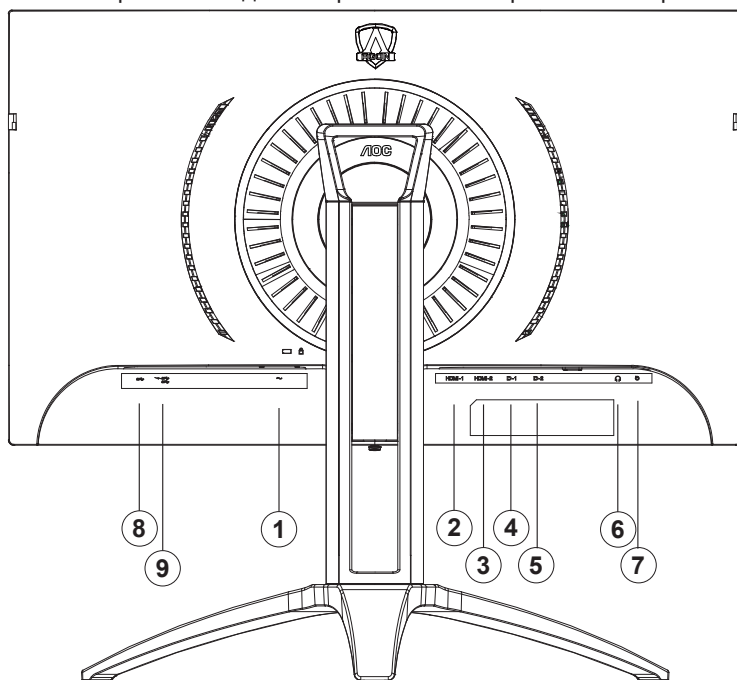


ЗАБЕЛЕЖКА:

Не пипайте екрана при промяна на ъгъла. Това може да причини повреда или счупване на LCD екрана.

Свързване на монитора

Кабелни връзки от задната страна на монитора и компютъра:



1. Захранване
2. HDMI-1
3. HDMI-2
4. DP-1
5. DP-2
6. Изход за слушалки
7. Клавиатура с бързо превключване
8. USB в права посока
9. USB 3.2 Gen1 в обратна посока + бързо зареждане/USB 3.2 Gen1 в обратна посока

Свързване с компютър

1. Свържете добре захранващия кабел в задната част на дисплея.
2. Изключете компютъра и извадете захранващия му кабел.
3. Свържете кабела за сигнал на дисплея към видеоконектора от задната страна на вашия компютър.
4. Включете захранващия кабел на вашия компютър и дисплея в близка електрическа розетка.
5. Включете своя компютър и дисплея.

Ако монитърът показва изображение, инсталирането е завършено. Ако не видите изображение, вижте „Отстраняване на неизправности“.

За да защитите оборудването, винаги изключвайте компютъра и LCD монитора преди свързване.

Функция за AMD FreeSync Premium

1. Функцията AMD FreeSync Premium работи с DP/HDMI
2. Съвместима видеокарта: Списъкът с препоръки е като показания по-долу. Можете да го видите като посетите www.AMD.com

- Radeon™ RX Vega series
- Radeon™ RX 500 series
- Radeon™ RX 400 series
- Radeon™ R9/R7 300 series (excluding R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016 edition)
- Radeon™ R9 Nano
- Radeon™ R9 Fury series
- Radeon™ R9/R7 200 series (excluding R9 270/X, R9 280/X)

Radeon Rro duo

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

HDR

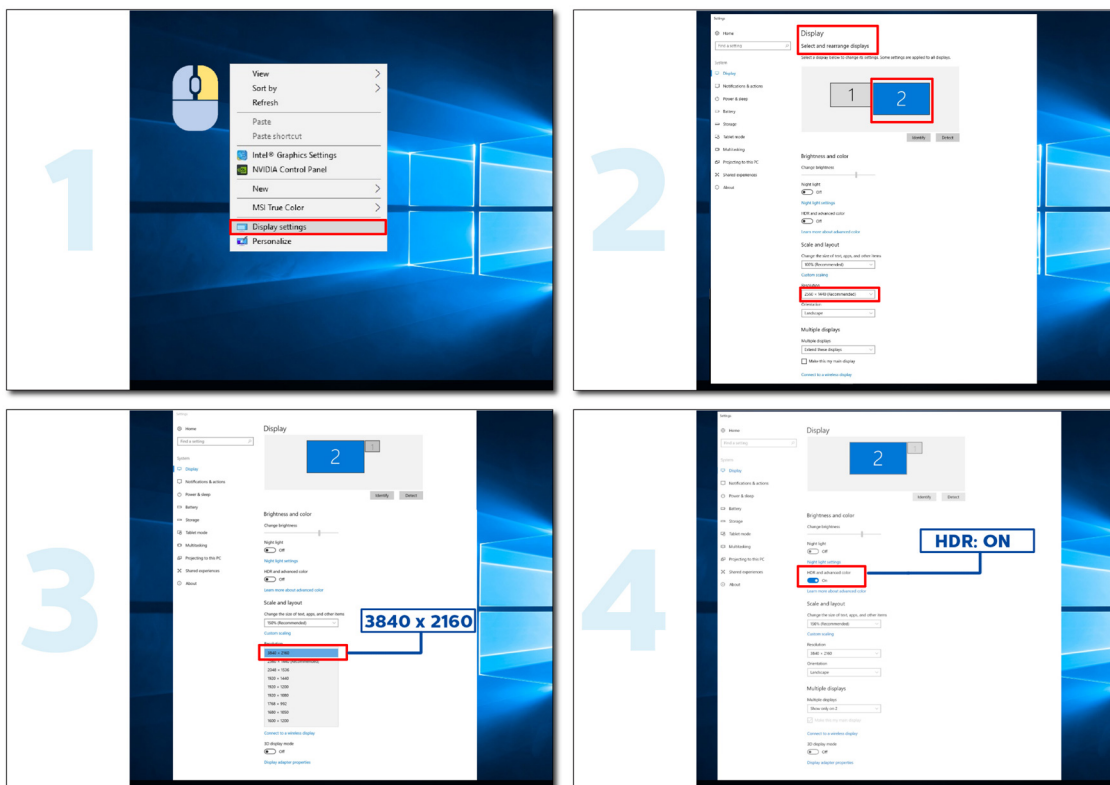
Има съвместимост с входен сигнал във формат HDR10.

Дисплеят може автоматично да

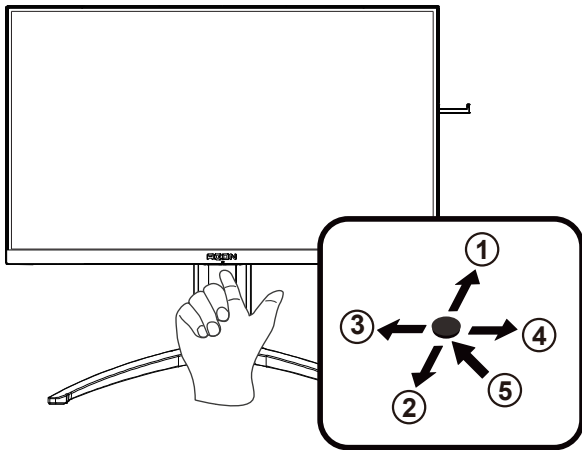
активира HDR функцията, ако плейърът и съдържанието са съвместими. Свържете се с производителя на устройството и доставчика на съдържанието за информация относно съвместимостта между Вашето устройство и съдържанието. Изберете "ИЗКЛ." за HDR функцията, когато не се нуждаете от автоматично активиране на функцията.

Чрсыхцър:

1. Не е необходима специална настройка за DisplayPort/HDMI интерфейс във версии WIN10 или по-ниски (по-стари) от V1703.
2. Достъпен е само HDMI интерфейс, а DisplayPort интерфейсът не може да функционира във версия WIN10 V1703.
3. 3840x2160 при 50Hz/60Hz не се препоръчва за използване в компютри само за UHD плейър или Xbox/PS4-Pro.
 - a. Разделителната способност на екрана е 3840*2160, а за HDR е предварително зададено ВКЛ.. При тези условия екранът може да е леко затъмнен, което показва, че HDR функцията е активирана.
 - b. След влизане в приложението, най-добрият HDR ефект може да се постигне, когато се промени разделителната способност на 3840*2160 (ако е налична).



Бързи клавиши



1	Източник/Нагоре
2	Двойна точка/Надолу
3	Режим Игри/Вляво
4	Light FX/Надясно
5	Захранване/Меню/Вход

Захранване/Меню/Вход

Натиснете бутона Power (Захранване) за включване на монитора.

Ако няма екранно меню, натиснете, за да покажете екранното меню или да потвърдите избора. Натиснете за около 2 секунди, за да изключите монитора.

Dial Point (Двойна точка)

Където няма екранно меню, натиснете бутона Dial Point (Двойна точка), за да покажете/скриете Dial Point (Двойна точка).

Режим Игри/Вляво

Когато няма екранно меню, натиснете клавиша Вляво, за да отворите функцията за режима за игри. После натиснете клавиша Вляво или Вдясно, за да изберете игрови режим (FPS, RTS, Racing (Състезание), Gamer 1 (Играч 1), Gamer 2 (Играч 2) или Gamer 3 (Играч 3)) въз основа на различните типове игри.

Light FX/Надясно

Когато няма екранно меню, натиснете стрелка надясно, за да активирате функцията Light FX.

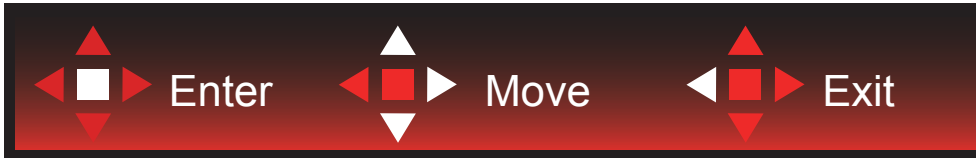
Източник/Нагоре

Когато екранното меню е затворено, натиснете бутона Източник/Нагоре за функцията за избор на източник.

Ръководство на клавишите в екранното меню (меню)



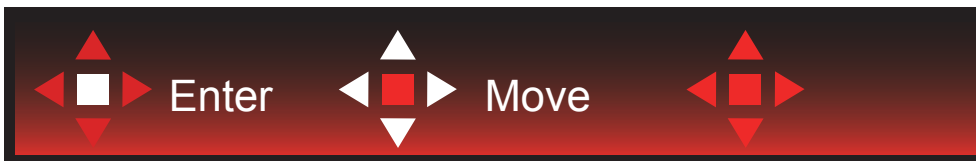
Enter: Използвайте клавиша Enter за влизане в следващото ниво на екранното меню
Преместване: Използвайте стрелка Наляво/Нагоре/Надолу, за да се движите в опциите на екранното меню
Изход: Използвайте стрелка Надясно за изход от екранното меню



Enter: Използвайте клавиша Enter за влизане в следващото ниво на екранното меню
Преместване: Използвайте стрелка Надясно/Нагоре/Надолу, за да се движите в опциите на екранното меню
Изход: Използвайте стрелка Наляво за изход от екранното меню



Enter: Използвайте клавиша Enter за влизане в следващото ниво на екранното меню
Преместване: Използвайте стрелка Нагоре/Надолу, за да се движите в опциите на екранното меню
Изход: Използвайте стрелка Наляво за изход от екранното меню



Преместване: Използвайте стрелка наляво/надясно/нагоре/надолу, за да се движите в опциите на екранното меню



Изход: Използвайте стрелка наляво за изход от екранното меню до предишно ниво на екранното меню
Enter: Използвайте стрелка надясно за влизане в следващото ниво на екранното меню
Избор: Използвайте стрелка нагоре/надолу, за да се движите в опциите на екранното меню



Enter: Използвайте клавиша Enter, за да приложите настройка на екранното меню
Избор: Използвайте стрелка надолу, за да се регулирате настройката на екранното меню



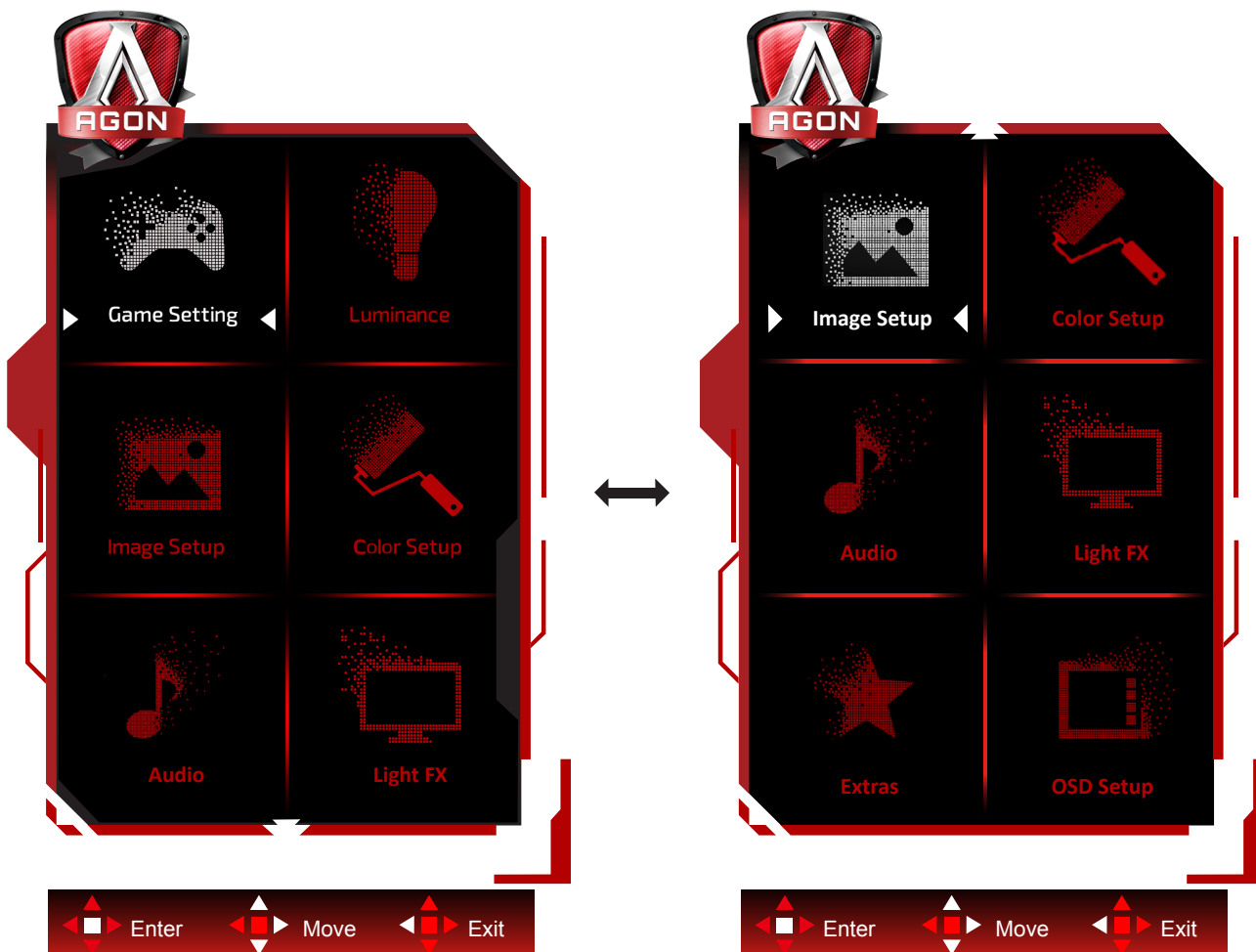
Избор: Използвайте стрелка нагоре/надолу, за да се регулирате настройката на екранното меню



Enter: Използвайте клавиша Enter за изход от екранното меню до предишно ниво на екранното меню
Избор: Използвайте стрелка наляво/надясно, за да се регулирате настройката на екранното меню

OSD Setting (Настройка на екранното меню)

Основни и прости инструкции върху клавишите за управление

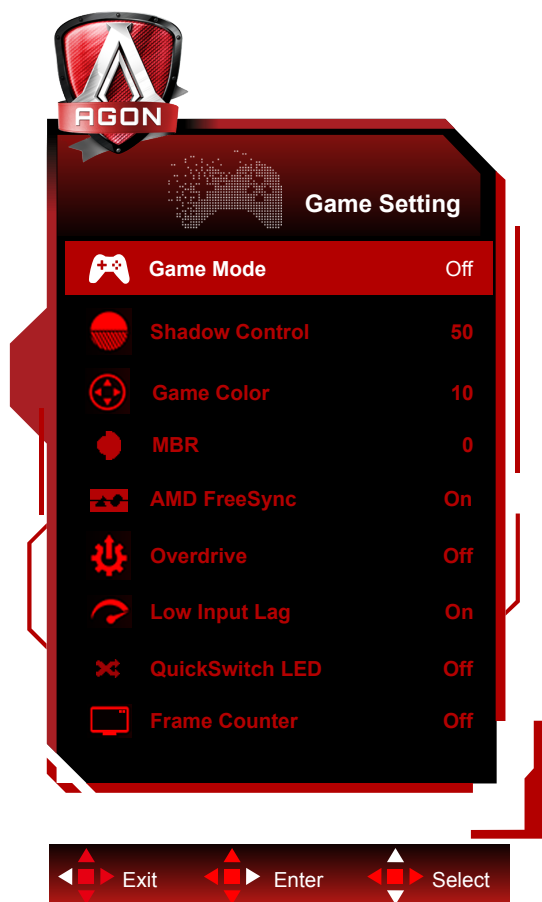



- 1). Натиснете бутона MENU (МЕНЮ), за да активирате прозореца на екранното меню.
- 2). Следвайте ръководството за клавишите, за да се движите или за да изберете (регулирате) настройките на екранното меню.
- 3). Функция за заключване/отключване на екранното меню: За заключване или отключване на екранното меню, натиснете и задръжте бутона Надолу за 10 секунди, докато функцията на екранното меню не е активна.

Забележка:

- 1). Ако продуктът има само един вход за сигнал, елементът „Input Select“ (Избор на вход) е забранен за конфигуриране.
- 2). ECO режими (освен Standard mode (Стандартен режим)), DCR и DCB за тези четири състояния за тези четири състояния - само едно може да е активно.

Game Setting (Настройка за игри)



	Game Mode (Режим за игри)	FPS	За игри FPS (Стрелба от първо лице). Подобрява детайлите на нивата на черното в тъмните теми.
		RTS	За RTS (Стратегия в реално време). Подобрява качеството на изображението.
		Racing (Състезание)	За състезателни игри. Предоставя най-бързото време за отговор и висока наситеност на цветовете.
		Gamer 1 (Играч 1)	Предпочитанията на потребителя, записани като Gamer 1 (Играч 3).
		Gamer 2 (Играч 1)	Предпочитанията на потребителя, записани като Gamer 2 (Играч 3).
		Gamer 3 (Играч 1)	Предпочитанията на потребителя, записани като Gamer 3 (Играч 3).
		Off (изкл.):	Няма оптимизация от Smartimage game
	Shadow Control (Управление на сенките)	0-100	<p>Настройката по подразбиране на Shadow Control (Управление на сенките) е 50, тогава крайният потребител може да регулира от 50 до 100 или 0 за увеличаване на контраста за по-ясна картина.</p> <ol style="list-style-type: none"> Ако картината е прекалено тъмна, за да се виждат ясно детайлите, регулирайте от 50 до 100 за по-ясна картина. Ако картината е прекалено бяла, за да се виждат ясно детайлите, регулирайте от 50 до 0 за по-ясна картина.
	Game Color (Цвят при игри)	0-20	Цвят при игри ще предостави нива 0-20 за регулиране на наситеността за по-добра картина

	MBR	0-20	<p>MBR (Намаляване на замъгляване от движение) Предоставя 0-20 нива на регулиране за намаляване на замъгляването от движение.</p> <p>Забележка: 1. Функцията MBR може да се регулира, когато функцията AMD FreeSync Premium (Адаптивно синхронизиране) е изключена, ниско забавяне на входен сигнал е включено и скоростта на опресняване е $\geq 75\text{Hz}$.</p> <p>2. Яркостта на екрана ще намалее, когато стойността на настройката се увеличи.</p>
	AMD FreeSync	On (Вкл.)/Off (изкл.)	<p>Забранете или разрешете AMD FreeSync Premium.</p> <p>Напомняне за пускане на AMD FreeSync Premium (Адаптивно синхронизиране): Когато функцията AMD FreeSync Premium (Адаптивно синхронизиране) е разрешена, възможно е мигане в някои игрови среди.</p>
	Overdrive (Ускоряване)	Weak (Слабо)	<p>Регулира времето за реакция.</p> <p>Забележка: 1. Ако потребителят регулира OverDrive (Овердрайв) на High (Високо), показаното изображение може да е замъглено. Потребителите може да регулират нивото на OverDrive (Овердрайв) или да го изключат според предпочитанията си.</p> <p>2. Функцията Boost (Подобрено) е по избор, когато функцията AMD FreeSync Premium (Адаптивно синхронизиране) е изключена, ниско забавяне на сигнала е включено и скоростта на опресняване е $\geq 75\text{Hz}$.</p> <p>3. Яркостта на екрана ще намалее, когато функцията Boost (Подобрено) е включена.</p>
Medium (Средно)			
Strong (Силно)			
Boost			
Off (Изкл.)			
	Low input Lag (Забавяне при ниско качество на входния сигнал)	On (Вкл.)/Off (изкл.)	Изключете буфера, за да намалите забавянето на входния сигнал
	QuickSwitch LED	On (Вкл.)/Off (изкл.)	Забранете или разрешете QuickSwitch LED
	Frame Counter (Брояч на кадрите)	Off (Изкл.)/ Right-Up (Вдясно - горе)/ Right-Down (Вдясно - долу)/ Left-Down (Вляво - долу)/ Left-Up (Вляво - горе)	Веднага показвайте вертикалната честота на текущия сигнал. (Функцията брояч на кадри работи само с видеокарта AMD.)

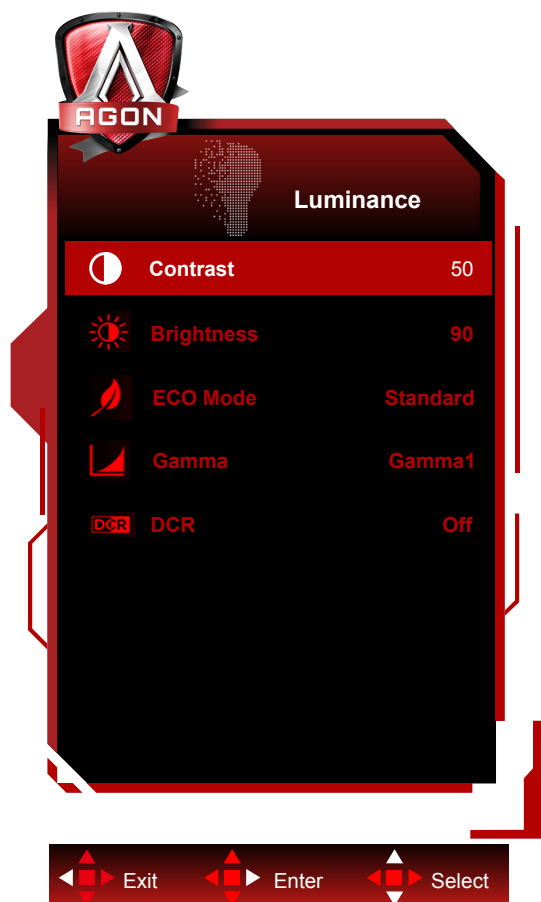
ЗАБЕЛЕЖКА:

Когато HDR Mode (HDR режим) под Image Setup (Настройка на изображението) е с настройка, различна от изключено, елементите Game Mode (Режим за игри), Shadow Control (Управление на сенките), Game Color (Цвят при игри) не може да се регулират.

Когато HDR под Image Setup (Настройка на изображението) е с настройка, различна от изключено, елементите Game Mode (Режим за игри), Shadow Control (Управление на сенките), Game Color (Цвят при игри), "MBR" не може да се регулират.

Опцията "Boost (Подобрено)" в "Overdrive (Ускоряване)" не е налична.

Luminance (Осветеност)



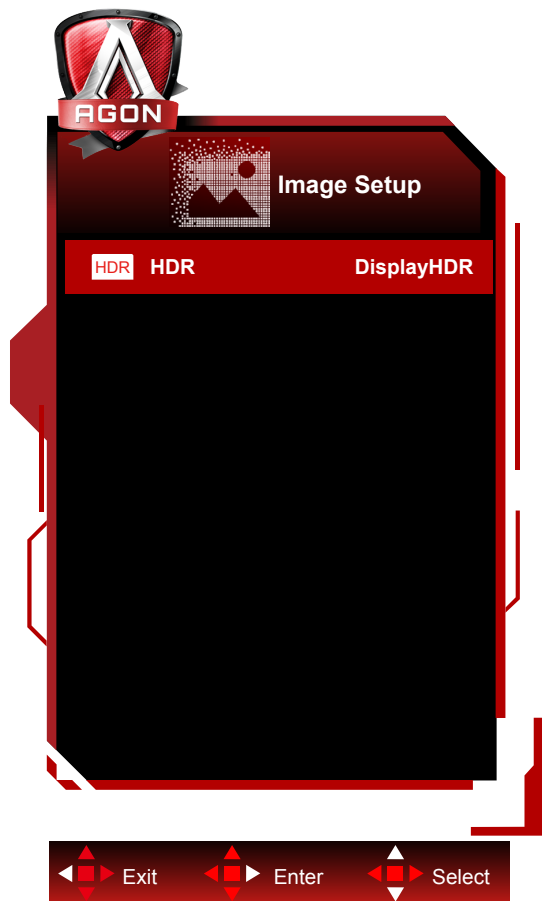
	Contrast (Контраст)	0-100	Контраст от дигиталния регистър.	
	Brightness (Яркост)	0-100	Backlight Adjustment (Регулиране на подсветка)	
	Eco mode (Икономичен режим)	Standard (Стандарт)		Standard Mode (Стандартен режим)
		Text (Текст)		Text Mode (Текстов режим)
		Internet (Интернет)		Режим за интернет
		Game (Игра)		Game Mode (Режим за игри)
		Movie (Филм)		Режим за филми
		Sports (Спорт)		Режим за спорт.
		Reading (четене)		Режим за четене
	Gamma (Гама)	Gamma 1 (Гама 1)		Настройване за Gamma 1 (Гама 1)
Gamma 2 (Гама 2)			Регулиране на Gamma 2	
Gamma 3 (Гама 3)			Регулиране на Gamma 3	
DCR	Off (Изкл.)/On (Вкл.)		Включване или изключване на DCR.	

ЗАБЕЛЕЖКА:

Когато HDR Mode (HDR режим) е с настройка, различна от изключено, елементите Contrast (Контраст), Eco mode (Икономичен режим), Gamma (Гама) не може да се регулират.

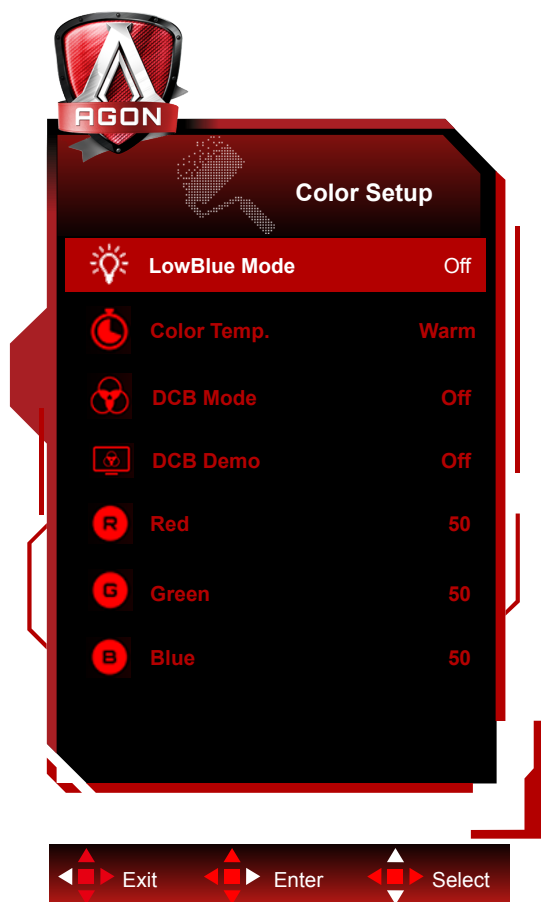
Когато HDR под Image Setup (Настройка на изображението) е с настройка, различна от изключено, всички елементи под Luminance (Осветеност) не може да се регулират.

Image Setup (Настройка на изображението)



	HDR	Off (Изкл.)	Задайте HDR профил според Вашите изисквания за употреба. Забележка: Когато е открит HDR, HDR опцията се показва за регулиране.
		DisplayHDR	
		HDR Picture	
		HDR Game	
	HDR Mode	Off (Изкл.)	Оптимизирано за цвят и контраст на картината, което ще симулира показване на HDR ефект. Забележка: Когато не е открит HDR, опцията HDR Mode (HDR режим) се показва за регулиране.
		HDR Picture	
		HDR Movie	
		HDR Game	

Color Setup (Настройки на цветовете)



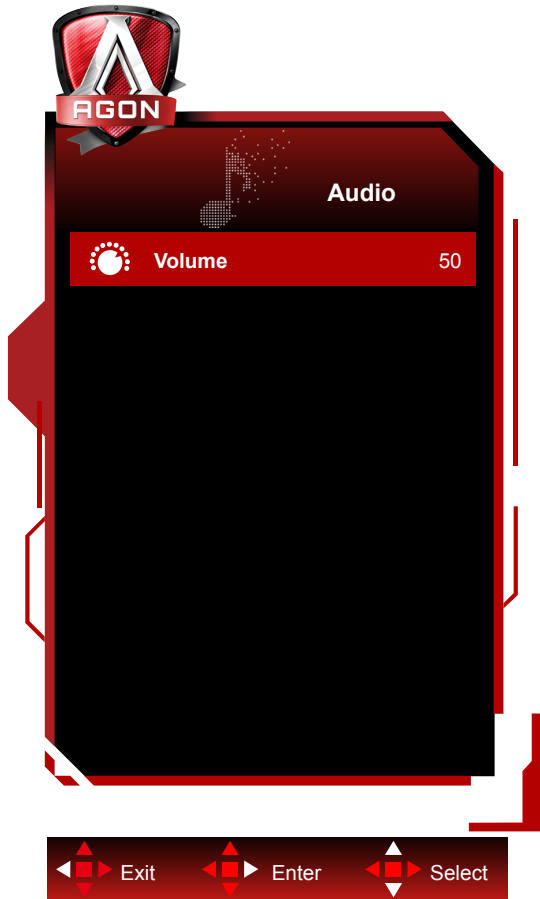
	LowBlue Mode (Режим LowBlue)	Off (Изкл.)/ Multimedia (Мултимедия)/ Internet (Интернет)/ Office (Офис)/ Reading (Четене)		Намалете вълната на синята светлина като управлявате цветовата температура.	
	Color Temp. (Цветова температура)	Warm (Топли цветове)			Връща топла температура на цветовете от EEPROM.
		Normal (Нормален режим)			Връща нормална температура на цветовете от EEPROM.
		Cool (Студени цветове)			Връща студена температура на цветовете от EEPROM.
		sRGB			Връща sRGB температура на цветовете от EEPROM.
		User (Потребител)			Връщане на температура на цветовете на потребителя от EEPROM.
	DCB Mode (DCB режим)	Full Enhance (Пълно усилване)	вкл. или изкл.		Забранява или разрешава режим пълно усилване.
		Nature Skin (Естествена кожа)	вкл. или изкл.		Забранява или разрешава режим на естествена кожа.
		Green Field (Зелено поле)	вкл. или изкл.		Включване или изключване на режим зелено поле.
		Sky-blue (Небесно синьо)	вкл. или изкл.		Забранява или разрешава режим за небесно синьо.
AutoDetect (Автоматично откриване)		вкл. или изкл.		Забранява или разрешава режим за автоматично откриване.	
DCB Demo (Демонстрация DCB)		Вкл. или изкл.		Забраняване или разрешаване на демо режим.	
Red (Червено)		0-100		Усилване на червеното от дигиталния регистър.	
Green (Зелено)		0-100		Усилване на зеленото от дигиталния регистър.	


	Blue (Синьо)		0-100	Усилване на синьото от дигиталния регистър.
--	--------------	--	-------	---

ЗАБЕЛЕЖКА:

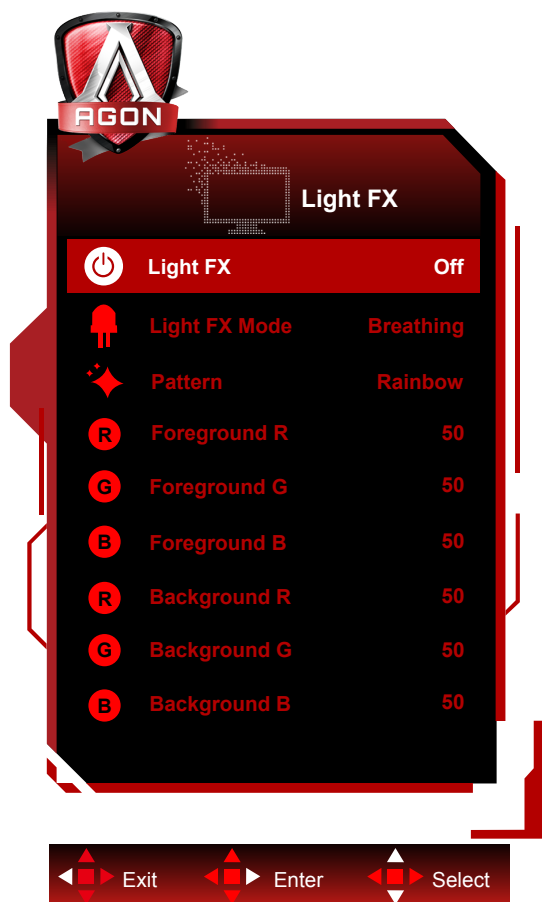
Когато HDR/HDR Mode (HDR режим) под Image Setup (Настройка на изображението) е с настройка, различна от изключено, всички елементи под Color Setup (Настройка на цветовете) не може да се регулират.


Audio



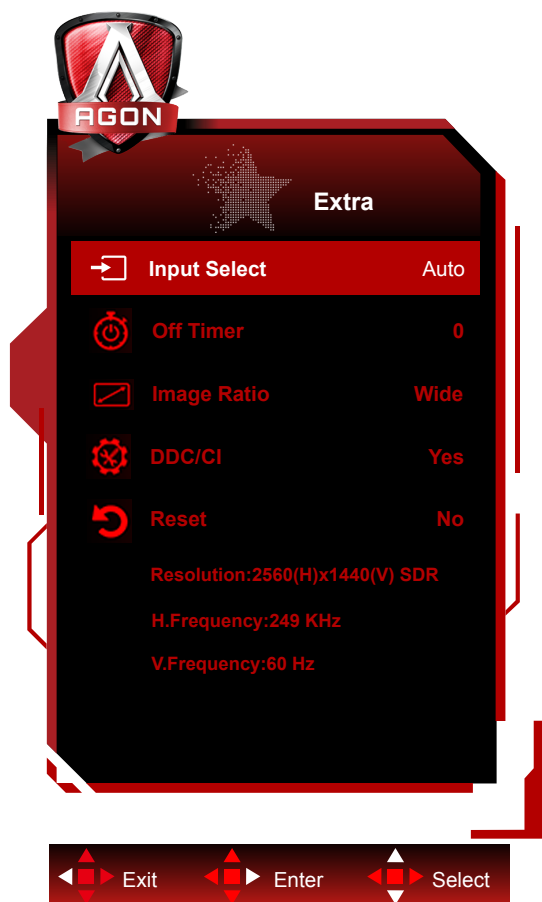
	Сила на звука	0-100	Регулиране на настройката за сила на звука
---	---------------	-------	--


Light FX



	Light FX	Off / Low / Medium / Strong	Изберете интензитета на Light FX.
	Light FX режим	Audio/Static/Simple Shift/Gradient Shift/Simple Filling/1 Way Filling/2 Way Filling/Breathing/Motion Point/Zoom/Discolor/Water Wave/Flashing/Demo	Избор на Light FX режим
	Шарка	Червено/Зелено/ Синьо/Дъга/ Потребителски	Избор на шарка Light FX
	Преден план R	0-100	Потребителят може да регулира цвета на предния план Light FX, когато настройката Шарка е потребителска.
	Преден план G		
	Преден план B		
	Фон R	0-100	Потребителят може да регулира цвета на фона Light FX, когато настройката Шарка е потребителска.
	Фон G		
Фон B			

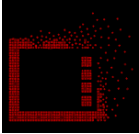
Extra (Допълнителни)



	Input Select (Избор на входен сигнал)		Избор на източник на входен сигнал
	Off timer (Таймер за изключване)	0-24 часа	Избор на време за изключване на захранването
	Image Ratio (Пропорции на картината)	Wide (Широк) / 4:3 / 1:1 / 17"(4:3) / 19"(4:3) / 19"(5:4) / 19"W(16:10) / 21.5"W(16:9) / 22"W(16:10) / 23"W(16:9) / 23.6"W(16:9) / 24"W(16:9)	Изберете пропорции на изображението за показване.
	DDC/CI	да или не	ВКЛ./ИЗКЛ. на DDC/CI поддръжка
	Reset (Нулиране)	да или не	Нулиране на менюто към стойностите по подразбиране.

OSD Setup (Настройка на екранното меню)



	Language (Език)		Избор на език на екранното меню.
	Timeout (Време за изчакване)	5-120	Настройка на интервала на екранното меню.
	DP Capability (съвместимост)	1.1/1.2/1.4	Ако DP видеосъдържанието поддържа DP1.2/DP1.4, изберете DP1.2/DP1.4 за DP способност; в противен случай изберете DP1.1. Обърнете внимание, че само DP1.2/DP1.4 поддържа функцията за свободно синхронизиране
	H. Position (Хориз. позиция)	0-100	Променя хоризонталното положение на екранното меню.
	V. Position (Верт. позиция)	0-100	Променя вертикалното положение на екранното меню.
	Transparence (Прозрачност)	0-100	Променя прозрачността на екранното меню.
	Break Reminder (Напомняне за почивка)	вкл. или изкл.	Напомняне за почивка, ако потребителят работи непрекъснато повече от 1 ч.

LED (светодиоден) индикатор

Състояние	Цвят на индикатора
Режим на пълно захранване	Red (Червено)
Режим активно изкл.	Оранжево

Отстраняване на неизправности

Проблем и въпрос	Възможни решения
LED индикаторът за включване и изключване не свети	Проверете дали ключът на захранването е Вкл и захранващият кабел е правилно свързан към заземен контакт и към монитора.
Липсва изображение на екрана	<ul style="list-style-type: none"> • Дали захранващият кабел е правилно свързан? Проверете свързването на кабела и захранването. • Дали кабелът е правилно свързан? (Свързано чрез HDMI кабел) Проверете свързването на HDMI кабела. (Свързано чрез DP кабел) Проверете свързването на DP кабела. *HDMI/DP вход не е наличен на всички модели. • Ако захранването е включено, рестартирайте компютъра, за да видите началния екран (екран за регистриране). Ако се появи първоначалният екран (екранът за влизане), рестартирайте компютъра в приложимия режим (безопасен режим за Windows 7/8/10), след което променете честотата на видеокартата. (Вижте “Задаване на оптимална разделителна способност”) Ако първоначалният екран (екранът за влизане) не се появи, свържете се със сервизен център или с търговеца, от когото сте закупили продукта. • Виждате ли съобщение “Input Not Supported” (Входният сигнал не се поддържа) на екрана? Можете да видите това съобщение, когато сигналът от видеокартата надвишава максималната разделителна способност и честотата, които мониторът поддържа. Регулирайте максималната разделителна способност и честотата, за да ги поддържа мониторът. • Уверете се, че са инсталирани драйвери на монитора на АОС.
Картината е размита и има проблеми с раздвояване на образа	<p>Настройте контраста и яркостта чрез командите. Натиснете за автоматично настройване. Уверете се, че не ползвате удължител или разпределителна кутия. Препоръчваме мониторът да е включен директно към изходния конектор на видеокартата.</p>
Картината подскача, трепти или в нея се появяват вълни.	<p>Отдалечете електрическите устройства, които могат да причинят смущения възможно най-далече от монитора. Използвайте максималната честота на обновяване, достъпна за монитора или за използваната разрешителна способност.</p>
Мониторът блокира в режим “Active Off” (Акт. изкл.)	<p>Копчето за Вкл/Изкл трябва да е на Вкл. Видеокартата на компютъра трябва да е плътно вкарана в гнездото. Уверете се, че видео кабелът на монитора е правилно свързан към компютъра. Проверете дали в конекторите на видео кабела на монитора няма огънати крачета. Проверете дали компютърът работи, като натиснете клавиш CAPS LOCK (ГЛАВНИ) на клавиатурата и наблюдавайте индикатора CAPS LOCK. Индикаторът трябва да светва или изгасва при натискане на клавиш CAPS LOCK.</p>
Липсва един от основните цветове (ЧЕРВЕН, ЗЕЛЕН или СИН)	<p>Проверете дали в конекторите на видео кабела на монитора няма повредени крачета. Уверете се, че видео кабелът на монитора е правилно свързан към компютъра.</p>
Картината има дефекти в цвета (бялото не изглежда бяло)	<p>Нагласете цветовете RGB (ЧЗС) или изберете желаната температура на цветовете.</p>
Хоризонтални или вертикални смущения на екрана	<p>Използвайте режим за изключване на Windows 7/8/10 за регулиране на CLOCK (ЧЕСТОТА) и FOCUS (ФОКУС). Натиснете за авто-регулиране.</p>
Регламент и обслужване	<p>Моля, вижте Информация за регламент и обслужване в ръководството на компактдиска или на www.aoc.com, за да намерите модела, който купувате във Вашата страна и да откриете информация за регламент и обслужване на страницата за поддръжка.</p>

Спецификация

Общи спецификации

Панел	Име на модела	AG273QXP		
	Работна система	TFT цветен LCD		
	Размер на видимото изображение	68,5 cm (диагонал)		
	Стъпка между пикселите	0,2331mm(X.) x 0,2331mm(B.)		
	Видео	HDMI интерфейс & DP интерфейс		
	Отделена синхронизация	H/V TTL		
	Цвят на дисплея	16,7M цвята		
Други	Диапазон на хоризонтално сканиране	30~230kHz (HDMI) 30~250kHz (DP)		
	Размер на хоризонтално сканиране (макс.)	596,736 mm		
	Диапазон на вертикално сканиране	48~144Hz (HDMI) 48~170Hz (DP)		
	Размер на вертикално сканиране (макс.)	335,664 mm		
	Оптимална зададена разделителна способност	2560 x 1440@60Hz		
	Max resolution	2560 x 1440@144Hz (HDMI) 2560 x 1440@170Hz (DP)		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Източник на захранване	100~240V, 1,5A, 50/60Hz		
	Консумация на енергия	Стандартна (Яркост и контраст по подразбиране)	55 W	
		Макс. (яркост = 100, контраст = 100)	≤ 88 W	
Power Saving (Икономия на енергия)		≤ 0,5 W		
Физически характеристики	Тип конектор	HDMI/ DP/ USB /Earphone out (Изход за слушалки)/ Клавиатура с бързо превключване		
	Тип сигнален кабел	Може да се сваля		
Среда	Температура	Работна	0°~ 40°	
		Съхранение	-25°~ 55°	
	Влажност	Работна	10% до 85% (без кондензация)	
		Съхранение	5% до 93% (без кондензация)	
	Надморска височина	Работна	0~ 5000 m (0~ 16404 ft)	
		Съхранение	0~ 12192 m (0~ 40000 ft)	

Оверклок: Устройството е проектирано да поддържа оверклок на скоростта на опресняване, посочена в техническите характеристики на панела.

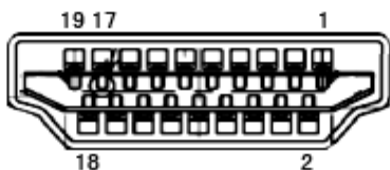
Реалните скорости на опресняване може да зависят от конфигурацията на компютъра (техническите характеристики/хардуера и настройката). Оверклок обаче може да доведе до нестабилност на системата. В случай на нестабилност на системата, задайте ИЗКЛ. на функцията за оверклок чрез настройките на екранното меню.

Предупреждение: При грешка на дисплея или срив по време на оверклокване, отстранете и свържете DP кабела или захранващия кабел, за да рестартирате дисплея.

Предварително настроени екранни режими

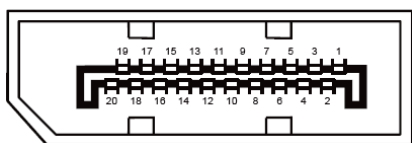
СТАНДАРТНА	РАЗДЕЛИТЕЛНА СПОСОБНОСТ	ХОРИЗОНТАЛНА ЧЕСТОТА (kHz)	ВЕРТИКАЛНА ЧЕСТОТА (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31,469	59,94
VGA	640x480@67Hz	35	66,667
VGA	640x480@72Hz	37,861	72,809
VGA	640x480@75Hz	37,5	75
VGA	640x480@100Hz	51,08	99,769
VGA	640x480@120Hz	61,91	119,518
DOS MODE	720x400@70Hz	31,469	70,087
DOS MODE	720x480@60Hz	29,855	59,710
SD	720x576@50Hz	31,25	50
SVGA	800x600@56Hz	35,156	56,25
SVGA	800x600@60Hz	37,879	60,317
SVGA	800x600@72Hz	48,077	72,188
SVGA	800x600@75Hz	46,875	75
SVGA	800x600@100Hz	63,684	99,662
SVGA	800x600@120Hz	76,302	119,97
SVGA	832x624@75Hz	49,725	74,551
XGA	1024x768@60Hz	48,363	60,004
XGA	1024x768@70Hz	56,476	70,069
XGA	1024x768@75Hz	60,023	75,029
XGA	1024x768@100Hz	81,577	99,972
XGA	1024x768@120Hz	97,551	119,989
SXGA	1280x1024@60Hz	63,981	60,02
SXGA	1280x1024@75Hz	79,975	75,025
Full HD	1920x1080@60Hz	67,5	60
QHD	2560x1440@60Hz	88,787	59,951
QHD	2560x1440@120Hz	182,817	119,880
QHD	2560x1440@144Hz	222,056	143,912
QHD (for DP)	2560x1440@165Hz	241,995	164,623
QHD (for DP)	2560x1440@170Hz	248,201	170,001

Разпределение на изводите



19-изводен сигнален кабел за цветен монитор

Номер на извода	Име на сигнала	Номер на извода	Име на сигнала	Номер на извода	Име на сигнала
1.	TMDS данни 2+	9.	TMDS данни 0-	17.	DDC/CEC маса
2.	TMDS данни 2 екран	10.	TMDS честота +	18.	+5V захранване
3.	TMDS данни 2-	11.	TMDS Clock Shield	19.	Детекция горещ контакт
4.	TMDS данни 1+	12.	TMDS честота -		
5.	TMDS данни 1 екран	13.	CEC		
6.	TMDS данни 1-	14.	Запазено (N.C. на устройство)		
7.	TMDS данни 0+	15.	SCL		
8.	TMDS данни 0 екран	16.	SDA		



20-изводен сигнален кабел за цветен монитор

Номер на извода	Име на сигнала	Номер на извода	Име на сигнала
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Детекция горещ контакт
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Функция Plug & Play DDC2B

Мониторът е оборудван с възможности за VESA DDC2B съгласно VESA DDC STANDARD. Те позволяват на монитора да информира главната система за своите особености и в зависимост от нивото на използваната DDC да предава допълнителна информация относно показателите на дисплея.

DDC2B е двупосочен канал за данни, базиран на I2C протокол. Главната система може да изисква EDID информация през канала DDC2B.