

AOC

AGON PRO



Manuel d'utilisation du
moniteur LCD
AG274QZM

www.aoc.com

©2021 AOC.All Rights Reserved

HDMI™

| | |
|---|----|
| Sécurité | 1 |
| Conventions nationales..... | 1 |
| Alimentation | 2 |
| Installation | 3 |
| Nettoyage..... | 4 |
| Autre..... | 5 |
| Réglages | 6 |
| Contenu de la boîte..... | 6 |
| Configuration du support et de la base | 7 |
| Réglage de l'angle de visualisation..... | 8 |
| Connexion du moniteur..... | 9 |
| Wall Mounting..... | 10 |
| Fonction de Adaptive-Sync (Disponible pour certains modèles)..... | 11 |
| Fonction de G-SYNC (Disponible pour certains modèles)..... | 11 |
| Fonction KVM..... | 12 |
| HDR | 14 |
| Réglage | 15 |
| Touches de raccourci | 15 |
| Commutateur rapide | 16 |
| Guide des touches OSD (Menu)..... | 17 |
| OSD Setting (Réglages d'OSD)..... | 19 |
| Game Setting (Réglage jeux) | 20 |
| Luminance (Luminosité) | 22 |
| Image Setup (Réglage de l'image) | 23 |
| Color Setup (Réglage de la couleur) | 24 |
| Audio..... | 26 |
| Light FX | 27 |
| Extra | 28 |
| OSD Setup (Réglage OSD)..... | 29 |
| Voyant DEL | 30 |
| Dépannage..... | 31 |
| Spécifications | 32 |
| Caractéristiques générales | 32 |
| Modes d'affichage pré-réglés | 33 |
| Assignations des broches | 34 |
| Plug & Play..... | 35 |

Sécurité

Conventions nationales

Les sous-parties suivantes décrivent les différentes conventions de notation utilisées dans ce document.

Remarques, Avertissements et Mises en garde

Partout dans ce guide, les blocs de texte peuvent être accompagnés d'une icône et du texte en gras ou en italique. Ces blocs présentent des remarques, des avertissements et des mises en garde, et ils sont utilisés de la manière suivante :



REMARQUE : Une REMARQUE indique des informations importantes qui vous aident à mieux utiliser votre ordinateur.



AVERTISSEMENT : Un AVERTISSEMENT indique soit des dommages potentiels pour le matériel, soit un risque de perte de données, et vous recommande une procédure pour éviter le problème.



MISE EN GARDE : Les MISES EN GARDE signalent des risques corporels potentiels et vous indiquent comment éviter les problèmes. Certaines mises en garde peuvent apparaître sous différentes formes et ne pas être accompagnées d'un icône. Dans ce cas, la présentation spécifique de la mise en garde est rendue obligatoire par l'autorité réglementaire.

Alimentation

 Le moniteur ne doit être utilisé qu'avec le type d'alimentation indiqué sur l'étiquette. Si vous n'êtes pas sûr du type d'alimentation électrique fourni dans votre maison, consultez votre revendeur ou la société locale d'électricité.


 Le moniteur est équipé d'une fiche munie d'une borne terre, c'est-à-dire une fiche comportant une troisième broche pour la mise à la terre. Pour des raisons de sécurité, cette fiche ne s'insère que dans une prise avec terre. Si votre prise n'est pas compatible avec les fiches à trois broches, faites appel à un électricien pour l'installation d'une prise correcte, ou utilisez un adaptateur afin de connecter votre appareil à la terre en sécurité. Ne vous privez pas la protection apportée par la mise à la terre.

 Débranchez l'appareil en cas d'orage ou lorsqu'il ne doit pas être utilisé pendant une longue période. Ceci protégera le moniteur contre les dommages liés aux surtensions.

 Ne surchargez pas les fils d'alimentation ou les rallonges. Une surcharge peut engendrer un incendie ou une électrocution.

 Afin d'assurer une utilisation satisfaisante, utilisez uniquement le moniteur avec des ordinateurs homologués UL qui ont les réceptacles appropriés configurés de manière adéquate et qui mentionnent une utilisation entre 100 et 240V CA, Min. 5A.

 La prise de courant doit être installée près de l'appareil et être facile d'accès.

 Pour utilisation uniquement avec l'adaptateur d'alimentation fourni possédant les licences suivantes :
Fabricants: DELTA ELECTRONICS INC. Model: ADP-330CB B

Installation

! N'installez pas ce moniteur sur un chariot, un tripode, un établi ou une table si ceux-ci ne sont pas parfaitement stables. En cas de chute du moniteur, il risquerait de blesser quelqu'un ou d'être sérieusement endommagé. Utilisez seulement un chariot, un établi, un tripode ou une table qui a été recommandé par le fabricant ou qui est vendu avec l'appareil. Tout montage de l'appareil doit suivre les instructions du fabricant et il faut utiliser des accessoires de montage recommandés par le fabricant. Un appareil sur un meuble roulant doit être déplacé avec soin.

! N'insérez jamais des objets dans les fentes du boîtier du moniteur. Cela risquerait de causer un court-circuit et poser un risque d'incendie et/ou d'électrocution. Ne renversez jamais de liquides sur le moniteur.

! Ne posez jamais la face avant de l'appareil sur le sol.

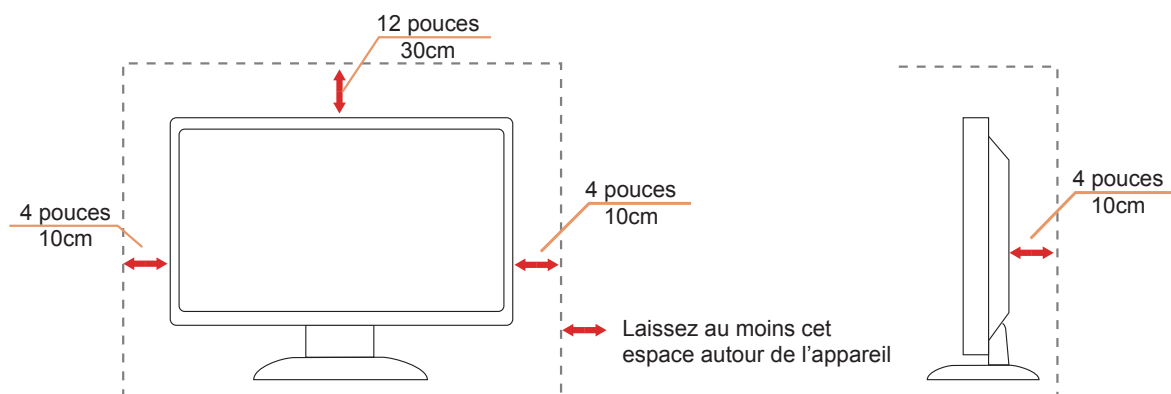
! Si vous montez le moniteur sur un mur ou une étagère, utilisez le kit de montage agréé par le constructeur et suivez les instructions du kit.

! Laissez de l'espace autour du moniteur comme indiqué ci-dessous. Sinon, la circulation d'air peut être insuffisante et causer une surchauffe, ce qui peut provoquer un incendie ou endommager le moniteur.


! Pour éviter d'éventuels dommages, par exemple le décollement du panneau de l'écran, veillez à ce que le moniteur ne soit pas incliné vers le bas de plus de -5 degrés. Si un angle d'inclinaison de plus de -5 degrés est utilisé, les dommages causés au moniteur ne seront pas couverts par la garantie.


Voir ci-dessous pour les zones de ventilation recommandées autour du moniteur lorsque le moniteur est installé sur un mur ou sur un support :

Installé avec la base



Nettoyage


 Nettoyez fréquemment le boîtier avec un chiffon. Vous pouvez utiliser du savon doux pour essuyer les tâches, à la place d'un détergent concentré qui pourrait endommager le boîtier.


 Lors du nettoyage, assurez-vous que l'eau n'entre pas dans l'appareil. Le chiffon utilisé pour le nettoyage ne doit pas être dur car il pourrait rayer la surface de l'écran.

 Débranchez le cordon d'alimentation avant de nettoyer l'appareil.



Autre

 S'il y a une odeur bizarre, des bruits ou de la fumée venant de l'appareil, débranchez IMMÉDIATEMENT le cordon d'alimentation et contactez un Centre de service.

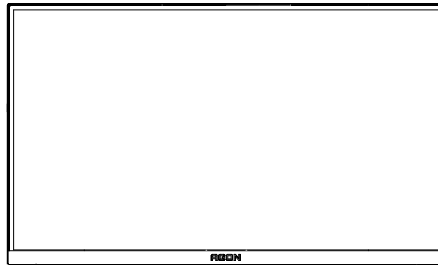
 Assurez-vous que les trous de ventilation ne sont pas obstrués par une table ou un rideau.

 Ne pas soumettre le moniteur LCD à d'importantes vibrations ni à des impacts pendant l'utilisation.

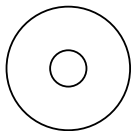
 Ne pas cogner ni faire tomber le moniteur pendant l'utilisation ou le transport.

Réglages

Contenu de la boîte

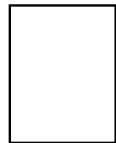


*

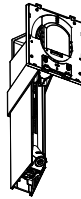


CD Manual

*



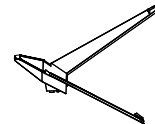
Warranty card



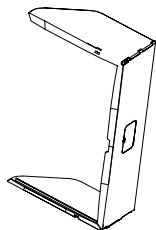
Stand



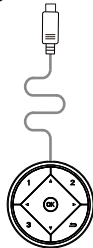
Screwdriver



Base



Shading Hood



Quick Switch Keypad



Power Cable



Adaptor

*



DP Cable

*



HDMI Cable

*



USB Cable

*



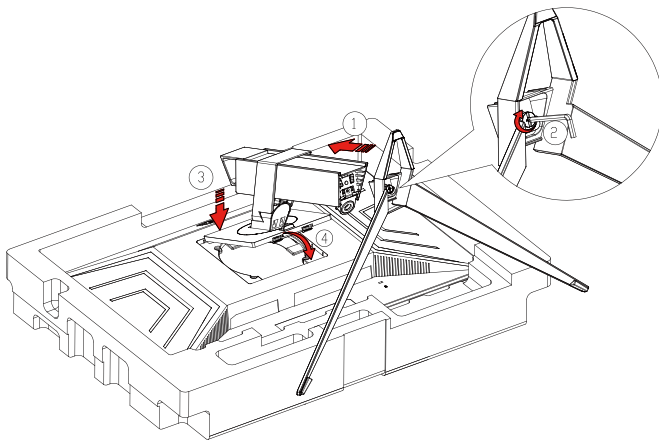
Micphone Cable

* Tous les câbles de signal ne sont pas fournis pour tous les pays et territoires. Vérifiez auprès de votre revendeur local ou un bureau local de AOC.

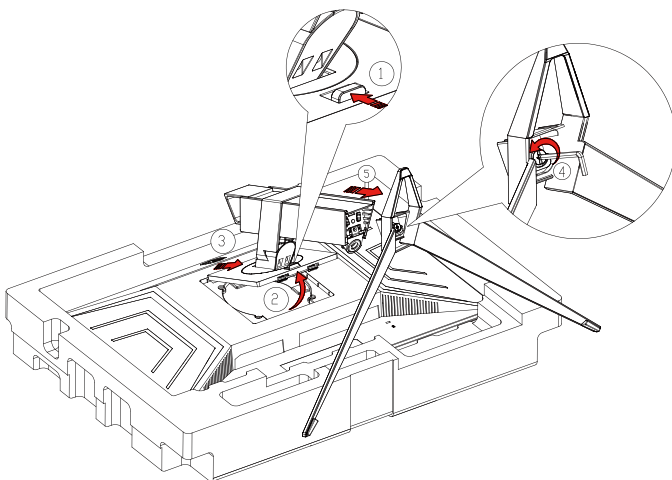
Configuration du support et de la base

Veillez installer ou retirer la base en suivant les étapes suivantes.

Réglage :



Retirer :

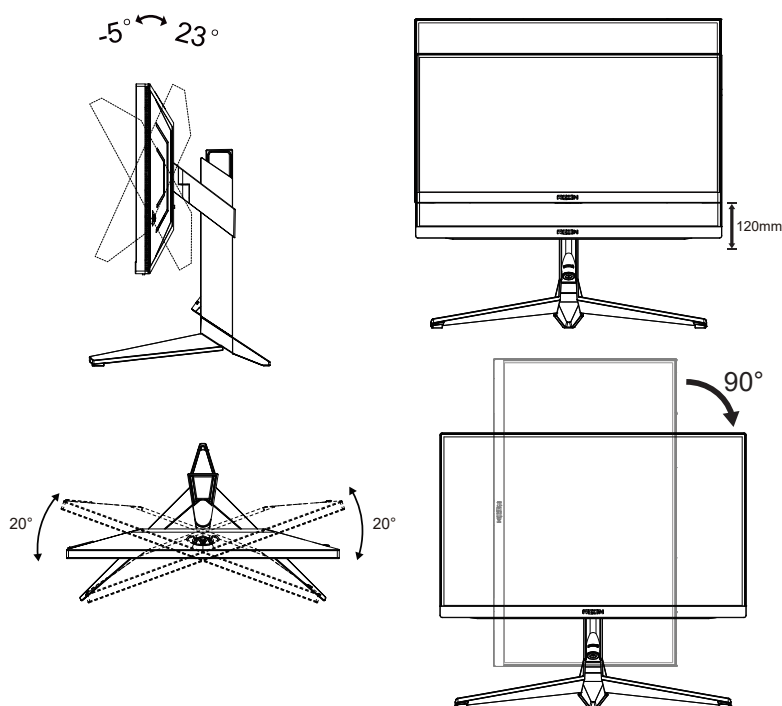


Réglage de l'angle de visualisation

Pour une vision optimale il est recommandé d'avoir une vision de face sur le moniteur, ensuite réglez l'angle du moniteur à votre convenance.

Tenez le support de manière à ce que vous ne fassiez pas basculer le moniteur lorsque vous changez l'angle .

Vous pouvez régler le moniteur de la manière décrite ci-dessous :



REMARQUE :

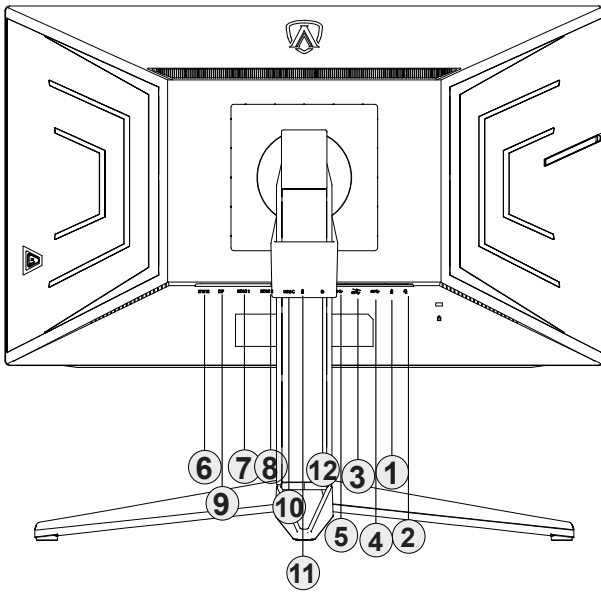
Ne touchez pas l'écran LCD lorsque vous changez l'angle. Ceci pourrait provoquer des dommages ou abîmer l'écran LCD.

Avertissement:

1. Pour éviter d'éventuels dommages à l'écran, tels que le décollage du panneau, veillez à ce que le moniteur ne soit pas incliné vers le bas de plus de -5 degrés.
2. N'appuyez pas sur l'écran lorsque vous ajustez l'angle du moniteur. Tenez toujours par le boîtier.

Connexion du moniteur

Branchement des câbles à l'arrière du moniteur et de l'ordinateur :



1. Entrée microphone (Combiné avec micro)
2. Casque
3. USB3.2 Gen1 en aval + chargement rapide
4. USB3.2 Gen1 en aval
5. USB3.2 Gen1 en amont
6. Entrée
7. HDMI1
8. HDMI2
9. DP
10. USB C
11. Sortie Microphone (Connectée au PC)
12. Clavier à commutation rapide

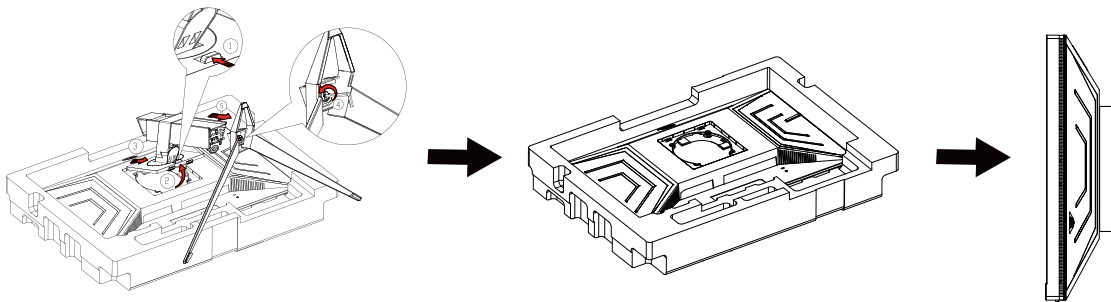
Connexion à un PC

1. Branchez fermement le cordon d'alimentation à l'arrière de l'écran.
2. Mettez votre ordinateur hors tension et débranchez son câble d'alimentation.
3. Connectez le câble de signal de l'écran au connecteur vidéo situé à l'arrière de votre ordinateur.
4. Insérez le câble d'alimentation de votre ordinateur et de l'écran dans une prise secteur proche.
5. Allumez votre ordinateur et votre écran.

Si votre moniteur affiche une image, l'installation est terminée. Si aucune image n'est visible, voir la section Dépannage. Afin de protéger votre équipement, éteignez toujours l'ordinateur et le moniteur LCD avant de faire les branchements.

Wall Mounting

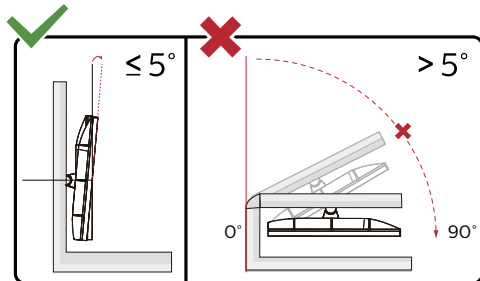
Preparing to Install An Optional Wall Mounting Arm.



Ce moniteur peut être fixé au mur avec un bras de fixation que vous achetez séparément. Coupez l'alimentation avant de réaliser cette procédure. Suivez ces étapes:

1. Enlevez la base.
2. Suivez les instructions du constructeur relatives au montage du bras de fixation au mur.
3. Placez le bras de fixation au mur à l'arrière du moniteur. Alignez les trous du bras avec les trous situés à l'arrière du moniteur.
4. Reconnectez les câbles. Veuillez vous reporter au manuel de l'utilisateur qui accompagne le bras de montage mural optionnel pour les instructions concernant la fixation sur le mur.

Remarque: Les trous de vis de montage VESA ne sont pas disponibles sur tous les modèles, veuillez vérifier auprès de votre revendeur ou du département officiel de AOC.



* La conception de l'écran peut varier par rapport aux illustrations.

Avertissement:

1. Pour éviter d'éventuels dommages à l'écran, tels que le décollement du panneau, veillez à ce que le moniteur ne soit pas incliné vers le bas de plus de -5 degrés.
2. N'appuyez pas sur l'écran lorsque vous ajustez l'angle du moniteur. Tenez toujours par le boîtier.

Fonction de Adaptive-Sync (Disponible pour certains modèles)

1. La fonction de Adaptive-Sync fonctionne avec DP/HDMI
2. Cartes graphiques compatibles : La liste conseillée se trouve ci-dessous, elle peut également être consultée en visitant www.AMD.com
 - Radeon™ RX Vega séries
 - Radeon™ RX 500 séries
 - Radeon™ RX 400 séries
 - Radeon™ R9/R7 300 séries (sauf séries R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
 - Radeon™ Pro Duo (2016)
 - Radeon™ R9 Nano séries
 - Radeon™ R9 Fury séries
 - Radeon™ R9/R7 200 séries (sauf séries R9 270/X, R9 280/X)

Fonction de G-SYNC (Disponible pour certains modèles)

1. La fonction de G-SYNC fonctionne avec DP/HDMI
2. Cartes graphiques compatibles : La liste conseillée se trouve ci-dessous, elle peut également être consultée en visitant www.AMD.com
 - Radeon™ RX Vega séries
 - Radeon™ RX 500 séries
 - Radeon™ RX 400 séries
 - Radeon™ R9/R7 300 séries (sauf séries R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
 - Radeon™ Pro Duo (2016)
 - Radeon™ R9 Nano séries
 - Radeon™ R9 Fury séries
 - Radeon™ R9/R7 200 séries (sauf séries R9 270/X, R9 280/X)

Fonction KVM

Qu'est-ce que KVM ?

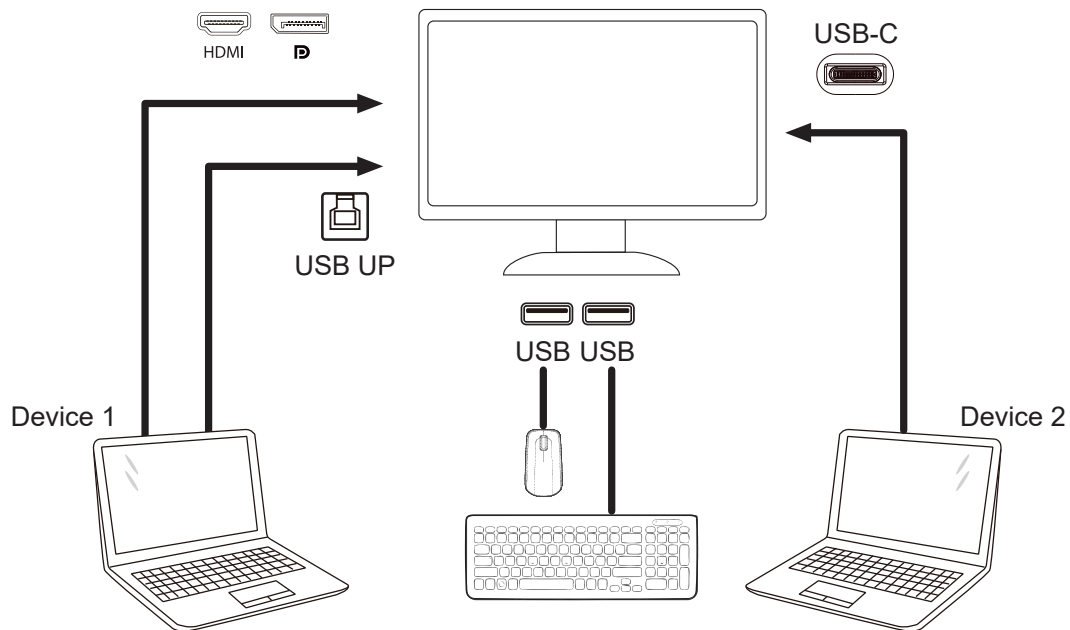
Avec la fonction KVM, vous pouvez afficher deux PC, ou deux ordinateurs portables, ou un PC et un ordinateur portable en même temps sur un moniteur d'AOC et contrôler les deux appareils avec un seul ensemble de clavier et de souris. Changez le contrôle à votre PC ou votre ordinateur portable en choisissant la source du signal d'entrée avec « Input Select (Sélection de l'entrée) » dans le menu OSD.

Comment utiliser KVM ?

Étape 1 : Connectez un appareil (PC ou ordinateur portable) au moniteur via USB C.

Étape 2 : Connectez l'autre appareil au moniteur via HDMI ou DisplayPort. Veuillez également connecter cet appareil au moniteur via le port USB amont.

Étape 3 : Connectez vos périphériques (clavier et souris) au moniteur via le port USB.



Note: Display design may differ from that illustrated

Étape 4 : Ouvrez le menu OSD. Allez dans la page de configuration de l'OSD et sélectionnez « Auto (Auto) », « USB C (USB C) » ou « USB UP (USB AMONT) » dans l'onglet Sélection USB.



| USB Selection (Sélection USB) | Description de la fonction |
|-------------------------------|---|
| Auto | Sélectionne automatiquement l'USB C ou l'USB amont en fonction de la source d'entrée. |
| USB-C | Fournit une fonction de hub USB via un câble type C. |
| USB Up (USB amont) | Fournit une fonction de hub USB via un câble USB B. |

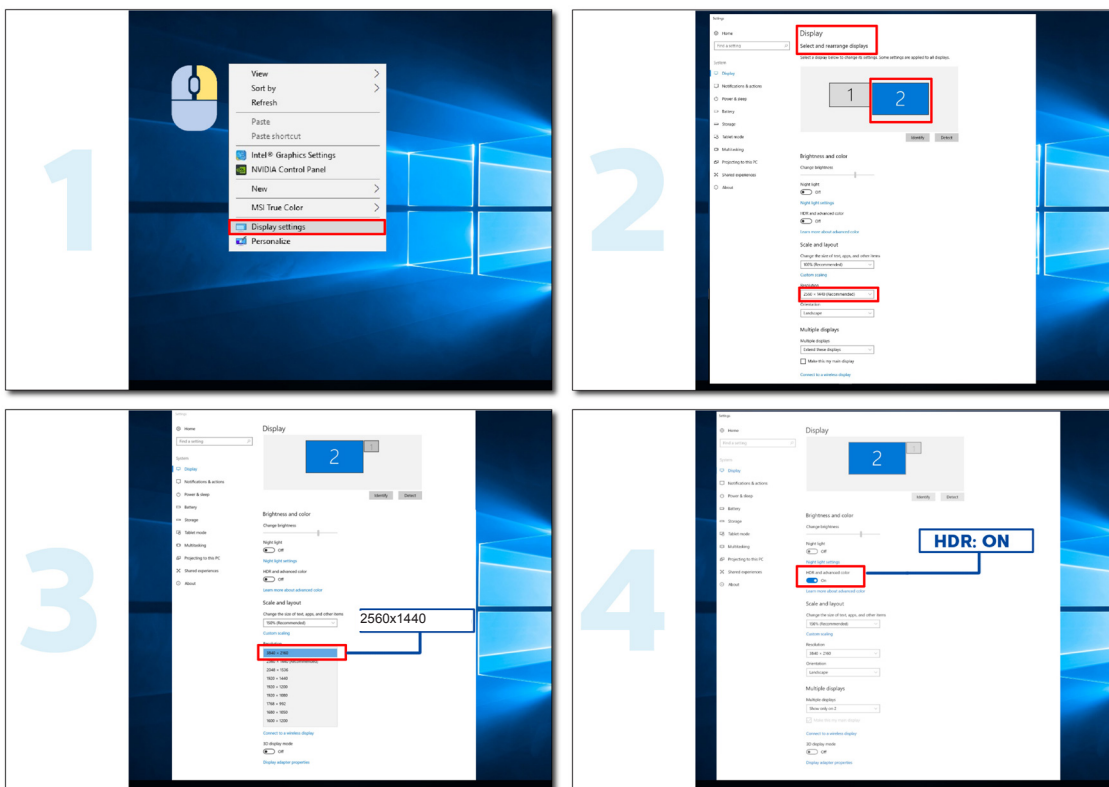
HDR

Compatible avec les signaux d'entrée au format HDR10.

L'écran peut activer automatiquement la fonction HDR si le lecteur et le contenu sont compatibles. Veuillez contacter le fabricant de l'appareil et le fournisseur du contenu pour plus d'informations sur la compatibilité de votre appareil et du contenu. Veuillez sélectionner « Désactivé » pour le réglage de la fonction HDR lorsque vous n'avez pas besoin de la fonction d'activation automatique.

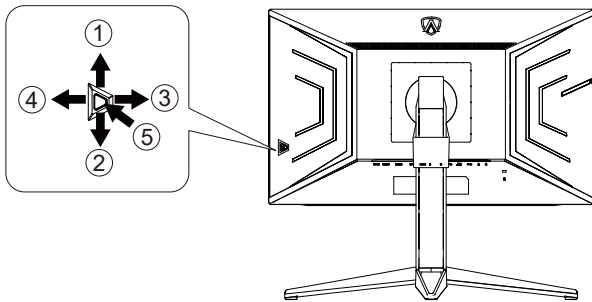
Remarque :

1. Aucune configuration spéciale n'est nécessaire pour l'interface DisplayPort/HDMI sous WIN10 versions antérieures à (plus anciennes que) V1703.
2. Seule l'interface HDMI est disponible et l'interface DisplayPort ne peut pas fonctionner sous WIN10 versions V1703.
3. 3840 x 2160 @ 50Hz/60Hz n'est pas conseillé pour une utilisation sur PC, uniquement pour les lecteurs UHD ou les consoles Xbox One / PS4 Pro.
 - a. La résolution de l'affichage est réglée sur 2560*1440 et HDR est pré-réglé sur Activé. Dans ces conditions, l'écran peut légèrement s'assombrir, indiquant que HDR a été activé.
 - b. Après être entré dans une application, le meilleur effet HDR peut être obtenu lorsque la résolution passe à 2560*1440 (si disponible).



Réglage

Touches de raccourci



| | |
|---|--------------------------|
| 1 | Source/Haut |
| 2 | Point d'ajustement/Bas |
| 3 | Mode jeu/Gauche |
| 4 | Light FX/Droite |
| 5 | Marche-arrêt/Menu/Entrer |

Marche-arrêt/Menu/Entrer

Appuyez sur le bouton Marche-arrêt pour allumer le moniteur.

Lorsqu'il n'y a pas d'affichage à l'écran, appuyez pour afficher ou confirmer la sélection. Appuyez pendant 2 secondes environ sur le bouton Marche-arrêt pour éteindre le moniteur

Point d'ajustement

En l'absence d'OSD, appuyez sur le bouton Point d'ajustement pour afficher / masquer le Point d'ajustement.

Mode jeu/Gauche

Lorsqu'il n'y a pas d'affichage à l'écran, appuyez sur la touche «Gauche» ou «Droite» pour sélectionner le mode de jeu (FPS, RTS, Racing, Gamer 1, Gamer 2 or Gamer 3) selon les différents types de jeux.

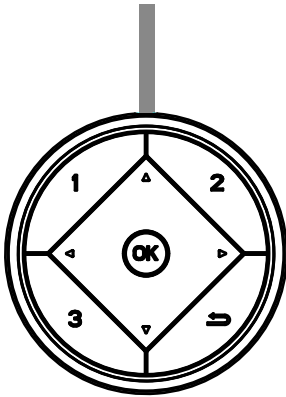
Light FX/Droite

En l'absence d'OSD, appuyez sur la touche "Droite" pour activer la fonction Light FX.

Source/Haut

Lorsque l'Affichage à l'écran est fermé, appuyez sur le bouton Source pour obtenir la fonction de touche rapide Source.

Commutateur rapide



Lorsqu'il n'y a pas d'affichage à l'écran, appuyez sur le bouton ◀ pour lancer la fonction de mode de jeu, puis appuyez sur les touches ◀ ou ▶ pour sélectionner le mode de jeu (FPS, RTS, Racing, Gamer 1, Gamer 2 ou Gamer 3) selon les différents types de jeu.



Lorsqu'il n'y a pas d'affichage à l'écran, appuyez sur le bouton ▶ pour activer la barre de réglage du Contrôle des ombres, appuyez sur ◀ ou ▶ pour ajuster le contraste afin d'obtenir une image nette.

Menu/OK

Lorsqu'il n'y a pas d'affichage à l'écran, appuyez pour activer l'affichage à l'écran ou confirmer la sélection.



Lorsque l'affichage à l'écran est fermé, appuyez sur le bouton ▲ pour activer la fonction de raccourci clavier Source.



En l'absence d'OSD, appuyez sur le bouton Point d'ajustement pour afficher / masquer le Point d'ajustement..

1:

Appuyer sur le bouton 1 pour sélectionner le mode Gamer 1

2:

Appuyer sur le bouton 2 pour sélectionner le mode Gamer 2

3:

Appuyer sur le bouton 3 pour sélectionner le mode Gamer 3

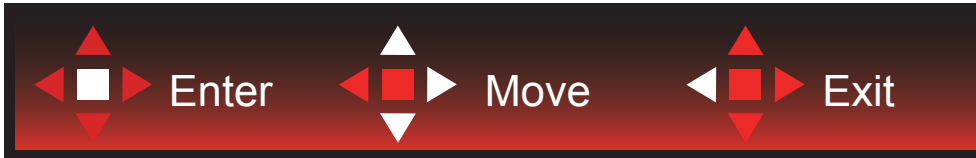


Appuyez pour quitter l'OSD.

Guide des touches OSD (Menu)



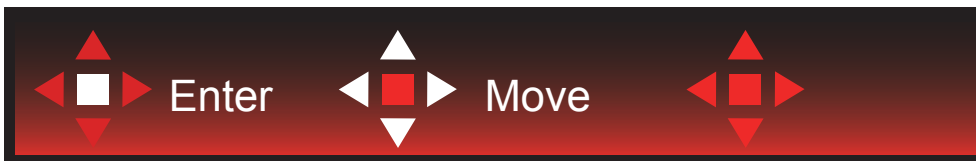
Entrée : Utilisez la touche Entrée pour accéder au niveau OSD suivant
Déplacer : Utilisez les touches Gauche / Haut / Bas pour déplacer la sélection OSD
Quitter : Utilisez la touche Droite pour quitter l'OSD



Entrée : Utilisez la touche Entrée pour accéder au niveau OSD suivant
Déplacer : Utilisez les touches Gauche / Haut / Bas pour déplacer la sélection OSD
Quitter : Utilisez la touche Gauche pour quitter l'OSD



Entrée : Utilisez la touche Entrée pour accéder au niveau OSD suivant
Déplacer : Utilisez les touches Haut / Bas pour déplacer la sélection OSD
Quitter : Utilisez la touche Gauche pour quitter l'OSD



Déplacer : Utilisez les touches Gauche / Droite / Haut / Bas pour déplacer la sélection OSD



Quitter : Utilisez la touche Gauche pour quitter l'OSD au niveau OSD précédent
Entrée : Utilisez la touche Droite pour accéder au niveau OSD suivant
Sélectionner : Utilisez les touches Haut / Bas pour déplacer la sélection OSD



Entrée : Utilisez la touche Entrée pour appliquer le réglage OSD et retourner au niveau OSD précédent
Sélectionner : Utilisez la touche Bas pour ajuster le réglage OSD



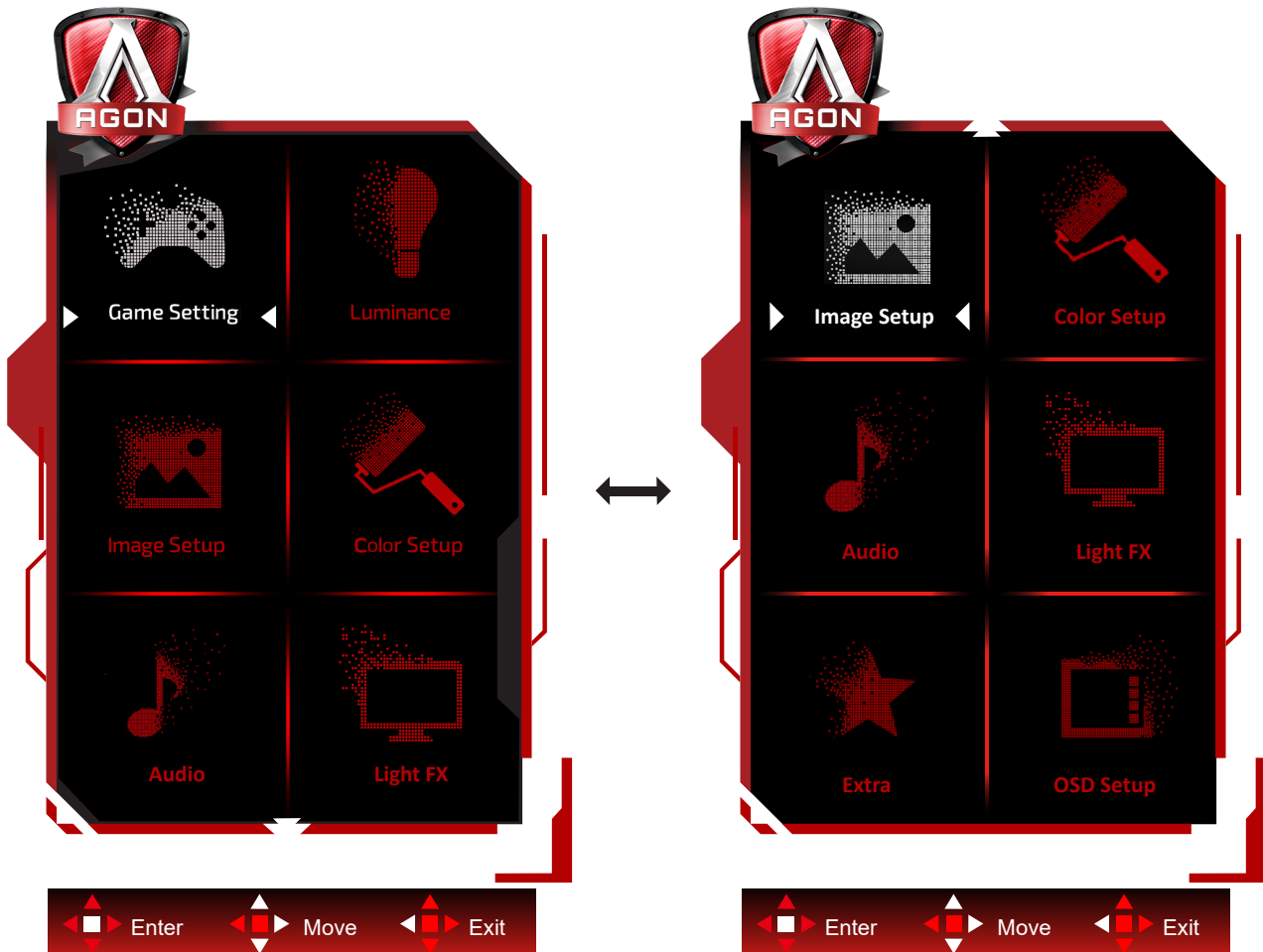
Sélectionner : Utilisez les touches Haut / Bas pour ajuster le réglage OSD



Entrée : Utilisez la touche Entrée pour quitter l'OSD au niveau OSD précédent
Sélectionner : Utilisez les touches Gauche / Droite pour ajuster le réglage OSD

OSD Setting (Réglages d'OSD)

Instructions simples et basiques sur les touches de contrôle




- 1). Appuyez sur le bouton MENU pour activer la fenêtre d'affichage à l'écran.
- 2). Suivez le guide des touches pour déplacer ou sélectionner (ajuster) les réglages OSD.
- 3). Fonction de verrouillage/déverrouillage de l'affichage à l'écran : Pour verrouiller ou déverrouiller l'affichage à l'écran, appuyez et maintenez le bouton Bas pendant 10 secondes pendant que la fonction d'affichage à l'écran n'est pas active.

Remarques :

- 1). Si l'appareil a seulement une source d'entrée, l'élément (Sélection de l'entrée) est désactivé pour l'ajuster.
- 2). Parmi les modes ECO (sauf mode Standard), DCR et DCB , seul un état peut être sélectionné parmi les quatre.

Game Setting (Réglage jeux)



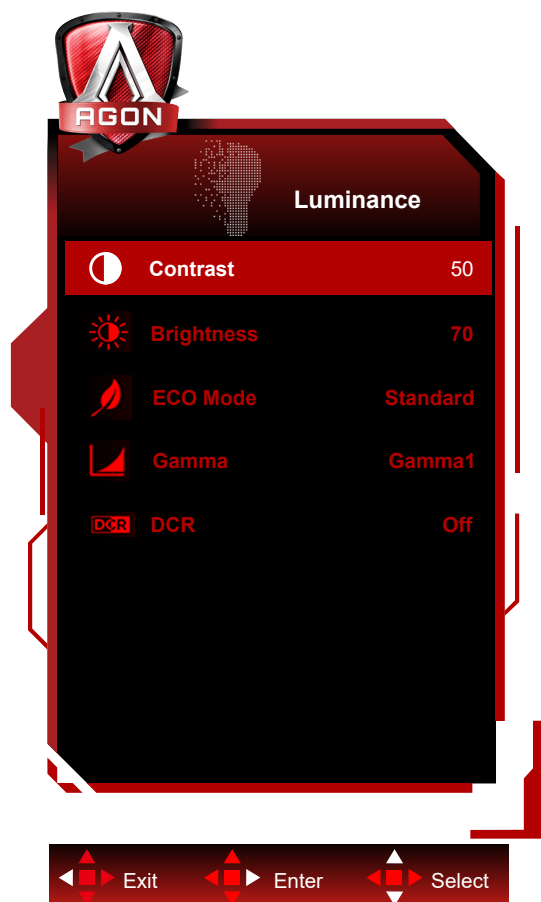
| | | | |
|---|--|---------------------------|--|
|  | Game Mode (Mode Jeux) | FPS | Pour jouer des jeux en FPS (first Person Shooters = tir à la première personne) Améliore les détails des niveaux de noir dans les thèmes noirs. |
| | | RTS | Pour jouer des jeux RTS (Real Time Strategy = stratégie en temps réel) Améliore la qualité de l'image. |
| | | Racing (Course) | Pour jouer des jeux de course, permet un temps de réponse plus rapide et une plus grande saturation des couleurs. |
| | | Gamer 1 (Joueur 1) | Réglages préférentiels de l'utilisateur enregistrés sous Joueur 1. |
| | | Gamer 2 (Joueur 1) | Réglages préférentiels de l'utilisateur enregistrés sous Joueur 2. |
| | | Gamer 3 (Joueur 1) | Réglages préférentiels de l'utilisateur enregistrés sous Joueur 3. |
| | | Off (Arrêt) | Pas d'optimisation par jeu d'image intelligente. |
| | Shadow Control (Contrôle des ombres) | 0-100 | La valeur pas défaut du contrôle des ombres est 50, l'utilisateur peut régler de 50 à 100 ou à 0 pour augmenter le contraste afin d'obtenir une image plus nette. 1. Si l'image est trop sombre pour voir clairement les détails, le régler de 50 à 100 pour une image claire. 2. Si l'image est trop blanche pour voir clairement les détails, le régler de 50 à 0 pour une image claire. |
| | Game Color (Couleur jeu) | 0-20 | Couleur Jeux propose un niveau de 0 à 20 pour régler la saturation afin d'obtenir une meilleure image |
| | Adaptive-Sync/G-SYNC (Disponible pour certains modèles) | On (Marche) / Off (Arrêt) | Désactive ou active Adaptive-Sync/G-SYNC. |


| | | | |
|-------|--|---|--|
| | Overdrive | Weak (Faible) | Régler le temps de réponse. |
| | | Medium (Moyen) | |
| | | Strong (Fort) | |
| | | Off (Arrêt) | |
| | Low input Lag (Décalage d'entrée réduit) | On (Marche) / off (Arrêt) | Désactive la mémoire tampon d'images pour diminuer le décalage d'entrée |
| | QuickSwitch LED | On (Marche) / off (Arrêt) | Désactive ou active QuickSwitch LED. |
| | Compteur de trames | Désactivé / En haut à droite / En bas à droite / En bas à gauche / En haut à gauche | Affiche la fréquence V sur l'angle sélectionné (La fonction Compteur de trames ne fonctionne qu'avec les cartes graphiques AMD.) |
| HDMI1 | 120Hz / 240Hz | | |
| HDMI2 | 120Hz / 240Hz | | |

Remarque :

1. Lorsque "Mode HDR" sous "Configuration de l'image" est réglé sur non-désactivé, le "Mode jeu", les paramètres "Contrôle des ombres" et "Couleur du jeu" ne peuvent pas être modifiés.
2. Lorsque "HDR" sous "Configuration de l'image" est réglé sur non-désactivé, "Mode jeu", "Contrôle des ombres", "Couleur du jeu", "MBR" et "Amélioration" sous "Overdrive" ne peuvent pas être modifiés ou sélectionnés.

Luminance (Luminosité)

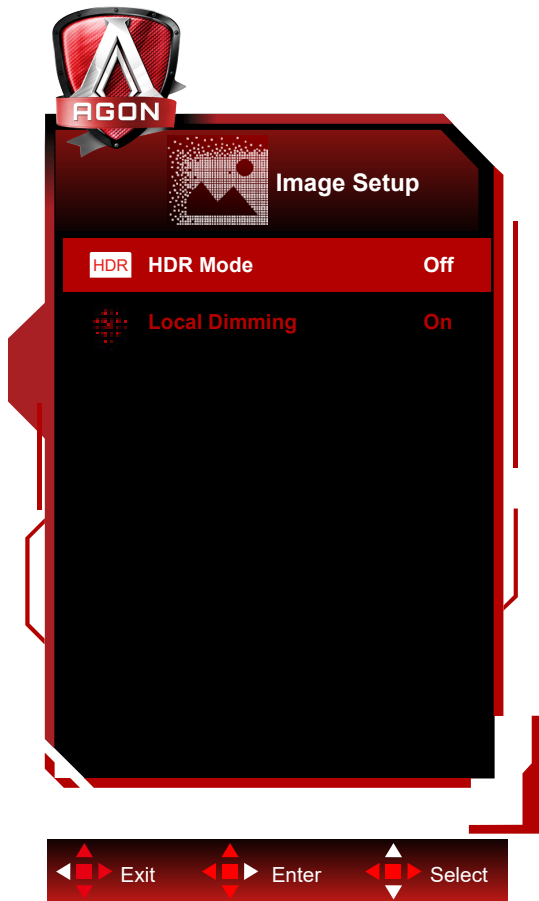


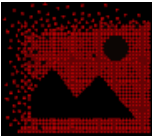
| | | | | |
|---|---------------------------|------------------|---|--------------------|
|  | Contrast (Contraste) | 0-100 | Contraste du registre numérique. | |
| | Brightness (Luminosité) | 0-100 | Réglage du rétroéclairage | |
| | Eco mode (Mode Eco) | Standard | | Mode Standard |
| | | Text (Texte) | | Mode Texte |
| | | Internet | | Mode Internet |
| | | Game (Jeux) | | Mode Jeux |
| | | Movie (Film) | | Mode Film |
| | | Sports | | Mode Sports |
| | | Reading(Lecture) | | Mode Lecture |
| | Gamma | Uniformity | | Mode Uniformity |
| | | Gamma1 | | Régler sur Gamma 1 |
| | | Gamma2 | | Régler sur Gamma 2 |
| DCR | Gamma3 | | Régler sur Gamma 3 | |
| | Off (Arrêt) / On (Marche) | | Désactiver/ Activer le rapport dynamique de contraste | |

Remarque :

1. Lorsque «Mode HDR» sous «Configuration de l'image» est réglé sur non-désactivé, «Contraste», «Mode Eco» et «Gamma» ne peuvent pas être modifiés.
2. Lorsque «Mode HDR» sous «Configuration de l'image» est réglé sur non-désactivé, tous les paramètres sous «Luminance» ne peuvent pas être modifiés.

Image Setup (Réglage de l'image)



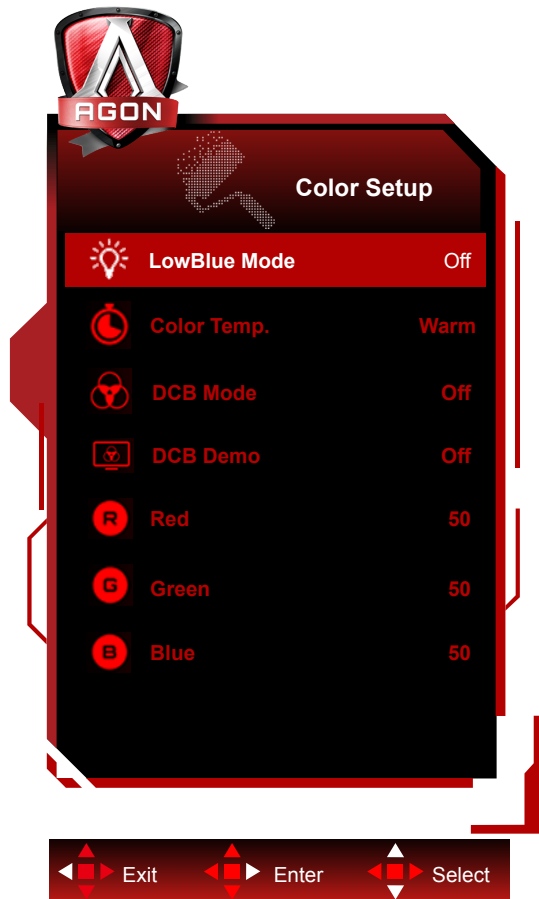
| | | | |
|---|-----------------------|---|--|
|  | HDR | Off / DisplayHDR / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game | Définissez le profil HDR en fonction de vos besoins d'utilisation. Remarque : Lorsque du contenu HDR est détecté, l'option HDR s'affiche pour effectuer des réglages. |
| | HDR Mode | Off / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game | Optimisé pour la couleur et le contraste de l'image, ce qui simulera l'effet HDR. Remarque : Lorsque du contenu HDR n'est pas détecté, l'option Mode HDR sera affichée pour ajustement. |
| | Assombrissement local | Marche/Arrêt | Désactive ou active l'assombrissement de zone. |

Remarque :

Lorsque HDR est détecté, l'option HDR est affichée pour permettre l'ajustement ; lorsque HDR n'est pas détecté, l'option Mode HDR est affichée pour permettre l'ajustement.

Pour la diffusion de la lumière du panneau à cristaux liquides et l'effet de gradation locale du rétroéclairage, un bord d'image de fenêtre spécial ou une image en mouvement peut avoir un halo ou une luminosité qui varie rapidement pendant le changement de motif, ces phénomènes sont liés à un rétroéclairage mini LED. Veuillez l'utiliser sans vous en soucier. Vous pouvez activer le menu OSD et régler la gradation locale pour diminuer l'effet de diffusion ou de halo.

Color Setup (Réglage de la couleur)

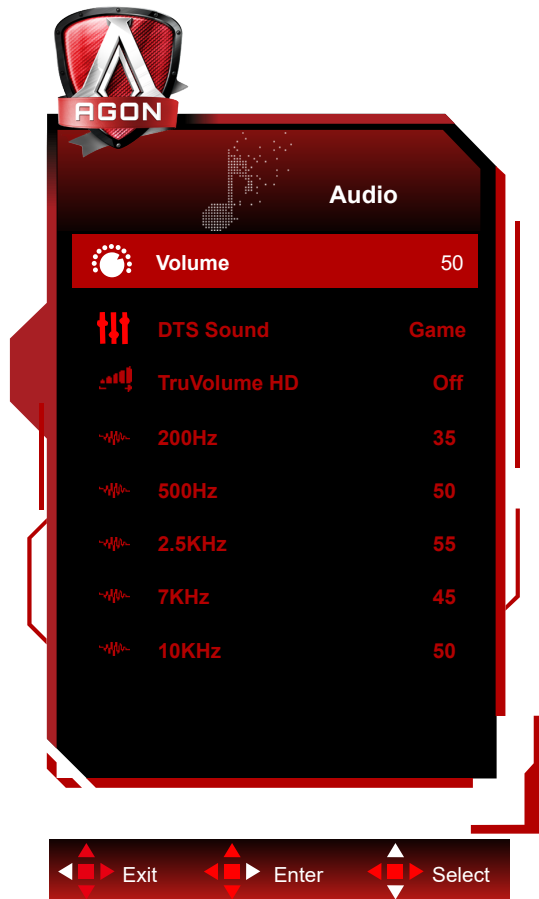


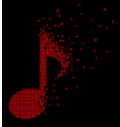
| | | | | |
|---------------------|--|--|-----------------------------------|--|
| | LowBlue Mode (Mode Faible lumière bleue) | Désactivé / Multimédia / Internet / Bureau / Lecture | | Diminue l'onde de lumière bleue en contrôlant la température de couleur. |
| | Color Temp. (Temp. couleur) | Warm (Chaud) | | Utiliser la température des couleurs Chaud de EEPROM. |
| | | Normal | | Utiliser la température des couleurs Normal de EEPROM. |
| | | Cool (Froid) | | Utiliser la température des couleurs Froid de EEPROM. |
| | | sRGB | | Utiliser la température des couleurs sRGB de EEPROM. |
| | | User (Utilisateur) | Red (Rouge) | Gain rouge du registre numérique |
| | | Green (Vert) | Gain vert du registre numérique | |
| | | Blue (Bleu) | Gain bleu du registre numérique. | |
| | DCB Mode (Mode DCB) | Full Enhance (Amél. max) | marche ou arrêt | Désactiver ou activer le mode Amélioration pleine |
| | | Nature Skin (Peau naturelle) | marche ou arrêt | Désactiver ou activer le mode Peau naturelle |
| | | Green Field (Champ vert) | marche ou arrêt | Désactiver ou activer le mode Champ vert |
| | | Sky-blue (Bleu ciel) | marche ou arrêt | Désactiver ou activer le mode Bleu ciel |
| | | AutoDetect (AutoDétection) | marche ou arrêt | Désactiver ou activer le mode Détection auto |
| DCB Demo (Démo DCB) | | Marche ou arrêt | Désactiver ou activer Démo | |
| Red (Rouge) | | 0-100 | Gain Rouge du Registre Numérique. | |
| Green (Vert) | | 0-100 | Gain Vert du Registre Numérique. | |
| Blue (Bleu) | | 0-100 | Gain Bleu du Registre Numérique. | |

Remarque :

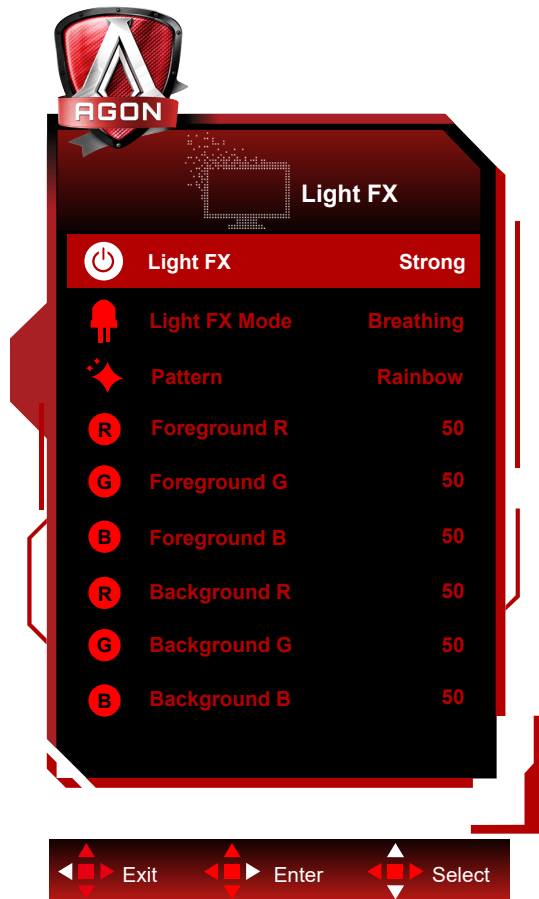
Lorsque «Mode HDR» ou «HDR» sous «Configuration de l'image» est réglé sur non-désactivé, tous les paramètres sous «Configuration de la couleur» ne peuvent pas être modifiés.


Audio



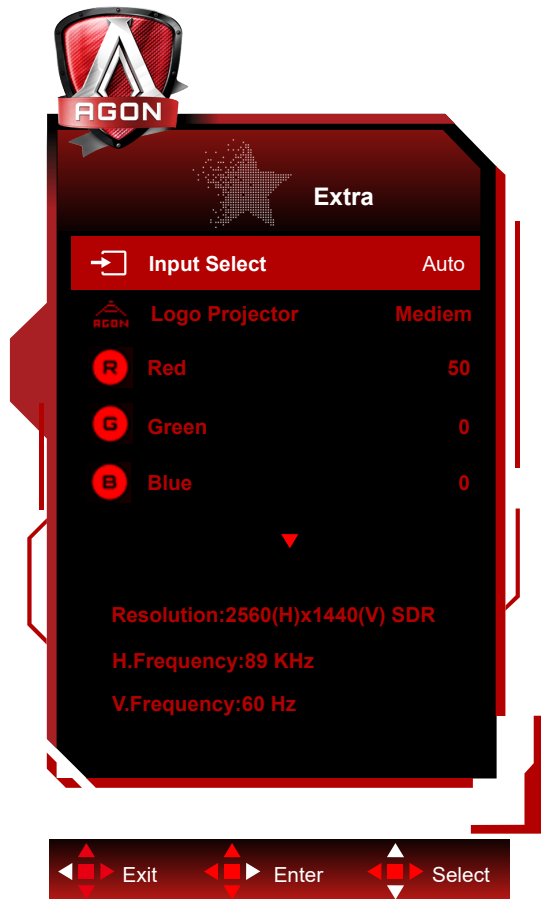
| | | | |
|---|--------------|---|--|
|  | Volume | 0-100 | Ajuster le réglage du volume |
| | Son DTS | Jeux/ Rock/ Classique/ Concert/ Théâtre/ Arrêt | "Sélectionne le mode DTS Sound. Remarque: Basculer entre les modes peut prendre jusqu'à 2 secondes. " |
| | TruVolume HD | On (Marche) / Off (Arrêt) | Désactive ou active TruVolume HD. |
| | 200Hz | 0-100 | Audio de base à basse fréquence, également la fréquence audio fondamentale de l'accord dans la tonalité. |
| | 500Hz | 0-100 | Principalement utilisé pour exprimer les voix (par exemple chant, lecture), renforce l'épaisseur et la puissance des voix. |
| | 2.5KHz | 0-100 | Cette fréquence présente une forte puissance de pénétration et peut être améliorée pour renforcer l'intensité et la clarté du son. |
| | 7KHz | 0-100 | Améliore la clarté des voix. |
| | 10KHz | 0-100 | La zone des aigus de la musique est la plus sensible aux performances à haute fréquence du son. |


Light FX



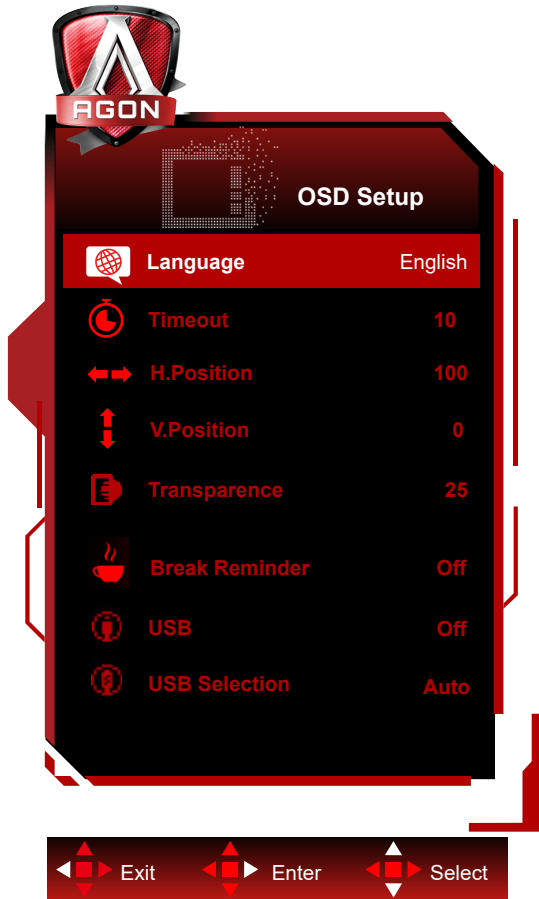
| | | | |
|---|----------------|---|--|
|  | Light FX | Arrêt / Faible / Moyen / Fort | Sélectionne l'intensité de Light FX. |
| | Mode Light FX | Audio1 / Audio2 / Statique / Balayage point noir / Décalage du gradient / Remplissage d'espace / Remplissage par goutte / Remplissage goutte à goutte / Respirant / Balayage point clair / Zoom / Arc-en-ciel / Vague d'eau | Sélectionner le mode Light FX |
| | Motif | Red / Green / Blue / Arc-en-ciel / Défini par l'utilisateur | Sélectionner le motif Light FX |
| | Premier plan R | 0-100 | L'utilisateur peut ajuster la couleur de premier plan de Light FX, lorsque le paramètre Motif est réglé sur Défini par l'utilisateur |
| | Premier plan V | | |
| | Premier plan B | | |
| | Arrière-plan R | 0-100 | L'utilisateur peut ajuster la couleur d'arrière-plan de Light FX, lorsque le paramètre Motif est réglé sur Défini par l'utilisateur |
| Arrière-plan V | | | |
| Arrière-plan B | | | |

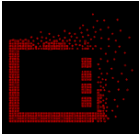
Extra



| | | | |
|---|---|--|---|
|  | Input Select (Sélection de l'entrée) | AUTO/HDMI1/HDMI2/DP/ USB C | Sélectionner la source d'entrée |
| | Logo Projector (Logo du projecteur) | Désactivé/Faible/Moyen/Fort | C'est la fonction de projection du logo. |
| | Red (Rouge) | 0~100 | Gain rouge du registre numérique. |
| | Green (Vert) | 0~100 | Gain vert du registre numérique. |
| | Blue (Bleu) | 0~100 | Gain bleu du registre numérique. |
| | Off timer (Compteur d'arrêt) | 0-24hrs | Sélectionner l'heure d'arrêt CC |
| | Image Ratio (Format de l'image) | Large / 4:3 / 1:1 / 17"(4:3) / 19"(4:3) / 19"(5:4) / 19"W(16:10) / 21.5"W(16:9) / 22"W(16:10) / 23"W(16:9) / 23.6"W(16:9) / 24"W(16:9) / 27"W(16:9) | Sélectionner le format de l'image pour l'affichage. |
| | DDC/CI | Oui ou Non | Activer ou désactiver le support DDC/CI |
| Reset (Réinitialiser) | Oui ou Non | Réinitialiser le menu aux réglages par défaut | |

OSD Setup (Réglage OSD)



| | | | |
|---|----------------------------------|-----------------------|---|
|  | Language (Langue) | | Choisir la langue OSD |
| | Timeout (Délai) | 5-120 | Régler la durée du délai de l'OSD |
| | H. Position (Position H) | 0-100 | Régler la position horizontale de l'OSD |
| | V. Position (Position V) | 0-100 | Régler la position verticale de l'OSD |
| | Transparence | 0-100 | Régler le niveau de transparence du menu OSD. |
| | Break Reminder (Rappel de pause) | marche ou arrêt | Rappel de pause si l'utilisateur travaille continuellement pendant plus d'1 heure |
| | USB | 3.2Gen1 /2.0 / Off | Désactivez la fonction USB ou sélectionnez une version USB |
| | Sélection USB | Auto / USB C / USB up | Sélectionnez le chemin des données de la liaison Uplink USB |

Voyant DEL

| État | Couleur DEL |
|-----------------------|-------------|
| Mode Pleine puissance | Blanc |
| Mode Actif-Arrêt | Orange |

Dépannage

| Problème & Question | Solutions possibles |
|--|--|
| Le voyant DEL d'alimentation est éteint | Assurez-vous que le bouton d'alimentation est en position Marche et que le cordon d'alimentation est connecté correctement à une prise électrique avec terre et au moniteur. |
| Aucune image n'apparaît sur l'écran. | <ul style="list-style-type: none"> ● Est-ce que le cordon d'alimentation est correctement branché ? Vérifiez le branchement du cordon d'alimentation et la source. ● Est-ce que le câble est correctement branché ? (Branché à l'aide d'un câble D-sub) vérifiez la connexion du câble DB-15 (Branché à l'aide d'un câble HDMI) vérifiez la connexion du câble HDMI (Branché à l'aide d'un câble DP) vérifiez la connexion du câble DP * L'entrée D-SUB/HDMI/DP n'est pas disponible sur tous les modèles. ● Si l'appareil est allumé, relancer l'ordinateur pour voir l'écran initial (l'écran d'ouverture de session), qui peut être vu. Si l'écran initial (l'écran d'ouverture de session) apparaît, démarrez l'ordinateur dans le mode applicable (le mode sécurisé pour Windows 7/8/10) puis changez la fréquence de la carte vidéo. (Consulter le Réglage de la résolution optimale) Si l'écran initial (l'écran d'ouverture de session) n'apparaît pas, contactez le Centre de services ou votre revendeur. ● Pouvez-vous voir "Saisie non supportée" à l'écran ? Vous verrez ce message quand le signal de la carte vidéo dépasse la résolution maximale et la fréquence applicable du moniteur. Ajustez la résolution maximale et la fréquence applicable du moniteur. ● Assurez-vous que les pilotes du moniteur AOC sont installés. |
| L'image est floue, elle a un problème d'ombre | Réglez les contrôles du Contraste et de la Luminosité. Appuyez pour auto-régler. Assurez-vous de ne pas utiliser une rallonge ou un boîtier d'interrupteurs. Nous vous recommandons de brancher le moniteur directement au connecteur sortie de la carte vidéo situé à l'arrière. |
| L'image saute, effet de vagues ou d'ondes visible sur l'écran | Déplacez les appareils électriques qui peuvent provoquer des interférences électriques le plus loin possible du moniteur . Utilisez le taux de rafraîchissement maximum que votre moniteur est capable de supporter avec la résolution que vous utilisez. |
| Le moniteur est bloqué en mode Veille | L'interrupteur d'alimentation de l'ordinateur doit être en position Marche. La carte vidéo de l'ordinateur doit être insérée fermement dans son emplacement. Assurez-vous que le câble vidéo du moniteur est connecté correctement à l'ordinateur. Vérifiez le câble vidéo du moniteur et assurez-vous qu'aucune broche n'est tordue. Assurez-vous que votre ordinateur fonctionne en pressant la touche VERR MAJ sur le clavier et en vérifiant la DEL de cette touche. La DEL doit s'allumer ou s'éteindre lorsque vous pressez la touche VERR MAJ. |
| Il manque une des couleurs primaires (ROUGE, VERT, ou BLEU) | Vérifiez le câble vidéo du moniteur et assurez-vous qu'aucune broche n'est tordue. Assurez-vous que le câble vidéo du moniteur est connecté correctement à l'ordinateur. |
| L'image n'est pas centrée ou elle n'est pas dimensionnée correctement | Réglez la Position H et la Position V ou appuyez sur le bouton de raccourci (Alimentation/AUTO) |
| Défaut des couleurs sur l'image (le blanc n'apparaît pas blanc) | Réglez la couleur RVB ou sélectionnez la température de la couleur. |
| Perturbations horizontales ou verticales à l'écran | Utilisez le mode arrêt de Windows 7/8/10 pour ajuster HORLOGE et PHASE. Appuyez sur faire un auto-ajustement. |

Spécifications

Caractéristiques générales

| | | | |
|---|--------------------------------------|--|--------------------------------|
| Panneau | Nom du modèle | AG274QZM | |
| | Système de fonctionnement | Couleur TFT LCD | |
| | Taille de l'image visible | 68,5 cm diagonale | |
| | Taille des pixels | 0,2331mm(H) × 0,2331mm(V) | |
| | Couleurs d'affichage | 1.07B de couleurs | |
| Autres | Limites de balayage horizontal | 30~360kHz | |
| | Taille d'écran horizontale (maximum) | 596.736 mm | |
| | Limites de balayage vertical | 48~240Hz | |
| | Taille d'écran verticale(maximum) | 335.664 mm | |
| | Résolution optimale prééglée | 2560 x 1440@60Hz | |
| | Max resolution | 2560x1440@240Hz(HDMI、 DP、 USB C*) | |
| | Plug & Play | VESA DDC2B/CI | |
| | Source d'alimentation | 19.5Vdc, 16.9A | |
| | Consommation électrique | Standard (luminosité et contraste par défaut) | 58W |
| Max. (luminosité = 100, contraste =100) | | ≤250W | |
| Veille | | ≤0.5W | |
| Caractéristiques physiques | Type de connecteur | HDMI/ DP/ USB / USB C/Sortie casque/ Entrée microphone | |
| | Type de câble de signal | Détachable | |
| Environnemental | Température | Utilisation | 0° à 40° |
| | | Non utilisation | -25° à 55° |
| | Humidité | Utilisation | 10% à 85% (sans condensation) |
| | | Non utilisation | 5% à 93% (sans condensation) |
| | Altitude | Utilisation | 0 à 5000 m (0 à 16404 pieds) |
| | | Non utilisation | 0 à 12192 m (0 à 40000 pieds) |

*: Entrée de signal USB C (DP Alt), et «USB» est réglé sur «2.0», la résolution maximale est de QHD 240Hz.



Modes d'affichage préréglés

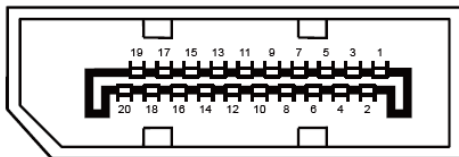
| STANDARD | RÉSOLUTION | FRÉQUENCE HORIZONTALE (kHz) | FRÉQUENCE VERTICALE (Hz) |
|--------------|-----------------|-----------------------------|--------------------------|
| VGA | 640x480@60Hz | 31.469 | 59.94 |
| VGA | 640x480@67Hz | 35 | 66.667 |
| VGA | 640x480@72Hz | 37.861 | 72.809 |
| VGA | 640x480@75Hz | 37.5 | 75 |
| VGA | 640x480@100Hz | 51.08 | 99.769 |
| VGA | 640x480@120Hz | 61.91 | 119.518 |
| DOS MODE | 720x400@70Hz | 31.469 | 70.087 |
| DOS MODE | 720x480@60Hz | 29.855 | 59.710 |
| SD | 720x576@50Hz | 31.25 | 50 |
| SVGA | 800x600@56Hz | 35.156 | 56.25 |
| SVGA | 800x600@60Hz | 37.879 | 60.317 |
| SVGA | 800x600@72Hz | 48.077 | 72.188 |
| SVGA | 800x600@75Hz | 46.875 | 75 |
| SVGA | 800x600@100Hz | 63.684 | 99.662 |
| SVGA | 800x600@120Hz | 76.302 | 119.97 |
| SVGA | 832x624@75Hz | 49.725 | 74.551 |
| XGA | 1024x768@60Hz | 48.363 | 60.004 |
| XGA | 1024x768@70Hz | 56.476 | 70.069 |
| XGA | 1024x768@75Hz | 60.023 | 75.029 |
| XGA | 1024x768@100Hz | 81.577 | 99.972 |
| XGA | 1024x768@120Hz | 97.551 | 119.989 |
| SXGA | 1280x1024@60Hz | 63.981 | 60.02 |
| SXGA | 1280x1024@75Hz | 79.975 | 75.025 |
| Full HD | 1920x1080@60Hz | 67.5 | 60 |
| Full HD | 1920x1080@120Hz | 135 | 120 |
| QHD | 2560x1440@60Hz | 88.787 | 59.951 |
| QHD | 2560x1440@120Hz | 182.996 | 119.998 |
| QHD | 2560x1440@144Hz | 222.056 | 143.912 |
| QHD (for DP) | 2560x1440@165Hz | 242.551 | 165 |
| QHD (for DP) | 2560x1440@200Hz | 294 | 200 |
| QHD (for DP) | 2560x1440@240Hz | 352.803 | 240 |

Assignations des broches



Câble de signal d'affichage couleur à 19 broches

| Broche N. | Nom du signal | Broche N. | Nom du signal | Broche N. | Nom du signal |
|-----------|----------------------|-----------|-------------------------------------|-----------|-----------------------------|
| 1. | Données TMDS 2+ | 9. | TMDS données 0- | 17. | DDC/CEC Masse |
| 2. | Ecran Données TMDS 2 | 10. | Horloge TMDS + | 18. | Alimentation +5V |
| 3. | TMDS données 2- | 11. | Ecran d'horloge TMDS | 19. | Détection connexion à chaud |
| 4. | Données TMDS 1+ | 12. | Horloge TMDS- | | |
| 5. | Ecran données TMDS 1 | 13. | CEC | | |
| 6. | TMDS données 1- | 14. | Réservé (pas connecté sur appareil) | | |
| 7. | Données TMDS 0+ | 15. | SCL | | |
| 8. | Ecran Données TMDS 0 | 16. | SDA | | |



Câble de signal d'affichage couleur à 20 broches

| Broche No. | Nom du signal | Broche No. | Nom du signal |
|------------|---------------|------------|-----------------------------|
| 1 | ML_Lane 3 (n) | 11 | TERRE |
| 2 | TERRE | 12 | ML_Lane 0 (p) |
| 3 | ML_Lane 3 (p) | 13 | CONFIG1 |
| 4 | ML_Lane 2 (n) | 14 | CONFIG2 |
| 5 | TERRE | 15 | AUX_CH(p) |
| 6 | ML_Lane 2 (p) | 16 | TERRE |
| 7 | ML_Lane 1 (n) | 17 | AUX_CH(n) |
| 8 | TERRE | 18 | Détection connexion à chaud |
| 9 | ML_Lane 1 (p) | 19 | Retour DP_PWR |
| 10 | ML_Lane 0 (n) | 20 | DP_PWR |

Plug & Play

Fonctionnalité Plug & Play DDC2B

Ce moniteur possède les capacités VESA DDC2B conformément aux normes VESA DDC. Cela permet au moniteur d'informer le système hôte de son identité, et en fonction du niveau de DDC utilisé, de communiquer des informations supplémentaires concernant ses possibilités d'affichage.

Le DDC2B est un canal de données bidirectionnel basé sur le protocole I2C. L'hôte peut demander l'information EDID par l'intermédiaire du canal DDC2B.



Pour les brevets DTS, consultez <http://patents.dts.com>. Fabriqué sous licence de DTS Licensing Limited. DTS, le Symbole ainsi que DTS et le Symbole ensemble sont des marques déposées, et DTS Sound est une marque commerciale de DTS, Inc. © DTS, Inc. Tous droits réservés.