

# AOC

# AGON PRO



Bruksanvisning för  
LCD-skärm  
**AG274QZM**

[www.aoc.com](http://www.aoc.com)

©2021 AOC. All Rights Reserved

**HDMI™**

Säkerhet .....	1
Nationella konventioner .....	1
Ström .....	2
Installation .....	3
Rengöring .....	4
Övrigt .....	5
Installation .....	6
Förpackningens innehåll .....	6
Montera stativ och fot .....	7
Justera visningsvinkeln .....	8
Ansluta bildskärmen .....	9
Fästa väggmonteringsarm .....	10
Adaptive-Sync-funktion (tillgänglig för utvalda modeller) .....	11
G-SYNC-funktion (tillgänglig för utvalda modeller) .....	11
KVM-funktion .....	12
HDR .....	14
Inställning .....	15
Snabbtangenter .....	15
Snabbväxling .....	16
Guide till OSD-knappar (Meny) .....	17
OSD Setting (Bildskärmsinställning) .....	19
Game Setting (Spelinställningar) .....	20
Image Setup (Bildinställning) .....	23
Color Setup (Färginställning) .....	24
Audio (Ljud) .....	25
Light FX .....	26
Extra .....	27
LED-indikation .....	29
Felsökning .....	30
Specifikationer .....	31
Allmänna specifikationer .....	31
Förinställda visningslägen .....	32
Stifttilldelningar .....	33
Plug and Play .....	34

# Säkerhet

## Nationella konventioner

Följande underavsnitt beskriver de vedertagna benämningar som används i detta dokument.

### Anmärkningar, försiktighetsåtgärder och varningar

I denna bruksanvisning kan textavsnitt åtföljas av en ikon och tryckt i fet eller kursiv stil. Dessa textavsnitt är anmärkningar, försiktighetsåtgärder och varningar enligt följande:



**OBS!** OBS! indikerar viktig information som hjälper dig att använda systemet på ett bättre sätt.



**FÖRSIKTIGT!** FÖRSIKTIGT indikerar antingen potentiell skada på maskinvara eller dataförlust och beskriver hur du undviker problemet.




**WARNING!** EN WARNING indikerar eventuell risk för personskada och beskriver hur man undviker problemet. Vissa varningar kan visas med ett annat format och kan inkludera en ikon. I sådana fall visas varningen på grund av nationella föreskrifter.

# Ström

 Skärmen ska bara användas från den typ av strömkälla som anges på etiketten. Är du osäker på vilken typ av ström du har i hemmet, kontakta en lokal försäljare eller elleverantör.


 Skärmen är utrustad med en jordad trestiftskontakt, en kontakt med ett tredje (jordat) stift. Kontakten passar bara i jordade vägguttag som en säkerhetsfunktion. Om uttaget inte kan ta en kontakt med tre ledningar, måste en elektriker installera ett passande uttag, eller använd en adapter för att jorda produkter riktigt. Motarbeta inte syftet med den jordade kontakten.

 Dra ut kontakten vid åskväder eller när den inte ska användas under en längre tid. Det skyddar skärmen från skador under spänningssprång.

 Överbelasta inte eluttagslister och förlängningssladdar. Överbelastning kan resultera i brand eller elektriska stötar.

 För att säkerställa tillfredställande funktion, ska skärmen bara användas med UL-listade datorer som har korrekt konfigurerade mottagare som är markerade mellan 100-240 V, min. 5 A.

 Vägguttaget ska installeras intill utrustningen och ska vara lättåtkomligt.

 Endast för användning med medföljande strömadapter  
Tillverkare: DELTA ELECTRONICS INC.    Modell: ADP-330CB B

# Installation

**!** Placera inte bildskärmen på instabila vagnar, stativ, fästen eller bord. Faller bildskärmen kan den skada en person och orsaka allvarlig skada på produkten. Använd endast vagnar, stativ, fästen eller bord som rekommenderas av tillverkaren eller säljs tillsammans med denna produkt. Följ tillverkarens anvisningar vid installation och använd monterings tillbehör som rekommenderas av tillverkaren. Står produkten på en vagn ska dessa flyttas försiktigt.

**!** För aldrig in föremål i spåret i bildskärmens hölje. Det kan skada kretsarna och orsaka brand eller elektriska stötar. Spill aldrig vätska på bildskärmen.

**!** Placera aldrig produktens framsida på golvet.

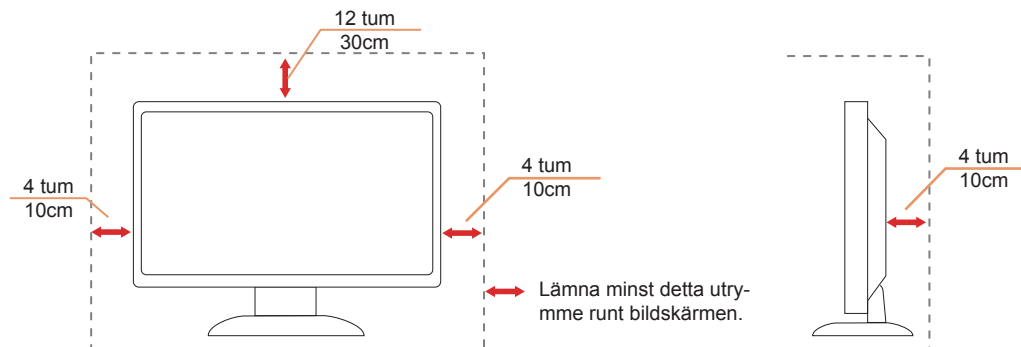
**!** Om skärmen monteras på en vägg eller hylla, använd en sats som godkänts av tillverkaren och följ anvisningarna på satsen.

**!** Lämna plats runt bildskärmen enligt nedan. Annars är ventilationen otillräcklig och överhettning kan därför orsaka brand eller skada på bildskärmen.

**!** För att undvika potentiell skada, exempelvis att panelen lossnar från infattningen, ska skärmen inte lutas ner mer än 5 grader. Om den lutas ner i mer än 5 graders vinkel kommer skador på skärmen inte att täckas av garantin.

Nedan visas det rekommenderade ventilationsområdet runt bildskärmen när den installerats på vägg eller stativet:

## Installation med stativ



# Rengöring


⚠ Rengör höljet regelbundet med en trasa. Använd ett mildt rengöringsmedel på fläckar i stället för starka rengöringsmedel som fräter på produktens hölje.


⚠ Var försiktig när du rengör så att inte rengöringsmedel kommer in i produkten. Rengöringstrasan får inte vara grov så att den repar skärmens yta.

⚠ Dra ur elsladden innan produkten rengörs.




## Övrigt

 Om produkten avger en stark lukt, ljud eller rök, ta OMEDELBART ut nätkabeln ur vägguttaget och kontakta ett servicecenter.

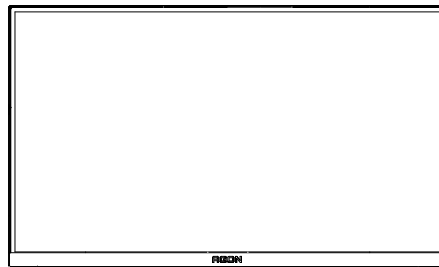
 Kontrollera att ventilationsöppningarna inte blockeras av ett bord eller en gardin.

 Utsätt inte LCD-skärmen för kraftiga vibrationer eller slag under drift.

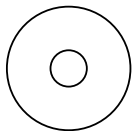
 Slå inte på och tappa inte bildskärmen under drift eller transport.

# Installation

## Förpackningens innehåll



★

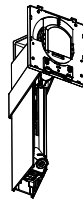


CD Manual

★



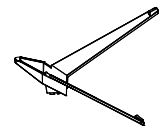
Warranty card



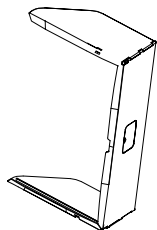
Stand



Screwdriver



Base



Shading Hood



Quick Switch Keypad



Power Cable



Adaptor

★



DP Cable

★



HDMI Cable

★



USB Cable

★



Micphone Cable

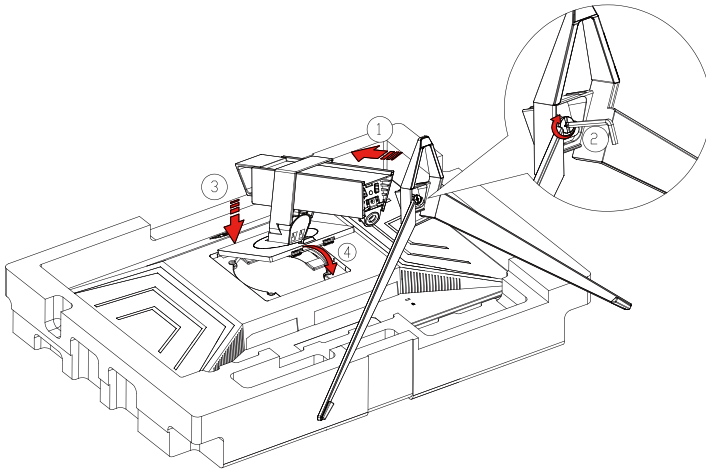
★ Inte alla signalkablar medföljer i alla länder och regioner. Kontrollera med den lokala försäljaren eller AOC:s avdelningskontor för bekräftelse.



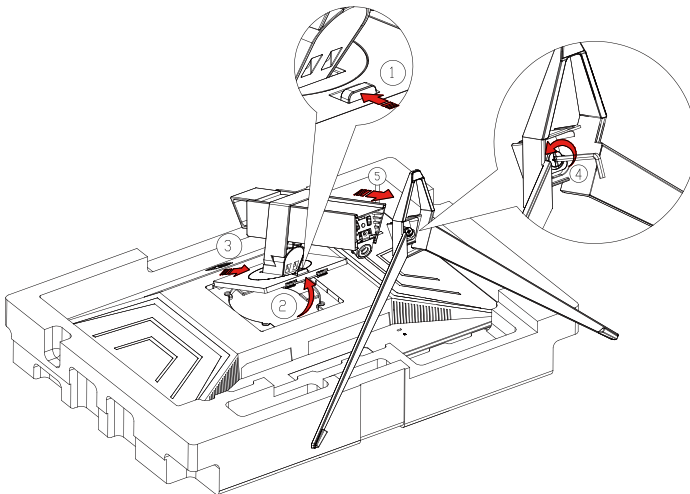
# Montera stativ och fot

Montera eller ta bort stativet enligt stegen nedan.

Installera:



Ta bort:

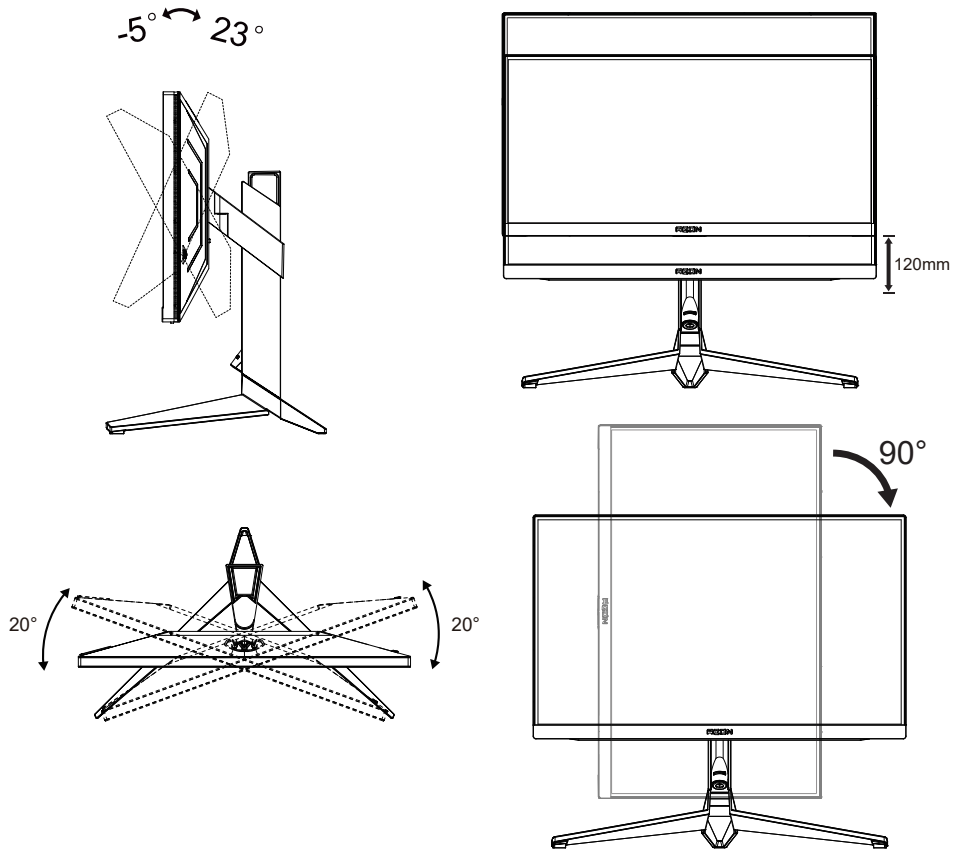


## Justera visningsvinkeln

För bästa bild rekommenderar vi att du tittar på hela bildskärmen rakt framifrån och sedan justerar skärmens vinkel efter egen smak.

Håll stativet så att bildskärmen inte välter när du ändrar vinkeln.

Du kan justera bildskärmen enligt nedan:



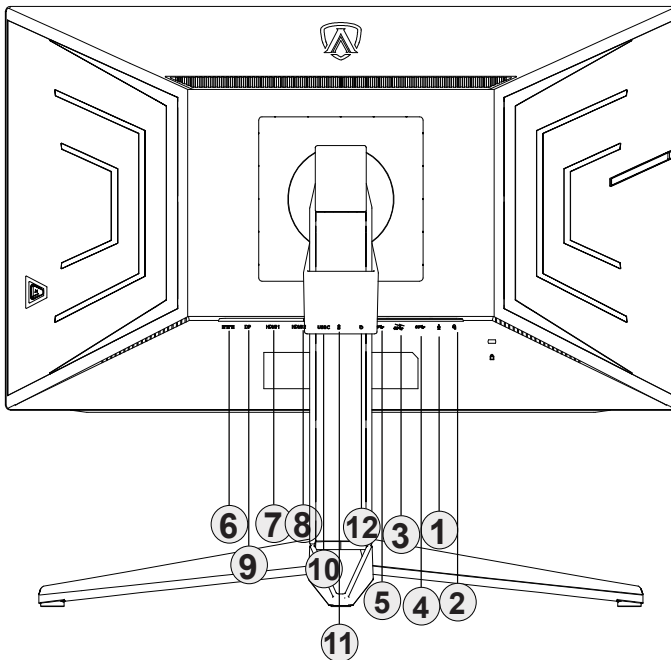
Rör inte vid LCD-skärmen när du ändrar vinkeln. Den kan skadas eller brytas.

### Varning:

1. För att undvika potentiell skada på bildskärmen, exempelvis att panelen lossnar, ska skärmen inte lutats ner mer än 5 grader.
2. Tryck inte på bildskärmen medan du ställer in vinkeln på skärmen. Håll enbart i infattningen.

# Ansluta bildskärmen

Kabelanslutningar på bildskärmens och datorns baksida:



1. Mikrofon in (kombinerad med mikrofon)
2. Hörlurar
3. USB3.2 Gen1 nedströms + snabbbladdning
4. USB3.2 Gen1 nedströms
5. USB3.2 Gen1 uppströms
6. Strömingång
7. HDMI1
8. HDMI2
9. DP
10. USB C
11. Mikrofonutgång (Anslut till PC)
12. Snabbväxlande knappsats

## Anslutning till dator

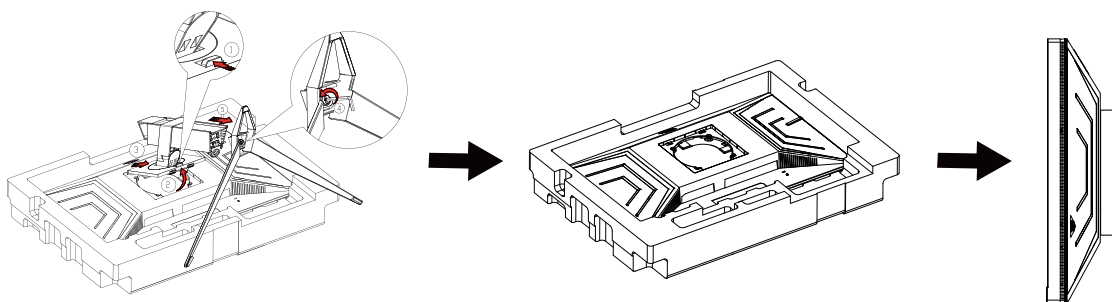
1. Anslut strömkabeln till baksidan av bildskärmen ordentligt.
2. Stäng av datorn och lossa dess nätkabel.
3. Anslut bildskärmens signalkabel till bildanslutningskontakten på baksidan av datorn.
4. Koppla in datorns och bildskärmens strömkabel i ett eluttag.
5. Slå på datorn och bildskärmen.

Om bildskärmen visar en bild, är installationen klar. Visas ingen bild, se felsökningen.

För att skydda utrustningen ska datorn och LCD-skärmen alltid stängas av före anslutning.

# Fästa väggmonteringsarm

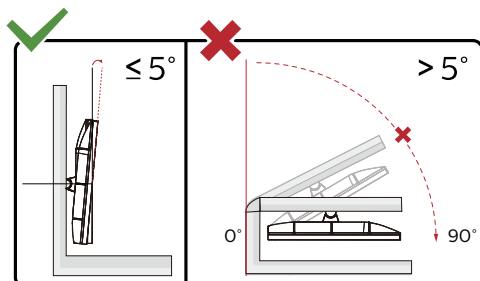
Preparing to Install An Optional Wall Mounting Arm.



Du kan fästa bildskärmen vid en väggmonteringsarm (köps separat). Koppla bort strömmen innan du utför denna procedur. Följ dessa steg:

1. Ta bort basen.
2. Följ tillverkarens instruktioner för att sätta ihop väggmonteringsarmen.
3. Placera väggmonteringsarmen baktill på bildskärmen. Rikta in hålen på armen med hålen baktill på bildskärmen.
4. Återanslut sladdarna. Se bruksanvisningen till den valfria väggmonteringsarmen för instruktioner om hur du fäster den vid väggen.

Notera : VESA monteringsskruvhål finns inte tillgängliga på alla modeller, kontrollera med återförsäljaren eller den officiella avdelningen på AOC.



\* Skärmdesignen kan skilja sig från de avbildade.

## Varning:

1. För att undvika potentiell skada på bildskärmen, exempelvis att panelen lossnar, ska skärmen inte lutats ner mer än 5 grader.
2. Tryck inte på bildskärmen medan du ställer in vinkeln på skärmen. Håll enbart i infattningen.

## Adaptive-Sync-funktion (tillgänglig för utvalda modeller)

1. Adaptive-Sync-funktionen fungerar med DP/HDMI
2. Kompatibla grafikkort: Rekommenderad lista visas nedan, kan även kontrolleras genom att besöka: [www.AMD.com](http://www.AMD.com)
  - Radeon™ RX Vega serien
  - Radeon™ RX 500 serien
  - Radeon™ RX 400 serien
  - Radeon™ R9/R7 300 serien (R9 370/X, R7 370/X, R7 265-serien undantagen)
  - Radeon™ Pro Duo (2016)
  - Radeon™ R9 Nano serien
  - Radeon™ R9 Fury serien
  - Radeon™ R9/R7 200 serien (R9 270/X, R9 280/X-serien undantagen)

## G-SYNC-funktion (tillgänglig för utvalda modeller)

1. G-SYNC-funktionen fungerar med DP/HDMI
2. Kompatibla grafikkort: Rekommenderad lista visas nedan, kan även kontrolleras genom att besöka: [www.AMD.com](http://www.AMD.com)
  - Radeon™ RX Vega serien
  - Radeon™ RX 500 serien
  - Radeon™ RX 400 serien
  - Radeon™ R9/R7 300 serien (R9 370/X, R7 370/X, R7 265-serien undantagen)
  - Radeon™ Pro Duo (2016)
  - Radeon™ R9 Nano serien
  - Radeon™ R9 Fury serien
  - Radeon™ R9/R7 200 serien (R9 270/X, R9 280/X-serien undantagen)

# KVM-funktion

## Vad är KVM?

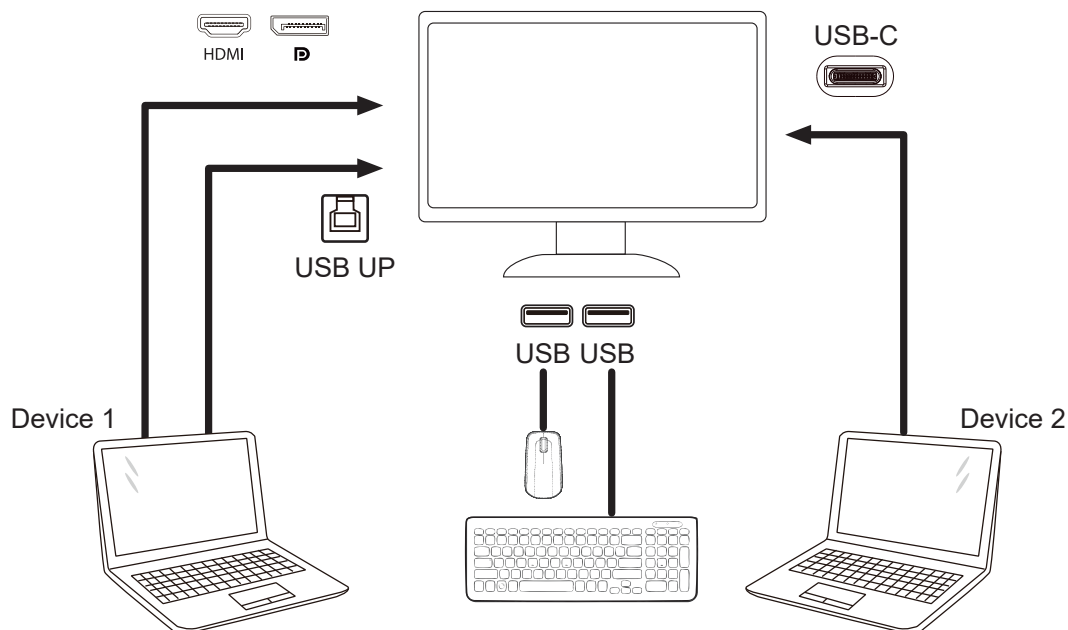
Med KVM-funktionen kan du visa två datorer, två bärbara datorer eller en dator och en bärbar dator på en AOC-skärm och styra de två enheterna med ett tangentbord och en mus. Byt kontroll över din dator eller bärbara enhet genom att välja ingångssignalkälla på "Input Select" i OSD-menyn.

## Hur använder man KVM?

Steg 1: Anslut en enhet (dator eller bärbar dator) till skärmen via USB C.

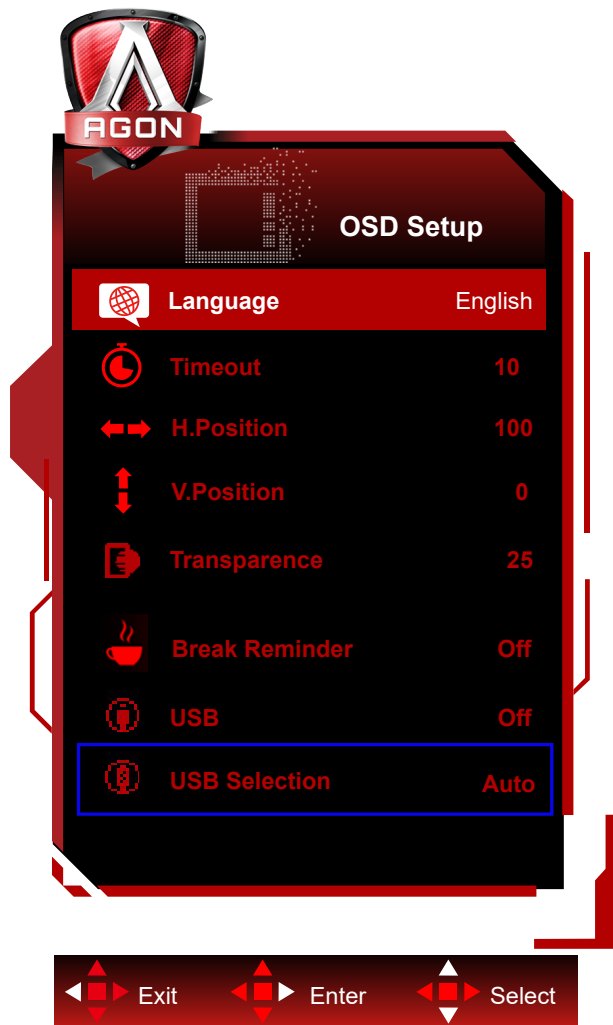
Steg 2: Anslut den andra enheten till skärmen via HDMI eller DisplayPort. Anslut då också den här enheten till skärmen med USB uppströms.

Steg 3: Anslut din kringutrustning (tangentbord och mus) till skärmen via USB-porten.



Note: Display design may differ from that illustrated

Steg 4: Gå till OSD-meny. Gå till sidan OSD Setup (OSD-inställningar) och välj "Auto", "USB C" eller "USB UP" på fliken USB Selection (USB-val).



USB Selection (USB-val)	Funktionsbeskrivning
Auto	Väljer automatiskt USB C eller USB Up beroende på ingångskällan.
USB-C	Ger USB-hubbfunktion via Tyoe-C-kabeln.
USB UP (USB upp)	Ger USB-hubbfunktion via USB B-kabeln.

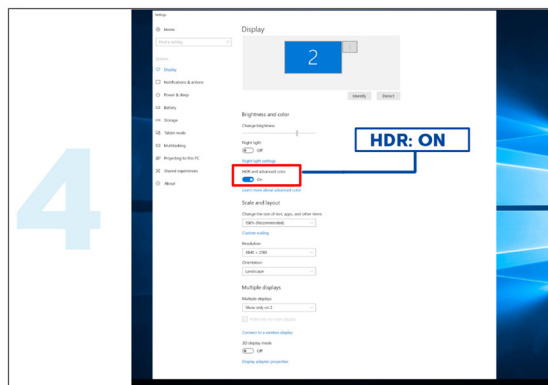
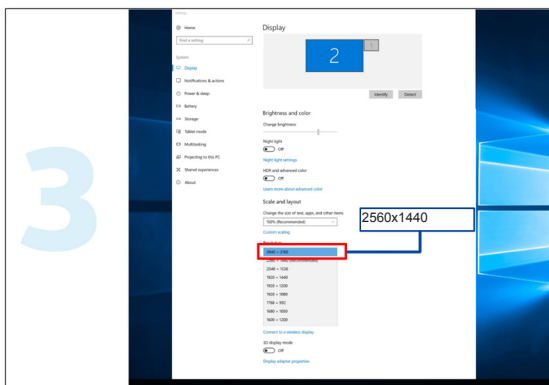
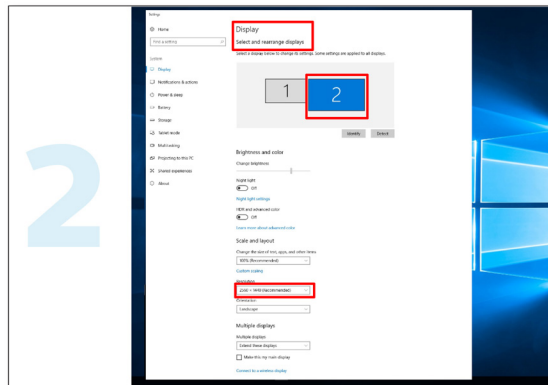
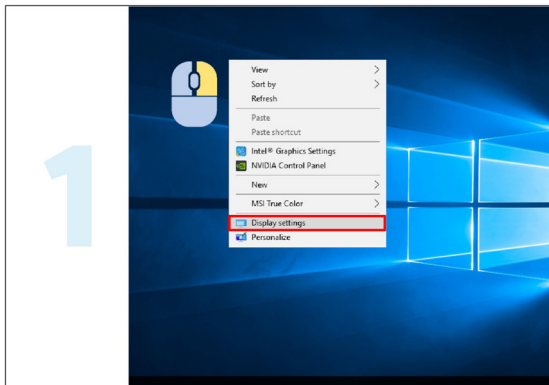
# HDR

Den är kompatibel med ingångssignaler i HDR10-format.

Display kan aktivera HDR-funktionen automatiskt om spelaren och innehållet är kompatibelt. Kontakta enhetens tillverkare och innehållsleverantören för information om kompatibilitet för din enhet och innehåll. Välj "Av" för HDR-funktionen när du inte behöver den automatiska aktiveringsfunktionen.

Obs:

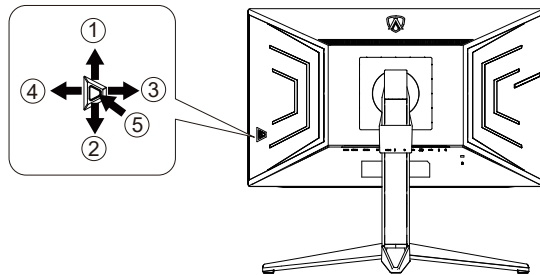
1. Ingen speciell inställning krävs för DisplayPort/HDMI-gränssnitt i WIN10-versioner som är lägre (äldre) än V1703.
2. Endast HDMI-gränssnittet är tillgängligt och DisplayPort-gränssnittet fungerar inte i WIN10-version V1703.
3. 3840x2160 på 50 Hz /60 Hz rekommenderas inte för dator, utan enbart för UHD-spelare eller Xbox-ones / PS4-Pro.
  - a. Displayens upplösning är inställd på 2560\*1440 och HDR är förinställt till På. Under dessa förhållanden kan skärmen dämpas något, vilket indikerar att HDR has aktiverats.
  - b. Efter att en applikation har angetts kan den bästa HDR-effekten uppnås när upplösningen ändras till 2560\*1440 (om tillgänglig)





# Inställning

## Snabbtangenter



1	Källa/Avsluta
2	Dial Point/Ned
3	Spelläge/Vänster
4	Light FX/Höger
5	Ström/Meny/Enter

### Ström/Meny/Enter

Tryck på Ström-knappen för att slå på bildskärmen.

När ingen skärmmeny visas, tryck för att visa skärmmeny eller bekräfta ditt val. Tryck i cirka 2 sekunder för att stänga av bildskärmen.

### Dial Point

När det inte finns någon OSD, tryck på knappen Dial Point för att visa/dölja Dial Point.

### Spelläge/vänster

När ingen skärmmeny (OSD) visas, tryck på "vänster"-knappen för att öppna spelläget, tryck sedan på "vänster" eller "höger" knapp för att välja spelläge (FPS, RTS, Racing, Spelare 1, Spelare 2 eller Spelare 3) efter speltyp.

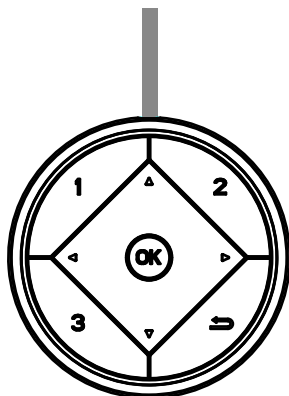
### Light FX/Höger

När ingen skärmmeny (OSD) visas, tryck på "höger" knapp för att aktivera Light FX.

### Källa/Avsluta

När skärmmeny (OSD) är stängd fungerar knappen Source (Källa) Avsluta som snabbknapp för källan.

## Snabbväxling



◀:

När ingen skärmmeny (OSD) visas, tryck på ◀-knappen för att öppna spelläget, tryck sedan på ◀- eller ▶-knappen för att välja spelläge (FPS, RTS, Racing, Spelare 1, Spelare 2 eller Spelare 3) efter speltyp.

▶:

När ingen skärmmeny (OSD) visas, tryck på knappen ▶ för att aktivera justeringsfältet för Skuggkontroll.  
Menu/OK

När ingen skärmmeny (OSD) visas, tryck för att visa skärmmenyn (OSD) eller bekräfta ditt val.

▲

När skärmmenyn (OSD) är stängd, tryck på knappen ▲ som snabbknapp för källan.

▼

När det inte finns någon OSD, tryck på knappen Dial Point för att visa/dölja Dial Point.

1:

Tryck på 1-knappen för att välja läget Spelare 1

2:

Tryck på 2-knappen för att välja läget Spelare 2

3:

Tryck på 3-knappen för att välja läget Spelare 3

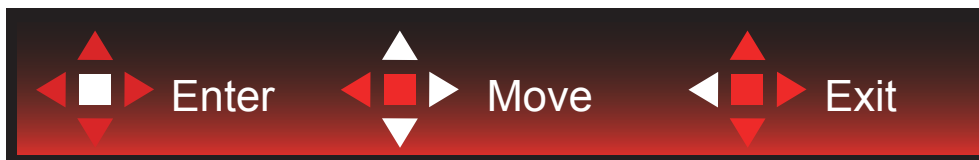


Tryck för att avsluta OSD.

## Guide till OSD-knappar (Meny)



Enter (Öppna): Använd knappen Enter (Öppna) för att öppna nästa OSD-nivå  
Move (Flytta): Använd knappen Vänster / Upp / Ned för att flytta mellan OSD-alternativ  
Exit (Avsluta): Använd knappen Höger för att stänga OSD:n



Enter (Öppna): Använd knappen Enter (Öppna) för att öppna nästa OSD-nivå  
Move (Flytta): Använd knappen Höger / Upp / Ned för att flytta mellan OSD-alternativ  
Exit (Avsluta): Använd knappen Vänster för att stänga OSD:n



Enter (Öppna): Använd knappen Enter (Öppna) för att öppna nästa OSD-nivå  
Move (Flytta): Använd knappen Upp / Ned för att flytta mellan OSD-alternativ  
Exit (Avsluta): Använd knappen Vänster för att stänga OSD:n



Move (Flytta): Använd knappen Left / Right / Down (Vänster/Höger/Ner) för att flytta till OSD-alternativ



Exit (Avsluta): Använd knappen Left (Vänster) för att stänga OSD:n till föregående OSD-nivå  
Enter (Öppna): Använd knappen Right (Höger) för att öppna nästa OSD-nivå  
Select (Välj): Använd knappen Up / Down (Upp/Ner) för att flytta till OSD-alternativ



Enter (Öppna): Använd knappen Enter (Öppna) för att verkställa OSD-inställningen och tillbaka till föregående OSD-nivå  
Select (Välj): Använd knappen Down (Ner) för att justera OSD-inställningen



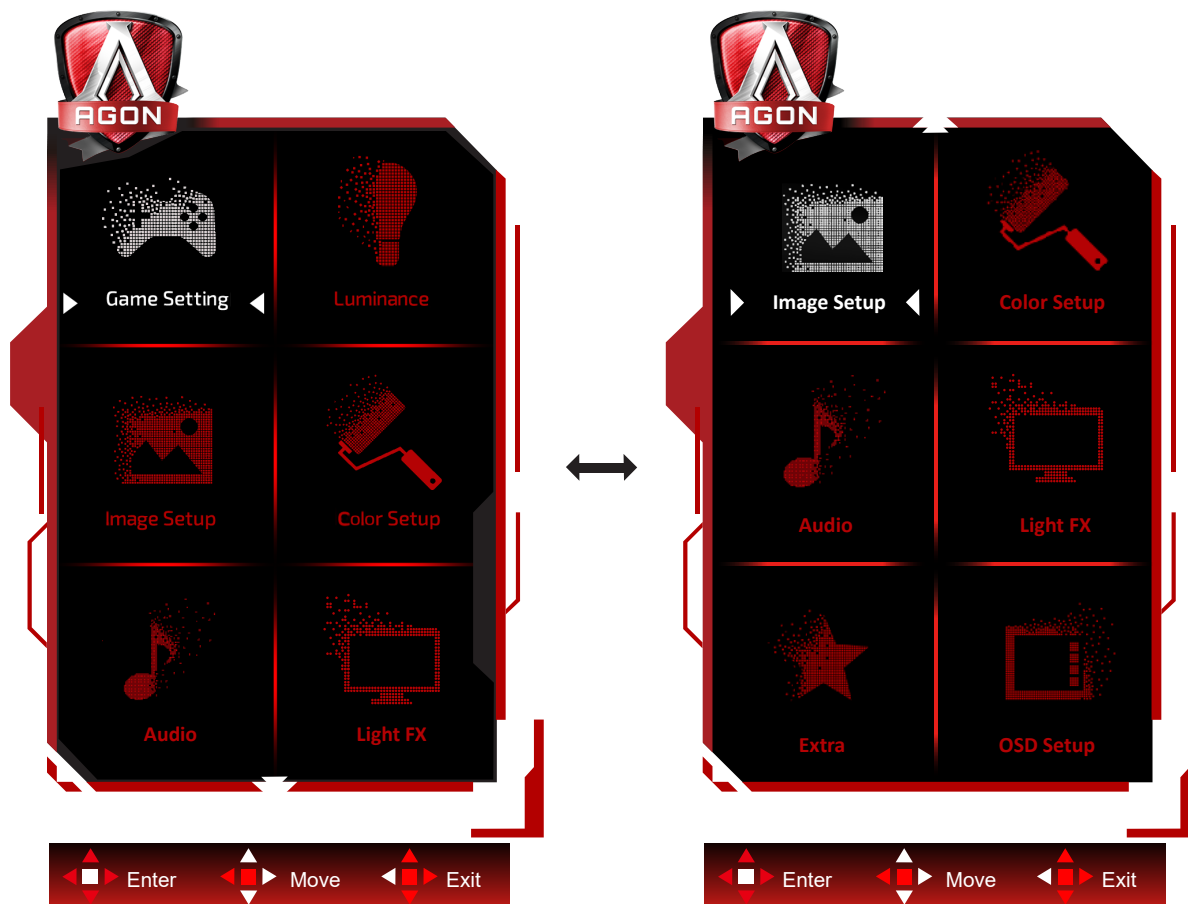
Select (Välj): Använd knappen Up / Down (Upp/Ner) för att justera OSD-inställningen



Enter (Öppna): Använd knappen Enter (Öppna) för att stänga OSD:n till föregående OSD-nivå  
Select (Välj): Använd knappen Left / Right (Vänster/Höger) för att justera OSD-inställningen

# OSD Setting (Bildskärmsinställning)

Grundläggande och enkel instruktion om kontrollknapparna.




- 1). Tryck på MENY-knappen för att aktivera skärmmeny-fönstret.
- 2). Följ knappguiden för att flytta eller välja (justera) OSD-inställningar.
- 3). Låsa/låsa upp skärmmeny: För att låsa eller låsa upp skärmmeny, håll in Neråt-knappen i 10 sekunder när skärmmeny inte är aktiv.

## OBS!

- 1). Om produkten enbart har en signallång, är alternativet "Val av ingång" inaktiverat.
- 2). Endast ett alternativ kan vara aktiverat för de fyra lägena ECO (förutom standardläge), DCR, DCB.

## Game Setting (Spelinställningar)



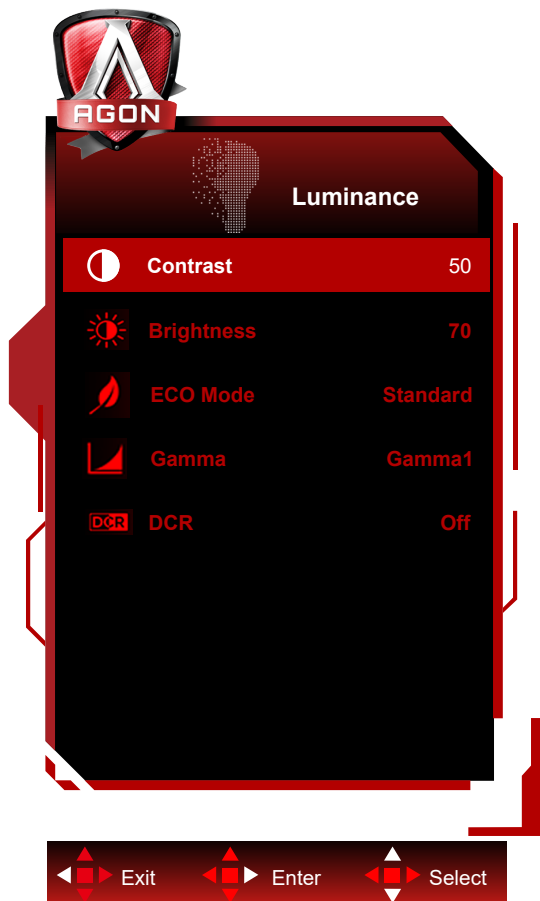
	Game Mode (Spelläge)	FPS	För att spela FPS-spel (förstapersonskjutare). Förbättrar de svarta nivådetaljerna i mörka teman.
		RTS	För att spela RTS-spel (Realtidsstrategi). Förbättrar bildkvaliteten.
		Racing	För att spela Racingspel. Ger snabbaste responstid och hög färgmättnad.
		Gamer 1 (Spelare 1)	Användarens inställningar sparas som Gamer 1 (Spelare 1).
		Gamer 2 (Spelare 2)	Användarens inställningar sparas som Gamer 2 (Spelare 2).
		Gamer 3 (Spelare 3)	Användarens inställningar sparas som Gamer 3 (Spelare 3).
		Off (Av)	Ingen optimering av Smart image game
Shadow Control (Skuggkontroll)	0-100	Standardinställningarna för Shadow Control (Skuggkontroll) är 50, sedan kan slutanvändaren justera värdet från 50 till 100 eller till 0 för att öka kontrasten för en klar bild. <ol style="list-style-type: none"> <li>Om bilden är för mörk för att detaljerna ska synas ordentligt, justera värdet från 50 till 100 för en klarare bild.</li> <li>Om bilden är för vit för att detaljerna ska synas ordentligt, justera värdet från 50 till 0 för en klarare bild.</li> </ol>	
Game Color (Spelfärg)	0-20	Spelfärg ger en nivå mellan 0 och 20 för att justera mättnad för att få en bättre bild.	
Adaptive-Sync/ G-SYNC (tillgänglig för utvalda modeller)	On (På)/ Off (Av)	Inaktivera eller aktivera Adaptive-Sync/G-SYNC.	


	Overdrive	Weak (Svag)/ Medium (Medel)/ Strong (Stark)/ Off (Av)	Justera svarstiden.
	Low input Lag (Låg ingångsfördröjning)	On (På)/ Off (Av)	Stäng av rambufferten för att minska ingångsfördröjningen
	QuickSwitch LED	On (På)/ Off (Av)	Inaktivera eller aktivera QuickSwitch LED.
	Ramräknare	Av / HögerUpp / HögerNer / VänsterNer / VänsterUpp	Display V-frekvens på det valda hörnet (Ramräknarfunktionen fungerar bara med AMD- grafikkort.)
	HDMI1	120Hz / 240Hz	
	HDMI2	120Hz / 240Hz	

### **OBS!**

1. När "HDR-läge" under "Bildinställning" inte är avstängd, så kan "Spelläge", "Skuggkontroll" och "Spelfärg" inte justeras.
2. När "HDR-läge" under "Bildinställning" inte är avstängd, så kan "Spelläge", "Skuggkontroll", "Spelfärg", "MBR" och "Boost" inte justeras eller väljas under "Overdrive".

## Luminance (Luminans)



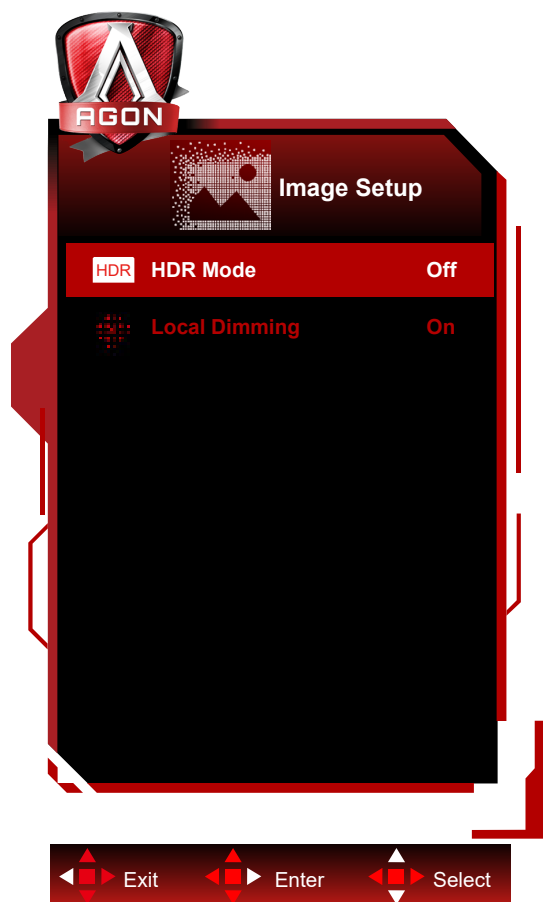
	Contrast (Kontrast)	0-100	Kontrast från digitalt register.	
	Brightness (Ljusstyrka)	0-100	Justering av bakgrundsbelysning	
	Eco mode (Sparläge)	Standard		Standardläge
		Text		Textläge
		Internet		Internetläge
		Game (Spel)		Spelläge
		Movie (Film)		Filmläge
		Sports (Sport)		Sportläge
		Reading (Läs)		Läsläge
		Uniformity		Uniformity
	Gamma	Gamma1		Justera till Gamma 1
		Gamma2		Justera till Gamma 2
Gamma3			Justera till Gamma 3	
DCR	Off (Av)/ On (På)	Avaktivera/ Aktivera dynamiskt kontrastförhållande		

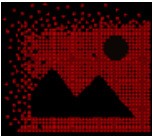
### OBS!

1. När "HDR-läge" under "Bildinställning" inte är avstängd, så kan "Kontrast", "Ecoläge" och "Gamma" inte justeras.
2. När "HDR-läge" under "Bildinställning" inte är avstängd, så kan inga objekt under "Luminans" justeras.



## Image Setup (Bildinställning)



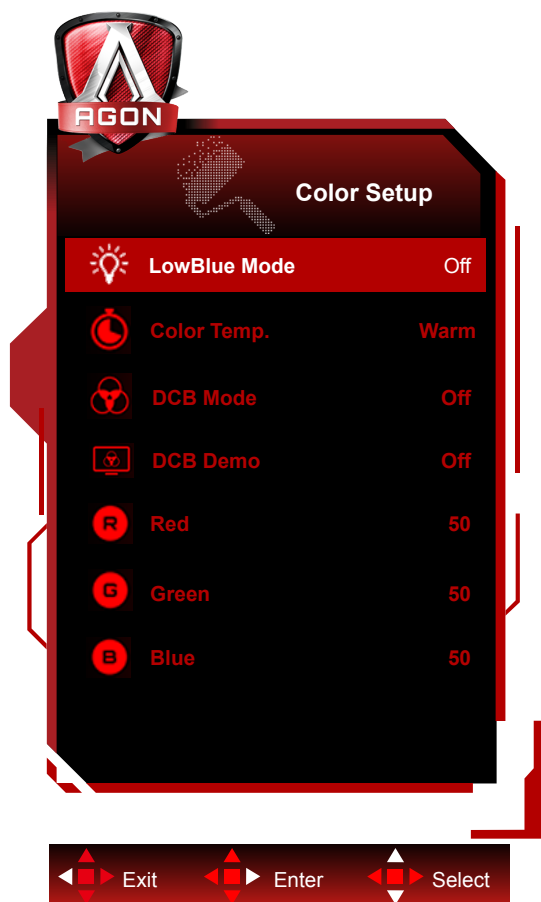
	HDR	Off / DisplayHDR / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game	Ställ in HDR-profilen efter dina användningskrav. Anmärkning: När HDR-innehåll identifieras, kommer HDR-alternativet att visas för justering.
	HDR Mode	Off / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game	Optimerad för bildens färg och kontrast, som simulerar HDR-effekt. Anmärkning: När HDR-innehåll inte identifieras, kommer HDR-lägesalternativet att visas för justering.
	Lokal dimning	På/av	Inaktivera eller aktivera zondimning.


### OBS!

När HDR identifieras, visas HDR-alternativet för justering. När HDR inte identifieras, visas alternativet HDR Mode (HDR-läge) för justering.

När det gäller ljusspridning och bakgrundsbelysningens lokala nedtoningseffekt, kan vissa fönsterbilder eller rörliga bilder ha en halo eller att ljusstyrkan varierar snabbt vid mönsterändring och dessa fenomen är relaterade till mini-LED-bakgrundsbelysningen. Använd med försiktighet. Du kan aktivera OSD-menyn och stänga av lokal nedtoning för att minska diffusions- eller haloeffekten.

## Color Setup (Färginställning)

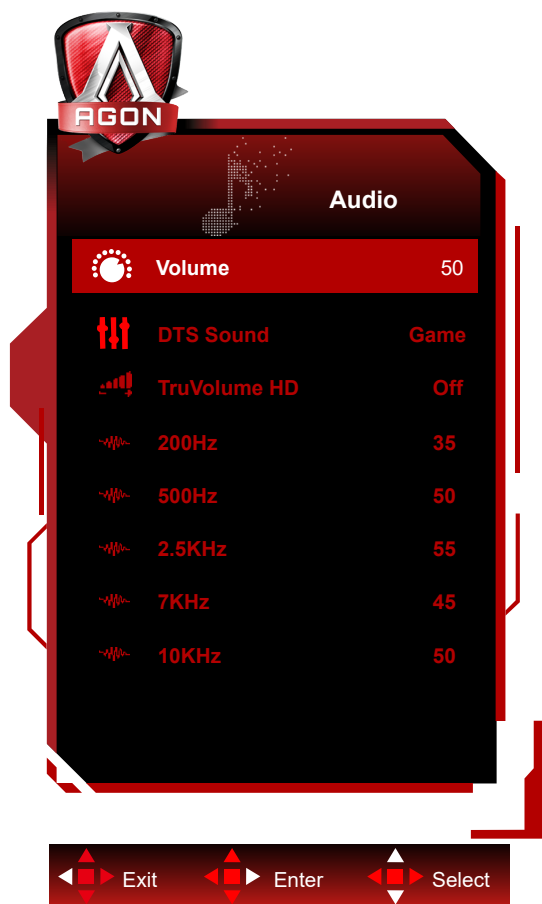



	LowBlue Mode (LowBlue-läge)	Av / Multimedia / Internet / Office / Läsning		Minska blåsljusvägen genom att kontrollera färgtemperaturen.
	Color Temp. (Färgtemperatur)	Warm (Varm)		Återkalla varm färg från EEPROM.
		Normal		Återkalla normal färg från EEPROM.
		Cool (Kall)		Återkalla kall färg från EEPROM.
		sRGB		Återkalla sRGB-färg från EEPROM.
		User (Användare)	Red (Röd)	
	Green (Grön)			Grön förstärkning från Digital-register.
	Blue (Blå)			Blå förstärkning från Digital-register
	DCB Mode (DCB-läge)	Full Enhance (Full förhöjning)	på eller av	Inaktivera eller aktivera läget Full förbättring
		Nature Skin (Naturlig hud)	på eller av	Inaktivera eller aktivera läget Naturlig hud
		Green Field (Gröna fält)	på eller av	Inaktivera eller aktivera läget Gröna fält
		Sky-blue (Himmelsblå)	på eller av	Inaktivera eller aktivera läget Himmelsblå
		AutoDetect (Autoavkänning)	på eller av	Inaktivera eller aktivera läget Autoavkänning.
	DCB Demo		På eller av	Avaktivera eller aktivera Demo
Red (Röd)		0-100	Röd förstärkning från Digital-register.	
Green (Grön)		0-100	Grön förstärkning från Digital-register.	
Blue (Blå)		0-100	Blå förstärkning från Digital-register.	

### OBS!

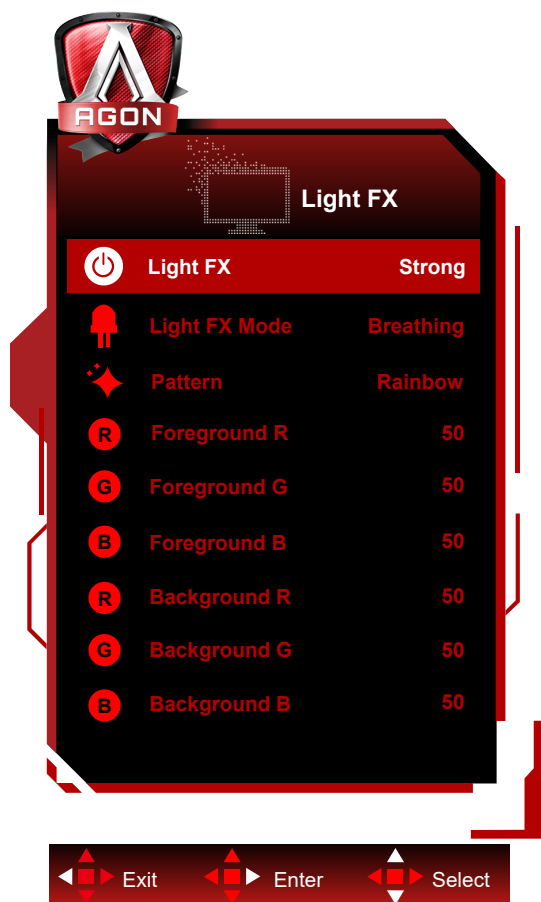
När "HDR-läge" under "Bildinställning" inte är avstängd, så kan inga objekt under "Färginställning" inte justeras.


## Audio (Ljud)



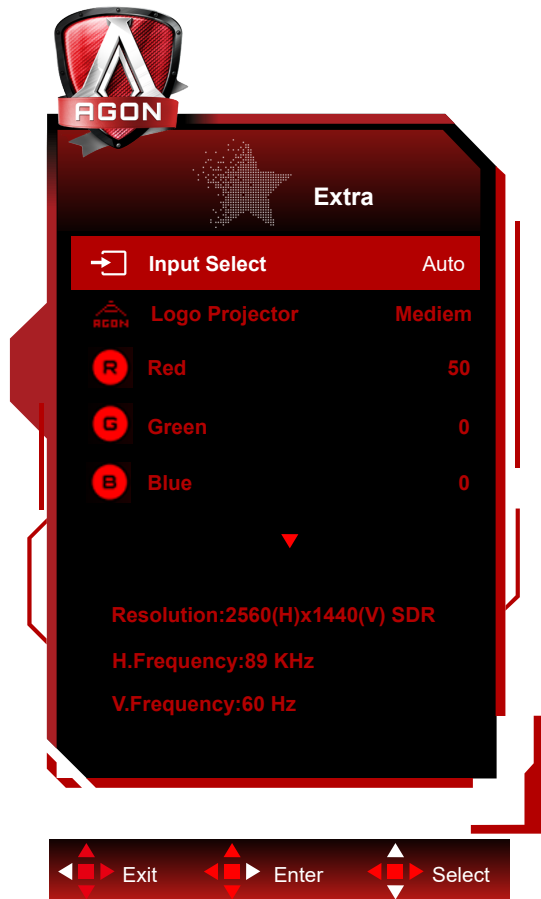
	Volym	0-100	Justera volyminställning
	DTS-ljud	Standard/Rock/ Klassisk/Live/ Teater/Av	Välj DTS-ljudläge. <b>Obs:</b> Det kan ta upp till 2 sekunder att byta mellan lägen.
	TruVolume HD	On (På)/ Off (Av)	Inaktivera eller aktivera TruVolume HD.
	200Hz	0-100	Basljud på låg frekvens, även rotljudfrekvens för ackordet i tonen.
	500Hz	0-100	Används huvudsakligen för att uttrycka röster (t.ex. sång, läsning). Stärker kraften och styrkan på röster.
	2.5KHz	0-100	Den här frekvensen har en starkt genomträngande kraft och kan förbättras för att förbättra ljusheten och tydligen på ljudet.
	7KHz	0-100	Förbättra rösters tydlighet.
	10KHz	0-100	Det gälla området i musik är mest känslig för ljudets högfrekventa prestanda.


## Light FX



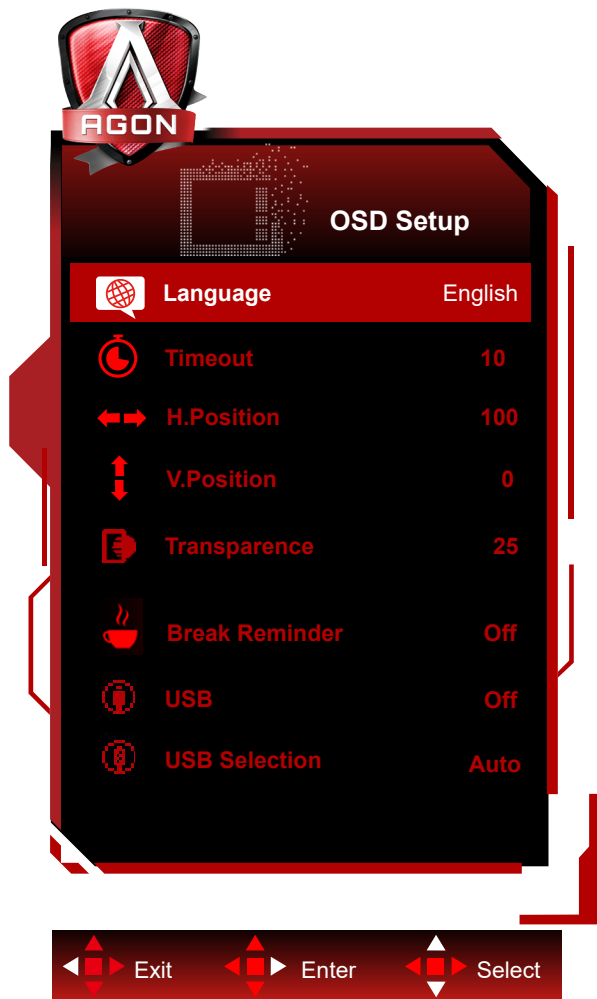
	Light FX	Av/Låg/Mellan/Stark	Välj intensitet för Light FX.
	Light FX-läge	Ljud1/ Ljud2/ Statisk/ Rensa mörk punkt/ Ändra toning/ Spridfyll/ Droppfyll/ Sprida droppfyll/ Pulserande/ Rensa ljuspunkt/ Zoom/ Regnbåge/ Vattenvåg	Välj Light FX-läge
	Mönster	Red / Green / Blue / Regnbåge/ Användardefinierad	Välj Light FX-mönster
	Förgrund R	0-100	Användaren kan även justera Light FX-förgrundsfärgen när Mönsterinställning är användardefinierad
	Förgrund G		
	Förgrund B		
	Bakgrund R	0-100	Användaren kan även justera Light FX-bakgrundsfärgen när Mönsterinställning är användardefinierad
Bakgrund G			
Bakgrund B			

## Extra



	Input Select (Välj Inmatning)	AUTO/HDMI1/ HDMI2/ DP/USB C	Välj insignalkälla
	Logo Projector (Logotypprojektor)	Av/Låg/Medium/Stark	Det är projektorns logotypfunktion.
	Red (Röd)	0 ~ 100	Röd förstärkning från Digital-register.
	Green (Grön)	0 ~ 100	Grön förstärkning från Digital-register.
	Blue (Blå)	0 ~ 100	Blå förstärkning från Digital-register.
	Off timer (Avstängningstimer)	0-24 timmar	Välj avstängningstid
	Image Ratio (Bildförhållande)	Bred / 4:3 / 1:1 / 17"(4:3) / 19"(4:3) / 19"(5:4) / 19"W(16:10) / 21.5"W(16:9) / 22"W(16:10) / 23"W(16:9) / 23.6"W(16:9) / 24"W(16:9) / 27"W(16:9)	Välj bildförhållande för visning.
	DDC/CI	ja eller nej	Slå PÅ/AV DDC/CI-support
	Reset (Återställ)	ja eller nej	Återställ menyn till standard

## OSD Setup (Bildskärmsinställning)



	Language (Språk)		Välj bildskärmspråk
	Timeout	5-120	Justera bildskärmens timeout
	H. Position (Position-H)	0-100	Justera skärmmenyns horisontella läge
	V. Position (Position-V)	0-100	Justera skärmmenyns vertikala läge
	Transparence (Transparens)	0-100	Justera bildskärmens transparens
	Break Reminder (Påminnelse om rast)	på eller av	Påminnelse om rast om användaren arbetar kontinuerligt i mer än 1 timme
	USB	3.2Gen1 /2.0 / Off	Stäng av USB-funktionen eller välj en USB-version
	USB-val	Auto / USB C / USB up	Välj sökväg för USB Uplink-data

## LED-indikation

Status	LED-lampans färg
Fullt strömläge	Vit
Aktiv avstängning	Orange

# Felsökning

Problem och fråga	Möjliga lösningar
<b>Ström-LED är inte PÅ</b>	Kontrollera att strömbrytaren är PÅ och att elsladden är rätt isatt i ett jordat uttag och i bildskärmen.
<b>Inga bilder på skärmen</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Är strömkabeln korrekt ansluten? Kontrollera att elsladdens anslutning och strömtillförseln.</li> <li>• Är kabeln riktigt isatt? (Ansluten via D-SUB-kabel) Kontrollera D-SUB-kabelns anslutning. (Ansluten via HDMI-kabel) Kontrollera HDMI-kabelns anslutning. (Ansluten via DP-kabel) Kontrollera DP-kabelns anslutning. * HDMI/DP-ingång är inte tillgängligt för alla modeller.</li> <li>• Om strömmen är påslagen, starta om datorn för att se startskärmen (inloggningsskärmen). Om startskärmen (inloggningsskärmen) visas, starta upp datorn i ett lämpligt läge (säkert läge för Windows 7/8/10) och ändra sedan grafikkortets frekvens. (Se Ställa in optimal upplösning) Om startskärmen (inloggningsskärmen) inte visas, kontakta ett servicecenter eller din återförsäljare.</li> <li>• Visas "Inmatning stöds inte" på skärmen? Detta meddelande visas när signalen från grafikkortet är högre än den maximala upplösning och frekvens som bildskärmen kan hantera. Justera maximal upplösning och frekvens till ett värde som bildskärmen kan hantera.</li> <li>• Kontrollera att drivrutinerna för AOC:s bildskärmar har installerats.</li> </ul>
<b>Suddig bild och problem med skuggbilder</b>	Ställ in kontrast- och ljusstyrkekontrollerna. Tryck på autojustera. Kontrollera att du inte använder en förlängningssladd eller kopplingsdosa. Vi rekommenderar att du ansluter bildskärmen direkt till videokortets utgångskontakt på baksidan.
<b>Bilden studsar, flimrar eller vågmönster uppträder på bilden</b>	Flytta elektriska apparater som kan orsaka elektriska störningar så långt bort från bildskärmen som möjligt. Använd den högsta uppdateringsintervall din bildskärm klarar med den upplösning du använder.
<b>Bildskärmen har fastnat i aktivt Av-läge"</b>	Datorns strömbrytare kan inte sättas i PÅ-läge. Datorns videokort ska passa exakt i öppningen. Kontrollera att bildskärmens videokortkabel sitter ordentligt i datorn. Kontrollera bildskärmens vidokabel och se till att inga stift är böjda. Kontrollera att datorn fungerar genom att trycka på CAPS LOCK-tangenten på tangentbordet samtidigt som du tittar på LED-indikationen för CAPS LOCK. LED-indikationen ska TÄNDAS eller SLÄCKAS när du tryckt på CAPS LOCK-tangenten.
<b>Någon av grundfärgerna saknas (RÖD, GRÖN eller BLÅ)</b>	Kontrollera bildskärmens vidokabel och se till att inga stift är skadat. Kontrollera att bildskärmens videokortkabel sitter ordentligt i datorn.
<b>Skärmbilden är inte centrerad eller har fel storlek</b>	Justera Position-H och Position-V eller tryck på snabbknappen (AUTO).
<b>Bilden har färgmissar (vit ser inte vit ut)</b>	Justera RGB-färg eller välj önskad färg.
<b>Horisontella eller vertikala störningar på skärmen</b>	Använd Windows 7/8/10 avstängningsläge för att justera KLOCKA och FOKUS. Tryck för att autojustera.



# Specifikationer

## Allmänna specifikationer

Panel	Modellnamn	AG274QZM	
	Skärmtyp	TFT LCD-färgskärm	
	Visningsyta	68,5 cm diagonalt	
	Pixeltäthet	0,2331mm (H) × 0,2331mm (V)	
	Display Color (Färgvisning)	1.07B färger	
Övrigt	Horisontell frekvens	30~360kHz	
	Horisontell skärmstorlek (maximal)	596.736 mm	
	Vertikal frekvens	48~240Hz	
	Vertikal skärmstorlek (maximal)	335.664 mm	
	Optimal förinställd upplösning	2560 x 1440@60Hz	
	Max resolution	2560x1440@240Hz(HDMI、 DP、 USB C*)	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Strömkälla	19.5Vdc, 16.9A	
	Effektförbrukning	Typisk (standard ljusstyrka och kontrast)	58W
	Max. (ljusstyrka = 100, kontrast = 100)	≤250W	
	Vänteläge	≤0.5W	
Fysiska egenskaper	Anslutningstyp	HDMI/ DP/ USB / USB C/ Hörlursuttag/ Mikrofon in	
	Signalkabeltyp	Borttagbar	
Miljö	Temperatur	Drift	0°~ 40°
		Ur drift	-25°~ 55°
	Luftfuktighet	Drift	10 ~ 85 % (utan kondens)
		Ur drift	5 % ~ 93% (utan kondens)
	Höjd	Drift	0 - 5 000 m (0 – 16404 fot)
		Ur drift	0 - 12 192 m (0 – 40000 fot)

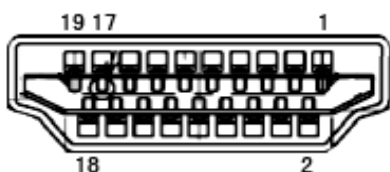
\*: USB C (DP Alt) signalingång, och "USB" är inställd på "2.0", den maximala upplösningen är QHD 240Hz.



## Förinställda visningslägen

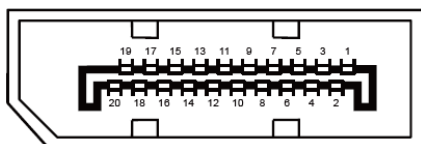
STANDARD	UPPLÖSNING	HORISONTELL FREKVENNS (kHz)	VERTIKAL FREKVENNS (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
VGA	640x480@67Hz	35	66.667
VGA	640x480@72Hz	37.861	72.809
VGA	640x480@75Hz	37.5	75
VGA	640x480@100Hz	51.08	99.769
VGA	640x480@120Hz	61.91	119.518
DOS MODE	720x400@70Hz	31.469	70.087
DOS MODE	720x480@60Hz	29.855	59.710
SD	720x576@50Hz	31.25	50
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
SVGA	800x600@60Hz	37.879	60.317
SVGA	800x600@72Hz	48.077	72.188
SVGA	800x600@75Hz	46.875	75
SVGA	800x600@100Hz	63.684	99.662
SVGA	800x600@120Hz	76.302	119.97
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
XGA	1024x768@70Hz	56.476	70.069
XGA	1024x768@75Hz	60.023	75.029
XGA	1024x768@100Hz	81.577	99.972
XGA	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
SXGA	1280x1024@75Hz	79.975	75.025
Full HD	1920x1080@60Hz	67.5	60
Full HD	1920x1080@120Hz	135	120
QHD	2560x1440@60Hz	88.787	59.951
QHD	2560x1440@120Hz	182.996	119.998
QHD	2560x1440@144Hz	222.056	143.912
QHD (for DP)	2560x1440@165Hz	242.551	165
QHD (for DP)	2560x1440@200Hz	294	200
QHD (for DP)	2560x1440@240Hz	352.803	240

## Stifttilldelningar



19-stift signalkabel för färgdisplay

Stift nr.	Signalnamn	Stift nr.	Signalnamn	Stift nr.	Signalnamn
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS-data 0-	17.	DDC/CEC jord
2.	TMDS Data 2 skärm	10.	TMDS-klocka +	18.	+5V ström
3.	TMDS-data 2-	11.	TMDS klockskärm	19.	Hot Plug-detektering
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS-klocka -		
5.	TMDS Data 1 skärm	13.	CEC		
6.	TMDS-data 1-	14.	Reserverad (N.C. på enhet)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 skärm	16.	SDA		



20-stift signalkabel för färgdisplay

Stiftnr.	Signalnamn	Stiftnr.	Signalnamn
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug-detektering
9	ML_Lane 1 (p)	19	Retur DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

## Plug and Play

### Plug & Play DDC2B-funktion

Denna bildskärm har VESA DDC2B-kapacitet i enlighet med VESA DDC STANDARD. Den ger bildskärmen möjlighet att informera värdsystemet om sin identitet och, beroende på vilken DDC-nivå som används, kommunicera ytterligare information om visningsmöjligheterna.

DDC2B är en tvåvägs datakanal som baseras på I2C-protokollet. Värden kan begära EDID-information över DDC2B-kanalen.



Se <http://patents.dts.com> för DTS-patent. Tillverkad på licens från DTS Licensing Limited. DTS, symbolen och DTS och symbolen tillsammans är registrerade varumärken och DTS Sound är ett varumärke som tillhör DTS, Inc. © DTS, Inc. Med ensamrätt.