

# AOC

# AGON PRO



Manual del usuario del  
monitor LCD  
**AG274QZM**

[www.aoc.com](http://www.aoc.com)

©2021 AOC.All Rights Reserved

**HDMI™**

Seguridad .....	1
Convenciones nacionales .....	1
Alimentación .....	2
Instalación .....	3
Limpieza .....	4
Otros .....	5
Configuración .....	6
Contenido de la caja .....	6
Colocar el pedestal y la base .....	7
Ajuste de ángulo de visualización .....	8
Cómo conectar el monitor .....	9
Colocación del brazo de montaje en pared .....	10
Función de Adaptive-Sync (Disponible para algunos modelos).....	11
Función de G-SYNC (Disponible para algunos modelos).....	11
Función KVM.....	12
HDR .....	14
Ajuste.....	15
Botones de acceso directo .....	15
Conmutación rápida .....	16
Guía de botones OSD (Menú) .....	17
OSD Setting (Configuración OSD).....	19
Game Setting (Configuración de juegos).....	20
Luminance (Luminancia) .....	22
Image Setup (Configur. imagen).....	23
Color Setup (Configuración de color) .....	24
Audio.....	26
Light FX .....	27
Extra .....	28
OSD Setup (Configurar OSD).....	29
Indicador LED .....	30
Solucionar problemas.....	31
Especificaciones.....	32
Especificaciones generales.....	32
Modos de visualización preconfigurados .....	33
Asignaciones de contactos .....	34
Conectar y listo .....	35

# Seguridad

## Convenciones nacionales

Las siguientes subsecciones describen las convenciones de notación empleadas en este documento.

### Notas, avisos y advertencias

A través de esta guía, los bloques de texto podrían estar acompañados de un icono y estar impresos en negrita o en cursiva. Estos bloques son notas, avisos y advertencias, y se usan de la siguiente manera:



**NOTA:** Una NOTA aporta información importante que le ayuda a utilizar mejor su equipo.





**AVISO:** Un AVISO indica daños potenciales al hardware o pérdida de datos y le explica cómo evitar el problema.





**ADVERTENCIA:** Una ADVERTENCIA indica la posibilidad de lesiones físicas y le explica cómo evitar el problema. Algunas advertencias podrían aparecer con formatos alternativos y podrían no estar acompañadas por un icono. En dichos casos, la presentación específica de la advertencia es obligatoria de acuerdo a las autoridades reguladoras.


# Alimentación

 El monitor debe alimentarse solamente con el tipo de fuente de alimentación indicado en la etiqueta. Si no está seguro del tipo de electricidad suministrado en su domicilio, consulte a su distribuidor o compañía eléctrica local.


 El monitor está equipado con un enchufe de tres polos, un enchufe con un tercer polo (toma de tierra). Como medida de seguridad, este enchufe se ajustará solamente en una toma de corriente con conexión a tierra. Si el enchufe de tres polos no se encaja correctamente en la toma de corriente, pida ayuda a un electricista para que instale la toma de corriente correcta o utilice un adaptador para conectar el dispositivo correctamente a tierra. No ignore el objetivo de seguridad del enchufe con toma de tierra.

 Desenchufe la unidad durante una tormenta eléctrica o cuando no se vaya a utilizar durante un largo período de tiempo. Esto protegerá el monitor de daños provocados por las subidas de tensión.

 No sobrecargue las regletas de enchufes ni los alargadores. Si lo hace, podría provocar un incendio o descargas eléctricas.

 Para garantizar el funcionamiento correcto, utilice el monitor solamente con los equipos que cumplan la norma UL, que tengan las tomas de corriente correctamente configuradas y con valores nominales comprendidos entre 100 y 240 V, con 5A como mínimo.

 La toma de corriente, debe estar instalada cerca del equipo y debe disponer de un acceso fácil.

 Para utilizar únicamente con el adaptador de alimentación suministrado

Fabricantes: DELTA ELECTRONICS INC. Modelo: ADP-330CB B

# Instalación

**!** No coloque el monitor sobre un carrito, base, trípode, soporte o mesa inestable. Si el monitor se cae, podría provocar lesiones a las personas y el producto podría sufrir daños graves. Use sólo el carrito, base, trípode, soporte o mesa recomendado por el fabricante o vendido conjuntamente con este producto. Siga las instrucciones del fabricante cuando instale el producto y use los accesorios de montaje recomendados por dicho fabricante. La combinación del producto y del carrito debe movilizarse con cuidado.

**!** Nunca empuje cualquier objeto hacia el interior de la ranura de la caja del monitor. Podría dañar partes de los circuitos y provocar un incendio o descarga eléctrica. Nunca derrame líquidos sobre el monitor.

**!** No coloque la parte frontal del producto en el suelo.

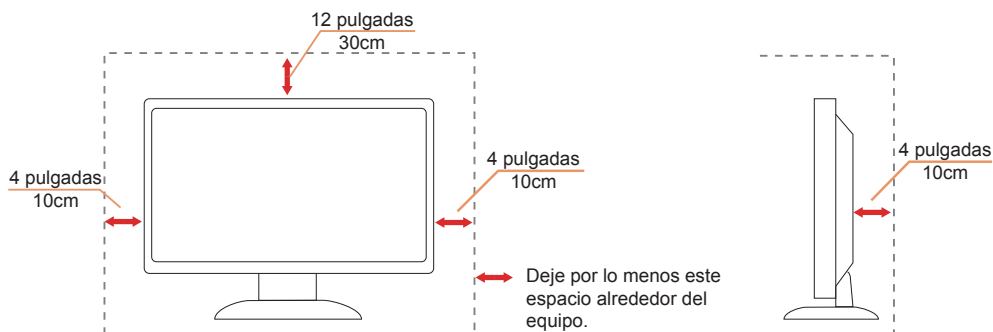
**!** Si instala el monitor en una estantería o en la pared, utilice un kit de montaje aprobado por el fabricantes y siga las instrucciones del kit.

**!** Deje cierto espacio alrededor del monitor, como se muestra abajo. Si no lo hace, la circulación del aire puede ser inadecuada y se puede provocar sobrecalentamiento, lo que puede causar un incendio o dañar el monitor.

**!** Para evitar posibles daños, por ejemplo, que el panel se despegue del bisel, asegúrese de que el monitor no se incline hacia abajo más de -5 grados. Si se excede el máximo ángulo de inclinación hacia debajo de -5 grados, el daño del monitor no estará cubierto por la garantía.

Consulte a continuación las áreas de ventilación que se recomienda dejar alrededor del monitor, cuando el mismo se instale en la pared o sobre una base:

## Instalado con base



# Limpieza


⚠ Limpie la caja del televisor con un paño. Para eliminar las manchas, puede utilizar un detergente suave en lugar de un detergente fuerte, ya que este cauterizará la carcasa del producto.


⚠ Al realizar la limpieza, asegúrese de que no caiga detergente dentro de la unidad. El paño de limpieza no debe ser demasiado áspero ya que arañaría la superficie la pantalla.


⚠ Desconecte el cable de alimentación antes de limpiar el producto.



## Otros

 Si el producto emite un olor, sonido o humo extraño, desconecte el cable de alimentación INMEDIATAMENTE y póngase en contacto con un centro de servicio.

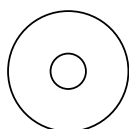
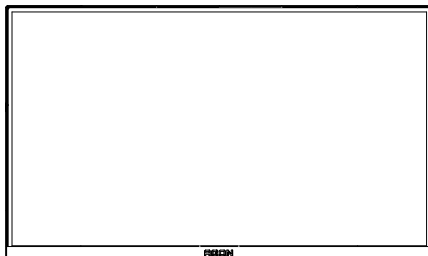
 Asegúrese de que las aberturas de ventilación no están bloqueadas por una mesa o cortina.

 No someta el monitor LCD a condiciones de vibración intensa o fuertes impactos durante el funcionamiento.

 No golpee ni deje caer el monitor mientras lo usa o transporta.

# Configuración

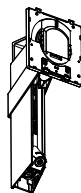
## Contenido de la caja



CD Manual



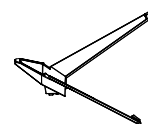
Warranty card



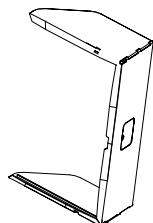
Stand



Screwdriver



Base



Shading Hood



Quick Switch Keypad



Power Cable



Adaptor



DP Cable



HDMI Cable



USB Cable



Micphone Cable

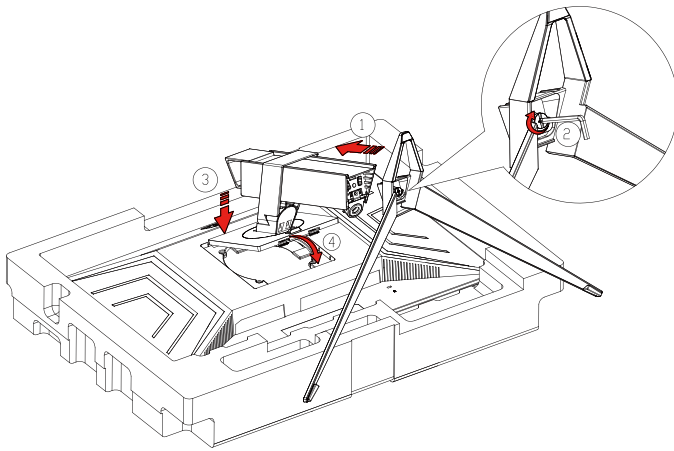
★ No todos los cables de señal se proporcionarán para todos los países y regiones. Consulte a su proveedor local u oficina de la sucursal de AOC para obtener confirmación.



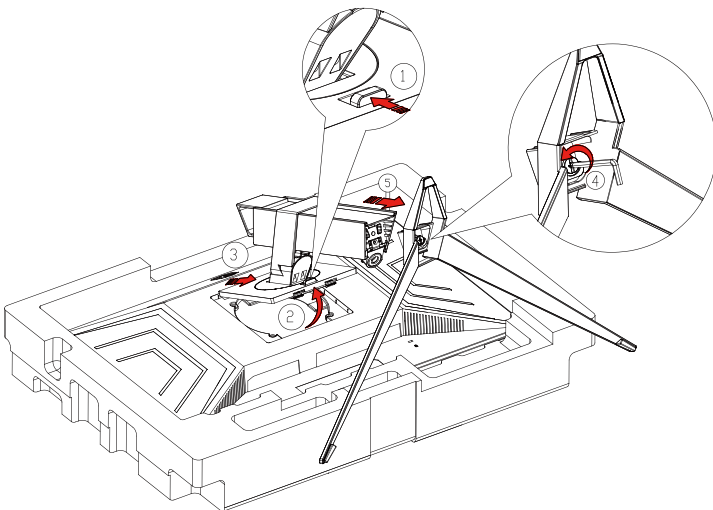
# Colocar el pedestal y la base

Instale o extraiga la base siguiendo estos pasos.

Instalación:



Extracción:

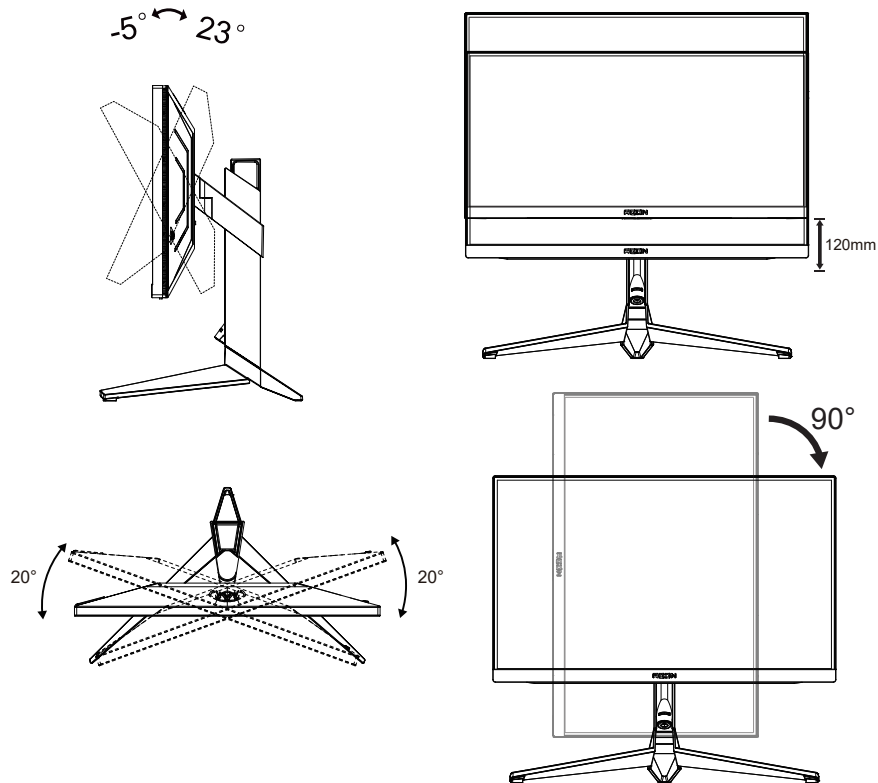


## Ajuste de ángulo de visualización

Para obtener una visión óptima es recomendable mirar directamente a la pantalla completa y a continuación ajustar el ángulo del monitor para adecuarlo a sus preferencias.

Sujete la base, de modo que el monitor no se vuelque al cambiar el ángulo del monitor.

Usted puede ajustar el ángulo del monitor como se muestra abajo:



### **NOTA:**

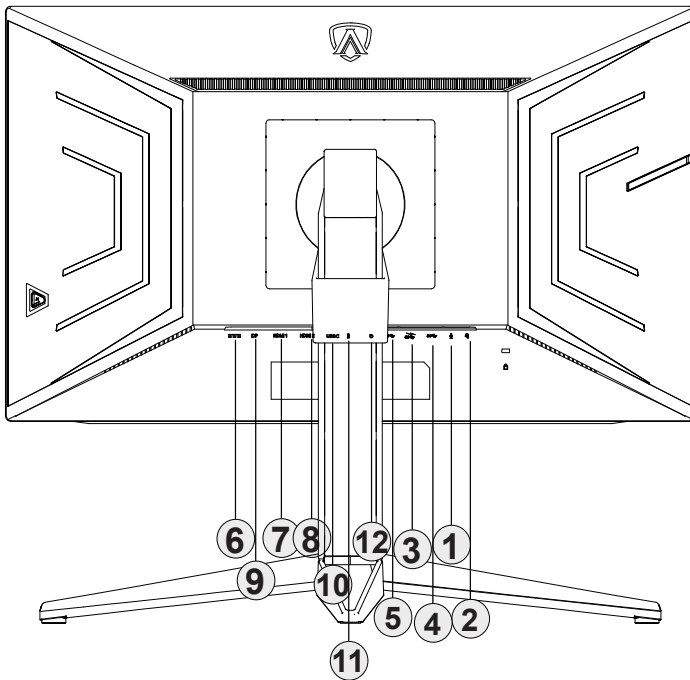
No toque la pantalla LCD cuando cambie el ángulo. Podría provocar daños o romperse la pantalla del monitor.

### **Advertencia:**

1. Para evitar posibles daños en la pantalla como el desprendimiento del panel, asegúrese de que el monitor no se incline hacia abajo más de  $-5$  grados.
2. No presione la pantalla mientras ajusta el ángulo del monitor. Agárrela solo por el bisel.

# Cómo conectar el monitor

Conexiones del cable de la parte posterior del monitor y su PC:



1. Entrada de micrófono (combinados con micrófono)
2. Auriculares
3. USB3.2 Gen1 descendente + carga rápida
4. USB3.2 Gen1 descendente
5. USB3.2 Gen1 ascendente
6. Alimentación
7. HDMI1
8. HDMI2
9. DP
10. USB C
11. Salida de micrófono (conectar con PC)
12. Teclado de conmutación rápida

## Conexión a un PC

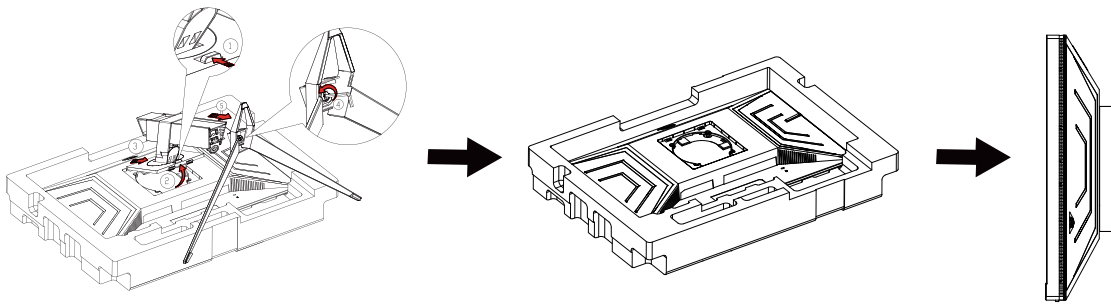
1. Conecte el cable de alimentación a la parte posterior del monitor.
2. Apague el PC y desconecte el cable de alimentación.
3. Conecte el cable de señal del monitor al conector de vídeo de la parte posterior del ordenador.
4. Conecte el cable de alimentación del ordenador y el monitor a una toma de corriente cercana.
5. Encienda el ordenador y el monitor.

Si aparece una imagen en el monitor, la instalación se ha completado. Si no aparece ninguna imagen, consulte la sección Solucionar problemas.

Para proteger el equipo, apague siempre su PC y el monitor LCD antes de realizar las conexiones.

## Colocación del brazo de montaje en pared

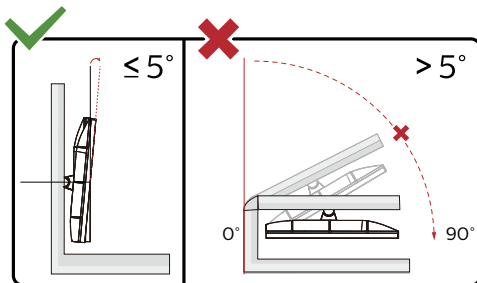
Preparación para instalar un brazo de montaje en pared opcional.



Este monitor puede adjuntarse a un brazo para montaje en la pared que adquiera por separado. Desconecte al corriente antes de este procedimiento. Siga estos pasos:

1. Retire la base.
2. Siga las instrucciones del fabricante para montar el brazo de montaje en pared.
3. Coloque el brazo para montaje en la pared en la parte trasera del monitor. Alinee los orificios del brazo con los orificios situados en la parte trasera del monitor.
4. Vuelva a conectar los cables. Consulte el manual del usuario que acompaña al brazo de montaje en pared opcional, para obtener instrucciones sobre cómo adjuntarlo a la pared.

Noted : VESA mounting screw holes are not available for all models, please check with the dealer or official department of AOC.



\* El diseño de la pantalla puede diferir de las ilustraciones.

### Advertencia:

1. Para evitar posibles daños en la pantalla como el desprendimiento del panel, asegúrese de que el monitor no se incline hacia abajo más de -5 grados.
2. No presione la pantalla mientras ajusta el ángulo del monitor. Agárrela solo por el bisel.

## **Función de Adaptive-Sync (Disponible para algunos modelos)**

1. La función de Adaptive-Sync está disponible con DP/HDMI.
2. Tarjeta gráfica compatible: A continuación se muestra la lista recomendada, que también puede comprobar visitando [www.AMD.com](http://www.AMD.com)
  - Radeon™ RX Vega serie
  - Radeon™ RX 500 serie
  - Radeon™ RX 400 serie
  - Radeon™ R9/R7 300 serie (excepto la serie R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
  - Radeon™ Pro Duo (2016)
  - Radeon™ R9 Nano serie
  - Radeon™ R9 Fury serie
  - Radeon™ R9/R7 200 serie (excepto la serie R9 270/X, R9 280/X)

## **Función de G-SYNC (Disponible para algunos modelos)**

1. La función de G-SYNC está disponible con DP/HDMI.
2. Tarjeta gráfica compatible: A continuación se muestra la lista recomendada, que también puede comprobar visitando [www.AMD.com](http://www.AMD.com)
  - Radeon™ RX Vega serie
  - Radeon™ RX 500 serie
  - Radeon™ RX 400 serie
  - Radeon™ R9/R7 300 serie (excepto la serie R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
  - Radeon™ Pro Duo (2016)
  - Radeon™ R9 Nano serie
  - Radeon™ R9 Fury serie
  - Radeon™ R9/R7 200 serie (excepto la serie R9 270/X, R9 280/X)

# Función KVM

## ¿Qué es KVM?

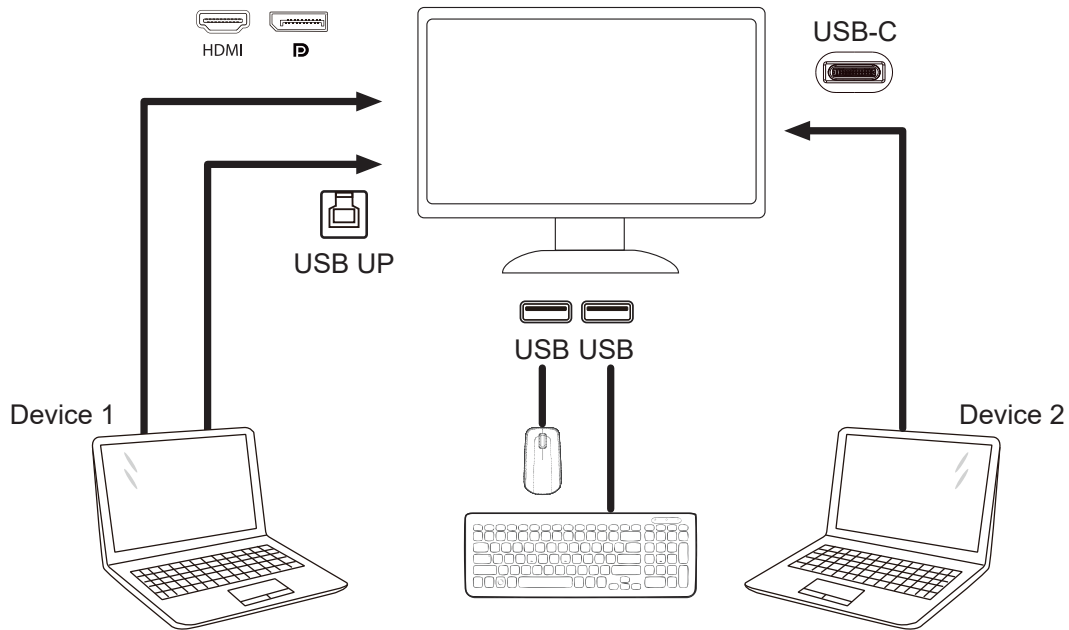
Con la función KVM, puede mostrar dos equipos de sobremesa, dos equipos portátiles o uno de sobremesa y otro portátil en un monitor AOC y controlar los dos dispositivos con un conjunto de teclado y mouse. Cambie el control sobre los dispositivos del equipo de sobremesa o del equipo portátil eligiendo la fuente de señal de entrada en "Input Select" (Selec. de entrada) del menú OSD.

## ¿Cómo se debe utilizar KVM?

Paso 1: Conecte un dispositivo (equipo de sobremesa o equipo portátil) al monitor a través de USB C.

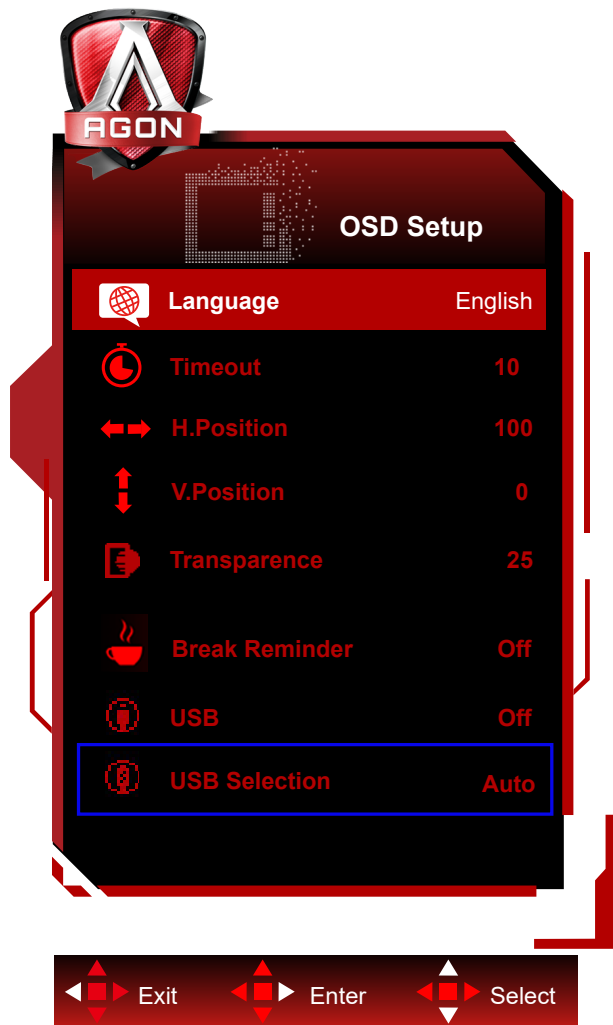
Paso 2: Conecte el otro dispositivo al monitor a través de HDMI o DisplayPort. A continuación, conecte también este dispositivo al monitor con USB ascendente.

Paso 3: Conecte los periféricos (teclado y ratón) al monitor a través del puerto USB.



Note: Display design may differ from that illustrated

Paso 4: Entre en el menú OSD. Vaya a la página OSD Setup (Configurar OSD) y seleccione “Auto” (Automático), “USB C”, o “USB UP” (USB ASCENDENTE) en la pestaña USB Selection (Selección USB).



USB Selection (Selección USB)	Descripción de las funciones
Auto (Automático)	Auto (Automático) selecciona USB C o USB Up (USB ascendente) en función de la fuente de entrada.
USB C	Proporciona la función Concentrador USB a través del cable Tipo-C.
USB up (USB ascendente)	Proporciona la función Concentrador USB a través del cable USB B.

# HDR

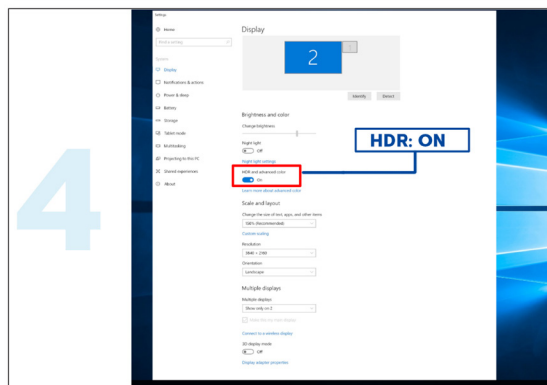
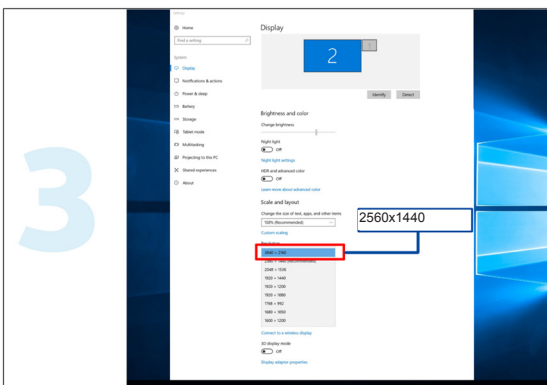
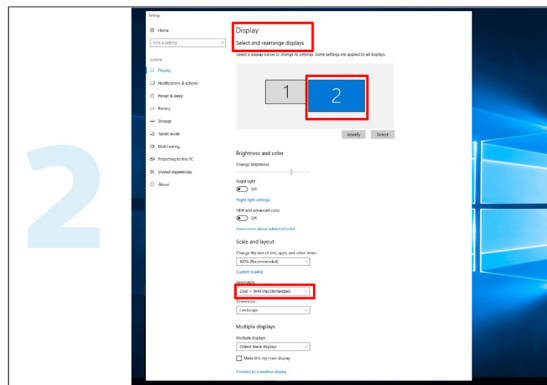
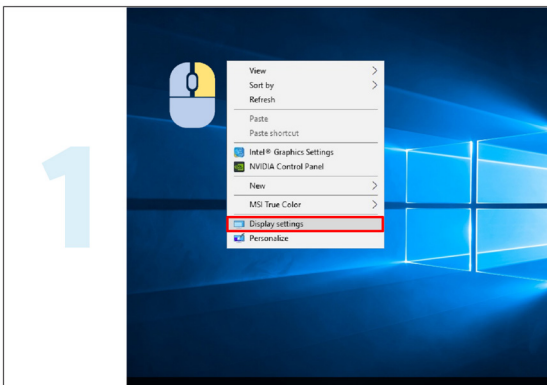
Es compatible con señales de entrada en el formato HDR10.

La pantalla HDR puede activar automáticamente la función HDR si el reproductor y el contenido son compatibles.

Póngase en contacto con el fabricante del dispositivo y con el proveedor del contenido para obtener información sobre la compatibilidad del mencionado dispositivo y contenido. Seleccione “DESACTIVAR” para la función HDR cuando no necesite la función de activación automática.

Nota:

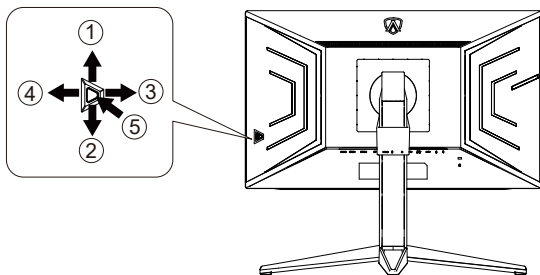
1. No se necesita configuración especial para la interfaz DisplayPort/HDMI en las versiones de WIN10 inferiores (más antiguas) a la V1703.
2. Solamente la interfaz HDMI está disponible y la interfaz DisplayPort no puede funcionar en la versión V1703 de WIN10.
3. No se recomienda usar 3840x2160 a 50 Hz/60 Hz en dispositivos PC solo para jugadores UHD o Xbox/PS4-Pro.
  - a. La resolución de la pantalla está establecida en 2560\*1440, y el valor predefinido de la función HDR es ACTIVADO. En estas condiciones, la pantalla puede atenuarse ligeramente, lo que indica que la función HDR se ha activado.
  - b. Después de entrar en una aplicación, el mejor efecto HDR puede lograrse cuando la resolución se cambia a 2560\*1440 (si está disponible).





# Ajuste

## Botones de acceso directo



1	Fuente/Salir
2	Punto de esfera/Abajo
3	Modo Juego/Izquierda
4	Light FX/Derecha
5	Alimentación/Menú/Entrar

### Alimentación/Menú/Entrar

Presione el botón Alimentación para encender el monitor.

Cuando no haya menú OSD, presione este botón para mostrar el menú OSD o confirmar la selección. Presione el botón durante 2 segundos aproximadamente para apagar el monitor.

### Punto de esfera

Cuando no haya menú OSD, presione el botón Punto de esfera para mostrar u ocultar el punto de esfera.

### Modo Juego/Izquierda

Cuando el menú OSD esté desactivado, presione la tecla "Izquierda" para abrir la función del modo Juego y, a continuación, presione "Izquierda" o "Derecha" para seleccionar el modo de juego (FPS, RTS, Carreras, Jugador 1, Jugador 2 o Jugador 3) en función de los diferentes tipos de juego.

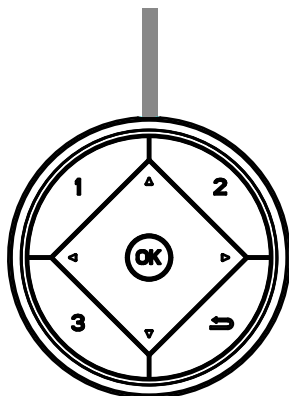
### Light FX/Derecha

Cuando no se muestre el menú OSD, presione el botón "Derecha" para activar la función Luz FX.

### Fuente/Salir

Cuando el menú OSD está cerrado, presione el botón Fuente/Automático/Salir para habilitar la función del mismo nombre.

## Conmutación rápida



◀:

Cuando el menú OSD esté desactivado, presione el botón ◀ para abrir la función del modo Juego y, a continuación, presione la tecla ◀ o ▶ para seleccionar el modo de juego (FPS, RTS, Carreras, Jugador 1, Jugador 2 o Jugador 3) en función de los diferentes tipos de juego.

▶:

Cuando no se muestra el menú OSD, presione el botón ▶ para activar la barra de ajuste Control de sombra. Menu/OK

Cuando no haya menú OSD, presione este botón para mostrar el menú OSD o confirmar la selección.

▲

Cuando el menú OSD esté cerrado, presione el botón ▲ para habilitar la función Fuente.

▼

Cuando no haya menú OSD, presione el botón Punto de esfera para mostrar u ocultar el punto de esfera.

1:

Presionar el botón 1 para seleccionar el modo Jugador 1

2:

Presionar el botón 2 para seleccionar el modo Jugador 2

3:

Presionar el botón 3 para seleccionar el modo Jugador 3



Presione para salir de OSD.

## Guía de botones OSD (Menú)



Intro: Utilice el botón Intro para entrar en el siguiente nivel del menú OSD.

Mover: Utilice los botones Izquierda/Arriba/Abajo para mover la selección del menú OSD.

Salir: Utilice el botón Derecha para salir del menú OSD.



Intro: Utilice el botón Intro para entrar en el siguiente nivel del menú OSD.

Mover: Utilice los botones Derecha/Arriba/Abajo para mover la selección del menú OSD.

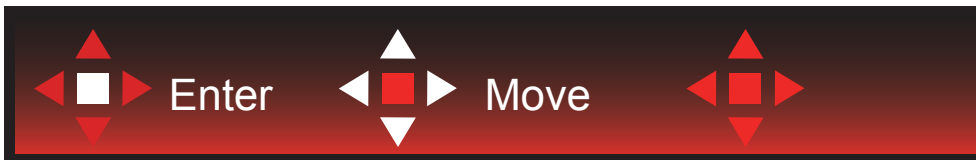
Salir: Utilice el botón Izquierda para salir del menú OSD.



Intro: Utilice el botón Intro para entrar en el siguiente nivel del menú OSD.

Mover: Utilice los botones Izquierda/Arriba/Abajo para mover la selección del menú OSD.

Salir: Utilice el botón Izquierda para salir del menú OSD.



Mover: Utilice los botones Izquierda/Derecha/Arriba/Abajo para mover la selección del menú OSD.



Salir: Utilice el botón Izquierda para salir del menú OSD y pasar al siguiente nivel del menú OSD.

Intro: Utilice el botón Derecha para entrar en el siguiente nivel del menú OSD.

Seleccionar: Utilice los botones Arriba/Abajo para mover la selección del menú OSD.



Intro: Utilice el botón Intro para aplicar la configuración del menú OSD y volver al nivel del menú OSD anterior.

Seleccionar: Utilice el botón Abajo para ajustar la configuración del menú OSD.



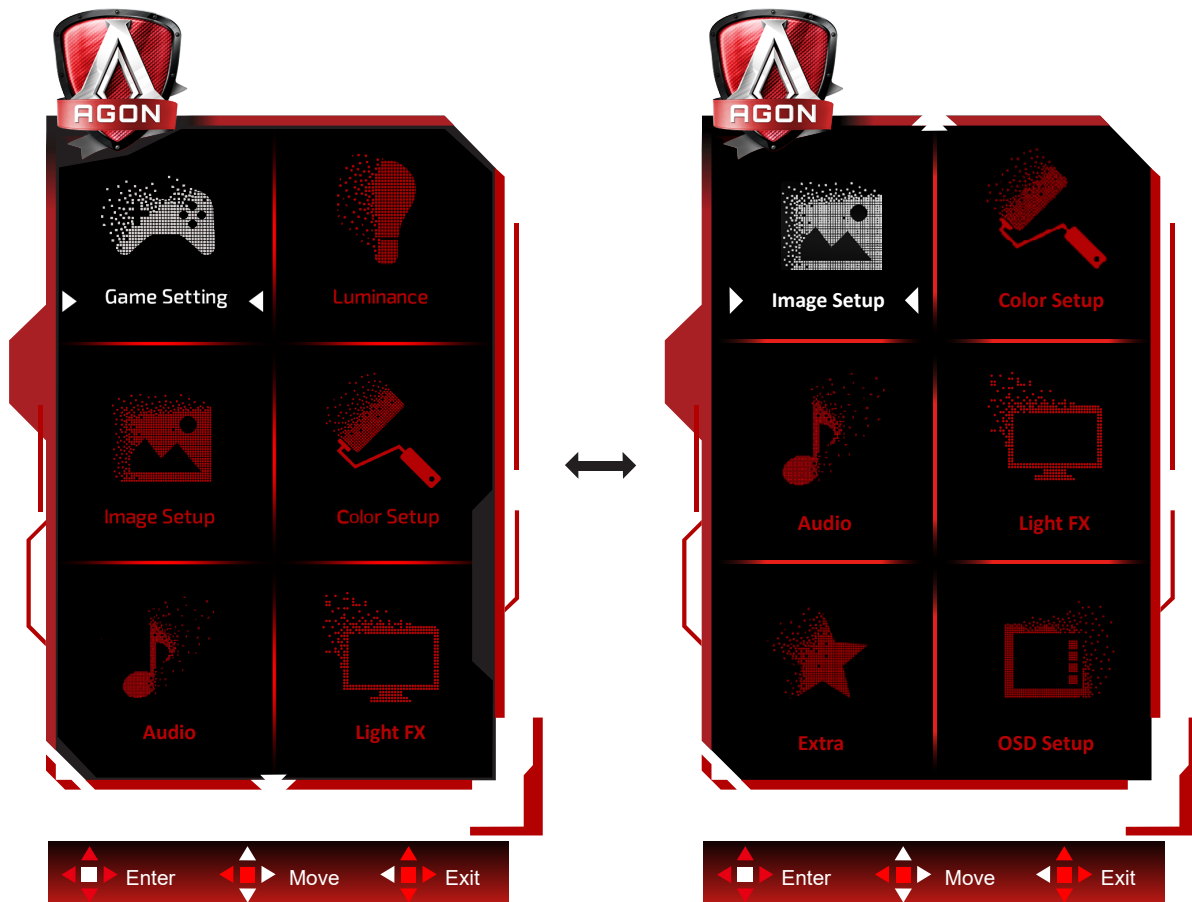
Seleccionar: Utilice el botón Arriba/Abajo para ajustar la configuración del menú OSD.



Intro: Utilice el botón Intro para salir del menú OSD y pasar al nivel anterior del menú OSD.  
Seleccionar: Utilice el botón Izquierda/Derecha para ajustar la configuración del menú OSD.

# OSD Setting (Configuración OSD)

Instrucciones básicas y sencillas sobre los botones de control.





- 1). Presione el botón MENÚ para activar la ventana OSD.
- 2). Siga la guía de botones para mover o seleccionar (ajustar) la configuración del menú OSD.
- 3). Función de bloqueo y desbloqueo de los menús OSD: Para bloquear o desbloquear el menú OSD, presione sin soltar el botón Abajo durante 10 segundos mientras la función OSD no está activa.

## Notas:

- 1). Si el producto solamente tiene una entrada de señal, el elemento "Selección de entrada" se deshabilita para realizar el ajuste.
- 2). Modos ECO (excepto el modo Estándar), DCR y modo DCB ; solamente puede existir uno de estos cuatro estados.

## Game Setting (Configuración de juegos)



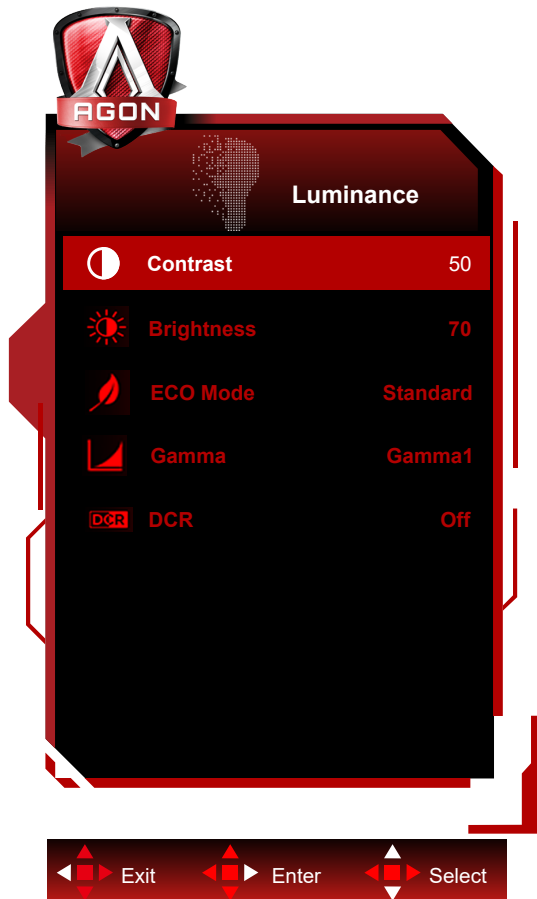
	Game Mode (Modo Juego)	FPS	Para reproducir juegos de disparos en primera persona (FPS, First Person Shooters). Mejora los detalles de nivel de negro de temas oscuros.
		RTS	Para reproducir juegos de estrategia en tiempo real (RTS, Real Time Strategy). Mejora la calidad de la imagen.
		Racing (Carreras)	Para reproducir juegos de carreras. Proporciona el tiempo de respuesta más rápido y alta saturación de color.
		Gamer 1 (Jugador 1)	Configuración de las preferencias del usuario guardadas como Jugador 1.
		Gamer 2 (Jugador 1)	Configuración de las preferencias del usuario guardadas como Jugador 2.
		Gamer 3 (Jugador 1)	Configuración de las preferencias del usuario guardadas como Jugador 3.
		off (Desactivado)	No hay optimización por juego de imagen inteligente.
	Shadow Control (Control de sombra)	0-100	<p>El valor predeterminado del control de sombra es 50. A continuación, el usuario final puede ajustar el valor entre 50 y 100 o 0 para aumentar el contraste para conseguir una imagen nítida.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>Si la imagen es demasiado oscura para ver los detalles claramente, realice el ajuste entre 50 y 100 para conseguir una imagen nítida.</li> <li>Si la imagen es demasiado blanca para ver los detalles claramente, realice el ajuste entre 50 y 0 para conseguir una imagen nítida.</li> </ol>
	Game Color (Color de juego)	0-20	La opción Color de juego proporcionará un nivel de 0 a 20 para ajustar la saturación para mejorar la imagen
	Adaptive-Sync/G-SYNC (Disponible para algunos modelos)	Activado/ Desactivado	Deshabilite o habilite la función Adaptive-Sync/G-SYNC.

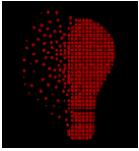
	Overdrive (Aceleración)	Weak (Débil)/ Medium (Media)/ Strong (Intensa)/ Off (Desactivar)	Ajustar el tiempo de respuesta
	Low input Lag (Retraso de entrada bajo)	Activado/ Desactivado	Desactivar el búfer de encuadre para reducir el retardo de entrada
	QuickSwitch LED	Activado/ Desactivado	Deshabilitar o habilitar el LED QuickSwitch
	Contador de fotogramas	Desactivado/ Derecha-Arriba/ Derecha-Abajo/ Izquierda-Abajo/ Izquierda-Arriba	Muestre la frecuencia vertical en la esquina seleccionada. (La función de contador de cuadros solo funciona con la tarjeta gráfica AMD.)
	HDMI1	120Hz / 240Hz	
	HDMI2	120Hz / 240Hz	

**Nota:**

1. Cuando "Modo HDR" en "Configuración de imagen" se establece en no desactivado, no se pueden ajustar las opciones "Modo Juego", "Control de sobras" y "Color del juego".
2. Cuando "HDR" en "Configuración de imagen" se establece en no desactivado, no se pueden ajustar las opciones "Modo Juego", "Control de sobras" y "Color del juego", "MBR" y "Realce".

## Luminance (Luminancia)



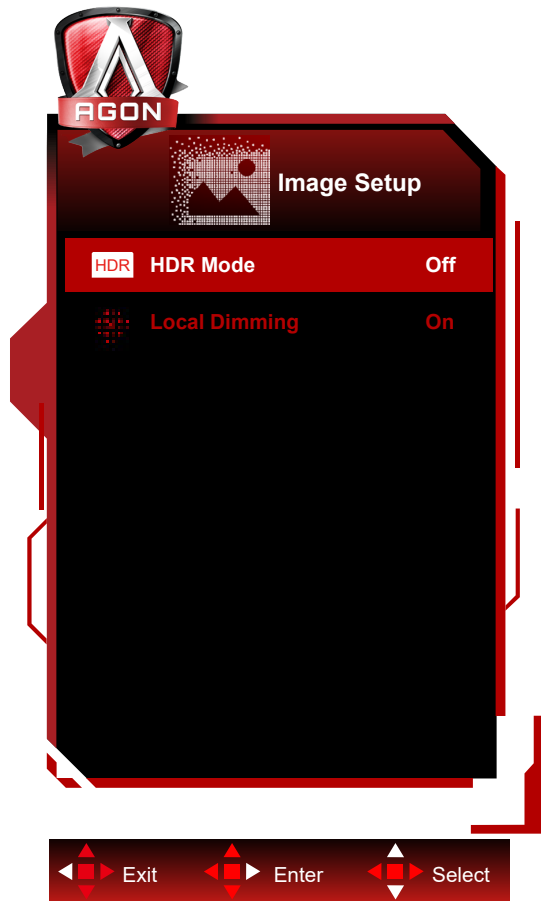
	Contrast (Contraste)	0-100	Contraste desde el registro digital.	
	Brightness (Brillo)	0-100	Ajuste de la retroiluminación	
	Eco mode (Modo Eco)	Standard (Estándar)		Modo Estándar
		Text (Texto)		Modo Texto
		Internet		Modo Internet
		Game (Juego)		Game Mode (Modo Juego)
		Movie (Película)		Modo Película
		Sports (Deporte)		Modo Deporte
		Reading(Lectura)		Modo Lectura
	Gamma	Uniformity		Modo Uniformity
		Gamma1		Ajustar a Gamma 1
		Gamma2		Ajustar a Gamma 2
	DCR	Gamma3		Ajustar a Gamma 3
Off (Desactivar)/On (Activar)			Deshabilitar/ Habilitar la relación de contraste dinámico	

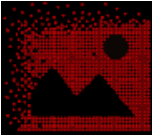
### Nota:

1. Cuando "Modo HDR" en "Configuración de imagen" se establece en no desactivado, no se pueden ajustar las opciones "Contraste", "Modo Eco" y "Gamma".
2. Cuando "HDR" en "Configuración de imagen" se establece en no desactivado, no se puede ajustar la opción "Luminancia".



## Image Setup (Configur. imagen)



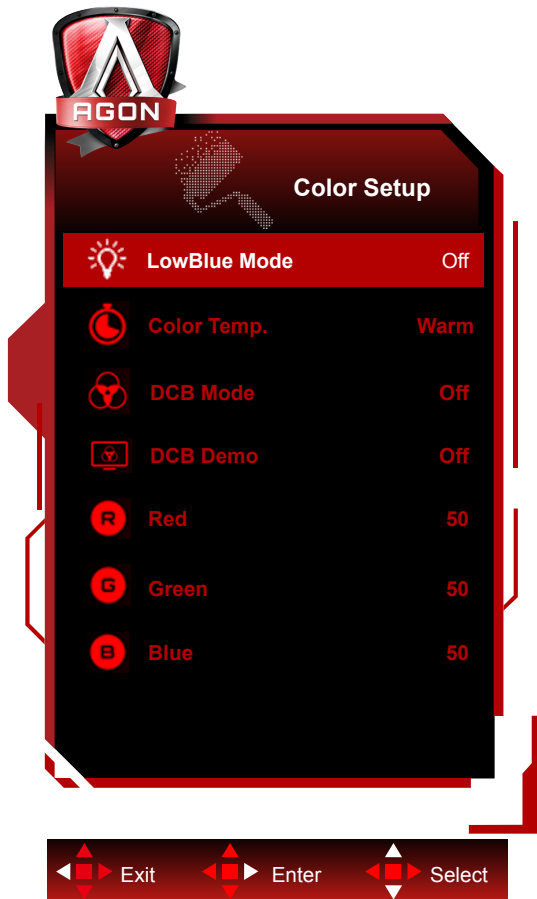
	HDR	Off / DisplayHDR / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game	Establezca el perfil HDR de acuerdo con sus requisitos de uso. Nota: Cuando se detecta contenido HDR, se muestra la opción HDR para su ajuste.
	HDR Mode	Off / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game	Optimizado para el color y el contraste de la imagen, que simula el efecto HDR. Nota: Cuando no se detecta contenido HDR, se muestra la opción Modo HDR para su ajuste.
	Atenuación local	Activado/ Desactivado	Deshabilite o habilite la atenuación de zonas.


### Nota:

Cuando HDR se detecta, se muestra la opción HDR para su ajuste; cuando HDR no se detecta, se muestra la opción Modo HDR para su ajuste.

Para el efecto de difusión de la luz y de atenuación local de la luz de fondo del panel de cristal líquido, algunos bordes especiales de la imagen de la ventana o la imagen en movimiento pueden tener un halo o una variación rápida de brillo durante el cambio de patrón. Estos fenómenos están relacionados con la luz de fondo de mini-LED. Utilícelo con cuidado. Puede activar el menú OSD y desactivar la atenuación local para reducir el efecto de difusión o halo.

## Color Setup (Configuración de color)

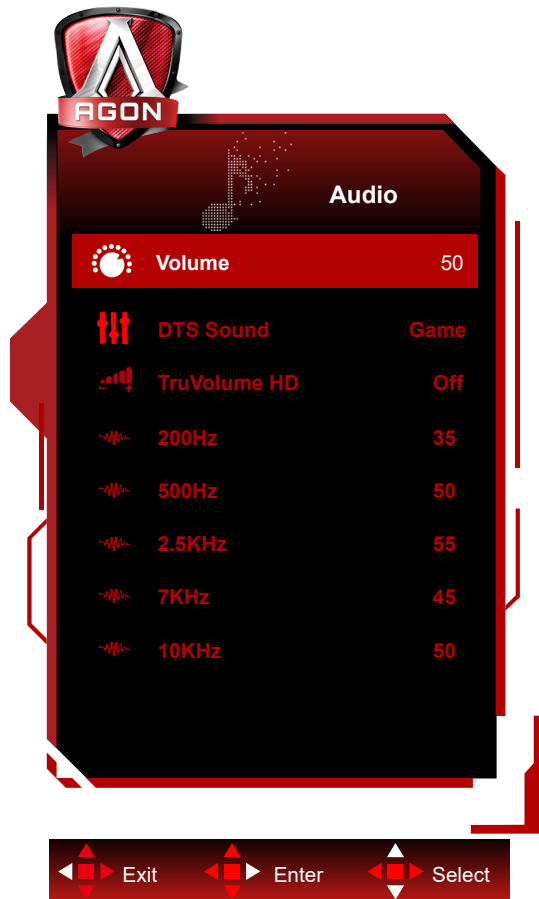



	LowBlue Mode(Modo LowBlue)	Desactivado/ Multimedia/ Internet/ Oficina/Lectura		Reduzca la onda de luz azul controlando la temperatura del color.		
	Color Temp. (Temp. del color)	Warm (Cálida)			Recuperar la temperatura de color cálida de la memoria EEPROM.	
		Normal			Recuperar la temperatura de color normal de la memoria EEPROM.	
		Cool (Fría)			Recuperar la temperatura de color fría de la memoria EEPROM.	
		sRGB			Recuperar la temperatura de color sRGB de la memoria EEPROM.	
		User (Usuario)	Red (Rojo)			Ganancia de rojo desde el registro digital.
			Green (Verde)			Ganancia de verde registro digital.
	Blue (Azul)				Ganancia de azul desde registro digital.	
	DCB Mode (DCB Modo)	Full Enhance (Mejora completa)		Activar o Desactivar	Deshabilitar o habilitar el modo Mejora completa	
		Nature Skin (Piel natural)		Activar o Desactivar	Deshabilitar o habilitar el modo Piel natural	
		Green Field (Campo verde)		Activar o Desactivar	Deshabilitar o habilitar el modo Campo verde	
		Sky-blue (Azul cielo)		Activar o Desactivar	Deshabilitar o habilitar el modo Azul cielo	
		AutoDetect (Autodetección)		Activar o Desactivar	Deshabilitar o habilitar el modo Detección automática	
	DCB Demo (Demo DCB)			Activar o Desactivar	Deshabilitar o habilitar la demostración	
	Red (Rojo)			0-100	Ganancia de rojo desde el registro digital.	
Green (Verde)			0-100	Ganancia de verde desde el registro digital.		
Blue (Azul)			0-100	Ganancia de azul desde registro digital.		

**Nota:**

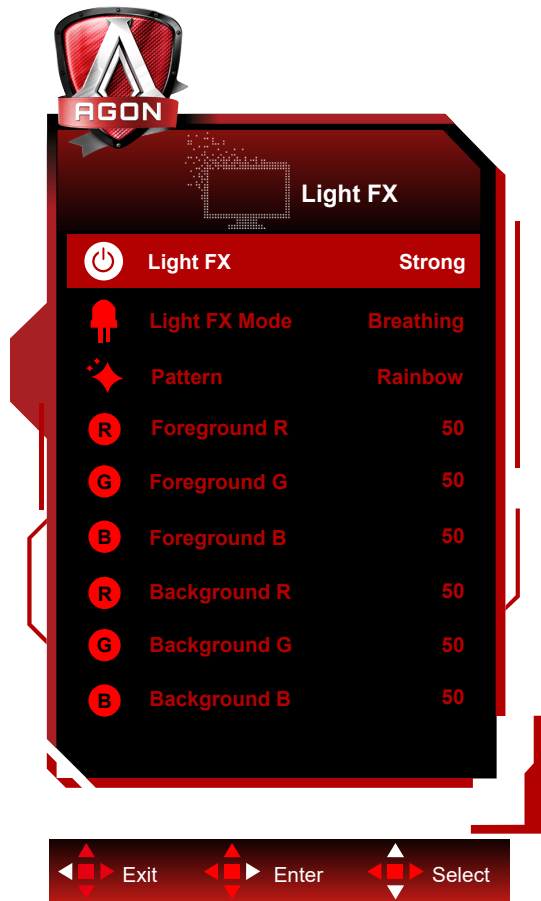
Cuando “Modo HDR” o “HDR” en “Configuración de imagen” se establece en no desactivado, no se puede ajustar ningún elemento bajo “Configuración de color”.


## Audio



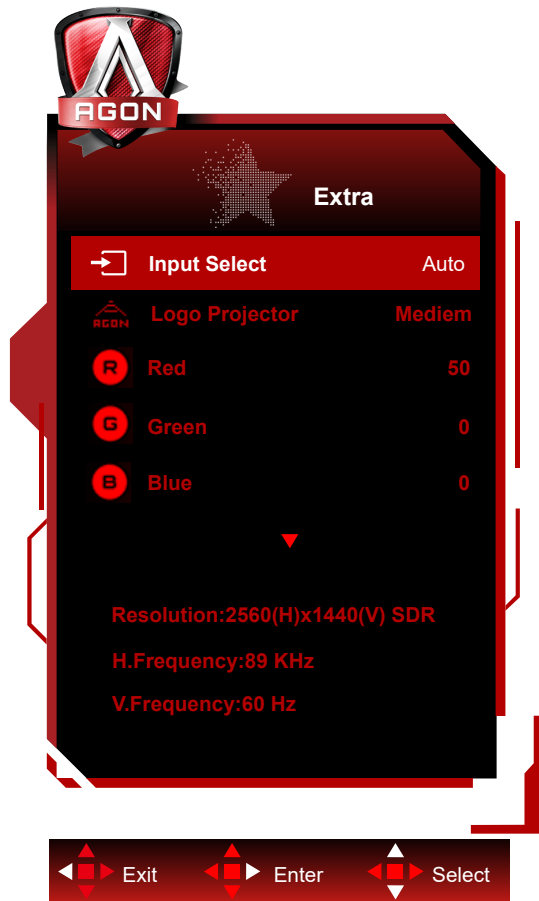
	Volumen	0-100	Permite ajustar la configuración del volumen.
	Sonido DTS	Juego/Rock/ Clásico/AI Vivo/ Teatro/Apagar	"Seleccione el modo Sonido DTS. Nota: El cambio de modo puede tardar hasta 2 segundos. "
	TruVolume HD	On (Activar)/Off (Desactivar)	Deshabilite o habilite TruVolume HD.
	200Hz	0-100	Audio base de baja frecuencia, también la frecuencia de audio de la raíz del acorde en el tono.
	500Hz	0-100	Se utiliza principalmente para expresar voces (por ejemplo, canto, lectura), fortalecer el acento y la fuerza de las voces.
	2.5KHz	0-100	Esta frecuencia tiene un fuerte poder de penetración y se puede mejorar para mejorar también el brillo y la claridad del sonido.
	7KHz	0-100	Mejora la claridad de las voces.
	10KHz	0-100	El área de tonos altos de la música es más sensible al rendimiento de alta frecuencia del sonido.


## Light FX



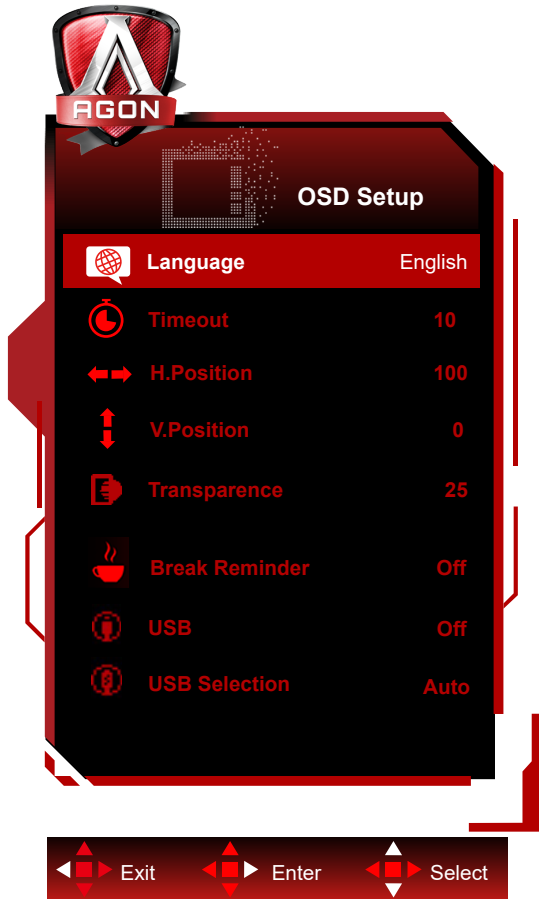
	Light FX	Apagar/Bajo/Medio/ Intensa	Selecciona la intensidad de Light FX.
	Modo de luz FX	Audio1 / Audio2 / Estático / Barrido de punto oscuro / Desplazamiento de gradiente / Relleno de difusión / Relleno de goteo / Relleno de goteo de difusión / Respiración / Barrido de punto de claro / Zoom / Arcoíris / Onda de agua	Permite seleccionar el modo de luz FX.
	Patrón	Red / Green / Blue / Arcoíris / Definido por el usuario	Permite seleccionar el patrón de la luz FX.
	R de primer plano	0-100	El usuario puede ajustar el color de primer plano de la Luz FX cuando la configuración de la opción Patrón es Definido por el usuario.
	G de primer plano		
	B de primer plano		
	R de fondo	0-100	El usuario puede ajustar el color de fondo de la Luz FX cuando la configuración de la opción Patrón es Definido por el usuario.
G de fondo			
B de fondo			

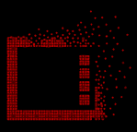
## Extra



	Input Select (Selec. de entrada)	Auto/HDMI1/HDMI2/DP/USB C	Seleccionar la fuente de señal de entrada
	Logo Projector (Proyector de logotipo)	Desactivado/Débil/Medio/Intenso	Se trata de la función de proyección del logotipo.
	Red (Rojo)	0 ~ 100	Ganancia de rojo desde el registro digital.
	Green (Verde)	0 ~ 100	Ganancia de verde desde el registro digital.
	Blue (Azul)	0 ~ 100	Ganancia de azul desde registro digital.
	Off timer (Temporizador de apagado)	0-24 horas	Seleccionar el tiempo de apagado DC
	Image Ratio (Rel. imagen)	Wide (Panorámica) / 4:3 / 1:1 / 17"(4:3) / 19"(4:3) / 19"(5:4) / 19"W(16:10) / 21.5"W(16:9) / 22"W(16:10) / 23"W(16:9) / 23.6"W(16:9) / 24"W(16:9) / 27"W(16:9)	Seleccionar la relación de imagen para la pantalla.
	DDC/CI	sí o no	ACTIVAR o DESACTIVAR la compatibilidad con DDC/CI
Reset (Reiniciar)	sí o no	Restablecer los valores predeterminados del menú	

## OSD Setup (Configurar OSD)



	Language (Idioma)		Seleccionar el idioma de los menús OSD
	Timeout (Tiempo de espera)	5-120	Ajustar el tiempo de espera de los menús OSD
	H. Position (Posición-H)	0-100	Ajustar la posición horizontal del menú OSD
	V. Position (Posición-V)	0-100	Ajustar la posición vertical del menú OSD
	Transparence (Transparencia)	0-100	Ajustar la transparencia de los menús OSD
	Break Reminder (Aviso de descanso)	Activar o Desactivar	Recordatorio de descanso si el usuario trabaja de forma continua durante más de 1 hora
	USB	3.2Gen1 / 2.0 / Off	Desactivar la función USB o seleccionar una versión USB
	Selección USB	Auto / USB C / USB up	Seleccionar la ruta para los datos de enlace ascendente USB

# Indicador LED

Estado	Color del indicador LED
Modo Potencia completa	Blanco
Modo Activo-desactivo	Naranja



# Solucionar problemas

Problema y pregunta	Posibles soluciones
<b>El LED de alimentación no se ilumina</b>	Asegúrese de que el botón de alimentación se encuentra en la posición de encendido (ON) y que el cable de alimentación está correctamente enchufado a una toma de corriente con toma de tierra y al monitor.
<b>No se muestran imágenes en la pantalla</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• ¿Está el cable de alimentación correctamente conectado? Compruebe la conexión del cable de alimentación y la fuente de alimentación.</li> <li>• ¿Está el cable conectado correctamente? (Conectado mediante el cable D-SUB) Compruebe la conexión del cable D-SUB (Conectado mediante el cable HDMI) Compruebe la conexión del cable HDMI (Conectado mediante el cable DP) Compruebe la conexión del cable DP. * La entrada D-SUB/HDMI/DP no está disponible en todos los modelos.</li> <li>• Si la alimentación está conectada, reinicie el equipo para ver la pantalla inicial (la pantalla de inicio de sesión). Si la pantalla inicial (pantalla de inicio de sesión) aparece, reinicie el equipo en el modo aplicable (modo seguro para Windows 7/8/10) y, a continuación, cambie la frecuencia de la tarjeta de vídeo. (Consulte la sección Establecer la resolución óptima) Si la pantalla inicial (pantalla de inicio de sesión) no aparece, póngase en contacto con el centro de servicio o con su distribuidor.</li> <li>• ¿Puede ver el mensaje "Input Not Supported" (Entrada no admitida) en la pantalla? Este mensaje aparece cuando la señal procedente de la tarjeta de vídeo supera la resolución y la frecuencia máximas que el monitor puede gestionar correctamente. Ajuste la resolución y frecuencia máximas que el monitor pueda gestionar.</li> <li>• Asegúrese de que los controladores del monitor AOC están instalados.</li> </ul>
<b>La imagen está borrosa y tiene el problema del sombreado fantasma</b>	Ajuste los controles de contraste y brillo. Realice un ajuste automático. Asegúrese de que no está utilizando un alargador o caja de conexiones. Es recomendable conectar el monitor directamente al conector de la tarjeta de salida de vídeo situada en la parte posterior.
<b>La imagen rebota, parpadea o hay un patrón de ondas en ella</b>	Aleje los dispositivos eléctricos que puedan causar interferencias eléctricas todo lo posible del monitor. Utilice la tasa máxima de actualización posible del monitor para la resolución que está utilizando.
<b>El monitor está bloqueado en "Modo Inactivo-activo"</b>	El interruptor de encendido del equipo debe estar en la posición de encendido (ON). La tarjeta de vídeo del equipo debe estar completamente encajada en el zócalo. Asegúrese de que el cable de vídeo del monitor está correctamente conectado al equipo. Revise el cable de vídeo del monitor y asegúrese de que ninguno de sus contactos está doblado. Asegúrese de que el equipo está funcionando pulsando la tecla Bloq. El indicador LED se debe encender o apagar después de presionar la tecla BLOQ MAYÚS.
<b>Falta uno de los colores principales (ROJO, VERDE o AZUL)</b>	Revise el cable de vídeo del monitor y asegúrese de que ninguno de sus contactos está dañado. Asegúrese de que el cable de vídeo del monitor está correctamente conectado al equipo.
<b>La imagen de la pantalla no está centrada o no tiene el tamaño adecuado.</b>	Ajuste la posición horizontal y la posición vertical o pulse el botón de acceso directo (AUTO).
<b>La imagen presenta defectos de color (el blanco no parece blanco)</b>	Ajuste el color RGB o seleccione la temperatura de color que desee.
<b>Alteraciones horizontales o verticales en la pantalla</b>	Utilice el modo de apagado de Windows 7/8/10 para ajustar las opciones RELOJ y ENFOQUE. Realice un ajuste automático.

# Especificaciones

## Especificaciones generales

Panel	Nombre del modelo	AG274QZM		
	Sistema de control	LCD TFT a color		
	Tamaño visible de la imagen	Diagonal de 68,5 cm		
	Tamaño de punto	0,2331mm (H) x 0,2331mm (V)		
	Pantalla a color	1.07B de colores		
Otros	Velocidad de barrido horizontal	30~360kHz		
	Tamaño de barrido horizontal (máximo)	596.736 mm		
	Tasa de barrido vertical	48~240Hz		
	Tamaño de barrido vertical (máximo)	335.664 mm		
	Resolución óptima predeterminada	2560 x 1440@60Hz		
	Max resolution	2560x1440@240Hz(HDMI、 DP、 USB C*)		
	Conectar y listo	VESA DDC2B/CI		
	Fuente de alimentación	19.5Vdc, 16.9A		
	Consumo de energía	Típico (brillo y contraste predeterminados)	58W	
		Máx. (brillo = 100, contraste =100)	≤250W	
Espera		≤0.5W		
Características físicas	Tipo de conector	HDMI/ DP/ USB / USB C/ Salida de auriculares/ Entrada de micrófono		
	Tipo de cable de señal	Desmontable		
Condiciones medioambientales	Temperatura	Mientras funciona	0°~ 40°	
		Mientras no funciona	-25°~ 55°	
	Humedad	Mientras funciona	10% a 85% (sin condensación)	
		Mientras no funciona	5 % a 93% (sin condensación)	
	Altitud	Mientras funciona	0~ 5000 m (0~ 16404 pies)	
		Mientras no funciona	0~ 12 192 m (0~ 40 000 ft)	

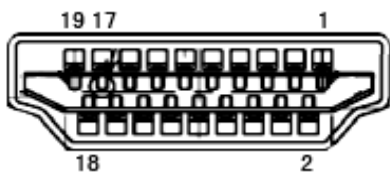
\*: Entrada de señal USB C (DP Alt), y "USB" está configurado en "2.0", la resolución máxima es QHD 240Hz.



## Modos de visualización preconfigurados

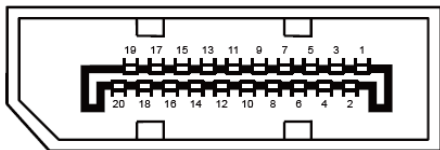
ESTÁNDAR	RESOLUCIÓN	FRECUENCIA HORIZONTAL (KHz)	FRECUENCIA VERTICAL (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
VGA	640x480@67Hz	35	66.667
VGA	640x480@72Hz	37.861	72.809
VGA	640x480@75Hz	37.5	75
VGA	640x480@100Hz	51.08	99.769
VGA	640x480@120Hz	61.91	119.518
DOS MODE	720x400@70Hz	31.469	70.087
DOS MODE	720x480@60Hz	29.855	59.710
SD	720x576@50Hz	31.25	50
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
SVGA	800x600@60Hz	37.879	60.317
SVGA	800x600@72Hz	48.077	72.188
SVGA	800x600@75Hz	46.875	75
SVGA	800x600@100Hz	63.684	99.662
SVGA	800x600@120Hz	76.302	119.97
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
XGA	1024x768@70Hz	56.476	70.069
XGA	1024x768@75Hz	60.023	75.029
XGA	1024x768@100Hz	81.577	99.972
XGA	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
SXGA	1280x1024@75Hz	79.975	75.025
Full HD	1920x1080@60Hz	67.5	60
Full HD	1920x1080@120Hz	135	120
QHD	2560x1440@60Hz	88.787	59.951
QHD	2560x1440@120Hz	182.996	119.998
QHD	2560x1440@144Hz	222.056	143.912
QHD (for DP)	2560x1440@165Hz	242.551	165
QHD (for DP)	2560x1440@200Hz	294	200
QHD (for DP)	2560x1440@240Hz	352.803	240

## Asignaciones de contactos



Cable de señal de pantalla en color de 19 contactos

Nº de contacto	Nombre de la señal	Nº de contacto	Nombre de la señal	Nº de contacto	Nombre de la señal
1.	Datos TMDS 2+	9.	Datos 0- TMDS	17.	Tierra DDC/CEC
2.	Protección Datos 2 TMDS	10.	Reloj TMDS +	18.	Alimentación de +5 V
3.	Datos 2- TMDS	11.	Protección reloj TMDS	19.	Detección de conexión en caliente
4.	Datos TMDS 1+	12.	TMDS Reloj-		
5.	Protección de datos TMDS 1	13.	CEC		
6.	Datos 1- TMDS	14.	Reservado (S.C. en el dispositivo)		
7.	Datos TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Protección Datos 0 TMDS	16.	SDA		



Cable de señal de pantalla en color de 20 contactos

Nº de contacto	Nombre de la señal	Nº de contacto	Nombre de la señal
1	ML_Carril 3 (n)	11	TIERRA
2	TIERRA	12	ML_Carril 0 (p)
3	ML_Carril 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Carril 2 (n)	14	CONFIG2
5	TIERRA	15	AUX_CH(p)
6	ML_Carril 2 (p)	16	TIERRA
7	ML_Carril 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	TIERRA	18	Detección de conexión en caliente
9	ML_Carril 1 (p)	19	Retorno DP_PWR
10	ML_Carril 0 (n)	20	DP_PWR

# Conectar y listo

## Función DDC2B Conectar y listo

Este monitor cuenta con las funciones DDC2B VESA según la NORMA DDC VESA. Dicha norma permite al monitor informar al sistema principal de su identidad y, dependiendo del nivel de DDC utilizado, comunicar información adicional sobre sus funciones de visualización.

El DDC2B es un canal de datos bidireccional basado en el símbolo Protocolo I2C. El sistema principal puede solicitar información EDID a través del canal DDC2B.



Para obtener información de patentes DTS, consulte <http://patents.dts.com>. Fabricado con licencia de DTS Licensing Limited. DTS, el símbolo y DTS y el símbolo juntos son marcas registradas y DTS Sound es una marca comercial de DTS, Inc. © DTS, Inc. Todos los derechos reservados.