

AOC

AGON PRO



Ръководство на
потребителя на LCD
монитор **AG274QZM**

www.aoc.com

©2021 AOC.All Rights Reserved

HDMI™

| | |
|---|----|
| Безопасност | 1 |
| Национални конвенции | 1 |
| Захранване | 2 |
| Инсталация | 3 |
| Почистване | 4 |
| Други..... | 5 |
| Настройки..... | 6 |
| Съдържание на опаковката | 6 |
| Настройка на стойка и основа..... | 7 |
| Нагласяне ъгъла на гледане | 8 |
| Свързване на монитора | 9 |
| Монтаж на стена..... | 10 |
| Функция за Adaptive-Sync (Налична само за някои модели) | 11 |
| Функция за G-SYNC (Налична само за някои модели) | 11 |
| KVM функция | 12 |
| HDR | 14 |
| Настройване..... | 15 |
| Бързи клавиши | 15 |
| Бързо превключване | 16 |
| Ръководство на клавишите в екранното меню (меню)..... | 17 |
| OSD Setting (Настройка на екранното меню)..... | 19 |
| Game Setting (Настройка за игри)..... | 20 |
| Luminance (Осветеност) | 22 |
| Image Setup (Настройка на изображението)..... | 23 |
| Color Setup (Настройки на цветовете)..... | 24 |
| Audio..... | 26 |
| Light FX | 27 |
| Extra (Допълнителни)..... | 28 |
| OSD Setup (Настройка на екранното меню) | 29 |
| LED (светодиоден) индикатор | 30 |
| Отстраняване на неизправности..... | 31 |
| Спецификация | 32 |
| Общи спецификации | 32 |
| Предварително настроени екранни режими | 33 |
| Разпределение на изводите | 34 |
| Plug and Play | 35 |

Безопасност

Национални конвенции

Конвенциите за условните обозначения, използвани в този документ, се описват в подразделите по-долу.

Забележки, знаци за внимание и предупреждения

В цялото ръководство определени части от текста са придружени от икона и са написани с получер шрифт или в курсив. Тези части съдържат забележки, бележки за внимание и предупреждения и се използват по следния начин:



ЗАБЕЛЕЖКА: ЗАБЕЛЕЖКА съдържа важни сведения, които ще помогнат да използвате по-добре компютърната си система.





ВНИМАНИЕ: ВНИМАНИЕ посочва потенциален риск от повреда на хардуера или загуба на данни и съвет как да избегнете проблема.





ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ: ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ показва възможно телесно нараняване и казва как да се избегне проблемът. Някои предупреждения могат да се появят в алтернативни формати и да не са придружени от икона. В тези случаи конкретното представяне на предупреждението се изисква от съответния регулаторен орган.


Захранване


 Характеристики на захранването трябва да съответстват на посочените на етикета на монитора. Ако не сте сигурни за електрозахранването в сградата, обърнете се към Вашия доставчик или местната електрическа компания.


 Мониторът има щепсел с три крачета, с трети (заземяващ) щифт. Щепселът може да се вкара само в контакт със заземяване като защитна функция. Ако щепселът не съответства на контакта, извикайте електротехник да монтира подходящ контакт или използвайте адаптер за заземяване на уреда. Не премахвайте защитата на заземяващия щепсел.

 Изключете уреда по време на гръмотевична буря или когато няма да го използвате дълго време. Това ще предпази монитора от повреди причинени от свръхнапрежение.

 Не претоварвайте захранващите кабели и удължители. Претоварването може да доведе до пожар или токов удар.

 За гарантиране на надеждно функциониране, използвайте монитора само с одобрени от UL компютри, които имат подходящо конфигурирани куплунги с маркировка 100-240V AC, най-малко 5A.

 Контактът трябва да се намира близо до устройството и да бъде лесно достъпен.

 За използване само с прикрепения захранващ адаптер
Производители: DELTA ELECTRONICS INC. Модел: ADP-330CB B

Инсталация

! Не поставяйте монитора на нестабилна количка, стойка, триножник, конзола или маса. При падане мониторът може да нарани някого и да се повреди. Използвайте само количка, стойка, триножник, конзола или маса, препоръчани от производителя или продавани заедно с този продукт. Спазвайте указанията на производителя при монтажа и използвайте само препоръчаните от производителя монтажни принадлежности. Манипулирането на продукта и принадлежностите да се извършва внимателно.

! Да не се допуска попадането на предмети в цепките на корпуса. Това може да повреди електрическите контури и да причини пожар или токов удар. Да не се допуска попадане на течности върху монитора.

! Да не се оставя с лицевата част върху пода.

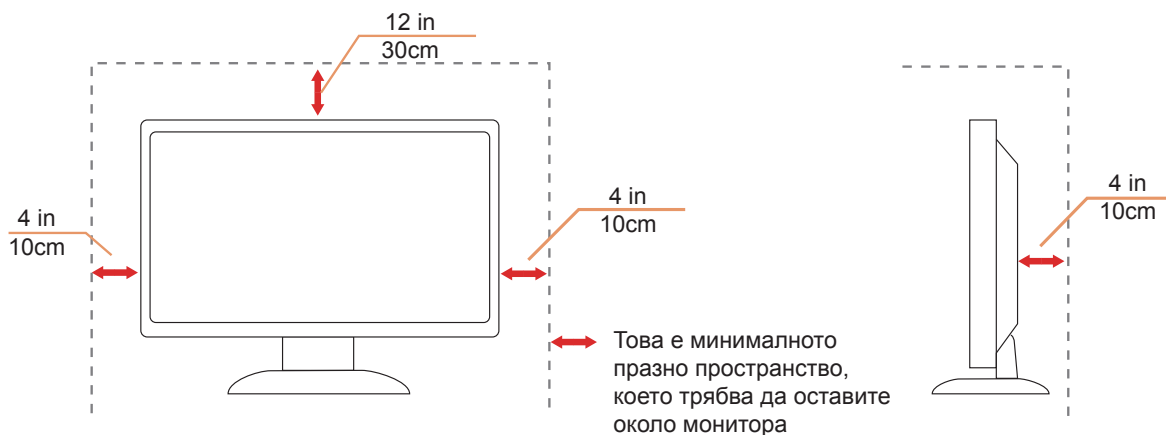
! За закрепване на монитора на стена или шкаф използвайте стойка, одобрена от производителя и следвайте указанията към стойката.

! Около монитора да се остави празно пространство, както е показано по-долу. В противен случай прегряването поради недостатъчна вентилация може да причини пожар или повреда на монитора.

! За да избегнете евентуални щети, например обелване на панела от рамката, уверете се, че мониторът не е наклонен надолу на повече от -5 градуса. Ако максималният ъгъл за наклон надолу от -5 градуса е надвишен, щетите върху монитора няма да бъдат покрити от гаранцията.

По-долу са показани препоръчителните зони за вентилация при монтаж на монитора на стена или на стойка:

Монтаж на стойка



Почистване

! Корпусът да се почиства редовно с мека кърпа. Да се използват неутрални препарати за петната, тъй като силните препарати могат да разяждат корпуса.

! Да не се допуска проникване на препаратите вътре в продукта при почистване. Да не се използват груби тъкани, които могат да повредят повърхността на екрана.

! Да се откачи захранващият кабел преди почистване на продукта.



Други

 Ако усетите странна миризма, звук или дим от продукта, НЕЗАБАВНО изключете захранването и се свържете със сервизния център.

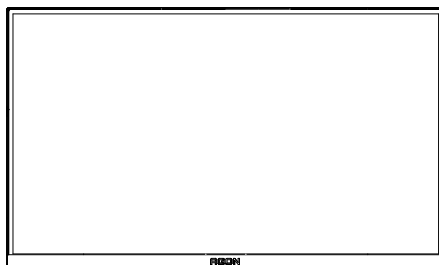
 Уверете се, че процепите за вентилация не са блокирани от масата или завесите.

 Не излагайте монитора на силни вибрации или силни удари при работа.

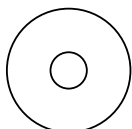
 Не удряйте и не изпускайте монитора при работа или транспортиране.

Настройки

Съдържание на опаковката

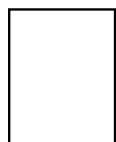


*

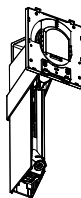


CD Manual

*



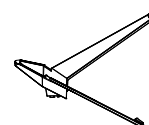
Warranty card



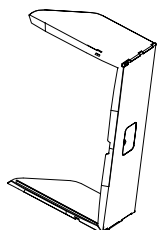
Stand



Screwdriver



Base



Shading Hood



Quick Switch Keypad



Power Cable



Adaptor

*



DP Cable

*



HDMI Cable

*



USB Cable

*



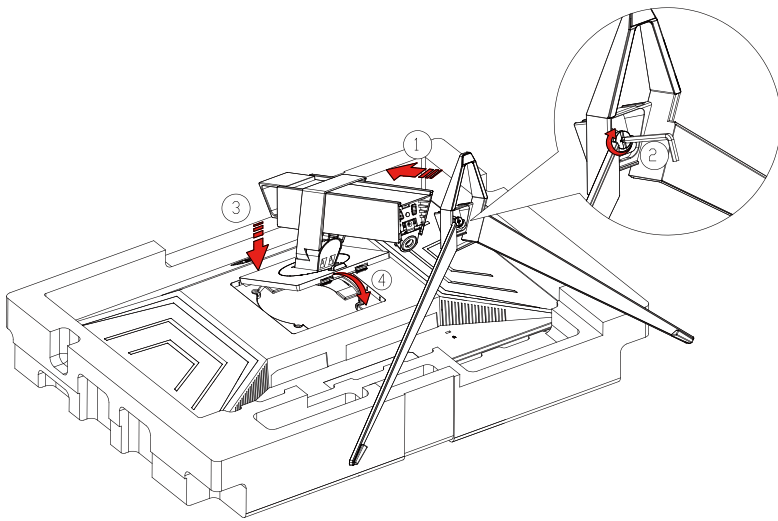
Micphone Cable

* Не всички видове сигнални кабели ще се предоставят за всички региони. За потвърждение се свържете с местния дилър или филиал на AOC.

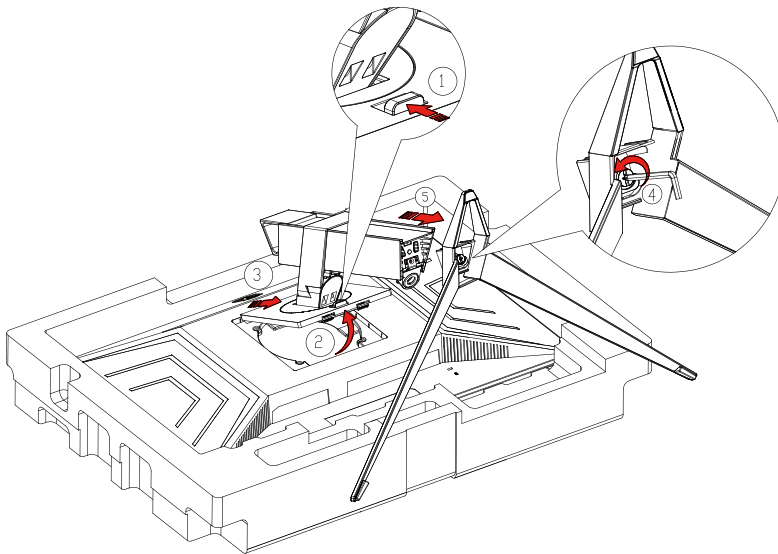
Настройка на стойка и основа

Регулирайте или отстранете основата като следвате стъпките по-долу.

Монтаж:



Отстраняване:

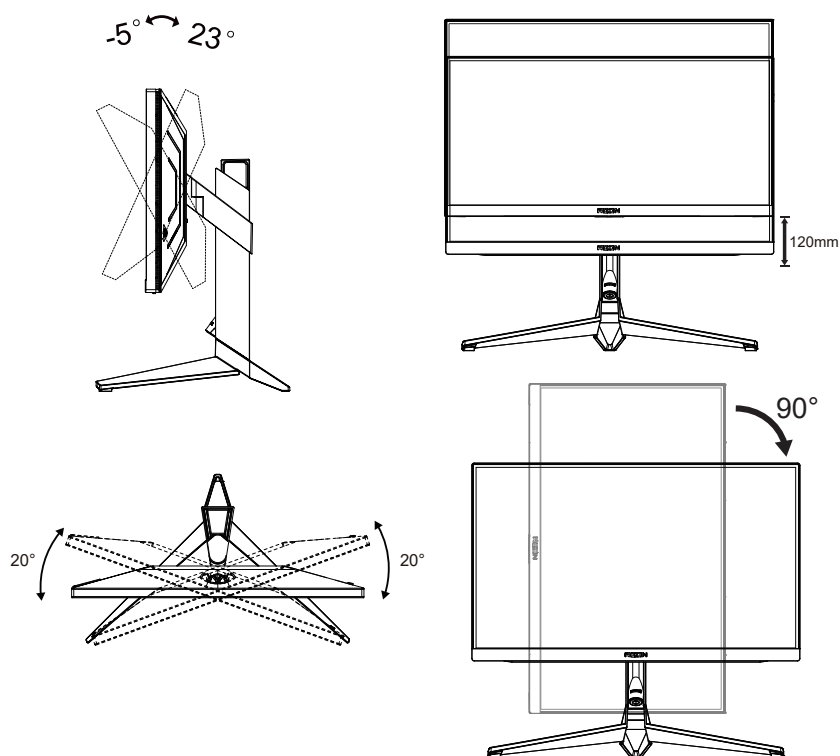


Нагласяне ъгъла на гледане

За оптимални резултати при гледане се препоръчва да гледате първо в монитора, след което да регулирате ъгъла му според предпочитанията си.

Придържайте стойката, за да не преобърнете монитора при промяна на ъгъла.

Можете да промените ъгъла на монитора по следния начин.



ЗАБЕЛЕЖКА:

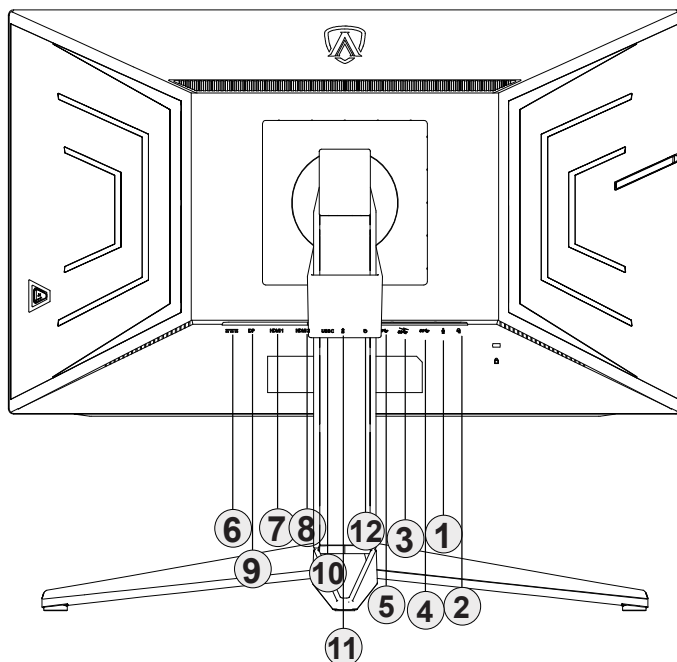
Не пипайте екрана при промяна на ъгъла. Това може да причини повреда или счупване на LCD екрана.

Предупреждение:

1. За да избегнете евентуални щети по екрана, като обелване на панела, уверете се, че мониторът не е наклонен на повече от -5 градуса надолу.
2. Не натискайте екрана, докато регулирате ъгъла на монитора. Хващайте само рамката.

Свързване на монитора

Кабелни връзки от задната страна на монитора и компютъра:



1. Вход за микрофон (в комбинация с микрофон)
2. Слушалки
3. USB 3.2 Gen1 в обратна посока + бързо зареждане
4. USB 3.2 Gen1 в обратна посока
5. USB 3.2 Gen1 в права посока
6. Захранване
7. HDMI1
8. HDMI2
9. DP
10. USB C
11. Изход за микрофон (свързване с компютър)
12. Клавиатура с бързо превключване

Свързване с компютър

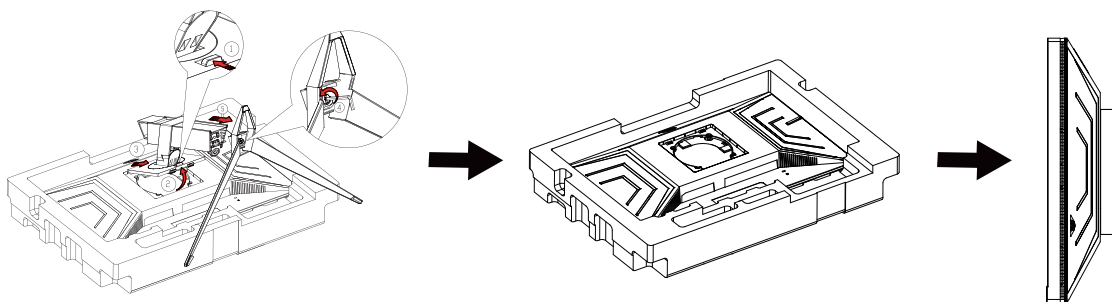
1. Свържете добре захранващия кабел в задната част на дисплея.
2. Изключете компютъра и извадете захранващия му кабел.
3. Свържете кабела за сигнал на дисплея към видеоконектора от задната страна на вашия компютър.
4. Включете захранващия кабел на вашия компютър и дисплея в близка електрическа розетка.
5. Включете своя компютър и дисплея.

Ако монитърът показва изображение, инсталирането е завършено. Ако не видите изображение, вижте „Отстраняване на неизправности“.

За да защитите оборудването, винаги изключвайте компютъра и LCD монитора преди свързване.

Монтаж на стена

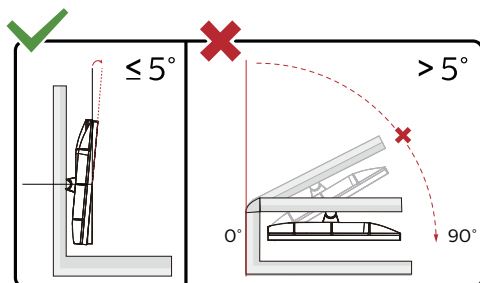
Подготовка за инсталирате допълнителна монтиране на стена Arm.



Този монитор може да бъде прикрепен към стената монтажното рамо закупите отделно. Изключвайте захранването преди тази процедура. Следвайте тези стъпки:

1. Махнете основата.
2. Следвайте инструкциите на производителя, за да сглобите рамото за монтаж на стена.
3. Поставете рамото за монтаж на стена отзад на монитора. Наместете дупките на рамото спрямо дупките отзад на монитора.
4. Свържете отново кабелите. Погледнете инструкцията за употреба, която идва с допълнителното рамо за монтаж на стена, за да видите инструкциите за прикачването му към стената.

Отбелязва: монтаж по стандарта VESA дупки не са достъпни за всички модели, моля консултирайте се с доставчика на оборудването или официална служба на AOC.



* Дизайнът на дисплея може да се различава от този на илюстрациите.

Предупреждение:

1. За да избегнете евентуални щети по екрана, като обелване на панела, уверете се, че мониторът не е наклонен на повече от -5 градуса надолу.
2. Не натискайте екрана, докато регулирате ъгъла на монитора. Хващайте само рамката.

Функция за Adaptive-Sync (Налична само за някои модели)

1. Функцията за Adaptive-Sync работи с DP/HDMI
2. Съвместима видеокарта: Списъкът с препоръки е като показания по-долу. Можете да го видите като посетите www.AMD.com
 - Radeon™ RX Vega series
 - Radeon™ RX 500 series
 - Radeon™ RX 400 series
 - Radeon™ R9/R7 300 series (R9 370/X, R7 370/X, R7 265 series осв.)
 - Radeon™ Pro Duo (2016)
 - Radeon™ R9 Nano series
 - Radeon™ R9 Fury series
 - Radeon™ R9/R7 200 series (R9 270/X, R9 280/X series осв.)

Функция за G-SYNC (Налична само за някои модели)

1. Функцията за G-SYNC работи с DP/HDMI
2. Съвместима видеокарта: Списъкът с препоръки е като показания по-долу. Можете да го видите като посетите www.AMD.com
 - Radeon™ RX Vega series
 - Radeon™ RX 500 series
 - Radeon™ RX 400 series
 - Radeon™ R9/R7 300 series (R9 370/X, R7 370/X, R7 265 series осв.)
 - Radeon™ Pro Duo (2016)
 - Radeon™ R9 Nano series
 - Radeon™ R9 Fury series
 - Radeon™ R9/R7 200 series (R9 270/X, R9 280/X series осв.)

KVM функция

Какво представлява KVM?

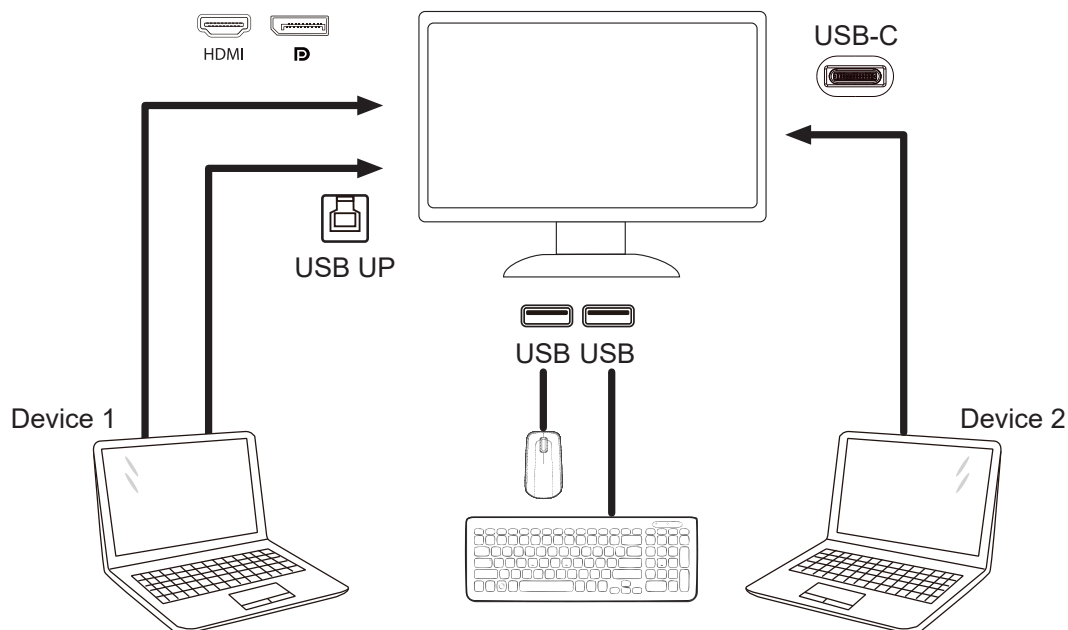
С KVM функцията можете да покажете два компютъра, два ноутбука или един компютър и един ноутбук на един AOC монитор и да управлявате двете устройства с една мишка и една клавиатура. Превключете контрола върху компютъра или ноутбука, като избирате източник на входен сигнал в Input Select (Избор на входен сигнал) на екранното меню.

Как се използва KVM?

Стъпка 1: Моля, свържете едно устройство (компютър или ноутбук) към монитор през USB C.

Стъпка 2: Моля, свържете друго устройство към монитор през HDMI или DisplayPort. След това свържете това устройство към монитор с USB upstream.

Стъпка 3: Моля, свържете своите периферни устройства (клавиатура и мишка) към монитор чрез USB порт.



Note: Display design may differ from that illustrated

Стъпка 4: Влезте в екранното меню. Отидете в страницата OSD Setup (Настройка на екранното меню) и изберете Auto (Авт.), USB C или USB UP в раздел USB Selection (Избор на USB).



| USB Selection (Избор на USB) | Описание на функциите |
|------------------------------|---|
| Auto (Авт.) | Автоматично избира USB C или USB Up в зависимост от източника на входен сигнал. |
| USB C | Предоставя функция USB Hub (USB концентратор) през Type-C кабел. |
| USB Up | Предоставя функция USB Hub (USB концентратор) през USB B кабел. |

HDR

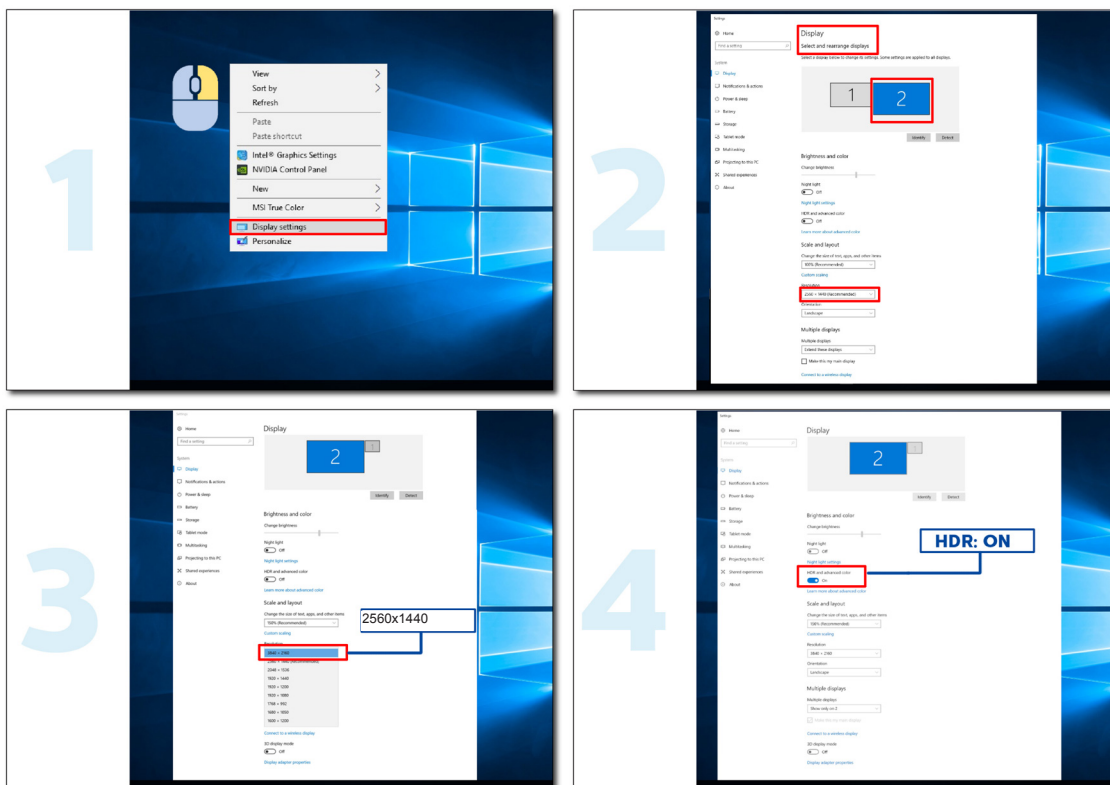
Има съвместимост с входен сигнал във формат HDR10.

Дисплеят може автоматично да

активира HDR функцията, ако плеърът и съдържанието са съвместими. Свържете се с производителя на устройството и доставчика на съдържанието за информация относно съвместимостта между Вашето устройство и съдържанието. Изберете "ИЗКЛ." за HDR функцията, когато не се нуждаете от автоматично активиране на функцията.

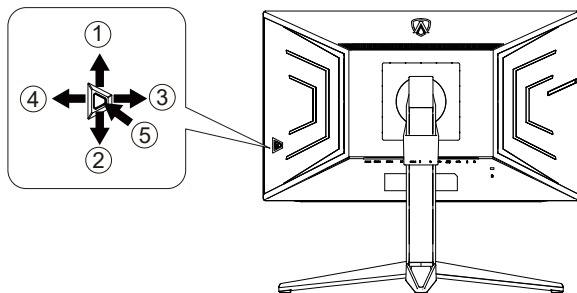
Чрсыхцър:

1. Не е необходима специална настройка за DisplayPort/HDMI интерфейс във версии WIN10 или по-ниски (по-стари) от V1703.
2. Достъпен е само HDMI интерфейс, а DisplayPort интерфейсът не може да функционира във версия WIN10 V1703.
3. 3840x2160 при 50Hz/60Hz не се препоръчва за използване в компютри само за UHD плеър или Xbox/PS4-Pro.
 - a. Разделителната способност на екрана е 2560*1440, а за HDR е предварително зададено ВКЛ.. При тези условия екранът може да е леко затъмнен, което показва, че HDR функцията е активирана.
 - b. След влизане в приложението, най-добрият HDR ефект може да се постигне, когато се промени разделителната способност на 2560*1440 (ако е налична).



Настройване

Бързи клавиши



| | |
|---|----------------------|
| 1 | Източник/Нагоре |
| 2 | Двойна точка/Надолу |
| 3 | Режим Игри/Вляво |
| 4 | Light FX/Надясно |
| 5 | Захранване/Меню/Вход |

Захранване/Меню/Вход

Натиснете бутона Power (Захранване) за включване на монитора.

Ако няма екранно меню, натиснете, за да покажете екранното меню или да потвърдите избора. Натиснете за около 2 секунди, за да изключите монитора.

Dial Point (Двойна точка)

Където няма екранно меню, натиснете бутона Dial Point (Двойна точка), за да покажете/скриете Dial Point (Двойна точка).

Режим Игри/Вляво

Когато няма екранно меню, натиснете клавиша Вляво, за да отворите функцията за режима за игри. После натиснете клавиша Вляво или Вдясно, за да изберете игрови режим (FPS, RTS, Racing (Състезание), Gamer 1 (Играч 1), Gamer 2 (Играч 2) или Gamer 3 (Играч 3)) въз основа на различните типове игри.

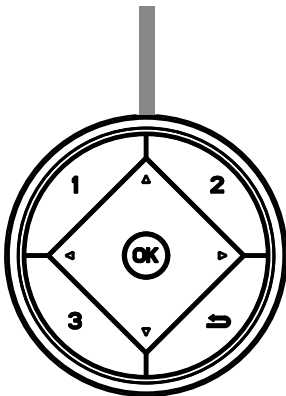
Light FX/Надясно

Когато няма екранно меню, натиснете стрелка надясно, за да активирате функцията Light FX.

Източник/Нагоре

Когато екранното меню е затворено, натиснете бутона Източник за функцията за избор на източник.

Бързо превключване



Когато няма екранно меню, натиснете бутона ◀, за да отворите функция на режим за игри, след което натиснете клавиша ◀ или ▶, за да изберете режим за игри (FPS, RTS, Състезание, Играч 1, Играч 2 или Играч 3) в зависимост от различните видове игри.



Когато няма екранно меню, натиснете бутона ▶, за да активирате лентата за настройка Управление на сенките. Натиснете ◀ или ▶, за да регулирате контраста за ясна картина.
Menu/OK

Когато няма екранно меню, натиснете, за да отворите екранното меню и да потвърдите избора.



Когато екранното меню е затворено, натискането на бутона ▲ е равносилно на функцията на бърз клавиш Източник.



Където няма екранно меню, натиснете бутона Dial Point (Двойна точка), за да покажете/скриете Dial Point (Двойна точка).

1:

Натиснете бутона 1, за да изберете режим Играч 1

2:

Натиснете бутона 2, за да изберете режим Играч 2

3:

Натиснете бутона 3, за да изберете режим Играч 3

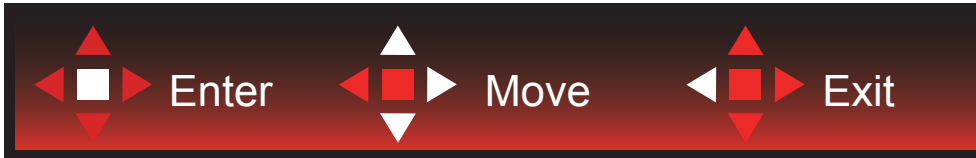


Натиснете, за да излезете от екранното меню.

Ръководство на клавишите в екранното меню (меню)



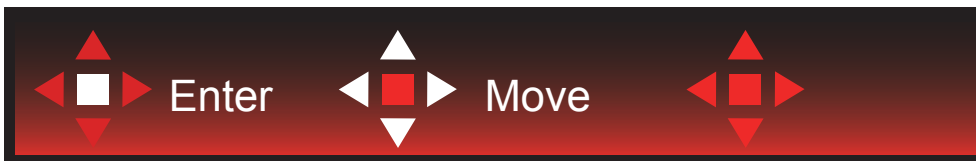
Enter: Използвайте клавиша Enter за влизане в следващото ниво на екранното меню
Преместване: Използвайте стрелка Наляво/Нагоре/Надолу , за да се движите в опциите на екранното меню
Изход: Използвайте стрелка Надясно за изход от екранното меню



Enter: Използвайте клавиша Enter за влизане в следващото ниво на екранното меню
Преместване: Използвайте стрелка Надясно/Нагоре/Надолу, за да се движите в опциите на екранното меню
Изход: Използвайте стрелка Наляво за изход от екранното меню



Enter: Използвайте клавиша Enter за влизане в следващото ниво на екранното меню
Преместване: Използвайте стрелка Нагоре/Надолу, за да се движите в опциите на екранното меню
Изход: Използвайте стрелка Наляво за изход от екранното меню



Преместване: Използвайте стрелка наляво/надясно/нагоре/надолу, за да се движите в опциите на екранното меню



Изход: Използвайте стрелка наляво за изход от екранното меню до предишно ниво на екранното меню
Enter: Използвайте стрелка надясно за влизане в следващото ниво на екранното меню
Избор: Използвайте стрелка нагоре/надолу, за да се движите в опциите на екранното меню



Enter: Използвайте клавиша Enter, за да приложите настройка на екранното меню
Избор: Използвайте стрелка надолу, за да се регулирате настройката на екранното меню



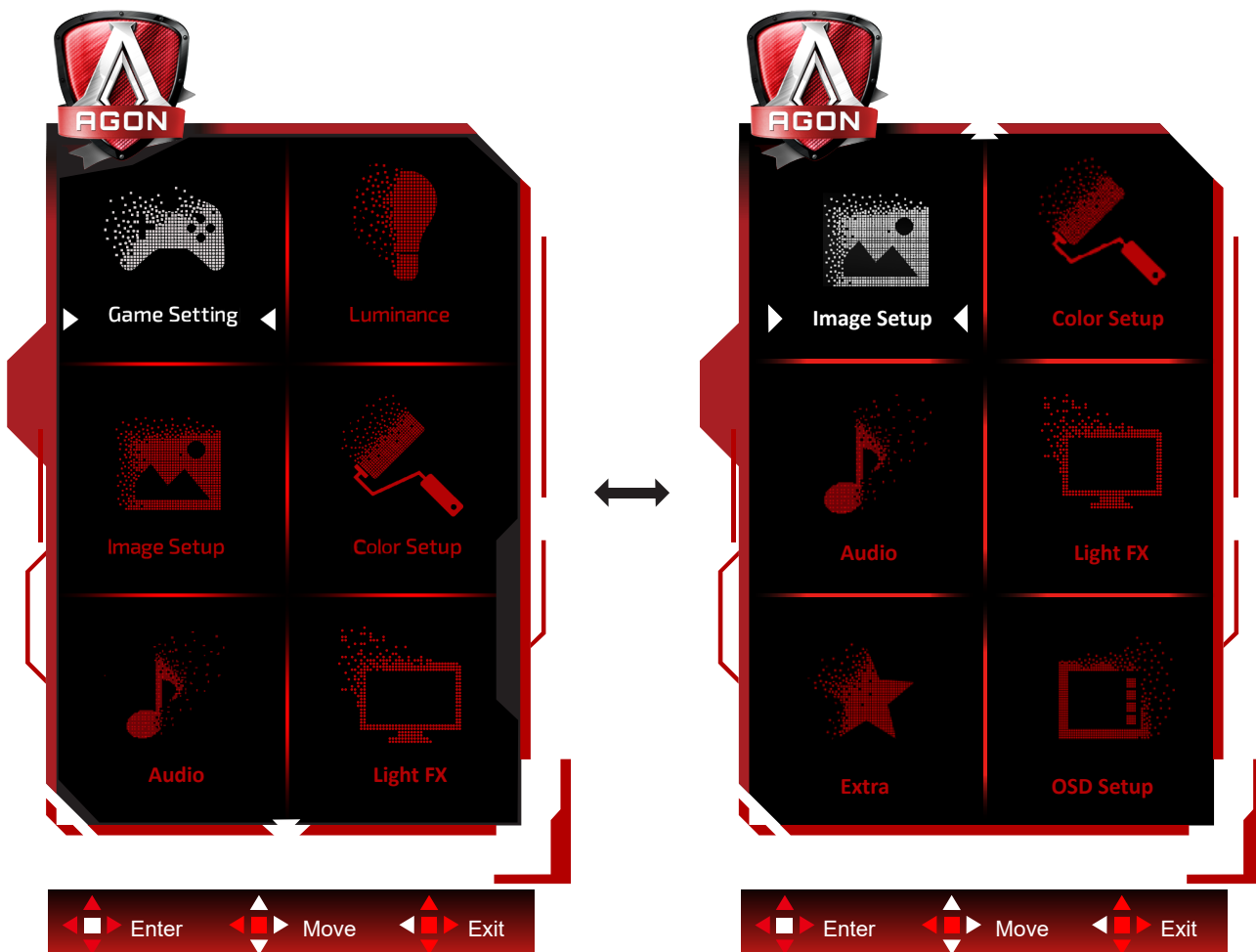
Избор: Използвайте стрелка нагоре/надолу, за да се регулирате настройката на екранното меню



Enter: Използвайте клавиша Enter за изход от екранното меню до предишно ниво на екранното меню
Избор: Използвайте стрелка наляво/надясно, за да се регулирате настройката на екранното меню

OSD Setting (Настройка на екранното меню)

Основни и прости инструкции върху клавишите за управление




- 1). Натиснете бутона MENU (МЕНЮ), за да активирате прозореца на екранното меню.
- 2). Следвайте ръководството за клавишите, за да се движите или за да изберете (регулирате) настройките на екранното меню.
- 3). Функция за заключване/отключване на екранното меню: За заключване или отключване на екранното меню, натиснете и задръжте бутона Надолу за 10 секунди, докато функцията на екранното меню не е активна.

Забележка:

- 1). Ако продуктът има само един вход за сигнал, елементът „Input Select“ (Избор на вход) е забранен за конфигуриране.
- 2). ECO режими (освен Standard mode (Стандартен режим)), DCR и DCB за тези четири състояния за тези четири състояния - само едно може да е активно.

Game Setting (Настройка за игри)



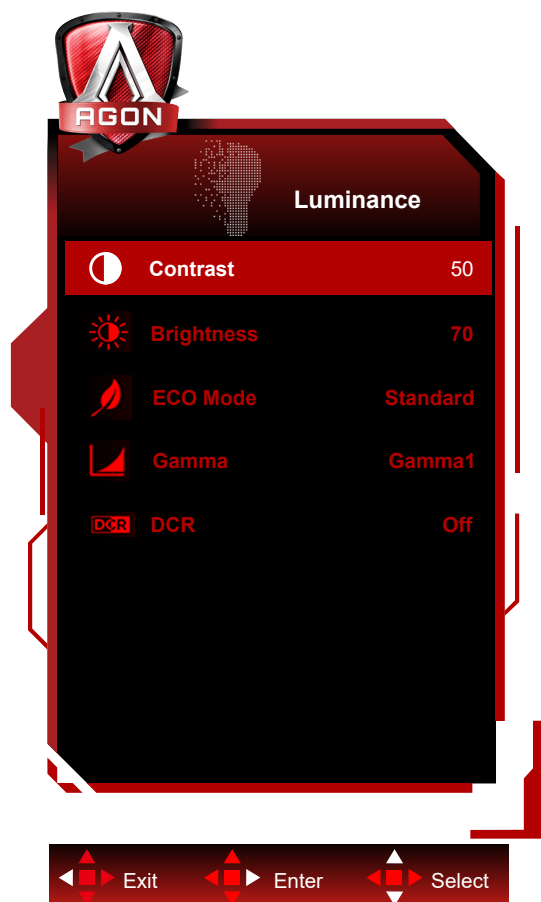
| | | | |
|---|--|------------------------|---|
|  | Game Mode (Режим за игри) | FPS | За игри FPS (Стрелба от първо лице). Подобрява детайлите на нивата на черното в тъмните теми. |
| | | RTS | За RTS (Стратегия в реално време). Подобрява качеството на изображението. |
| | | Racing (Състезание) | За състезателни игри. Предоставя най-бързото време за отговор и висока наситеност на цветовете. |
| | | Gamer 1 (Играч 1) | Предпочитанията на потребителя, записани като Gamer 1 (Играч 3). |
| | | Gamer 2 (Играч 1) | Предпочитанията на потребителя, записани като Gamer 2 (Играч 3). |
| | | Gamer 3 (Играч 1) | Предпочитанията на потребителя, записани като Gamer 3 (Играч 3). |
| | | Off (изкл.): | Няма оптимизация от Smartimage game |
| | Shadow Control (Управление на сенките) | 0-100 | <p>Настройката по подразбиране на Shadow Control (Управление на сенките) е 50, тогава крайният потребител може да регулира от 50 до 100 или 0 за увеличаване на контраста за по-ясна картина.</p> <ol style="list-style-type: none"> Ако картината е прекалено тъмна, за да се виждат ясно детайлите, регулирайте от 50 до 100 за по-ясна картина. Ако картината е прекалено бяла, за да се виждат ясно детайлите, регулирайте от 50 до 0 за по-ясна картина. |
| | Game Color (Цвят при игри) | 0-20 | Цвят при игри ще предостави нива 0-20 за регулиране на наситеността за по-добра картина |
| | Adaptive-Sync/G-SYNC (Налична само за някои модели) | вкл. или изкл. | Забранете или разрешете Adaptive-Sync/G-SYNC. |


| | | | |
|-------|--|---|--|
| | Overdrive (Ускоряване) | Weak (Слабо) | Регулира времето за реакция. |
| | | Medium (Средно) | |
| | | Strong (Силно) | |
| | | Off (Изкл.) | |
| | Low input Lag (Забавяне при ниско качество на входния сигнал) | On (Вкл.)/Off (изкл.) | Изключете буфера, за да намалите забавянето на входния сигнал |
| | QuickSwitch LED | On (Вкл.)/Off (изкл.) | Забранете или разрешете QuickSwitch LED |
| | Frame Counter (Брояч на кадрите) | Off (Изкл.)/ Right-Up (Вдясно - горе)/ Right-Down(Вдясно - долу)/Left-Down (Вляво - долу)/ Left-Up (Вляво - горе) | Показване на вертикалната честота в избрания ъгъл (Функцията брояч на кадри работи само с видеокарта AMD.) |
| HDMI1 | 120Hz / 240Hz | | |
| HDMI2 | 120Hz / 240Hz | | |

ЗАБЕЛЕЖКА:

1. Когато опцията HDR режим в Настройка на образа не е изключена, Режим "Игра", Управление на сенките и Цвят при игра не може да се регулират.
2. Когато опцията HDR в Настройка на образа не е изключена, Режим "Игра", Управление на сенките и Цвят при игра, MBR и Усилване в Овердрайв не може да се регулират или избрат.

Luminance (Осветеност)

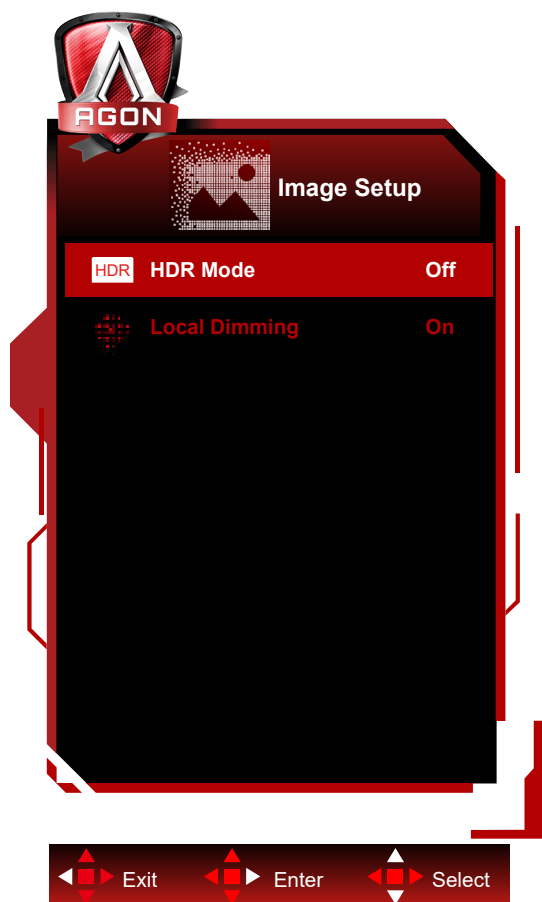


| | | | | |
|---|-----------------------------|---------------------|--|----------------------------------|
|  | Contrast (Контраст) | 0-100 | Контраст от дигиталния регистър. | |
| | Brightness (Яркост) | 0-100 | Backlight Adjustment (Регулиране на подсветка) | |
| | Eco mode (Икономичен режим) | Standard (Стандарт) | | Standard Mode (Стандартен режим) |
| | | Text (Текст) | | Text Mode (Текстов режим) |
| | | Internet (Интернет) | | Режим за интернет |
| | | Game (Игра) | | Game Mode (Режим за игри) |
| | | Movie (Филм) | | Режим за филми |
| | | Sports (Спорт) | | Режим за спорт. |
| | | Reading (четене) | | Режим за четене |
| | | Uniformity | | Режим за Uniformity |
| | Gamma (Гама) | Gamma 1 (Гама 1) | | Настройване за Gamma 1 (Гама 1) |
| | | Gamma 2 (Гама 2) | | Регулиране на Gamma 2 |
| Gamma 3 (Гама 3) | | | Регулиране на Gamma 3 | |
| DCR | Off (Изкл.)/On (Вкл.) | | Включване или изключване на DCR. | |

ЗАБЕЛЕЖКА:

1. Когато опцията HDR режим в Настройка на образа не е изключена, Контраст, Еко режим и Гама не може да се регулират.
2. Когато опцията HDR в Настройка на образа не е изключена, елементите в Осветеност не може да се регулират.

Image Setup (Настройка на изображението)



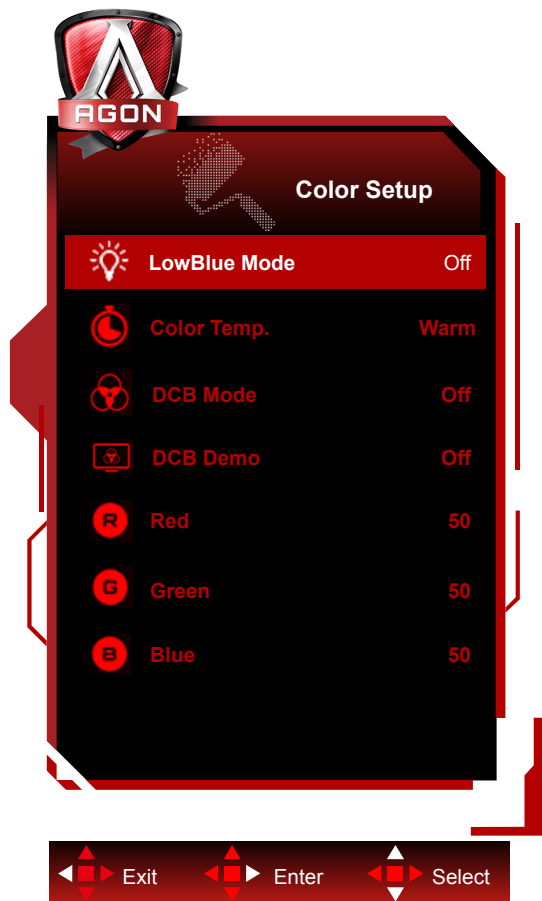
| | | | |
|---|--|---|---|
|  | HDR | Off / DisplayHDR / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game | Задайте HDR профила според изисквания си за употреба. Забележка: Когато се открие HDR съдържание, опцията HDR ще се покаже за настройка. |
| | HDR Mode | Off / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game | Оптимизират се цветът и контрастът на картината за симулиране на HDR ефект. Забележка: Когато HDR съдържание не бъде открито, опцията за режим HDR ще бъде показана за настройка. |
| | Local Dimming (Локално затъмняване) | Вкл./изкл. | Забранява или разрешава затъмняване на зони. |

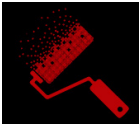
ЗАБЕЛЕЖКА:

Когато се открие HDR, се извежда опцията HDR за настройка; когато не се открива HDR, се показва опцията HDR Mode (HDR режим) за настройка.

За локален ефект на замъгляване на дифузната светлина и подсветка при течнокристалните панели, някои ръбове на образ или филм може да са с ореол или яркостта може да варира бързо при смяна на шарката. Тези явления са свързани с mini-LED подсветката. Моля, използвайте внимателно. Можете да активирате екранното меню и да изключите локален ефект на замъгляване, за да намалите разсейването на светлината или ореола.

Color Setup (Настройки на цветовете)



| | | | | | |
|---|-----------------------------------|--|----------------|---|---|
|  | LowBlue Mode (Режим LowBlue) | Off (Изкл.)/ Multimedia (Мултимедия)/ Internet (Интернет)/ Office (Офис)/ Reading (Четене) | | Намалете вълната на синята светлина като управлявате цветовата температура. | |
| | Color Temp. (Цветова температура) | Warm (Топли цветове) | | | Връща топла температура на цветовете от EEPROM. |
| | | Normal (Нормален режим) | | | Връща нормална температура на цветовете от EEPROM. |
| | | Cool (Студени цветове) | | | Връща студена температура на цветовете от EEPROM. |
| | | sRGB | | | Връща sRGB температура на цветовете от EEPROM. |
| | | User (Потребител) | Red (Червено) | | |
| | Green (Зелено) | | | | Усилване на зеленото от дигиталния регистър. |
| | Blue (Синьо) | | | | Усилване на синьото от дигиталния регистър. |
| | DCB Mode (DCB режим) | Full Enhance (Пълно усилване) | вкл. или изкл. | | Забранява или разрешава режим пълно усилване. |
| | | Nature Skin (Естествена кожа) | вкл. или изкл. | | Забранява или разрешава режим на естествена кожа. |
| | | Green Field (Зелено поле) | вкл. или изкл. | | Включване или изключване на режим зелено поле. |
| | | Sky-blue (Небесно синьо) | вкл. или изкл. | | Забранява или разрешава режим за небесно синьо. |
| | | AutoDetect (Автоматично откриване) | вкл. или изкл. | | Забранява или разрешава режим за автоматично откриване. |
| DCB Demo (Демонстрация DCB) | | Вкл. или изкл. | | Забраняване или разрешаване на демо режим. | |

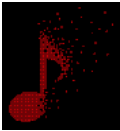
| | | | | |
|--|----------------|--|-------|---|
| | Red (Червено) | | 0-100 | Усилване на червеното от дигиталния регистър. |
| | Green (Зелено) | | 0-100 | Усилване на зеленото от дигиталния регистър. |
| | Blue (Синьо) | | 0-100 | Усилване на синьото от дигиталния регистър. |

ЗАБЕЛЕЖКА:

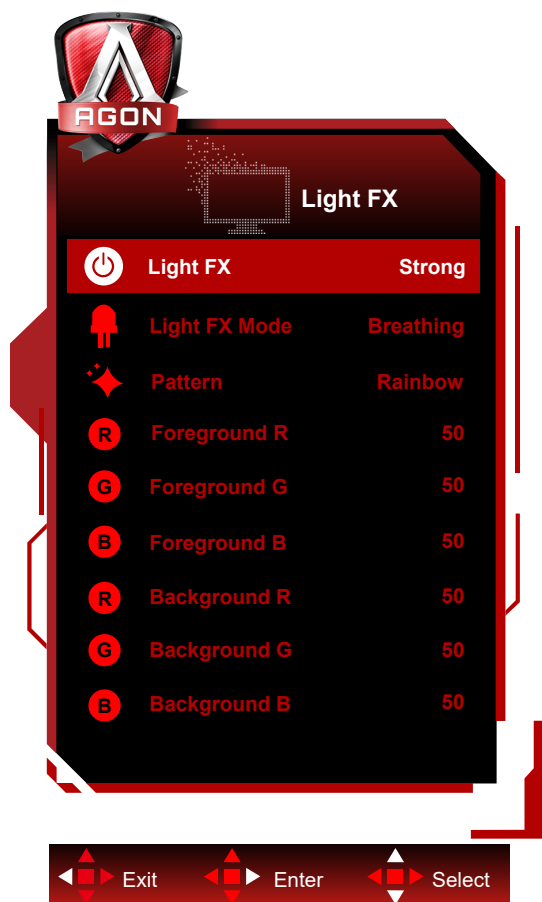
Когато опцията HDR режим или HDR в Настройка на образа не е изключена, елементите в Настройка на цветовете не може да се регулират.


Audio



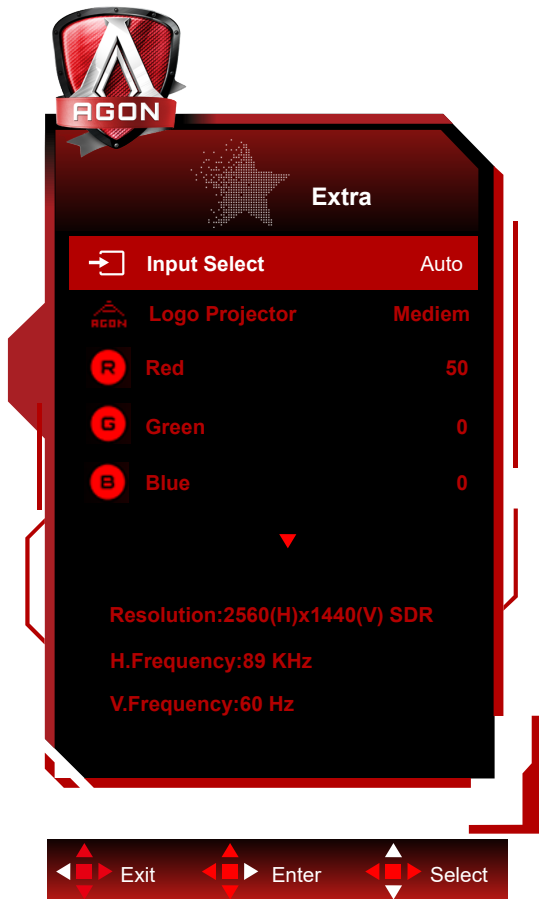
| | | | |
|---|---------------|---|--|
|  | Сила на звука | 0-100 | Регулиране на настройката за сила на звука |
| | DTS звук | Game / Rock / Classical / Live / Theater/ Off | "Изберете режим DTS Sound (DTS звук) Забележка: Превключването на режимите може да отнеме до 2 секунди." |
| | TruVolume HD | On (Вкл.)/Off (изкл.) | Забранете или разрешете TruVolume HD. |
| | 200Hz | 0-100 | Басов звук с ниска честота, също основната звукова честота на акорда |
| | 500Hz | 0-100 | Използва се основно за вокали (напр. пеене, четене), подсилва дебелината и силата на вокалите. |
| | 2.5KHz | 0-100 | Тази честота има силна проникваща мощ и може да се използва за подобряване на яркостта и чистотата на звука. |
| | 7KHz | 0-100 | Усилване на чистотата на вокалите. |
| | 10KHz | 0-100 | Високата зона на музиката е най-чувствителна към представянето на високите честоти на звука. |


Light FX



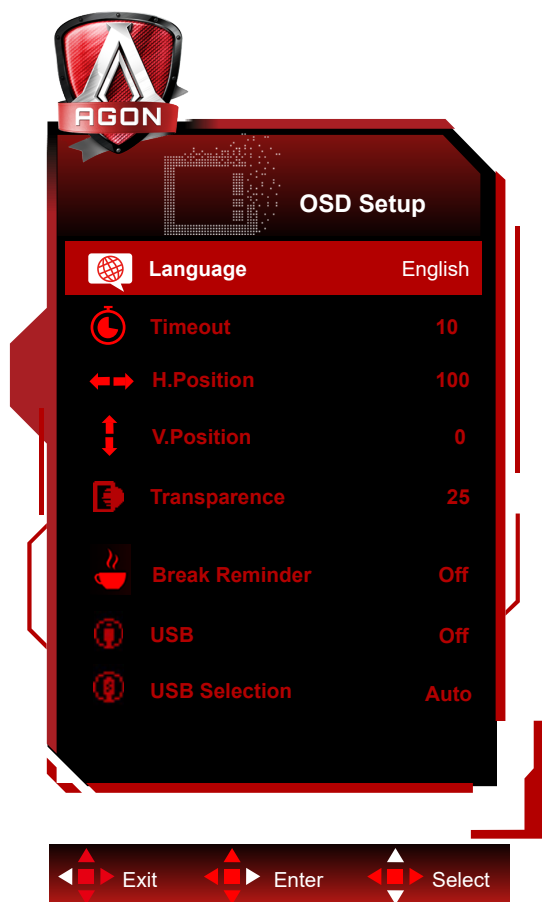
| | | | |
|---|----------------|---|---|
|  | Light FX | Off / Low / Medium / Strong | Изберете интензитета на Light FX. |
| | Light FX режим | Звук 1/Звук 2/ Статично/ Изчистване на тъмна точка/ Отместване на градиент/ Равномерно запълване/ Запълване на капки/ Равномерно запълване на капки/ Пулсиране/ Изчистване на светлина точка/ Мащабиране/ Дъга/ Вълна/ Мигане/ Демо | Избор на Light FX режим |
| | Шарка | Red / Green / Blue / Дъга/ Потребителски | Избор на шарка Light FX |
| | Преден план R | 0-100 | Потребителят може да регулира цвета на предния план Light FX, когато настройката Шарка е потребителска. |
| | Преден план G | | |
| | Преден план B | | |
| | Фон R | 0-100 | Потребителят може да регулира цвета на фона Light FX, когато настройката Шарка е потребителска. |
| Фон G | | | |
| Фон B | | | |

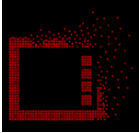
Extra (Допълнителни)



| | | | |
|---|---------------------------------------|--|---|
|  | Input Select (Избор на входен сигнал) | AUTO/HDMI1/HDMI2/DP/USB C | Избор на източник на входен сигнал |
| | Logo Projector (Проектор на лого) | Off (Изкл.)/Low (Слабо)/Medium (Средно)/Strong (Силно) | Това е функция за прожектиране на лого. |
| | Red (Червено) | 0 ~ 100 | Усилване на червеното от дигиталния регистър. |
| | Green (Зелено) | 0 ~ 100 | Усилване на зеленото от дигиталния регистър. |
| | Blue (Синьо) | 0 ~ 100 | Усилване на синьото от дигиталния регистър. |
| | Off timer (Таймер за изключване) | 0-24 часа | Избор на време за изключване на захранването |
| | Image Ratio (Пропорции на картината) | Wide (Широк) / 4:3 / 1:1 / 17"(4:3) / 19"(4:3) / 19"(5:4) / 19"W(16:10) / 21.5"W(16:9) / 22"W(16:10) / 23"W(16:9) / 23.6"W(16:9) / 24"W(16:9) / 27"W(16:9) | Изберете пропорции на изображението за показване. |
| | DDC/CI | да или не | ВКЛ./ИЗКЛ. на DDC/CI поддръжка |
| Reset (Нулиране) | да или не | Нулиране на менюто към стойностите по подразбиране. | |

OSD Setup (Настройка на екранното меню)



| | | | |
|---|---------------------------------------|---------------------------------|--|
|  | Language (Език) | | Избор на език на екранното меню. |
| | Timeout (Време за изчакване) | 5-120 | Настройка на интервала на екранното меню. |
| | DP Capability (съвместимост) | 1.1/1.2/1.4 | обърнете внимание, че само DP1.2/DP1.4 поддържа функцията за свободно синхронизиране |
| | H. Position (Хориз. позиция) | 0-100 | Променя хоризонталното положение на екранното меню. |
| | V. Position (Верт. позиция) | 0-100 | Променя вертикалното положение на екранното меню. |
| | Transparence (Прозрачност) | 0-100 | Променя прозрачността на екранното меню. |
| | Break Reminder (Напомняне за почивка) | вкл. или изкл. | Напомняне за почивка, ако потребителят работи непрекъснато повече от 1 ч. |
| | USB | 3.2Gen1 / 2.0 / Off | Изключете USB функцията или изберете USB версия |
| USB избор | Auto / USB C / USB up | Изберете път за USB Uplink Data | |

Забележка:

Ако DP видеосъдържанието поддържа DP1.2/DP1.4, изберете DP1.2/DP1.4 за DP способност; в противен случай изберете DP1.1.

LED (светодиоден) индикатор

| Състояние | Цвят на индикатора |
|---------------------------|--------------------|
| Режим на пълно захранване | Бял |
| Режим активно изкл. | Оранжево |

Отстраняване на неизправности

| Проблем и въпрос | Възможни решения |
|---|---|
| LED индикаторът за включване и изключване не свети | <p>Проверете дали ключът на захранването е Вкл и захранващият кабел е правилно свързан към заземен контакт и към монитора.</p> |
| Липсва изображение на екрана | <ul style="list-style-type: none"> • Дали захранващият кабел е правилно свързан? Проверете свързването на кабела и захранването. • Дали кабелът е правилно свързан? (Свързано чрез D-sub кабел) Проверете свързването на DB-15 кабела. (Свързано чрез HDMI кабел) Проверете свързването на HDMI кабела. (Свързано чрез DP кабел) Проверете свързването на DP кабела. * D-sub/HDMI/DP вход не е наличен на всички модели. • Ако захранването е включено, рестартирайте компютъра, за да видите началния екран (екран за регистриране). Ако се появи първоначалният екран (екранът за влизане), рестартирайте компютъра в приложимия режим (безопасен режим за Windows 7/8/10), след което променете честотата на видеокартата. (Вижте “Задаване на оптимална разделителна способност”) Ако първоначалният екран (екранът за влизане) не се появи, свържете се със сервизен център или с търговеца, от когото сте закупили продукта. • Виждате ли съобщение “Input Not Supported” (Входният сигнал не се поддържа) на екрана? Можете да видите това съобщение, когато сигналът от видеокартата надвишава максималната разделителна способност и честотата, които мониторът поддържа. Регулирайте максималната разделителна способност и честотата, за да ги поддържа мониторът. • Уверете се, че са инсталирани драйвери на монитора на AOC. |
| Картината е размита и има проблеми с раздвояване на образа | <p>Настройте контраста и яркостта чрез командите. Натиснете за автоматично настройване. Уверете се, че не ползвате удължител или разпределителна кутия. Препоръчваме мониторът да е включен директно към изходния конектор на видеокартата.</p> |
| Картината подскача, трепти или в нея се появяват вълни. | <p>Отдалечете електрическите устройства, които могат да причинят смущения възможно най-далече от монитора. Използвайте максималната честота на обновяване, достъпна за монитора или за използваната разрешителна способност.</p> |
| Мониторът блокира в режим “Active Off” (Акт. изкл.) | <p>Копчето за Вкл/Изкл трябва да е на Вкл. Видеокартата на компютъра трябва да е плътно вкарана в гнездото. Уверете се, че видео кабелът на монитора е правилно свързан към компютъра. Проверете дали в конекторите на видео кабела на монитора няма огънати крачета. Проверете дали компютърът работи, като натиснете клавиш CAPS LOCK (ГЛАВНИ) на клавиатурата и наблюдавайте индикатора CAPS LOCK. Индикаторът трябва да светва или изгасва при натискане на клавиш CAPS LOCK.</p> |
| Липсва един от основните цветове (ЧЕРВЕН, ЗЕЛЕН или СИН) | <p>Проверете дали в конекторите на видео кабела на монитора няма повредени крачета. Уверете се, че видео кабелът на монитора е правилно свързан към компютъра.</p> |
| Изображението на екрана не е центрирано или не е с правилната големина. | <p>Нагласете вертикалната и хоризонтална позиция или натиснете бързия клавиш (AUTO).</p> |
| Картината има дефекти в цвета (бялото не изглежда бяло) | <p>Нагласете цветовете RGB (ЧЗС) или изберете желаната температура на цветовете.</p> |
| Хоризонтални или вертикални смущения на екрана | <p>Използвайте режим за изключване на Windows 7/8/10 за регулиране на CLOCK (ЧЕСТОТА) и FOCUS (ФОКУС). Натиснете за авто-регулиране.</p> |

Спецификация

Общи спецификации

| | | | | |
|--------------------------|--|---|------------------------------|--|
| Панел | Име на модела | AG274QZM | | |
| | Работна система | TFT цветен LCD | | |
| | Размер на видимото изображение | 68,5 cm (диагонал) | | |
| | Стъпка между пикселите | 0,2331mm(X.) x 0,2331mm(B.) | | |
| | Цвят на дисплея | 1.07B цвята | | |
| Други | Диапазон на хоризонтално сканиране | 30~360kHz | | |
| | Размер на хоризонтално сканиране (макс.) | 596.736 mm | | |
| | Диапазон на вертикално сканиране | 48~240Hz | | |
| | Размер на вертикално сканиране (макс.) | 335.664 mm | | |
| | Оптимална зададена разделителна способност | 2560 x 1440@60Hz | | |
| | Max resolution | 2560x1440@240Hz(HDMI、 DP、 USB C*) | | |
| | Plug & Play | VESA DDC2B/CI | | |
| | Източник на захранване | 19.5Vdc, 16.9A | | |
| | Консумация на енергия | Стандартна (Яркост и контраст по подразбиране) | 58W | |
| | | Макс. (яркост = 100, контраст =100) | ≤250W | |
| Режим на готовност | | ≤0.5W | | |
| Физически характеристики | Тип конектор | HDMI / DP/ USB /USB C/ Earphone out (Изход за слушалки)/ Вход за микрофон | | |
| | Тип сигнален кабел | Може да се сваля | | |
| Среда | Температура | Работна | 0°~ 40° | |
| | | Съхранение | -25°~ 55° | |
| | Влажност | Работна | 10% до 85% (без кондензация) | |
| | | Съхранение | 5% до 93% (без кондензация) | |
| | Надморска височина | Работна | 0~ 5000 m (0~ 16404 ft) | |
| | | Съхранение | 0~ 12192 m (0~ 40000 ft) | |

*: USB C (DP Alt) сигнал за вход и "USB" е настроен на "2.0", максималната разделителна способност е QHD 240Hz.



Предварително настроени екранни режими

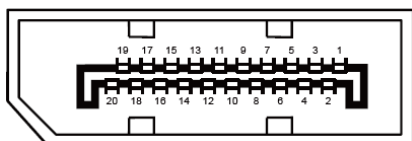
| СТАНДАРТНА | РАЗДЕЛИТЕЛНА СПОСОБНОСТ | ХОРИЗОНТАЛНА ЧЕСТОТА (kHz) | ВЕРТИКАЛНА ЧЕСТОТА (Hz) |
|--------------|-------------------------|----------------------------|-------------------------|
| VGA | 640x480@60Hz | 31.469 | 59.94 |
| VGA | 640x480@67Hz | 35 | 66.667 |
| VGA | 640x480@72Hz | 37.861 | 72.809 |
| VGA | 640x480@75Hz | 37.5 | 75 |
| VGA | 640x480@100Hz | 51.08 | 99.769 |
| VGA | 640x480@120Hz | 61.91 | 119.518 |
| DOS MODE | 720x400@70Hz | 31.469 | 70.087 |
| DOS MODE | 720x480@60Hz | 29.855 | 59.710 |
| SD | 720x576@50Hz | 31.25 | 50 |
| SVGA | 800x600@56Hz | 35.156 | 56.25 |
| SVGA | 800x600@60Hz | 37.879 | 60.317 |
| SVGA | 800x600@72Hz | 48.077 | 72.188 |
| SVGA | 800x600@75Hz | 46.875 | 75 |
| SVGA | 800x600@100Hz | 63.684 | 99.662 |
| SVGA | 800x600@120Hz | 76.302 | 119.97 |
| SVGA | 832x624@75Hz | 49.725 | 74.551 |
| XGA | 1024x768@60Hz | 48.363 | 60.004 |
| XGA | 1024x768@70Hz | 56.476 | 70.069 |
| XGA | 1024x768@75Hz | 60.023 | 75.029 |
| XGA | 1024x768@100Hz | 81.577 | 99.972 |
| XGA | 1024x768@120Hz | 97.551 | 119.989 |
| SXGA | 1280x1024@60Hz | 63.981 | 60.02 |
| SXGA | 1280x1024@75Hz | 79.975 | 75.025 |
| Full HD | 1920x1080@60Hz | 67.5 | 60 |
| Full HD | 1920x1080@120Hz | 135 | 120 |
| QHD | 2560x1440@60Hz | 88.787 | 59.951 |
| QHD | 2560x1440@120Hz | 182.996 | 119.998 |
| QHD | 2560x1440@144Hz | 222.056 | 143.912 |
| QHD (for DP) | 2560x1440@165Hz | 242.551 | 165 |
| QHD (for DP) | 2560x1440@200Hz | 294 | 200 |
| QHD (for DP) | 2560x1440@240Hz | 352.803 | 240 |

Разпределение на изводите



19-изводен сигнален кабел за цветен монитор

| Номер на извода | Име на сигнала | Номер на извода | Име на сигнала | Номер на извода | Име на сигнала |
|-----------------|--------------------|-----------------|-------------------------------|-----------------|------------------------|
| 1. | TMDS данни 2+ | 9. | TMDS данни 0- | 17. | DDC/CEC маса |
| 2. | TMDS данни 2 екран | 10. | TMDS честота + | 18. | +5V захранване |
| 3. | TMDS данни 2- | 11. | TMDS Clock Shield | 19. | Детекция горещ контакт |
| 4. | TMDS данни 1+ | 12. | TMDS честота - | | |
| 5. | TMDS данни 1 екран | 13. | CEC | | |
| 6. | TMDS данни 1- | 14. | Запазено (N.C. на устройство) | | |
| 7. | TMDS данни 0+ | 15. | SCL | | |
| 8. | TMDS данни 0 екран | 16. | SDA | | |



20-изводен сигнален кабел за цветен монитор

| Номер на извода | Име на сигнала | Номер на извода | Име на сигнала |
|-----------------|----------------|-----------------|------------------------|
| 1 | ML_Lane 3 (n) | 11 | GND |
| 2 | GND | 12 | ML_Lane 0 (p) |
| 3 | ML_Lane 3 (p) | 13 | CONFIG1 |
| 4 | ML_Lane 2 (n) | 14 | CONFIG2 |
| 5 | GND | 15 | AUX_CH(p) |
| 6 | ML_Lane 2 (p) | 16 | GND |
| 7 | ML_Lane 1 (n) | 17 | AUX_CH(n) |
| 8 | GND | 18 | Детекция горещ контакт |
| 9 | ML_Lane 1 (p) | 19 | Return DP_PWR |
| 10 | ML_Lane 0 (n) | 20 | DP_PWR |

Plug and Play

Функция Plug & Play DDC2B

Мониторът е оборудван с възможности за VESA DDC2B съгласно VESA DDC STANDARD. Те позволяват на монитора да информира главната система за своите особености и в зависимост от нивото на използваната DDC да предава допълнителна информация относно показателите на дисплея.

DDC2B е двупосочен канал за данни, базиран на I2C протокол. Главната система може да изисква EDID информация през канала DDC2B.



За DTS патенти вижте <http://patents.dts.com>. Произведено под лиценз от under license от DTS Licensing Limited. DTS, символът, & DTS и символът заедно са регистрирани търговски марки, а DTS Sound е търговска марка на DTS, Inc. © DTS, Inc. Всички права запазени.