

AOC
GAMING



**Manual de utilizare a
monitorului LCD
Q24G2A/BK**

www.aoc.com

©2023 AOC. All Rights Reserved.

HDMI[®]
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Siguranță	1
Convenții naționale.....	1
Alimentare	2
Instalarea	3
Curățarea	4
Altele	5
Instalarea.....	6
Conținutul cutiei.....	6
Instalarea suportului și a bazei.....	7
Reglarea unghiului de vizualizare	8
Conectarea monitorului.....	9
Atașarea brațului pentru montare pe perete	10
Funcția compatibilă G-Sync	11
Funcția Adaptive-Sync	12
Reglarea.....	13
Taste rapide.....	13
OSD Setting (Setare OSD)	14
Luminance (Luminanță)	15
Color Setup (Configurare culori).....	16
Picture Boost (Amplificare imagine).....	17
OSD Setup (Configurare OSD).....	18
Game Setting (Setare joc)	19
Extra	20
Exit (Ieșire).....	21
Indicator LED	22
Depanare.....	23
Specificații	24
Specificații generale.....	24
Moduri prestabilite de afișare	25
Alocări ale pinilor	26
Plug and Play	27

Siguranță

Convenții naționale

În următoarele subsecțiuni, sunt descrise convențiile naționale utilizate în acest document.

Note, precauții și avertismente

În acest ghid, este posibil ca fragmentele de text să fie însoțite de o pictogramă și scrise cu caractere aldine sau cursive. Aceste fragmente reprezintă note, precauții și avertismente și sunt utilizate după cum urmează:



NOTĂ: Marcajul NOTĂ indică informații importante care vă ajută să utilizați mai bine computerul.



ATENȚIE: marcajul ATENȚIE indică posibilitatea de deteriorare a echipamentelor hardware sau de pierdere a datelor și vă ajută să evitați problema.




AVERTISMENT: Un AVERTISMENT indică posibilitatea de vătămare corporală și vă informează cum să evitați problema. Anumite avertismente pot să apară în format alternativ și este posibil să nu fie însoțite de pictograme. În astfel de cazuri, forma respectivă de prezentare a avertismentului este aprobată de autoritatea de reglementare.

Alimentare

 Monitorul trebuie aprovizionat cu energie numai de la tipul de sursă indicat pe etichetă. Dacă aveți dubii cu privire la modul de alimentare din reședința dvs., consultați reprezentantul local sau compania de electricitate locală.

 Monitorul este prevăzut cu un ștecher cu împământare, adică un ștecher dotat cu un al treilea pin. Acest ștecher trebuie introdus într-o priză cu împământare, ca măsură de siguranță. Dacă priza dvs. nu este compatibilă cu ștecherul care are trei pini, solicitați asistența unui electrician pentru a instala o priză adecvată sau folosiți un adaptor pentru a împământa dispozitivul. Nu anulați elementul de siguranță al ștecherului cu împământare.

 Deconectați unitatea de la alimentare pe durata furtunilor cu descărcări electrice sau când nu îl utilizați pentru perioade mari de timp. Astfel, veți proteja monitorul împotriva daunelor provocate de fluctuațiile bruște de tensiune.

 Nu supraîncărcați cablurile de alimentare și prelungitoarele. Supraîncărcarea acestora poate produce un incendiu și există riscul de electrocutare.

 Pentru a asigura o funcționare satisfăcătoare, folosiți monitorul numai împreună cu computerele care apar pe lista UL, ale căror mufe de conectare au valori nominale de 100 -240 V c.a., min. 5A.

 Priza de perete trebuie instalată în apropierea echipamentului și trebuie să fie ușor accesibilă.

Instalarea

! Nu așezați monitorul pe un cărucior, un suport, un trepied, un suport de montare sau o masă instabilă. În cazul în care cade, monitorul poate duce la rănirea unei persoane și la deteriorarea gravă a produsului. Utilizați numai cărucioare, suporturi, trepiede, suporturi de montare sau mese recomandate de producător sau comercializate împreună cu acest produs. Respectați instrucțiunile producătorului atunci când instalați produsul și utilizați accesoriile de montare recomandate de producător. Ansamblurile formate din produs și cărucior trebuie deplasate cu atenție.

! Nu împingeți obiecte în fanta cu care este prevăzut dulapul pentru monitor. În caz contrar, se pot deteriora componente ale circuitului sau se poate provoca un scurtcircuit. Nu vărsați niciodată lichide pe monitor.

! Nu așezați produsul cu fața pe podea.

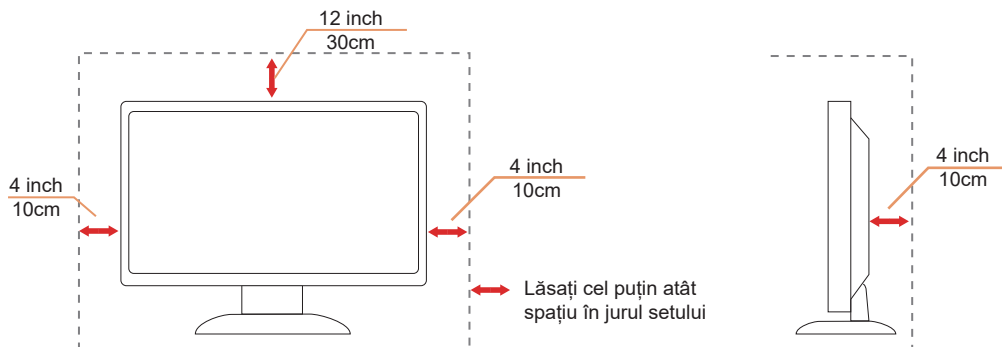
! Dacă montați monitorul pe un perete sau raft, folosiți un kit de montare aprobat de către producător și urmați instrucțiunile de instalare a acestuia.

! Lăsați spațiu liber în jurul monitorului, după cum se arată mai jos. În caz contrar, este posibil ca circulația aerului să nu fie adecvată, ceea ce poate cauza un incendiu sau deteriorarea monitorului.


! Pentru a evita deteriorarea accidentală, de exemplu, desprinderea panoului de pe cadru, asigurați-vă că monitorul nu este înclinat în jos cu mai mult de -5 grade. Dacă se depășește unghiul de înclinare în jos de -5 grade, defecțiunea monitorului nu va fi acoperită de garanție.


Consultați imaginea de mai jos pentru zonele recomandate pentru aerisire din jurul monitorului, atunci când monitorul este instalat pe perete sau pe suport:

Montat împreună cu suportul



Curățarea


 Curățați dulapul în mod regulat cu o cârpă moale, umezită cu apă.

 La curățare, utilizați o lavetă din bumbac sau microfibră. Cârpă trebuie să fie umedă și aproape uscată, nu permiteți pătrunderea lichidului în carcasă.



 Deconectați cablul de alimentare înainte de a curăța produsul.

Altele

 Dacă produsul emite mirosuri și sunete ciudate sau fum, deconectați IMEDIAT fișa de alimentare și contactați un Centru de service.

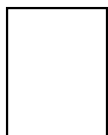
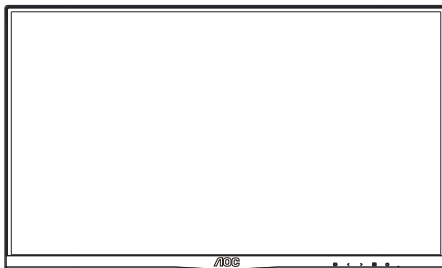
 Asigurați-vă că orificiile de ventilare nu sunt blocate de o masă sau de o draperie.

 Nu supuneți monitorul LCD la niveluri mari de șoc sau la impacturi puternice în timpul funcționării.

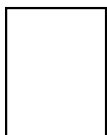
 Nu loviți și nu scăpați monitorul pe jos în timpul funcționării sau transportului.

Instalarea

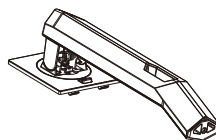
Conținutul cutiei



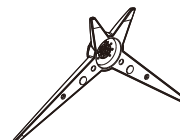
Quick Start



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



DP Cable



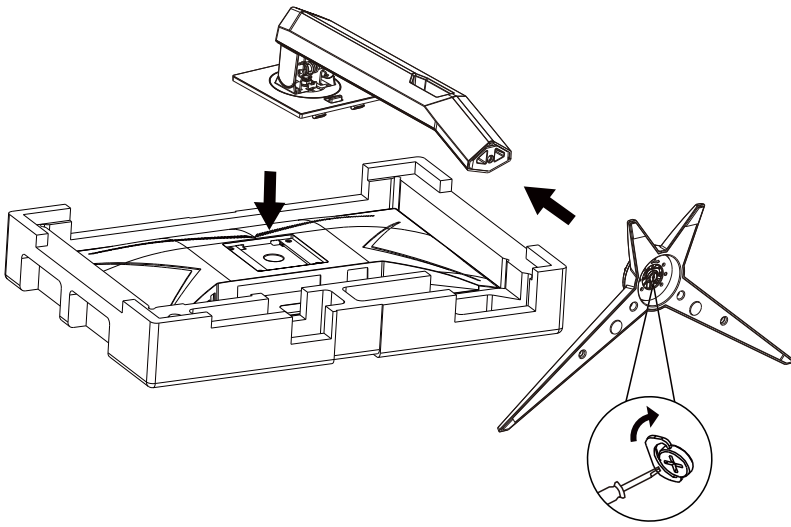
HDMI Cable

*În unele țări sau regiuni este posibil să nu fie incluse toate cablurile de semnal. Consultați reprezentantul local sau filiala locală AOC pentru a obține confirmarea în această privință.

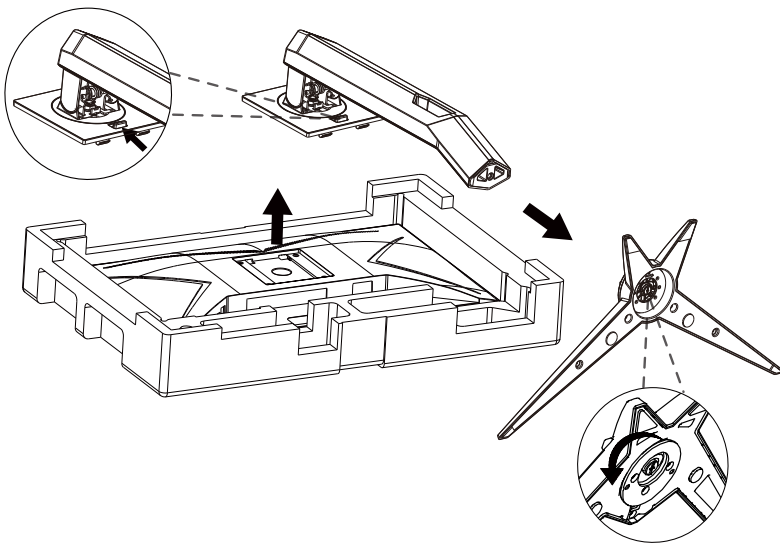
Instalarea suportului și a bazei

Instalați sau dezinstalați suportul urmând pașii de mai jos.

Instalare:



Dezasamblare:

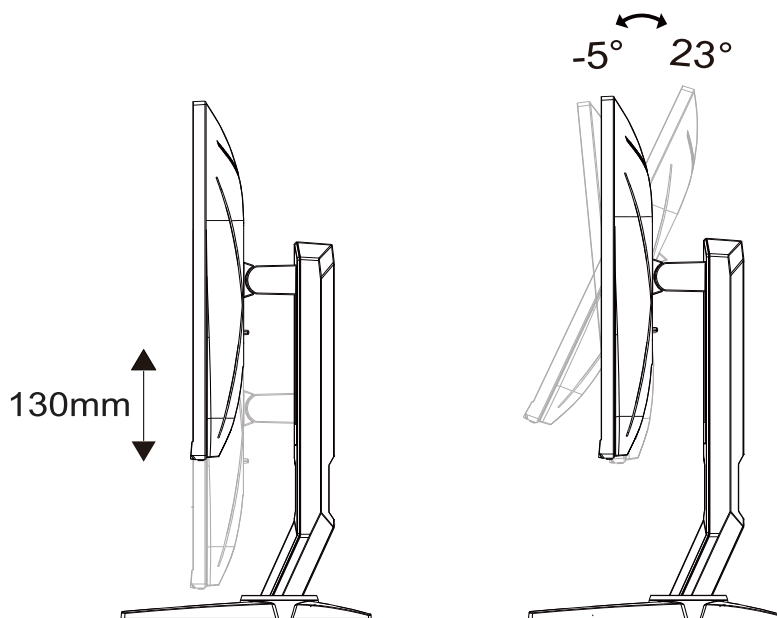


Reglarea unghiului de vizualizare

Pentru vizualizare optimă, se recomandă să vă uitați drept la monitor, apoi să reglați unghiul monitorului în funcție de preferințe.

Țineți suportul astfel încât să nu răsturnați monitorul atunci când modificați unghiul.

Puteți regla unghiul monitorului după cum se arată mai jos:



NOTĂ:

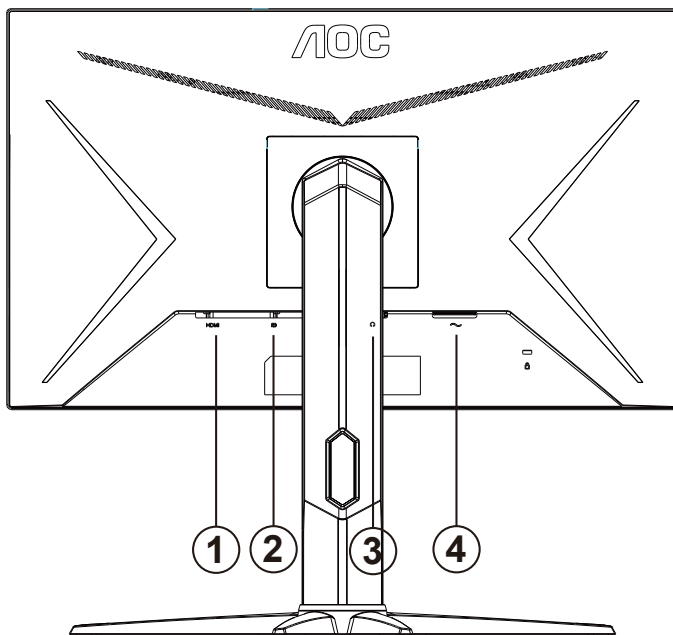
Nu atingeți ecranul LCD atunci când modificați unghiul. Atingerea ecranului LCD poate cauza deteriorarea sa.

Avertisment:

1. Pentru a evita deteriorarea accidentală a ecranului, precum desprinderea panoului, asigurați-vă că monitorul nu este înclinat în jos cu mai mult de -5 grade.
2. Nu apăsați pe ecran atunci când reglați unghiul monitorului. Atingeți doar cadrul.

Conectarea monitorului

Conexiunile prin cablu din spatele monitorului și computerului:



1. HDMI
2. DP
3. Căști
4. Ințrare

Conectarea la PC

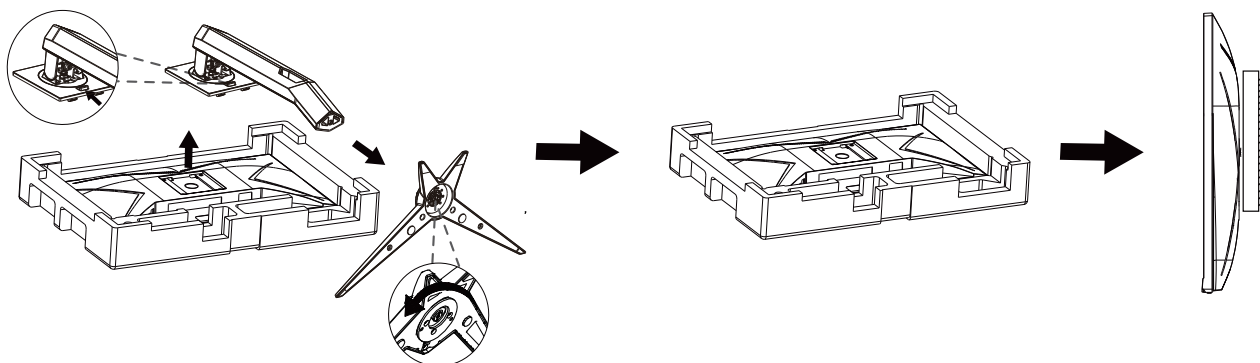
1. Conectați bine cablul de alimentare la spatele afișajului.
2. Opriți computerul și deconectați cablul de alimentare al acestuia.
3. Conectați cablul de semnal al afișajului la conectorul video din partea din spate a calculatorului.
4. Conectați cablul de alimentare al calculatorului și al afișajului la o priză din apropiere.
5. Porniți calculatorul și afișajul.

Dacă monitorul afișează imaginea, instalarea este finalizată. Dacă nu este afișată nicio imagine, consultați secțiunea de depanare.

Pentru a proteja echipamentul, opriți întotdeauna PC-ul și monitorul înainte de a realiza conexiunile.

Atașarea brațului pentru montare pe perete

Pregătirea pentru instalare a unui braț pentru montare pe perete.

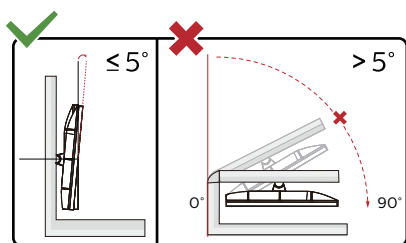


Acest monitor poate fi atașat la un braț pentru montare pe perete, pe care îl achiziționați separat. Deconectați alimentarea cu energie înainte de această procedură. Urmați pașii de mai jos:

1. Îndepărtați baza.
2. Urmați instrucțiunile producătorului pentru asamblarea brațului pentru montare pe perete.
3. Așezați brațul pentru montare pe perete pe spatele monitorului. Aliniați orificiile brațului cu orificiile de pe spatele monitorului.
4. Introduceți 4 șuruburi în orificii și strângeți.
5. Reconectați cablurile. Consultați manualul de utilizare primit împreună cu brațul pentru montare pe perete opțional pentru instrucțiuni de montare a acestuia pe perete.



Notă: Orificiile de șurub pentru montarea VESA nu sunt disponibile pentru toate modelele, vă rugăm consultați distribuitorul sau departamentul oficial al AOC.



* Designul afișajului poate diferi de ilustrație.

Avertisment:

1. Pentru a evita deteriorarea accidentală a ecranului, precum desprinderea panoului, asigurați-vă că monitorul nu este înclinat în jos cu mai mult de -5 grade.
2. Nu apăsați pe ecran atunci când reglați unghiul monitorului. Atingeți doar cadrul.

Funcția compatibilă G-Sync

1. Funcția compatibilă G-SYNC funcționează cu DP/HDMI
2. Pentru a vă bucura de experiența perfectă de joc cu G-SYNC, trebuie să achiziționați o placă GPU NVIDIA separată care acceptă G-SYNC.

Cerințe de sistem G-sync

Computer desktop conectat la monitorul G-SYNC:

Compatibilitate cu plăcile grafice: Caracteristicile G-SYNC necesită plăci grafice NVIDIA GeForce® GTX 650 Ti BOOST sau modele superioare.

Driver: R340.52 sau o versiune ulterioară

Sistem de operare

Windows 10

Windows 8.1

Windows 7

Cerințe de sistem: DisplayPort 1.2 al procesorului grafic trebuie să fie acceptat.

computer Notebook conectat la monitor G-SYNC:

Compatibilitate plăci grafice: NVIDIA GeForce® GTX 980M, GTX 970M, GTX 965M GPU sau plăci grafice superioare

Driver: R340.52 sau o versiune ulterioară

Sistem de operare

Windows 10

Windows 8.1

Windows 7

Cerințe de sistem: DisplayPort 1.2 direct de la GPU trebuie să fie acceptat.

Pentru mai multe informații despre NVIDIA G-SYNC, vizitați: <https://www.nvidia.cn/>

Funcția Adaptive-Sync

1. Funcția Adaptive-Sync funcționează cu DP/HDMI
2. Compatibilitate placă grafică: Lista modelelor recomandate se găsește mai jos, iar aceasta poate fi verificată și vizitând www.AMD.com

Carduri grafică

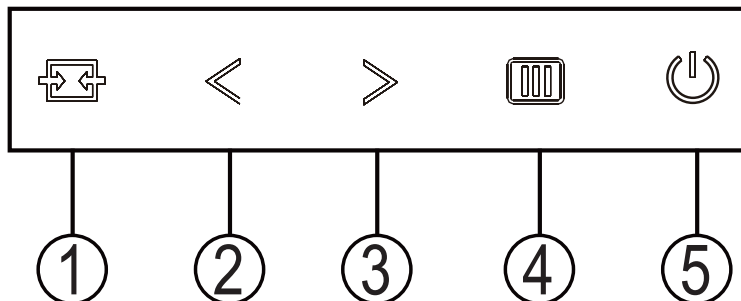
- Radeon™ RX Vega seriei
- Radeon™ RX 500 seriei
- Radeon™ RX 400 seriei
- Radeon™ R9/R7 300 seriei (cu excepția seriei R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano seriei
- Radeon™ R9 Fury seriei
- Radeon™ R9/R7 200 seriei (cu excepția seriei R9 270/X, R9 280/X)

Procesoare

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

Reglarea

Taste rapide



1	Source/Exit (Sursă/leșire)
2	Game Mode/<(Mod joc/Stânga)
3	Dial Point/> (Indicator/Jos)
4	Menu/Enter (Meniu/Enter)
5	Power(Alimentare)

Power (Alimentare)

Apăsați pe butonul Power (Alimentare) pentru a porni monitorul.

Menu/Enter(Meniu/Enter)

Când nu apare meniul OSD (afișare pe ecran), apăsați pentru a afișa meniul OSD (afișare pe ecran) sau pentru a confirma selecția. Apăsați timp de 2 secunde pentru a opri monitorul.

Game Mode/<

Atunci când nu este afișat meniul OSD, apăsați pe tasta „<” pentru a deschide funcția modului de joc, apoi apăsați pe tasta „<” sau „>” pentru a selecta modul de joc (FPS, RTS, Racing (Curse), Gamer 1 (Jucător 1), Gamer 2 (Jucător 2) ori Gamer 3 (Jucător 3)) în funcție de diversele tipuri de jocuri.

Dial Point />

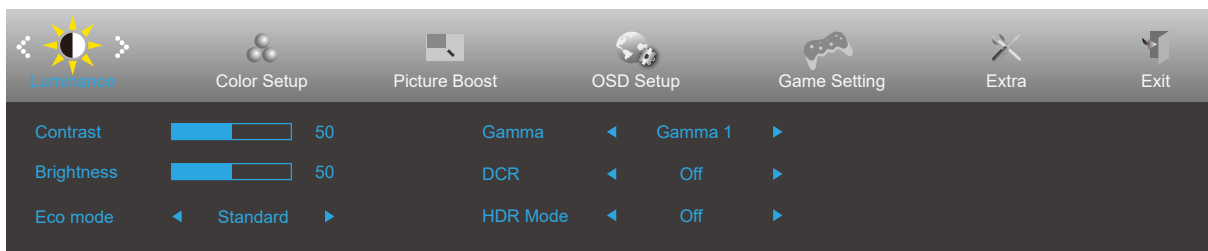
Dacă nu există niciun OSD, apăsați butonul Dial Point pentru a afișa / ascunde Indicatorul.

Source/Exit (Sursă/leșire)

Atunci când afișajul pe ecran este închis, apăsați pe butonul Source/Auto/Exit (Sursă/Automat/leșire) pentru a activa funcția respectivă a tastei rapide. Atunci când meniul OSD este închis, apăsați continuu pe butonul Source/Auto/Exit (Sursă/Automat/leșire) timp de 2 secunde pentru a realiza configurarea automată.

OSD Setting (Setare OSD)

Instrucțiuni simple cu privire la tastele de control.

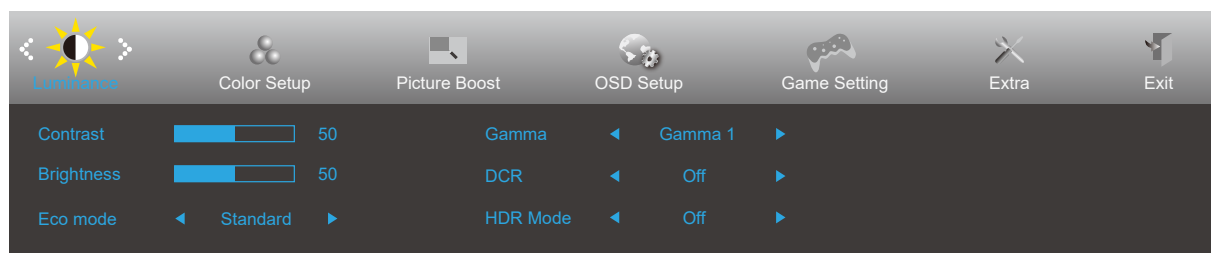










- 1). Apăsați pe butonul **MENU (Meniu)** pentru a activa fereastra OSD.
- 2). Apăsați pe < sau > pentru a naviga printre funcțiile disponibile. Odată ce funcția dorită este evidențiată, apăsați pe butonul **MENU (MENIU)** pentru a o activa. Apăsați pe < sau > pentru a naviga printre funcțiile din submeniu. Odată ce funcția dorită este evidențiată, apăsați pe butonul **MENU (MENIU)** pentru a o activa.
- 3). Apăsați pe < sau > pentru a schimba setările funcției selectate. Apăsați pe butonul **AUTO (Automat)** pentru a ieși. Dacă doriți să reglați orice altă funcție, repetați pașii 2 și 3.
- 4). Funcția de blocare a afișajului de pe ecran: Pentru a lansa afișajul pe ecran, țineți apăsat pe butonul MENU (Meniu) în timp ce monitorul este oprit și apoi apăsați pe butonul de alimentare pentru a porni monitorul. Pentru a debloca afișajul de pe ecran, țineți apăsat pe butonul MENU (Meniu) în timp ce monitorul este oprit și apoi apăsați pe butonul de alimentare pentru a porni monitorul.

Note:

- 1). Dacă produsul recepționează o singură intrare de semnal, elementul „Input Select” (Selectare intrare) este dezactivat de la ajustare.
- 2). Dacă dimensiunea ecranului produsului este 4: 3 sau rezoluția semnalului de intrare este rezoluția nativă, atunci elementul „Raport imagine” este invalid.
- 3). Cele patru stări ale modului DCR, modul DCB și evidențierea ferestrei pot afișa o singură stare la un moment dat.

Luminance (Luminanță)

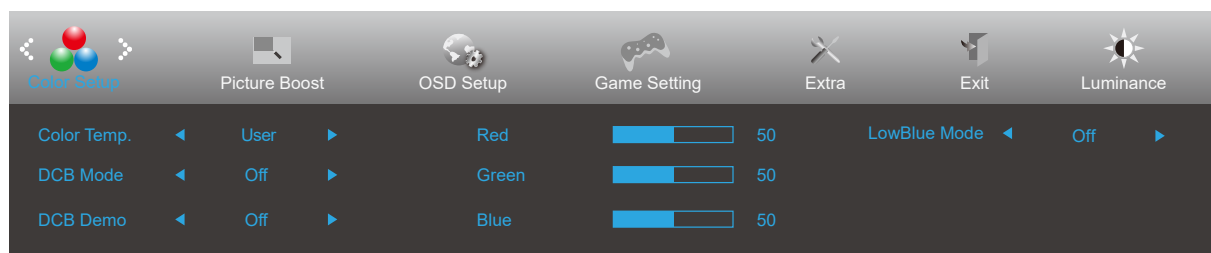



	Contrast	0-100		Contrast pentru transmisiile digitale.
	Brightness (Luminozitate)	0-100		Reglare retroiluminare
	Eco mode (Mod ecologic)	Standard	<input checked="" type="checkbox"/>	Mod standard
		Text		Mod text
		Internet		Mod internet
		Game (Joc)		Game Mode (Mod joc)
		Movie (Film)		Mod film
		Sports (Sporturi)		Mod sporturi
		Reading (Citire)		Mod citire
	Gamma	Gamma1	Reglare la Gamma 1	
		Gamma2	Reglare la Gamma 2	
		Gamma3	Reglare la Gamma 3	
	DCR	Off (Dezactivat)		Dezactivare raport de contrast dinamic
		On (Activat)		Activare raport de contrast dinamic
	HDR Mode (modul HDR)	Off (Dezactivat)	Reglează modul HDR	
HDR Picture (Imagine HDR)				
HDR Movie (Filme HDR)				
HDR Game (Joc HDR)				

Notă:

Atunci când „Modul HDR” este setat la o stare non-off, elementele „Contrast”, „Mod ecologic” și „Gamma” nu pot fi ajustate.

Color Setup (Configurare culori)

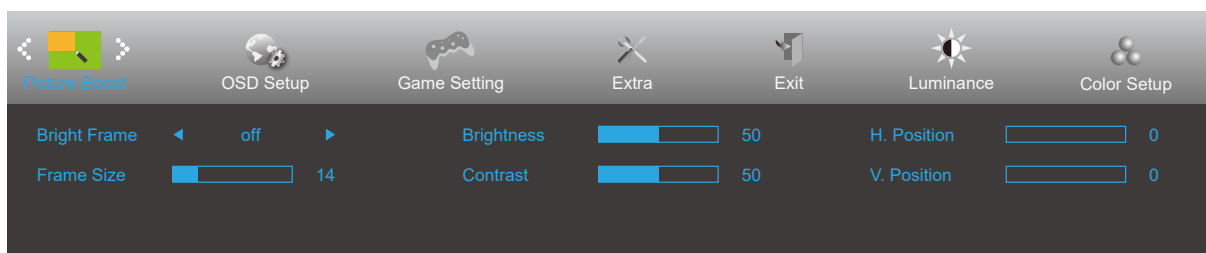



	Color Temp. (Temp. culoare)	Warm (Cald)	Solicitați culorile calde de la EEPROM.
		Normal	Solicitați culorile cu temperatură normală de la EEPROM.
		Cool (Rece)	Solicitați culorile reci de la EEPROM.
		sRGB	Solicitați culorile de temperatură sRGB de la EEPROM.
		User (Utilizator)	Amplificare roșu la transmisiuni digitale Amplificare verde la transmisiuni digitale. Amplificare albastru la transmisiuni digitale
	DCB Mode (Mod DCB)	Off	dezactivați modul ECO
		Full Enhance (Amplificare completă)	Activați modul Full Enhance
		Nature Skin (Piele naturală)	Activați modul Nature Skin
		Green Field (Câmp verde)	Activați modul Green Field
		Sky-blue (Cer albastru)	Activați modul Sky-blue
		AutoDetect (Detectare automată)	Activați modul AutoDetect
	DCB Demo (Demonstrație DCB)	activat sau dezactivat	Dezactivare sau Activare demonstrație
	Red (Roșu)	0-100	Amplificare roșu la transmisiuni digitale.
	Green (Verde)	0-100	Amplificare verde la transmisiuni digitale.
	Blue (Albastru)	0-100	Amplificare albastru la transmisiuni digitale.
LowBlue Mode (Modul LowBlue)	Dezactivat / Multimedia / Internet / Office / Citire	Reduceți unda de lumină albastră prin controlul temperaturii culorii.	

Notă:

Când „Modul HDR” din „Luminanță” este setat la o stare non-off, toate elementele din „Configurare culori” nu pot fi ajustate.

Picture Boost (Amplificare imagine)

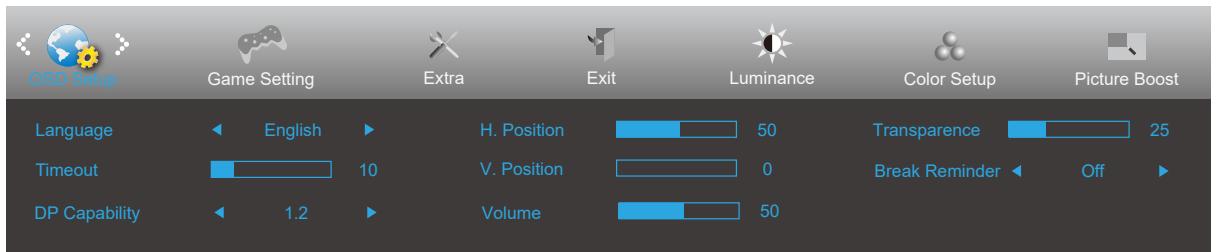



	Bright Frame (Cadru luminos)	activat sau dezactivat	Activare sau Dezactivare cadru luminos
	Frame Size (Dimensiune cadru)	14-100	Reglare dimensiune cadru
	Brightness (Luminozitate)	0-100	Reglare luminozitate cadru
	Contrast	0-100	Reglare contrast cadru
	H. position (Poziție oriz.)	0-100	Reglați poziția pe orizontală a cadrului.
	V. position (Poziție vert.)	0-100	Reglați poziția pe verticală a cadrului.

Notă:

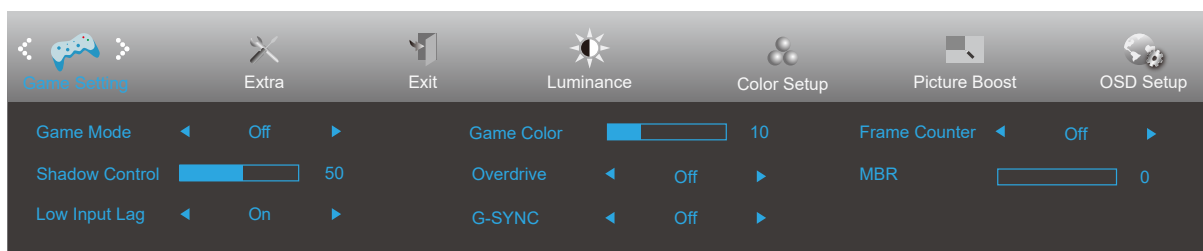
- 1) Pentru o experiență de vizionare mai bună, ajustați luminozitatea, contrastul și poziția luminozității.
- 2). Când „Modul HDR” de la „Luminanță” este setat la o stare non-off, toate articolele din „Amplificare imagine” nu pot fi reglate.


OSD Setup (Configurare OSD)



	Language (Limbă)		Selectați limba pentru afișarea pe ecran
	Timeout (Expirare)	5-120	Reglați durata de expirare a afișării pe ecran
	DP Capability (Capacitate DP)	1.1/1.2	Dacă conținutul videouri DP suportă DP1.2, setați versiunea DP la DP1.2; altfel selectați DP1.1.
	H. Position (Poziție oriz.)	0-100	Reglați poziția pe orizontală a afișării pe ecran
	V. Position (Poziție vert.)	0-100	Reglați poziția pe verticală a afișării pe ecran
	Volume (Volum)	0-100	Ajustare a volumului.
	Transparence (Transparență)	0-100	Reglați transparența afișării pe ecran
	Break Reminder (Memento pauză)	activat sau dezactivat	Memento de pauză dacă utilizatorul lucrează continuu timp de peste 1 oră

Game Setting (Setare joc)

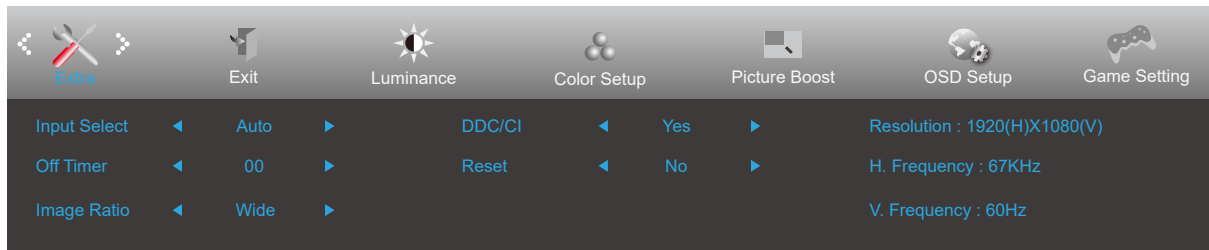



	Game Mode (Mod joc)	Off (Dezactivat)	Fără optimizare prin jocuri cu imagine inteligentă
		FPS	Pentru jocuri FPS (Simulator de împușcături). Îmbunătățește detaliile negre din teme întunecate.
		RTS	Pentru jocuri RTS (Strategie în timp real). Îmbunătățește calitatea imaginii.
		Racing (Curse)	Pentru jocuri de curse. Asigură cel mai rapid timp de răspuns și o saturație ridicată a culorilor.
		Gamer 1 (Jucător 1)	Setările preferințelor utilizatorului, salvate drept Jucător 1.
		Gamer 2 (Jucător 2)	Setările preferințelor utilizatorului, salvate drept Jucător 2.
		Gamer 3 (Jucător 3)	Setările preferințelor utilizatorului, salvate drept Jucător 3.
	Shadow Control (Control umbre)	0-100	Setarea implicită pentru opțiunea Shadow Control (Control umbre) este 50, iar utilizatorul final poate ajusta valoarea de la 50 la 100 sau la 0 pentru a crește contrastul pentru o imagine clară. 1. Dacă imaginea este prea întunecată pentru a vedea detaliile în mod clar, ajustați de la 50 la 100 pentru o imagine clară. 2. Dacă imaginea este prea luminoasă pentru a vedea detaliile în mod clar, ajustați de la 50 la 0 pentru o imagine clară.
	Low input Lag (Întârziere redusă la intrare)	On (Activat)/Off (Dezactivat)	Dezactivați tamponul de cadre pentru a reduce întârzierea la intrare
	Game Color (Culoare joc)	0-20	Opțiunea Game Color (Culoare joc) oferă un interval 0 - 20 pentru ajustarea saturației în vederea obținerii unei imagini mai bune.
Overdrive (Ultra rapid)	Off (Dezactivat)	Reglați timpul de răspuns.	
	Weak (Slab)		
	Medium (Mediu)		
	Strong (Puternic)		
	Boost		
G-SYNC	On (Activat)/Off (Dezactivat)	Dezactivați sau activați G-SYNC (Adaptive-Sync).	
Contor cadre	Dezactivat / Dreapta sus / Dreapta jos / Stânga jos / Stânga sus	Afișarea frecvenței V pentru unghiul selectat	

Notă:

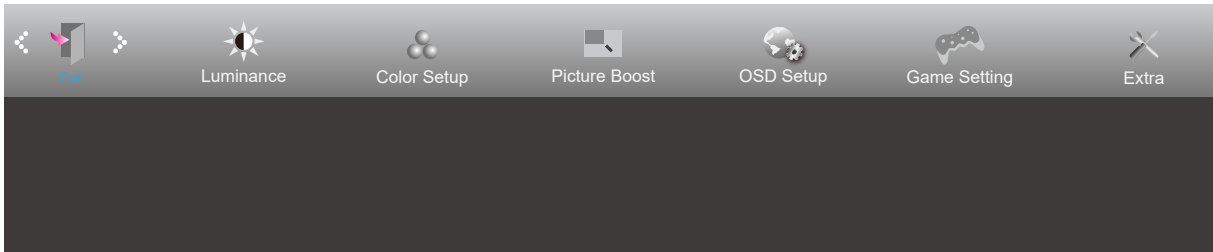
Atunci când „Modul HDR” din „Luminanță” este setat la o stare non-off, elementele „Mod de joc”, „Control umbre” și „Culoare joc” din „Setări joc” nu pot fi ajustate.

Extra



	Input Select (Selectare intrare)		Selectați sursa pentru semnalul de intrare.
	Off timer (Perioadă de timp până la oprire)	0-24 ore	Selectați ora la care se va dezactiva alimentarea
	Image Ratio (Raport imagine)	Wide (Larg)	Selectați raportul la care este afișată imaginea.
		4:3	
		1:1	
		17" (4:3)	
		19" (4:3)	
		19" (5:4)	
		19"W (16:10)	
		21.5"W (16:9)	
22"W (16:10)			
23"W (16:9)			
23.6"W (16:9)			
DDC/CI	Yes (Da) / No (Nu)	Activați sau dezactivați suportul DDC/CI	
Reset (Resetați)	Yes (Da) / No (Nu)	Resetați meniul la valorile implicite Certificat	

Exit (Ieșire)



	Exit (Ieșire)		Ieșiți din meniul OSD
---	---------------	--	-----------------------

Indicator LED

Stare	Culoare LED
Mod alimentare maximă	Alb
Mod activ-oprit	Portocaliu

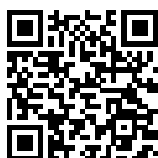
Depanare

Problemă și întrebare	Soluții posibile
LED-ul de alimentare nu este pornit	Asigurați-vă că alimentarea este PORNITĂ și că ați conectat cablul de alimentare la o priză împământată și la monitor.
Lipsă imagine pe ecran	<ul style="list-style-type: none"> ● Cablul de alimentare este conectat corespunzător? Verificați conectarea cablului de alimentare și sursa de alimentare. ● Cablul video este conectat corect? (Conectat prin cablul VGA) Verificați conectarea cablului VGA. (Conectat prin cablul HDMI) Verificați conexiunea cablului HDMI. (Conectat prin cablul DP) Verificați conectarea cablului DP. * Intrarea VGA/HDMI/DP nu este disponibilă pe fiecare model. ● Dacă alimentarea este pornită, reporniți computerul pentru a vedea ecranul inițial (ecranul de conectare). Dacă se afișează ecranul inițial (ecranul de conectare), porniți computerul în modul aplicabil (modul de siguranță pentru Windows 7/8/10) și apoi modificați frecvența plăcii video. (Consultați Setting the Optimal Resolution (Setarea rezoluției optime)) Dacă ecranul inițial (ecranul de conectare) nu se afișează, contactați centrul de service sau distribuitorul. ● Pe ecran se afișează „Input Not Supported” (Intrare neacceptată)? Mesajul următor se va afișa atunci când semnalul de la placa video depășește rezoluția și frecvența maxime pe care monitorul le poate gestiona în mod corespunzător. Reglați rezoluția și frecvența maximă pe care monitorul o poate gestiona în mod corespunzător. ● Asigurați-vă că driverele pentru monitorul AOC sunt instalate.
Imaginea este neclară și are probleme cu imaginile remanente	Reglați comenzile de contrast și luminozitate. Apăsați tasta rapidă (AUTO). Asigurați-vă că nu folosiți un cablu prelungitor sau o cutie de distribuție. Vă recomandăm să conectați monitorul direct la conectorul de ieșire al plăcii video, aflat în partea din spate.
Imaginea este instabilă, prezintă scintilații sau modele de unde	Mutați departe de monitor dispozitivele ce pot cauza interferențe electrice cu monitorul. Utilizați rata maximă de reîmprospătare de care este capabil monitorul dvs., la rezoluția pe care o utilizați.
Monitorul este blocat în modul oprire activă	Comutatorul de alimentare al computerului trebuie să fie în poziția ON (pornit). Placa grafică a computerului trebuie să fie montată perfect în slotul său. Verificați dacă ați conectat corect cablul video al monitorului la computer. Inspectați cablul video al monitorului și asigurați-vă că niciun pin nu este îndoit. Asigurați-vă că este operațional computerul, apăsând tasta de CAPS LOCK de pe tastatură, în timp ce observați LED-UL CAPS LOCK. LED-ul ar trebui să se aprindă sau să se stingă după apăsarea tastei CAPS LOCK.
Lipsa uneia din culorile primare (ROȘU, VERDE sau ALBASTRU)	Inspectați cablul video al monitorului și asigurați-vă că niciun pin nu este deteriorat. Verificați dacă ați conectat corect cablul video al monitorului la computer.
Imaginea de pe ecran nu este centrată sau dimensionată corect	Ajustați H-Position (Poziție orizontală) și V-Position (Poziție verticală) sau apăsați tasta rapidă (AUTO).
Imaginea are defecte de culoare (albul nu pare alb)	Ajustați culoarea RGB sau reglați temperatura culorii.
Perturbări orizontale sau verticale pe ecran	Utilizați modul de oprire Windows 7/8/10 pentru a regla CLOCK (frecvență) și FOCUS (focalizare). Apăsați tasta rapidă (AUTO).
Reglementare și service	Vă rugăm să consultați Informațiile despre Reglementare și Service care se găsesc în manualul de pe CD sau la www.aoc.com (regăsiți modelul pe care îl achiziționați în țara dvs., cât și Informații despre Reglementare și Service în pagina Asistență).

Specificații

Specificații generale

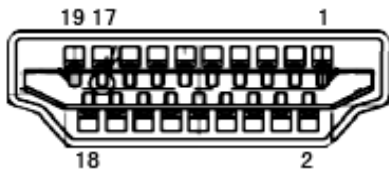
Ecran	Nume model	Q24G2A/BK		
	Sistem de acționare	LCD TFT color		
	Dimensiunea imaginii vizibile	Diagonală de 60.4 cm		
	Distanța dintre puncte	0,2055mm (oriz.) × 0,2055mm (vert.)		
Altele	Interval de scanare pe orizontală	30k-230kHz(HDMI) 30k-250kHz(DP)		
	Dimensiune de scanare pe orizontală (maximă)	526.08mm		
	Interval de scanare pe verticală	48-144Hz(HDMI) 48-165Hz(DP)		
	Dimensiune de scanare pe verticală (maximă)	295.92mm		
	Max resolution	2560x1440@144Hz(HDMI) 2560x1440@165Hz(DP)		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Sursă de alimentare	100-240V~, 50/60Hz, 1,5A		
	Consum de energie	Tipic (luminozitate și contrast implicit)	34W	
		Max. (luminozitate = 100, contrast = 100)	≤ 54W	
Mod standby		≤ 0.3W		
Caracteristici fizice	Conector de intrare	HDMI/DP/Earphone		
	Tip cablu de semnal	Amovibil		
Specificații de mediu	Temperatură	În stare de funcționare	0°C~ 40°C	
		În stare de nefuncționare	-25°C~ 55°C	
	Umiditate	În stare de funcționare	Între 10% și 85% (fără condensare)	
		În stare de nefuncționare	Între 5% și 93% (fără condensare)	
	Altitudine	În stare de funcționare	0 ~ 5 000 m (0 ~ 16 404 ft)	
		În stare de nefuncționare	0 ~ 12 192 m (0 ~ 40 000 ft)	



Moduri prestabilite de afișare

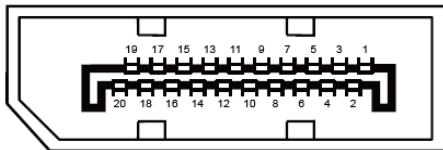
STANDARD	REZOLUȚIE	FRECVENȚĂ ORIZONTALĂ (kHz)	FRECVENȚĂ VERTICALĂ (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
WXGA+	1440x900@60Hz	55.469	59.901
WSXGA	1680x1050@60Hz	65.29	59.954
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
QHD	2560x1440@60Hz	88.787	59.951
	2560x1440@75Hz	66.636	74.968
	2560x1440@120Hz	182.997	119.998
	2560x1440@144Hz	214.558	143.999
	2560x1440@165Hz(DP)	244.201	165.001
IBM MODES			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087
MAC MODES			
VGA	640x480@67Hz	35	66.667
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@75Hz	60.241	74.927

Alocări ale pinilor



Cablu de semnal pentru afișarea culorilor, cu 19 pini

Nr. pini	Nume semnal	Nr. pini	Nume semnal	Nr. pini	Nume semnal
1.	Date TMDS 2 +	9.	Date TMDS 0-	17.	Împământare DDC/CEC
2.	Ecranare 2 date TMDS	10.	Ceas TMDS +	18.	Alimentare +5 V
3.	Date TMDS 2-	11.	Ecranare ceas TMDS	19.	Detectare conectare în timpul funcționării
4.	Date TMDS 1 +	12.	Ceas- TMDS		
5.	Ecranare 1 date TMDS	13.	CEC		
6.	Date TMDS 1-	14.	Rezervat (N.C. pe dispozitiv)		
7.	Date TMDS 0 +	15.	SCL		
8.	Ecranare 0 date TMDS	16.	SDA		



Cablu de semnal pentru afișarea culorilor, cu 20 pini

Nr. pini	Nume semnal	Nr. pini	Nume semnal
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Detectare conectare în timpul funcționării
9	ML_Lane 1 (p)	19	Returnare DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Caracteristică Plug & Play DDC2B

Acest monitor este prevăzut cu capacitate VESA DDC2B, în conformitate cu STANDARDUL VESA DDC. Prin urmare, monitorul poate informa sistemul gazdă cu privire la identitatea sa și, în funcție de nivelul de DDC utilizat, poate comunica informații suplimentare cu privire la capacitățile sale de afișare.

DDC2B reprezintă un canal de date bi-direcțional, bazat pe protocolul I2C. Gazda poate solicita informații de tip EDID prin intermediul canalului DDC2B.