

**AOC**  
GAMING



**Podręcznik  
użytkownika  
monitora LCD  
Q24G2A/BK**

[www.aoc.com](http://www.aoc.com)

©2023 AOC. All Rights Reserved.

**HDMI**<sup>®</sup>  
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Bezpieczeństwo.....	1
Konwencje krajowe .....	1
Zasilanie .....	2
Instalacja .....	3
Czyszczenie .....	4
Inne .....	5
Ustawienia .....	6
Zawartość opakowania .....	6
Montaż stojaka i podstawy .....	7
Regulacja kąta widzenia .....	8
Podłączanie monitora.....	9
Podłączanie wspomika do montażu na ścianie.....	10
Funkcja zgodności z G-SYNC.....	11
Funkcja Adaptive-Sync .....	12
Regulacja.....	13
Przyciski skrótów.....	13
Ustawienia OSD.....	14
Luminance (Luminancja) .....	15
Color Setup (Ustawienia kolorów) .....	16
Picture Boost (Wzmocn. Obrazu) .....	17
OSD Setup (Ustawienia OSD).....	18
Game Setting (Ustawienia gry).....	19
Extra (Ekstra).....	20
Exit (Zakończ).....	21
Diody stanu .....	22
Rozwiązywanie problemów .....	23
Dane techniczne .....	24
Ogólne dane techniczne .....	24
Zaprogramowane tryby wyświetlania .....	25
Przypisanie styków.....	26
Plug and Play .....	27

# Bezpieczeństwo

## Konwencje krajowe

Następujące części opisują wykorzystywane w tym dokumencie konwencje krajowe.

### Uwagi, ostrzeżenia i przestrogi

W tym podręczniku, blokom tekstu mogą towarzyszyć ikony i pogrubienie lub pochylenie tekstu. Te bloki to uwagi, przestrogi i ostrzeżenia, wykorzystywane w następujący sposób:



**UWAGA:** UWAGA wskazuje ważną informację, pomocną w lepszym wykorzystaniu systemu komputerowego.





**PRZESTROGA:** PRZESTROGA wskazuje możliwość potencjalnego uszkodzenia urządzenia lub utratę danych i podpowiada jak uniknąć problemu.





**OSTRZEŻENIE:** OSTRZEŻENIE wskazuje potencjalne zagrożenie odniesienia obrażeń ciała i informuje o sposobie ich unikania. Niektóre ostrzeżenia mogą pojawiać się w alternatywnych formatach i może im towarzyszyć ikona. W takich przypadkach, specyficzna prezentacja ostrzeżenia jest regulowana przepisami.


## Zasilanie


 Monitor należy zasilać wyłącznie ze źródła zasilania wskazanego na etykiecie. Przy braku pewności co do typu zasilania w sieci domowej należy skontaktować się z dostawcą lub lokalnym zakładem energetycznym.

 Monitor posiada trójstykową wtyczkę z uziemieniem. Wtyczka ta, w ramach funkcji zabezpieczenia, będzie pasować tylko do gniazdka zasilania z uziemieniem. Jeżeli gniazdko nie nadaje się do wtyczki z trzema bolcami, należy zwrócić się do elektryka o zamontowanie odpowiedniego gniazdka lub zastosować adapter, w celu bezpiecznego uziemienia urządzenia. Nie wolno pokonywać funkcji zabezpieczenia wtyczki z uziemieniem.

 Urządzenie należy odłączyć od zasilania podczas burzy z wyładowaniami atmosferycznymi lub, jeśli nie będzie długo używane. Zabezpieczy to monitor przed uszkodzeniem spowodowanym skokami napięcia.

 Nie należy przeciążać listew zasilających ani przedłużaczy. Przeciążenie może spowodować pożar lub porażenie prądem elektrycznym.

 Aby zapewnić oczekiwane działanie, monitor należy używać wyłącznie z komputerami z certyfikatem UL, z gniazdami o parametrach prądu przemiennego 100 - 240 V, min. 5 A.

 Gniazdko sieciowe powinno znajdować się w pobliżu urządzenia i powinno być łatwo dostępne.

# Instalacja

**!** Nie należy umieszczać monitora na niestabilnym wózku, podstawie, stojaku, wsporniku lub stoliku. Upadek monitora może spowodować obrażenia ciała lub poważne uszkodzenie produktu. Należy korzystać jedynie z wózków, podstaw, stojaków, wsporników lub stolików zalecanych przez producenta lub sprzedawanych wraz z tym produktem. Podczas instalacji produktu należy postępować zgodnie z instrukcjami producenta i używać akcesoriów montażowych zalecanych przez producenta. Zestaw produktu i wózka należy przesuwać z zachowaniem ostrożności.

**!** Nigdy nie należy wpychać do szczelin w obudowie monitora żadnych obiektów. Może to spowodować zwarcie części, a w rezultacie pożar lub porażenie prądem elektrycznym. Nigdy nie należy wylewać płynów na monitor.

**!** Produktu nie należy kłaść przodem na podłodze.

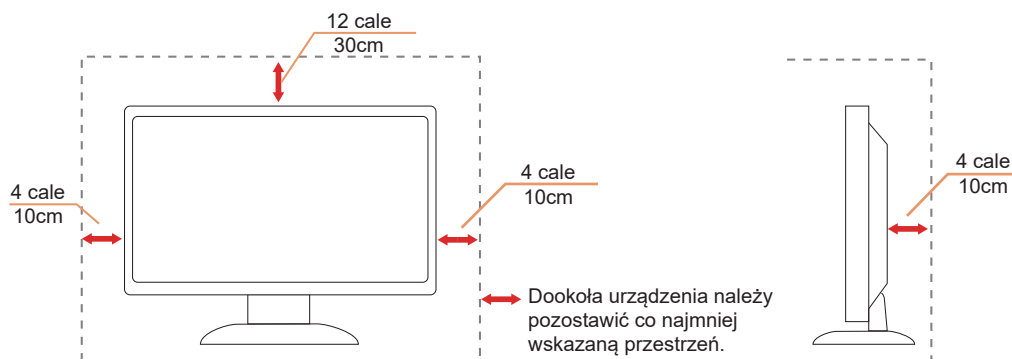
**!** W przypadku montażu monitora na ścianie lub na półce zastosować zestaw montażowy zatwierdzony przez producenta i postępować zgodnie z instrukcją dołączoną do zestawu.

**!** Należy pozostawić wolną przestrzeń wokół monitora, jak pokazano poniżej. W przeciwnym razie obieg powietrza może być niewystarczający, a przegrzanie może doprowadzić do pożaru lub uszkodzenia monitora.

**!** Aby uniknąć potencjalnego uszkodzenia, na przykład odklejanie panela przez ramkę, monitora nie należy nachylać w dół pod kątem większym niż 5 stopni. Nachylenie w dół pod kątem większym niż 5 stopni, może spowodować uszkodzenie nie objęte gwarancją.

Sprawdź poniżej zalecane obszary wentylacyjne wokół monitora, przy instalacji monitora na ścianie lub na podstawie:

## Montaż na podstawie



# Czyszczenie


! Obudowę należy regularnie czyścić miękką szmatką zwilżoną wodą.

! o czyszczenia należy używać miękkiej ściereczki bawełnianej lub mikrofibry. Ściereczka powinna być wilgotna i prawie sucha, aby nie dopuścić do przedostania się do obudowy płynu.





! Przed czyszczeniem produktu należy odłączyć przewód zasilania.

## Inne

 Jeżeli z produktu zacznie wydobywać się nieprzyjemny zapach, dziwny dźwięk lub dym należy NATYCHMIAST odłączyć kabel zasilający i skontaktować się z punktem serwisowym.

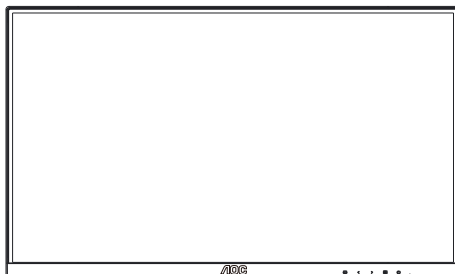
 Należy upewnić się, że otwory wentylacyjne nie są zablokowane przez stół lub zasłony.

 Podczas działania nie należy narażać monitora LCD na silne drgania lub uderzenia.

 Nie wolno uderzać lub upuścić monitora podczas pracy lub transportu.

# Ustawienia

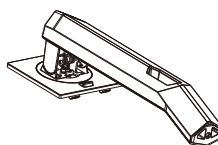
## Zawartość opakowania



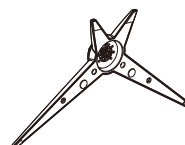
Quick Start



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



DP Cable



HDMI Cable

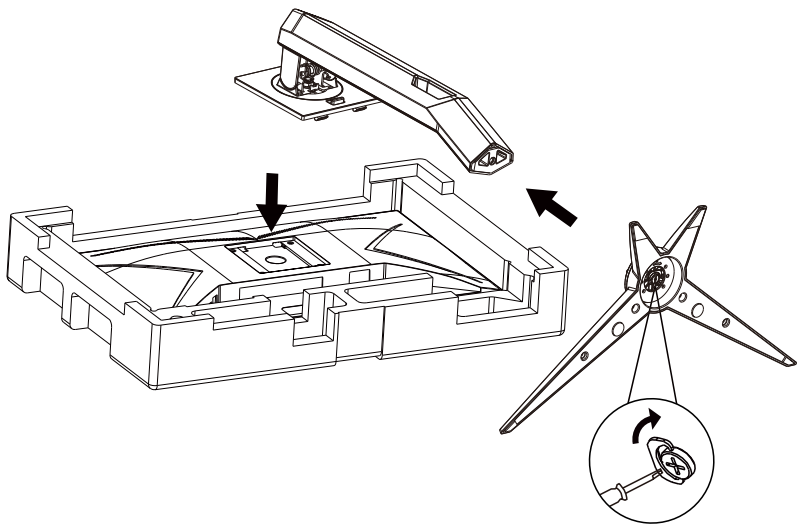
\* Nie wszystkie kable sygnałowe będą dostarczane we wszystkich krajach i regionach. Sprawdzić u lokalnego dostawcy lub w biurze oddziału AOC celem potwierdzenia.



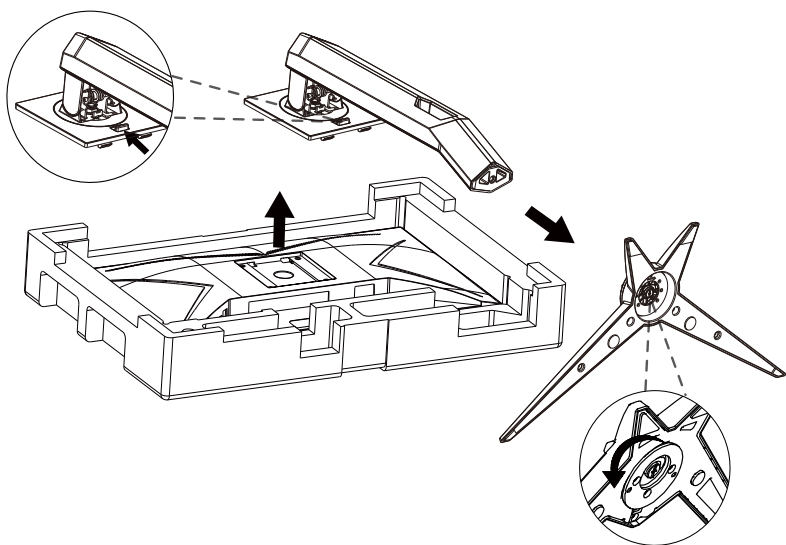
# Montaż stojaka i podstawy

Wykonaj montaż lub demontaż podstawy, zgodnie z wymienionymi poniżej czynnościami.

Ustawienia:



Zdejmowanie:

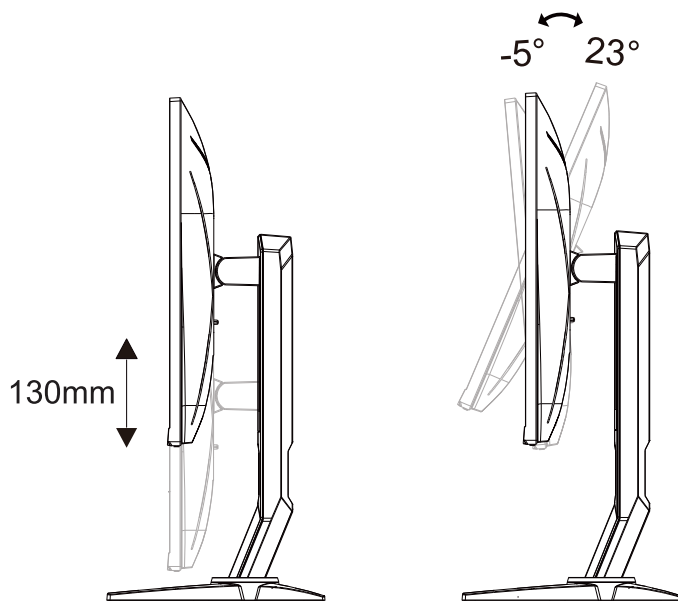


## Regulacja kąta widzenia

Aby zapewnić optymalne widzenie zaleca się, aby spojrzeć na pełny ekran monitora, a następnie wyregulować kąt monitora do własnych preferencji.

Podczas zmiany kąta monitora należy przytrzymać wspornik, aby monitor się nie przewrócił.

Kąt monitora można wyregulować w pokazanym poniżej zakresie:



### UWAGA:

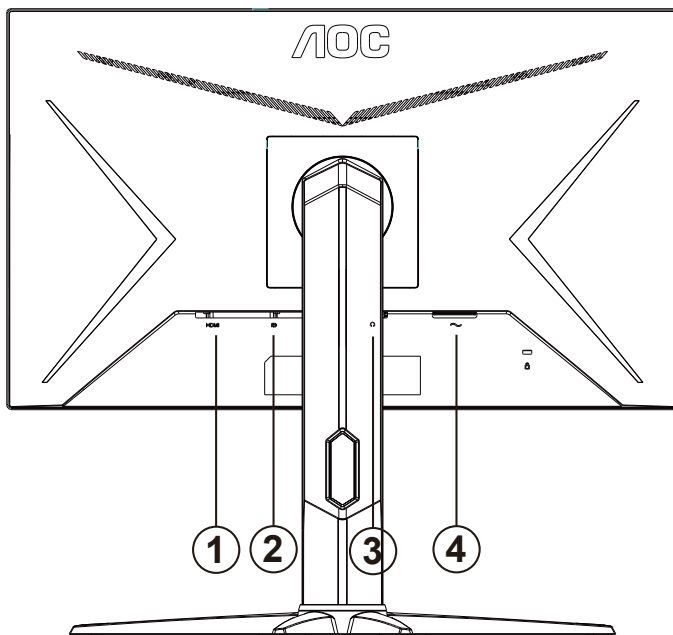
Podczas zmiany kąta nie należy dotykać ekranu LCD. Dotknięcie ekranu LCD może spowodować uszkodzenie.

### Ostrzeżenie

1. Aby uniknąć potencjalnego uszkodzenia ekranu, takiego jak odklejenie panela przez ramkę, monitora nie należy nachylać w dół pod kątem większym niż 5 stopni.
2. Podczas regulacji kąta monitora nie należy naciskać ekranu. Należy chwytać wyłącznie za ramkę.

# Podłączanie monitora

Gniazda kabli z tyłu monitora i komputera



1. HDMI
2. DP
3. Słuchawki
4. Zasilanie

## Połączenie z komputerem PC

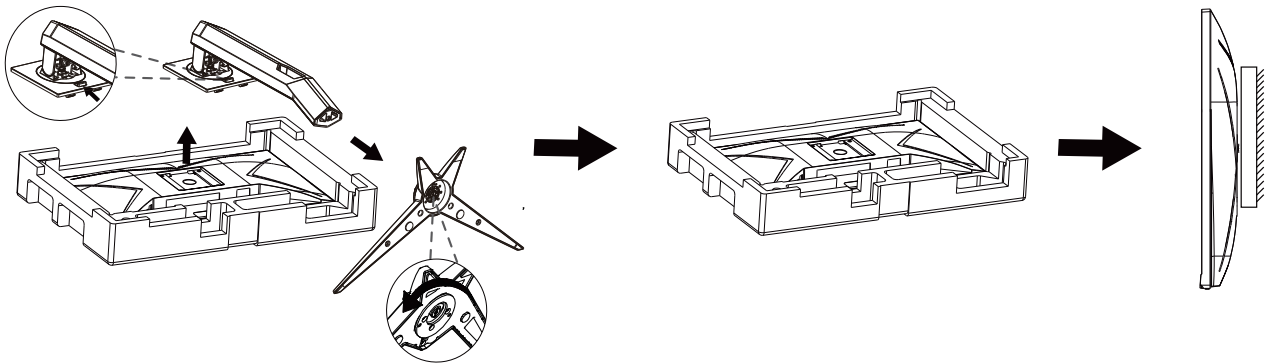
1. Podłącz dokładnie przewód zasilający do złącza z tyłu monitora.
2. Wyłącz komputer i odłącz kabel zasilający.
3. Podłącz kabel sygnałowy monitora do złącza wideo w tylnej części komputera.
4. Podłącz kabel zasilający komputera i monitora do najbliższego gniazdka elektrycznego.
5. Uruchom komputer i włącz monitor.

Jeżeli na monitorze wyświetlany jest obraz instalacja jest zakończona. Jeżeli obraz nie jest wyświetlany, patrz Rozwiązywanie problemów.

Aby zabezpieczyć sprzęt, przed podłączeniem należy zawsze wyłączyć komputer i monitor LCD.

## Podłączanie wspomnika do montażu na ścianie

Przygotowanie do instalacji opcjonalnego ramienia do montażu ściennego.

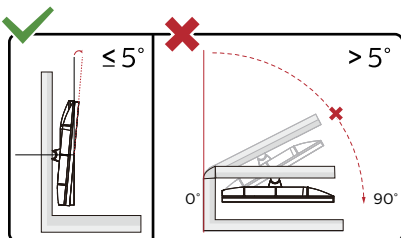


Monitor można zamocować na zakupionym oddzielnie ramieniu do montażu ściennego. Przed przystąpieniem do zamocowania odłącz zasilanie i wykonaj poniższe czynności:

1. Zdejmij podstawę.
2. Złóż ramię do montażu ściennego zgodnie z instrukcjami producenta.
3. Umieść ramię do montażu ściennego z tyłu monitora. Dopasuj otwory w ramieniu do otworów z tyłu monitora.
4. Włóż w otwory 4 wkręty i dokręć.
5. Podłącz ponownie kable. Instrukcje dotyczące montażu, znajdują się w podręczniku użytkownika dostarczonym wraz z opcjonalnym ramieniem do montażu ściennego.



Uwaga : Otwory na śruby do montażu VESA nie są dostępne we wszystkich modelach, sprawdź u dostawcy lub w oficjalnym wydziale AOC.



\* Konstrukcja wyświetlacza może się różnić od pokazanej na ilustracji.

Ostrzeżenie:

1. Aby uniknąć potencjalnego uszkodzenia ekranu, takiego jak odklejenie panela przez ramkę, monitora nie należy nachylać w dół pod kątem większym niż 5 stopni.
2. Podczas regulacji kąta monitora nie należy naciskać ekranu. Należy chwytać wyłącznie za ramkę.

# Funkcja zgodności z G-SYNC

1. Funkcja zgodności z G-SYNC działa z DP
2. Aby korzystać z perfekcyjnego działania gier z G-SYNC, należy zakupić oddzielną kartę GPU NVIDIA z obsługą G-SYNC.

## **Wymagania systemowe G-sync**

Komputer typu desktop podłączony do monitora G-SYNC:

Obsługiwane karty graficzne: Funkcja G-SYNC wymaga kart graficznych NVIDIA GeForce® GTX 650 Ti BOOST lub modeli wyższych.

Sterownik: R340.52 lub nowszy

System operacyjny:

Windows 10

Windows 8.1

Windows 7

Wymagania systemowe: Musi być obsługiwana funkcja DisplayPort 1.2 GPU.

Komputer Notebook podłączony do monitora G-SYNC:

Obsługiwane karty graficzne: NVIDIA GeForce® GTX 980M, GTX 970M, GTX 965M GPU lub wyższe modele kart graficznych

Sterownik: R340.52 lub nowszy

System operacyjny:

Windows 10

Windows 8.1

Windows 7

Wymagania systemowe: Musi być obsługiwany DisplayPort 1.2 sterowany bezpośrednio z GPU.

Aby uzyskać więcej informacji o NVIDIA G-SYNC, należy odwiedzić: <https://www.nvidia.cn/>

# Funkcja Adaptive-Sync

1. Funkcja Adaptive-Sync współpracuje z DP/HDMI
2. Kompatybilne karty graficzne: Lista zalecanych kart jak niżej, można również sprawdzić odwiedzając [www.AMD.com](http://www.AMD.com)

## Karty graficzne

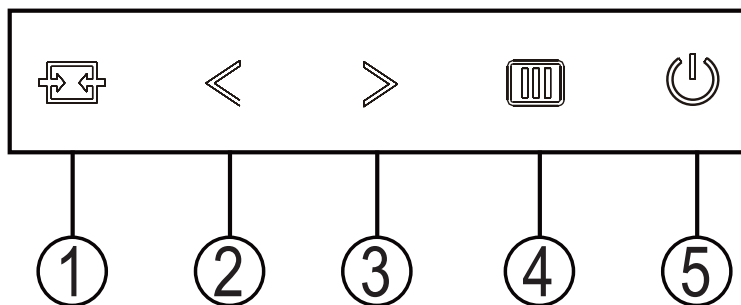
- Radeon™ RX Vega serii
- Radeon™ RX 500 serii
- Radeon™ RX 400 serii
- Radeon™ R9/R7 300 serii (za wyjątkiem serii R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano serii
- Radeon™ R9 Fury serii
- Radeon™ R9/R7 200 serii (za wyjątkiem serii R9 270/X, R9 280/X)

## Procesory

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

# Regulacja

## Przyciski skrótów



1	Źródło/wyjście
2	Tryb gry/W lewo
3	Dial Point/W dół
4	Menu/Enter
5	Zasilanie

### Zasilanie

Naciśnij przycisk Zasilanie, aby włączyć monitor.

### Menu/Enter

Przy braku OSD, naciśnij w celu wyświetlenia OSD lub potwierdzenia wyboru. Naciśnij na około 2 sekundy, aby wyłączyć monitor.

### Tryb gry/<

Przy braku OSD, naciśnij przycisk „<”, aby otworzyć funkcję trybu gry, następnie naciśnij przycisk „<” lub „>” aby wybrać tryb gry (FPS, RTS, Wyścig, Gracz 1, Gracz 2 lub Gracz 3) stosownie do różnych typów gier.

### Dial Point/>

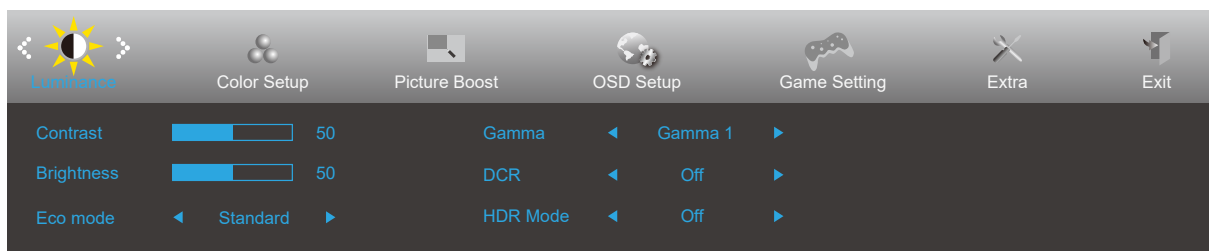
Przy braku OSD, naciśnij przycisk Dial Point, aby pokazać/ukryć Dial Point.

### Źródło/Automatyczna

Kiedy OSD jest zamknięte, naciśnięcie przycisku Źródło/Zakończ uaktywni funkcję Źródło. Kiedy OSD jest zamknięte, naciśnięcie przycisku Źródło/Zakończ przez około 2 sekundy spowoduje wykonanie automatycznej konfiguracji.

# Ustawienia OSD

## Podstawowe i proste instrukcje dla przycisków sterowania.



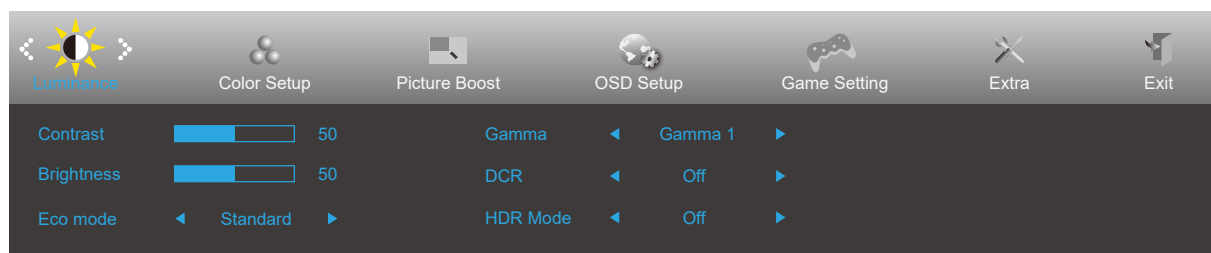
- 1). Naciśnij przycisk **MENU**, aby wyświetlić okno menu ekranowego OSD.
- 2). Naciśnij przyciski < lub >, aby nawigować między funkcjami. Po podświetleniu wymaganej funkcji, naciśnij przycisk **MENU** w celu uaktywnienia. Naciśnij przycisk < lub > w celu przechodzenia między funkcjami podmenu. Kiedy wymagana funkcja będzie podświetlona, naciśnij przycisk **MENU**, aby ją uaktywnić.
- 3). Naciśnij < lub > w celu zmiany ustawień wybranej funkcji. Naciśnij przycisk **AUTO** w celu opuszczenia ustawienia. Jeżeli chcesz wyregulować dowolną z innych funkcji, powtórz kroki od 2 do 3.
- 4). Funkcja blokady OSD: W celu zablokowania OSD, naciśnij i przytrzymaj wciśnięty przycisk **MENU** przy wyłączonym monitorze a następnie naciśnij przycisk zasilania w celu włączenia monitora. W celu odblokowania OSD - naciśnij i przytrzymaj wciśnięty przycisk **MENU** przy wyłączonym monitorze a następnie naciśnij przycisk zasilania w celu włączenia monitora.









### Uwaga:

- 1). Jeżeli produkt ma tylko jedno wejście sygnału wyłączona jest regulacja pozycji „Wybór wejścia”.
- 2). Jeśli rozmiar ekranu produktu wynosi 4: 3 lub rozdzielczość sygnału wejściowego jest rozdzielczością natywną, pozycja „Współczynnik obrazu” jest nieprawidłowa.
- 3). Cztery stany trybu DCR, DCB i podświetlenia okna mogą wyświetlać tylko jeden stan na raz.



## Luminance (Luminancja)

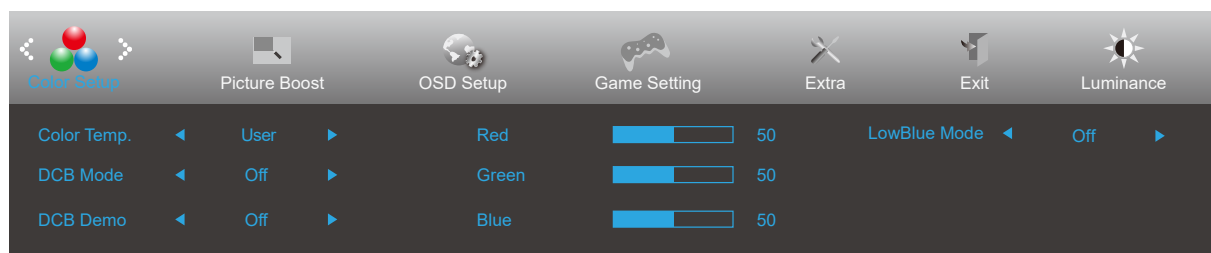


	Contrast (Kontrast)	0-100		Kontrast z rejestru cyfrowego.
	Brightness (Jasność)	0-100		Regulacja podświetlania
	Eco mode (Ekonomiczny)	Standard	<input checked="" type="checkbox"/>	Tryb Standardowy
		Text (Tekst)		Tryb tekstowy
		Internet		Tryb Internetu
		Game (Gra)		Game Mode (Tryb gry)
		Movie (Film)		Tryb filmu
		Sports (Sport)		Tryb sportu
		Reading (Odczytu)		Tryb odczytu
	Gamma	Gamma1	Regulacja do Gamma 1	
		Gamma2	Regulacja do Gamma 2	
		Gamma3	Regulacja do Gamma 3	
	DCR	Off (Wyłączone)		Wyłączony dynamiczny współczynnik kontrastu
		On (Włączone)		Włączony dynamiczny współczynnik kontrastu
	HDR Mode (Tryb HDR)	Off (Wyłączone)	Dostosuj tryb HDR	
HDR Picture (Obraz HDR)				
HDR Movie (Film HDR)				
HDR Game (Gra HDR)				

Uwaga:

Gdy „Tryb HDR” jest ustawiony na stan wyłączony, nie można regulować elementów „Kontrast”, „Ekonomiczny” i „Gamma”.

## Color Setup (Ustawienia kolorów)

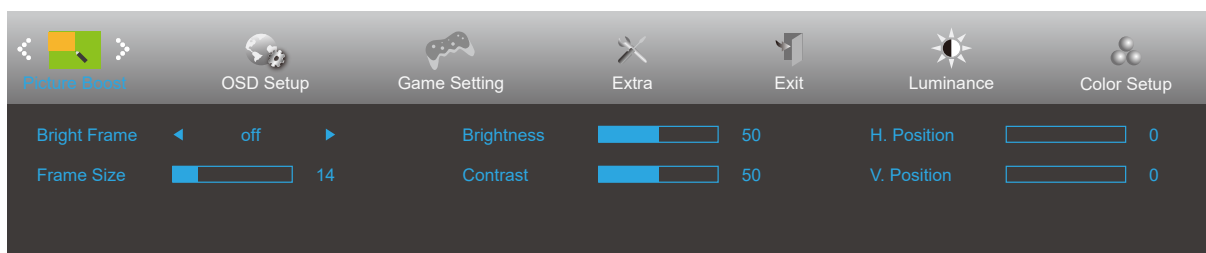



	Color Temp. (Temper. Barwowa)	Warm (Ciepłe)	Przywołuje temperaturę barwową ciepłych kolorów z pamięci EEPROM.
		Normal (Normalne)	Przywołuje temperaturę barwową normalnych kolorów z pamięci EEPROM.
		Cool (Zimne)	Przywołuje temperaturę barwową zimnych kolorów z pamięci EEPROM.
		sRGB	Przywołuje temperaturę barwową sRGB z pamięci EEPROM.
		User (Użytkownika)	Przywołanie temperatury barwowej użytkownika z pamięci EEPROM.
	DCB Mode (DCB Tryb)	Off	Wyłącz tryb DCB.
		Full Enhance (Pełne Rozszerz.)	Włącz tryb Full EnhanceX
		Nature Skin (Natur. Skóra)	Włącz tryb Nature Skin
		Green Field (Zielone Pole)	Włącz tryb reen Field
		Sky-blue (Niebieskie Niebo)	Włącz tryb Sky-blue
		AutoDetect (Autom. Wykrywan.)	Włącz tryb AutoDetect
	DCB Demo (DCB Demo)	Wł. lub wył.	Wyłączenie lub włączenie trybu demo
	Red (Czerwony)	0-100	Wzmocnienie czerwieni z rejestru cyfrowego.
	Green (Zielony)	0-100	Wzmocnienie zielonego z rejestru cyfrowego.
Blue (Niebieski)	0-100	Wzmocnienie niebieskiego z rejestru cyfrowego.	
Low Blue Light (Niski jasnoniebieski)	Off (Wyłączone)/ Weak (Słaby)/ Medium (Średni)/ Strong (Silny)	Zmniejsza długość fali niebieskiego światła sterując temperaturą barwową.	

### Uwaga:

Gdy „Tryb HDR” w „Luminancja” jest ustawiony na stan wyłączony, nie można regulować wszystkich pozycji w „Ustawienia kolorów”.

## Picture Boost (Wzmocn. Obrazu)

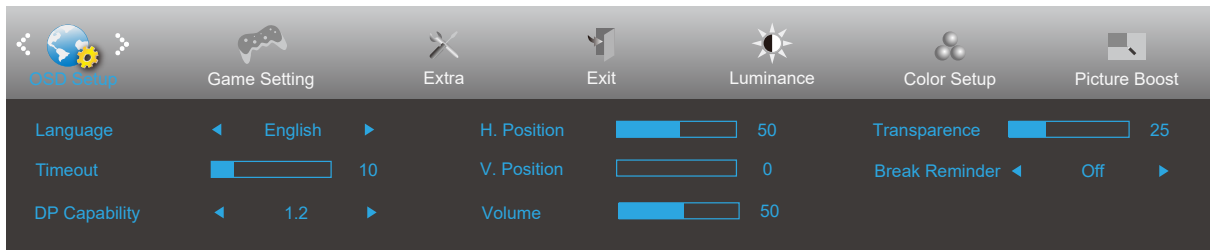



	Bright Frame (Jasna Ramka)	Wł. lub wył.	Wyłączenie lub włączenie jasnej ramki
	Frame Size (Rozmiar Ramki)	14-100	Dostosowanie rozmiaru ramki
	Brightness (Jasność)	0-100	Dostosowanie jasności ramki
	Contrast (Kontrast)	0-100	Dostosowanie kontrastu ramki
	H. Position (Pozycja Pozioma)	0-100	Dostosowanie poziomego położenia ramki
	V. Position (Pozycja Pionowa)	0-100	Dostosowanie pionowego położenia ramki

### Uwaga:

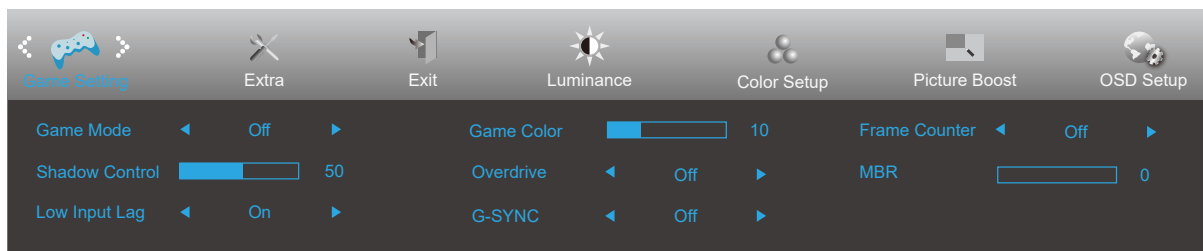
- 1) Aby uzyskać lepszą jakość oglądania, dostosuj jasność, kontrast i pozycję rozjaśnienia.
- 2) Gdy „Tryb HDR” w „Luminancja” jest ustawiony na stan wyłączony, nie można regulować wszystkich pozycji w „Wzmocn. Obrazu”.


## OSD Setup (Ustawienia OSD)



	Language (Język)		Wybór języka OSD.
	Timeout (Czas Zakończenia)	5-120	Dostosowanie czasu wyświetlania menu ekranowego OSD
	DP Capability (Zdolność DP)	1.1/1.2	Jeśli zawartość wideo DP obsługuje DP1.2, należy ustawić wersję DP1.2; w przeciwnym razie należy wybrać opcję DP1.1.
	H. Position (Pozycja Pozioma)	0-100	Służy do ustawiania położenia OSD w poziomie
	V. Position (Pozycja Pionowa)	0-100	Służy do ustawiania położenia OSD w pionie
	Volume (Głośność)	0-100	Regulacja głośności.
	Transparence (Przezroczystość )	0-100	Dostosowanie przezroczystości menu ekranowego OSD
	Break Reminder (Przypomnienie o przerwie)	Wł. lub wył.	Przypomnienie o przerwie, jeśli użytkownik pracuje dłużej niż 1 godzinę

## Game Setting (Ustawienia gry)

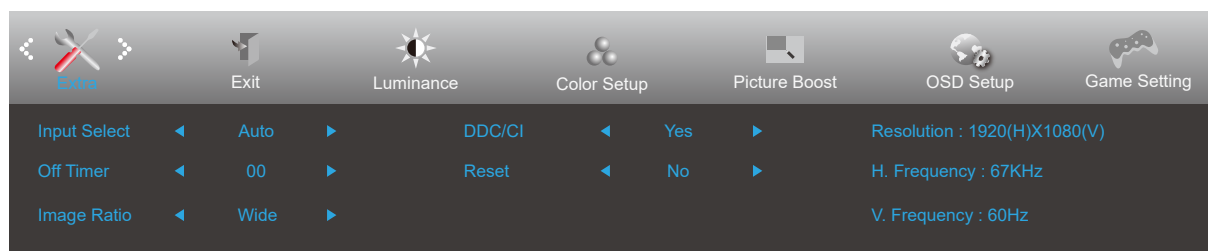



	Game Mode (Tryb gry)	Off (Wyłączone)	Brak optymalizacji przez grę Smart image.
		FPS	Do grania w gry typu FPS (First Person Shooters [Strzelanka]). Poprawia szczegóły poziomu czerni motywu.
		RTS	Do grania w gry typu RTS (Real Time Strategy [Strategiczne]). Poprawia jakość obrazu.
		Racing (Wyścig)	Do grania w gry typu wyścig. Zapewnia najkrótszy czas odpowiedzi i wysoki poziom nasycenia koloru.
		Gamer 1 (Gracz 1)	Ustawienia preferencji użytkownika zapisane jako Gracz 1.
		Gamer 2 (Gracz 2)	Ustawienia preferencji użytkownika zapisane jako Gracz 2.
		Gamer 3 (Gracz 3)	Ustawienia preferencji użytkownika zapisane jako Gracz 3.
	Shadow Control (Wygląd cieni)	0-100	Domyślna wartość dla sterowania tła to 50, teraz użytkownik może regulować od 50 do 100 lub 0 w celu zwiększenia kontrastu i uzyskania bardziej wyraźnego obrazu. 1. Jeżeli obraz jest z ciemny aby wyraźnie były widoczne szczegóły, wyregulować od 50 do 100 celem uzyskania wyraźniejszego obrazu. 2. Jeżeli obraz jest zbyt jasny aby wyraźnie były widoczne szczegóły, wyregulować od 50 do 0 celem uzyskania wyraźniejszego obrazu.
	Low input Lag (Niskie opóźnienie wejścia)	On (Włączone) / Off (Wyłączone)	Wyłącz bufor ramek w celu zmniejszenia opóźnienia wejścia
	Game Color (Kolor gier)	0-20	Opcja Kolor gier zapewnia poziomy od 0 do 20 do regulacji nasycenia w celu uzyskania lepszych szczegółów na obrazie.
Overdrive (Przyspieszenie)	Off (Wyłączone)	Regulacja czasu odpowiedzi.	
	Weak (Słaby)		
	Medium (Średni)		
	Strong (Silny)		
G-SYNC	On (Wyłącz) / Off (Wyłącz)	Wyłączenie lub włączenie G-SYNC(Adaptive-Sync). Przypomnienie o uruchomieniu G-SYNC(Adaptive-Sync): Po włączeniu funkcji Adaptive-Sync, w niektórych grach może wystąpić miganie.	
	Wył. / Prawy-górny / Prawy-dolny / Lewy-dolny / Lewy-górny	Wyświetlanie częstotliwości pionowej na wybranym rogu.	
MBR	0-20	Wyreguluj Motion Blur Reduction (Zmniejszenie rozmycia).	

### Uwaga:

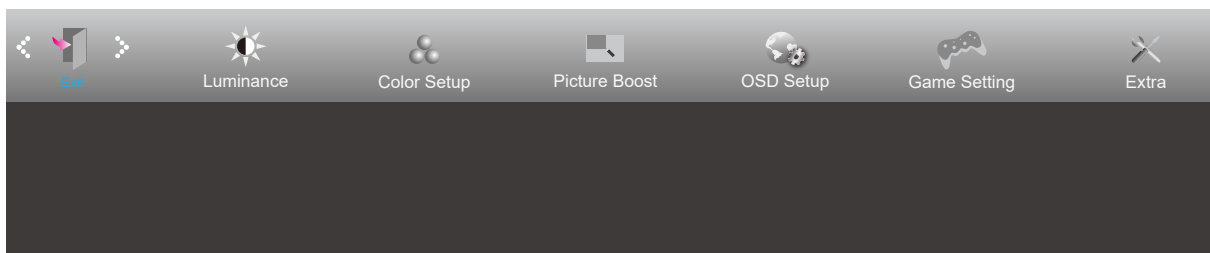
Gdy „Tryb HDR” w „Luminancja” jest ustawiony na stan wyłączony, nie można regulować elementów „Tryb gry”, „Wygląd cieni” i „Kolor gier” w „Ustawieniach gry”.

## Extra (Ekstra)



	Input Select (Wybór Wejścia)		Wybór źródła sygnału ekranu
	Off timer (Timer wył zasil)	0-24 godz.	Wybór czasu wyłączenia zasilania prądem stałym
	Image Ratio (Współcz. Obrazu)	Wide (Szeroki)	Wybór współczynnika obrazu dla wyświetlacza.
		4:3	
		1:1	
		17" (4:3)	
		19" (4:3)	
		19" (5:4)	
		19"W (16:10)	
		21.5"W (16:9)	
22"W (16:10)			
23"W (16:9)			
23.6"W (16:9)			
DDC/CI	Tak lub nie	Włączenie lub wyłączenie obsługi DDC/CI	
Reset	Tak lub nie	Przywracanie domyślnych ustawień menu	

## Exit (Zakończ)



	Exit (Zakończ)		Służy do wejścia do menu głównego OSD
---	----------------	--	---------------------------------------

## Diody stanu

<b>Stan</b>	<b>Kolor diody</b>
Tryb pełnej mocy	Białe
Tryb wyłączenia aktywności	Pomarańczowy



# Rozwiązywanie problemów

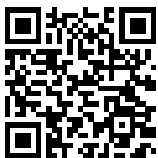
Problem i pytanie	Możliwe rozwiązania
<b>Dioda LED nie świeci</b>	Upewnij się, że przycisk zasilania został włączony, a przewód zasilania jest prawidłowo podłączony do gniazdka sieciowego oraz do monitora.
<b>Brak OBRAZÓWNA EKRANIE</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Czy przewód zasilania jest prawidłowo podłączony? Sprawdź podłączenia przewodu zasilania i zasilanie.</li> <li>• Czy kabel wideo jest prawidłowo podłączony? (Podłączony przy użyciu kabla VGA) Sprawdź połączenie kabla VGA. (Podłączony przy użyciu kabla HDMI) Sprawdź połączenie kablem HDMI. (Podłączony przy użyciu kabla DP) Sprawdź połączenie kabla DP. * Wejście VGA/HDMI/DP nie jest dostępne w każdym modelu.</li> <li>• Jeżeli jest włączone zasilanie, uruchom ponownie komputer, aby zobaczyć ekran początkowy (ekran logowania). Jeżeli ekran początkowy (ekran logowania) jest wyświetlany, uruchom komputer w odpowiednim trybie (tryb awaryjny dla Windows 7/8/10), a następnie zmień częstotliwość karty wideo. (Sprawdź Ustawienia optymalnej rozdzielczości) Jeżeli ekran początkowy (ekran logowania) nie pojawia się, skontaktuj się z punktem serwisowym lub ze sprzedawcą.</li> <li>• Czy na ekranie wyświetlany jest komunikat „Input Not Supported” (Wejście nieobsługiwane)? Komunikat ten może być widoczny, kiedy sygnał z karty graficznej przekracza maksymalną rozdzielczość i częstotliwość, które może prawidłowo obsłużyć monitor. Ustaw maksymalną rozdzielczość i częstotliwość na takie, które monitor może obsłużyć prawidłowo.</li> <li>• Upewnij się, że zainstalowane zostały sterowniki monitora AOC.</li> </ul>
<b>Obraz jest rozmyty i widoczne są podobrazy oraz cienie</b>	Wyreguluj kontrast i jasność. Naciśnij przycisk skrótu (AUTO). Upewnij się, że niej jest wykorzystywany przedłużacz lub skrzynka przełączeniowa. Zalecamy bezpośrednie łączenie monitora z gniazdem wyjściowym karty graficznej.
<b>Obraz skacze, miga lub pojawiają się fale na obrazie</b>	Odsuń jak najdalej od monitora, urządzenia elektryczne mogące powodować zakłócenia elektryczne. Użyj maksymalnej częstości odświeżania monitora dla danej rozdzielczości.
<b>Monitor zawiesza się w trybie aktywnego wyłączenia</b>	Włącznik zasilania komputera powinien być włączony. Karta graficzna komputera powinna być prawidłowo włożona do gniazda. Upewnij się, że kabel wideo monitora jest prawidłowo podłączony do komputera. Sprawdź kabel wideo monitora i upewnij się, że żaden styk nie jest wygięty. Sprawdź, czy komputer działa uderzając w przycisk CAPS LOCK na klawiaturze i obserwując diodę CAPS LOCK. Po uderzeniu w przycisk CAPS LOCK dioda powinna zgasnąć lub się zaświecić.
<b>Brak JEDNEGO z PODSTAWOWYCH kolorów (CZERWONY, ZIELONY lub NIEBIESKI)</b>	Sprawdź kabel wideo monitora i upewnij się, że żaden styk nie jest uszkodzony. Upewnij się, że kabel wideo monitora jest prawidłowo podłączony do komputera.
<b>Obraz ekranowy NIE JEST PRAWIDŁOWOWYŚRODKOWANY</b>	Wyreguluj położenie w pionie i poziomie lub naciśnij przycisk skrótu (AUTO).
<b>Obraz MA DEFEKTY KOLORU (BIAŁY nie wygląda JAK BIAŁY)</b>	Wyreguluj kolor RGB lub ustaw wymaganą temperaturę barwową.
<b>Poziome LUB PIONOWE ZAKŁÓCENIA NA ekranie</b>	Zastosuj tryb zamykania Windows 7/8/10, aby wyregulować ZEGAR i OSTROŚĆ. Naciśnij przycisk skrótu (AUTO).

<b>Przepisy i serwis</b>	Należy sprawdzić dokument Informacje o przepisach i serwisie, który znajduje się w podręczniku na płycie CD lub na stronie internetowej <a href="http://ww.aoc.com">ww.aoc.com</a> (należy znaleźć zakupiony w swoim kraju model i znaleźć Informacje o przepisach i serwisie na stronie Pomoc techniczna)
--------------------------	--

# Dane techniczne

## Ogólne dane techniczne

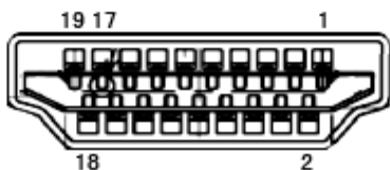
Panel	Nazwa modelu	Q24G2A/BK		
	System działania	Kolorowy wyświetlacz LCD TFT		
	Widoczny rozmiar ekranu	Przekątna 60.4 cm		
	Podziałka pikseli	0.2055mm(H) x 0.2055mm(V)		
Inne	Zakres skanowania w poziomie	30k-230kHz(HDMI) 30k-250kHz(DP)		
	Rozmiar skanowania w poziomie (Maksymalny)	526.08mm		
	Zakres skanowania w pionie	48-144Hz(HDMI) 48-165Hz(DP)		
	Rozmiar skanowania w pionie (Maksymalny)	295.92mm		
	Max resolution	2560x1440@144Hz(HDMI) 2560x1440@165Hz(DP)		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Źródło zasilania	100-240V~, 50/60Hz, 1,5A		
	Zużycie energii	Typowe (domyślna jasność i kontrast)	34W	
Maks. (jasność = 100, kontrast = 100)		≤ 54W		
Tryb gotowości		≤ 0.3W		
Charakterystyka fizyczna	Złącze wejścia	HDMI/DP/Earphone		
	Typ kabla sygnałowego	Odłączany		
Środowiskowe	Temperatura	Działanie	0°C~ 40°C	
		Bez działania	-25°C~ 55°C	
	Wilgotność	Działanie	10% do 85% (bez kondensacji)	
		Bez działania	5% do 93% (bez kondensacji)	
	Wysokość nad poziomem morza	Działanie	0~ 5000 m (0~ 16404 stóp)	
		Bez działania	0~ 12192 m (0~ 40000 stóp)	



## Zaprogramowane tryby wyświetlania

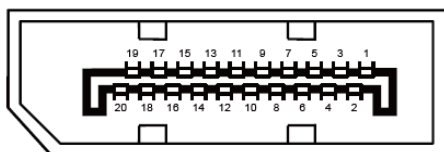
STANDARD	ROZDZIELCZOŚĆ	CZĘSTOTLIWOŚĆ POZIOMA (kHz)	CZĘSTOTLIWOŚĆ PIONOWA (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
WXGA+	1440x900@60Hz	55.469	59.901
WSXGA	1680x1050@60Hz	65.29	59.954
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
QHD	2560x1440@60Hz	88.787	59.951
	2560x1440@75Hz	66.636	74.968
	2560x1440@120Hz	182.997	119.998
	2560x1440@144Hz	214.558	143.999
	2560x1440@165Hz(DP)	244.201	165.001
IBM MODES			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087
MAC MODES			
VGA	640x480@67Hz	35	66.667
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@75Hz	60.241	74.927

## Przypisanie styków



19-stykowy przewód sygnałowy kolorowego wyświetlacza

Nr styku	Nazwa sygnału	Nr styku	Nazwa sygnału	Nr styku	Nazwa sygnału
1.	Dane TMDS 2+	9.	TMDS, dane, 0-	17.	Masa DDC/CEC
2.	Dane TMDS 2 - ekranowanie	10.	Zegar TMDS +	18.	+5 V Zasilanie
3.	TMDS, dane, 2-	11.	Ekranowanie zegara TMDS	19.	Wykrywanie wkładania pod napięciem
4.	Dane TMDS 1+	12.	Zegar TMDS -		
5.	Dane TMDS 1 - ekranowanie	13.	CEC		
6.	TMDS, dane, 1-	14.	Rezerwa (urządzenie włączane przy styku normalnie zamkniętym)		
7.	Dane TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Dane TMDS 0 – ekranowanie	16.	SDA		



20-stykowy przewód sygnałowy kolorowego wyświetlacza

Nr styku	Nazwa sygnału	Nr styku	Nazwa sygnału
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Wykrywanie wkładania pod napięciem
9	ML_Lane 1 (p)	19	Powrót DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

# Plug and Play

## Funkcja Plug & Play DDC2B

Monitor wyposażony jest w możliwość VESA DDC2B zgodnie z normą VESA DDC. Umożliwia ona informowanie komputera hosta o tożsamości monitora i, złączenie od zastosowanego poziomu DDC, przekazywanie dodatkowych informacji o możliwościach monitora.

DDC2B jest dwukierunkowym kanałem danych korzystającym z protokołu I2C. Host może zażądać informacji EDID przez kanał DDC2B.