

AOC
GAMING



**Manuel d'utilisation
du moniteur LCD
Q24G2A/BK**

www.aoc.com

©2023 AOC. All Rights Reserved.

HDMI[®]
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

| | |
|-----------------------------------------------|----|
| Sécurité | 1 |
| Conventions nationales..... | 1 |
| Alimentation | 2 |
| Installation | 3 |
| Nettoyage..... | 4 |
| Autre..... | 5 |
| Réglages | 6 |
| Contenu de la boîte..... | 6 |
| Configuration du support et de la base | 7 |
| Réglage de l'angle de visualisation..... | 8 |
| Connexion du moniteur..... | 9 |
| Wall Mounting..... | 10 |
| Fonction compatible G-SYNC | 11 |
| Fonction Adaptive-Sync | 12 |
| Réglage | 13 |
| Touches de raccourci | 13 |
| OSD Setting (Réglages d'OSD)..... | 14 |
| Luminance (Luminosité) | 15 |
| Color Setup (Configuration des couleurs)..... | 16 |
| Picture Boost (Amélior. Image)..... | 17 |
| OSD Setup (Réglage OSD)..... | 18 |
| Game Setting (Réglage Jeu) | 19 |
| Extra | 20 |
| Exit (Quit)..... | 21 |
| Voyant DEL | 22 |
| Dépannage..... | 23 |
| Spécifications | 24 |
| Caractéristiques générales | 24 |
| Modes d'affichage préréglés | 25 |
| Assignations des broches | 26 |
| Plug & Play..... | 27 |

Sécurité

Conventions nationales

Les sous-parties suivantes décrivent les différentes conventions de notation utilisées dans ce document.

Remarques, Avertissements et Mises en garde

Partout dans ce guide, les blocs de texte peuvent être accompagnés d'une icône et du texte en gras ou en italique. Ces blocs présentent des remarques, des avertissements et des mises en garde, et ils sont utilisés de la manière suivante :



REMARQUE : Une REMARQUE indique des informations importantes qui vous aident à mieux utiliser votre ordinateur.



AVERTISSEMENT : Un AVERTISSEMENT indique soit des dommages potentiels pour le matériel, soit un risque de perte de données, et vous recommande une procédure pour éviter le problème.



MISE EN GARDE : Les MISES EN GARDE signalent des risques corporels potentiels et vous indiquent comment éviter les problèmes. Certaines mises en garde peuvent apparaître sous différentes formes et ne pas être accompagnées d'un icône. Dans ce cas, la présentation spécifique de la mise en garde est rendue obligatoire par l'autorité réglementaire.

Alimentation

 Le moniteur ne doit être utilisé qu'avec le type d'alimentation indiqué sur l'étiquette. Si vous n'êtes pas sûr du type d'alimentation électrique fourni dans votre maison, consultez votre revendeur ou la société locale d'électricité.

 Le moniteur est équipé d'une fiche munie d'une borne terre, c'est-à-dire une fiche comportant une troisième broche pour la mise à la terre. Pour des raisons de sécurité, cette fiche ne s'insère que dans une prise avec terre. Si votre prise n'est pas compatible avec les fiches à trois broches, faites appel à un électricien pour l'installation d'une prise correcte, ou utilisez un adaptateur afin de connecter votre appareil à la terre en sécurité. Ne vous privez pas la protection apportée par la mise à la terre.

 Débranchez l'appareil en cas d'orage ou lorsqu'il ne doit pas être utilisé pendant une longue période. Ceci protégera le moniteur contre les dommages liés aux surtensions.

 Ne surchargez pas les fils d'alimentation ou les rallonges. Une surcharge peut engendrer un incendie ou une électrocution.

 Afin d'assurer une utilisation satisfaisante, utilisez uniquement le moniteur avec des ordinateurs homologués UL qui ont les réceptacles appropriés configurés de manière adéquate et qui mentionnent une utilisation entre 100 et 240V CA, Min. 5A.

 La prise de courant doit être installée près de l'appareil et être facile d'accès.

Installation

! N'installez pas ce moniteur sur un chariot, un tripode, un établi ou une table si ceux-ci ne sont pas parfaitement stables. En cas de chute du moniteur, il risquerait de blesser quelqu'un ou d'être sérieusement endommagé. Utilisez seulement un chariot, un établi, un tripode ou une table qui a été recommandé par le fabricant ou qui est vendu avec l'appareil. Tout montage de l'appareil doit suivre les instructions du fabricant et il faut utiliser des accessoires de montage recommandés par le fabricant. Un appareil sur un meuble roulant doit être déplacé avec soin.

! N'insérez jamais des objets dans les fentes du boîtier du moniteur. Cela risquerait de causer un court-circuit et poser un risque d'incendie et/ou d'électrocution. Ne renversez jamais de liquides sur le moniteur.

! Ne posez jamais la face avant de l'appareil sur le sol.

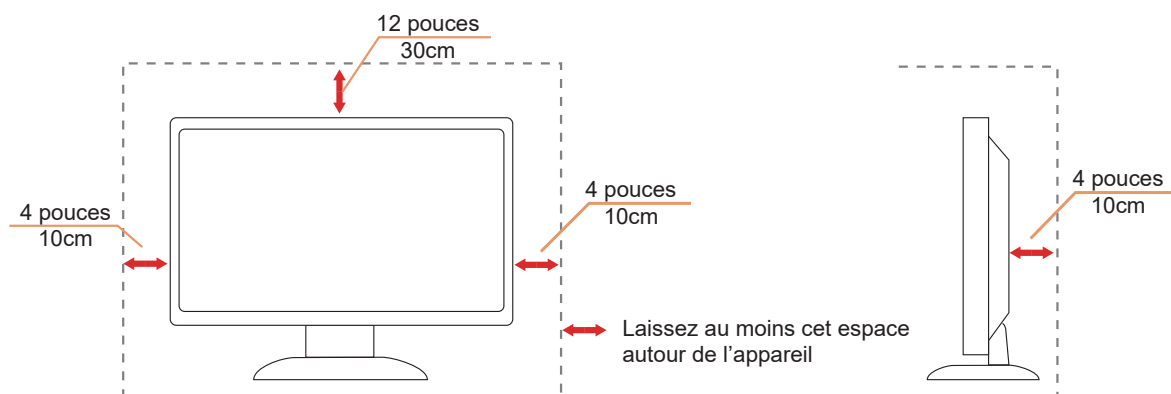
! Si vous montez le moniteur sur un mur ou une étagère, utilisez le kit de montage agréé par le constructeur et suivez les instructions du kit.

! Laissez de l'espace autour du moniteur comme indiqué ci-dessous. Sinon, la circulation d'air peut être insuffisante et causer une surchauffe, ce qui peut provoquer un incendie ou endommager le moniteur.

! Pour éviter d'éventuels dommages, par exemple le décollement du panneau de l'écran, veillez à ce que le moniteur ne soit pas incliné vers le bas de plus de -5 degrés. Si un angle d'inclinaison de plus de -5 degrés est utilisé, les dommages causés au moniteur ne seront pas couverts par la garantie.


Voir ci-dessous pour les zones de ventilation recommandées autour du moniteur lorsque le moniteur est installé sur un mur ou sur un support :

Installé avec la base




Nettoyage


 Nettoyez régulièrement le boîtier avec un chiffon doux humide et de l'eau.


 Pour le nettoyage, utilisez un chiffon doux en coton ou en microfibre. Le chiffon doit être humide et presque sec, ne laissez pas du liquide pénétrer dans le boîtier.





 Débranchez le cordon d'alimentation avant de nettoyer l'appareil.

Autre

 S'il y a une odeur bizarre, des bruits ou de la fumée venant de l'appareil, débranchez IMMÉDIATEMENT le cordon d'alimentation et contactez un Centre de service.

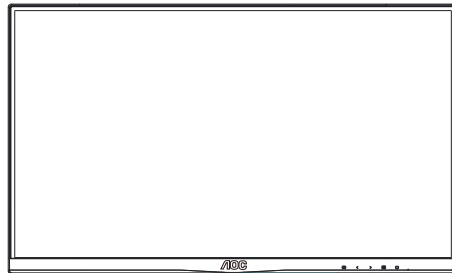
 Assurez-vous que les trous de ventilation ne sont pas obstrués par une table ou un rideau.

 Ne pas soumettre le moniteur LCD à d'importantes vibrations ni à des impacts pendant l'utilisation.

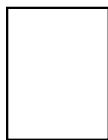
 Ne pas cogner ni faire tomber le moniteur pendant l'utilisation ou le transport.

Réglages

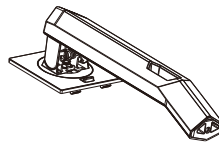
Contenu de la boîte



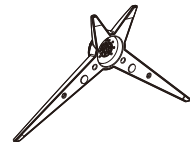
Quick Start



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



DP Cable



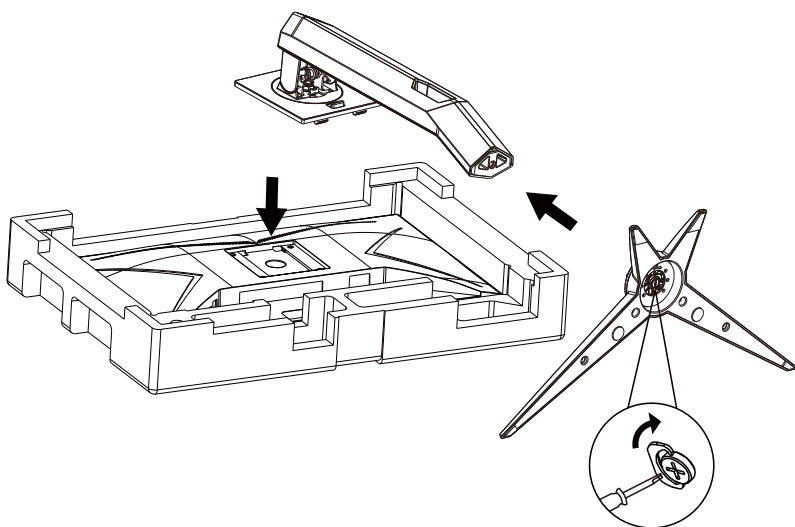
HDMI Cable

* Tous les câbles de signal ne sont pas fournis pour tous les pays et territoires. Vérifiez auprès de votre revendeur local ou un bureau local de AOC.

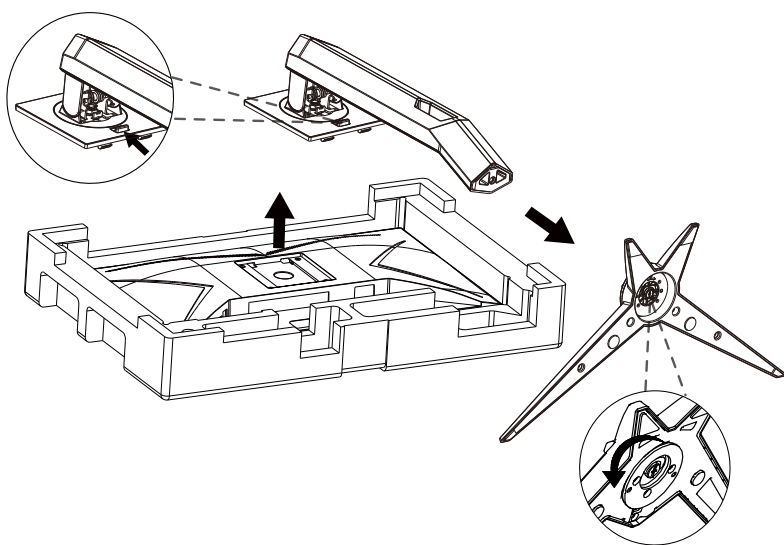
Configuration du support et de la base

Veillez installer ou retirer la base en suivant les étapes suivantes.

Réglage :



Retirer :

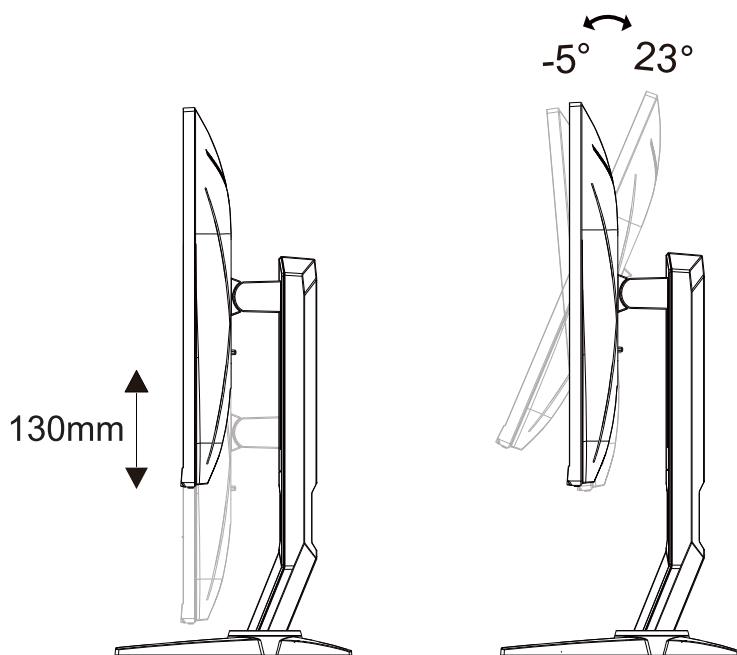


Réglage de l'angle de visualisation

Pour une vision optimale il est recommandé d'avoir une vision de face sur le moniteur, ensuite réglez l'angle du moniteur à votre convenance.

Tenez le support de manière à ce que vous ne fassiez pas basculer le moniteur lorsque vous changez l'angle .

Vous pouvez régler le moniteur de la manière décrite ci-dessous :



REMARQUE :

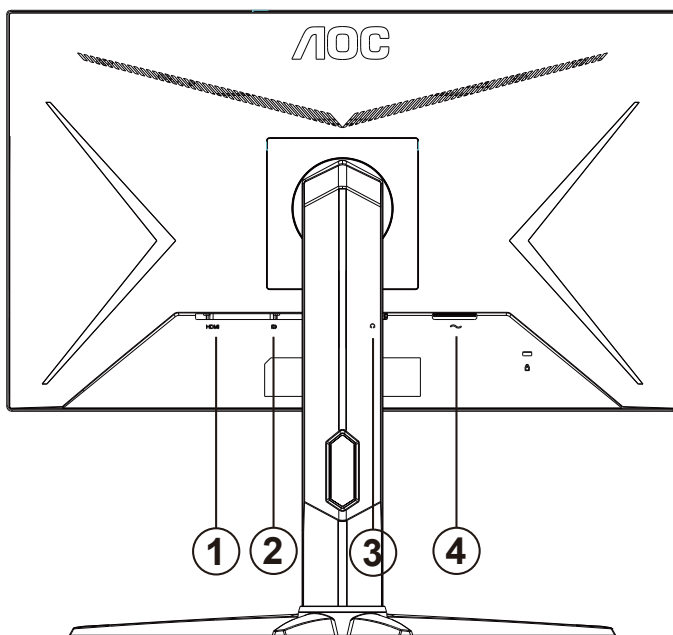
Ne touchez pas l'écran LCD lorsque vous changez l'angle. Vous risquez d'endommager l'écran LCD si vous le touchez.

Avertissement

1. Pour éviter d'éventuels dommages à l'écran, tels que le décollement du panneau, veillez à ce que le moniteur ne soit pas incliné vers le bas de plus de -5 degrés.
2. N'appuyez pas sur l'écran lorsque vous ajustez l'angle du moniteur. Tenez toujours par le boîtier.

Connexion du moniteur

Branchement des câbles à l'arrière du moniteur et de l'ordinateur :



1. HDMI
2. DP
3. Sortie casque
4. Entrée

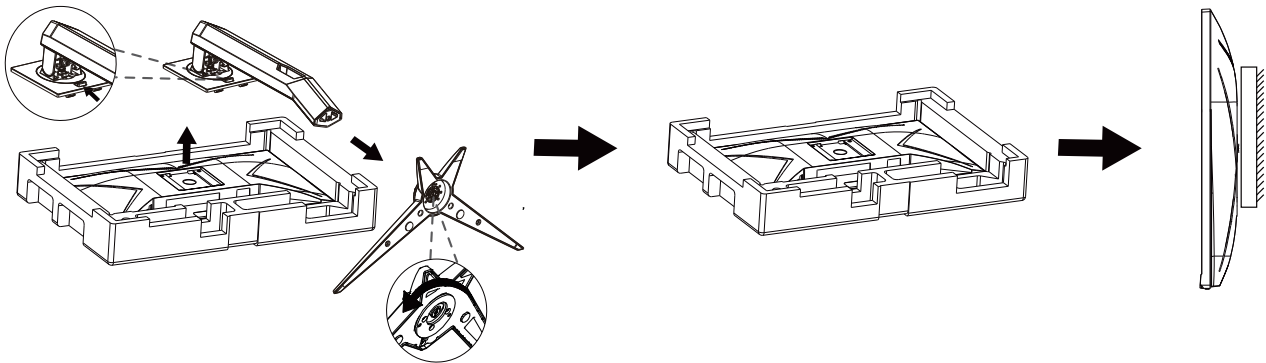
Connexion à un PC

1. Branchez fermement le cordon d'alimentation à l'arrière de l'écran.
2. Mettez votre ordinateur hors tension et débranchez son câble d'alimentation.
3. Connectez le câble de signal de l'écran au connecteur vidéo situé à l'arrière de votre ordinateur.
4. Insérez le câble d'alimentation de votre ordinateur et de l'écran dans une prise secteur proche.
5. Allumez votre ordinateur et votre écran.

Si votre moniteur affiche une image, l'installation est terminée. Si aucune image n'est visible, voir la section Dépannage. Afin de protéger votre équipement, éteignez toujours l'ordinateur et le moniteur LCD avant de faire les branchements.


Wall Mounting

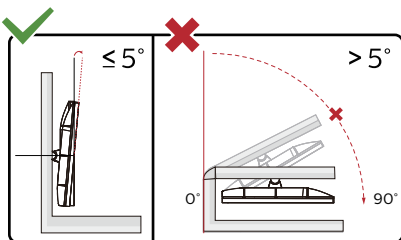
Preparing to Install An Optional Wall Mounting Arm.



Ce moniteur peut être fixé au mur avec un bras de fixation que vous achetez séparément. Coupez l'alimentation avant de réaliser cette procédure. Suivez ces étapes:

1. Enlevez la base.
2. Suivez les instructions du constructeur relatives au montage du bras de fixation au mur.
3. Placez le bras de fixation au mur à l'arrière du moniteur. Alignez les trous du bras avec les trous situés à l'arrière du moniteur.
4. Insérez les 4 vis dans les trous et serrez-les.
5. Reconnectez les câbles. Veuillez vous reporter au manuel de l'utilisateur qui accompagne le bras de montage mural optionnel pour les instructions concernant la fixation sur le mur.

 Remarque: Les trous de vis de montage VESA ne sont pas disponibles sur tous les modèles, veuillez vérifier auprès de votre revendeur ou du département officiel de AOC.



* La conception de l'écran peut varier par rapport aux illustrations.

Avertissement

1. Pour éviter d'éventuels dommages à l'écran, tels que le décollage du panneau, veillez à ce que le moniteur ne soit pas incliné vers le bas de plus de -5 degrés.
2. N'appuyez pas sur l'écran lorsque vous ajustez l'angle du moniteur. Tenez toujours par le boîtier.

Fonction compatible G-SYNC

1. La fonction compatible G-SYNC fonctionne avec DP.
2. Pour profiter d'une expérience de jeu parfaite avec G-SYNC, vous devez acheter une carte GPU NVIDIA séparée qui est compatible G-SYNC.

Configuration système requise pour G-Sync

Ordinateur de bureau connecté à un moniteur G-SYNC :

Cartes graphiques prises en charge : La fonction G-SYNC nécessitent des cartes graphiques NVIDIA GeForce® GTX 650 Ti BOOST ou supérieures.

Pilote : R340.52 ou supérieur

Système d'exploitation :

Windows 10

Windows 8.1

Windows 7

Configuration système requise : GPU doit prendre en charge DisplayPort 1.2.

Ordinateur portable connecté à un moniteur G-SYNC :

Cartes graphiques prises en charge : NVIDIA GeForce® GTX 980M, GTX 970M, GTX 965M GPU ou supérieur.

Pilote : R340.52 ou supérieur

Système d'exploitation :

Windows 10

Windows 8.1

Windows 7

Configuration système requise : DisplayPort 1.2 est contrôlé directement par le GPU qui doit le prendre en charge.

Pour plus d'informations sur NVIDIA G-SYNC, veuillez consulter : <https://www.nvidia.cn/>

Fonction Adaptive-Sync

1. La Fonction Adaptive-Sync fonctionne avec DP/HDMI
2. Cartes graphiques compatibles : La liste conseillée se trouve ci-dessous, elle peut également être consultée en visitant www.AMD.com

Cartes graphiques

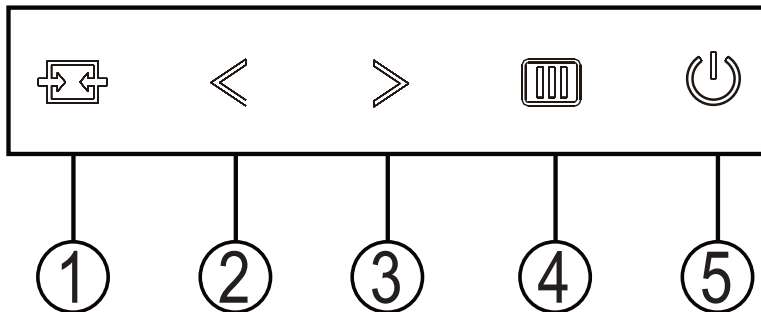
- Radeon™ RX Vega series
- Radeon™ RX 500 series
- Radeon™ RX 400 series
- Radeon™ R9/R7 300 series (R9 370/X, R7 370/X, R7 265 sauf)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano series
- Radeon™ R9 Fury series
- Radeon™ R9/R7 200 series (R9 270/X, R9 280/X sauf)

Processeurs

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

Réglage

Touches de raccourci



| | |
|---|-----------------|
| 1 | Source/Quitter |
| 2 | Mode jeu/< |
| 3 | Point de mire/> |
| 4 | Menu/Entrer |
| 5 | Marche-arrêt |

Marche-arrêt

Appuyez sur le bouton Marche-arrêt pour allumer le moniteur

Menu/Entrer

Lorsqu'il n'y a pas d'affichage à l'écran, appuyez pour afficher ou bien confirmer la sélection. Appuyez pendant 2 secondes environ sur le bouton Marche-arrêt pour éteindre le moniteur

Dail Point (Point de mire)/>

Lorsqu'il n'y a pas d'affichage à l'écran, appuyez sur le bouton de Contrôle des ombres pour activer la barre de réglage de contrôle des ombres, appuyez régler le contraste et obtenir une image nette.

Mode jeu/<

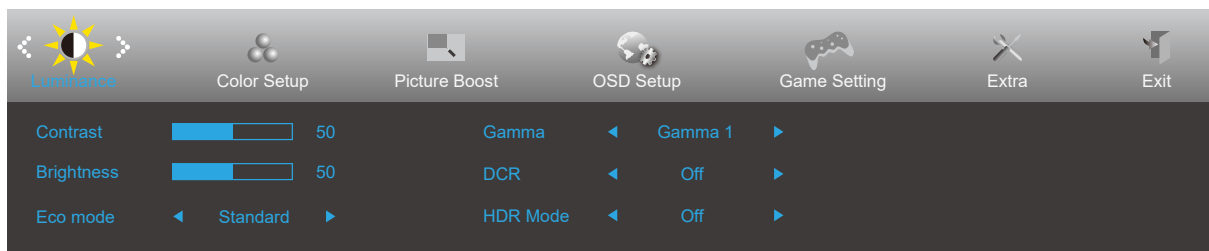
Lorsqu'il n'y a pas d'affichage à l'écran, appuyez sur la touche «<» ou «>» pour sélectionner le mode de jeu (FPS, RTS, Course, Joueur 1, Joueur 2 or Joueur 3) selon les différents types de jeux.

Source/Quitter

Lorsque l'Affichage à l'écran est fermé, appuyez sur le bouton Source/Quitter pour obtenir la fonction de touche rapide Source. Lorsque l'Affichage à l'écran est fermé, appuyez de manière continue pendant environ 2 secondes sur le bouton Source/Quitter pour effectuer la configuration automatique.

OSD Setting (Réglages d'OSD)

Instructions simples et basiques sur les touches de contrôle

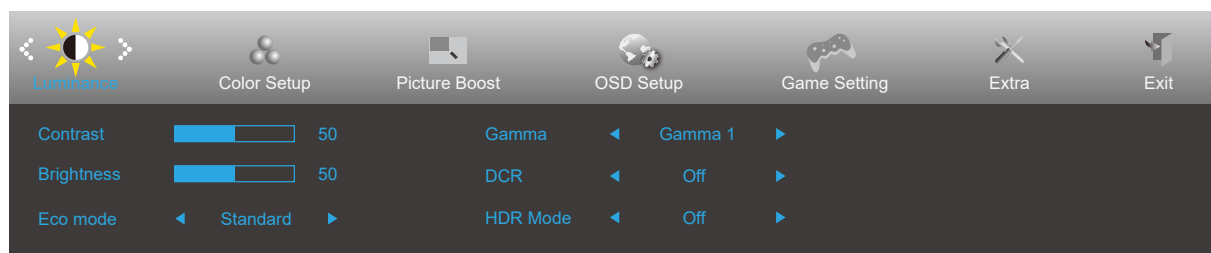










- 1). Appuyez sur le **bouton MENU** pour activer la fenêtre d'affichage à l'écran.
- 2). Appuyez sur le bouton < ou > pour naviguer à travers les fonctions. Une fois que la fonction souhaitée est en surbrillance, appuyez sur le **bouton MENU** pour l'activer. Appuyez sur < ou > pour naviguer dans les fonctions de sous-menu. Une fois que la fonction souhaitée est en surbrillance, appuyez sur le **bouton MENU** pour l'activer.
- 3). Appuyez sur < ou > pour changer les paramètres de la fonction sélectionnée. Appuyez sur le bouton AUTO pour quitter. Si vous voulez régler d'autres fonctions, répétez les étapes 2-3.
- 4). Fonction de verrouillage OSD : Pour verrouiller OSD, appuyez et maintenez le bouton MENU pendant que le moniteur est éteint, puis appuyez sur le bouton d'alimentation pour allumer le moniteur. Pour déverrouiller l'OSD - appuyez et maintenez le bouton MENU pendant que le moniteur est éteint, puis appuyez sur le bouton d'alimentation pour allumer le moniteur.

Remarques :

- 1). Si l'appareil a seulement une source d'entrée, l'élément «Sélection de l'entrée» est désactivé pour l'ajuster.
- 2). Si la taille de l'écran du produit est 4: 3 ou si la résolution du signal d'entrée est la résolution native, l'élément «Ratio d'image» n'est pas valide.
- 3). Les quatre états du mode ECO (sauf le mode standard), le mode DCR, le mode DCB et la surbrillance de la fenêtre ne peuvent afficher qu'un seul état à la fois.

Luminance (Luminosité)

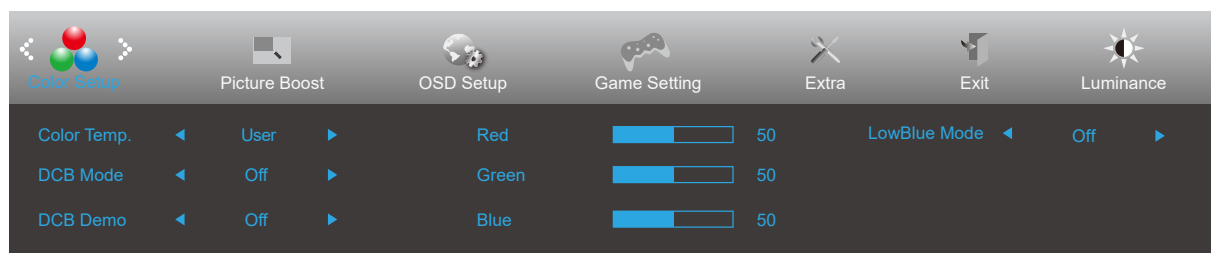


| | | | | |
|------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------|-------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------|
|  | Contrast (Contraste) | 0-100 | | Contraste du registre numérique. |
| | Brightness (Luminosité) | 0-100 | | Réglage du rétroéclairage |
| | Eco mode (Eco) | Standard | <input checked="" type="checkbox"/> | Mode Standard |
| | | Text |  | Mode Text |
| | | Internet |  | Mode Internet |
| | | Game (Jeu) |  | Mode Jeu |
| | | Movie (Film) |  | Mode Film |
| | | Sports (Sport) |  | Mode Sport |
| | | Reading (Lecture) |  | Mode Lecture |
| | Gamma | Gamma1 | Régler sur Gamma 1 | |
| | | Gamma2 | Régler sur Gamma 2 | |
| | | Gamma3 | Régler sur Gamma 3 | |
| | DCR | Off (Arrêt) | | Désactiver le rapport dynamique de contraste |
| | | On (Marche) |  | Activer le rapport dynamique de contraste |
| | HDR Mode (Mode HDR) | Off (Arrêt) | Ajustez le mode HDR. | |
| HDR Picture (Images HDR) | | | | |
| HDR Movie (Films HDR) | | | | |
| HDR Game (Jeux HDR) | | | | |

Remarque:

Lorsque "Mode HDR" est réglé sur un état non désactivé, les éléments "Contraste", "Eco" et "Gamma" ne peuvent pas être ajustés.

Color Setup (Configuration des couleurs)

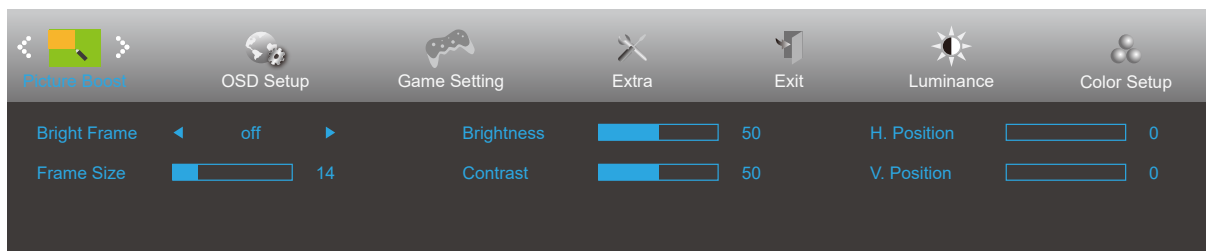



| | | | |
|------------------------------------------|------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------|
| | Color Temp. (Couleur) | Warm (Chaud) | Utiliser la température des couleurs Chaud de EEPROM. |
| | | Normal | Utiliser la température des couleurs Normal de EEPROM. |
| | | Cool (Froid) | Utiliser la température des couleurs Froid de EEPROM. |
| | | sRGB | Utiliser la température des couleurs sRGB de EEPROM. |
| | | User (Utilisateur) | Restaurer la température des couleurs Froid de EEPROM. |
| | DCB Mode | Off | Désactiver le mode DCB. |
| | | Full Enhance (Amélior. Totale) | Activation du mode Full Enhance |
| | | Nature Skin (Peau Nature) | Activation du mode Nature Skin |
| | | Green Field (Pré Vert) | Activation du mode Green Field |
| | | Sky-blue (Bleu Ciel) | Activation du mode Sky-blue |
| | | AutoDetect (Détection Auto.) | Activation du mode AutoDetect |
| | DCB Demo (DCB Démonstration) | Marche ou arrêt | Désactiver ou activer Démo |
| | Red (Rouge) | 0-100 | Gain Rouge du Registre Numérique. |
| | Green (Vert) | 0-100 | Gain Vert du Registre Numérique. |
| Blue (Bleu) | 0-100 | Gain Bleu du Registre Numérique. | |
| LowBlue Mode (Mode Faible lumière bleue) | Désactivé / Multimédia / Internet / Bureau / Lecture | Réduisez l'onde de lumière bleue en contrôlant la température des couleurs | |

Remarque:

Lorsque «Mode HDR» dans «Luminance (Luminosité)» est réglé sur «non-désactivé», tous les paramètres de «Color Setup (Configuration des couleurs)» ne peuvent pas être réglés.

Picture Boost (Amélior. Image)

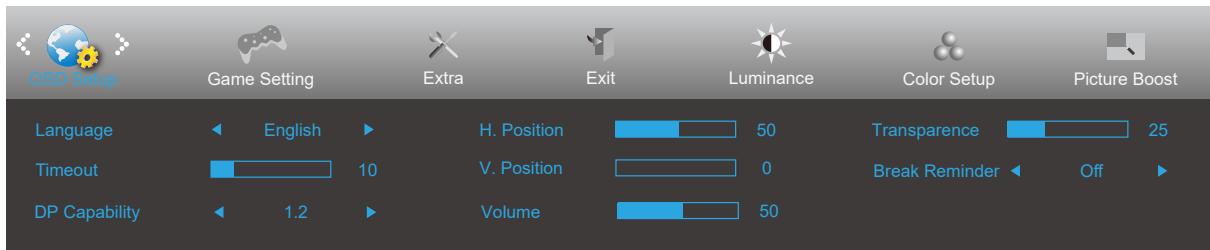



| | | | |
|-----------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------|-----------------|-------------------------------------------|
|  | Bright Frame (Cadre Brillant) | marche ou arrêt | Désactiver ou activer Image brillante |
| | Frame Size (Taille Cadre) | 14-100 | Régler la taille de l'image |
| | Brightness (Luminosité) | 0-100 | Régler la luminosité de l'image |
| | Contrast (Contraste) | 0-100 | Régler le contraste de l'image |
| | H. Position (Position-H) | 0-100 | Régler la position horizontale de l'image |
| | V. Position (Position-V) | 0-100 | Régler la position verticale de l'image |

Remarque:

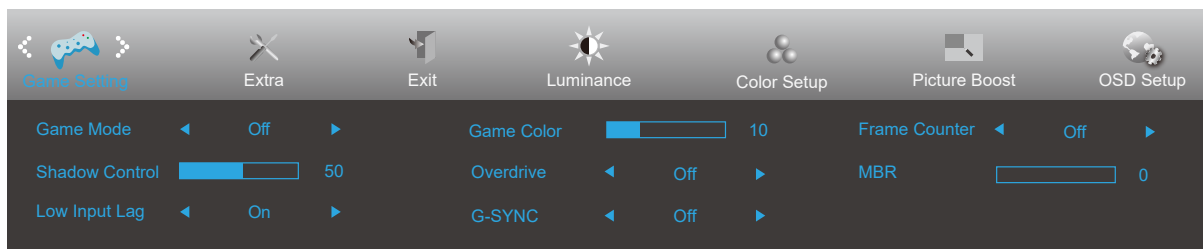
- 1) Pour une meilleure expérience de visionnement, réglez la luminosité, le contraste et la position de l'éclaircissement.
- 2) Lorsque «Mode HDR» dans «Luminance (Luminosité)» est réglé sur «non-désactivé», tous les paramètres de «Picture Boost (Amélior. Image)» ne peuvent pas être réglés.


OSD Setup (Réglage OSD)



| | | | |
|-----------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------|-----------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|  | Language (Langue) | | Choisir la langue OSD |
| | Timeout (Durée OSD) | 5-120 | Régler la durée du délai de l'OSD |
| | DP Capability (Capacité DP) | 1.1/1.2 | Si le contenu vidéo DP prend en charge DP1.2, réglez la version DP sur DP1.2 ; sinon, sélectionnez DP1.1. |
| | H. Position (Position-H) | 0-100 | Régler la position horizontale de l'OSD |
| | V. Position (Position-V) | 0-100 | Régler la position verticale de l'OSD |
| | Volume | 0-100 | Réglage du volume. |
| | Transparence | 0-100 | Régler le niveau de transparence du menu OSD. |
| | Break Reminder (Rappel pause) | marche ou arrêt | Rappel de pause si l'utilisateur travaille continuellement pendant plus d'1 heure |

Game Setting (Réglage Jeu)

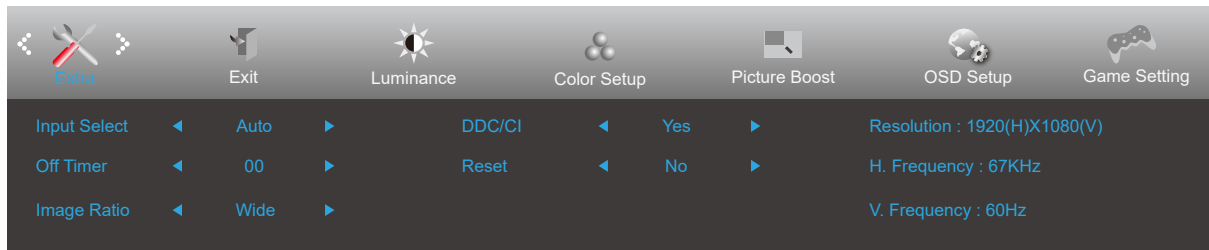



| | | | |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|  | Game Mode (Mode jeu) | Off (arrêt) | Pas d'optimisation par jeu d'image intelligente. |
| | | FPS | Pour jouer des jeux en FPS (first Person Shooters = tir à la première personne) Améliore les détails des niveaux de noir dans les thèmes noirs. |
| | | RTS | Pour jouer des jeux RTS (Real Time Strategy = stratégie en temps réel) Améliore la qualité de l'image. |
| | | Racing (Course) | Pour jouer des jeux de course, permet un temps de réponse plus rapide et une plus grande saturation des couleurs. |
| | | Gamer 1 (Joueur 1) | Réglages préférentiels de l'utilisateur enregistrés sous Joueur 1. |
| | | Gamer 2 (Joueur 2) | Réglages préférentiels de l'utilisateur enregistrés sous Joueur 2. |
| | | Gamer 3 (Joueur 3) | Réglages préférentiels de l'utilisateur enregistrés sous Joueur 3. |
| | Shadow Control (Contrôle ombre) | 0-100 | La valeur pas défaut du contrôle des ombres est 50, l'utilisateur peut régler de 50 à 100 ou à 0 pour augmenter le contraste afin d'obtenir une image plus nette. 1. Si l'image est trop sombre pour voir clairement les détails, le régler de 50 à 100 pour une image claire. 2. Si l'image est trop blanche pour voir clairement les détails, le régler de 50 à 0 pour une image claire. |
| | Low input Lag (Décalage entrée faible) | On (Marche) / Off (Arrêt) | Désactive la mémoire tampon d'images pour diminuer le décalage d'entrée |
| | Game Color (Couleur Jeu) | 0-20 | Couleur de jeu fournit des niveaux de 0 à 20 pour ajuster la saturation afin d'obtenir une meilleure image. |
| Overdrive (Surintensification) | Off (Arrêt) | Régler le temps de réponse. | |
| | Weak (Faible) | | |
| | Medium (Moyen) | | |
| | Strong (Fort) | | |
| Point d'ajustement | On (Marche) / Off (Arrêt) | La fonction « Point d'ajustement » place un indicateur de visée au centre de l'écran pour aider les joueurs à jouer à des jeux de tir à la première personne (FPS) avec une visée exacte et précise. | |
| | G-SYNC | On (Marche) / Off (Arrêt) | Désactive ou active G-SYNC(Adaptive-Sync). |
| Compteur de trames | Désactivé / En haut à droite / En bas à droite / En bas à gauche / En haut à gauche | Affiche la fréquence V sur l'angle sélectionné | |

Remarque:

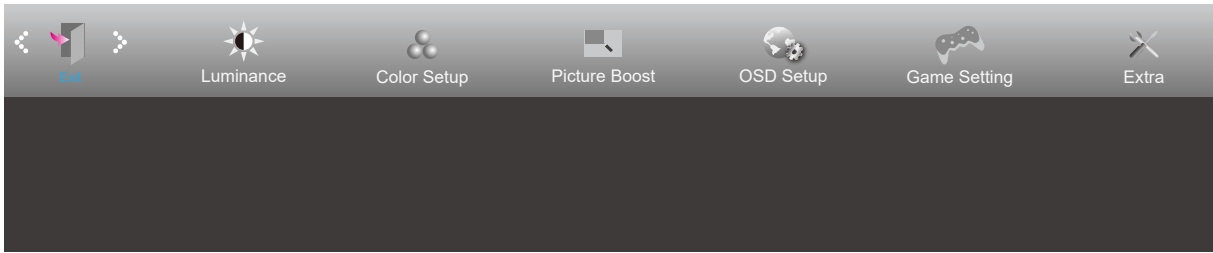
Lorsque «Mode HDR» dans «Luminance (Luminosité)» est réglé sur «non-désactivé», les paramètres "Game Mode (Mode jeu)", "Shadow Control (Contrôle ombre)", "Game Color (Couleur Jeu)" ne peuvent pas être réglés.

Extra



| | | | |
|-----------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------|-----------------------------------------------|-----------------------------------------------------|
|  | Input Select (Sélection Entrée) | | Sélectionner la source d'entrée |
| | Off timer (Minuterie désact.) | 0-24hrs | Sélectionner l'heure d'arrêt CC |
| | Image Ratio (Format Image) | Wide (Large) | Sélectionner le format de l'image pour l'affichage. |
| | | 4:3 | |
| | | 1:1 | |
| | | 17" (4:3) | |
| | | 19" (4:3) | |
| | | 19" (5:4) | |
| | | 19"W (16:10) | |
| | | 21.5"W (16:9) | |
| 22"W (16:10) | | | |
| 23"W (16:9) | | | |
| 23.6"W (16:9) | | | |
| DDC/CI | Oui ou Non | Activer ou désactiver le support DDC/CI | |
| Reset (Réinitialiser) | Oui ou Non | Réinitialiser le menu aux réglages par défaut | |

Exit (Quitter)



| | | | |
|-----------------------------------------------------------------------------------|----------------|--|---------------------|
|  | Exit (Quitter) | | Quitter le menu OSD |
|-----------------------------------------------------------------------------------|----------------|--|---------------------|

Voyant DEL

| État | Couleur DEL |
|-----------------------|-------------|
| Mode Pleine puissance | Blanc |
| Mode Actif-Arrêt | Orange |

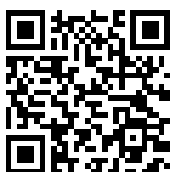
Dépannage

| Problème & Question | Solutions possibles |
|------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Le voyant LED d'alimentation n'est pas allumé | Assurez-vous que le bouton d'alimentation est en position Marche et que le cordon d'alimentation est connecté correctement à une prise électrique avec terre et au moniteur. |
| Aucune image sur l'écran | <ul style="list-style-type: none"> ● Le cordon d'alimentation est-il branché correctement ? Vérifiez le branchement du cordon d'alimentation et la source. ● Le câble vidéo est-il branché correctement ? (Connexion en utilisant un câble VGA) Vérifiez la connexion du câble VGA. (Connexion en utilisant le câble HDMI) Vérifiez la connexion du câble HDMI. (Connexion en utilisant un câble DP) Vérifiez la connexion du câble DP. * Les entrées VGA/HDMI/DP ne sont pas disponibles sur tous les modèles. ● Si l'alimentation est allumée, redémarrez l'ordinateur pour voir l'écran initial (l'écran d'ouverture de session). Si l'écran initial (l'écran d'ouverture de session) apparaît, démarrez l'ordinateur dans le mode applicable (le mode sans échec de Windows 7/8/10) et ensuite changez la fréquence de la carte vidéo. (Référez-vous à la section Régler la résolution optimale) Si l'écran initial (l'écran d'ouverture de session) n'apparaît pas, contactez le centre de service ou votre revendeur. ● Pouvez-vous voir le message « Input Not Supported (Entrée non prise en charge) » sur l'écran ? Vous verrez ce message quand le signal de la carte vidéo dépasse la résolution maximale et la fréquence applicable du moniteur. Ajustez la résolution maximale et la fréquence applicable du moniteur. ● Assurez-vous que les pilotes du moniteur AOC sont installés. |
| L'image est floue, elle a un problème d'ombre | Réglez les contrôles du Contraste et de la Luminosité. Appuyez sur la touche de raccourci (AUTO). Assurez-vous de ne pas utiliser une rallonge ou un boîtier d'interrupteurs. Nous vous recommandons de brancher le moniteur directement au connecteur sortie de la carte vidéo situé à l'arrière. |
| L'image saute, effet de vagues ou d'ondes visible sur l'écran | Déplacez les appareils électriques qui peuvent provoquer des interférences électriques le plus loin possible du moniteur . Utilisez le taux de rafraîchissement maximum que votre moniteur est capable de supporter avec la résolution que vous utilisez. |
| Le moniteur est bloqué en mode Veille | L'interrupteur d'alimentation de l'ordinateur doit être en position Marche. La carte vidéo de l'ordinateur doit être insérée fermement dans son emplacement. Assurez-vous que le câble vidéo du moniteur est connecté correctement à l'ordinateur. Vérifiez le câble vidéo du moniteur et assurez-vous qu'aucune broche n'est tordue. Assurez-vous que votre ordinateur fonctionne en pressant la touche VERR MAJ sur le clavier et en vérifiant la DEL de cette touche. La DEL doit s'allumer ou s'éteindre lorsque vous pressez la touche VERR MAJ. |
| Il manque une des couleurs primaires (ROUGE,VERT, ou BLEU) | Vérifiez le câble vidéo du moniteur et assurez-vous qu'aucune broche n'est tordue. Assurez-vous que le câble vidéo du moniteur est connecté correctement à l'ordinateur. |
| L'image n'est pas centrée ou elle n'est pas dimensionnée correctement | Réglez la Position H et la Position V ou appuyez sur le bouton de raccourci (Alimentation/AUTO) |
| Défaut des couleurs sur l'image (le blanc n'apparaît pas blanc) | Réglez la couleur RVB ou sélectionnez la température de la couleur. |
| Interférences horizontales ou verticales sur l'écran | Utilisez le mode arrêt de Windows 7/8/10 pour ajuster les paramètres HORLOGE et FOCUS. Appuyez sur la touche de raccourci (AUTO). |
| Réglementation et service | Veillez vous référer aux informations sur les réglementations et les services qui se trouvent dans le manuel sur le CD ou qui sont disponibles sur www.aoc.com (pour trouver le modèle que vous avez acheté dans votre pays et pour trouver les informations sur les réglementations et les services dans la page Support.) |

Spécifications

Caractéristiques générales

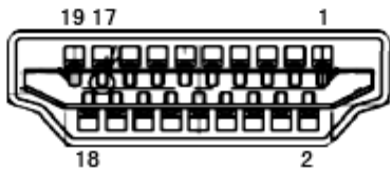
| | | | | |
|----------------------------|-----------------------------------------------|----------------------------------------------|--------------------------------|--|
| Panneau | Nom du modèle | Q24G2A/BK | | |
| | Système de fonctionnement | Couleur TFT LCD | | |
| | Taille de l'image visible | 60.4 cm diagonale | | |
| | Taille des pixels | 0.2055mm(H) x 0.2055mm(V) | | |
| Autres | Limites de balayage horizontal | 30k-230kHz(HDMI) | | |
| | | 30k-250kHz(DP) | | |
| | Taille d'écran horizontale (maximum) | 526.08mm | | |
| | Limites de balayage vertical | 48-144Hz(HDMI) | | |
| | | 48-165Hz(DP) | | |
| | Taille d'écran verticale(maximum) | 295.92mm | | |
| | Max resolution | 2560x1440@144Hz(HDMI) 2560x1440@165Hz(DP) | | |
| | Plug & Play | VESA DDC2B/CI | | |
| | Source d'alimentation | 100-240V~, 50/60Hz, 1.5A | | |
| Consommation électrique | Standard (luminosité et contraste par défaut) | 34W | | |
| | Max. (luminosité = 100, contraste =100) | ≤ 54W | | |
| | Mode Veille | ≤ 0.3W | | |
| Caractéristiques physiques | Connecteur d'entrée | HDMI/DP/Earphone | | |
| | Type de câble de signal | Détachable | | |
| Environnemental | Température | Utilisation | 0° à 40° | |
| | | Non utilisation | -25° à 55° | |
| | Humidité | Utilisation | 10% à 85% (sans condensation) | |
| | | Non utilisation | 5% à 93% (sans condensation) | |
| | Altitude | Utilisation | 0 à 5000 m (0 à 16404 pieds) | |
| | | Non utilisation | 0 à 12192 m (0 à 40000 pieds) | |



Modes d'affichage préréglés

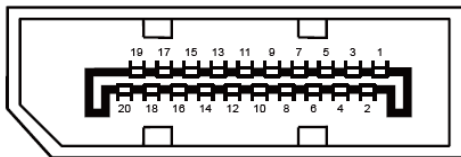
| STANDARD | RÉSOLUTION | FRÉQUENCE HORIZONTALE (kHz) | FRÉQUENCE VERTICALE (Hz) |
|-----------|---------------------|-----------------------------|--------------------------|
| VGA | 640x480@60Hz | 31.469 | 59.94 |
| | 640x480@72Hz | 37.861 | 72.809 |
| | 640x480@75Hz | 37.5 | 75 |
| SVGA | 800x600@56Hz | 35.156 | 56.25 |
| | 800x600@60Hz | 37.879 | 60.317 |
| | 800x600@72Hz | 48.077 | 72.188 |
| | 800x600@75Hz | 46.875 | 75 |
| XGA | 1024x768@60Hz | 48.363 | 60.004 |
| | 1024x768@70Hz | 56.476 | 70.069 |
| | 1024x768@75Hz | 60.023 | 75.029 |
| SXGA | 1280x1024@60Hz | 63.981 | 60.02 |
| | 1280x1024@75Hz | 79.976 | 75.025 |
| WXGA+ | 1440x900@60Hz | 55.469 | 59.901 |
| WSXGA | 1680x1050@60Hz | 65.29 | 59.954 |
| FHD | 1920x1080@60Hz | 67.5 | 60 |
| QHD | 2560x1440@60Hz | 88.787 | 59.951 |
| | 2560x1440@75Hz | 66.636 | 74.968 |
| | 2560x1440@120Hz | 182.997 | 119.998 |
| | 2560x1440@144Hz | 214.558 | 143.999 |
| | 2560x1440@165Hz(DP) | 244.201 | 165.001 |
| IBM MODES | | | |
| DOS | 720x400@70Hz | 31.469 | 70.087 |
| MAC MODES | | | |
| VGA | 640x480@67Hz | 35 | 66.667 |
| SVGA | 832x624@75Hz | 49.725 | 74.551 |
| XGA | 1024x768@75Hz | 60.241 | 74.927 |

Assignations des broches



Câble de signal d'affichage couleur à 19 broches

| Broche N. | Nom du signal | Broche N. | Nom du signal | Broche N. | Nom du signal |
|-----------|----------------------|-----------|-------------------------------------|-----------|-----------------------------|
| 1. | Données TMDS 2+ | 9. | TMDS données 0- | 17. | DDC/CEC Masse |
| 2. | Ecran Données TMDS 2 | 10. | Horloge TMDS + | 18. | Alimentation +5V |
| 3. | TMDS données 2- | 11. | Ecran d'horloge TMDS | 19. | Détection connexion à chaud |
| 4. | Données TMDS 1+ | 12. | Horloge TMDS- | | |
| 5. | Ecran données TMDS 1 | 13. | CEC | | |
| 6. | TMDS données 1- | 14. | Réservé (pas connecté sur appareil) | | |
| 7. | Données TMDS 0+ | 15. | SCL | | |
| 8. | Ecran Données TMDS 0 | 16. | SDA | | |



Câble de signal d'affichage couleur à 20 broches

| Broche No. | Nom du signal | Broche No. | Nom du signal |
|------------|---------------|------------|-----------------------------|
| 1 | ML_Lane 3 (n) | 11 | TERRE |
| 2 | TERRE | 12 | ML_Lane 0 (p) |
| 3 | ML_Lane 3 (p) | 13 | CONFIG1 |
| 4 | ML_Lane 2 (n) | 14 | CONFIG2 |
| 5 | TERRE | 15 | AUX_CH(p) |
| 6 | ML_Lane 2 (p) | 16 | TERRE |
| 7 | ML_Lane 1 (n) | 17 | AUX_CH(n) |
| 8 | TERRE | 18 | Détection connexion à chaud |
| 9 | ML_Lane 1 (p) | 19 | Retour DP_PWR |
| 10 | ML_Lane 0 (n) | 20 | DP_PWR |

Plug & Play

Fonctionnalité Plug & Play DDC2B

Ce moniteur possède les capacités VESA DDC2B conformément aux normes VESA DDC. Cela permet au moniteur d'informer le système hôte de son identité, et en fonction du niveau de DDC utilisé, de communiquer des informations supplémentaires concernant ses possibilités d'affichage.

Le DDC2B est un canal de données bidirectionnel basé sur le protocole I2C. L'hôte peut demander l'information EDID par l'intermédiaire du canal DDC2B.