

AOC
GAMING



Panduan Pengguna
Monitor LCD
Q24G2A/BK

www.aoc.com

©2023 AOC. All Rights Reserved.

HDMI[®]
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

| | |
|--|----|
| Keselamatan..... | 1 |
| Ketentuan Nasional..... | 1 |
| Daya..... | 2 |
| Pemasangan..... | 3 |
| Membersihkan..... | 4 |
| Lainnya..... | 5 |
| Persiapan..... | 6 |
| Isi Kemasan..... | 6 |
| Memasang Penyangga & Dudukan..... | 7 |
| Menyesuaikan Sudut Pandang..... | 8 |
| Menyambungkan Monitor..... | 9 |
| Pemasangan di Dinding..... | 10 |
| Fungsi Kompatibel G-Sync..... | 11 |
| Fungsi Adaptive-Sync..... | 12 |
| Penyesuaian..... | 13 |
| Tombol pintas..... | 13 |
| Pengaturan OSD..... | 14 |
| Luminance (Pencahayaannya)..... | 15 |
| Color Setup (Konfigurasi Warna)..... | 16 |
| Picture Boost (Peningkatan Gambar)..... | 17 |
| OSD Setup (Konfigurasi OSD)..... | 18 |
| Game Setting (Pengaturan Permainan)..... | 19 |
| Extra (Ekstra)..... | 20 |
| Exit (Keluar)..... | 21 |
| Indikator LED..... | 22 |
| Mengatasi masalah..... | 23 |
| Spesifikasi..... | 25 |
| Spesifikasi Umum..... | 25 |
| Mode Tampilan Standar..... | 26 |
| Penggunaan Pin..... | 27 |
| Plug and Play..... | 28 |

Keselamatan

Ketentuan Nasional

Subbagian berikut menjelaskan ketentuan notasi yang digunakan dalam dokumen ini.

Catatan, Perhatian, dan Peringatan

Dalam panduan ini, teks dalam huruf balok mungkin akan disertai ikon dan dicetak tebal atau miring. Teks dalam huruf balok tersebut adalah catatan, perhatian, dan peringatan, serta digunakan sebagai berikut:



CATATAN: CATATAN menunjukkan informasi penting yang akan membantu Anda menggunakan sistem komputer secara lebih baik.



PERHATIAN: PERHATIAN menunjukkan kemungkinan kerusakan pada perangkat keras atau hilangnya data dan menginformasikan cara menghindari masalah tersebut.



PERINGATAN: PERINGATAN menunjukkan potensi bahaya fisik dan memberi tahu Anda agar menghindari masalah tersebut. Peringatan tertentu dapat muncul dalam format berbeda dan mungkin tidak dilengkapi ikon. Pada kondisi ini, tampilan khusus peringatan diwajibkan oleh otoritas hukum.

Daya

 Monitor harus dioperasikan hanya dari jenis catu daya yang tertera pada label. Jika Anda tidak yakin tentang jenis daya yang tersedia di rumah, hubungi dealer atau kantor perusahaan listrik negara setempat.

 Monitor ini dilengkapi konektor arde tiga kaki, konektor dengan pin ketiga (pengardean). Konektor ini hanya cocok untuk stopkontak yang telah diarde karena merupakan kelengkapan keamanan. Jika stopkontak Anda tidak mendukung konektor tiga kaki, minta teknisi listrik memasang stopkontak yang sesuai atau gunakan adaptor untuk mengarde peralatan dengan aman. Jangan coba menggunakan konektor arde ini selain untuk kegunaannya.

 Lepas sambungan unit saat terjadi badai petir atau bila tidak akan digunakan dalam waktu lama. Tindakan ini akan melindungi monitor dari kerusakan akibat kejutan listrik.

 Jangan bebani stopkontak dengan terlalu banyak konektor dan kabel ekstensi. Kondisi tersebut dapat mengakibatkan kebakaran atau sengatan listrik.

 Untuk memastikan operasional yang memuaskan, gunakan monitor hanya dengan komputer yang terdaftar di UL dengan stopkontak yang telah dikonfigurasi dengan benar dan ditandai antara 100-240V AC, Minimal 5A.

 Stopkontak harus dipasang di dekat peralatan dan harus mudah diakses.

Pemasangan

! Jangan letakkan monitor ini di atas kereta dorong, penyangga, tripod, braket, atau meja yang tidak stabil. Jika monitor terjatuh, dapat mencederai orang dan mengakibatkan kerusakan parah pada produk ini. Gunakan hanya kereta dorong, penyangga, tripod, braket, atau meja yang disarankan produsen atau yang dijual bersama produk ini. Ikuti petunjuk dari produsen bila memasang produk dan menggunakan aksesori pemasangan yang disarankan oleh produsen. Produk dan alat pembawanya harus dipindahkan secara hati-hati.

! Jangan masukkan benda apapun ke dalam slot pada kabinet monitor. Tindakan tersebut dapat merusak komponen sirkuit yang mengakibatkan kebakaran atau kejutan listrik. Jangan tumpahkan cairan ke monitor.

! Jangan letakkan bagian depan produk ini di atas lantai.

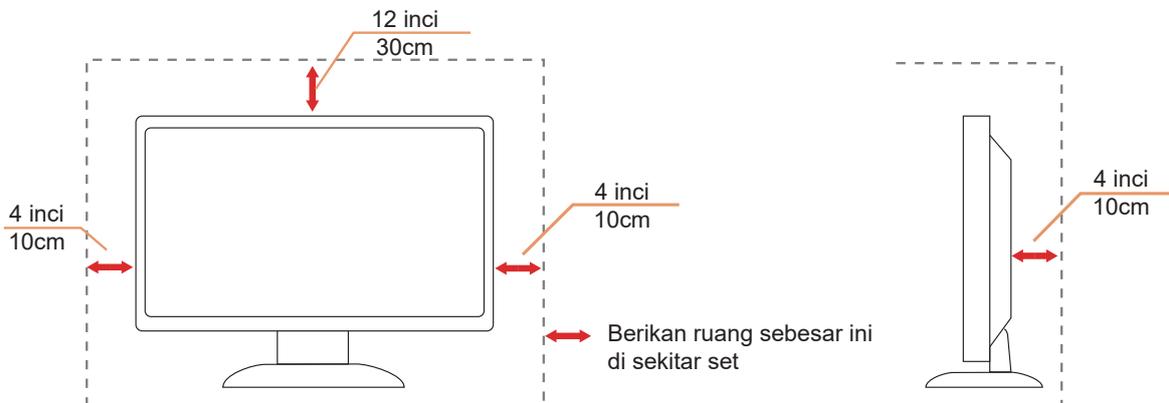
! Jika Anda memasang monitor di dinding atau lemari, gunakan peralatan pemasangan yang disetujui produsen, lalu ikuti petunjuk peralatan tersebut.

! Berikan sedikit ruang di sekitar monitor seperti ditunjukkan di bawah ini. Jika tidak, sirkulasi udara mungkin tidak cukup sehingga produk terlalu panas dan mengakibatkan kebakaran atau kerusakan pada monitor.

! Untuk menghindari kemungkinan kerusakan, seperti panel yang terlepas dari bezel, pastikan monitor tidak miring ke bawah lebih dari -5 derajat. Jika sudut kemiringan ke bawah maksimum -5 derajat terlampaui, kerusakan monitor tidak akan dilindungi oleh garansi.

Berikut adalah area ventilasi yang disarankan di sekitar monitor bila monitor dipasang di dinding atau pada penyangga:

Dipasang dengan penyangga



Membersihkan

⚠ Bersihkan kabinet secara rutin menggunakan kain.

⚠ Gunakan kain yang halus atau kain microfiber saat membersihkan. Kainnya hanya boleh sedikit lembap dan hampir kering, jangan biarkan cairan masuk ke dalam casing.



⚠ Lepas kabel daya sebelum membersihkan produk.

Lainnya

 Jika produk ini mengeluarkan bau yang tidak biasa, suara atau asap, SEGERA lepas konektor daya, lalu hubungi Pusat Layanan.

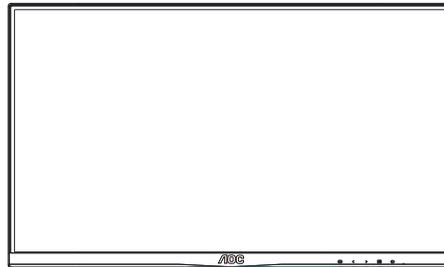
 Pastikan celah ventilasi tidak terhalang oleh meja atau tirai.

 Hindari monitor LCD dari guncangan atau benturan hebat selama pengoperasian berlangsung.

 Jangan benturkan atau jatuhkan monitor selama pengoperasian atau di perjalanan.

Persiapan

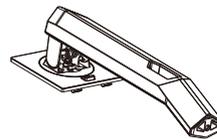
Isi Kemasan



Quick Start



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



DP Cable



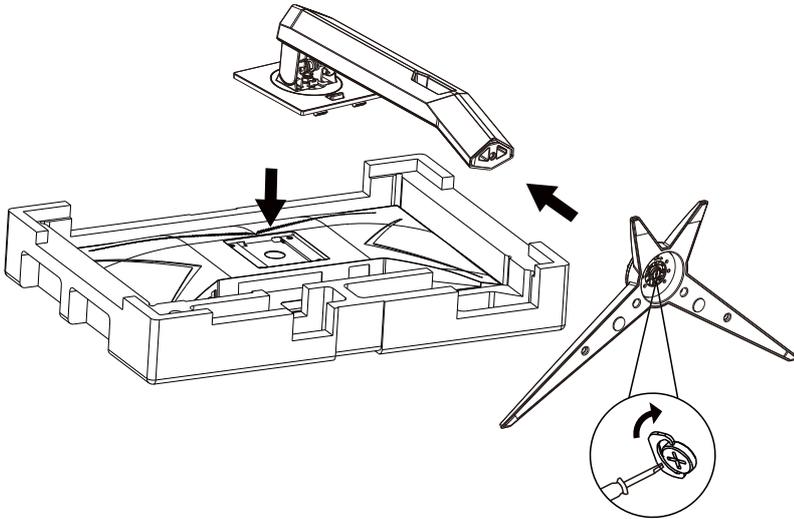
HDMI Cable

*Tidak semua kabel sinyal tersedia untuk semua negara dan kawasan. Untuk mengkonfirmasikannya, hubungi dealer setempat atau kantor cabang AOC.

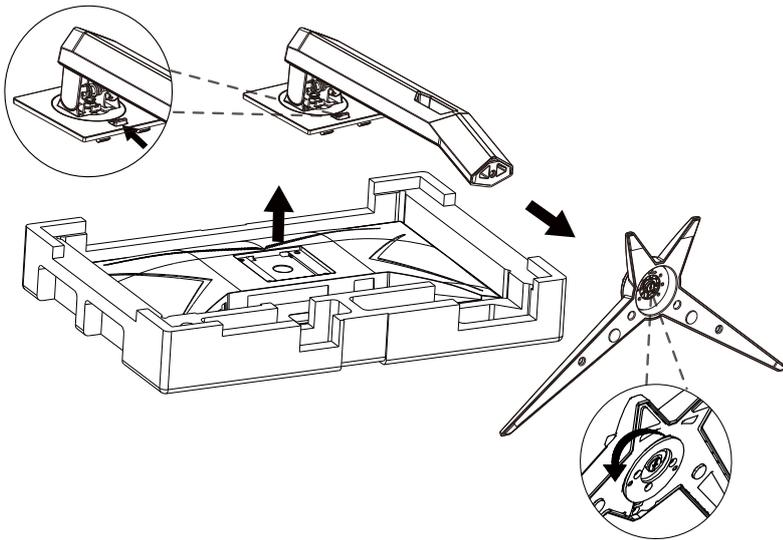
Memasang Penyangga & Dudukan

Pasang atau lepas dudukan dengan mengikuti langkah-langkah di bawah ini.

Memasang:



Melepaskan:

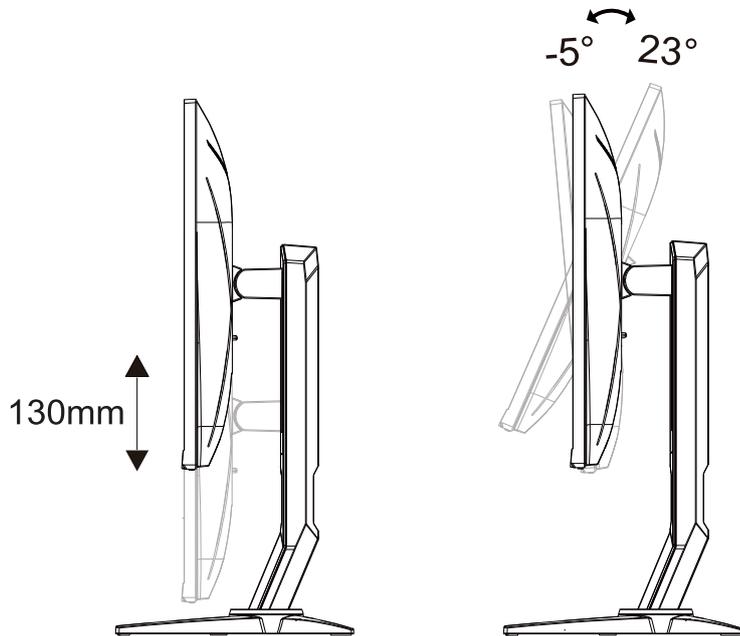


Menyesuaikan Sudut Pandang

Untuk tampilan yang optimal, sebaiknya lihat monitor pada tampilan penuh, lalu atur sudut monitor sesuai preferensi Anda.

Pegang penyangga agar monitor tidak terjatuh saat Anda mengubah sudut monitor.

Anda dapat menyesuaikan monitor seperti di bawah ini:



CATATAN:

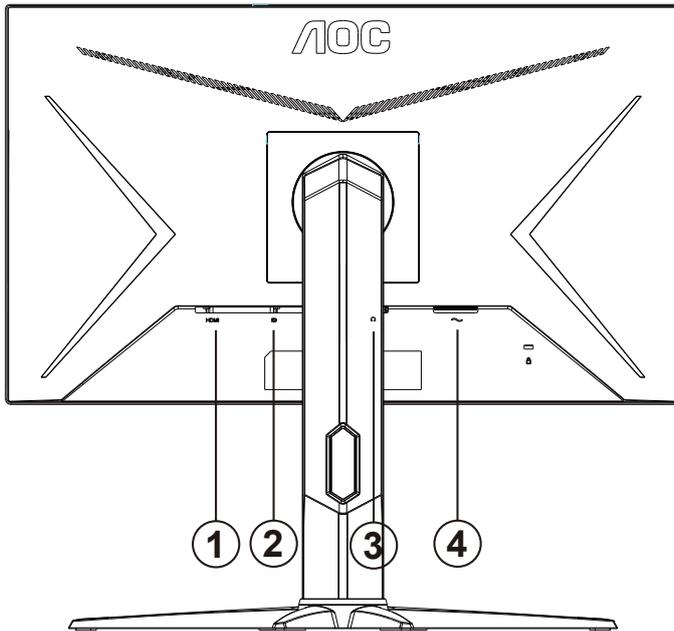
Jangan sentuh layar LCD saat Anda mengubah sudut layar. Sentuhan pada layar LCD dapat menyebabkan kerusakan.

Peringatan:

1. Untuk menghindari kemungkinan kerusakan layar, seperti panel yang terlepas, pastikan monitor tidak miring ke bawah lebih dari -5 derajat.
2. Jangan tekan layar saat menyesuaikan sudut monitor. Pastikan Anda hanya memegang bezelnya.

Menyambungkan Monitor

Sambungan Kabel Terdapat di Bagian Belakang Monitor dan Komputer:



1. HDMI
2. DP
3. Earphone
4. Saluran masuk

Menyambung ke PC

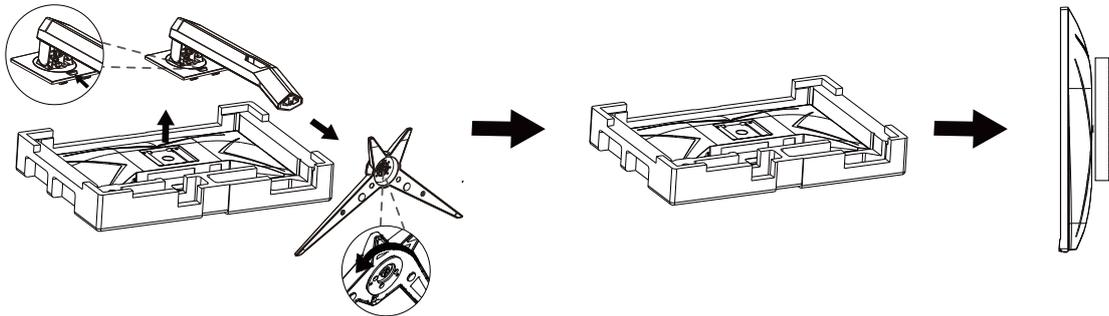
1. Sambungkan kabel daya dengan kuat ke bagian belakang monitor.
2. Matikan komputer dan lepas kabel daya.
3. Sambungkan kabel sinyal monitor ke konektor video di bagian belakang komputer.
4. Sambungkan kabel daya komputer dan monitor ke stopkontak di sekitar.
5. Hidupkan komputer dan monitor.

Jika monitor menampilkan gambar, berarti proses pemasangan telah selesai. Jika gambar tidak ditampilkan, lihat Mengatasi Masalah.

Untuk melindungi peralatan ini, selalu matikan PC dan monitor LCD sebelum menyambungkannya.

Pemasangan di Dinding

Persiapan Memasang Lengan Pemasangan untuk di Dinding Opsional.

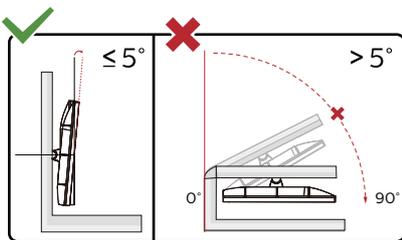


Monitor ini dapat dipasang ke lengan pemasangan untuk di dinding yang dapat dibeli terpisah. Lepas kabel daya sebelum melakukan prosedur ini. Ikuti langkah-langkah berikut:

1. Lepas dudukan.
2. Ikuti petunjuk dari produsen guna memasang lengan pemasangan untuk di dinding.
3. Letakkan lengan pemasangan untuk di dinding ke bagian belakang monitor. Sejajarkan lubang-lubang pada lengan tersebut dengan dengan lubang-lubang di bagian belakang monitor.
4. Masukkan 4 sekrup ke dalam lubang tersebut, lalu kencangkan.
5. Sambungkan kembali kabel. Baca panduan pengguna yang disertakan dengan lengan pemasangan untuk di dinding opsional untuk mendapatkan petunjuk tentang cara memasangkannya ke dinding.



Catatan: Lubang sekrup pemasangan VESA tidak tersedia untuk semua model, hubungi dealer atau departemen resmi AOC.



*Desain tampilan dapat berbeda dari yang diilustrasikan.

Peringatan :

1. Untuk menghindari kemungkinan kerusakan layar, seperti panel yang terlepas, pastikan monitor tidak miring ke bawah lebih dari -5 derajat.
2. Jangan tekan layar saat menyesuaikan sudut monitor. Pastikan Anda hanya memegang bezelnya.

Fungsi Kompatibel G-Sync

1. Fungsi Kompatibel G-Sync berfungsi dengan DP
2. Untuk menikmati pengalaman bermain game yang sempurna dengan G-SYNC, beli kartu GPU NVIDIA Terpisah yang mendukung G-SYNC.

Persyaratan sistem G-sync

Komputer desktop yang tersambung dengan monitor G-SYNC:

Kartu grafis yang mendukung: Tampilan G-SYNC memerlukan kartu grafis NVIDIA GeForce® GTX 650 Ti BOOST atau yang lebih tinggi.

Driver: R340.52 atau yang lebih tinggi

Sistem operasi:

Windows 10

Windows 8.1

Windows 7

Persyaratan sistem: DisplayPort 1.2 GPU harus didukung.

Komputer Notebook yang tersambung ke monitor G-SYNC:

Kartu grafis yang didukung: NVIDIA GeForce® GTX 980M, GTX 970M, GTX 965M GPU atau kartu grafis yang lebih tinggi

Driver: R340.52 atau yang lebih tinggi

Sistem operasi:

Windows 10

Windows 8.1

Windows 7

Persyaratan sistem: DisplayPort 1.2 yang dijalankan secara langsung dari GPU harus didukung.

Untuk informasi selengkapnya tentang NVIDIA G-SYNC, kunjungi: <https://www.nvidia.cn/>

Fungsi Adaptive-Sync

1. Fungsi Adaptive-Sync berfungsi dengan DP/HDMI
2. Kartu Grafis yang Kompatibel: Daftar yang disarankan seperti berikut, juga dapat dilihat dengan mengunjungi www.AMD.com

Kartu Grafis

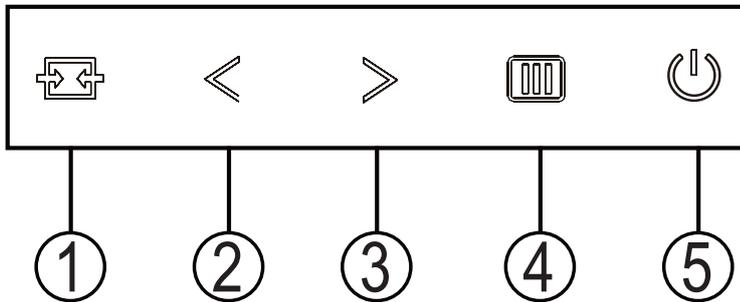
- Radeon™ RX Vega Seri
- Radeon™ RX 500 Seri
- Radeon™ RX 400 Seri
- Radeon™ R9/R7 300 Seri (kecuali Seri R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano Seri
- Radeon™ R9 Fury Seri
- Radeon™ R9/R7 200 Seri (kecuali Seri R9 270/X, R9 280/X)

Prosesor

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

Penyesuaian

Tombol pintas



| | |
|---|-------------------------------|
| 1 | Source (Sumber)/Exit (Keluar) |
| 2 | Mode Game/< |
| 3 | Dial Point/> |
| 4 | Menu/Enter |
| 5 | Daya |

Daya

Tekan tombol Daya untuk menghidupkan monitor.

Menu/Enter

Bila tidak ada OSD, tekan untuk menampilkan OSD atau mengkonfirmasi pilihan. Tekan sekitar 2 detik untuk mematikan monitor.

Mode Game/<

Bila tidak ada OSD, tekan tombol "<" untuk membuka fungsi mode game, lalu tekan tombol "<" atau ">" untuk memilih mode game (FS, RTS, Balapan, Gamer 1, Gamer 2, atau Gamer 3) berdasarkan jenis game yang berbeda.

Dial Point/>

Bila OSD tidak tersedia, tekan tombol Dial Point untuk menampilkan/menyembunyikan Dial Point.

Sumber/Keluar

Bila OSD tertutup, menekan tombol Sumber/Keluar akan menjadi fungsi tombol pintas Sumber. Bila OSD tertutup, tekan tombol Sumber/Keluar selama 2 detik untuk melakukan konfigurasi otomatis.

Pengaturan OSD

Petunjuk dasar dan mudah tentang tombol kontrol.



- 1). Tekan **tombol MENU** untuk mengaktifkan jendela OSD.
- 2). Tekan tombol < atau > untuk menavigasi fungsi. Setelah fungsi yang diinginkan disorot, tekan **tombol MENU** untuk mengaktifkannya. Tekan < atau > untuk menavigasi fungsi submenu. Setelah fungsi yang dikehendaki disorot, tekan **tombol MENU** untuk mengaktifkannya.
- 3). Tekan tombol < atau > untuk mengubah pengaturan fungsi yang dipilih. Tekan **AUTO (Otomatis)** untuk keluar. Jika Anda ingin menyesuaikan fungsi lain, ulangi langkah 2-3.
- 4). Fungsi Penguncian OSD: Untuk mengunci OSD, tekan terus tombol MENU sewaktu monitor mati, lalu tekan tombol daya untuk menghidupkan monitor. Untuk membuka penguncian OSD, tekan terus tombol MENU sewaktu monitor mati, lalu tekan tombol daya untuk menghidupkan monitor.

Catatan:

- 1). Jika produk hanya memiliki satu input sinyal, maka item "Input Select" (Pilihan Input) dinonaktifkan untuk penyesuaian.
- 2). Jika ukuran layar produk adalah 4: 3 atau resolusi sinyal input adalah resolusi asli, maka item "Rasio Gambar" tidak valid.
- 3). Keempat keadaan mode DCR, mode DCB dan sorotan jendela hanya dapat menampilkan satu status pada satu waktu.

Luminance (Pencahayaannya)



| | | | | |
|---|--------------------------|--------------------|-------------------------------------|-------------------------------------|
|  | Contrast (Kontras) | 0-100 | | Kontras dari Register-digital. |
| | Brightness (Kecerahan) | 0-100 | | Penyesuaian Lampu Latar |
| | Eco mode (Mode Eco) | Standard (Standar) | <input checked="" type="checkbox"/> | Mode Standar |
| | | Text (Teks) | <input type="checkbox"/> | Mode Teks |
| | | Internet | <input type="checkbox"/> | Mode Internet |
| | | Game (Permainan) | <input type="checkbox"/> | Game Mode (Mode Permainan) |
| | | Movie (Film) | <input type="checkbox"/> | Mode Film |
| | | Sports (Olahraga) | <input type="checkbox"/> | Mode Olahraga |
| | | Reading (Membaca) | <input type="checkbox"/> | Mode Membaca |
| | Gamma | Gamma1 | Menyesuaikan ke Gamma 1 | |
| | | Gamma2 | Menyesuaikan ke Gamma 2 | |
| | | Gamma3 | Menyesuaikan ke Gamma 3 | |
| | DCR | Off (Tidak Aktif) | <input type="checkbox"/> | Menonaktifkan rasio kontras dinamis |
| | | On (Aktif) | <input checked="" type="checkbox"/> | Mengaktifkan rasio kontras dinamis |
| HDR Mode (Mod HDR) | Off (Tidak Aktif) | Laras Mod HDR. | | |
| | HDR Picture (Gambar HDR) | | | |
| | HDR Movie (Film HDR) | | | |
| | HDR Game (Permainan HDR) | | | |

catatan:

Ketika "Mode HDR" diatur ke status non-off, "Kontras", "Mode Eco", dan item "Gamma" tidak dapat disesuaikan.

Color Setup (Konfigurasi Warna)

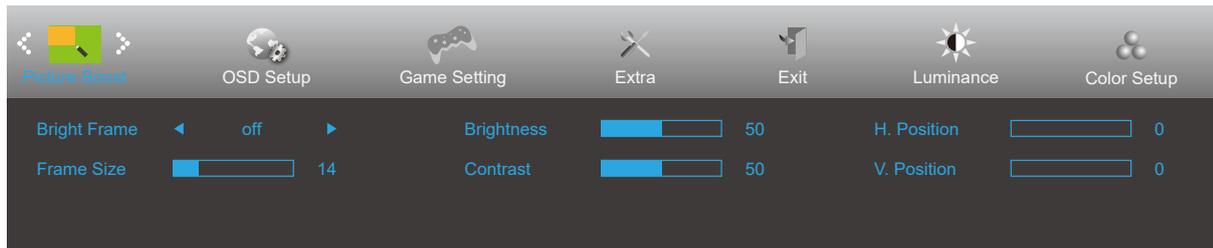


| | | | |
|--|--|---|--|
|  | Color Temp. (Suhu Warna) | Warm (Hangat) | Mengambil temperatur warna hangat dari EEPROM. |
| | | Normal | Mengambil temperatur warna normal dari EEPROM. |
| | | Cool (Sejuk) | Mengambil temperatur warna sejuk dari EEPROM. |
| | | sRGB | Mengambil temperatur warna sRGB dari EEPROM. |
| | | User (Pengguna) | Mengambil Temperatur Warna Pengguna dari EEPROM. |
| | DCB Mode (Mode DCB) | Off | Nonaktifkan Mode DCB |
| | | Full Enhance (Penyempurnaan Penuh) | Aktivasi Full Enhance Mode |
| | | Nature Skin (Kulit Alami) | Aktivasi Nature Skin Mode |
| | | Green Field (Bidang Hijau) | Aktivasi Green Field Mode |
| | | Sky-blue (Langit Biru) | Aktivasi Sky-blue Mode |
| | | AutoDetect (Deteksi Otomatis) | Aktivasi AutoDetect Mode |
| | DCB Demo (Demo DCB) | aktif atau tidak aktif | Menonaktifkan atau mengaktifkan Demo |
| | Red (Merah) | 0-100 | Penambahan merah dari Register-digital. |
| | Green (Hijau) | 0-100 | Penambahan hijau dari Register-digital. |
| Blue (Biru) | 0-100 | Penambahan biru dari Register-digital. | |
| LowBlue Mode (Mode LowBlue) | Off (Tidak Aktif)/ Multimedia/Internet/ Office/Reading (Baca) | Menurunkan gelombang cahaya biru dengan mengendalikan suhu warna. | |

catatan:

Saat "Mode HDR" dalam "Luminance (Pencahayaannya)" diatur ke "non-aktif", semua item di "Konfigurasi Warna" tidak dapat disesuaikan.

Picture Boost (Peningkatan Gambar)



| | | | |
|---|---------------------------------|------------------------|--|
|  | Bright Frame (Bingkai Terang) | aktif atau tidak aktif | Menonaktifkan atau Mengaktifkan Bright Frame (Bingkai Terang) |
| | Frame Size (Ukuran Bingkai) | 14-100 | Menyesuaikan Frame Size (Ukuran Bingkai) |
| | Brightness (Kecerahan) | 0-100 | Menyesuaikan Frame Brightness (Kecerahan Bingkai) |
| | Contrast (Kontras) | 0-100 | Menyesuaikan Frame Contrast (Kontras Bingkai) |
| | H. Position (Posisi Horizontal) | 0-100 | Menyesuaikan Frame horizontal Position (Posisi Horizontal Bingkai) |
| | V. Position (Posisi Vertikal) | 0-100 | Menyesuaikan Frame vertical Position (Posisi Vertikal Bingkai) |

catatan:

- 1) .Untuk pengalaman menonton yang lebih baik, sesuaikan kecerahan, kontras, dan posisi brightening.
- 2). Saat "Mode HDR" dalam "Luminance (Pencahayaannya)" diatur ke "non-aktif", semua item di "Picture Boost (Peningkatan Gambar)" tidak dapat disesuaikan.

OSD Setup (Konfigurasi OSD)



| | | | |
|---|---------------------------------|------------------------|--|
|  | Language (Bahasa) | | Memilih bahasa OSD |
| | Timeout (Batas Waktu) | 5-120 | Menyesuaikan Batas Waktu OSD |
| | DP Capability (Kemampuan DP) | 1.1/1.2 | Jika konten video DP mendukung DP1.2, atur versi DP ke DP1.2; jika tidak, pilih DP1.1. |
| | H. Position (Posisi Horizontal) | 0-100 | Menyesuaikan posisi horizontal OSD |
| | V. Position (Posisi Vertikal) | 0-100 | Menyesuaikan posisi vertikal OSD |
| | Volume | 0-100 | Pengaturan Volume. |
| | Transparence (Transparansi) | 0-100 | Menyesuaikan transparansi OSD |
| | Break Reminder (Peringat Jeda) | aktif atau tidak aktif | Peringat jeda jika pengguna terus bekerja selama lebih dari 1 jam |

Game Setting (Pengaturan Permainan)

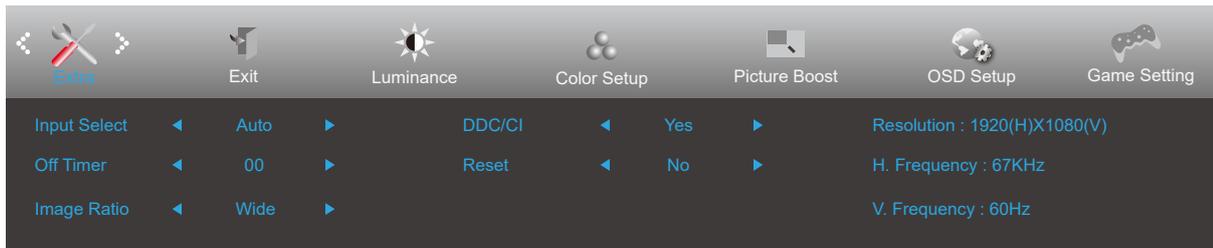


| | | | |
|---|---|---|---|
|  | Game Mode (Mode Permainan) | Off (tidak aktif) | Tidak ada optimalisasi oleh game Smart image |
| | | FPS | Untuk bermain game FPS (first Person Shooters). Meningkatkan detail level warna hitam pada tema gelap. |
| | | RTS | Untuk bermain RTS (Strategi Real Time). Tingkatkan kualitas gambar. |
| | | Racing (Balapan) | Untuk bermain game Balapan, menghadirkan waktu respons tercepat dan saturasi warna tinggi. |
| | | Gamer 1 (Pemain 1) | Pengaturan preferensi pengguna disimpan sebagai Pemain 1. |
| | | Gamer 2 (Pemain 2) | Pengaturan preferensi pengguna disimpan sebagai Pemain 2. |
| | | Gamer 3 (Pemain 3) | Pengaturan preferensi pengguna disimpan sebagai Pemain 3. |
| | Shadow Control (Kontrol Bayangan) | 0-100 | Default Shadow Control (Kontrol Bayangan) adalah 50, pengguna akhir dapat menyesuaikan dari 50 ke 100 atau 0 untuk meningkatkan kontras agar gambar jernih. 1. Jika gambar terlalu gelap untuk dilihat secara detail, sesuaikan dari 50 ke 100 untuk gambar jernih. 2. Jika gambar terlalu terang untuk dilihat secara detail, sesuaikan dari 50 ke 0 untuk gambar jernih |
| | Low input Lag (Lag input rendah) | On (Aktif)/off (Tidak Aktif) | Menonaktifkan buffer frame untuk menurunkan lag input |
| | Game Color (Warna Permainan) | 0-20 | Warna Game akan memberikan tingkat 0-20 untuk menyesuaikan saturasi agar gambar lebih jernih. |
| Overdrive | Off (Tidak Aktif) | Menyesuaikan waktu respons. | |
| | Weak (Lemah) | | |
| | Medium (Sedang) | | |
| | Strong (Kuat) | | |
| Boost | | | |
| | | | |
| G-SYNC | On (Aktif)/Off (Tidak Aktif) | Nonaktifkan atau Aktifkan G-SYNC(Adaptive-Sync). | |
| Penghitung Frame | Off (Tidak Aktif)/ Right-Up (Kanan Atas)/Right-Down (Kanan Bawah)/ Left-Down (Kiri Bawah)/Left-Up (Kiri Atas) | Menampilkan frekuensi V di sudut layar yang dipilih | |
| MBR | 0-20 | Sesuaikan Pengurangan Buram Gambar. | |

catatan:

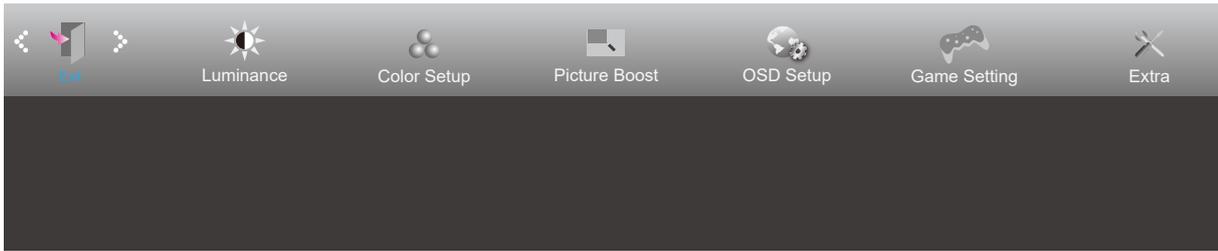
Saat "Mode HDR" dalam "Luminance (Pencahayaannya)" diatur ke "non-aktif", "Game Mode (Mode Permainan)", "Shadow Control (Kontrol Bayangan)", "Game Color (Warna Permainan)" tidak dapat disesuaikan.

Extra (Ekstra)



| | | | |
|---|------------------------------|--|---|
|  | Input Select (Pilihan Input) | | Memilih Sumber Sinyal Input |
| | Off timer (Timer mati) | 0-24 jam | Memilih waktu penonaktifan DC |
| | Image Ratio (Rasio Gambar) | Lebar | Memilih rasio gambar yang akan ditampilkan. |
| | | 4:3 | |
| | | 1:1 | |
| | | 17" (4:3) | |
| | | 19" (4:3) | |
| | | 19" (5:4) | |
| | | 19"W (16:10) | |
| | | 21.5"W (16:9) | |
| 22"W (16:10) | | | |
| 23"W (16:9) | | | |
| 23.6"W (16:9) | | | |
| DDC/CI | ya atau tidak | Mengaktifkan/menonaktifkan dukungan DDC/CI | |
| Reset (Atur Ulang) | ya atau tidak | Mengatur ulang menu ke default | |

Exit (Keluar)



| | | | |
|---|---------------|--|-----------------------|
|  | Exit (Keluar) | | Keluar dari OSD utama |
|---|---------------|--|-----------------------|

Indikator LED

| Status | Warna LED |
|-----------------|-----------|
| Mode Daya Penuh | Putih |
| Mode Aktif-mati | Oranye |

Mengatasi masalah

| Masalah & Pertanyaan | Kemungkinan Solusi |
|--|---|
| LED Daya tidak aktif | Pastikan tombol daya dalam keadaan hidup dan kabel daya telah tersambung dengan benar ke stopkontak yang telah diarde dan ke monitor. |
| Tidak Ada Gambar di Layar | <ul style="list-style-type: none"> ● Apakah kabel daya tersambung dengan benar? Periksa sambungan kabel daya dan catu daya. ● Apakah kabel video tersambung dengan benar? (Tersambung menggunakan kabel VGA) Periksa sambungan kabel VGA. (Tersambung menggunakan kabel HDMI) Periksa sambungan kabel HDMI. (Tersambung menggunakan kabel DP) Periksa sambungan kabel DP. * Input VGA/HDMI/DP tidak tersedia pada semua model. ● Jika daya aktif, boot ulang komputer untuk melihat layar awal (layar login). Jika layar awal (layar login) muncul, jalankan boot komputer dalam mode yang dapat diterapkan (mode aman untuk Windows 7/8/10), lalu ubah frekuensi kartu video. (Lihat Menetapkan Resolusi Optimal) Jika layar awal (layar login) tidak muncul, hubungi Pusat Layanan atau dealer Anda. ● Apakah "Input Not Supported" (Input Tidak Didukung) terlihat di layar? Anda dapat melihat pesan ini bila sinyal dari kartu video melampaui resolusi dan frekuensi maksimum yang dapat diterima monitor dengan baik. Sesuaikan resolusi dan frekuensi maksimum yang dapat diterima monitor dengan baik. ● Pastikan Driver Monitor AOC telah terinstal. |
| Gambar Tidak Jelas dan Berbayang | Sesuaikan Kontrol Kontras dan Kecerahan. Tekan tombol pintasan (OTOMATIS). Pastikan Anda tidak menggunakan kabel ekstensi atau switch box. Sebaiknya sambungkan monitor langsung ke konektor output kartu video yang terdapat di bagian belakang. |
| Gambar Memantul, Berkedip, atau Muncul Pola Bergelombang Pada Gambar | Pindahkan perangkat listrik yang dapat mengakibatkan interferensi listrik sejauh mungkin dari monitor. Gunakan kecepatan refresh maksimum yang dimiliki monitor pada resolusi yang sedang digunakan. |
| Monitor Tersangkut di Mode Active-Off (Aktif-Nonaktif) | Tombol Daya Komputer harus dalam posisi AKTIF. Kartu Video Komputer harus terpasang tepat pada slotnya. Pastikan kabel video pada monitor tersambung dengan benar ke komputer. Periksa kabel video monitor, lalu pastikan tidak ada pin yang tertekuk. Pastikan komputer telah beroperasi dengan menekan tombol CAPS LOCK pada keyboard sekaligus melihat LED CAPS LOCK. LED harus AKTIF atau NONAKTIF setelah Anda menekan tombol CAPS LOCK. |
| Salah Satu Dari Warna Utama Tidak Ditemukan (MERAH, HIJAU, atau BIRU) | Periksa kabel video monitor, lalu pastikan tidak ada pin yang rusak. Pastikan kabel video pada monitor tersambung dengan benar ke komputer. |
| Gambar Layar Tidak Berada di Tengah atau Berukuran Tepat | Sesuaikan H-Position (Posisi Horizontal) dan V-Position (Posisi Vertikal) atau tekan tombol pintas (AUTO) (Otomatis). |
| Gambar Memiliki Warna yang Cacat (Putih Tidak Terlihat Putih) | Sesuaikan warna RGB atau pilih suhu warna yang diinginkan. |
| Terjadi Gangguan Horizontal atau Vertikal pada Layar | Gunakan mode penonaktifan Windows 7/8/10 untuk menyesuaikan JAM dan FOKUS. Tekan tombol pintasan (OTOMATIS). |

| | |
|--------------------------------|---|
| Peraturan & Layanan | Lihat Informasi Peraturan & Layanan yang ada di CD panduan atau www.aoc.com (untuk mencari model yang Anda beli di negara Anda dan untuk menemukan Informasi Peraturan & Layanan pada halaman Dukungan.) |
|--------------------------------|---|

Spesifikasi

Spesifikasi Umum

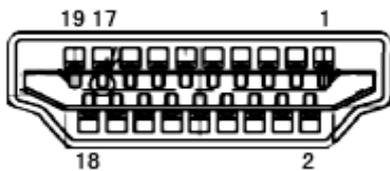
| | | | | |
|---------------------------------------|-------------------------------------|--|-----------------------------------|--|
| Panel | Nama model | Q24G2A/BK | | |
| | Sistem kendali | LCD TFT Berwarna | | |
| | Ukuran Gambar yang Terlihat | 60.4 cm diagonal | | |
| | Jarak piksel | 0.2055mm(H) x 0.2055mm(V) | | |
| Lainnya | Rentang pindai horizontal | 30k-230kHz(HDMI) 30k-250kHz(DP) | | |
| | Ukuran pindai horizontal (Maksimum) | 526.08mm | | |
| | Rentang pindai vertikal | 48-144Hz(HDMI) 48-165Hz(DP) | | |
| | Ukuran Pindai Vertikal (Maksimum) | 295.92mm | | |
| | Max resolution | 2560x1440@144Hz(HDMI) 2560x1440@165Hz(DP) | | |
| | Plug & Play | VESA DDC2B/CI | | |
| | Catu daya | 100-240V~, 50/60Hz, 1.5A | | |
| | Pemakaian daya | Normal (kecerahan dan kontras standar) | 34W | |
| Maks. (kecerahan = 100, kontras =100) | | ≤ 54W | | |
| Mode siaga | | ≤ 0.3W | | |
| Karakteristik Fisik | Konektor Input | HDMI/DP/Earphone | | |
| | Tipe Kabel Sinyal | Dapat dilepas | | |
| Lingkungan | Suhu | Beroperasi | 0°C ~ 40°C | |
| | | Tidak beroperasi | -25°C ~ 55°C | |
| | Kelembapan | Beroperasi | 10% hingga 85% (tanpa kondensasi) | |
| | | Tidak beroperasi | 5% hingga 93% (tanpa kondensasi) | |
| | Ketinggian | Beroperasi | 0 ~ 5000 m (0 ~ 16404 kaki) | |
| | | Tidak beroperasi | 0 ~ 12.192 m (0 ~ 40.000 kaki) | |



Mode Tampilan Standar

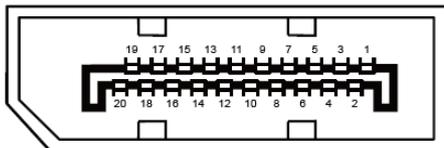
| Standar | RESOLUSI | FREKUENSI HORIZONTAL (KHz) | FREKUENSI VERTIKAL (Hz) |
|-----------|---------------------|----------------------------|-------------------------|
| VGA | 640x480@60Hz | 31.469 | 59.94 |
| | 640x480@72Hz | 37.861 | 72.809 |
| | 640x480@75Hz | 37.5 | 75 |
| SVGA | 800x600@56Hz | 35.156 | 56.25 |
| | 800x600@60Hz | 37.879 | 60.317 |
| | 800x600@72Hz | 48.077 | 72.188 |
| | 800x600@75Hz | 46.875 | 75 |
| XGA | 1024x768@60Hz | 48.363 | 60.004 |
| | 1024x768@70Hz | 56.476 | 70.069 |
| | 1024x768@75Hz | 60.023 | 75.029 |
| SXGA | 1280x1024@60Hz | 63.981 | 60.02 |
| | 1280x1024@75Hz | 79.976 | 75.025 |
| WXGA+ | 1440x900@60Hz | 55.469 | 59.901 |
| WSXGA | 1680x1050@60Hz | 65.29 | 59.954 |
| FHD | 1920x1080@60Hz | 67.5 | 60 |
| QHD | 2560x1440@60Hz | 88.787 | 59.951 |
| | 2560x1440@75Hz | 66.636 | 74.968 |
| | 2560x1440@120Hz | 182.997 | 119.998 |
| | 2560x1440@144Hz | 214.558 | 143.999 |
| | 2560x1440@165Hz(DP) | 244.201 | 165.001 |
| IBM MODES | | | |
| DOS | 720x400@70Hz | 31.469 | 70.087 |
| MAC MODES | | | |
| VGA | 640x480@67Hz | 35 | 66.667 |
| SVGA | 832x624@75Hz | 49.725 | 74.551 |
| XGA | 1024x768@75Hz | 60.241 | 74.927 |

Penggunaan Pin



Kabel Sinyal Layar Warna 19-Pin

| No. Pin | Nama Sinyal | No. Pin | Nama Sinyal | No. Pin | Nama Sinyal |
|---------|--------------------|---------|----------------------------------|---------|------------------|
| 1. | TMDS Data 2+ | 9. | TMDS Data 0- | 17. | DDC/CEC Arde |
| 2. | TMDS Data 2 Shield | 10. | TMDS Clock+ | 18. | Daya +5V |
| 3. | TMDS Data 2- | 11. | TMDS Clock Shield | 19. | Deteksi Hot Plug |
| 4. | TMDS Data 1+ | 12. | TMDS Clock- | | |
| 5. | TMDS Data 1Shield | 13. | CEC | | |
| 6. | TMDS Data 1- | 14. | Dilindungi (N.C. pada perangkat) | | |
| 7. | TMDS Data 0+ | 15. | SCL | | |
| 8. | TMDS Data 0 Shield | 16. | SDA | | |



Kabel Sinyal Layar Warna 20-Pin

| No. Pin | Nama Sinyal | No. Pin | Nama Sinyal |
|---------|---------------|---------|------------------|
| 1 | ML_Lane 3 (n) | 11 | GND |
| 2 | GND | 12 | ML_Lane 0 (p) |
| 3 | ML_Lane 3 (p) | 13 | KONFIG1 |
| 4 | ML_Lane 2 (n) | 14 | KONFIG2 |
| 5 | GND | 15 | AUX_CH(p) |
| 6 | ML_Lane 2 (p) | 16 | GND |
| 7 | ML_Lane 1 (n) | 17 | AUX_CH(n) |
| 8 | GND | 18 | Deteksi Hot Plug |
| 9 | ML_Lane 1 (p) | 19 | DP_PWR Balik |
| 10 | ML_Lane 0 (n) | 20 | DP_PWR |

Plug and Play

Fitur Plug & Play DDC2B

Monitor ini dilengkapi kemampuan VESA DDC2B berdasarkan standar VESA DDC STANDARD. Fitur ini memungkinkan monitor menginformasikan identitasnya kepada sistem host dan, tergantung pada tingkat DDC yang digunakan, menyampaikan informasi tambahan tentang kemampuan tampilannya.

DDC2B adalah kanal data dua arah berdasarkan protokol I2C. Sistem host dapat meminta informasi EDID melalui kanal DDC2B.