

AOC



Manual do utilizador do monitor LCD U28G2AE

Segurança	1
Convenções nacionais	1
Energia	2
Instalação	3
Limpeza	4
Outros 5	
Configuração	6
Conteúdo da embalagem	6
Instalar o suporte e a base	7
Ajustar o ângulo de visão	8
Ligar o monitor	9
Ajuste	10
Botões de atalho	10
Configuração do OSD	11
Luminance (Luminância)	12
Color Setup (Configuração de cor)	13
Picture Boost (Optimiz da Imagem)	14
OSD Setup (Configur da OSD)	15
PIP Setting (Configuração PIP)	16
Game Setting (Configuração de jogo)	17
Extra	19
Exit (Sair)	20
Indicador LED	21
Resolução de problemas	22
Especificações	23
Especificações gerais	23
Modos de exibição predefinidos	24
Atribuição de pinos	25
Plug and Play	26

Segurança

Convenções nacionais

As subsecções seguintes descrevem as convenções de notação utilizadas neste documento.

Notas, alertas e avisos

Ao longo deste guia podem ser exibidos blocos de texto a negrito ou itálico acompanhados por um ícone. Estes blocos de texto contêm notas, alertas e avisos e são utilizados da seguinte forma:



NOTA: Uma NOTA indica informações importantes que o ajudam a utilizar o sistema do computador da melhor forma possível.



ALERTA: Um ALERTA, indica danos potenciais ao hardware ou perda de dados e explica como evitar o problema.



AVISO: Um AVISO indica potenciais danos materiais e explica como evitar o problema. Alguns avisos podem ser exibidos em formatos diferentes e podem não ser acompanhados por um ícone. Em tais casos, a apresentação específica do aviso é imposta pela autoridade reguladora.

Energia


 O monitor de ser utilizado apenas com o tipo de fonte de alimentação indicado na etiqueta. Se não tiver a certeza quanto à tensão fornecida na sua casa, consulte o seu fornecedor ou a empresa de fornecimento de energia.

 O monitor está equipado com uma ficha de três pinos, uma ficha com um terceiro pino (ligação à terra). Como medida de segurança, esta ficha encaixa apenas numa tomada com ligação à terra. Se a tomada não permitir a ligação de uma ficha de três pinos, contacte um electricista para que este instale uma tomada correta ou utilize um adaptador para ligar o aparelho à terra em segurança. Não menospreze o objetivo de segurança da ficha de ligação à terra.

 Desligue o aparelho durante tempestades ou quando não pretender utilizá-lo durante longos períodos. Isto protegerá o monitor contra possíveis danos devido a sobretensão.

 Não sobrecarregue cabos e extensões elétricas. A sobrecarga poderá originar incêndio ou choque elétrico.

 Para garantir o funcionamento satisfatório, utilize o monitor apenas com computadores com classificação UL que tenham tomadas apropriadas AC de 100-240V AC, Mín. 5A.

 A tomada deverá estar instalada próximo do equipamento e ser facilmente acessível.

Instalação

! Não coloque este monitor sobre carrinhos, suportes, tripés, estantes ou mesas instáveis. Se o monitor cair, este pode causar ferimentos pessoais ou danos graves ao produto. Utilize apenas carrinhos, bases, suportes, tripés ou mesas recomendados pelo fabricante ou vendidos com este produto. Siga as instruções do fabricante para instalar o produto e utilize acessórios de montagem recomendados pelo mesmo. Quando colocado num carrinho, o produto deve ser deslocado com cuidado.

! Não introduza qualquer tipo de objeto nos orifícios do monitor. Tal poderá danificar componentes do mesmo ou causar fogo ou choque elétrico. Não derrame líquidos sobre o monitor.

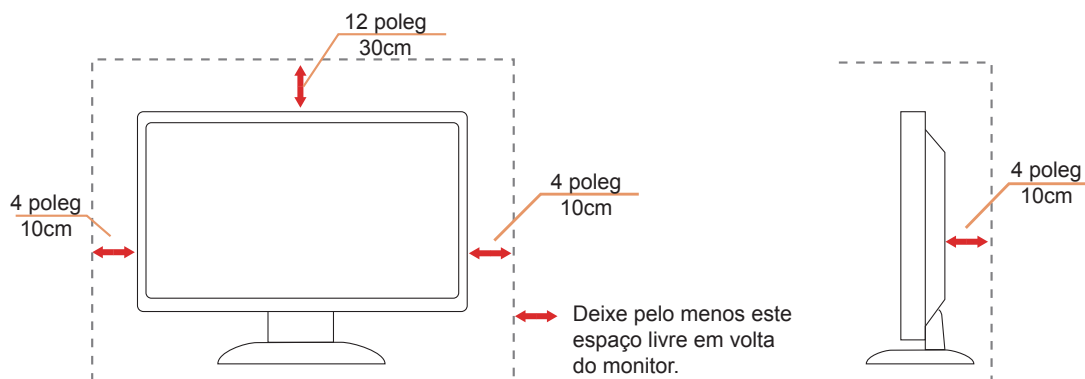
! No coloque o produto no chão com a face voltada para baixo.

! Se montar o monitor numa parede ou prateleira, utilize um kit de montagem aprovado pelo fabricante e siga as instruções fornecidas com o kit.

! Deixe algum espaço à volta do monitor, tal como ilustrado abaixo. Caso contrário, a circulação de ar poderá ser inadequada e o monitor poderá sobreaquecer, podendo causar um incêndio ou danos no mesmo.

Consulte a imagem abaixo para saber quais as distâncias de ventilação recomendadas quando o monitor for instalado na parede ou no suporte:

Instalado com o suporte



Limpeza


⚠ Limpe a caixa do monitor regularmente com um pano. Pode utilizar um detergente suave para limpar as manchas, já que um detergente abrasivo poderá danificar a caixa do produto.

⚠ Durante a limpeza, tenha cuidado para que o detergente não derrame para o interior do produto. O pano de limpeza não deverá ser áspero para não arranhar a superfície do ecrã.

⚠ Desligue o cabo de alimentação antes de limpar o produto.



Outros

 Se o produto emitir odores e sons estranhos ou fumo, desligue a ficha de alimentação **IMEDIATAMENTE** e contacte um Centro de assistência técnica.

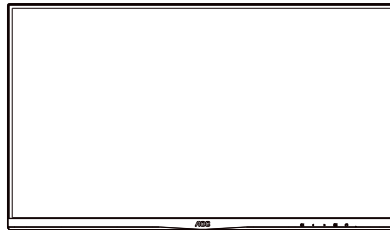
 Certifique-se de que os orifícios de ventilação não ficam bloqueados pela mesa ou por uma cortina.

 Não sujeite o monitor LCD a grandes vibrações ou impactos durante o seu funcionamento.

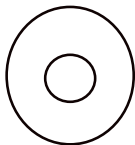
 Não deixe cair o monitor nem o sujeite a impactos durante o funcionamento ou transporte.

Configuração

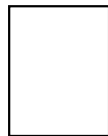
Conteúdo da embalagem



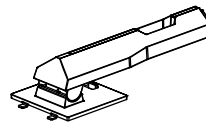
Monitor



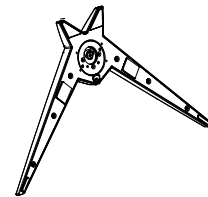
CD Manual



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



DP Cable



HDMI Cable



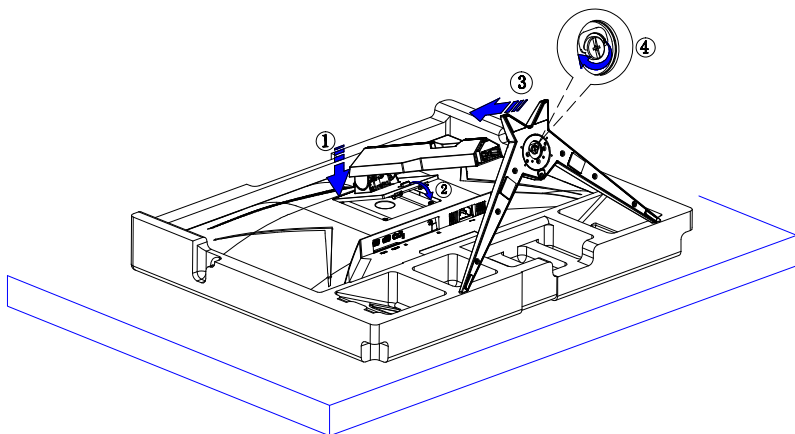
Audio Cable

★ Os cabos de sinal não serão todos fornecidos em todos os países e regiões. Para confirmar, consulte o seu revendedor ou uma filial da AOC.

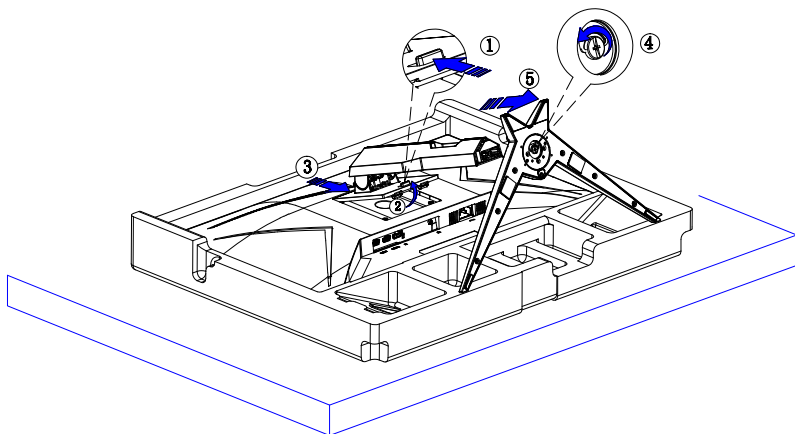
Instalar o suporte e a base

Instale ou remova a base de acordo com os passos indicados abaixo.

Instalação:



Remoção:

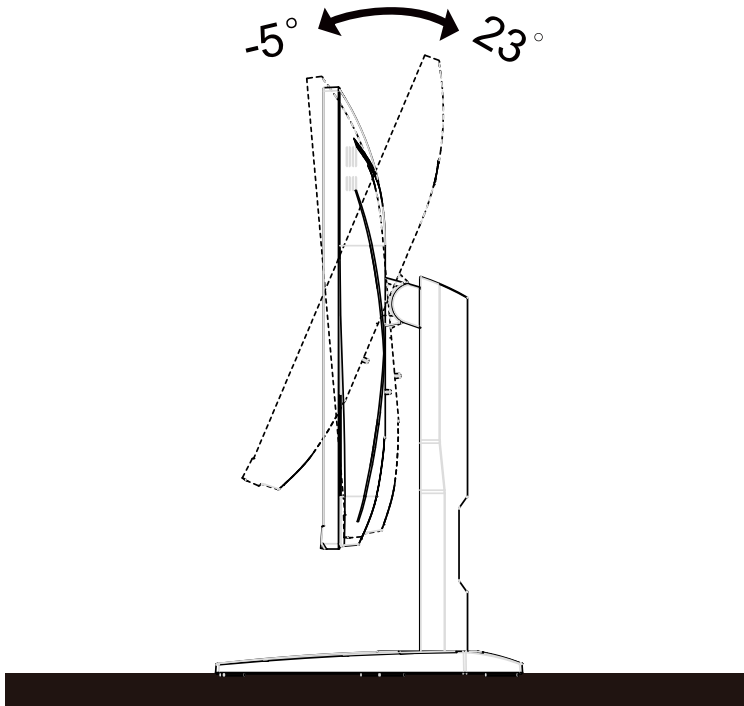


Ajustar o ângulo de visão

Para obter o melhor ângulo de visualização possível, recomendamos que se coloque de frente para o monitor e que de seguida ajuste o ângulo do mesmo de acordo com a sua preferência.

Segure no suporte para impedir que o monitor caia quando estiver a ajustar o ângulo do mesmo.

Pode ajustar o ângulo do monitor tal como indicado abaixo:

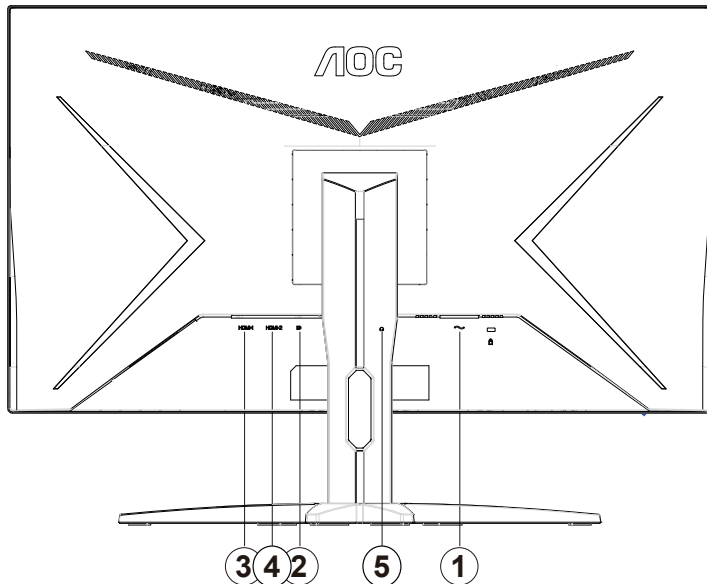


NOTA:

Não toque no ecrã LCD quando estiver a ajustar o ângulo do monitor. Tal poderá causar danos ou mesmo a quebra do ecrã LCD.

Ligar o monitor

Ligações de cabos na traseira do monitor e do computador:



1. Entrada
2. DP
3. HDMI-1
4. HDMI-2
5. Auscultadores

Ligar ao PC

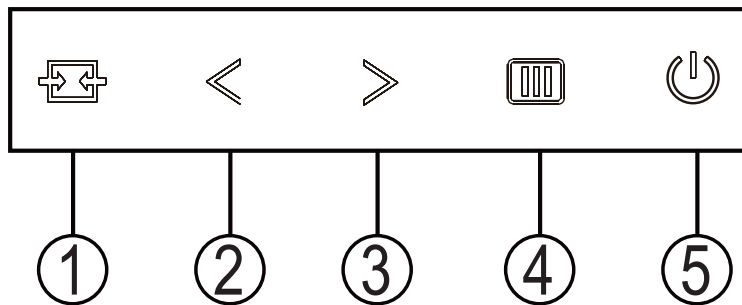
1. Ligue o cabo de alimentação à parte de trás do monitor com firmeza.
2. Desligue o computador e retire o cabo de alimentação.
3. Ligue o cabo de sinal do monitor ao conector de vídeo da parte de trás do seu computador.
4. Ligue o cabo de alimentação do computador e o cabo de alimentação do monitor a uma tomada eléctrica.
5. Ligue o computador e o monitor.

Se visualizar uma imagem no ecrã do monitor, a instalação estará concluída. Se o monitor não apresentar uma imagem, consulte a Resolução de problemas.

Para proteger o equipamento, desligue sempre a alimentação do PC e do monitor LCD antes de efetuar a ligação.

Ajuste

Botões de atalho



1	Fonte/Sair
2	Modo de Jogo/<
3	Dial Point/>
4	Menu/Enter
5	Energia

interruptor

Pressione a tecla liga / desliga para ligar / desligar o monitor.

Menu / Selecionar

Ative o menu OSD ou a confirmação do ajuste da função.

Modo de Jogo/<

Se o menu OSD não estiver ativo, prima o botão "<" para abrir a função de modo de jogo e prima o botão "<" ou ">" para selecionar o modo de jogo (FPS, RTS, Corridas, Jogador 1, Jogador 2 ou Jogador 3), dependendo dos diferentes tipos de jogo.

Dial Point/>

Se o menu OSD estiver fechado, prima o botão Dial Point para mostrar/ocultar o Dial Point.

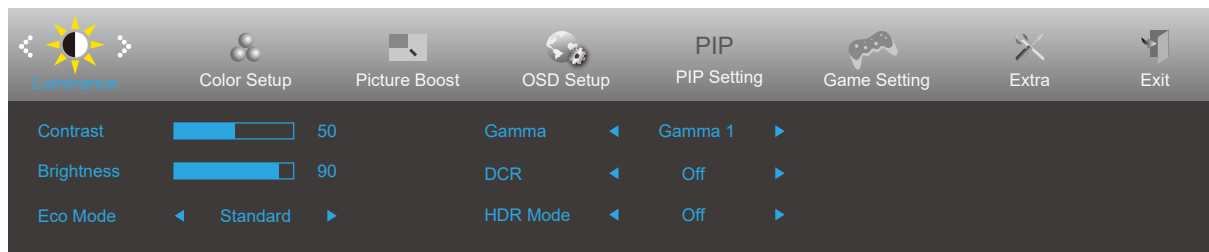
Comutação / saída de fonte

Quando o menu OSD estiver desativado, pressione esta tecla para ativar a função de comutação da fonte de sinal, pressione essa tecla continuamente para selecionar a fonte de sinal exibida na barra de informações e pressione a tecla Menu para ajustar a fonte de sinal selecionada.

Quando o menu OSD está ativo, este botão atua como uma tecla de saída (para sair do menu OSD)

Configuração do OSD

Instruções básicas e simples com os botões de controlo.

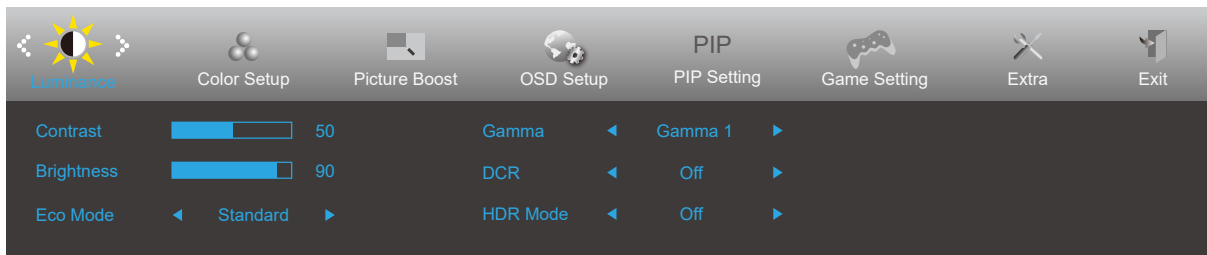











- 1). Prima o **botão MENU** para ativar o menu OSD.
- 2). Prima o botão para a < ou > para se deslocar pelas funções. Quando a função desejada estiver seleccionada, prima o **botão MENU** para a ativar. Prima o botão para a < ou > para navegar pelas funções do submenu. Quando a função desejada estiver seleccionada, prima o **botão MENU** para a ativar.
- 3). Prima o botão para a < ou > para alterar as definições da função seleccionada. Prima o **botão AUTO** para sair. Se desejar ajustar qualquer outra função, repita os passos 2-3.
- 4). Função de bloqueio do OSD: Para bloquear o OSD, mantenha premido o botão MENU enquanto o monitor está desligado e depois pressione o botão de energia para ligar o monitor. Para desbloquear o OSD, mantenha premido o botão MENU enquanto o monitor está desligado e depois pressione o botão de energia para ligar o monitor.

Notas:

- 1). Se o produto possuir apenas uma entrada de sinal, o item "Selecionar entrada" não poderá ser ajustado.
- 2). Se o tamanho da tela do produto for 4: 3 ou a resolução do sinal de entrada for a resolução nativa, o item "Proporção da imagem" será inválido.
- 3). Os quatro estados do modo ECO (exceto modo padrão), DCR, modo DCB e destaque da janela podem exibir apenas um estado de cada vez.

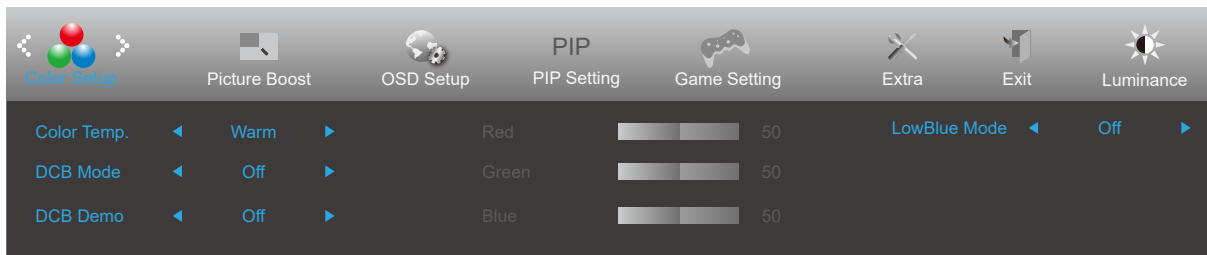
Luminance (Luminância)




	Contrast (Contraste)	0-100		Ajuste digital do contraste.	
	Brightness (Brilho)	0-100		Ajuste da luz de fundo	
	Eco mode (Modo Eco)	Standard (Padrão)		<input checked="" type="checkbox"/>	Modo padrão
		Text (Texto)			Modo de texto
		Internet			Modo de Internet
		Game (Jogo)			Game Mode (Modo de jogo)
		Movie (Vídeo)			Modo de vídeo
		Sports (Desporto)			Modo de desporto
		Reading (Leitura)			Modo de Leitura
		Uniformity			Modo de Uniformity
	Gamma	Gamma1			Ajustar para Gamma 1
		Gamma2			Ajustar para Gamma 2
		Gamma3			Ajustar para Gamma 3
	DCR	Off (Desactivar)			Desativar a taxa de contraste dinâmico
		On (Activar)			Ativar a taxa de contraste dinâmico
	HDR Mode	OFF			Adjust HDR Mode.
HDR Picture					
HDR Movie					
HDR Game					

Nota:
Quando “Modo HDR” está definido como um estado não desativado, os itens “Contraste”, “Modo de ECO” e “Gama” não podem ser ajustados.

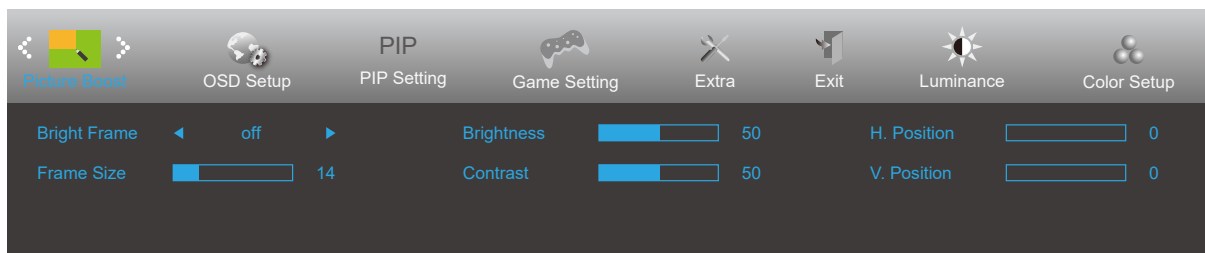
Color Setup (Configuração de cor)




	Color Temp. (Cor)	Warm (Quente)		Restitui a temperatura da cor Quente a partir da EEPROM.
		Normal		Restitui a temperatura da cor Normal a partir da EEPROM.
		Cool (Fria)		Restitui a temperatura da cor Fria a partir da EEPROM.
		sRGB		Restitui a temperatura da cor sRGB a partir da EEPROM.
		User (Utilizador)	Red (Vermelho)	
	Green (Verde)			Ajuste digital do ganho da cor verde.
	Blue (Azul)			Ajuste digital do ganho da cor azul
	DCB Mode (Modo DCB)	Full Enhance (Optimiz Total)	ativado ou desativado	Desativar ou Ativar o Modo Optimização Total
		Nature Skin (Tom Natural)	ativado ou desativado	Desativar ou Ativar o Modo Tom Natural
		Green Field (Campo Verde)	ativado ou desativado	Desativar ou Ativar o Modo Campo Verde
		Sky-blue (Céu Azul)	ativado ou desativado	Desativar ou Ativar o Modo Céu Azul
		AutoDetect (Detecção Auto)	ativado ou desativado	Desativar ou Ativar o Modo de Detecção Auto
		OFF	ativado ou desativado	Desativar ou Ativar o Modo de Detecção OFF
	DCB Demo (Demonstração DCB)		ativado ou desativado	Desativar ou Ativar o Modo Demonstração
	Red (Vermelho)		0-100	Ajuste digital do ganho da cor vermelha.
	Green (Verde)		0-100	Ajuste digital do ganho da cor verde.
	Blue (Azul)		0-100	Ajuste digital do ganho da cor azul.
	(Modo de LowBlue)	Multimedia (Multimédia)		Diminui a emissão de luz azul controlando a temperatura da cor
		Internet (Internet)		
		Office (Documentos)		
Reading (Leitura)				
Off (Desativado)				

Nota:
Quando "Modo HDR" em "Brilho" está definido como um estado não desativado, todos os itens em "Configurações de cor" não podem ser ajustados.

Picture Boost (Optimiz da Imagem)

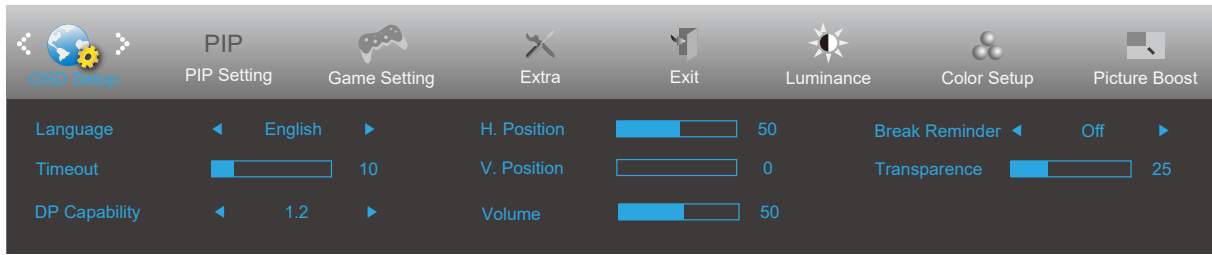



	Bright Frame (Moldura brilhante)	ativado ou desativado	Desativar ou Ativar Moldura Brilhante
	Frame Size (Tam da Moldura)	14-100	Ajustar o tamanho da moldura
	Brightness (Brilho)	0-100	Ajustar o brilho da moldura
	Contrast (Contraste)	0-100	Ajustar o contraste da moldura
	H. Position (Posição-H)	0-100	Ajustar a posição horizontal da moldura
	V. Position (Posição-V)	0-100	Ajustar a posição vertical da moldura

Nota:

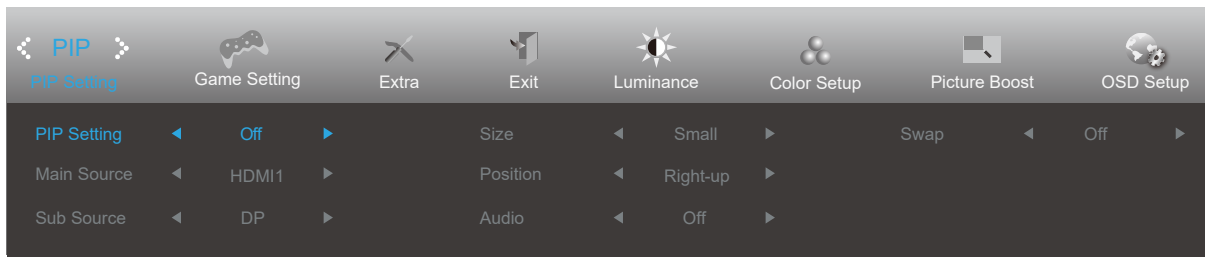
- 1) Para uma melhor experiência de visualização, ajuste o brilho, o contraste e a posição do brilho.
- 2) Quando o “Modo HDR” em “Brilho” está definido como um estado não desativado, todos os itens em “Brilho da janela” não podem ser ajustados.

OSD Setup (Configur da OSD)



	Language (Idioma)		Selecionar o idioma do menu OSD
	Timeout (Limite de Tempo)	5-120	Ajustar o tempo limite do OSD
	DP Capability (Capacidade DP)	1.1/1.2	Se o conteúdo de vídeo DP suportar DP1.2, seleccione DP1.2 para a Capacidade DP, caso contrário, seleccione DP1.1
	H. Position (Posição-H)	0-100	Ajustar a posição horizontal do OSD
	V. Position (Posição-V)	0-100	Ajustar a posição vertical do OSD
	Volume	0-100	Ajuste do volume.
	Transparence (Transparência)	0-100	Ajustar a transparência do OSD
	Break Reminder (Lembrete de descanso)	ativado ou desativado	Aviso de tempo de descanso se o utilizador trabalhar de forma contínua durante mais de 1 hora

PIP Setting (Configuração PIP)



PIP	PIP	OFF (Desactivar) / PIP / PBP	Desactivar ou Activar PIP ou PBP.
	Main Source (Fonte principal)	HDMI1 , HDMI2 , DP	Seleccionar fonte do ecrã principal.
	Sub Source (Sub-fonte)	HDMI1 , HDMI2 , DP	Seleccionar fonte do ecrã secundário.
	Size (Tamanho)	Small (Pequeno) / Middle (Médio) / Large (Grande)	Seleccionar o tamanho do ecrã.
	Position (Posição)	Right-up (Direita-cima)	Definir a localização do ecrã.
		Right-down (Direita-baixo)	
		Left-up	
		Left-down	
Audio (Áudio)	On (Activado): Áudio PIP	Desactivar ou Activar a Configuração do Áudio.	
	Off (Desactivado): Áudio principal		
Swap (Trocar)	On (Activado): Trocar	Trocar a fonte do ecrã.	
	Off (Desactivado): sem ação		


Game Setting (Configuração de jogo)

Game Setting Extra Exit Luminance Color Setup Picture Boost OSD Setup PIP PIP Setting

Game Mode	◀ Off ▶	Game Color	10	Frame Counter	◀ Off ▶
Shadow Control	50	Overdrive	◀ Off ▶	MBR	0
Low Input Lag	◀ Off ▶	Adaptive-Sync	◀ Off ▶		

Game Setting Extra Exit Luminance Color Setup Picture Boost OSD Setup PIP PIP Setting

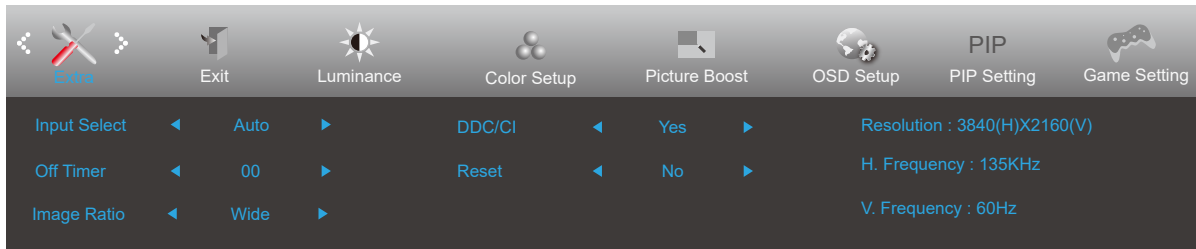
Game Mode	◀ Off ▶	Game Color	10	Frame Counter	◀ Off ▶
Shadow Control	50	Overdrive	◀ Off ▶	MBR	0
Low Input Lag	◀ Off ▶	AMD FreeSync	◀ Off ▶		




	Game Mode (Modo de jogo)	FPS	Para jogar jogos FPS (Jogos de ação na primeira pessoa). Melhora o nível de detalhes das áreas escuras.
		RTS	Para jogar RTS (Jogos de estratégia em tempo real). Melhora a qualidade da imagem.
		Racing (Corrida)	Para jogar jogos de corridas. Oferece um tempo de resposta mais rápido e elevada saturação da cor.
		Gamer 1 (Jogador 1)	As definições de preferência do utilizador serão guardadas como Jogador 1.
		Gamer 2 (Jogador 2)	As definições de preferência do utilizador serão guardadas como Jogador 2.
		Gamer 3 (Jogador 3)	As definições de preferência do utilizador serão guardadas como Jogador 3.
		off (desactivar)	Não é feita qualquer otimização por parte da função Smart Image game
	Shadow Control (Controlo de sombras)	0-100	A predefinição do controlo de sombras é 50. O utilizador pode ajustar de 50 até 100 ou 0 para aumentar o contraste e obter uma imagem límpida. 1. Se a imagem for demasiado escura para ver claramente os detalhes, ajuste de 50 até 100 para obter uma imagem nítida. 2. Se a imagem for demasiado clara para ver claramente os detalhes, ajuste de 50 até 0 para obter uma imagem nítida.
	Game Color (Cor de jogo)	0-20	A Cor de jogo oferece um ajuste de 0 a 20 do nível de saturação para proporcionar uma imagem melhor.
	Low input Lag (Atraso de entrada baixo)	On (Activar)/off (desactivar)	Desativar a memória intermédia para diminuir o atraso da entrada
	Overdrive (Intensificação)	Weak (Fraca)	Ajustar o tempo de resposta.
		Medium (Média)	
		Strong (Forte)	
Boost			
Off (Desactivar)			
Contador de fotogramas	Desativado / Direita-Cima / Direita-Baixo / Esquerda-Baixo / Esquerda-Cima	Exibir a frequência V. no canto selecionado	
Adaptive-Sync/AMD FreeSync (Disponível para modelos selecionados)	On (ativado) / Off (desativado)	Desativar ou ativar a função Adaptive-Sync/AMD FreeSync.	
MBR	0-20	Ajustar a redução de desfocagem de movimento.	

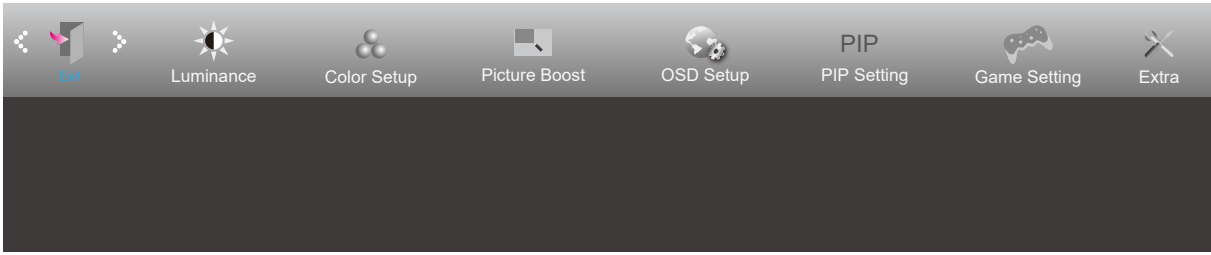
- Nota:
- Quando o "Modo HDR" em "Brilho" está definido como um estado não desativado, os itens "Modo de jogo", "Controle de campo escuro" e "Tom do jogo" em "Configurações do jogo" não podem ser ajustados.
 - As funções MBR e Overdrive Boost estão disponíveis apenas quando a função Adaptive-Sync/AMD FreeSync está desativada.
 - Quando a função MBR ou Overdrive Boost estiver ativada, o brilho geral será inferior ao normal.
 - A função MBR ou Overdrive Boost poderá originar situações anormais (cintilação da imagem, desfocagem e sobreposição de imagens, etc.).
 - As funções MBR e Overdrive Boost são modos otimizados para jogos. É recomendado desativar essas funções quando a função de jogo não estiver a ser utilizada.

Extra



	Input Select (Seleccionar Entr)		Selecionar a fonte de entrada do sinal
	Off timer (Temporizador)	0-24 horas	Selecionar hora para desligar DC
	Image Ratio (Resolução)	Wide (Largo)	Selecionar a proporção da imagem.
		4:3	
		1:1	
		17" (4:3)	
		19" (4:3)	
19" (5:4)			
19"W (16:10)			
21.5"W (16:9)			
22"W (16:10)			
23"W (16:9)			
23.6"W (16:9)			
24"W (16:9)			
27"W (16:9)			
DDC/CI	sim ou não	Ativar/Desativar o Suporte DDC/CI	
Reset (Repor)	Sim ou não	Repor as predefinições do menu. (ENERGY STAR® disponível para os modelos selecionados.)	
	ENERGY STAR® / não		

Exit (Sair)



	Exit (Sair)		Sair do menu OSD
---	-------------	--	------------------

Indicador LED

Estado	Cor do LED
Modo de potência total	Branco
Modo Ativo Desligado	Laranja

Resolução de problemas

Problema e Questão	Possíveis soluções
O LED de energia não está aceso	Verifique se o botão de alimentação está ligado e se o cabo de alimentação está correctamente ligado a uma tomada com ligação à terra e ao monitor.
Nenhuma imagem é exibida no ecrã	<ul style="list-style-type: none"> • O cabo de alimentação está ligado corretamente? Verifique a ligação do cabo de alimentação e a fonte de alimentação. • O cabo está corretamente ligado? (Ligação com cabo D-SUB) Verifique a ligação do cabo D-SUB (Ligação com cabo HDMI) Verifique a ligação do cabo HDMI (Ligação com cabo DP) Verifique a ligação do cabo DP. * A entrada D-SUB/HDMI/DP não está disponível em todos os modelos. • Se a alimentação estiver ligada, reinicie o computador para visualizar o ecrã inicial (ecrã de início de sessão). Se o ecrã inicial (ecrã de início de sessão) for exibido, inicie o computador no modo adequado (modo de segurança para Windows 7/8/10) e altere a frequência da placa gráfica. (Consulte a secção Definir a resolução ideal) Se o ecrã inicial (ecrã de início de sessão) não for exibido, contacte o Centro de Assistência ou o seu revendedor. • É exibida a mensagem “Entrada não suportada” no ecrã? Esta mensagem é exibida quando o sinal da placa gráfica excede a resolução e frequência máximas que o monitor suporta corretamente. Ajuste a resolução e frequência máximas que o monitor suporta corretamente. • Certifique-se de que os controladores do monitor AOC estão instalados.
A imagem está desfocada e apresenta “fantasmas”	Ajuste os comandos de contraste e brilho. Prima para ajustar automaticamente. Verifique se está a utilizar um cabo de extensão ou um comutador. Recomendamos que ligue o monitor diretamente ao conector de saída da placa de vídeo na parte traseira.
A imagem salta, cintila ou existe um padrão de onda na imagem	Afaste o mais possível do monitor dispositivos que possam causar interferência eléctrica. Utilize a taxa de actualização mais elevada que o monitor suporta para a resolução que está a utilizar.
O monitor não sai do modo de ativo desligado”	O botão de alimentação do computador deve estar na posição Ligado. A placa de vídeo do computador deve estar firmemente encaixada na respectiva ranhura. Verifique se o cabo de vídeo do monitor está correctamente ligado ao computador. Verifique o cabo de vídeo do monitor e certifique-se de que nenhum dos pinos está dobrado. Certifique-se de que o seu computador está operacional premindo a tecla CAPS LOCK no teclado enquanto observa o LED de CAPS LOCK. Este LED deverá ligar ou desligar ao premir a tecla CAPS LOCK.
Falta de uma das cores primárias (vermelho, verde ou azul)	Verifique o cabo de vídeo do monitor e certifique-se de que nenhum dos pinos está danificado. Verifique se o cabo de vídeo do monitor está correctamente ligado ao computador.
A imagem do ecrã não está corretamente centrada ou dimensionada	Ajuste a posição horizontal e vertical ou pressione o botão (AUTO).
A imagem tem defeitos nas cores (o branco não parece branco).	Ajuste a cor RGB ou seleccione a temperatura da cor desejada.
O ecrã apresenta distorções horizontais ou verticais	Utilize o modo de encerramento do Windows 7/8/10 para ajustar o relógio e a focagem. Prima para ajustar automaticamente.
Regulamentação e Serviço	Consulte as Informações de Regulamentação e Serviço no manual incluído no CD ou em www.aoc.com (pode encontrar o modelo adquirido no seu país e Informações de Regulamentação e Serviço na página de Suporte).

Especificações

Especificações gerais

Painel	Nome do modelo	U28G2AE		
	Tipo de sistema	LCD TFT a cores		
	Área de visualização	70.9 cm na diagonal		
	Distância entre pixels	0.16mm (H) x 0.16mm (V)		
Outros	Intervalo de varrimento na horizontal	30k-140kHz		
	Tamanho do varrimento na horizontal (Máximo)	620.93mm		
	Intervalo de varrimento na vertical	23-75Hz		
	Tamanho do varrimento na vertical (Máximo)	341.28mm		
	Resolução predefinida ideal	3840x2160@60Hz		
	Max resolution	3840x2160@60Hz		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Fonte de alimentação	100-240V~, 50/60Hz, 1,5A		
	Consumo de energia	Típico (brilho e contraste padrão)	45W	
		Máx. (brilho = 100, contraste = 100)	≤ 80W	
Poupança de energia		≤ 0.5W		
Características físicas	Tipo de conector	HDMI×2、DP、Saída para auscultadores		
	Tipo cabo de sinal	Amovível		
Ambiente	Temperatura	Funcionamento	0°~ 40°	
		Desligado	-25°~ 55°	
	Humidade	Funcionamento	10% a 85% (sem condensação)	
		Desligado	5% a 93% (sem condensação)	
	Altitude	Funcionamento	0 - 5.000 m (0 – 16404 pés)	
		Desligado	0 - 12.192 m (0 – 40000 pés)	

Modos de exibição predefinidos

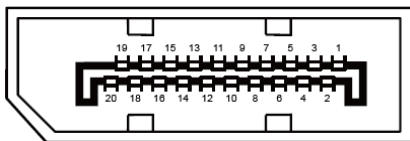
NORMA	RESOLUÇÃO	FREQUÊNCIA HORIZONTAL (kHz)	FREQUÊNCIA VERTICAL (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
VGA	640x480@67Hz	35	66.667
VGA	640x480@72Hz	37.861	72.809
VGA	640x480@75Hz	37.5	75
DOS MODE	720x400@70Hz	31.469	70.087
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
SVGA	800x600@60Hz	37.879	60.317
SVGA	800x600@72Hz	48.077	72.188
SVGA	800x600@75Hz	46.875	75
MAC MODE	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
XGA	1024x768@70Hz	56.476	70.069
XGA	1024x768@75Hz	60.023	75.029
HD	1280x960@60Hz	60	60
HD	1280x720@60Hz	44.772	59.885
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
SXGA	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.887
WSXGA	1680x1050@60Hz	64.674	59.954
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
***	1920x2160@60Hz	133.293	59.988
QHD	2560x1440@60Hz	88.786	59.9
UHD	3840x2160@30Hz	67.5	30
UHD	3840x2160@60Hz	133.32	60

Atribuição de pinos



Cabo de sinal de monitor a cores de 19 pinos

N.º do pino	Nome do sinal	N.º do pino	Nome do sinal	N.º do pino	Nome do sinal
1.	Dados TMDS 2 +	9.	Dados TMDS 0 -	17.	Terra DDC/CEC
2.	Protecção de dados TMDS 2	10.	Relógio + TMDS	18.	Alimentação +5 V
3.	Dados TMDS 2 -	11.	Protecção do relógio TMDS	19.	Detecção de ligação instantânea
4.	Dados TMDS 1+	12.	Relógio TMDS -		
5.	Protecção de dados TMDS 1	13.	CEC		
6.	Dados TMDS 1 -	14.	Reservado (N.C. no dispositivo)		
7.	Dados TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Protecção de dados TMDS 0	16.	SDA		



Cabo de sinal de monitor a cores de 20 pinos

N.º do pino	Nome do sinal	N.º do pino	Nome do sinal
1	Faixa_ML 3 (n)	11	GND
2	GND	12	Faixa_ML 0 (p)
3	Faixa_ML 3 (p)	13	CONFIG1
4	Faixa_ML 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	CANAL_AUX (p)
6	Faixa_ML 2 (p)	16	GND
7	Faixa_ML 1 (n)	17	CANAL_AUX (n)
8	GND	18	Detecção de ligação instantânea
9	Faixa_ML 1 (p)	19	DP_PWR Retorno
10	Faixa_ML 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Funcionalidade Plug & Play DDC2B

Este monitor está equipado com capacidades VESA DDC2B de acordo com a NORMA VESA DDC. Permite que o monitor informe a sua identidade ao sistema anfitrião e, dependendo do nível de DDC utilizado, comunique informações adicionais sobre as capacidades de exibição.

O DDC2B é um canal de dados bidirecional baseado no protocolo I2C. O anfitrião pode solicitar informações EDID através do canal DDC2B.