



# KORISNIČKI PRIRUČNIK

## AG275QXL

LEAGUE OF LEGENDS | AGON  
BY AOC

©RGI2021

HDMI®

WWW.AOC.COM

©2021 AOC. ALL RIGHTS RESERVED

Sigurnost .....	1
Nacionalne konvencije .....	1
Napajanje .....	2
Instalacija .....	3
Čišćenje .....	4
Ostalo.....	5
Priprema.....	6
Sadržaj pakiranja .....	6
Postavite stalak i bazu .....	7
Podešavanje kuta gledanja .....	8
Priključivanje monitora .....	9
Pričvršćenje zidnog nosača .....	10
Upotreba League of Legends Light FX Sync .....	11
G-SYNC Compatible function (Funkcija grafičkog sustava).....	12
Funkcija slobodne AMD FreeSync Premium .....	13
HDR .....	14
Prilagođavanje.....	15
Prečaci .....	15
Brza promjena.....	16
Vodič za tipke OSD (izbornik) .....	17
OSD Setting (OSD postavke).....	19
Game Setting (Podešavanje za igre).....	20
Luminance (Osvjetljenje) .....	22
Image Setup (Podešavanje slike) .....	23
Color Setup (Podešavanje boja).....	24
Audio.....	25
Light FX .....	26
Extra (Dodatno) .....	27
OSD Setup (Podešavanje OSD).....	28
LED indikator.....	29
Rješavanje problema.....	30
Tehnički podaci.....	31
Opći podaci .....	31
Podešeni režimi prikaza .....	32
Raspored kontakata .....	33
Uključi i radi.....	34

# Sigurnost

## Nacionalne konvencije

Sljedeća potpoglavlja opisuju konvencije znakovlja koje se koristi u ovom dokumentu.

### Napomene, mjere opreza i upozorenja

Kroz cijeli ovaj vodič, odlomci teksta mogu biti pridodani određenoj ikoni i ispisani u kosom ili naglašenom fontu. Ovi odlomci se napomene, mjere opreza i upozorenja i oni se koriste na ovaj način:



**NAPOMENA:** NAPOMENA ukazuje na važnu informaciju koja vam pomaže da bolje koristite svoj računalni sustav.





**OPREZ:** MJERA OPREZA ukazuje na moguću opasnost od oštećivanja hardvera ili gubitka podataka te vas upućuje kako da izbjegnute problem.





**UPOZORENJE:** UPOZORENJE ukazuje na moguću tjelesnu ugroženost i upućuje vas kako da je izbjegnute. Neka upozorenja mogu se pojaviti u alternativnim oblicima i ne moraju biti pridodana ikonama. U takvim slučajevima nadležna tijela vlasti propisuju posebni način upozorenja.


## Napajanje


 Monitor se smije napajati samo iz izvora napajanja koji je naveden na natpisnoj pločici. Ako niste sigurni koji vrstu napajanja imate doma, potražite savjet trgovca ili lokalne elektrodistribucije.

 Monitor je opremljen trolnim utikačem s uzemljenjem koji posjeduje treći kontakt (uzemljenje). Ovaj utikač odgovara samo za utičnicu s uzemljenjem kao zaštitom od dodirnog napona. Ako utičnica ne odgovara trolnom utikaču, kvalificirani električar mora izvršiti instalaciju ispravne utičnice ili morate koristiti adapter za uzemljenje. Nemojte onesposobiti sigurnosnu namjenu zaštitnog utikača.

 Izvucite utikač uređaja iz utičnice za vrijeme nevremena s grmljavinom ili ako uređaj nećete koristiti u dužem vremenskom periodu. Ovim ćete zaštititi monitor od oštećenja koja mogu nastati od prenaponskih udarnih valova.

 Nemojte preopterećivati razdjelnike i produžne kablove. Preopterećenje može dovesti do požara ili električnog udara.

 Kako biste osigurali zadovoljavajući rad, monitor koristite samo s UL računalima koja imaju odgovarajuće utičnice s oznakom 100 - 240 V, min. 5 A.

 Zidna utičnica mora se ugraditi u blizini uređaja i pristup do nje mora biti lak.

# Instalacija

**!** Nemojte postavljati monitor na nestabilna kolica, stalak tronožac, nosač ili stol. Ako dođe do pada monitora, to može dovesti ozljeđivanja osoba i izazvati ozbiljna oštećenja uređaja. Koristite samo kolica, postolje, tronožac, nosač ili stol koji preporučuje proizvođač ili se prodaje uz ovaj proizvod. Slijedite upute proizvođača za ugradnju proizvoda te koristite dodatnu opremu za postavljanje koju je preporučio proizvođač. Proizvod na kolicima pomičite oprezno.

**!** Nikad ne gurajte predmete u proreze na kućištu monitora. Može oštetiti dijelove kruga i tako prouzročiti požar ili električni udar. Nikad ne izlijevajte tekućine po monitoru.

**!** Nemojte prednji dio uređaja stavljati na pod.

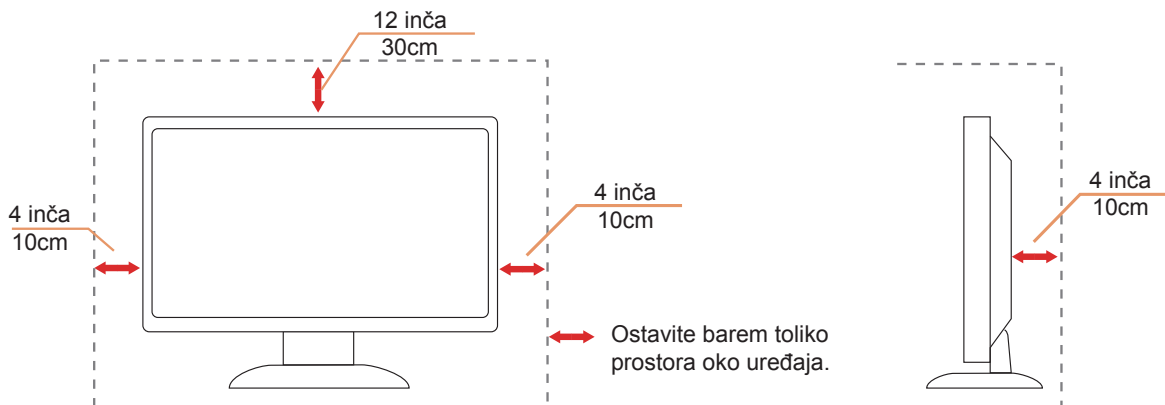
**!** Ako želite monitor postaviti na policu ili zid, koristite se priborom za ugradnju koji je odobrio proizvođač i slijedite odgovarajuće upute.

**!** Ostavite nešto prostora oko monitora kao što je ispod prikazano. U protivnom će cirkulacija zraka biti nedovoljna te stoga pregrijavanje može dovesti do požara ili oštećenja monitora.

**!** Da ne dođe do mogućih oštećenja, primjerice, do odljepljivanja ploče od okvira, pazite da se monitor ne nagne za više od -5 stupnjeva prema dolje. Ako se prekorači maksimalni kut nagiba od -5 stupnjeva prema dolje, oštećenja monitora neće biti obuhvaćena jamstvom.

Dolje pogledajte podatke o preporučenim područjima za ventilaciju oko monitora kad monitor montirate na zid ili na stalak:

## Ugrađeno na postolju



# Čišćenje


**!** Kućište čistite redovito krpom koju ste dobili s monitorom. Možete koristiti i blagi deterdžent za brisanje mrlja umjesto jakoga, koji bi mogao izazvati oštećenja na kućištu proizvoda.


**!** Za vrijeme čišćenja pobrinite se da deterdžent ne teče po proizvodu. Krpa za čišćenje ne smije biti pregruba jer će izgrebati površinu ekrana.


**!** Isključite prije čišćenja kabel za napajanje iz električne utičnice.




## Ostalo

 Ako se iz proizvoda širi čudan miris, zvuk ili dim, ODMAH isključite utikač iz utičnice za napajanje i pozovite servisni centar.

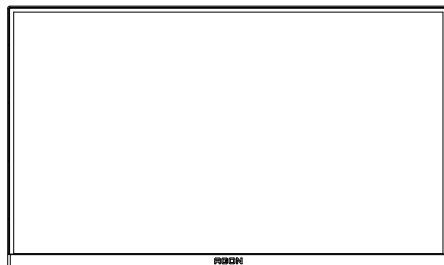
 Pripazite da ventilacijski otvori ne budu zaklonjeni stolom ili zastorom.

 LCD monitor nemojte za vrijeme rada izlagati jakim vibracijama ili udarcima.

 Ne udarajte i ne ispuštajte monitor prilikom rada ili prijenosa.

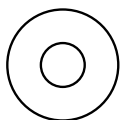
# Priprema

## Sadržaj pakiranja



Monitor

\*



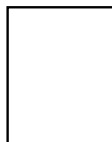
CD Manual

\*

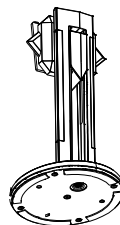


QSG

\*



Warranty card



Stand/Base



Power Cable

\*



DP Cable

\*



HDMI Cable

\*



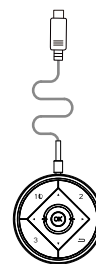
USB Cable

\*



Micphone Cable

\*



Quick Switch Keypad

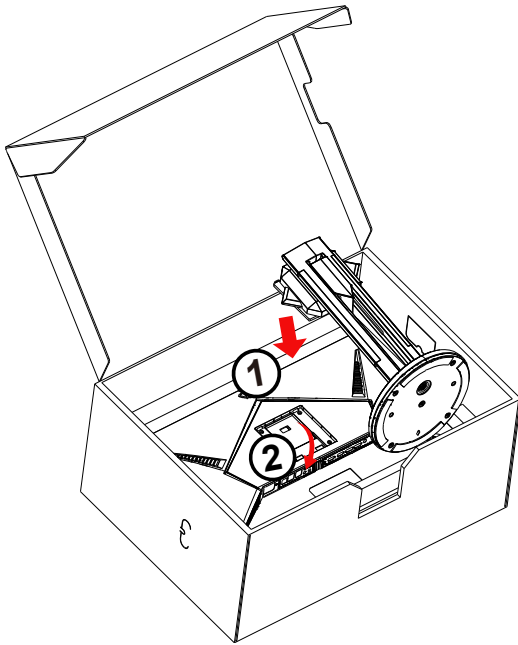
\*Svi signalni kabeli se ne isporučuju za sve zemlje i regije. Potvrdu potražite u lokalnoj trgovini ili u AOC zastupništvu.



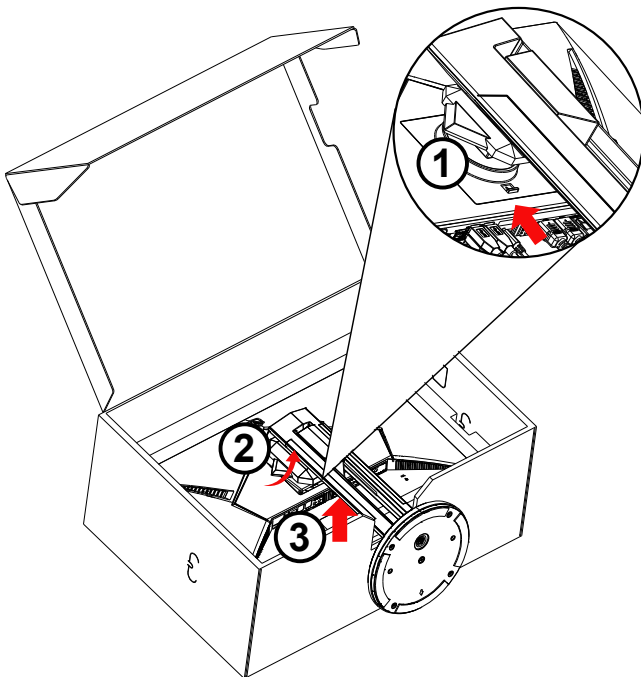
## Postavite stalak i bazu

Bazu postavite ili uklonite u skladu sa sljedećim koracima.

Postavljanje:



Skidanje:

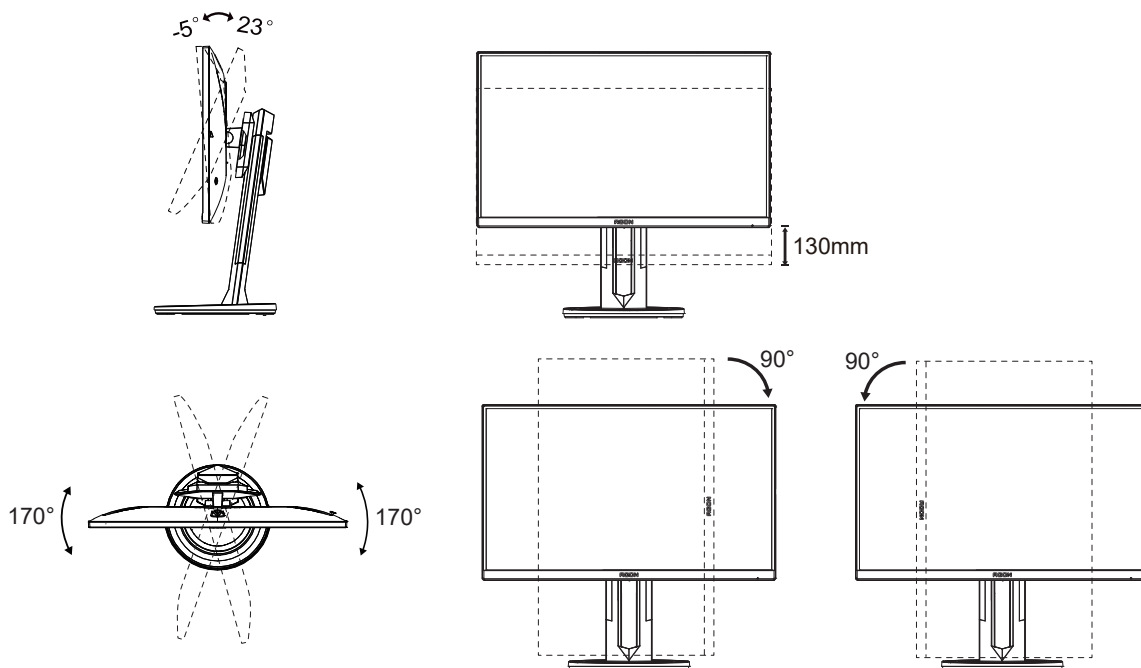


## Podešavanje kuta gledanja

Za optimalno gledanje preporučuje se gledanje potpuno srijeda u monitor, zatim podešavanje kuta monitora prema vlastitim željama.

Držite stalak tako da ne prevrnete monitor pri podešavanju kuta monitora.

Monitor možete podešavati kako je dolje navedeno:



### NAPOMENA:

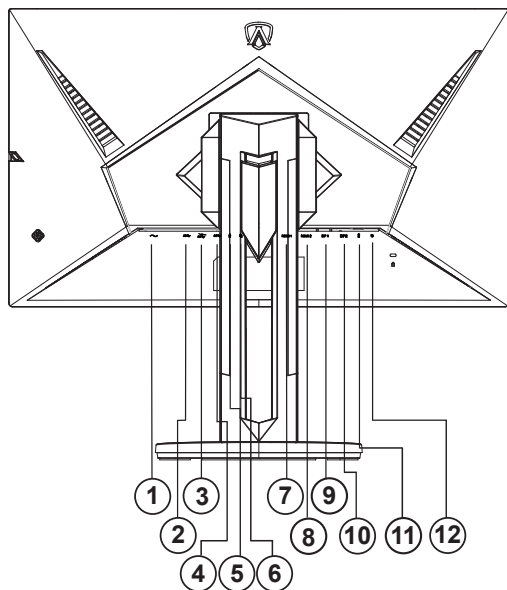
Ne dodirujte LCD zaslon pri promjeni kuta monitora. Time možete slomiti ili oštetiti LCD ekran.

### Upozorenje:

1. Da ne dođe do mogućih oštećenja zaslona kao što je odljepljivanje ploče, pazite da se monitor ne nagne za više od -5 stupnjeva prema dolje.
2. Ne pritišćite zaslon prilikom podešavanja kuta monitora. Držite samo za okvir.

# Priključivanje monitora

Spajanje kablova na stražnjoj strani monitora i računala



1. Ulaz
2. USB3.2 Gen1 ulaz
3. USB3.2 Gen1 priključak + brzo punjenje x1  
USB3.2 Gen1 priključak x1
4. USB3.2 Gen1 priključak x2
5. Ulaz za mikrofona
6. Slušalice (u kombinaciji s mikrofonom)
7. HDMI1
8. HDMI2
9. DP1
10. DP2
11. Izlaz za mikrofona (Povezivanje na osobno računalo)
12. Tipkovnica za brzu zamjenu

## Priključivanje na računalo

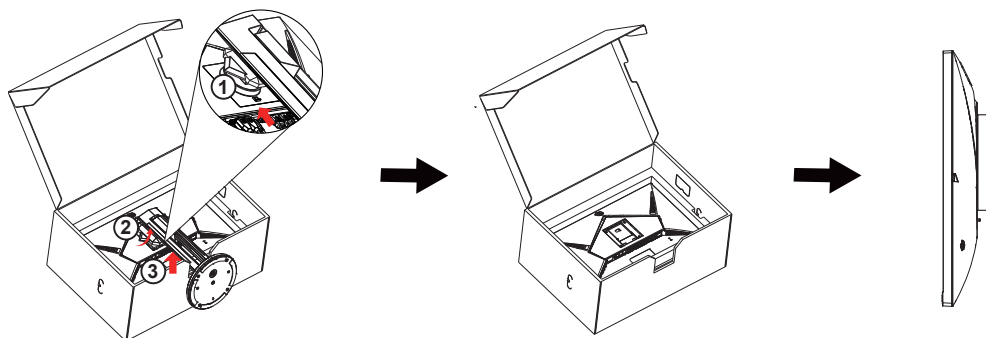
1. Kabel za napajanje čvrsto ukopčajte sa stražnje strane monitora.
2. Isključite računalo i iskopčajte kabel za napajanje.
3. Kabel za prijenos signala monitora ukopčajte u priključnicu za video na stražnjoj strani računala.
4. Ukopčajte kabel za napajanje računala i monitora u obližnju utičnicu.
5. Uključite računalo i monitor.

Ako monitor prikazuje sliku, instalacija je dovršena. Ako na monitoru nema slike, pogledajte poglavlje Rješavanje problema.

Zbog zaštite opreme, uvijek isključite računalo i LCD monitor prije međusobnog povezivanja.

# Pričvršćenje zidnog nosača

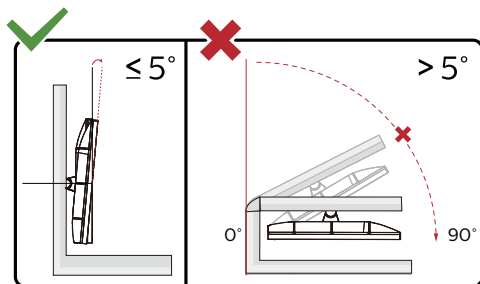
Pripreme za postavljanje zidnog nosača



Ovaj monitor može se postaviti na zidni nosač koji se kupuje odvojeno. Prije ovog postupka odvojite napajanje. Slijedite ove korake:

1. Skinite osnovu.
2. Slijedite upute proizvođača za sastavljanje zidnog nosača.
3. Postavite zidni nosač na stražnju stranu monitora. Centrirajte otvore na na zidnom nosaču s otvorima na stražnjoj strani monitora.
4. Ponovno spojite kablove. U korisničkim uputama koje ste dobili uz zidni nosač, potražite upute za ugradnju zidnog nosača na zid.

Napomena: rupe za vijke nisu dostupne na svim VESA kompatibilnim modelima; molimo provjerite kod svojeg lokalnog prodavača ili na AOC-ovom prodajnom odjelu..



\* Dizajn zaslona može se razlikovati od prikazanog.

## Upozorenje:

1. Da ne dođe do mogućih oštećenja zaslona kao što je odljepljivanje ploče, pazite da se monitor ne nagne za više od -5 stupnjeva prema dolje.
2. Ne pritišćite zaslon prilikom podešavanja kuta monitora. Držite samo za okvir.

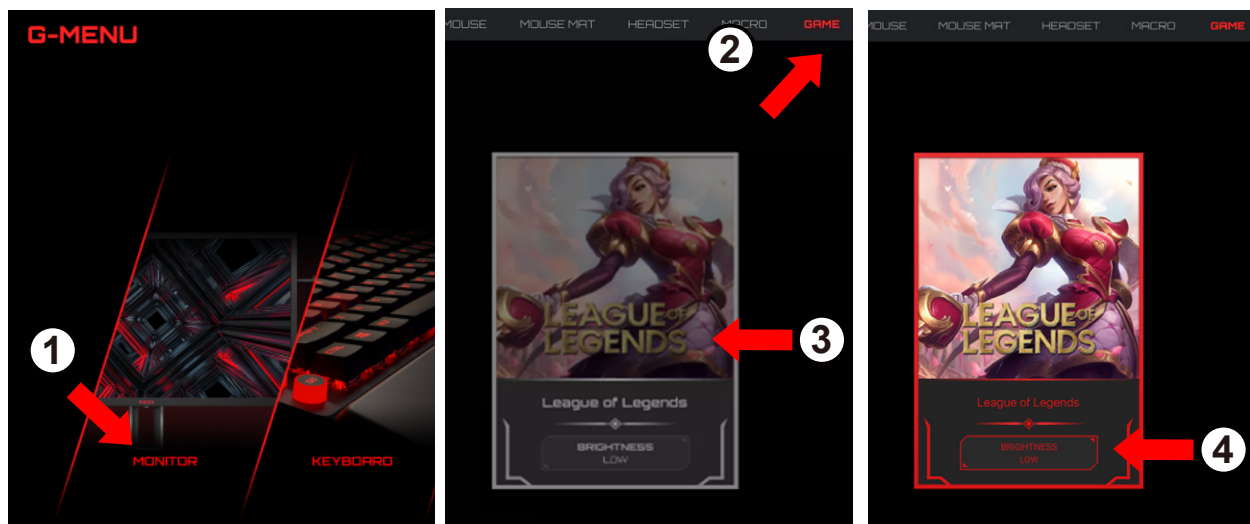
## Upotreba League of Legends Light FX Sync

Spojite USB priključke, USB Type B na zaslon i USB type A na računalo,

Instalirajte i izvršite AOC G-Menu (način instalacije potražite u G-Menu).

Spojite USB kabel: USB type B na monitor, USB type A na PC

1. Kliknite monitor za spajanje
2. Kliknite GAME (IGRA).
3. Kliknite League of Legends okvir za uključivanje League of Legends Light FX Sync
4. League of Legends Light FX Sync je UKLJUČENO
5. Možete započeti igrati League of Legends uz League of Legends Light FX Sync



## **G-SYNC Compatible function (Funkcija grafičkog sustava )**

Kompatibilna grafička kartica: GeForce GTX 650 Ti Boost ili jača (za popis kompatibilnih grafičkih kartica posjetite //www.nvidia.com/en-in/geforce/products/g-sync-monitors/g-sync-hdr-requirements/)

Upravljački program: OS za GeForce R340.52 ili jaču grafičku karticu: Windows 7/8.1/10

# Funkcija slobodne AMD FreeSync Premium

1. Funkcija slobodne AMD FreeSync Premium radi s DP/HDMI.
  2. Kompatibilna grafička kartica: Preporučeni popis pronađite u nastavku, možete provjeriti i popis na web-stranici [www.AMD.com](http://www.AMD.com)
    - Grafičke kartice
    - Radeon™ RX Vega series
    - Radeon™ RX 500 series
    - Radeon™ RX 400 series
    - Radeon™ R9/R7 300 series (excluding R9 370/X)
    - Radeon™ Pro Duo (2016 edition)
    - Radeon™ R9 Nano
    - Radeon™ R9 Fury series
    - Radeon™ R9/R7 200 series (excluding R9 270/X, R9 280/X)
- 
- Procesori
  - AMD Ryzen™ 7 2700U
  - AMD Ryzen™ 5 2500U
  - AMD Ryzen™ 5 2400G
  - AMD Ryzen™ 3 2300U
  - AMD Ryzen™ 3 2200G
  - AMD PRO A12-9800
  - AMD PRO A12-9800E
  - AMD PRO A10-9700
  - AMD PRO A10-9700E
  - AMD PRO A8-9600
  - AMD PRO A6-9500
  - AMD PRO A6-9500E
  - AMD PRO A12-8870
  - AMD PRO A12-8870E
  - AMD PRO A10-8770
  - AMD PRO A10-8770E
  - AMD PRO A10-8750B
  - AMD PRO A8-8650B
  - AMD PRO A6-8570
  - AMD PRO A6-8570E
  - AMD PRO A4-8350B
  - AMD A10-7890K
  - AMD A10-7870K
  - AMD A10-7850K
  - AMD A10-7800
  - AMD A10-7700K
  - AMD A8-7670K
  - AMD A8-7650K
  - AMD A8-7600
  - AMD A6-7400K

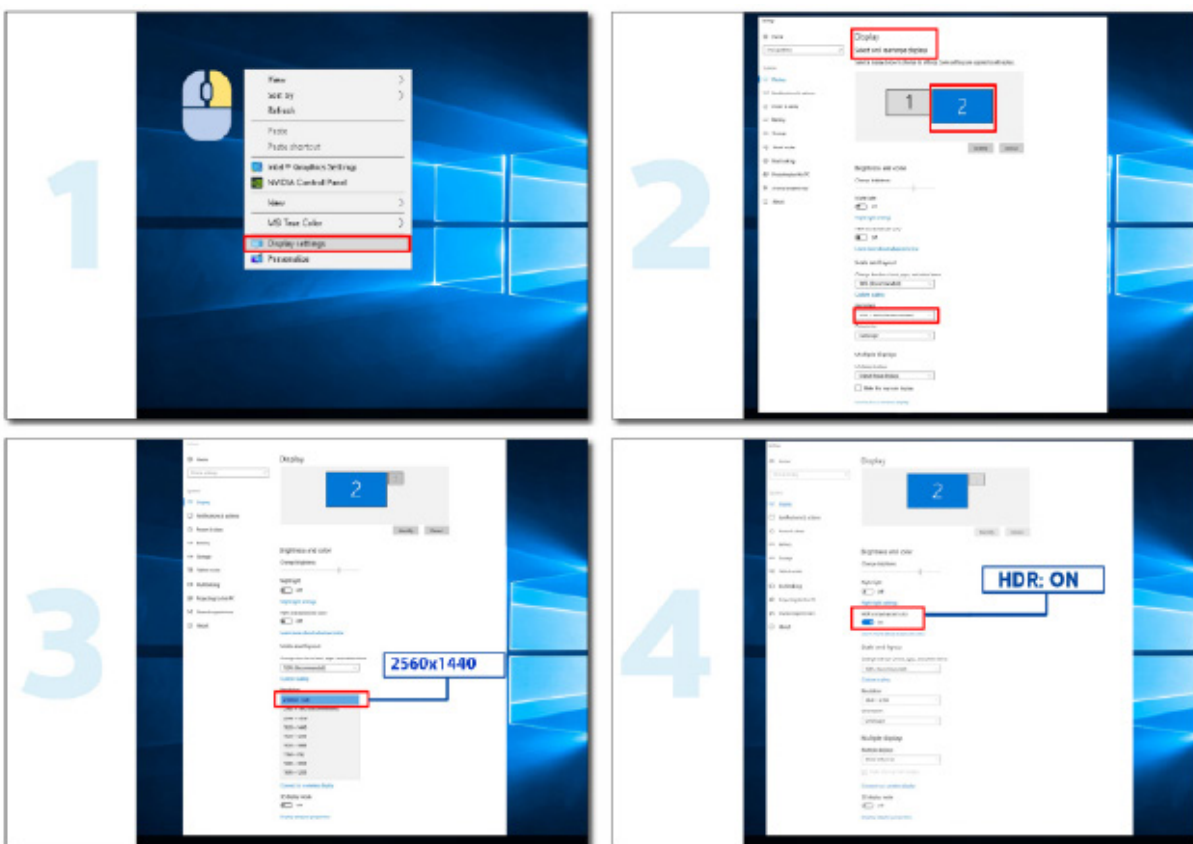
# HDR

Kompatibilno s ulaznim signalima u HDR10 formatu.

Zaslon može automatski aktivirati HDR funkciju ako su uređaj za reprodukciju i sadržaj kompatibilni. Više informacija o kompatibilnosti uređaja i sadržaja zatražite od proizvođača uređaja i dobavljača sadržaja. Odaberite "ISKLJUČENO" za HDR funkciju kada nema potrebe za automatskim aktiviranjem funkcije.

Napomena:

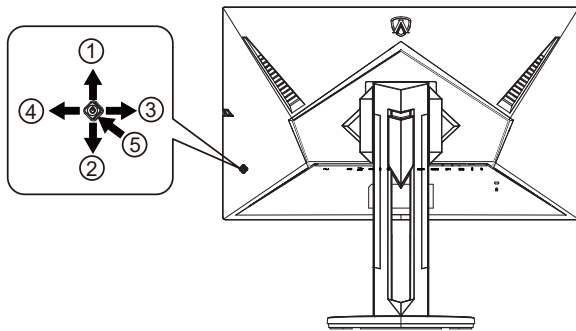
1. Za DisplayPort/HDMI sučelje u verzijama sustava WIN10 nižima (starijima) od V1703.
2. Dostupno je samo HDMI sučelje i DisplayPort sučelje ne može raditi s V1703 verzijom sustava WIN10.
3. 3840x2160 pri 50 Hz/60 Hz se ne preporučuje i koristi se u računalu samo za UHD plejer ili Xbox/ PS
  - a. Razlučivost zaslon postavljena je na 2560\*1440, a HDR je unaprijed postavljan na UKLJUČENO. Pod ovim uvjetima, zaslon će biti malo tamniji, označavajući da je aktiviran HDR.
  - a. Nakon ulaska u aplikaciju, najbolji HDR efekt može se postići kada se razlučivost promijeni na 2560\*1440 (ako je dostupna).





# Prilagođavanje

## Prečaci



1	Source (Izvor) / Gore
2	Dial Point (Točka biranja)/Dolje
3	Način rada za igru/Lijevo
4	FX svjetlo/Zdesna
5	Napajanje/ Izbornik/Unos

### Napajanje/Izbornik/Unos

Pritisnite gumb za napajanje za uključivanje monitora.

Kad se ne prikazuje OSD izbornik, pritisnite za prikaz OSD izbornika ili potvrdu izbora. Za isključivanje monitora držite pritisnutim oko 2 sekunde.

### Dial Point (Točka biranja)

Kada nema OSD-a, pritisnite gumb Dial Point (Mjesto biranja) radi prikaza/skrivanja mjesta biranja.

### Način rada za igru/Lijevo

Kada se ne prikazuje OSD izbornik, pritisnite tipku "Lijevo" za otvaranje funkcije načina igre, zatim pritisnite tipku "Lijevo" ili "Desno" za odabir načina igre (LoL nač. rad, FPS, RTS, Utrke, Igrač 2 ili Igrač 3) na osnovi različitih vrsta igre.

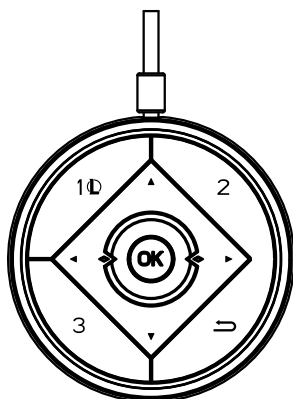
### FX svjetlo/Zdesna

Kad nema OSD izbornika, pritisnite tipku "Desno" za aktiviranje funkcije Svjetlo FX.

### Izvor/Gore

Kada je OSD zatvoren, pritiskom na gumb Izvor će se konfigurirati funkcija tipkovničkog prečaca.

## Brza promjena



Kad nema OSD izbornika, pritisnite tipku ◀ za otvaranje funkcije načina igre, zatim pritisnite tipku ◀ ili ▶ za odabir načina igre (LoL nač. rad, FPS, RTS, Utrke, Igrač 2 ili Igrač 3), na osnovi različitih vrsta igre..



Kad se ne prikazuje OSD izbornik, pritisnite gumb ▶ kako biste aktivirali traku za podešavanje opcije upravljanje sjenama, pritisnite ◀ or ▶ kako biste podesili kontrast za jasnu sliku.

Menu/OK

Ako nema OSD izbornika, pritisnite za prikaz OSD izbornika ili potvrdite odabir.



Kad je OSD zatvoren, pritiskom na gumb ▲ će se konfigurirati funkcija tipkovničkog prečaca.



Kada nema OSD-a, pritisnite gumb Dial Point (Mjesto biranja) radi prikaza/skrivanja mjesta biranja..

1  :

Pritisnite gumb 1 za odabir načina LoL nač. rad

2:

Pritisnite gumb 2 za odabir načina Igrač 2

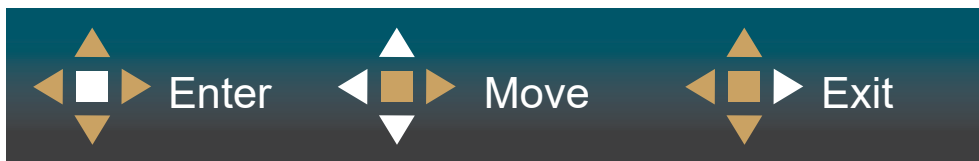
3:

Pritisnite gumb 3 za odabir načina Igrač 3

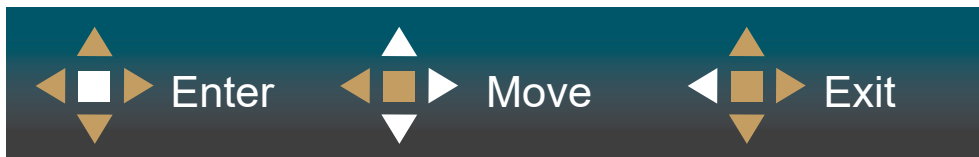


Pritisnite za izlaz iz OSD.

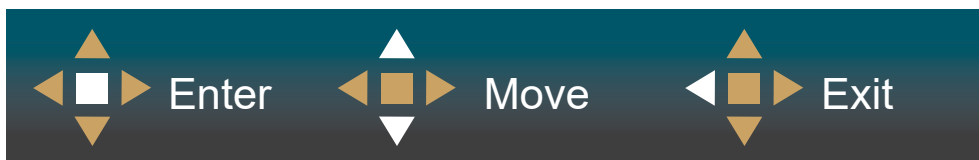
## Vodič za tipke OSD (izbornik)



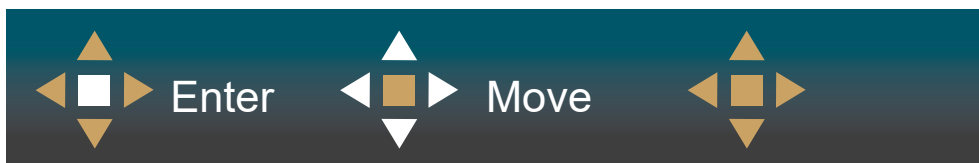
Enter: Tipku Enter koristite za ulaz na sljedeću razinu OSD izbornika  
Move (Premještanje): Tipkama za slijeva/gore/dolje premjestite odabir OSD izbornika  
Exit (Izlaz): Izlaz iz OSD izbornika vrši se tipkom Exit



Enter: Tipku Enter koristite za ulaz na sljedeću razinu OSD izbornika  
Move (Premještanje): Tipkama za zdesna/gore/dolje premjestite odabir OSD izbornika  
Exit (Izlaz): Izlaz iz OSD izbornika vrši se tipkom Exit



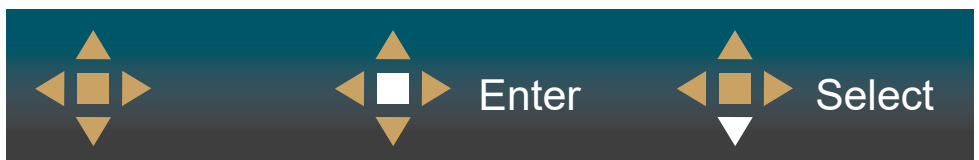
Enter: Tipku Enter koristite za ulaz na sljedeću razinu OSD izbornika  
Move (Premještanje): Tipkama za gore/dolje premjestite odabir OSD izbornika  
Exit (Izlaz): Izlaz iz OSD izbornika vrši se tipkom Exit



Move (Premjesti): Tipkama za lijevo/desno/gore/dolje pomičite odabir OSD izbornika



Exit (Izlaz): Tipkom za lijevo možete se vratiti na prethodnu razinu OSD izbornika  
Enter: Tipku za desno koristite za ulaz na sljedeću razinu OSD izbornika  
Select (Odabir): Tipkama za gore/dolje pomičite odabir OSD izbornika



Enter: Tipkom Enter provedite postavke OSD izbornika i vratite se na prethodnu razinu OSD izbornika  
Select (Odabir): Tipkom za dolje prilagodite postavku OSD izbornika



Select (Odabir): Tipkama za gore/dolje prilagodite postavku OSD izbornika

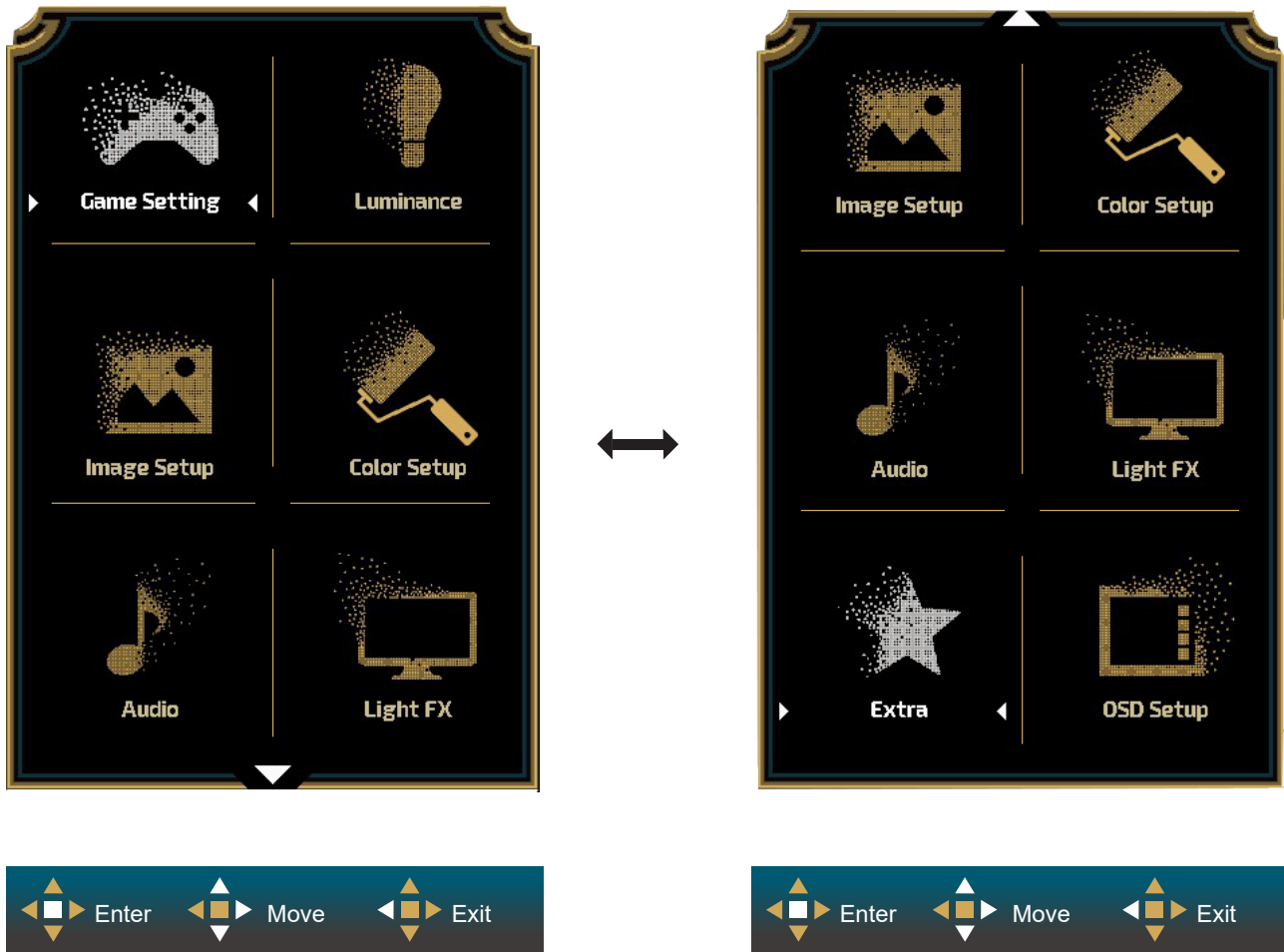


Enter: Tipkom Enter vratite se na prethodnu razinu OSD izbornika

Select (Odabir): Tipkama za lijevo/desno prilagodite postavku OSD izbornika

# OSD Setting (OSD postavke)

Osnovne i jednostavne upute za upravljačke tipke.

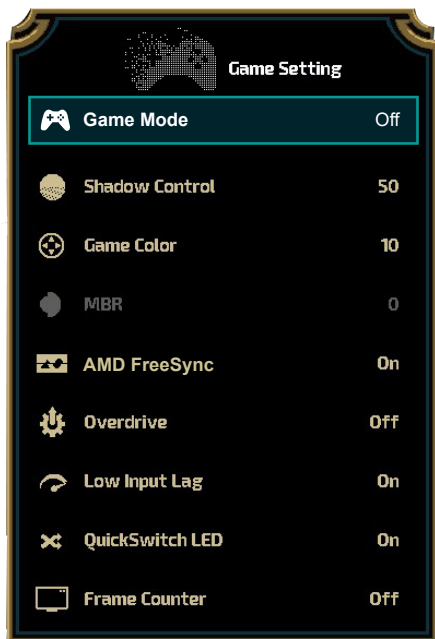



- 1). Pritisnite gumb IZBORNIK da se aktivira OSD prozor.
- 2). U vodiču za tipke potražite upute za pomicanje ili odabir (prilagodbu) postavki OSD izbornika.
- 3). Funkcija zaključavanja/otključavanja OSD izbornika: Za zaključavanje ili otključavanje OSD izbornika pritisnite gumb Doljei držite 10 sekundi dok OSD funkcija nije aktivna.

## Napomene:

- 1). Ako uređaj ima samo jedan ulazni signal, neće se moći podešavati "Input Select" (izbor ulaza).
- 2). ECO načini (osim standardnog načina) DCR i DCB način , za ova četiri stanja od kojih samo jedno može postojati.

## Game Setting (Podešavanje za igre)



	Game Mode (Način rada za igru)	Off (Isključen)	Ne vrši se optimizacija putem Smart image game
		LoL Mode(LoL nač. rad)	Postavke korisničkih preferencija spremljene su kao LoL način rada.
		FPS	Za igranje FPS (pucačine u prvom licu) igara. Poboljšava detalje u crnoj zoni tamnih scena.
		RTS	Za igranje RTS-a (strategija u stvarnom vremenu). Poboljšava kvalitetu slike.
		Racing (Utrke)	Za igre utrka, osigurava najbrže vrijeme reakcije i visoko zasićenje boja.
		Gamer 2 (Igrač 1)	Osobne postavke korisnika spremaju se kao Gamer 2 (Igrač 3).
		Gamer 3 (Igrač 1)	Osobne postavke korisnika spremaju se kao Gamer 3 (Igrač 3).
	Shadow Control (Upravljanje sjenama)	0-100	Zadana postavka za upravljanje sjenama je 50, krajnji korisnik može prilagoditi na vrijednost između 50 i 100 ili 0, za povećanje kontrasta za jasnu sliku. 1. Ako je slika previše tamna za jasan prikaz detalja, odaberite postavku između 50 i 100 za jasniji prikaz slike. 2. Ako je slika previše svijetla za jasan prikaz detalja, odaberite postavku između 50 i 0 za jasniji prikaz slike.
	Game Color (Boje u igrama)	0-20	Boja igre nudi razinu 0-20 za podešavanje zasićenja radi što bolje slike
	MBR	0-20	Podešavanje opcije Motion Blur Reduction (Smanjenje zamućenosti u pokretu).
AMD FreeSync	On(Uključeno)/ Off (isključeno)	Omogućavanje i onemogućavanje funkcije AMD FreeSync Premium(G-SYNC).	

	Overdrive (Prekoračenje)	Off (Isključeno)	Prilagodite vrijeme odziva
		Weak (Slab)	
		Medium (Umjereno)	
		Strong (Jako)	
		Boost(pojačati)	
Low input Lag (Malo kašnjenje ulaznog signala)	On(Uključeno)/ Off (isključeno)	Kako biste smanjili kašnjenje ulaznog signala, isključite međumemoriju za grafiku	
QuickSwitch LED	On(Uključeno)/ Off (isključeno)	Omogućavanje i onemogućavanje funkcije QuickSwitch LED.	
Brojač slika	Isključeno/Desno gore/Desno dolje/ Lijevo dolje/Lijevo gore	Prikaz V frekvencije u odabranom kutu (Funkcija brojača slika radi samo na AMD grafičkoj kartici.)	

**Napomena:**

1. Kada je "HDR način rada" u "Podešavanje slike" postavljen na neisključeno, "Način rada za igre", "Kontrola sjene" i "Boja igre" neće se moći podešavati.
2. Kada je "HDR" u "Podešavanje slike" postavljen na neisključeno, "Način rada za igre", "Kontrola sjene", "Boje igre", "MBR" i "Pojačanje" neće se moći podešavati ni odabrati.

## Luminance (Osvjetljenje)



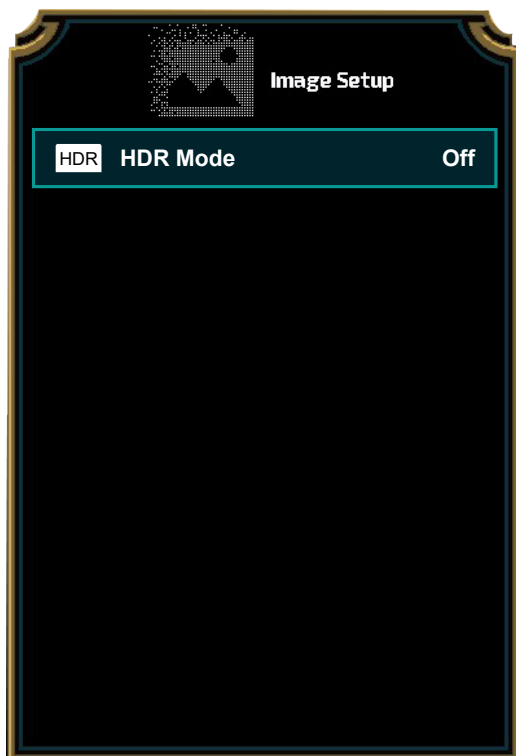
	Contrast (Kontrast)	0-100	Kontrast iz digitalnog registra.	
	Brightness (Svjetlina)	0-100	Podešavanje pozadinskog osvjetljenja	
	Eco Mode (Eko način rada)	Standard (Standardni)		Standardni način rada
		Text (Tekst)		Način rada s tekstom
		Internet		Internetski način rada
		Game (Igra)		Game Mode (Način rada za igru)
		Movie (Film)		Način rada filma
		Sports (Sport)		Sportski način rada
		Reading(čitanje)		Način za čitanje
	Gamma (Gama)	Gama1		Prilagodi u Gama 1
Gama2			Prilagodi u Gama 2	
Gama3			Prilagodi u Gama 3	
DCR	On(Uključeno)/ Off (isključeno)	Onemogućiti / Omogućiti dinamički omjer kontrasta		

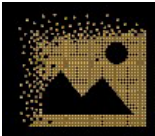
### Napomena:

1. Kada je "HDR način rada" u "Podešavanje slike" postavljen na neisključeno, "Kontrast", "Eko način rada" i "Gama" neće se moći podešavati.
2. Kada je "HDR" u "Podešavanje slike" postavljen na neisključeno, sve stavke u "Luminencija" neće se moći podešavati.

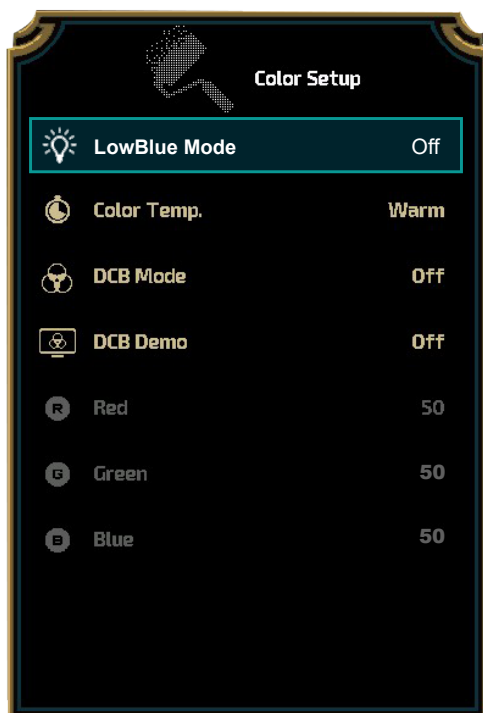



## Image Setup (Podešavanje slike)



	HDR	Off / DisplayHDR / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game	<p>Postavite HDR profil u skladu sa zahtjevima korištenja.</p> <p>Napomena: Kada se otkrije HDR sadržaj, prikazivat će se opcija HDR radi podešavanja.</p>
	HDR Mode	Off / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game	<p>Optimizirano za boju i kontrast slike, čime se simulira prikaz HDR efekta.</p> <p>Napomena: Kada se ne otkrije HDR sadržaj, prikazivat će se opcija HDR načina rada radi podešavanja.</p>

## Color Setup (Podešavanje boja)

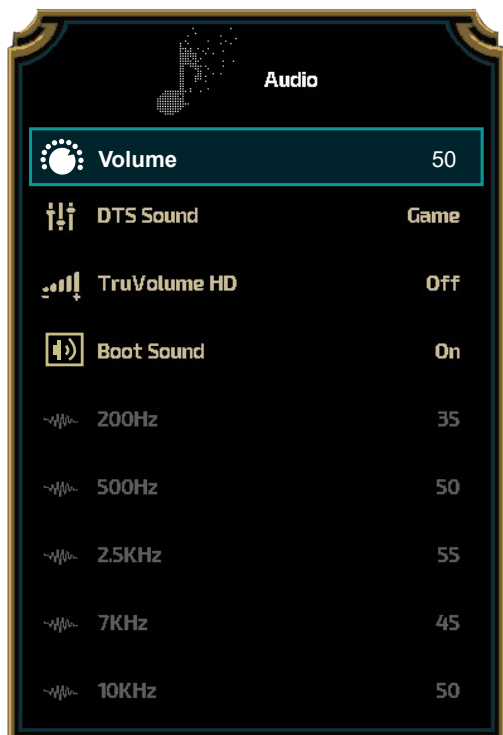


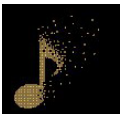
	LowBlue Mode (Način rada s malo plave svjetlosti)	Isključeno/ Multimediji/Internet/ Ured/Čitanje	Smanjite količinu plave svjetlosti kroz kontrolu temperature boja.
	Color Temp. (Temperatura boje)	Warm (Topla)	Dohvat tople temperature boje iz EEPROM.
		Normal (Normalna)	Dohvat tople temperature boje iz EEPROM.
		Cool (Hladna)	Dohvat hladne temperature boje iz EEPROM.
		sRGB	Dohvat tople temperature boje iz EEPROM.
		User (Korisnik)	Dohvat korisnički podešene temperature boje iz EEPROM-a.
	DCB Mode (DCB način rada)	Off	Onemogućiti DCB način.
		Full Enhance (Puno poboljšanje)	Aktivacija načina Full Enhance
		Nature Skin (Boja prirodne kože)	Aktivacija načina Nature Skin
		Green Field (Boja zelenog polja)	Aktivacija načina Green Field
		Sky-blue (Nebesko plava)	Aktivacija načina Sky-blue
		AutoDetect (Automatsko detektiranje)	Aktivacija načina AutoDetect
	DCB Demo	uključeno ili isključeno	Onemogućiti ili omogućiti Demo
Red (Crvena)	0-100	Pojačanje crvene boje iz digitalnog registra.	
Green (Zelena)	0-100	Pojačanje zelene boje iz digitalnog registra.	
Blue (Plava)	0-100	Pojačanje plave boje iz digitalnog registra.	

### Napomena:

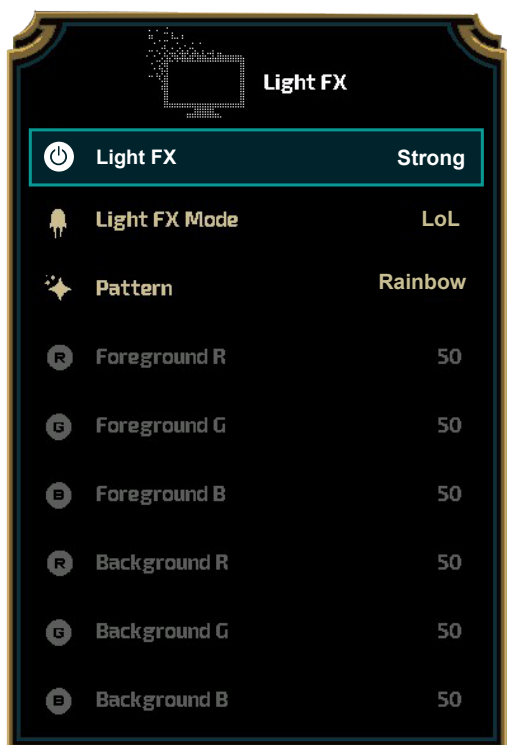
Kada je "HDR način rada" ili "HDR" u "Podešavanje slike" postavljen na neisključeno, sve stavke u "Podešavanje boje" neće se moći podešavati.


## Audio



	Glasnoća	0-100	Ugađanje postavke glasnoće
	DTS zvuk	Game / Rock / Classical / Live / Theater/ Off	"Služi za odabir načina rada DTS Sound (DTS zvuk). <b>Napomena:</b> Promjena načina rada može potrajati do 2 sekunde."
	TruVolume HD	On(Uključeno)/ Off (isključeno)	Onemogućava i omogućava funkciju TruVolume HD.
	Boot Sound (Zvuk pokret)	On / Off	Uključivanje i isključivanje zvuka pri pokretanju / isključivanju. <b>Napomena:</b> U stanju pripravnosti, zaslon se isključuje bez zvučnog podsjetnika.
	200Hz	0-100	Niskofrekvencijski bazni zvuk, također, osnovna audio frekvencija akorda u tonu.
	500Hz	0-100	Uglavnom se koristi za vokalni izričaj (npr. pjevanje, čitanje), pojačava dubinu i jačinu vokala.
	2.5KHz	0-100	Ova frekvencija ima snažnu, prodornu snagu i može se poboljšati kako bi se povećala jasnoća i čistoća zvuka.
	7KHz	0-100	Poboljšava jasnoću vokala.
	10KHz	0-100	Područje visokih tonova u glazbi najosjetljivije je na ponašanje visokih frekvencija u zvuku.


## Light FX



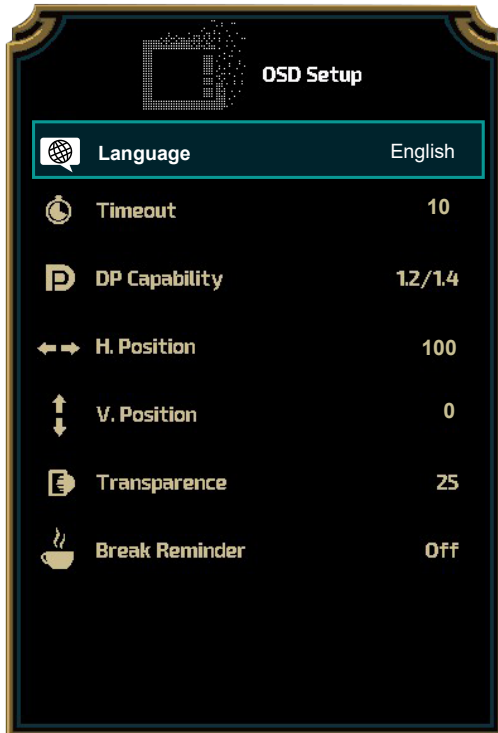
	FX svjetlo	Off / Low / Medium / Strong	Služi za odabir intenziteta funkcije Light FX.
	Način FX svjetla	LoL/ Zvuk 1/ Zvuka 2/ Statički/ Polazak od tamne točke/ Postupni pomak/ Popunjavanje širenjem/ Popunjavanje kapanjem/ Popunjavanje širenja kapanjem/ Pulsiranje/ Polazak od svijetle točke/ Zum/ Duga/ Vodeni val/ Treptanje/ Pokazno	Odaberite način FX svjetla
	Uzorak	Red / Green / Blue / Duga / Korisnički definirano	Odaberite uzorak FX svjetla
	U prvom planu R	0-100	Korisnik može prilagoditi boju FX svjetla u prvom planu kad je postavka uzorka na korisnički definiranom
	U prvom planu G		
	U prvom planu B		
	Pozadina R	0-100	Korisnik može prilagoditi boju pozadine FX svjetla kad je postavka uzorka na korisnički definiranom
Pozadina G			
Pozadina B			

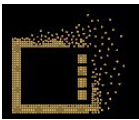
## Extra (Dodatno)



	Input Select (Izbor ulaza)	AUTO/HDMI1/HDMI2/ DP1/DP2	Odabir izvora ulaznog signala
	Off timer (Tajmer za isključivanje)	0-24 h	Odabir vremena za DC isključivanje
	Image Ratio (Omjer slike)	Široko / 4:3 / 1:1 / 17"(4:3) / 19"(4:3) / 19"(5:4) / 19"W(16:10) / 21.5"W(16:9) / 22"W(16:10) / 23"W(16:9) / 23.6"W(16:9) / 24"W(16:9)	Odabir omjera slike za zaslon.
	DDC/CI	da ili ne	Uključuje i isključuje DDC/CI podršku
	Reset (Resetiraj)	da ili ne	Vraća izbornik na zadano

## OSD Setup (Podešavanje OSD)



	Language (Jezik)		Odaberite jezik za OSD izbornik
	Timeout (Istek vremena)	5-120	Podešavanje isteka vremena za OSD
	DP Capability (DP mogućnost)	1.1/1.2/1.4	Napominjemo kako samo DP1.2/DP1.4 podržava funkciju AMD FreeSync Premium(G-SNC).
	H. Position (H. Položaj)	0-100	Podešavanje horizontalnog položaja OSD-a.
	V. Position (V. Položaj)	0-100	Podešavanje vertikalnog položaja OSD-a.
	Transparence (Prozirnost)	0-100	Podešavanje prozirnosti OSD-a
	Break Reminder (Podsjetnik na pauzu)	uključeno ili isključeno	Podsjetnik na pauzu aktivira se ako korisnik radi bez prestanka dulje od 1 sata

### Napomene:

Ako DP video sadržaj podržava DP1.2/DP1.4, odaberite DP1.2/DP1.4 za DP mogućnost; u protivnom odaberite DP1.1.

## LED indikator

<b>Stanje</b>	<b>Boja LED</b>
Režim punog napajanja	Bijela
Režim mirovanja	Narančasta

# Rješavanje problema

Problem i pitanje	Moguća rješenja
<b>LED napajanja nije uključena</b>	Provjerite da je gumb za uključenje u položaju ON i da je napojni kabel pravilno spojen na zidnu utičnicu s uzemljenjem i na monitor.
<b>Nema slika na zaslonu</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Da li je kabel za električno napajanje pravilno priključen? Provjerite priključak kabela za napajanje i izvor napajanja.</li> <li>• Da li je kabel pravilno priključen? (Priključen pomoću D-sub kabela) Provjerite priključak DB-15 kabela. (Priključen pomoću HDMI kabela) Provjerite priključak HDMI kabela. (Priključen pomoću DP kabela) Provjerite priključak DP kabela. * D-sub/HDMI/DP ulaz nije dostupan na svakom modelu.</li> <li>• Ako je napajanje uključeno, pokrenite iznova računalo kako bi se pojavio početni ekran (ekran za prijavu), koji se može vidjeti. Ako se pojavi početni zaslon (zaslon za prijavu), pokrenite računalo u prikladnom načinu rada (sigurni način rada za Windows 7/8/10) i zatim promijenite frekvenciju video kartice. (Pogledajte postavke za optimalnu razlučivost) Ako se početni zaslon (zaslon za prijavu) ne pojavi, kontaktirajte servisni centar ili prodavača.</li> <li>• Prikazuje li se zaslon "Input Not Supported (Ulaz nije podržan)"? Ovu poruku možete vidjeti kada signal s video kartice prekorači maksimalnu razlučivost i frekvenciju koju monitor može pravilno koristiti. Prilagodite maksimalnu razlučivost i frekvenciju koju monitor može pravilno koristiti.</li> <li>• Pobrinite se da budu instalirani upravljački programi AOC monitora.</li> </ul>
<b>Slika je nejasna i javljaju se duhovi i sjene</b>	Podesite regulatore kontrasta i svjetline. Pritisnite za automatsko prilagođavanje. Pobrinite se da ne koristite produžni kabel ili preklopnik. Preporučujemo vam da monitor povežete neposredno s izlazom video kartice na stražnjoj strani vašeg računala.
<b>Slika poskakuje, podrhtava ili se u slici pojavljuju valovi.</b>	Električne uređaje koji mogu izazvati električne smetnje odmaknite što je moguće dalje od monitora. Koristite najveću moguću frekvenciju osvježavanja za koju je sposoban monitor pri trenutnoj razlučivosti.
<b>Monitor se zablokirao u stanju mirovanja.</b>	Sklopka za uključenje računala mora biti u položaju ON. Video kartica u računalu mora biti dobro ležati u svom utoru. Pobrinite se da video kabel monitora bude pravilno spojen s računalom. Pregledajte video kabel monitora i uvjerite se da ni jedan kontakt konektora nije savijen. Uvjerite se da vaše računalo radi tako da na tipkovnici pritisnete tipku CAPS LOCK i pritom pratite CAPS LOCK LED. Nakon pritiska na tipku CAPS LOCK, LED se mora uključiti ili isključiti.
<b>Nedostaje jedna od osnovnih boja (CRVENA; ZELENA ili PLAVA)</b>	Pregledajte video kabel monitora i uvjerite se da ni jedan kontakt konektora nije oštećen. Pobrinite se da video kabel monitora bude pravilno spojen s računalom.
<b>Slika na ekranu nije centrirana ili veličina nije pravilno podešena.</b>	Podesite H-položaj i V-položaj ili pritisnite hot-key (AUTO).
<b>Boje na slici su neispravne (bijelo ne izgleda bijelo)</b>	Podesite RGB boje ili odaberite željenu temperaturu boje
<b>Horizontalne ili vertikalne smetnje na ekranu</b>	Koristite Windows 7/8/10 režim isključivanja da podesite TAKT i FOKUS. Pritisnite za automatsko prilagođavanje.
<b>Regulativa i servis</b>	Pogledajte informacije o regulativi i servisu koje se nalaze u CD priručniku ili na <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a> i potražite model koji ste kupili u vašoj zemlji i pronađite informacije o regulativi i servisu na stranici za podršku.



# Tehnički podaci

## Opći podaci

Ploča	Naziv modela	AG275QXL		
	Upravljački sustav	TFT LCD u boji		
	Veličina vidljive slike	68,5 cm dijagonalno		
	Veličina piksela	0,2331mm (H) × 0,2331mm (V)		
	Prikazivanje boja	1.07B boja		
Ostali	Opseg horizontalnog skeniranja	30~230kHz (HDMI) 30~255kHz (DP)		
	Duljina horizontalnog skeniranja (Maksimum)	596.736 mm		
	Opseg vertikalnog skeniranja	48~144Hz (HDMI) 48~170Hz (DP)		
	Duljina vertikalnog skeniranja (Maksimum)	335.664 mm		
	Optimalna podešena razlučivost	2560 x 1440@60Hz		
	Max resolution	2560 x 1440@144Hz (HDMI) 2560 x 1440@170Hz* (DP)		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Izvor napajanja	100-240V~ 50/60Hz 1.5A		
	Potrošnja snage	Tipično (zadana svjetlina i kontrast)	39W	
		Maksimalno (svjetlina = 100, kontrast = 100)	≤135W	
Način rada u pripravnosti		≤0.5W		
Fizička svojstva	Vrsta konektora	HDMIx2/ DPx2/ USBx4/ Izlaz za slušalice/ Ulaz za mikروفon		
	Vrsta signalnog kabela	Odvojivi		
Okolina	Temperatura	U radu	0° ~ 40°	
		Bez rada	-25° ~ 55°	
	Vlažnost	U radu	10% ~ 85% (bez kondenzacije)	
		Bez rada	5% ~ 93% (bez kondenzacije)	
	Visina	U radu	0~ 5.000 m (0~ 499.993,92cm)	
		Bez rada	0~ 12192 m (0~ 40000 ft )	

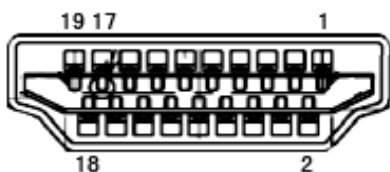
\*Povišeni takt se postiže kada je razlučivost na 2560x1440 pri 170 Hz. Ako se na zaslonu prikaže bilo kakva greška za vrijeme povišenog takta, podesite brzinu osvježavanja na 165 Hz.



## Podešeni režimi prikaza

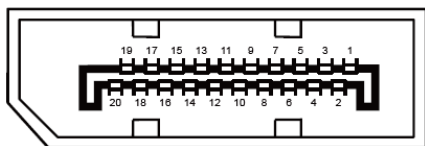
STANDARD	RAZLUČIVOST	HORIZONTALNA FREKVENCIJA (kHz)	VERTIKALNA FREKVENCIJA (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
VGA	640x480@67Hz	35	66.667
VGA	640x480@72Hz	37.861	72.809
VGA	640x480@75Hz	37.5	75
VGA	640x480@100Hz	51.08	99.769
VGA	640x480@120Hz	61.91	119.518
DOS MODE	720x400@70Hz	31.469	70.087
DOS MODE	720x480@60Hz	29.855	59.710
SD	720x576@50Hz	31.25	50
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
SVGA	800x600@60Hz	37.879	60.317
SVGA	800x600@72Hz	48.077	72.188
SVGA	800x600@75Hz	46.875	75
SVGA	800x600@100Hz	63.684	99.662
SVGA	800x600@120Hz	76.302	119.97
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
XGA	1024x768@70Hz	56.476	70.069
XGA	1024x768@75Hz	60.023	75.029
XGA	1024x768@100Hz	81.577	99.972
XGA	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
SXGA	1280x1024@75Hz	79.975	75.025
Full HD	1920x1080@60Hz	67.5	60
Full HD	1920x1080@120Hz	135	120
QHD	2560x1440@60Hz	88.787	59.951
QHD	2560x1440@120Hz	182.996	119.998
QHD	2560x1440@144Hz	222.056	143.912
QHD (for DP)	2560x1440@165Hz	242.551	165
QHD (for DP)	2560x1440@170Hz	249.901	170.001

## Raspored kontakata



19-polni signalni kabel za prikaz u boji

Kontakt br.	Naziv signala	Kontakt br.	Naziv signala	Kontakt br.	Naziv signala
1.	TMDS Podaci 2+	9.	TMDS Podaci 0-	17.	DDC/CEC masa
2.	TMDS Podaci 2 oklop	10.	TMDS Takt +	18.	+5V Napajanje
3.	TMDS Podaci 2-	11.	TMDS oklop takta	19.	Detekcija vrućeg utikača
4.	TMDS Podaci 1+	12.	TMDS Takt -		
5.	TMDS podaci 1 oklop	13.	CEC		
6.	TMDS Podaci 1-	14.	Rezervirano (ne priključuje se na uređaju)		
7.	TMDS Podaci 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Podaci 0 oklop	16.	SDA		



20-polni signalni kabel za prikaz u boji

Br. kontakta	Naziv signala	Br. kontakta	Naziv signala
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH (p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH (n)
8	GND	18	Detekcija vrućeg utikača
9	ML_Lane 1 (p)	19	Povratni vod DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

## Uključi i radi

### Plug & Play DDC2B značajka

Ovaj monitor je opremljen VESA DDC2B mogućnostima u skladu s VESA DDC STANDARDOM. Na taj način omogućava se monitoru da računalni sustav izvijesti o svojem identitetu i da mu proslijedi dodatne podatke o svojim mogućnostima prikaza, što ovisi u tome koja razina DDC se koristi.

DDC2B je dvosmjerni podatkovni kanal koji se temelji na I2C protokolu. Računalni sustav može zatražiti EDID podatke preko DDC2B kanala.



DTS patente pronaći ćete na <http://patents.dts.com>. Proizvedeno pod licencom tvrtke DTS Licensing Limited. DTS, simbol te DTS i simbol zajedno su registrirani trgovački znakovi, a DTS Sound je trgovački znak tvrtke DTS, Inc. © DTS, Inc. Sva prava pridržana.

