

# АОС



ЖК-монитору  
Руководство пользователя

**27B2AM**

|  |    |
|--|----|
| Безопасность.....                                | 1  |
| Национальные условные обозначения .....          | 1  |
| Электропитание.....                              | 2  |
| Установка .....                                  | 3  |
| Очистка .....                                    | 4  |
| Прочее.....                                      | 5  |
| Сборка .....                                     | 6  |
| Комплект поставки .....                          | 6  |
| Установка подставки и основания .....            | 7  |
| Регулировка угла обзора.....                     | 8  |
| Подключение монитора .....                       | 9  |
| Установка кронштейна для крепления на стену..... | 10 |
| Функция Adaptive-Sync .....                      | 11 |
| Настройка.....                                   | 12 |
| Кнопки управления.....                           | 12 |
| OSD Setting (Экранное меню) .....                | 14 |
| Luminance (Яркость) .....                        | 15 |
| Image Setup (Настр. Изображ.) .....              | 16 |
| Color Setup (Настройка цвета) .....              | 17 |
| Picture Boost (Улучш. Изображ.).....             | 18 |
| OSD Setup (Настр. меню).....                     | 19 |
| Game Setting (Настройка игры).....               | 20 |
| Extra (Доп. Настройки).....                      | 21 |
| Exit (Выход).....                                | 22 |
| Индикаторы.....                                  | 23 |
| Поиск и устранение неисправностей .....          | 24 |
| Технические характеристики.....                  | 26 |
| Общие технические характеристики.....            | 26 |
| Предустановленные режимы дисплея.....            | 27 |
| Назначение контактов.....                        | 28 |
| Технология Plug and Play.....                    | 29 |

# Безопасность

## Национальные условные обозначения

В следующих подразделах описываются национальные условные обозначения, используемые в данном документе.

### Примечания, напоминания и предупреждения

В данном руководстве текстовые блоки могут быть выделены с помощью значка, а также жирного шрифта или курсива. Такими блоками являются примечания, напоминания и предупреждения, используемые следующим образом:



**ПРИМЕЧАНИЕ.** ПРИМЕЧАНИЕМ обозначается важная информация, которая поможет пользователю использовать компьютерную систему наилучшим образом.





**ВНИМАНИЕ.** Напоминания, выделенные с помощью слова ВНИМАНИЕ, указывают на потенциальную опасность повреждения оборудования или утери данных и сообщают о способе предотвращения проблемы.





**ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ.** ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ указывает на потенциальную угрозу травм и объясняет, как этого избежать. Некоторые предупреждения оформлены иначе и не сопровождаются значками. В таких случаях особый вид предупреждений определяется регулирующим органом.


## Электропитание


 Монитор должен работать с источником питания, тип которого указан на этикетке. В случае отсутствия информации о характеристиках сети электропитания, подаваемого в помещение, в котором будет эксплуатироваться монитор, следует обратиться за консультацией в место продажи монитора или в местную компанию, занимающуюся поставкой электроэнергии.

 Необходимо отсоединять прибор от электрической розетки во время грозы или в случае, если прибор не будет использоваться в течение длительного времени. Эта мера обеспечит защиту монитора от повреждений, вызванных перепадами напряжения в сети питания.

 Запрещается превышать допустимую электрическую нагрузку на разветвители питания и на удлинительные шнуры. Перегрузка может стать причиной возгорания или поражения электрическим током.

 С целью обеспечения надежной эксплуатации используйте монитор только с компьютерами, соответствующими спецификации UL, имеющими соответствующие гнезда с номинальным напряжением питания 100–240 В переменного тока, минимум 5 А.

 Розетка должна находиться рядом с оборудованием, к ней должен быть обеспечен свободный доступ.

 Устройство должно использоваться только с адаптером питания

Предприятия-изготовители: TPV ELECTRONICS(FUJIAN)CO.,LTD.

Модель: ADPC1925EX (19VDC,1,31A)



# Установка

**!** Не ставьте монитор на неустойчивую тележку, стойку, штатив, кронштейн или стол. В результате падения монитора может произойти травмирование человека и серьезное повреждение самого устройства. Используйте только тележку, стойку, штатив, кронштейн или стол, рекомендованные производителем или проданные вместе с устройством. Во время установки устройства следуйте инструкциям производителя и используйте монтажные принадлежности, рекомендованные им. Следует соблюдать осторожность при перемещении тележки с установленным на ней устройством.

**!** Никогда не вставляйте посторонние предметы в паз на корпусе монитора. Это может привести к повреждению деталей схемы, а вследствие этого к возгоранию или поражению электрическим током. Запрещается допускать попадание жидкости на монитор.

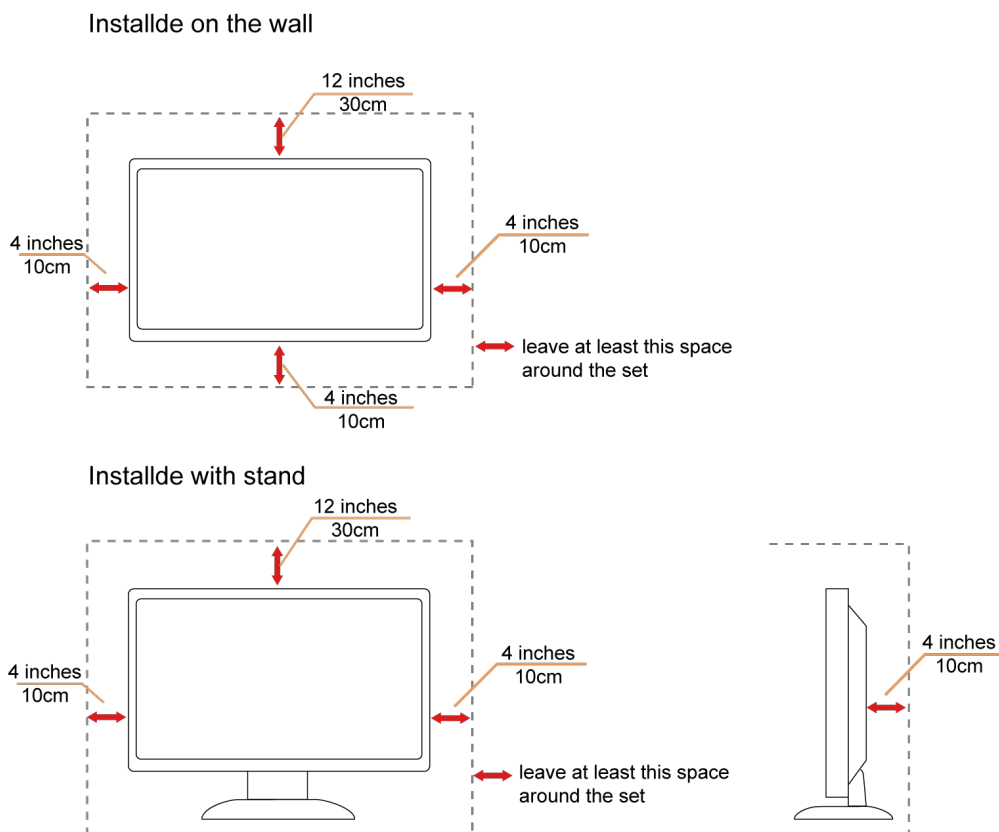
**!** Запрещается класть монитор экраном на пол.

**!** В случае монтажа монитора на стену или полку, следует использовать крепление, применение которого одобрено производителем монитора, а также соблюдать инструкции, прилагаемые к комплекту крепления.

**!** Оставьте свободное пространство вокруг монитора, как показано на рисунке ниже. В противном случае в результате недостаточной циркуляции воздуха может произойти перегрев монитора, а вследствие этого его возгорание или повреждение.

**!** Во избежание повреждений, например отслаивания панели от рамки, не наклоняйте экран монитора вниз более чем на  $-5^\circ$ . Гарантия не покрывает случаи повреждения монитора в результате превышения максимального угла наклона вниз ( $-5^\circ$ ).

При закреплении монитора на стене или установке на стойке учитывайте указанные ниже расстояния, необходимые для обеспечения его надлежащей вентиляции:

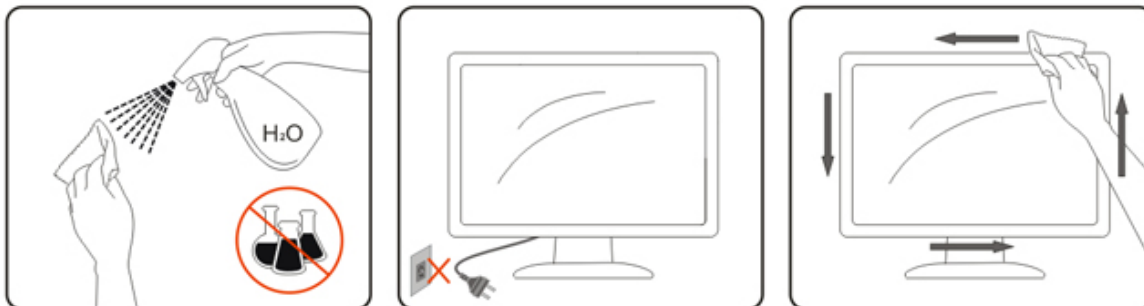


## Очистка


**!** Регулярно производите очистку корпуса устройства тканью. Для удаления пятен можно использовать только мягкие моющие средства. Сильнодействующие моющие средства могут повредить поверхность устройства.


**!** Во время очистки следите, чтобы моющее средство не попало внутрь устройства. Используемая для очистки ткань не должна быть слишком грубой, чтобы от нее на поверхности экрана не оставались царапины.

**!** Перед выполнением очистки прибора необходимо отсоединить шнур питания.




## Прочее

 Если от изделия начнет исходить странный запах, звук или из него пойдет дым, следует **НЕМЕДЛЕННО** отсоединить штепсельную вилку кабеля питания и обратиться в сервисный центр.

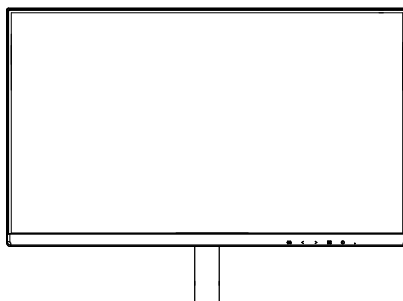
 Необходимо следить за тем, чтобы вентиляционные отверстия устройства не перекрывались столом или шторой.

 Во время работы не следует подвергать ЖК-монитор сильным вибрациям и ударным нагрузкам.

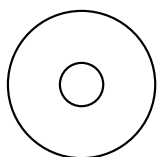
 Запрещается допускать падение монитора и удары по нему во время транспортировки или эксплуатации.

# Сборка

## Комплект поставки



Monitor



CD Manual



Warranty card



Base



Power Cable



Adapter



HDMI Cable



VGA Cable



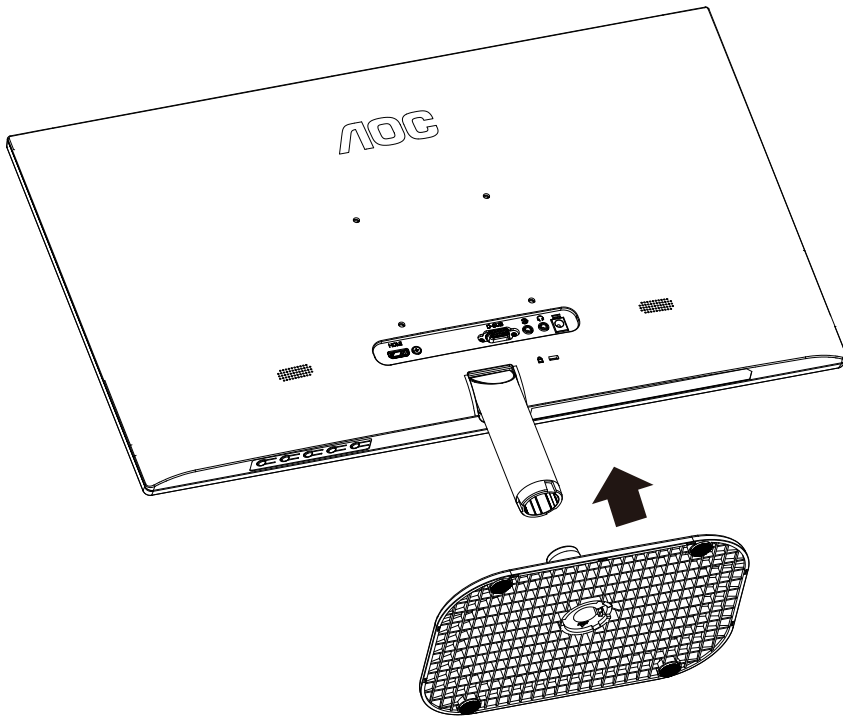
Audio Cable

**\*** В комплекты поставки для разных стран и регионов могут входить различные наборы сигнальных кабелей. Для получения дополнительных сведений следует обращаться к местному дилеру или в представительство компании АОС.

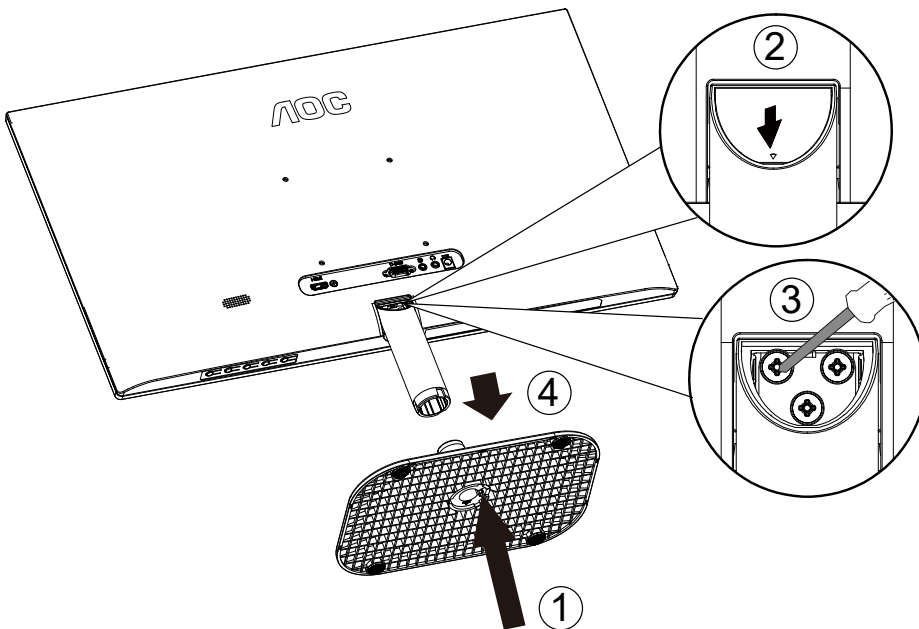
## Установка подставки и основания

Сборку подставки следует выполнять в указанной последовательности.

Сборка:



Удалите:

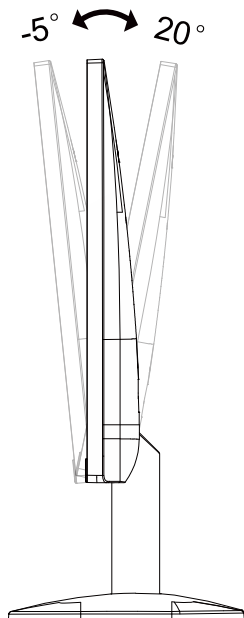


## Регулировка угла обзора

Для оптимального просмотра рекомендуется прямо смотреть на экран монитора и отрегулировать угол монитора в соответствии со своими предпочтениями.

Придерживайте стойку, чтобы при изменении угла обзора монитор не упал.

Угол наклона монитора регулируется в указанном ниже диапазоне.



### **ПРИМЕЧАНИЕ.**

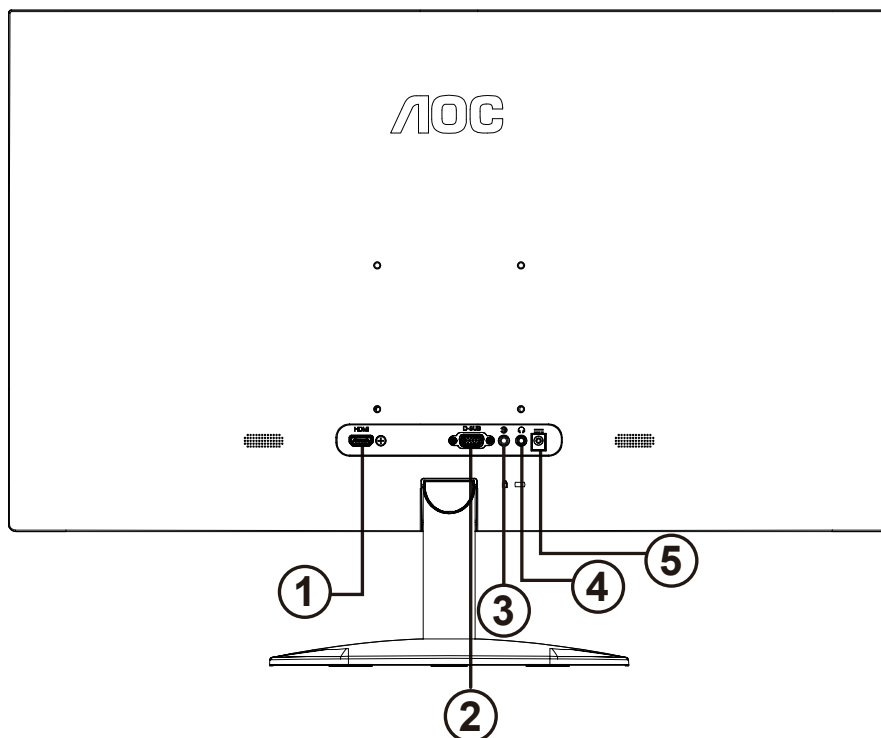
Во время изменения угла наклона монитора не касайтесь ЖК-экрана. Это может привести к его повреждению.

### **Внимание!**

1. Во избежание повреждений экрана, например отслаивания панели, не наклоняйте экран монитора вниз более чем на  $-5^{\circ}$ .
2. Не давите на экран во время регулировки угла наклона монитора. Держитесь только за рамку.

# Подключение монитора

Кабельные разъемы на задней стенке монитора для подключения к компьютеру



1. HDMI
2. Аналоговый вход (кабель 15-контактным гнездом D-Sub)
3. Аудио вход
4. Выход на наушники
5. Электропитание

## Подключение к ПК

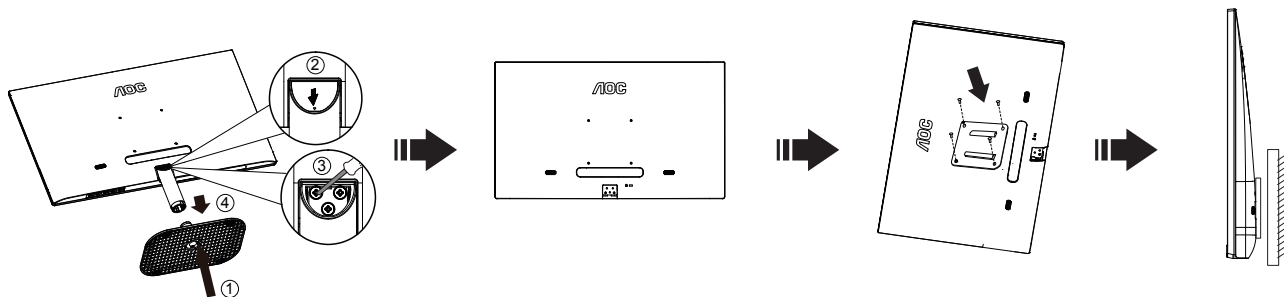
1. Плотно вставьте шнур питания в соответствующий разъем на задней панели монитора.
2. Выключите компьютер и отсоедините кабель питания.
3. Подключите кабель монитора к видеоразъему на задней панели компьютера.
4. Подключите к ближайшей розетке шнуры питания компьютера и монитора.
5. Включите компьютер и монитор.

В случае, если на мониторе отображается изображение, процесс установки завершен. Если изображение не отображается, см. раздел по поиску и устранению неисправностей.

Для защиты оборудования следует всегда отключать ПК и ЖК-монитор перед подключением кабелей.

## Установка кронштейна для крепления на стену

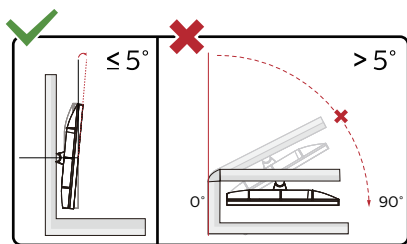
Подготовка к установке дополнительного кронштейна для крепления монитора к стене.



Монитор можно прикрепить к рычагу для крепления к стене, который приобретается отдельно. Отключите питание перед выполнением этой процедуры. Выполните следующие действия:

1. Снимите основание.
2. Следуйте инструкциям производителя по сборке рычага для крепления к стене.
3. Поместите кронштейн на заднюю панель монитора. Совместите отверстия на кронштейне с отверстиями на задней панели монитора.
4. Установите 4 винта в отверстия и затяните их.
5. Подключите кабели. Инструкции по креплению дополнительного кронштейна к стене приведены в руководстве пользователя, поставляемом с дополнительным кронштейном.

Примечание: Отверстия крепежных винтов VESA имеются не на всех моделях, обратитесь за справкой к продавцу прибора или в официальное представительство АОС.



\*Конструкция монитора может отличаться от показанной на иллюстрациях.

### Внимание!:

1. Во избежание повреждений экрана, например отслаивания панели, не наклоняйте экран монитора вниз более чем на  $-5^\circ$ .
2. Не давите на экран во время регулировки угла наклона монитора. Держитесь только за рамку.

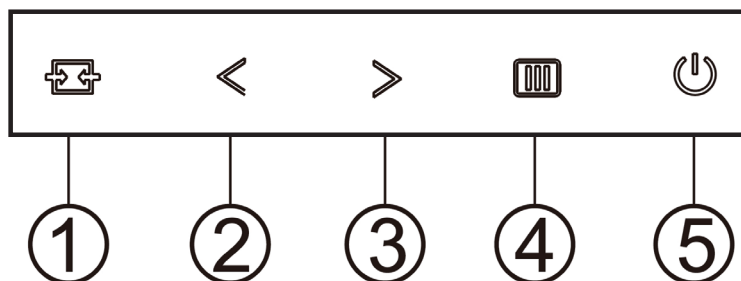


## Функция Adaptive-Sync

1. Функция Adaptive-Sync работает с DP/HDMI.
2. Совместимые видеокарты: ниже приводится список рекомендованных видеокарт. Аналогичный список представлен на веб-сайте [www.AMD.com](http://www.AMD.com)
  - Radeon™ RX Vega серии
  - Radeon™ RX 500 серии
  - Radeon™ RX 400 серии
  - Radeon™ R9/R7 300 серии (за исключением серии R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
  - Radeon™ Pro Duo (2016)
  - Radeon™ R9 Nano серии
  - Radeon™ R9 Fury серии
  - Radeon™ R9/R7 200 серии (за исключением серии R9 270/X, R9 280/X)

# Настройка

## Кнопки управления



|   |   |
|---|---|
| 1 | <b>Источник / Автоматически / Выход</b> |
| 2 | Четкий вид/<                            |
| 3 | Громкость /Формат изображ/>             |
| 4 | Меню / Ввод                             |
| 5 | Электропитание                          |

### Меню / Ввод

Нажмите для отображения экранного меню или подтверждения выбора.

### Электропитание

Нажатие кнопки «Питание» приводит к включению или выключению монитора.

### Громкость/Формат изображ

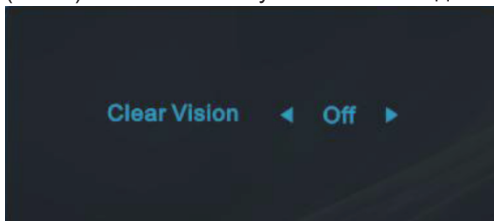
Если экранное меню закрыто, нажмите > на кнопку Громкость, чтобы активировать шкалу настройки громкости. Отрегулируйте громкость кнопками < и > (только для моделей, в которых имеются динамики).  
при отсутствии экранного меню для смены формата 4:3 (или широкоэкранный) непрерывно нажимайте кнопку >( если соотношение сторон экрана изделия равно 4:3 или входящий видеосигнал имеет разрешение, соответствующее широкоэкранному формату, быстрый вызов недоступен).

### Источник / Автоматически / Выход

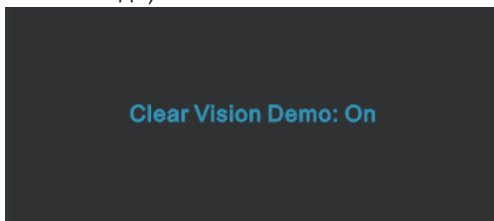
Если экранное меню закрыто, кнопка «Источник / Авто / Выход» будет функционировать как «горячая» клавиша. Если экранное меню закрыто, нажмите на кнопку «Источник / Авто / Выход» несколько раз на протяжении 2 секунд, чтобы выполнить автонастройку (только для моделей с входом D-Sub).

### Clear Vision (Четкий вид)

1. Когда экранное меню не отображается, нажмите кнопку « < » для включения функции Clear Vision (Четкий вид).
2. Кнопками « < » и « > » выберите нужную настройку: weak (слабая), medium (средняя), strong (высокая) или off (выкл.). Значением по умолчанию всегда является настройка «off» (выкл.)



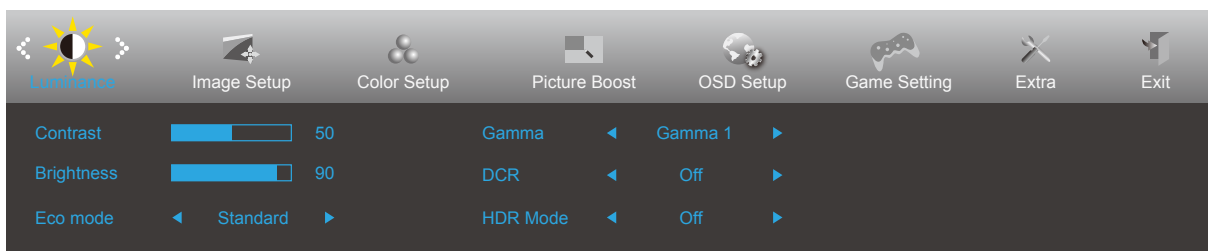
3. Нажмите и удерживайте кнопку « < » в течение 5 секунд для включения функции Clear Vision Demo (Просмотр настройки четкого вида), а на экране на 5 секунд появится сообщение «Clear Vision Demo: on» (Просмотр настройки четкого вида: вкл.). Нажмите кнопку Menu (Меню) или Exit (Выход) для сброса сообщения. Снова нажмите и удерживайте кнопку « < » в течение 5 секунд, функция Clear Vision Demo (Просмотр настройки четкого вида) отключится.











Функция Clear Vision (Четкий вид) позволяет добиться наилучшего изображения путем преобразования низкого разрешения и размытых изображений в четкие и яркие изображения.

# OSD Setting (Экранное меню)

Работа с экранным меню осуществляется непосредственно с помощью кнопок управления.

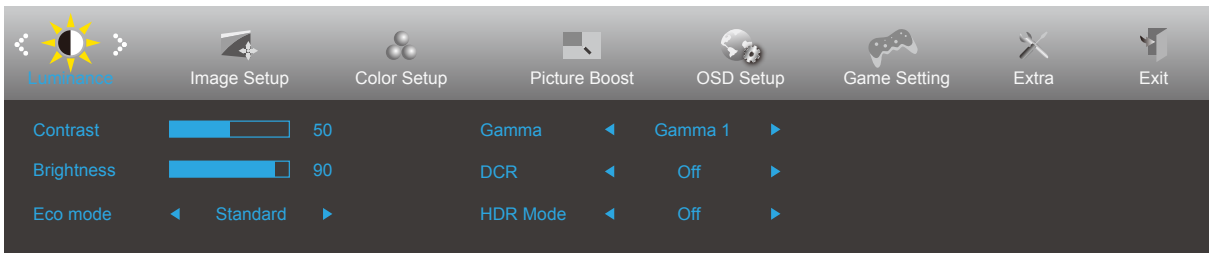










- 1). Нажмите кнопку  «MENU» для вызова экранного меню.
- 2). Нажимайте кнопки < «Влево» и > «Вправо» для выбора функций. Выделите нужную функцию и нажмите кнопку  «MENU» для ее активации. Для перехода между функциями подменю используйте кнопки < «Влево» и > «Вправо». Выделите нужную функцию и нажмите на кнопку  «MENU» для ее активации.
- 3). Для изменения настроек выбранной функции нажимайте кнопки < «Влево» и > «Вправо». Нажмите кнопку  «Выход» для выхода. Чтобы отрегулировать параметры другой функции, повторите шаги 2–3.
- 4). Функция блокировки (разблокирования) экранного меню: Чтобы заблокировать экранное меню, нажмите и удерживайте кнопку  меню при выключенном мониторе, а затем нажмите кнопку  питания для включения монитора. Чтобы разблокировать экранное меню, нажмите и удерживайте  кнопку MENU (Меню) при выключенном мониторе, а затем нажмите кнопку  питания для включения монитора.

## Примечание.

- 1). Если изделие оснащено только одним сигнальным входом, элемент «Input Select» (Выбор входа) будет отключен.
- 2). Режимы ECO (кроме режима Обычный), DCR, DCB и Увеличение изображения. Из указанных четырех режимов можно выбрать только один.

## Luminance (Яркость)

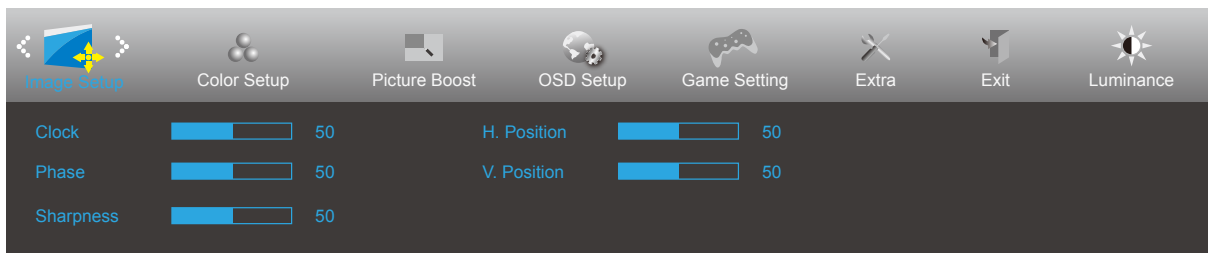


|   |                      |                        |   |   |
|---|----------------------|------------------------|---|---|
|  | Contrast (Контраст)  | 0–100                  |   | Контраст из цифрового регистра.               |
|   | Brightness (Яркость) | 0–100                  |   | Регулировка яркости подсветки                 |
|   | Eco mode (Эконом)    | Standard (Стандартный) | <input checked="" type="checkbox"/>   | Стандартный режим                             |
|   |                      | Text (Текст)           |    | Режим для работы с текстами                   |
|   |                      | Internet (Интернет)    |    | Режим для работы в Интернете                  |
|   |                      | Game (Игра)            |    | Game Mode (Игровой режим)                     |
|   |                      | Movie (Кино)           |   | Режим для просмотра кинофильмов               |
|   |                      | Sports (Спорт)         |  | Режим для просмотра спортивных мероприятий    |
|   |                      | Reading (Чтение)       |  | Reading Mode (Чтение режим)                   |
|   | Gamma (Гамма)        | Gamma1 (Гаммы 1)       | Установка режима гаммы 1  |   |
|   |                      | Gamma2 (Гаммы 2)       | Установка режима гаммы 2  |   |
|   |                      | Gamma3 (Гаммы 3)       | Установка режима гаммы 3  |   |
|   | DCR                  | On (Вкл.)              |  | Включение функции динамической контрастности  |
|   |                      | Off (Выкл.)            |   | Отключение функции динамической контрастности |
|   | HDR Mode             | Off (Выкл.)            |   | Select HDR Mode.                              |
| HDR Picture (HDR Изображение)   |                      |                        |   |   |
| HDR Movie (HDR Кино)  |                      |                        |   |   |
| HDR Game (HDR Игра)   |                      |                        |   |   |

### Примечание.

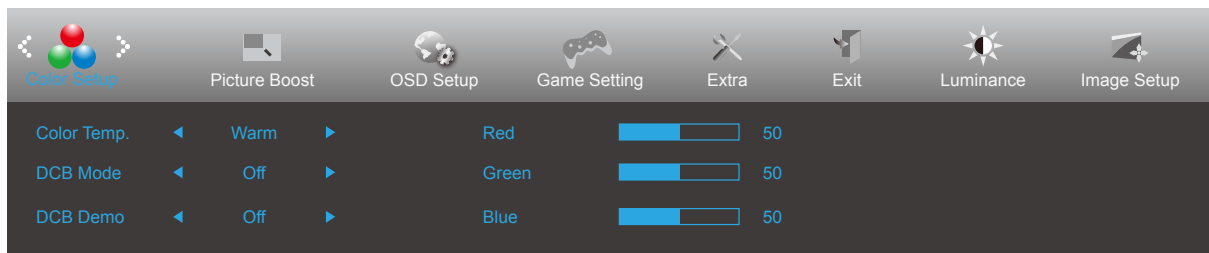
When “HDR Mode” is set to “non-off”, the items “Contrast”, “ECO”, “Gamma” cannot be adjusted.

## Image Setup (Настр. Изображ.)



|  |                              |       |  |
|--|------------------------------|-------|--|
|  | Clock (Часы)                 | 0–100 | Регулировка синхронизации изображения для снижения помех, проявляющихся в виде вертикальных линий. |
|  | Phase (Фокусировка)          | 0–100 | Регулировка фокусировки изображения для снижения помех, проявляющихся в виде горизонтальных линий  |
|  | Sharpness (Резкость)         | 0–100 | Регулировка резкости изображения   |
|  | H. Position (Полож. По Гор.) | 0–100 | Регулировка горизонтального положения изображения.   |
|  | V. Position (Полож. По Вер.) | 0–100 | Регулировка вертикального положения изображения.   |

## Color Setup (Настройка цвета)

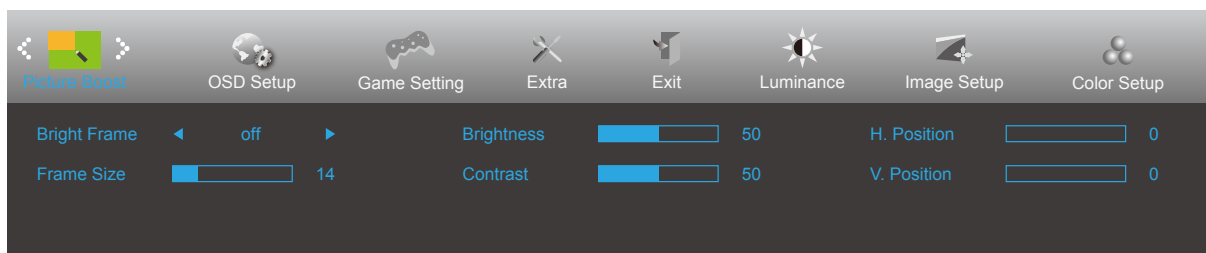



|              |                              |                                 |  |  |
|--------------|------------------------------|---------------------------------|--|--|
|              | Color Temp. (Цветовой Режим) | Warm (Тёплый )                  |  | Чтение параметров из ЭСППЗУ для отображения теплых цветов.       |
|              |                              | Normal (Нормальный )            |  | Чтение параметров из ЭСППЗУ для отображения нормальных цветов.   |
|              |                              | Cool (Холодный)                 |  | Чтение параметров из ЭСППЗУ для отображения холодных цветов.     |
|              |                              | sRGB                            |  | Чтение параметров из ЭСППЗУ для отображения SRGB-цветов.         |
|              |                              | User (Пользов.)                 |  | Чтение параметров из ЭСППЗУ для отображения цветов пользователя. |
|              | DCB Mode (DCB Режим)         | Full Enhance (Ул. По всем пар.) |  | Отключение или включение режима полного улучшения                |
|              |                              | Nature Skin (Ест. Оттен. Кожи)  |  | Отключение или включение режима естественных оттенков кожи       |
|              |                              | Green Field (Зеленое Поле)      |  | Отключение или включение режима зеленого поля                    |
|              |                              | Sky-blue (Синее Небо)           |  | Отключение или включение режима синего неба                      |
|              |                              | AutoDetect (Автоопределение)    |  | Отключение или включение режима автоопределения                  |
|              |                              | Off(выкл).                      |  | Отключение или включение режима выкл                             |
|              | DCB Demo (DCB Демонстрация)  |                                 | вкл. или выкл.   | Отключение и включение демонстрации                              |
|              | Red (Красный)                |                                 | 0-100  | Коэффициент усиления красного цвета из цифрового регистра.       |
|              | Green (Зеленый)              |                                 | 0-100  | Коэффициент усиления зеленого цвета из цифрового регистра.       |
| Blue (Синий) |                              | 0-100                           | Коэффициент усиления синего цвета из цифрового регистра. |  |

### Примечание.

When "HDR Mode" under "Luminance" is set to "non-off", all items under "Color Setup" cannot be adjusted.

## Picture Boost (Улучш. Изображ.)



|   |                                 |                |  |
|---|---------------------------------|----------------|--|
|  | Bright Frame<br>(Яркий Кадр)    | вкл. или выкл. | Включение и отключение яркого кадра        |
|   | Frame Size<br>(Размер Кадра)    | 14–100         | Регулировка размера кадра                  |
|   | Brightness<br>(Яркость)         | 0–100          | Регулировка яркости кадра                  |
|   | Contrast<br>(Контраст)          | 0–100          | Регулировка контраста кадра                |
|   | H. position<br>(Полож. По Гор.) | 0–100          | Регулировка положения кадра по горизонтали |
|   | V. position<br>(Полож. По Вер.) | 0–100          | Регулировка положения кадра по вертикали   |

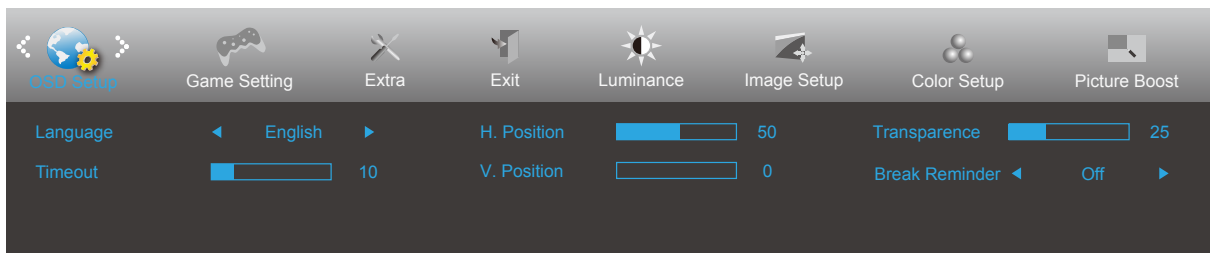
### Примечание.


Для улучшения качества просмотра отрегулируйте яркость, контраст и положение яркого кадра.

When “HDR Mode” under “Luminance” is set to “non-off”, all items under “Picture Boost” cannot be adjusted.

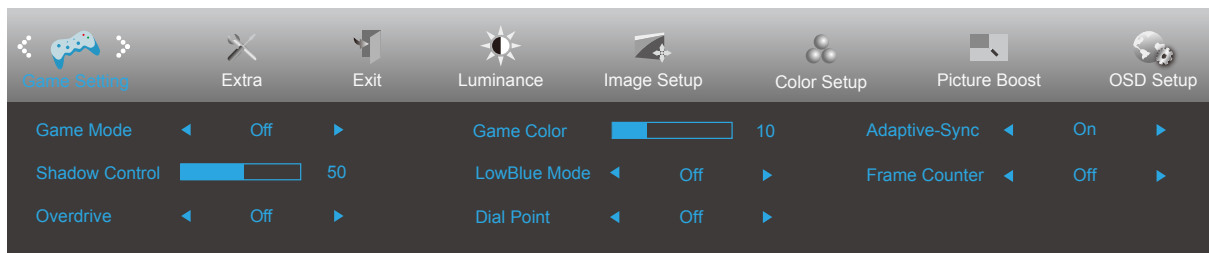



## OSD Setup (Настр. меню)



|   |   |                |  |
|---|---|----------------|--|
|  | Language (Язык)                         |                | Выберите язык экранного меню   |
|   | Timeout (Вр. Отобр. Меню)               | 5-120          | Регулировка времени отображения экранного меню   |
|   | H. Position (Полож. По Гор.)            | 0-100          | Регулировка положения экранного меню по горизонтали  |
|   | V. Position (Полож. По Вер.)            | 0-100          | Регулировка положения экранного меню по вертикали  |
|   | Transparence (Прозрачность )            | 0-100          | Регулировка уровня прозрачности экранного меню   |
|   | Break Reminder (Напоминание о перерыве) | вкл. или выкл. | Функция напоминания о перерыве напоминает пользователю о необходимости сделать перерыв, если он работает более 1 часа. |

## Game Setting (Настройка игры)

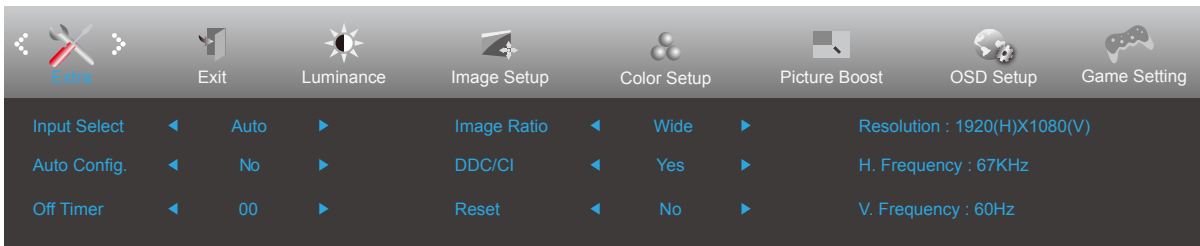



|   |   |   |   |
|---|---|---|---|
|  | Game Mode<br>(Игровой режим)                                      | off (Выключить)   | Отсутствие оптимизации при помощи функции Smartimage game.  |
|   |   | FPS (Шутер от первого лица)   | Функция предназначена для игр в жанре FPS (Шутер от первого лица). Улучшение детализации черного в темных сценах.   |
|   |   | RTS (Стратегия в реальном времени)  | Функция предназначена для игр в жанре RTS (Стратегия в реальном времени). Улучшение качества изображения.   |
|   |   | Racing (Гонки)  | Функция предназначена для игр в жанре Racing (Гонки). Обеспечивает минимальное время отклика и высокую насыщенность цветов.   |
|   |   | Gamer 1 (Игрок 1)   | Пользовательские настройки, сохраненные в профиле Gamer 1 (Игрок 1).  |
|   |   | Gamer 2 (Игрок 2)   | Пользовательские настройки, сохраненные в профиле Gamer 2 (Игрок 2).  |
|   |   | Gamer 3 (Игрок 3)   | Пользовательские настройки, сохраненные в профиле Gamer 3 (Игрок 3).  |
|   | Shadow Control<br>(Управление тенью)                              | 0–100   | <p>По умолчанию для настройки теней установлено значение 50, а конечный пользователь может установить значение от 50 до 100 и 0 для увеличения контрастности и получения четкого изображения.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>Если изображение слишком темное, а его элементы трудно различимы, четкость изображения можно повысить, отрегулировав значение от 50 до 100.</li> <li>Если изображение слишком светлое, а его элементы трудно различимы, четкость изображения можно повысить, отрегулировав значение от 50 до 0.</li> </ol> |
|   | Overdrive (Разгон)  | Off (Выключить)   | Настройка времени реакции   |
|   |   | Weak (Низкая)   |   |
|   |   | Medium (Средняя)  |   |
|   |   | Strong (Высокая)  |   |
|   | Game Color<br>(Игровой цвет)                                      | 0-20  | Функция Game Color (Цвет игры) позволяет настраивать насыщенность от 0 до 20 для повышения качества изображения   |
| LowBlue Mode(Фильтр синего света)   | Откл. / Мультимедиа / Интернет / Офис / Чтение                    | Позволяет уменьшить интенсивность синего света за счет управления цветовой температурой.  |   |
| Прицел  | On (Вкл.)/off (Выкл.)   | Функция «Прицел» выводит в центре экрана перекрестие, помогающее игрокам метко целиться в шутерах от первого лица (FPS).  |   |
| Adaptive-Sync   | On (Вкл.)/off (Выкл.)   | <p>Выключение и включение Adaptive-Sync.</p> <p>Напоминание о запуске Adaptive-Sync: Если включена функция Adaptive-Sync, в некоторых игровых средах возможно мерцание.</p> |   |
| Счетчик кадров  | Откл. / Справа сверху / Справа снизу / Слева снизу / Слева сверху | <p>Отображение частоты кадров в выбранном углу экрана.</p> <p>(Функция «счетчик кадров» работает только при наличии видеокарты NVIDIA.)</p>                                 |   |

### Примечание:

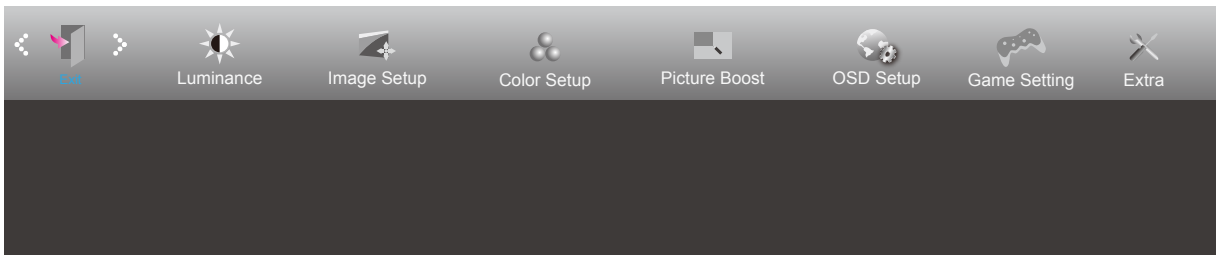
When “HDR Mode” under “Luminance” is set to “non-off”, the items “Game Mode”, “Shadow Control”, “Game Color”, “Low Blue Mode” cannot be adjusted.

## Extra (Доп. Настройки)



|  |                                  |  |  |
|--|----------------------------------|--|--|
|  | Input Select<br>(Выбор Входа)    |  | Выбор источника входного сигнала   |
|  | Auto Config<br>(Автонастройка)   | да или нет   | Автоматическая настройка изображения в соответствии с параметрами по умолчанию (только для моделей с входом D-Sub) |
|  | Off timer<br>(Таймер выключения) | 0-24hrs (0-24 ч)   | Выбор времени отключения питания   |
|  | Image Ratio<br>(Формат Изображ.) | Wide (Широкий)   | Выбор формата изображения для экрана.  |
|  |                                  | 4:3  |  |
|  | DDC/CI                           | да или нет   | Включение и отключение поддержки DDC/CI  |
| Reset (Сброс настроек)   | да или нет                       | Сброс параметров меню к стандартным значениям (ENERGY STAR® - на отдельных моделях.) |  |
|  | ENERGY STAR® или нет             |  |  |

## Exit (Выход)



|   |              |  |                                  |
|---|--------------|--|----------------------------------|
|  | Exit (Выход) |  | Выход из главного экранного меню |
|---|--------------|--|----------------------------------|

## Индикаторы

| Состояние                       | Цвет индикатора |
|---------------------------------|-----------------|
| Режим полного энергопотребления | белый           |
| Неактивный режим                | Оранжевый       |

# Поиск и устранение неисправностей

| Проблема и вопрос   | Возможное решение   |
|---|---|
| <b>Индикатор питания не горит</b>   | Убедитесь, что кнопка питания включена, а шнур питания подключен надлежащим образом к сетевой розетке с заземлением и к монитору.   |
| <b>Нет изображения на экране</b>  | <ul style="list-style-type: none"> <li>● Шнур питания подсоединен правильно?<br/>Проверьте соединение шнура питания и подачу электроэнергии.</li> <li>● Кабель подсоединен правильно?<br/>(Подключен с помощью кабеля D-SUB)<br/>Проверьте подключение кабеля D-SUB<br/>(Подключен с помощью кабеля HDMI)<br/>Проверьте подключение кабеля HDMI.<br/>(Подключен с помощью кабеля DP)<br/>Проверьте подключение кабеля DP.<br/>* На некоторых моделях вход D-SUB/HDMI/DP отсутствует.</li> <li>● В случае если питание включено, перезагрузите компьютер, чтобы увидеть начальный экран (экран входа в систему), который может быть виден.<br/>При появлении начального экрана (экрана входа) запустите компьютер в соответствующем режиме (безопасный режим для Windows 7/8/10) и измените частоту обновления видеокарты.<br/>(См. «Установка оптимального разрешения»)<br/>Если начальный экран (экран входа) не появляется, обратитесь в сервисный центр или к продавцу монитора.</li> <li>● На экране отображается сообщение «Input Not Supported» (Вход не поддерживается)?<br/>Данное сообщение отображается, когда сигнал с видеокарты превышает максимальное разрешение, с которым может правильно работать монитор.<br/>Настройте максимальное разрешение и частоту обновления, с которыми может правильно работать монитор.</li> <li>● Убедитесь, что установлены драйверы мониторов AOC.</li> </ul> |
| <b>Изображение нечеткое, имеется двоение и затенение изображения</b>        | Отрегулируйте уровни контрастности и яркости.<br>Нажмите для автоматической настройки.<br>Убедитесь, что не используется удлинительный кабель или распределительная коробка. Производитель рекомендует подключать монитор непосредственно к выходному разъему видеоадаптера на задней стенке компьютера.  |
| <b>Изображение дергается, мерцает или «идет волнами»</b>                    | Уберите как можно дальше от монитора электрические устройства, которые могут вызывать электромагнитные помехи.<br>Используйте максимальную частоту обновления монитора, которую он поддерживает для используемого разрешения.   |
| <b>Монитор «зависает» в неактивном режиме</b>                               | Выключатель питания компьютера должен быть во включенном положении.<br>Плата видеоадаптера компьютера должна быть плотно установлена в своем разъеме.<br>Убедитесь, что видео-кабель монитора надежно подключен к компьютеру.<br>Осмотрите видео-кабель монитора и убедитесь в целостности всех контактов.<br>Убедитесь, что компьютер работает — нажмите клавишу CAPS LOCK наблюдая за состоянием индикатора CAPS LOCK. Индикатор должен либо загореться, либо погаснуть после нажатия на клавишу CAPS LOCK.   |
| <b>Не отображается один из основных цветов (КРАСНЫЙ, ЗЕЛЕНый или СИНИЙ)</b> | Осмотрите видео-кабель монитора и убедитесь в целостности всех контактов.<br>Убедитесь, что видео-кабель монитора надежно подключен к компьютеру.   |
| <b>Нарушена центровка или размер изображения на экране</b>                  | Отрегулируйте положение изображения по горизонтали и по вертикали или нажмите «горячую клавишу» (AUTO (АВТО)).  |
| <b>Изображение имеет цветовые дефекты (белый не выглядит белым)</b>         | Отрегулируйте цвета RGB или выберите желаемую цветовую температуру.   |
| <b>Горизонтальные или вертикальные помехи на экране</b>                     | Используйте режим завершения работы Windows 7/8/10 для регулировки СИНХРОНИЗАЦИИ и ФОКУСА.<br>Нажмите для автоматической настройки.   |

|  |  |
|--|--|
| <b>Нормативные требования и обслуживание</b> | Ознакомьтесь с разделом "Сведения о нормативных требованиях и обслуживании" руководства на компакт-диске или на веб-сайте <a href="http://www.aos.com">www.aos.com</a> . (Найдите модель, приобретенную в вашей стране, а затем "Сведения о нормативных требованиях и обслуживании" на странице поддержки. |
|--|--|

# Технические характеристики

## Общие технические характеристики

|   |   |   |  |  |
|---|---|---|--|--|
| Панель                                    | Наименование модели                                 | 27B2AM  |  |  |
|   | Система управления                                  | Цветной ЖК-дисплей на тонкопленочных транзисторах   |  |  |
|   | Фактический размер изображения по диагонали         | Диагональ 68,6 см                                   |  |  |
|   | Шаг пикселя   | 0,3114 (Г) x 0,3114 мм (В)                          |  |  |
|   | Раздельная синхронизация                            | Г/В TTL   |  |  |
|   | Цвета экрана  | 16,7 млн. цветов                                    |  |  |
| Другие                                    | Частота горизонтальной развертки                    | 30-85 кГц   |  |  |
|   | Размер развертки по горизонтали (макс.)             | 597,888 мм  |  |  |
|   | Частота вертикальной развертки                      | 48-75 Гц  |  |  |
|   | Размер развертки по вертикали (макс.)               | 336,312 мм  |  |  |
|   | Оптимальное предварительно установленное разрешение | 1920 x 1080 п, 60 Гц                                |  |  |
|   | Max resolution                                      | 1920x1080 п, 60 Гц(VGA)<br>1920x1080 п, 75 Гц(HDMI) |  |  |
|   | Plug & Play   | VESA DDC2B/CI                                       |  |  |
|   | Источник питания                                    | 19Vdc, 1.31A  |  |  |
|   | Потребляемая мощность                               | Типовая (яркость и контрастность по умолчанию)      | 25 Вт                                      |  |
| Макс. (яркость = 100, контрастность =100) |   | ≤34 Вт  |  |  |
| Режим ожидания                            |   | ≤ 0,3 Вт  |  |  |
| Физические характеристики                 | Тип разъема   | HDMI/D-Sub/Audio in/Earphone out                    |  |  |
|   | Тип сигнального кабеля                              | Съемный   |  |  |
| Условия эксплуатации                      | Температура   | во время эксплуатации                               | 0°~ 40°                                    |  |
|   |   | в нерабочем режиме                                  | -25°~ 55°                                  |  |
|   | Влажность   | во время эксплуатации                               | от 10% до 85% (без образования конденсата) |  |
|   |   | в нерабочем режиме                                  | от 5% до 93% (без образования конденсата)  |  |
|   | Высота над уровнем моря                             | во время эксплуатации                               | 0~ 5000 м                                  |  |
|   |   | в нерабочем режиме                                  | 0~12 192 м                                 |  |

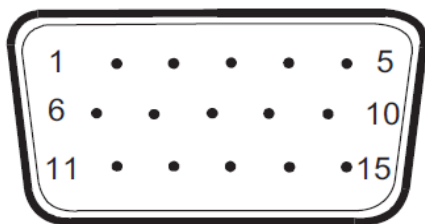




## Предустановленные режимы дисплея

| СТАНДАРТ       | РАЗРЕШЕНИЕ     | ЧАСТОТА СТРОК (кГц) | ЧАСТОТА КАДРОВ (Гц) |
|----------------|----------------|---------------------|---------------------|
| VGA            | 640x480@60Hz   | 31.469              | 59.94               |
|                | 640x480@72Hz   | 37.861              | 72.809              |
|                | 640x480@75Hz   | 37.5                | 75                  |
| MAC MODES VGA  | 640x480@67Hz   | 35                  | 66.667              |
| IBM MODE       | 720x400@70Hz   | 31.469              | 70.087              |
| SVGA           | 800x600@56Hz   | 35.156              | 56.25               |
|                | 800x600@60Hz   | 37.879              | 60.317              |
|                | 800x600@72Hz   | 48.077              | 72.188              |
|                | 800x600@75Hz   | 46.875              | 75                  |
| MAC MODES SVGA | 835x624@75Hz   | 49.725              | 74.5                |
| XGA            | 1024x768@60Hz  | 48.363              | 60.004              |
|                | 1024x768@70Hz  | 56.476              | 70.069              |
|                | 1024x768@75Hz  | 60.023              | 75.029              |
| SXGA           | 1280x1024@60Hz | 63.981              | 60.02               |
|                | 1280x1024@75Hz | 79.976              | 75.025              |
| WSXG           | 1280x720@60HZ  | 45                  | 60                  |
|                | 1280x960@60Hz  | 60                  | 60                  |
| WXGA+          | 1440x900@60Hz  | 55.935              | 59.876              |
| WSXGA+         | 1680x1050@60Hz | 65.29               | 59.954              |
| FHD            | 1920x1080@60Hz | 67.5                | 60                  |
| FHD            | 1920x1080@75Hz | 83.9                | 75                  |

## Назначение контактов



15-контактный кабель для передачи сигналов цветного изображения

| Номер контакта | Наименование сигнала | Номер контакта | Наименование сигнала                 |
|----------------|----------------------|----------------|--------------------------------------|
| 1              | Видео-красный        | 9              | +5 В                                 |
| 2              | Видео-зеленый        | 10             | Земля                                |
| 3              | Видео-синий          | 11             | Не задействован                      |
| 4              | Не задействован      | 12             | Последовательная передача DDC-данных |
| 5              | Определение кабеля   | 13             | Горизонтальная синхронизация         |
| 6              | ЗЕМЛЯ-КРАСНЫЙ        | 14             | Вертикальная синхронизация           |
| 7              | ЗЕМЛЯ-ЗЕЛЕНЫЙ        | 15             | Последовательная DDC-синхронизация   |
| 8              | ЗЕМЛЯ-СИНИЙ          |                |                                      |



19-контактный кабель для передачи сигналов цветного изображения

| Номер контакта | Наименование сигнала        | Номер контакта | Наименование сигнала                            | Номер контакта | Наименование сигнала               |
|----------------|-----------------------------|----------------|---|----------------|------------------------------------|
| 1.             | Данные TMDS 2+              | 9.             | Данные TMDS 0-                                  | 17.            | Земля DDC/CEC                      |
| 2.             | Данные TMDS 2 экранирование | 10.            | TMDS-синхронизация +                            | 18.            | Питание +5 В                       |
| 3.             | Данные TMDS 2-              | 11.            | Экранирование TMDS-синхронизации                | 19.            | Определение «горячего» подключения |
| 4.             | Данные TMDS 1+              | 12.            | TMDS-синхронизация -                            |                |                                    |
| 5.             | Данные TMDS 1 экранирование | 13.            | CEC   |                |                                    |
| 6.             | Данные TMDS 1-              | 14.            | Зарезервировано (не задействован на устройстве) |                |                                    |
| 7.             | Данные TMDS 0+              | 15.            | SCL   |                |                                    |
| 8.             | Данные TMDS 0 экранирование | 16.            | SDA   |                |                                    |

# Технология Plug and Play

## Функция Plug & Play DDC2B

Данный монитор поддерживает функции VESA DDC2B в соответствии со стандартом VESA DDC. Эти функции позволяют компьютеру распознавать монитор и, в зависимости от используемой версии DDC, получать от монитора дополнительную информацию о его возможностях.

DDC2B — это двунаправленный канал данных, основанный на протоколе I2C. Компьютер может запросить информацию EDID по каналу DDC2B.