



Navodila za uporabo LCD-monitorja

AG271FZ2 Osvetlitev z LED-diodami



Varnost.....	3
Dogovorjene oznake	3
Napajanje.....	4
Namestitev.....	5
Čiščenje.....	6
Drugo.....	7
Nastavitev	8
Vsebina paketa	8
Namestitev stojala in podstavka	9
Prilagajanje zornega kota	10
Priklop monitorja	11
Funkcija Adaptive-Sync	12
Montaža na steno	13
Prilagajanje	14
Hitre tipke.....	14
Hiter preklop	15
Nastavitve OSD	16
Luminance (Svetilnost)	17
Image Setup (Nastavitev slike)	18
Color Setup (Nastavitev barv).....	19
Picture Boost (Ojačitev slike).....	20
OSD Setup (Nastavitve OSD).....	21
Game Setting (Nastavitev igre).....	22
Extra (Dodatno)	24
Exit (Izhod)	25
Indikator LED	25
Gonilnik.....	26
G-Menu.....	26
e-Saver	27
Screen+	28
Odpravljanje težav	29
Specifikacije	30
Splošne specifikacije.....	30
Prednastavljeni načini zaslona.....	31
Določitve nožic.....	32
Plug and Play.....	34

Varnost

Dogovorjene oznake

Naslednja podpoglavja opisujejo dogovorjene oznake, uporabljene v tem dokumentu.

Opombe, svarila in opozorila

V priročniku so nekateri deli besedil opremljeni z ikono in natisnjeni odebeljeno ali ležeče. Ti deli so opombe, svarila in opozorila in se uporabljajo, kot sledi:



OPOMBA: OPOMBA označuje pomembne informacije, ki vam pomagajo bolje uporabljati vaš računalniški sistem.



POZOR: POZOR označuje možnost poškodbe strojne opreme ali izgubo podatkov in vam svetuje, kako se težavi izogniti.



OPOZORILO: OPOZORILO označuje nevarnost telesne poškodbe in navaja, kako preprečite težavo. Nekatera opozorila so lahko prikazana v drugačnih oblikah brez ikone. V takšnih primerih je predstavitev opozorila določena s strani regulativnega organa.

Napajanje



Monitor lahko priklopite le na vir napajanja, ki je označen na nalepki. Če niste prepričani o vrsti električnega napajanja doma, se posvetujte s trgovcem ali z lokalnim dobaviteljem električne energije.



Monitor je opremljen s tripolnim ozemljenim vtičem, takšnim, ki ima na voljo tudi tretji (ozemljitvenim) pol. Ta vtič se prilega samo v ozemljeno električno vtičnico. To je varnostna funkcija. Če v obstoječo vtičnico ni mogoče vstaviti tripolnega vtiča, naj vam električar namesti pravilno vtičnico, ali pa za varno ozemljitev naprave uporabite adapter. Ne poskušajte zaobiti varnostne funkcije ozemljenega vtiča.



V primeru nevihte ali če naprave dlje časa ne boste uporabljali, jo izključite iz napajanja. Monitor boste s tem zaščitili pred poškodbami zaradi napetostnih nihanj.



Ne preobremenjujte razdelilnikov in podaljškov. Preobremenitev lahko povzroči požar ali električni udar.



Za zagotavljanje pravilnega delovanja monitor uporabljajte le z računalniki na seznamu UL, ki imajo primerno konfigurirane vtičnice z oznako med 100 in 240 V, najmanj 5 A.




Stenska vtičnica naj bo nameščena blizu opreme in lahko dosegljiva.





Samo za uporabo s priloženim napajalnikom (izhod 20 Vdc, 4,5 A)


Proizvajalci: TPV ELECTRONICS (FUJIAN) CO.,LTD. Model: ADPC2090


Namestitev

 Monitorja ne postavljajte na nestabilno držalo, stojalo, konzolo ali mozo. Če monitor pade, lahko poškoduje osebo in povzroči resno škodo na izdelku. Uporabite samo držala, stojala, konzole oziroma mize, ki jih priporoča proizvajalec ali pa so priloženi izdelku. Pri nameščanju izdelka sledite navodilom proizvajalca in uporabljajte le namestitvene dodatke, ki jih priporoča proizvajalec. Izdelek na stojalu je treba premikati zelo pazljivo.

 V režo monitorjevega ohišja ne potiskajte nobenih predmetov. To lahko poškoduje električne dele, kar povzroči požar ali električni udar. Po monitorju nikoli ne polivajte tekočin.

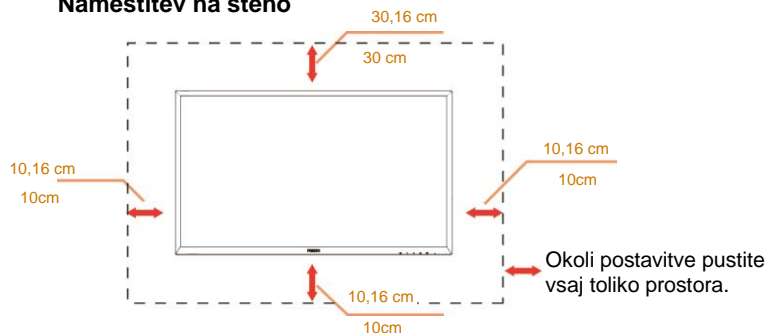
 Sprednje strani monitorja ne polagajte na tla.

 Če želite monitor namestiti na steno ali postaviti na polico, uporabite odobreni montažni pribor in sledite navodilom proizvajalca za montažo.

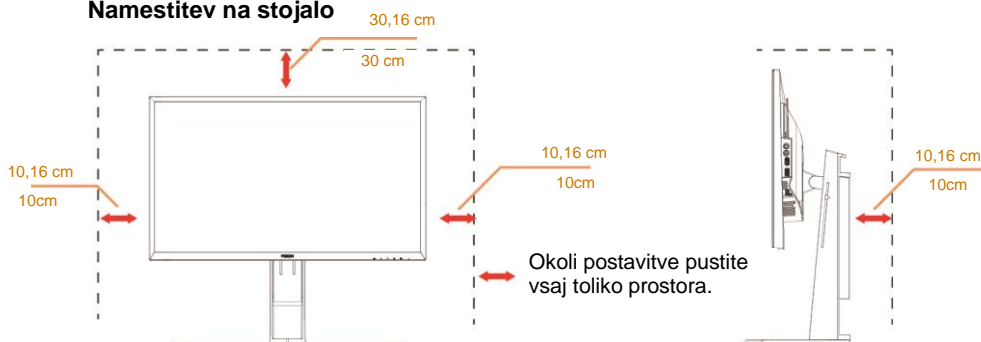
 Okoli monitorja pustite nekaj prostora, kot je prikazano spodaj. V nasprotnem primeru je lahko kroženje zraka nezadostno, zato lahko pregrevanje povzroči požar ali poškodbe na monitorju.

Spodaj so prikazana priporočena prezračevalna območja okoli monitorja, če je ta nameščen na steno ali stojalo:


Namestitev na steno





Namestitev na stojalo

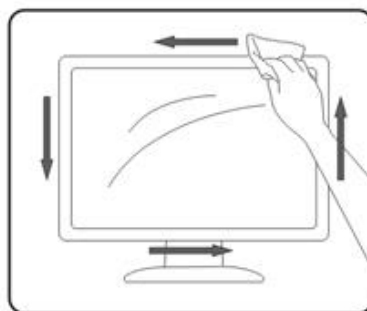
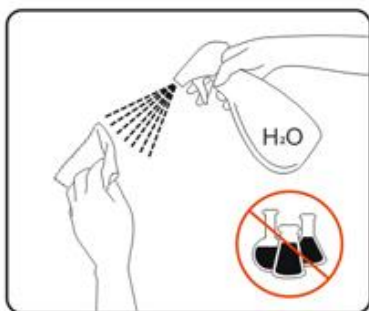


Čiščenje

 Ohišje redno čistite s krpo. Za odstranjevanje madežev lahko uporabite blag detergent, ne uporabljajte pa močnih detergentov, saj ti lahko razžrejo ohišje izdelka.

 Pri čiščenju pazite, da detergent ne bo kapljal v notranjost izdelka. Čistilna krpa naj ne bo pregroba, saj bo sicer opraskala površino zaslona.

 Pred čiščenjem izdelka odklopite napajalni kabel.



Drugo



Če iz izdelka prihaja čuden vonj, zvok ali dim, TAKOJ odklopite napajalni kabel in stopite v stik s servisnim centrom.



Prepričajte se, da kakšna miza ali zavesa ne ovira prezračevalnih odprtín.



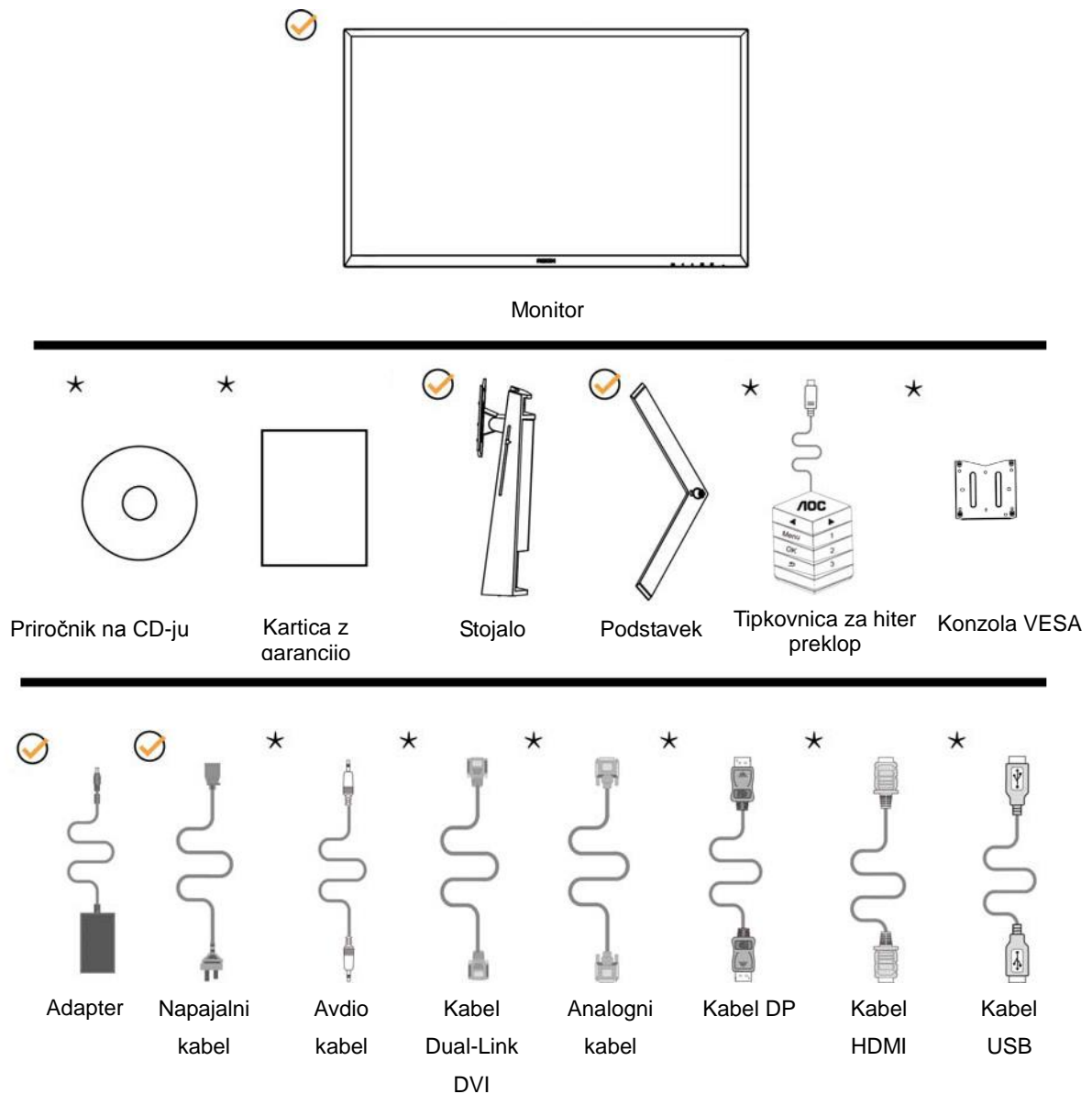
Med delovanjem LCD-monitor ne sme biti izpostavljen večjim vibracijam oziroma močnim udarcem.



Med njegovim delovanjem oziroma transportom, pazite, da monitorja ne izpostavljate udarcem oziroma padcem.

Nastavitev

Vsebina paketa

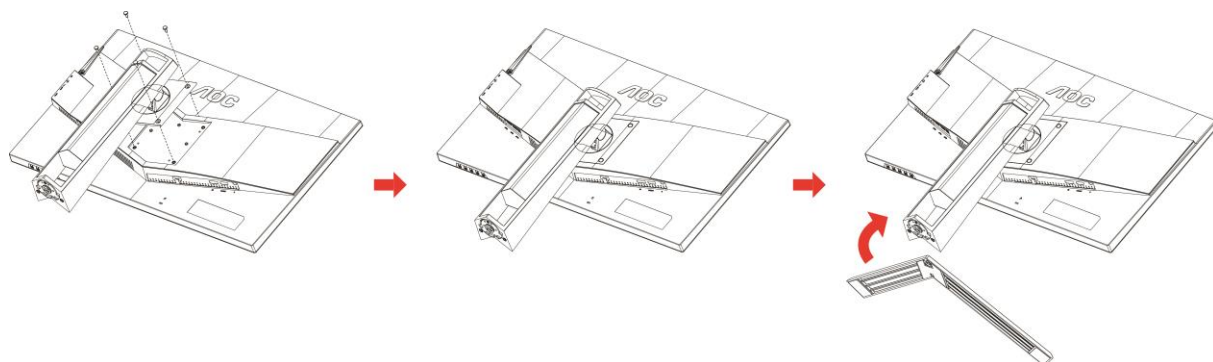


★ Vsi signalni kabli niso na voljo v vseh državah in regijah (zvočni, analogni, DVI, USB, DP in HDMI).
Za podrobnosti se obrnite na lokalnega trgovca ali podružnico AOC.

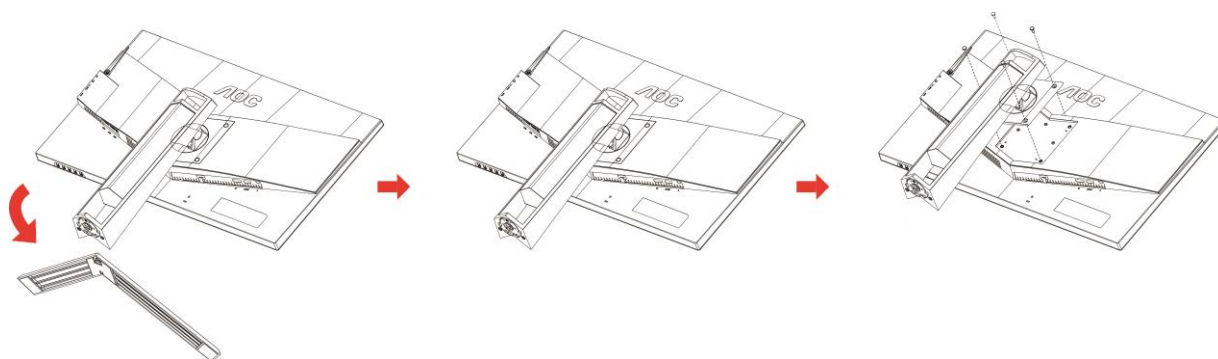
Namestitev stojala in podstavka

Ko nameščate ali snemate stojalo, sledite spodaj opisanim korakom.

Namestitev:



Odstranitev:

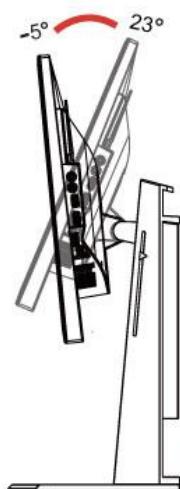


Prilagajanje zornega kota

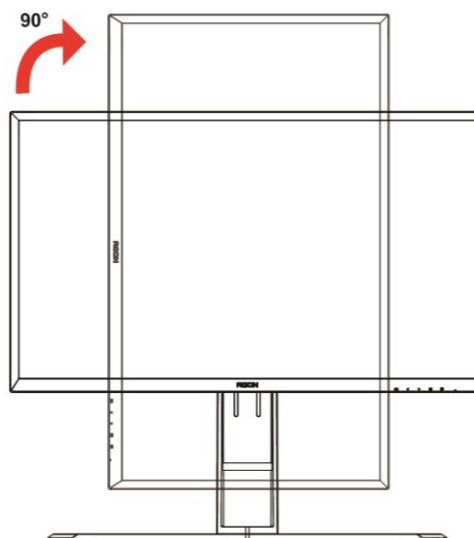
Za najboljši ogled priporočamo, da monitor gledate pod pravim kotom, nato pa ga nastavite na zorni kot po svoji izbiri. Med prilagajanjem zornega kota stojalo držite, da boste preprečili padec monitorja.

Monitor lahko prilagodite tako, kot je prikazano na spodnji sliki:

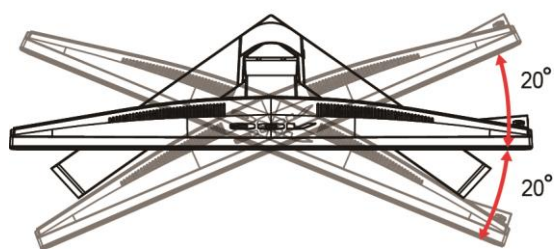
Kot nagiba: -5° ~ 23°



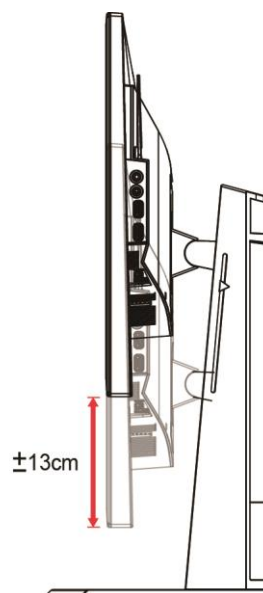
Kot vrtenja: 0° ~ 90°



Kot naklona: -20° ~ 20°



Nastavitev višine: 130 mm

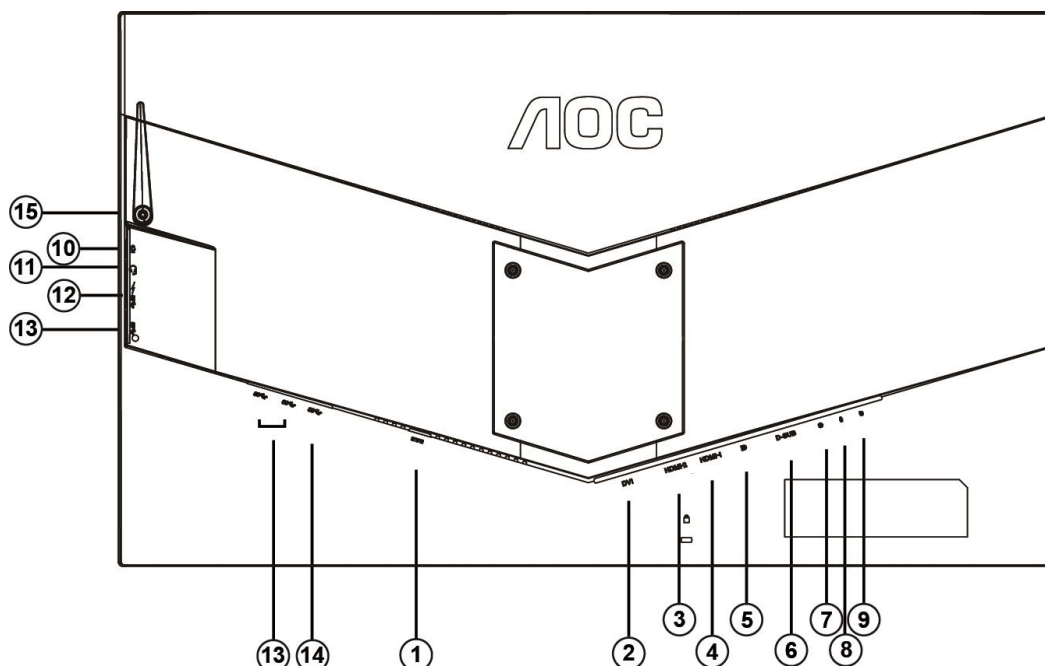


OPOMBA:

1. Med spreminjanjem kota se ne dotikajte LCD zaslona. Tako LCD zaslona ne boste poškodovali oziroma zlomili.
2. Z merilom na stojalu lahko nastavite priljubljeno mesto.

Priklop monitorja

Kabelski priključki na zadnji strani monitorja in računalnika:



1	Napajanje	9	Vrata za hiter preklop
2	DVI Dual-link	10	Vhod za mikrofonski
3	HDMI-2(HDMI1.4)	11	Slušalke (kombiniran z mikrofonom)
4	HDMI-1(HDMI2.0)	12	Priključek USB 3.0 za sprejemni tok + hitro polnjenje
5	DP	13	Priključek USB 3.0 za sprejemni tok
6	D-SUB	14	Priključek USB 3.0 za povratni tok
7	Vhod za zvok	15	Kavelj za slušalke
8	Izhod za mikrofonski		

Za zaščito opreme pred priklapljanjem vedno izklopite računalnik in LCD-monitor.

1. Napajalni kabel priključite v vrata AC na zadnji strani monitorja.
2. En konec kabla D-Sub s 15 nožicami priključite v vrata na zadnji strani monitorja, drugega pa v vrata D-Sub na računalniku.
3. (Izbirno – potrebujete video kartico z vhodom DVI) - En konec kabla DVI priključite v vrata na zadnji strani monitorja, drugega pa v vrata DVI na računalniku.
4. (Izbirno – potrebujete video kartico z vhodom HDMI) - En konec kabla HDMI priključite v vrata na zadnji strani monitorja, drugega pa v vrata HDMI na računalniku.
5. (Izbirno – potrebujete grafično kartico z vhodom za zvok) – En konec zvočnega kabla priključite na vrata na zadnji strani monitorja, drugi konec pa na vhod za zvok na računalniku.
6. (Izbirno–potrebujete grafično kartico z vrati DP) –En konec kabla DP priključite na vrata na zadnji strani monitorja, drugi konec pa na vrata DP na računalniku.
7. Vključite monitor in računalnik.

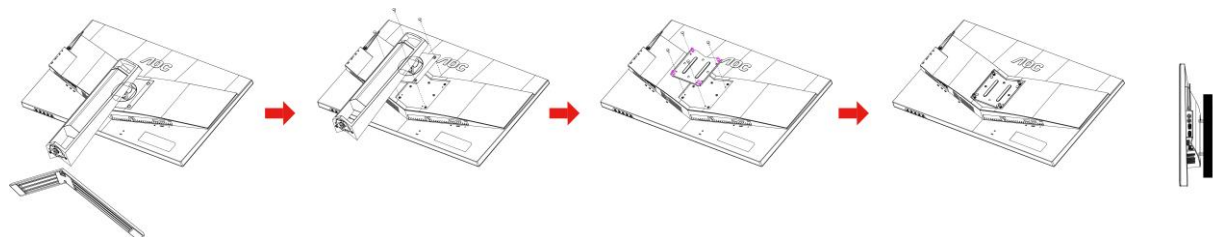
Če se na monitorju prikaže slika, je postopek namestitve dokončan. Če monitor slike ne prikaže, glejte poglavje Odpravljanje težav.

Funkcija Adaptive-Sync

1. Funkcija Adaptive-Sync deluje z vhodi DP/HDMI
 2. Združljiva grafična kartica: spodaj so navedene priporočene grafične kartice, ki si jih lahko ogledate tudi na spletnem mestu www.AMD.com
- Radeon™ RX Vega Series
 - Radeon™ RX 500 Series
 - Radeon™ RX 400 Series
 - Radeon™ R9/R7 300 Series (except R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
 - Radeon™ Pro Duo (2016 Version)
 - Radeon™ R9 Nano Series
 - Radeon™ R9 Fury Series
 - Radeon™ R9/R7 200 Series (except R9 270/X, R9 280/X)

Montaža na steno

Priprava za namestitev izbirne stenske nosilne roke.



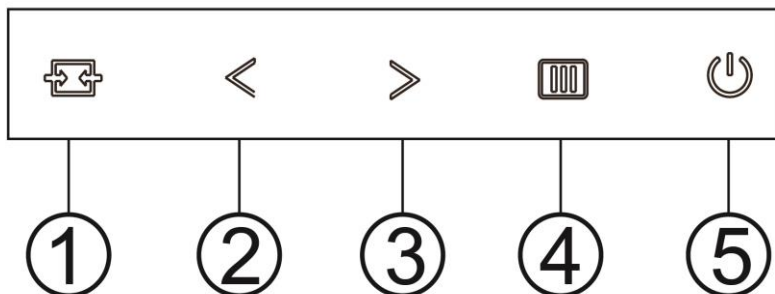
Monitor lahko pritrdite na stensko nosilno roko, ki je na voljo posebej. Pred tem postopkom odklopite napajanje. Sledite naslednjim korakom:

- 1 Odstranite podnožje.
- 2 Sestavite stensko nosilno roko po navodilih proizvajalca.
- 3 Namestite stensko nosilno roko na zadnji del monitorja. Odprtine na roki poravnajte z odprtinami na zadnji strani monitorja.
- 4 V luknje vstavite 4 vijake in jih privijte.
- 5 Ponovno priključite kable. Za navodila za pritrditev na steno glejte uporabniški priročnik, priložen izbirni stenski nosilni roki.

Opombe: Odprtine za vijake za montažo po standardu VESA niso na voljo pri vseh modelih; preverite pri prodajalcu ali predstavništvu podjetja AOC.

Prilagajanje

Hitre tipke



1	Vir/Samodejno/Izhod
2	Igralni način/<
3	Točka za ciljanje />
4	Meni/Vnos
5	Napajanje

Napajanje

Za vklop/izklop monitorja pritisnite gumb Napajanje.

Meni/Vnos

Pritisnite za zaslonski prikaz ali potrditev izbire.

Točka za ciljanje/>

Če ni zaslonskega menija, pritisnite gumb za točko za ciljanje, da prikažete ali skrijete točko za ciljanje.

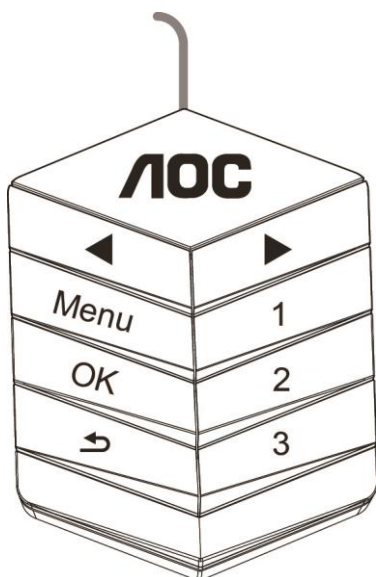
Igralni način/<

Če zaslonski meni ni prikazan, pritisnite tipko minus, da odprete funkcijo igralnega načina, in nato pritisnite tipko < ali >, da izberete igralni način (FPS, RTS, Racing (Dirkanje), Gamer 1 (Igralec 1), Gamer 2 (Igralec 2) ali Gamer 3 (Igralec 3)) na podlagi različnih vrst iger.

Vir/Samodejno/Izhod

Če ni zaslonskega menija, držite tipko Samodejno/vir pritisnjeno približno 2 sekundi, da izvedete samodejno konfiguriranje. Ko je zaslonski meni zaprt, ima gumb Vir funkcijo hitre tipke Vir. Večkrat pritisnite gumb Vir, da izberete vhodni vir, prikazan v sporočilni vrstici, nato pritisnite gumb Meni/vnos, da preklopite na izbrani vhod.

Hiter prekllop



◀:

Če zaslonski meni ni prikazan, pritisnite tipko ◀, da odprete funkcijo igralnega načina, in nato pritisnite tipko ◀ ali ▶, da izberete igralni način (FPS, RTS, Racing, Gamer 1, Gamer 2 ali Gamer 3) glede na različne zvrsti iger.

▶:

Če ni zaslonskega menija, pritisnite gumb za ▶, da prikažete ali skrijete točko za ciljanje.

Menu:

Za prikaz menijev pritisnite tipko Meni.

OK:

Pritisnite tipko V redu, da potrdite izbiro.

↶:

Za izhod pritisnite tipko ↶.

Če zaslonski meni ni prikazan, držite tipko ↶ pritisnjeno približno 2 sekundi, da izvedete samodejno konfiguriranje. Ko je zaslonski meni zaprt, ima tipka ↶ funkcijo hitre tipke Vir. Večkrat pritisnite tipko ↶, da izberete vhodni vir, prikazan v sporočilni vrstici, nato pritisnite gumb V redu, da preklopite na izbrani vhod.

1:

Pritisnite gumb 1, če želite izbrati način Gamer 1

2:

Pritisnite gumb 2, če želite izbrati način Gamer 2









3:

Pritisnite gumb 3, če želite izbrati način Gamer 3

Nastavitve OSD

Osnovna in enostavna navodila na kontrolnih tipkah.



- 1) Za aktivacijo okna OSD pritisnite -gumb.
- 2) Za navigacijo po funkcijah pritisnite tipko < ali >. Ko je želena funkcija označena, pritisnite -gumb, da funkcijo aktivirate. Pritisnite < ali > za pomik med funkcijami podmenija. Ko je želena funkcija označena, pritisnite gumb , da jo aktivirate.
- 3) Pritisnite < ali >, da spremenite nastavitve izbrane funkcije. Za izhod pritisnite . Če želite prilagoditi katero koli drugo funkcijo, ponovite koraka 2 in 3.
- 4) Funkcija zaklepa OSD: Za zaklepanje OSD-ja pritisnite in držite gumb, medtem ko je monitor izključen, nato pa pritisnite gumb in vklopite monitor. Za odklepanje OSD-ja pritisnite in držite gumb, medtem ko je monitor izključen, nato pa pritisnite gumb in vklopite monitor.

Opombe:

- 1) Če je na izdelku na voljo samo en vhod za signal, je možnost "Input Select" (Izbira vhoda) onemogočena.
- 2) Načini ECO (razen standardnega načina), DCR, način DCB in Picture Boost (Izboljšanje slike) – uporabljate lahko le enega od teh načinov hkrati.

Luminance (Svetilnost)







1. Za prikaz menija pritisnite (Meni).
2. Pritisnite tipko < ali >, da izberete (Luminance (Svetilnost)) in nato pritisnite , da odprete meni.
3. Pritisnite tipko < ali >, da izberete podmeni, in pritisnite , da odprete podmeni.
4. Za prilagajanje pritisnite < ali >.
5. Za izhod pritisnite.

	Contrast (Kontrast)	0-100	Kontrast iz digitalnega registra.
	Brightness (Svetlost)	0-100	Prilagoditev odzadnje osvetlitve
	Eco mode (Način Eko)	Standard (Standardno)	Standardni način
		Text (Besedilo)	Besedilni način
		Internet	Internetni način
		Game (Igre)	Igralni način
		Movie (Film)	Filmski način
		Sports (Šport)	Športni način
	Gamma (Gama)	Gamma1 (Gama 1)	Prilagoditev na Gama 1
		Gamma2 (Gama 2)	Prilagoditev na Gama 2
		Gamma3 (Gama 3)	Prilagoditev na Gama 3
	DCR	Off (Izklop)	Onemogoči dinamično razmerje kontrasta
		On (Vklop)	Omogoči dinamično razmerje kontrasta

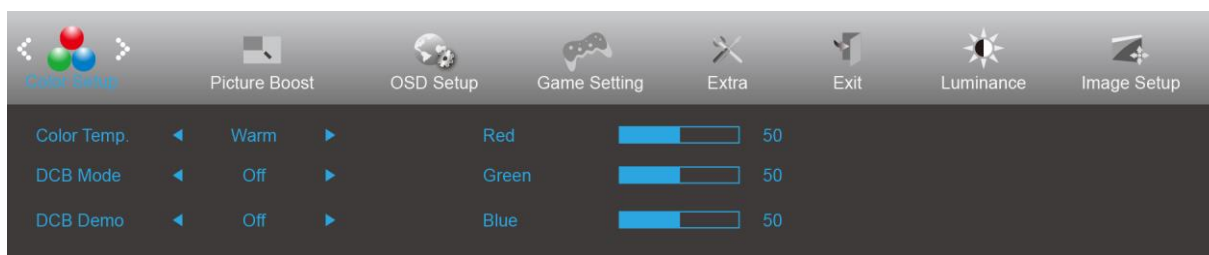
Image Setup (Nastavitev slike)




1. Za prikaz menija pritisnite  (Meni).
2. Pritisnite tipko < ali >, da izberete  (Image Setup (Nastavitev slike)), in nato pritisnite tipko , da odprete meni.
3. Pritisnite tipko < ali >, da izberete podmeni, in pritisnite , da odprete podmeni.
4. Za prilagajanje pritisnite < ali >.
5. Za  izhod pritisnite.

	Clock (Ura)	0-100	Prilagoditev takta slike za zmanjšanje migetanja navpičnih linij
	Phase (Faza)	0-100	Prilagoditev stopnje slike za zmanjšanje migetanja vodoravnih linij
	Sharpness (Ostrina)	0-100	Prilagoditev ostrine slike
	H.Position (V. položaj)	0-100	Prilagoditev vodoravnega položaja slike.
	V.Position (N. položaj)	0-100	Prilagoditev navpičnega položaja slike.

Color Setup (Nastavitev barv)

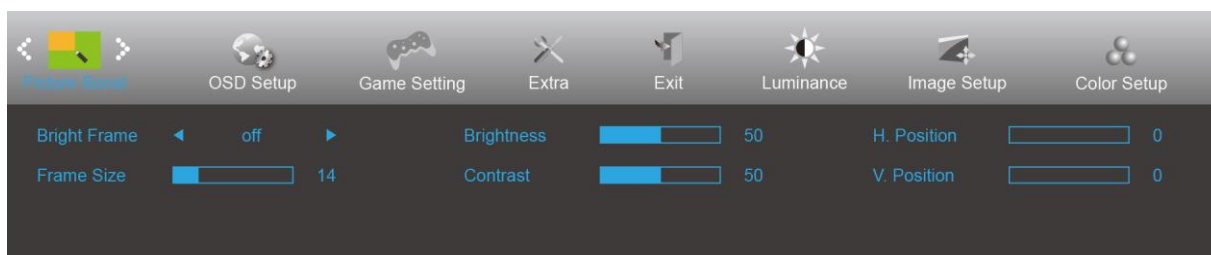







1. Za prikaz menija pritisnite (Meni).
2. Pritisnite tipko < ali >, da izberete (Color Setup (Nastavitev barv)), in nato pritisnite tipko , da odprete meni.
3. Pritisnite tipko < ali >, da izberete podmeni, in pritisnite , da odprete podmeni.
4. Za prilagajanje pritisnite < ali >.
5. Za izhod pritisnite.




	Color Temp. (Barvna temp.)	Warm (Topla)		Priklic tople barvne temperature iz EEPROM.
		Normal (Normalna)		Priklic normalne barvne temperature iz EEPROM.
		Cool (Hladna)		Priklic hladne barvne temperature iz EEPROM.
		sRGB		Priklic sRGB barvne temperature iz EEPROM.
		User (Uporabnik)	Red (Rdeča)	Ojačitev rdeče barve iz digitalnega registra
			Green (Zelena)	Ojačitev zelene barve iz digitalnega registra.
			Blue (Modra)	Ojačitev modre barve iz digitalnega registra
	DCB Mode (Način DCB)	izklop		Onemogoči način DCB
		Full Enhance (Polna ojačitev)		Omogoči način polne ojačitve
		Nature Skin (Naravni odtenek)		Omogoči način naravnega odtenka
		Green Field (Zelenica)		Omogoči način zelenice
		Sky-blue (Nebeško modra)		Omogoči nebeško modri način
		AutoDetect (Samodejno zaznavanje)		Omogoči način samodejnega zaznavanja
	DCB Demo (Demo DCB)	Vklop ali izklop		Omogoči ali onemogoči demo

Picture Boost (Ojačitev slike)



1. Za prikaz menija pritisnite  (Meni).
2. Pritisnite tipko < ali >, da izberete  (Picture Boost (Ojačitev slike)), in nato pritisnite , da odprete meni.
3. Pritisnite tipko < ali >, da izberete podmeni, in pritisnite , da odprete podmeni.
4. Za prilagajanje pritisnite < ali >.
5. Za  izhod pritisnite.






	Bright Frame (Svetel okvir)	vklop ali izklop	Omogoči ali onemogoči svetel okvir
	Frame Size (Velikost okvirja)	14-100	Prilagoditev velikosti okvirja
	Brightness (Svetlost)	0-100	Prilagoditev svetlosti okvirja
	Contrast (Kontrast)	0-100	Prilagoditev kontrasta okvirja
	H. position (V. položaj)	0-100	Prilagoditev vodoravnega položaja okvirja
	V.position (Navpični položaj)	0-100	Prilagoditev navpičnega položaja okvirja


Opomba:

Prilagodite svetlost, kontrast in položaj svetlega okvirja za boljšo izkušnjo gledanja.

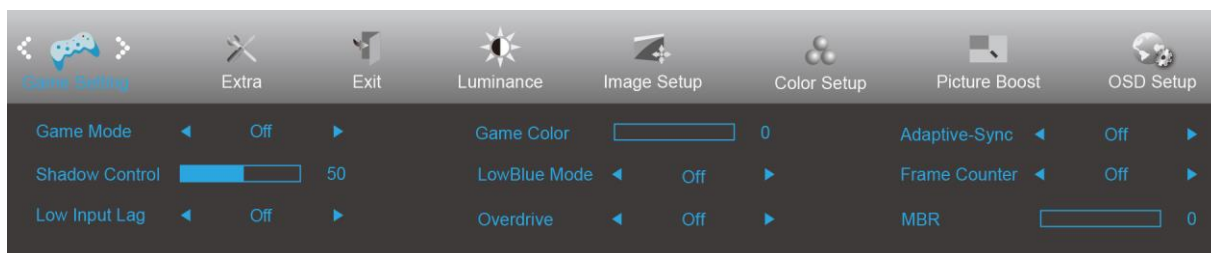
OSD Setup (Nastavitve OSD)









1. Za prikaz menija pritisnite  (Meni).
2. Pritisnite tipko < ali >, da izberete  (OSD Setup (Nastavitve OSD)), in nato pritisnite tipko , da odprete meni.
3. Pritisnite tipko < ali >, da izberete podmeni, in pritisnite , da odprete podmeni.
4. Za prilagajanje pritisnite < ali >.
5. Za  izhod pritisnite.

	Language (Jezik)		Izbira jezika OSD
	Timeout (Časovna omejitev)	5-120	Prilagoditev časovne omejitve OSD
	H.Position (V. položaj)	0-100	Prilagoditev vodoravnega položaja OSD
	V.Position (N. položaj)	0-100	Prilagoditev navpičnega položaja OSD
	Transparence (Prosojnost)	0-100	Prilagoditev prosojnosti OSD
	Break Reminder (Opomnik za odmor)	vklop ali izklop	Opomnik o odmoru, če uporabnik dela neprekinjeno več kot 1 uro
	DP Capability (Zmožljivost DP)	1.1/1.2	Če video vsebina DP podpira DP1.2, izberite DP1.2 za Zmožnost DP; drugače izberite DP1.1.
	Volume (Glasnost)	0-100	Nastavitev glasnosti.

Game Setting (Nastavitev igre)



1. Za prikaz menija pritisnite  (Meni).
2. Pritisnite tipko < ali >, da izberete  (Game Setting (Nastavitev igre)), in nato pritisnite , da odprete meni.
3. Pritisnite tipko < ali >, da izberete podmeni, in pritisnite , da odprete podmeni.
4. Za prilagajanje pritisnite < ali >.
5. Za  izhod pritisnite.

	Game Mode (Igralni način)	FPS	Za igranje iger FPS (način prvoosebnega strelca). Izboljša podrobnosti črne ravni v temni temi.
		RTS	Za igranje iger RTS (način strategije v realnem času). Izboljša kakovost slike.
		Racing (Dirkanje)	Za igranje dirkalnih iger. Zagotavlja hitrejši odziv in visoko nasičenost barv.
		Gamer 1 (Igralec 1)	Želene uporabnikove nastavitve, shranjene kot "Igralec 1".
		Gamer 2 (Igralec 2)	Želene uporabnikove nastavitve, shranjene kot "Igralec 2".
		Gamer 3 (Igralec 3)	Želene uporabnikove nastavitve, shranjene kot "Igralec 3".
		off (izklop)	Brez optimizacije igre Smartimage
	Shadow Control (Nadzor senc)	0-100	Privzeta nastavitev za »Shadow Control« (Nadzor senc) je 50, vendar lahko končni uporabnik prilagodi to nastavitev od 50 do 100 ali 0, da poveča kontrast za jasno sliko. 1. Če je slika pretemna, da bi bile podrobnosti jasno prikazane, prilagodite to nastavitev od 50 do 100 za jasno sliko. 2. Če je slika preveč bela, da bi bile podrobnosti jasno prikazane, prilagodite to nastavitev od 50 do 0 za jasno sliko.
	Low input Lag (Zakasnitev šibkega vhodnega signala)	On/off (Vklop ali izklop)	Izklopite medpomnjenje sličic, da zmanjšate zakasnitev vhodnega signala
	Game Color (Barva igre)	0-20	Možnost Barva za igre zagotavlja ravni od 0 do 20 za prilagajanje nasičenosti, ki omogočajo boljšo sliko
	LowBlue Mode (Način LowBlue)	Izklop/večpredstavnost/internet/pisarna/branje	Z nastavitvijo temperature barve zmanjšajte val modre svetlobe
	Overdrive	Weak (Šibko)	Prilagoditev odzivnega časa
		Medium (Srednje)	
		Strong (Močno)	
		Boost*	
		Off (Izklop)	






	Adaptive-Sync	Vkop/izklop	Onemogočite ali omogočite Adaptive-Sync.
	Števec okvirjev	Izklop/desno zgoraj/desno spodaj/levo spodaj/levo zgoraj	Prikaže V-frekvenco v izbranem vogalu
	MBR*	0-20	Prilagodite zmanjšanje zabrisanih posnetkov.


Opomba:

Funkciji MBR in Overdrive Boost (Ojačanje kompenzacije odzivnega časa) sta na voljo le, ko je funkcija Adaptive-Sync izklopljena in vertikalna frekvenca znaša do 75 Hz.

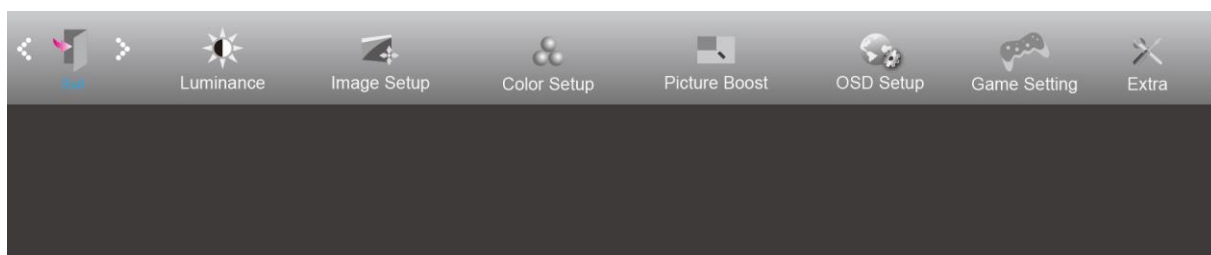
Extra (Dodatno)






1. Za prikaz menija pritisnite  (Meni).
2. Pritisnite tipko < ali >, da izberete  (Extra (Dodatno)), in nato pritisnite , da odprete meni.
3. Pritisnite tipko < ali >, da izberete podmeni, in pritisnite , da odprete podmeni.
4. Za prilagajanje pritisnite < ali >.
5. Za  izhod pritisnite.

	Input Select (Izbira vhoda)	AUTO/D-SUB/DVI/HDMI1/ HDMI2/DP	Izbira vira vhodnega signala
	Auto Config. (Samodejna konfiguracija)	Da ali Ne	Samodejna prilagoditev slike na privzete nastavitve
	Off timer (Čas izklopa)	0–24 h	Izbira časa izklopa DC
	Image Ratio (Razmerje slike)	Wide (širokokotno)/4:3/1:1/17"(4:3) /19"(4:3) /19"(5:4) /19"W(16:10)/21.5"W(16:9) /22"W(16:10)/23"W(16:9) /23.6"W(16:9)/24" W(16:9)	Izbira razmerja slike za prikaz
	DDC/CI	Da ali Ne	VKLOP/IZKLOP podpore za DDC/CI
	Reset (Ponastavitev)	Da ali Ne	Ponastavitev menija na privzete nastavitve
	Information (Informacije)		Prikaz informacij o viru glavne slike in viru podrejene slike

Exit (Izhod)



1. Za prikaz menija pritisnite  (Meni).
2. Pritisnite tipko < ali >, da izberete  (Exit (Izhod)), in nato pritisnite , da odprete meni.
3. Za  izhod pritisnite.

	Exit (Izhod)		Izhod iz glavnega OSD-ja
---	--------------	--	--------------------------

Indikator LED

Stanje	Barva LED
Način popolnega vklopa	Bela
Način aktivnega izklopa	Oranžna

Gonilnik

G-Menu



Dobrodošli v programski opremi AOC "G-Menu". G-Menu poenostavi prilagajanje nastavitev zaslona z uporabo zaslonских meniјev namesto gumbov OSD na monitorju. Za dokončanje namestitve sledite namestitvenemu vodiču. Podprti operacijski sistemi: Windows 10, Windows 8, Windows 7.

Opomba:

Funkcije niso na voljo za vse modele.



e-Saver

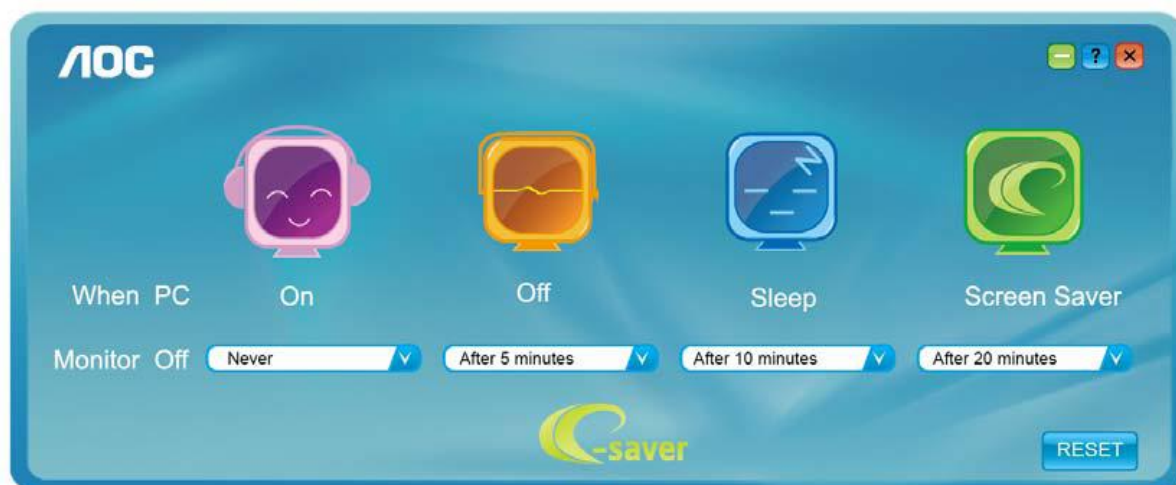


Dobrodošli v programski opremi za upravljanje porabe energije monitorja AOC e-Saver! Oprema AOC e-Saver vključuje funkcije pametne zaustavitve, ki monitorju omogočajo pravočasen izklop, ko je računalnik v katerem koli stanju (vklop, izklop, spanje ali ohranjevalnik zaslona); dejanski čas zaustavitve je odvisen od vaših prednostnih nastavitev (glejte spodnje primere).

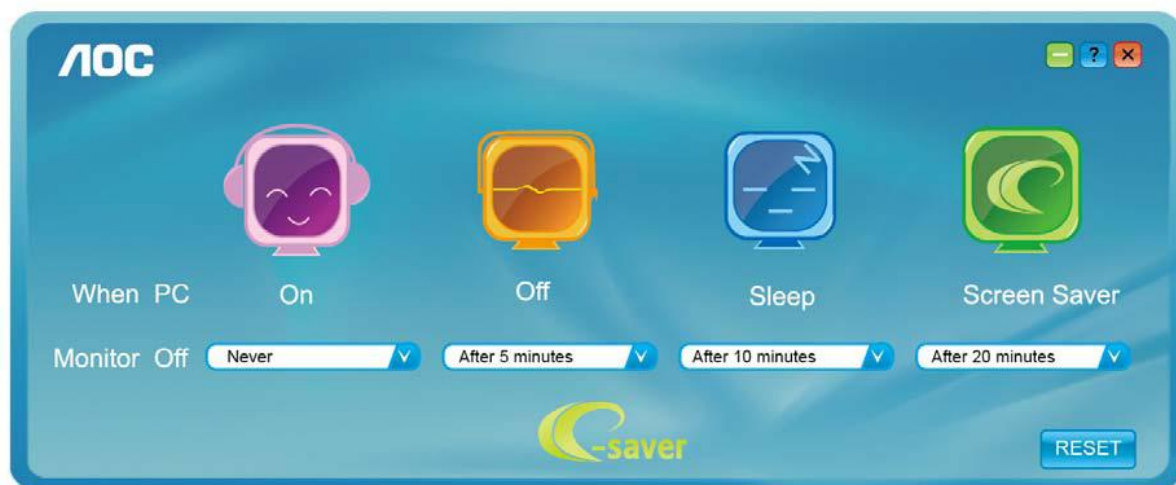
Za zagon namestitve programske opreme e-Saver kliknite na "driver/e-Saver/setup.exe", nato pa za dokončanje namestitve programske opreme sledite čarovniku.

V okviru vsakega od štirih stanj računalnika lahko iz spustnega menija izberete želeni čas (v minutah) za samodejni izklop monitorja. Spodnja slika prikazuje naslednji primer:

- 1) Ko je računalnik vklopljen, se monitor ne izklopi.
- 2) Potem ko računalnik izklopite, se monitor samodejno izklopi po 5 minutah.
- 3) Potem ko računalnik preklopi v stanje spanja/pripravljenosti, se monitor samodejno izklopi po 10 minutah.
- 4) Potem ko se vklopi ohranjevalnik zaslona, se monitor samodejno izklopi po 20 minutah.



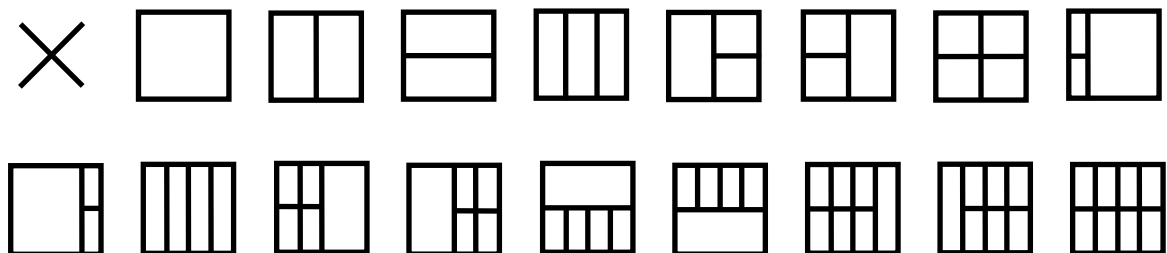
Če želite programsko opremo e-Saver nastaviti na spodaj prikazane privzete nastavitve, kliknite "RESET" (PONASTAVI).



Screen+



Dobrodošli v programski opremo AOC "Screen+". Programska oprema Screen+ je orodje za razdelitev zaslona namizja; namizje se razdeli v različne plošče in v vsaki se prikaže drugo okno. Ko želite dostopati do okna, ga preprosto povlečete v željeno ploščo. Da bo vaše delo še lažje, podpira tudi prikaz več zaslonov. Upoštevajte navodila za namestitev programske opreme. Podprti operacijski sistemi: Windows 10, Windows 8, Windows 7



Odpravljanje težav

Težava in vprašanje	Možne rešitve
Lučka LED za prikaz delovanja ne SVETI	Preverite, ali je gumb za vklop VKLJUČEN, napajalni kabel pa pravilno priključen na ozemljeno vtičnico in monitor.
Na zaslonu ni slike	<ul style="list-style-type: none"> • Ali je napajalni kabel pravilno priključen? Preverite priključitev napajalnega kabla in vir napajanja. • Ali je kabel pravilno priključen? (Povezava s kablom D-sub) Preverite povezavo kabla DB-15. (Povezava s kablom DVI) Preverite povezavo kabla DVI. * Vhod DVI ni na voljo pri vseh modelih. • Če je monitor vključen, ponovno zaženite računalnik in preverite, ali je prikazan začetni (prijavni) zaslon. Če se prikaže začetni (prijavni) zaslon, zaženite računalnik v ustreznem načinu (npr. varni način v sistemu Windows 7/8/10) in tam spremenite frekvenco osveževanja grafične kartice. (Glejte »Nastavljanje optimalne ločljivosti«.) Če se začetni (prijavni) zaslon ne prikaže, se obrnite na servisni center ali svojega prodajalca. • Ali je na zaslonu izpisano sporočilo "Vir ni podprt"? To sporočilo se prikaže, če signal grafične kartice preseže največjo ločljivost in frekvenco, ki jo podpira monitor. Prilagodite največjo ločljivost in frekvenco tako, da jo bo monitor lahko pravilno prikazal. • Prepričajte se, da so gonilniki AOC za monitor nameščeni.
Slika je meglena in ima težavo s sencami oz. sledmi	Prilagodite kontrast in svetlost. Izberite samodejno prilagoditev. Preverite, ali uporabljate podaljšek ali razdelilnik. Priporočamo prikllop monitorja neposredno na izhodni priključek video kartice, ki se nahaja na zadnji strani računalnika.
Slika skače, migota, oz. se na njej prikazuje vzorec valov	Premaknite električne naprave, ki lahko povzročajo motnje, kolikor je mogoče proč od monitorja. Pri ločljivosti, ki jo uporabljate, uporabite največjo razpoložljivo stopnjo osveževanja.
Monitor je obstal v stanju pripravljenosti	Stikalo za vklop računalnika naj bo VKLJUČENO. Računalniška grafična kartica naj bo čvrsto vstavljena v rezo. Preverite, ali je video kabel monitorja pravilno priključen na računalnik. Preglejte video kabel monitorja in se prepričajte, da priključek nima skrivljenih nožic. Prepričajte se, ali računalnik deluje, in sicer tako, da na tipkovnici pritisnete tipko CAPS LOCK in opazujete lučko LED tipke CAPS LOCK. Lučka LED mora pri pritisku na tipko CAPS LOCK ZASVETITI oz. UGASNITI.
Ena od osnovnih barv manjka (RDEČA, ZELENA ali MODRA)	Preglejte video kabel monitorja in se prepričajte, da priključek nima skrivljenih nožic. Preverite, ali je video kabel monitorja pravilno priključen na računalnik.
Slika zaslona ni centrirana ali pravilno dimenzionirana	Prilagodite vodoravni in navpični položaj ali pritisnite hitro tipko (AUTO).
Slika ima barvne nepravilnosti (bela ni videti belo)	Prilagodite barve RGB ali izberite želeno barvno temperaturo.
Horizontalne ali vertikalne motnje na zaslonu	Uporabite način izklopa sistema Windows 7/8/10 za prilagoditev TAKTA in FOKUSA. Izberite samodejno prilagoditev.
Nepravilnosti v slikah DP (V1.2)	Preverite, ali je možnost DP v zaslonskem meniju nastavljena na 1.1, ali ponastavite to nastavitvev.

Specifikacije

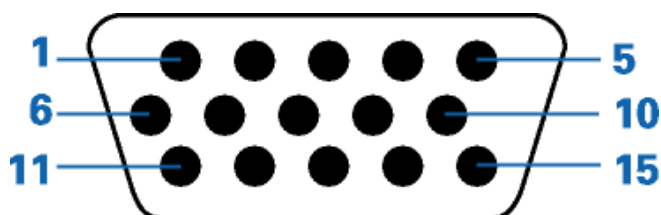
Splošne specifikacije

Plošča	Ime modela	AG271FZ2	
	Krmilni sistem	TFT barvni LCD	
	Vidna velikost slike	Diagonala 68,6 cm	
	Razdalja med slikovnimi pikami	0,31125mm (H) × 0,31125mm (V)	
	Video	Analogni vmesnik RGB, vmesnik DVI, vmesnik HDMI in vmesnik DP	
	Ločena sinhronizacija.	H/V TTL	
	Barva zaslona	16,7 milijona barv	
Drugo	Vodoravno območje zaznavanja	30k-160kHz(D-SUB/DVI Dual-Link/HDMI-2) 30k-280kHz(HDMI-1/DP)	
	Velikost vodoravnega zaznavanja (maksimalna)	597,6 mm	
	Navpično območje zaznavanja	48-146Hz(D-SUB/DVI Dual-Link) 48-144Hz(HDMI-2) 48-240Hz(HDMI-1/DP)	
	Velikost navpičnega zaznavanja (maksimalna)	336,15 mm	
	Optimalna prednastavljena ločljivost	1920x1080 pri 60Hz(D-SUB) 1920x1080 pri 144Hz(DVI Dual-Link/HDMI-2) 1920x1080 pri 240Hz(HDMI-1/DP)	
	Prepoznavanje opreme	VESA DDC2B/CI	
	Vhodni priključek	VGA/DVI Dual-Link /HDMI/DP/vhod za zvok/USB	
	Vhodni video signal	Analogno: 0,7 Vp-p (standardno), 75 OHM, TMDS	
	Izhodni priključek	Slušalke, izhod za mikrofona	
	Vir napajanja	20Vdc, 4,5A	
	Poraba energije	Običajna (svetlost = 70, kontrast = 50)	38W
		Maks.(svetlost = 100, kontrast = 100)	≤84W
		Varčevanje z energijo	≤0.5W
	Zvočniki	3 W x 2	
Fizične lastnosti	Vrsta konektorja	VGA\DVI Dual-Link\HDMI\ DP\vhod za zvok\izhod za slušalke\vhod za mikrofona\izhod za mikrofona\USB 3.0	
	Vrsta signalnega kabla	Odstranljivo	
Okolje	Temperatura	Delovanje	0°C~40°C
		Nedelovanje	-25°C ~ 55°C
	Vlaga	Delovanje	10% ~ 85% (ne kondenzira)
		Nedelovanje	5% ~ 93% (ne kondenzira)
	Nadmorska višina	Delovanje	0~ 5000 m (0~ 16404ft)
		Nedelovanje	0~ 12192m (0~ 40000ft)

Prednastavljeni načini zaslona

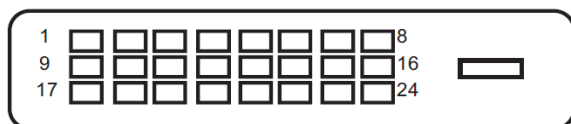
STANDARD	LOČLJIVOST	VODORAVNA FREKVENCA (kHz)	NAVPIČNA FREKVENCA (Hz)	Vir
VGA	640x480 pri 60Hz	31,469	59,94	Vse
	640x480 pri 72Hz	37,861	72,809	Vse
	640x480 pri 75Hz	37,5	75	Vse
	640x480 pri 67Hz	35	66,667	Vse
	640x480 pri 100Hz	51,08	99,769	Vse
	640x480 pri 120Hz	61,91	119,518	Vse
Dos	720x400 pri 70Hz	31,469	70,087	Vse
SVGA	800x600 pri 56Hz	35,156	56,25	Vse
	800x600 pri 60Hz	37,879	60,317	Vse
	800x600 pri 72Hz	48,077	72,188	Vse
	800x600 pri 75Hz	46,875	75	Vse
	800x600 pri 100Hz	63,68	99,662	Vse
	800x600 pri 120Hz	77,43	119,854	Vse
XGA	1024x768 pri 60Hz	48,363	60,004	Vse
	1024x768 pri 70Hz	56,476	70,069	Vse
	1024x768 pri 75Hz	60,023	75,029	Vse
	1024x768 pri 100Hz	81,58	99,972	Vse
	1024x768 pri 120Hz	98,96	119,804	Vse
SXGA	1280x1024 pri 60Hz	63,981	60,02	Vse
	1280x1024 pri 75Hz	79,976	75,025	Vse
Full HD	1920x1080 pri 60Hz	67,5	60	Vse
	1920 × 1080 pri 100Hz	114,6	99,898	DVI/HDMI/DP
	1920 × 1080 pri 120Hz	139,1	119,93	DVI/HDMI/DP
	1920 × 1080 pri 144Hz	158,1	144	DVI/HDMI/DP
	1920 × 1080 pri 240Hz	274,52	239,964	HDMI1(HDMI2.0)/DP

Določitve nožic



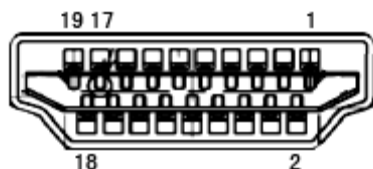
Signalni kabel s 15 nožicami za prikaz barv

Številka nožica	Signalni kabel s 15 nožicami	Številka nožica	Signalni kabel s 15 nožicami
1	Video-rdeča	9	+5V
2	Video-zelena	10	Ozemljitev
3	Video-modra	11	N.C.
4	N.C.	12	DDC-serijski podatki
5	Zaznava kabla	13	H-sinhronizacija
6	GND-R (ozemljitev-rdeča)	14	V-sinhronizacija
7	GND-G (ozemljitev-zelena)	15	DDC-serijski takt
8	GND-B (ozemljitev-modra)		

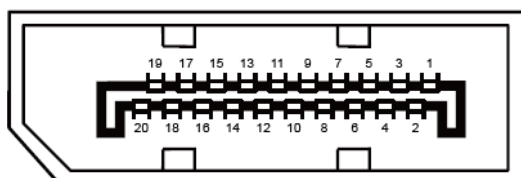


Signalni kabel s 24 nožicami za prikaz barv

Številka nožice.	Ime signala	Številka nožice.	Ime signala
1	TMDS podatki 2–	13	TMDS podatki 3+
2	TMDS podatki 2+	14	+5V napajanje
3	TMDS podatki 2/4 zaščita	15	Ozemljitev (za +5 V)
4	TMDS podatki 4–	16	Hot Plug zaznavanje
5	TMDS podatki 4+	17	TMDS podatki 0–
6	DDC takt	18	TMDS podatki 0+
7	DDC podatki	19	TMDS podatki 0/5 zaščita
8	N.C.	20	TMDS podatki 5–
9	TMDS podatki 1–	21	TMDS podatki 5+
10	TMDS podatki 1+	22	TMDS zaščita takta
11	TMDS podatki 1/3 zaščita	23	TMDS takt +
12	TMDS podatki 3–	24	TMDS takt –



Številka nožice	Ime signala	Številka nožice	Ime signala	Številka nožice	Ime signala
1.	TMDS podatki 2+	9.	TMDS podatki 0-	17.	DDC/CEC Ozemljitev
2.	TMDS podatki 2 zaščita	10.	TMDS takt +	18.	+5V napajanje
3.	TMDS podatki 2-	11.	TMDS takt zaščita	19.	Hot Plug zaznavanje
4.	TMDS podatki 1+	12.	TMDS takt -		
5.	TMDS podatki 1 zaščita	13.	CEC		
6.	TMDS podatki 1-	14.	Rezervirano (N.C. na napravi)		
7.	TMDS podatki 0+	15.	SCL		
8.	TMDS podatki 0 zaščita	16.	SDA		



Signalni kabel s 20 nožicami za prikaz barv

Številka nožice.	Ime signala	Številka nožice.	Ime signala
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Zaznavanje hitrega vtiča
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Funkcija DDC2B Plug & Play

Monitor je opremljen z možnostmi VESA DDC2B, skladnimi s standardom VESA DDC. To mu omogoča informiranje gostujočega sistema o svoji identiteti, glede na uporabljeni nivo DDC pa tudi komunikacijo v zvezi z dodatnimi informacijami o možnostih zaslona.

DDC2B je dvosmerni podatkovni kanal, osnovan na protokolu I2C. Gostitelj lahko preko kanala DDC2B zahteva informacije EDID.