



Návod na obsluhu LCD monitora

AG271FZ2 Podsvietenie LED



Bezpečnosť	3
Národné dohovory	3
Napájanie.....	4
Inštalácia.....	5
Čistenie.....	6
Iné.....	7
Inštalácia.....	8
Obsah balenia.....	8
Inštalácia stojana a základne.....	9
Prispôsobenie uhla sledovania	10
Pripojenie monitora	11
Funkcia Adaptive-Sync	12
Montáž na stenu	13
Nastavenie	14
Aktivačné tlačidlá	14
Rýchle prepínanie.....	15
Nastavenie ponuky OSD.....	16
Luminance (Svietivosť)	17
Image Setup (Nastavenie obrazu)	18
Color Setup (Nastavenie farieb)	19
Picture Boost (Zvýraznenie obrazu)	20
OSD Setup (Nastavenie OSD)	21
Game Setting (Nastavenie hry)	22
Extra (Ďalší).....	24
Exit (Ukončiť).....	25
Indikátor LED	25
Ovládač.....	26
G-Menu.....	26
e-Saver	27
Screen+	28
Riešenie problémov	29
Špecifikácie.....	30
Všeobecné špecifikácie	30
Prednastavené režimy zobrazenia.....	31
Priradenie kolíkov	32
Plug and Play.....	34

Bezpečnosť

Národné dohovory

Nasledovné podkapitoly popisujú spôsob označovania poznámok, ktoré sú použité v tomto dokumente.

Poznámky, upozornenia a výstrahy

V rámci tohto dokumentu je možné, že text je doplnený ikonou a je vytlačený tučným alebo šikmým typom písma. Takéto bloky textu predstavujú poznámky, upozornenia a výstrahy a používajú sa tak, ako je to ďalej uvedené:



POZNÁMKA: POZNÁMKA označuje dôležitú informáciu, ktorá vám pomôže pri lepšom využití vášho počítačového systému.



UPOZORNENIE: UPOZORNENIE označuje možné poškodenie hardvéru, alebo stratu údajov a zároveň vám radí, ako predísť takémuto problému.



VÝSTRAHA: VÝSTRAHA signalizuje potenciál pre ublíženie na zdraví a uvádza spôsob, ako predísť problému. Niektoré výstrahy sa môžu zobrazovať v alternatívnom formáte a môžu byť bez sprievodnej ikony. V takýchto prípadoch je takéto špecifické prezentovanie výstrahy v súlade s nariadením regulačného orgánu.

Napájanie



Monitor by mal byť prevádzkovaný s pripojením iba k takému zdroju napájania, aký je uvedený na štítku. Ak si nie ste istí druhom sieťového napájania, ktorý je v rámci vašej domácnosti, túto náležitosť prekonzultujte s vaším predajcom alebo s miestnym dodávateľom energie.



Monitor je vybavený trojkoľíkovou uzemnenou zástrčkou, zástrčkou s tretím (uzemňovacím) kolíkom. Táto zástrčka je vhodná jedine pre uzemnený sieťový výstup, a to z bezpečnostných dôvodov. Ak do vašej zásuvky nedokážete zastrčiť trojžilovú zástrčku, požiadajte o inštaláciu vhodnej zásuvky elektrotechnika, alebo na bezpečné uzemnenie zariadenia použite adaptér. Nepodceňujte bezpečnostnú funkciu uzemnenej zástrčky.



Jednotku odpojte počas búrky, v rámci ktorej sa vyskytujú blesky, alebo v prípade, ak zariadenie nepoužívate počas dlhších časových období. Týmto ochránite monitor pred poškodením spôsobeným nárazovými prúdmi.



Nepreťažujte zásuvkové lišty a predlžovacie káble. Preťaženie môže zapríčiniť vznik požiaru alebo zasiahnutie elektrickým prúdom.



Aby ste zabezpečili uspokojujúcu činnosť, monitor používajte iba v spojení s počítačmi uvedenými v zozname UL, a to takými, ktoré majú vhodne nakonfigurované objímky označené 100 až 240 V pri napätí min. 5 A.



Stenová zásuvka by mala byť nainštalovaná v blízkosti zariadenia a mala by byť ľahko prístupná.



Môže sa používať iba s dodaným sieťovým adaptérom (výstup 20 V jednosmerný prúd, 4,5 A)

Výrobca: TPV ELECTRONICS (FUJIAN) CO., LTD. Model: ADPC2090

Inštalácia

! Monitor neumiestňujte na nestabilný vozík, stojan, trojnožku, konzolu alebo stolík. V prípade pádu monitora môže dôjsť k poraneniu osoby a môže taktiež dôjsť k vážnemu poškodeniu výrobku. Používajte iba vozík, stojan, trojnožku, konzolu alebo stolík odporúčaný výrobcom alebo predávaný spolu s výrobkom. Počas inštalácie výrobku dodržiavajte pokyny výrobcu a používajte montážne doplnky odporúčané výrobcom. Kombináciu výrobku s vozíkom premiestňujte opatrne.

! Do štrbiny na skrinke monitora nikdy nezasúvajte žiadny predmet. Mohlo by to spôsobiť poškodenie súčastí obvodov, čoho následkom by bol vznik požiaru alebo zasiahnutie elektrickým prúdom. Nikdy na monitor nerozlievajte tekutiny.

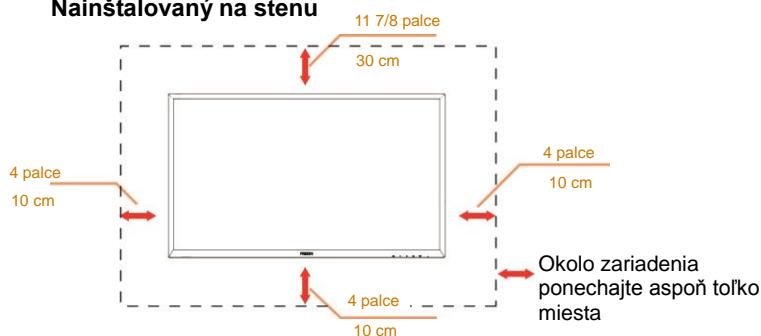
! Prednú časť výrobku nekladte na podlahu.

! Pri montáži monitora na stenu alebo na policu používajte iba montážnu súpravu schválenú výrobcom a postupujte podľa návodu, ktorý montážna súprava obsahuje.

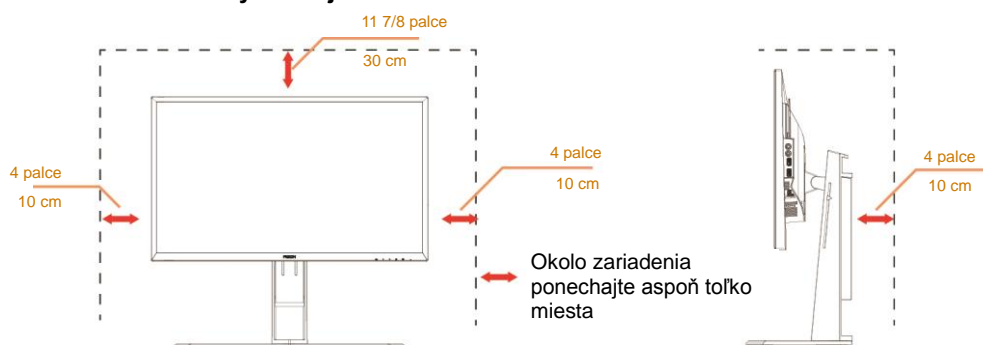
! Okolo monitora nechajte voľné miesto, ako je to znázornené nižšie. V opačnom prípade nebude cirkulovanie vzduchu dostatočné, pričom prehrievanie môže spôsobiť vznik požiaru alebo poškodenie monitora.

Pokiaľ monitor inštalujete na stenu alebo na stojan, pozrite si dolu uvedené odporúčané miesta na ventiláciu okolo monitora:


Nainštalovaný na stenu





Nainštalovaný so stojanom

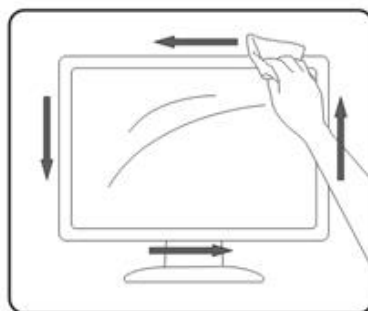
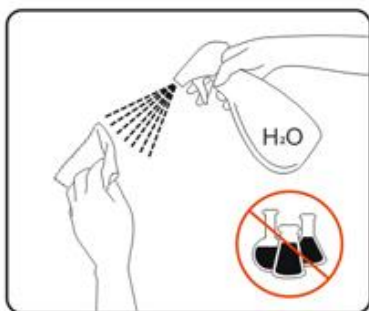


Čistenie

 Skrinku čistíte pravidelne tkaninou. Na zotretie nečistôt môžete použiť jemný čistiaci prostriedok; použite ho namiesto silného čistiaceho prostriedku, ktorý spôsobí poleptanie skrinky výrobku.

 Počas čistenia dávajte pozor, aby sa do výrobku čistiaci prostriedok nedostal. Tkanina na čistenie by nemala byť veľmi drsná, pretože by mohlo dôjsť k poškriabaniu povrchu obrazovky.

 Pred čistením výrobku odpojte sieťový kábel.



Iné



Ak z výrobku uniká nezvyčajný zápach, zvuk alebo dym, odpojte OKAMŽITE sieťovú zástrčku od prívodu elektrickej energie a spojte sa so servisným strediskom.



Zabezpečte, aby neboli vetracie otvory zakryté stolom alebo závesmi.



Počas prevádzky nevystavujte LCD monitor prudkým vibráciám alebo podmienkam s veľkými nárazmi.



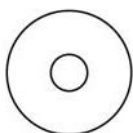
Neudierajte ani nehádzte monitorom počas prevádzky alebo prepravy.

Inštalácia

Obsah balenia



Monitor



CD s návodom



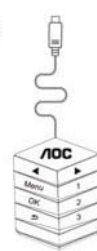
Záručný list



Stojan



Základňa



Klávesnica s rýchlymi prepínaním



Držiak VESA



Adaptér



Sieťový
kábel



Zvukový
kábel



Dual-Link
Kábel
DVI



Analógový
kábel



Kábel DP



Kábel
HDMI



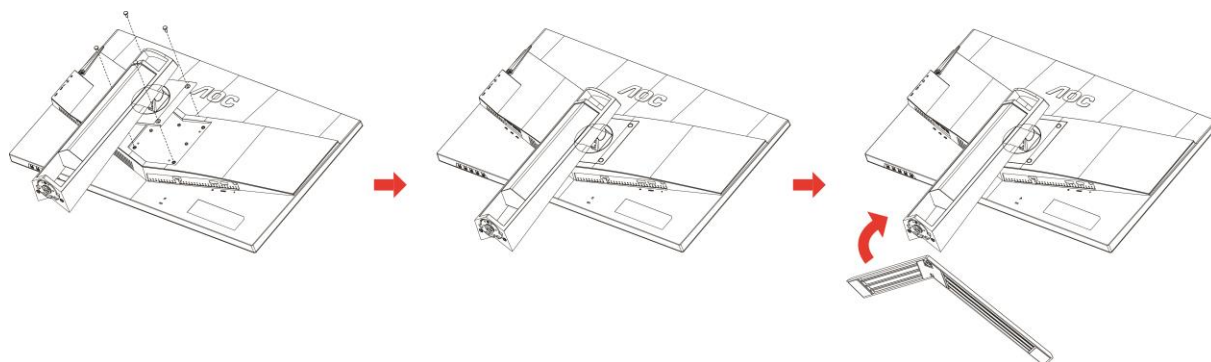
USB kábel

* Nie všetky typy káblov na prenos signálu (zvukový, analógový, DVI, USB, DP a HDMI kábel) budú dodané v rámci všetkých krajín a regiónov. Overte si túto skutočnosť u miestneho predajcu alebo v zastúpení spoločnosti AOC.

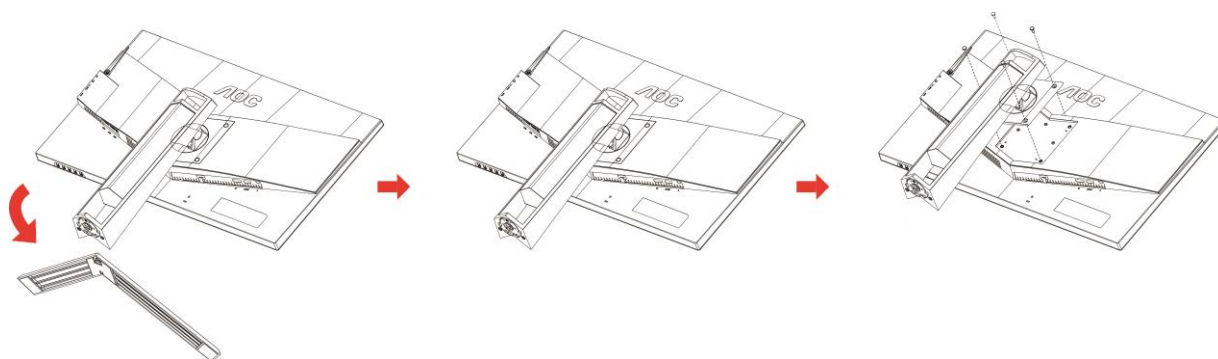
Inštalácia stojana a základne

Základňu nainštalujte alebo demontujte podľa dolu uvedených krokov.

Inštalácia:



Demontáž:



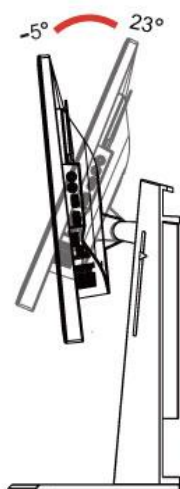
Prispôsobenie uhla sledovania

Pre optimálne pozeranie sa odporúča pozerat' sa na celú plochu monitora; následne prispôsobte uhol monitora podľa svojich vlastných preferencií.

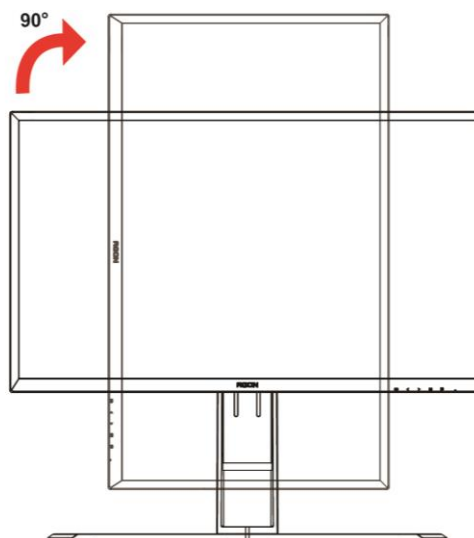
Pridržiavajte stojan, a tak pri zmene uhla monitora neprevalíte monitor.

Monitor môžete nastaviť podľa nižšie uvedených hodnôt:

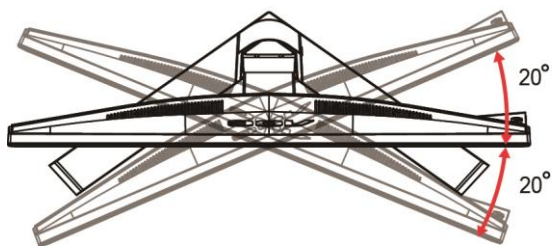
Uhol sklonu: -5 až 23°



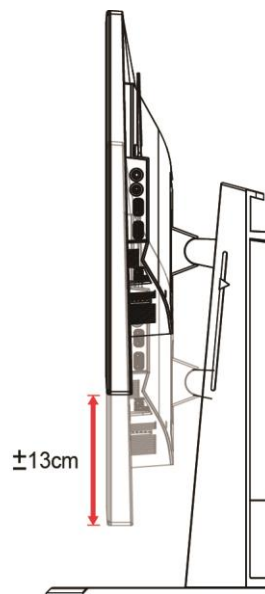
Uhol otáčania: 0 až 90°



Uhol natočenia: -20 až 20°



Nastavenie výšky: 130 mm

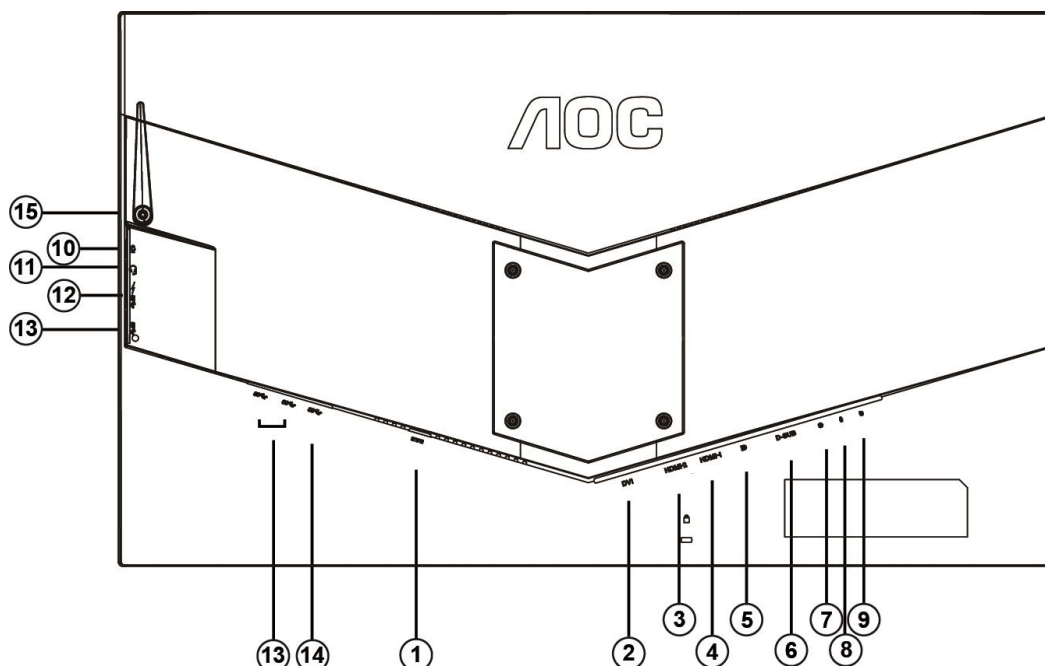


POZNÁMKA:

1. Pri nastavovaní uhla sa nedotýkajte LCD obrazovky. Mohlo by to spôsobiť poškodenie alebo zničenie LCD obrazovky.
2. Stupnica na stojane si dokáže zapamätať vašu obľúbenú polohu.

Pripojenie monitora

Pripojenia káblov na zadnej strane monitora a počítača:



1	Napájanie	9	Port na rýchle prepínanie
2	DVI Dual-link	10	Vstup mikrofónu
3	HDMI-2(HDMI1.4)	11	Slúchadlá (kombinované s mikrofónom)
4	HDMI-1(HDMI2.0)	12	Výstupné rozhranie USB3.0 + rýchle nabíjanie
5	DP	13	Výstupné rozhranie USB3.0
6	D-SUB	14	Vstupné rozhranie USB3.0
7	Vstupný konektor Audio	15	Háčik na slúchadlá
8	Výstup mikrofónu		

Aby ste ochránili zariadenie, vždy pred pripájaním vypnite PC a LCD monitor.

- 1 Pripojte sieťový kábel k portu AC pre pripojenie k zdroju striedavého prúdu na zadnej strane monitora.
- 2 Pripojte jeden koniec 15 kolíkového D-sub kábla k zadnej strane monitora a druhý koniec pripojte k D-sub portu na počítači.
- 3 (Voliteľné – vyžaduje sa video karta s DVI portom) - Pripojte jeden koniec DVI kábla k zadnej strane monitora a druhý koniec pripojte k DVI portu počítača.
- 4 (Voliteľné – vyžaduje sa video karta s HDMI portom) - Pripojte jeden koniec HDMI kábla k zadnej strane monitora a druhý koniec pripojte k HDMI portu počítača.
- 5 (Voliteľné – vyžaduje sa video karta s Audio portom) - Pripojte jeden koniec zvukového kábla k zadnej strane monitora a druhý koniec pripojte k Audio portu počítača.
- 6 (Voliteľné–vyžaduje sa video karta s DP portom) –Pripojte jeden koniec kábla DP k zadnej strane monitora a druhý koniec pripojte k portu DP počítača.
- 7 Zapnite monitor a počítač.

Ak sa na monitore zobrazí obraz, inštalácia je ukončená. Ak sa obraz nezobrazí, pozrite si časť Riešenie problémov.

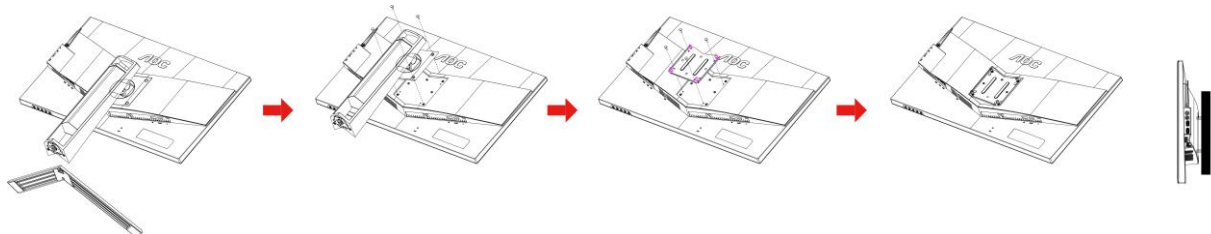
Funkcia Adaptive-Sync

1. Funkcia Adaptive-Sync funguje s DP/HDMI
2. Kompatibilná grafická karta: Nižšie je uvedený odporúčaný zoznam, ktorý tiež môžete nájsť na internetovej stránke www.AMD.com

- Radeon™ RX Vega Series
- Radeon™ RX 500 Series
- Radeon™ RX 400 Series
- Radeon™ R9/R7 300 Series (except R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016 Version)
- Radeon™ R9 Nano Series
- Radeon™ R9 Fury Series
- Radeon™ R9/R7 200 Series (except R9 270/X, R9 280/X)

Montáž na stenu

Príprava pre inštaláciu doplnkového ramena určeného pre montáž na stenu.



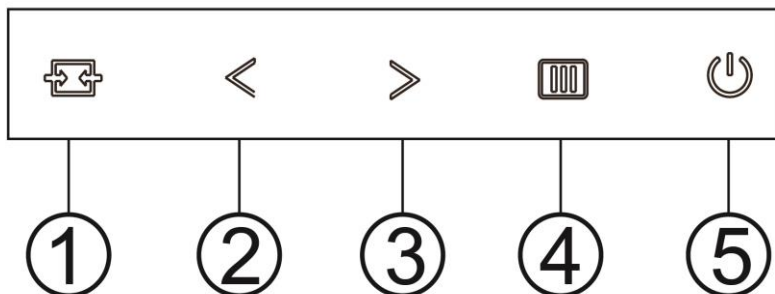
Tento monitor je možné namontovať na stenu prostredníctvom ramena určeného pre montáž na stenu, ktoré si môžete zakúpiť zvlášť. Pred montážou odpojte prívod energie. Postupujte podľa nasledujúcich krokov:

- 1 Odmontujte podstavec.
- 2 Pri montáži ramena určeného pre montáž na stenu postupujte podľa návodu výrobcu.
- 3 Umiestnite rameno určené pre montáž na stenu na zadnú stranu monitora. Polohu otvorov na ramene zarovnajte s otvormi na zadnej strane monitora.
- 4 Do otvorov vložte 4 skrutky a utiahnite ich.
- 5 Znova pripojte káble. Pozrite si návod na použitie, ktorý je súčasťou voliteľného ramena určeného pre montáž na stenu, kde nájdete pokyny ohľadne jeho pripevnenia na stenu.

Poznámka: Na všetkých modeloch nie sú k dispozícii otvory pre skrutky držiaka VESA. Poradte sa s predajcom alebo servisným strediskom AOC.

Nastavenie

Aktivačné tlačidlá



1	Zdroj/Automaticky/Ukončiť
2	Režim pre hry/<
3	Kruhový bod />
4	Ponuka/Zadať
5	Napájanie

Napájanie

Stlačením tlačidla Zapnutie zapnete/vypnete monitor.

Ponuka/Zadať

Stlačením zobrazíte ponuku OSD alebo potvrdíte výber.

Kruhový bod />

Ak nie je k dispozícii OSD, stlačením tlačidla Kruhový bod zobrazíte/skryjete Kruhový bod.

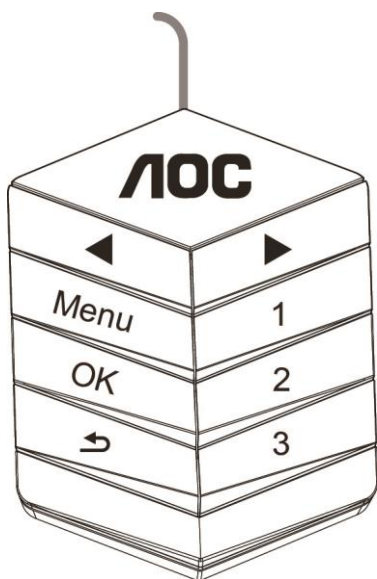
Režim pre hry/<

Ak neexistuje žiadna ponuka OSD, stlačením klávesu Minus (Mínus) otvorte funkciu režimu pre hry a potom stlačením klávesu < alebo > vyberte režim pre hry (FPS, RTS, Preteky, Hra 1, Hra 2 alebo Hra 3) v závislosti od rôznych typov hier.

Zdroj/Automaticky/Ukončiť

Ak neexistuje žiadna ponuka OSD, automatickú konfiguráciu vykonajte stlačením a podržaním tlačidla Automaticky/Zdroj približne na 2 sekundy. Keď je ponuka OSD zatvorená, tlačidlo Zdroj bude fungovať ako klávesová skratka Zdroj. Ak chcete vybrať vstupný zdroj, ktorý je zobrazený na paneli správ, stlačte a podržte tlačidlo Zdroj a stlačením tlačidla Ponuka/Vstup zmeňte na zvolený zdroj.

Rýchle prepínanie



◀:

Ak neexistuje žiadna ponuka OSD, stlačením klávesu ◀ otvorte funkciu režimu pre hry a potom stlačením klávesu ◀ alebo ▶ vyberte režim pre hry (FPS, RTS, Preteky, Hra 1, Hra 2 alebo Hra 3) v závislosti od rôznych typov hier.

▶:

Ak nie je k dispozícii OSD, stlačením tlačidla ▶ zobrazíte/skryjete Kruhový bod.

Menu:

Stlačením tlačidla Ponuka zobrazíte ponuku.

OK:

Stlačením tlačidla OK potvrdíte výber.



Stlačením tlačidla ↻ ukončíte.

Ak OSD nie je zobrazená ponuka, automatickú konfiguráciu vykonajte stlačením a podržaním tlačidla ↻

Auto/Zdroj (Automaticky/Zdroj) približne na 2 sekundy. Keď je ponuka OSD zatvorená, tlačidlo ↻ Source (Zdroj) bude fungovať ako klávesová skratka Source (Zdroj). Ak chcete vybrať vstupný zdroj, ktorý je zobrazený na paneli správ, stlačte a podržte tlačidlo ↻ Source (Zdroj) a stlačením tlačidla OK zmeňte na zvolený zdroj.

1:

Ak chcete vybrať režim Hra 1, stlačte tlačidlo 1

2:

Ak chcete vybrať režim Hra 2, stlačte tlačidlo 2

3:

Ak chcete vybrať režim Hra 3, stlačte tlačidlo 3

Nastavenie ponuky OSD

Základné a jednoduché pokyny ohľadne tlačidiel ovládacích prvkov.



- 1) Stlačením -tlačidla zaktivujete okno s OSD.
- 2) Stlačením < alebo > sa môžete pohybovať v rámci funkcií. Po zvýraznení požadovanej funkcie stlačte -tlačidlo, čím funkciu zaktivujete. Ak chcete prehľadávať funkcie vo vedľajšej ponuke, stlačte tlačidlo < alebo >. Po zvýraznení požadovanej funkcie stlačte -tlačidlo, čím funkciu zaktivujete.
- 3) Stlačením tlačidla < alebo > zmeníte nastavenia pre zvolenú funkciu. Stlačením tlačidla ukončíte činnosť. Ak si želáte prispôbiť akúkoľvek inú funkciu, zopakujte kroky 2 – 3.
- 4) Funkcia zablokovania OSD: Za účelom zablokovania OSD stlačte a podržte stlačené tlačidlo, a to počas doby, kedy je monitor vypnutý; následne stlačte tlačidlo a monitor zapnite. Za účelom odblokovania OSD - stlačte a podržte stlačené tlačidlo, a to počas doby, kedy je monitor vypnutý; následne stlačte tlačidlo a monitor zapnite.

Poznámky:

- 1) Ak má výrobok len signálny vstup, položku „Výber vstupu“ nemožno upraviť.
- 2) Režimy ECO (okrem režimu Štandardné), DCR, DCB a Zvýraznenie obrazu pre tieto štyri stavy, keď môže existovať iba jeden stav.

Luminance (Svietivosť)









1. Stlačením (Ponuka) zobrazíte ponuku.
2. Stlačením < alebo > zvolíte (Luminance (Svietivosť)) a stlačením vstúpíte do ponuky.
3. Stlačením < alebo > zvolíte vedľajšiu ponuku a vstúpíte do ponuky.
4. Stlačením < alebo > vykonáte nastavenie.
5. Stlačením ukončíte činnosť.

	Contrast (Kontrast)	0-100	Kontrast na základe digitálneho registra.
	Brightness (Jas)	0-100	Nastavenie podsvietenia
	Eco mode (Úsporný režim)	Standard (Štandardný)	Štandardný režim
		Text	Režim textu
		Internet	Režim internetu
		Game (Hra)	Režim pre hry
		Movie (Film)	Režim film
		Sports (Šport)	Režim pre šport
	Gamma	Gamma1	Nastavenie na Gamma1
		Gamma2	Nastavenie na Gamma 2
		Gamma3	Nastavenie na Gamma 3
	DCR	Off (Vyp.)	Deaktivovanie dynamického kontrastného pomeru
		On (Zap.)	Aktivovanie dynamického kontrastného pomeru

Image Setup (Nastavenie obrazu)









1. Stlačením  (Ponuka) zobrazíte ponuku.
2. Stlačením < alebo > zvolíte  (Image Setup (Nastavenie obrazu)), a stlačením  vstúpíte do ponuky.
3. Stlačením < alebo > zvolíte vedľajšiu ponuku a  vstúpíte do ponuky.
4. Stlačením < alebo > vykonáte nastavenie.
5. Stlačením  ukončíte činnosť.

	Clock (Synchronizácia)	0-100	Nastavenie synchronizácie obrazu za účelom zníženia vertikálneho riadkového šumu.
	Phase (Fáza)	0-100	Nastavenie fázy obrazu za účelom zníženia horizontálneho riadkového šumu
	Sharpness (Ostrosť)	0-100	Nastavuje ostrosť obrazu
	H. Position (Horizontálna poloha)	0-100	Nastavenie horizontálnej polohy obrazu.
	V. Position (Vertikálna poloha)	0-100	Nastavenie vertikálnej polohy obrazu.

Color Setup (Nastavenie farieb)

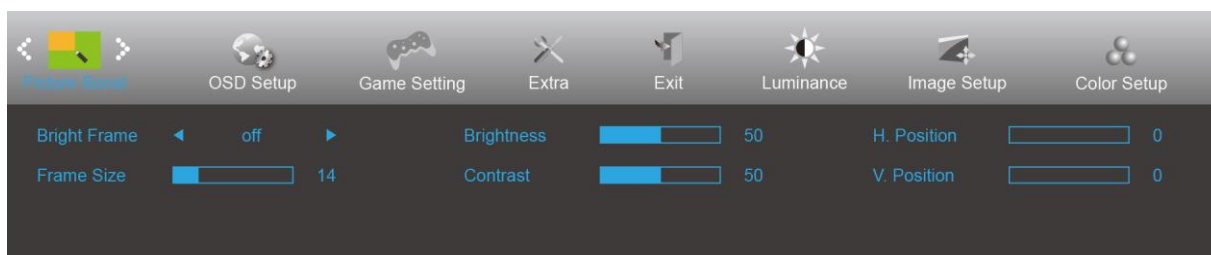







1. Stlačením  (Ponuka) zobrazíte ponuku.
2. Stlačením < alebo > zvolíte  (Color Setup (Nastavenie farieb)) a stlačením  vstúpíte do ponuky.
3. Stlačením < alebo > zvolíte vedľajšiu ponuku a  vstúpíte do ponuky.
4. Stlačením < alebo > vykonáte nastavenie.
5. Stlačením  ukončíte činnosť.



	Color Temp. (Teplota farieb)	Warm (Teplé)		Vyvolanie teplého teplotného stupňa farieb z EEPROM.
		Normal (Štandardné)		Vyvolanie normálneho teplotného stupňa farieb z EEPROM.
		Cool (Studené)		Vyvolanie studeného teplotného stupňa farieb z EEPROM.
		sRGB		Vyvolanie teplotného stupňa farieb sRGB z EEPROM.
		User (Vlastné)	Red (Červená)	Získanie červenej z digitálneho registra
			Green (Zelená)	Získanie zelenej z digitálneho registra.
	Blue (Modrá)		Získanie modrej z digitálneho registra	
	DCB Mode (Režim DCB)	vypnúť		Deaktivuje režim DCB
		Full Enhance (Plné)		Aktivovať režim úplného zlepšenia
		Nature Skin (Prírodná pokožka)		Aktivovať režim prírodzenej pokožky
		Green Field (Zelené pole)		Aktivovať režim zelenej lúky
		Sky-blue (Azúrová)		Aktivovať režim blankytnej modrej
		AutoDetect (Automaticky)		Aktivovať režim automatického zisťovania
	DCB Demo (Ukážka DCB)	Zapnúť alebo vypnúť		Aktivuje alebo deaktivuje ukážku

Picture Boost (Zvýraznenie obrazu)



1. Stlačením  (Ponuka) zobrazíte ponuku.
2. Stlačením < alebo > zvolíte  (Picture Boost (Zvýraznenie obrazu)) a stlačením  do ponuky vstúpíte.
3. Stlačením < alebo > zvolíte vedľajšiu ponuku a  vstúpíte do ponuky.
4. Stlačením < alebo > vykonáte nastavenie.
5. Stlačením  ukončíte činnosť.






	Bright Frame (Jasný rám)	zapnúť alebo vypnúť	Zablokovanie alebo aktivovanie jasného rámu
	Frame Size (Veľkosť rámu)	14-100	Nastavenie veľkosti rámu
	Brightness (Jas)	0-100	Nastavenie jasu rámu
	Contrast (Kontrast)	0-100	Nastavenie kontrastu rámu
	H. position (Horizontálna poloha)	0-100	Nastavenie horizontálnej polohy rámu
	V.Position (Vertikálna poloha)	0-100	Nastavenie vertikálnej polohy rámu


Poznámka:

Slúži na nastavenie jasu, kontrastu a polohy jasného rámu pre lepší zážitok z pozerania.

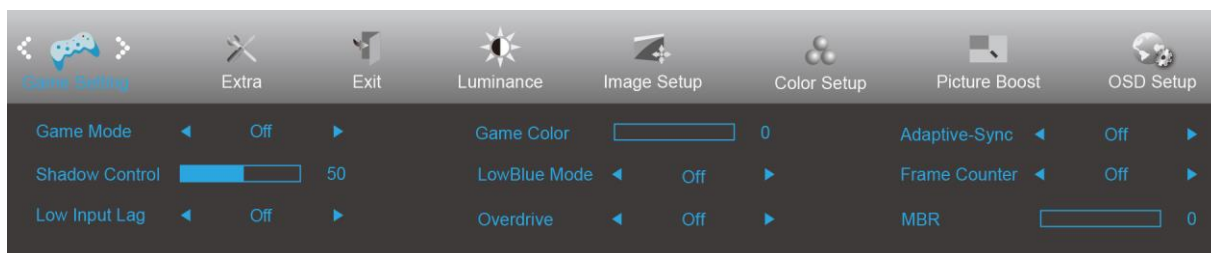
OSD Setup (Nastavenie OSD)



1. Stlačením  (Ponuka) zobrazíte ponuku.
2. Stlačením < alebo > zvolíte  (OSD Setup (Nastavenie OSD)) a stlačením  vstúpite do ponuky.
3. Stlačením < alebo > zvolíte vedľajšiu ponuku a  vstúpite do ponuky.
4. Stlačením < alebo > vykonáte nastavenie.
5. Stlačením  ukončíte činnosť.

	Language (Jazyk)		Voľba jazyka pre OSD
	Timeout (Časový interval vypnutia)	5-120	Nastavenie časového intervalu vypnutia pre OSD
	H. Position (Horizontálna poloha)	0-100	Nastavenie horizontálnej polohy ponuky na obrazovke
	V. Position (Vertikálna poloha)	0-100	Nastavenie vertikálnej polohy ponuky na obrazovke
	Transparence (Priehľadnosť)	0-100	Nastavenie priehľadnosti OSD
	Break Reminder (Pripomenutie ohľadne prestávky)	zapnúť alebo vypnúť	Pripomenutie prestávky, ak používateľ pracuje nepretržite viac ako 1 hodinu.
	DP Capability (Kapacita DP)	1.1/1.2	Ak obrazový obsah DP podporuje DP1.2, prosím, zvolte DP1.2 pre položku Kapacita DP; v opačnom prípade zvolte DP1.1.
	Volume (Hlasitosť)	0-100	Nastavenie hlasitosti.

Game Setting (Nastavenie hry)



1. Stlačením (Ponuka) zobrazíte ponuku.
2. Stlačením < alebo > zvolíte (Game setting (Nastavenie hry)) stlačením vstúpite do ponuky.
3. Stlačením < alebo > zvolíte vedľajšiu ponuku a vstúpite do ponuky.
4. Stlačením < alebo > vykonáte nastavenie.
5. Stlačením ukončíte činnosť.

	Game Mode (Režim pre hry)	FPS	Na hranie hier FPS (strelec v prvej osobe). Zlepšuje detaily s úrovňou čiernej na tmavom motíve.
		RTS	Na hranie (stratégia v reálnom čase). Zlepšuje kvalitu obrazu.
		Racing (Preteky)	Na hranie pretekárskych hier poskytuje najrýchlejší čas odozvy a vysokú sýtosť farieb.
		Gamer 1 (Hra 1)	Nastavenia predvoľby používateľa sú uložené ako Hra 1.
		Gamer 2 (Hra 2)	Nastavenia predvoľby používateľa sú uložené ako Hra 2.
		Gamer 3 (Hra 3)	Nastavenia predvoľby používateľa sú uložené ako Hra 3.
		off (vyp.)	Hra Smartimage neposkytuje žiadnu optimalizáciu
	Shadow Control (Ovládanie tieňovania)	0-100	Predvolená hodnota ovládania tieňovania je 50; koncový používateľ môže potom túto hodnotu zmeniť z 50 na 100 alebo 0 s cieľom zvýšiť kontrast jasného obrazu. 1. Ak je obraz veľmi tmavý na jasné prezeranie detailov, jasný obraz získate, keď hodnotu 50 zmeníte na 100. 2. Ak je obraz veľmi bledý na jasné prezeranie detailov, jasný obraz získate, keď hodnotu 50 zmeníte na 0.
	Low input Lag (Oneskorenie pri nízkom príkone)	On/off (Zap./Vyp.)	Na zníženie oneskorenia pri nízkom príkone vypnete snímkovú medzipamäť
	Game Color (Farby hry)	0-20	Na získanie lepšieho obrazu farby hry určia pre nastavenie sýtosti stupeň 0 až 20
	LowBlue Mode (Režim slabého modrého svetla)	Vypnutie/Multimé diá/Internet/Kanc elária/Čítanie	Vlnovú dĺžku modrého svetla znížte regulovaním farebnej teploty
	OverDrive	Weak (Slabá)	Slúži na nastavenie doby odozvy.
		Medium (Stredná)	
		Strong (Silné)	
		Boost*	
		Off (Vyp.)	
	Adaptive-Sync	On (Zap.) / Off (Vyp.)	Vypnutie alebo zapnutie funkcie Adaptive-Sync.
	Počítadlo snímkov	Vypnuté/Vpravo hore/Vpravo dolu/Vľavo dolu/Vľavo hore	Zobrazenie vertikálnej frekvencie pre zvolený roh






	MBR*	0-20	Upravte redukciu rozmazaného pohybu.
--	------	------	--------------------------------------


POZNÁMKA:

Funkcie MBR a Overdrive Boost sú dostupné, len ak je funkcia Adaptive-Sync vypnutá a vertikálna frekvencia je nastavená na hodnotu do 75 Hz.

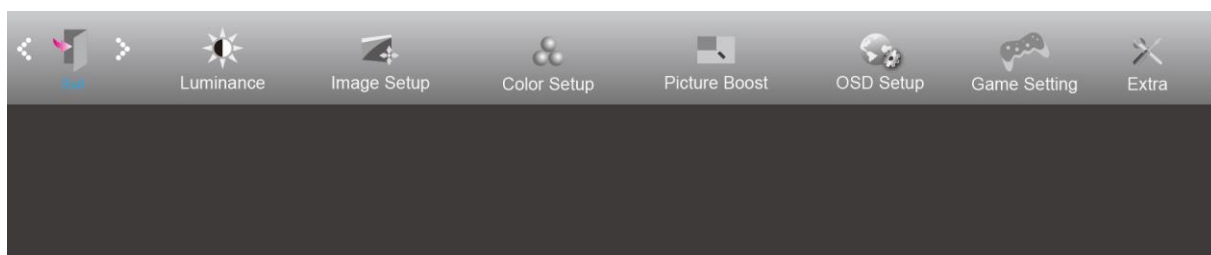
Extra (Ďalší)







1. Stlačením  (Ponuka) zobrazíte ponuku.
2. Stlačením < alebo > zvolíte  (Extra (Ďalší)) a stlačením  vstúpíte do ponuky.
3. Stlačením < alebo > zvolíte vedľajšiu ponuku a  vstúpíte do ponuky.
4. Stlačením < alebo > vykonáte nastavenie.
5. Stlačením  ukončíte činnosť.

	Input Select (Voľba vstupu)	AUTO/D-SUB/DVI/HDMI1/ HDMI2/DP	Voľba zdroja vstupného signálu
	Auto Config. (Automatická konfigurácia)	áno alebo nie	Automatické nastavenie obrazu na predvolené hodnoty
	Off timer (Vypnutie časovačom)	0 až 24 hodín	Slúži na voľbu vypnutia napájania jednosmerným prúdom
	Image Ratio (Pomer strán obrazu)	Širokohlý/pomer 4:3/1:1/17"(4:3) /19"(4:3) /19"(5:4) /19"W(16:10)/21.5"W(16:9) /22"W(16:10)/23"W(16:9) /23.6"W(16:9)/24" W(16:9)	Slúži na voľbu pomeru strán obrazu na displeji.
	DDC/CI	áno alebo nie	Slúži na zapnutie alebo vypnutie podpory DDC/CI
	Reset (Resetovanie)	Áno alebo nie	Obnovenie nastavení ponuky na predvolené hodnoty
	Information (Informácie)		Zobrazenie informácií o zdroji hlavného obrazu a doplnkového obrazu

Exit (Ukončiť)



1. Stlačením  (Ponuka) zobrazíte ponuku.
2. Stlačením < alebo > zvolíte  (Exit (Ukončiť)) a stlačením  vstúpite do ponuky.
3. Stlačením  ukončíte činnosť.

	Exit (Ukončiť)		Ukončenie hlavnej ponuky na obrazovke
---	----------------	--	---------------------------------------

Indikátor LED

Stav	Farba indikátora LED
Režim plného výkonu	Biela
Režim aktívneho vypnutia	Oranžová

Ovládač

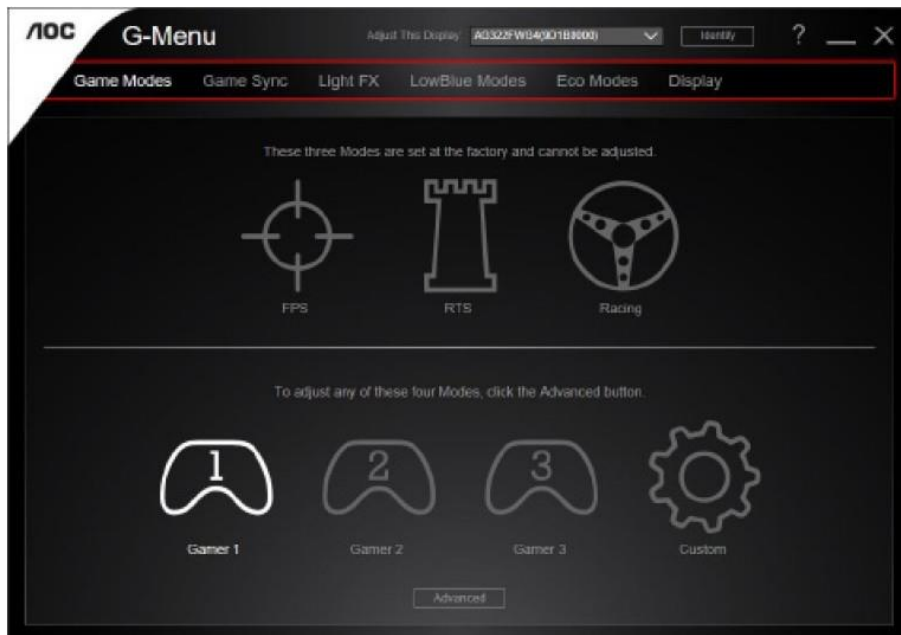
G-Menu



Víta vás softvér „G-Menu“ od spoločnosti AOC. Softvér G-Menu umožňuje jednoduché prispôsobenie nastavení displeja pomocou ponúk na obrazovke namiesto OSD tlačidla na monitore. Aby ste dokončili inštaláciu, postupujte podľa návodu na inštaláciu. Operačné systémy, ktoré tento softvér podporuje: Windows 10, Windows 8, Windows 7.

POZNÁMKA:

Funkcie nie sú dostupné pre všetky modely.



e-Saver

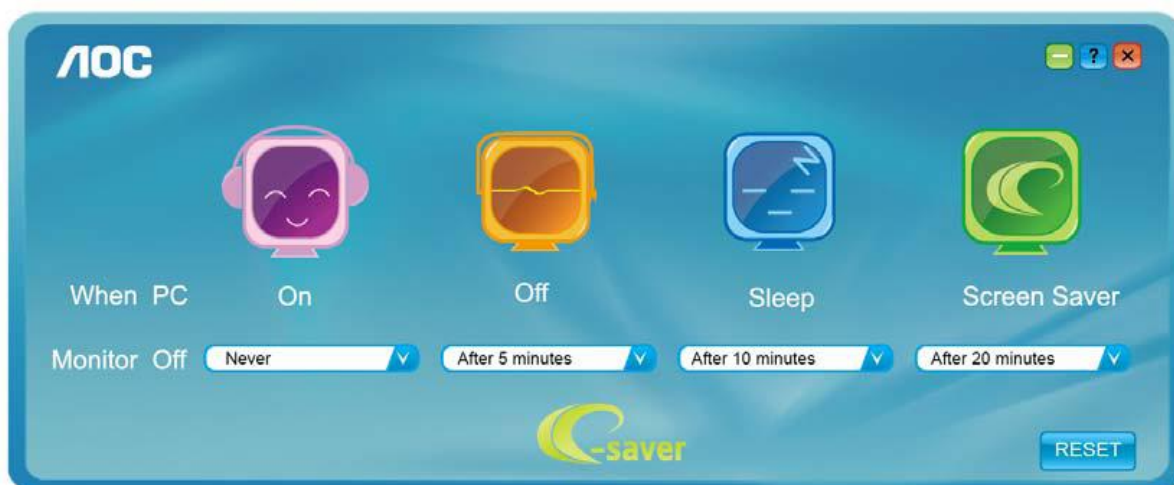


Vitajte ako používateľ softvéru správy napájania monitora AOC e-Saver! Softvér AOC e-Saver obsahuje funkcie inteligentného vypnutia určené pre vaše monitory a umožňuje časovo naplánované vypnutie monitora, pokiaľ je jednotka PC v akomkoľvek stave (On (zap.), Off (vyp.), Sleep (spánok), Screen Saver (šetrič obrazovky)); skutočný čas vypnutia závisí na vašich preferenciách (pozrite si dolu uvedený príklad).

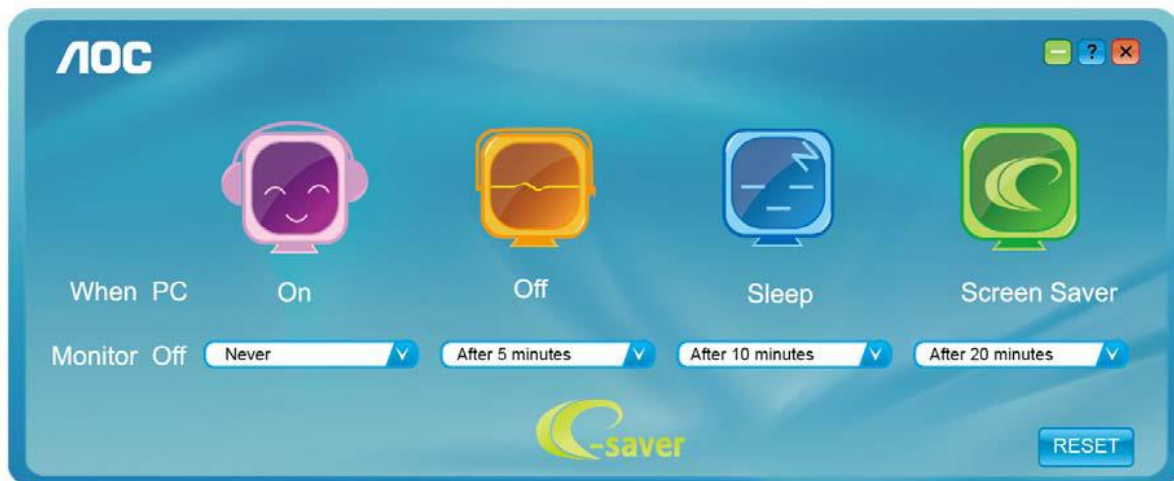
Inštaláciu softvéru e-Saver spustíte kliknutím na „driver/e-Saver/setup.exe“ a dokončenie inštalácie softvéru vykonáte podľa pokynov sprievodcu inštaláciou.

SK ě V rámci každého zo štyroch stavov PC si môžete v rámci rozbaľovacej ponuky vybrať požadovaný čas (v minútach) určený pre automatické vypnutie monitora. Hore uvedený príklad znázorňuje:

- 1) Monitor sa nikdy pri zapnutí PC nevypne.
- 2) Monitor sa automaticky vypne 5 minút po vypnutí PC.
- 3) Monitor sa automaticky vypne 10 minút po tom, ako PC prejde do režimu spánok/pohotovostný režim.
- 4) Monitor sa automaticky vypne 20 minút po tom, ako sa spustí šetrič obrazovky.



Kliknutím na „RESET (Resetovanie)“ môžete aplikáciu e-Saver nastaviť na hodnoty predvolených nastavení, ako je to uvedené nižšie.

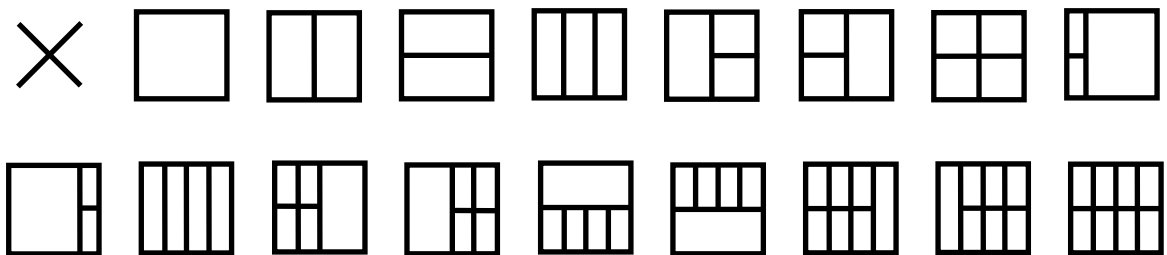


Screen+



Vitajte v rámci softvéru „Screen+“ od spoločnosti AOC. Softvér Screen+ je nástroj na rozdelenie obrazovky pracovnej plochy, ktorý pracovnú plochu rozdelí na rôzne panely, pričom v každom sa zobrazí iné okno. Pokiaľ chcete získať prístup k určitému oknu, stačí, ak okno presuniete do zodpovedajúceho panela. Kvôli zjednodušeniu vašich úloh podporuje rôzne zobrazenia na monitore. Pri jeho inštalácii postupujte podľa inštaláčného softvéru.

Operačné systémy, ktoré tento softvér podporuje: Windows 10, Windows 8, Windows 7



Riešenie problémov

Problém a otázka	Možné riešenia
LED indikátor napájania nesvieti	Uistite sa, že hlavný vypínač je zapnutý a že sieťový napájací kábel je správne pripojený k uzemnenej zásuvke a k monitoru.
Žiadny obraz na obrazovke	<ul style="list-style-type: none"> • Je sieťový napájací kábel pripojený správne? Skontrolujte pripojenie sieťového napájacieho kábla a prívod elektrickej energie. • Je kábel správne pripojený? (Pripojte pomocou kábla D-sub) Skontrolujte zapojenie kábla DB-15. (Pripojené pomocou kábla DVI) Skontrolujte zapojenie kábla DVI. * Vstup DVI nie je k dispozícii v každom modeli. • Pokiaľ je napájanie zapnuté, reštartujte počítač, aby ste videli počiatočnú obrazovku (prihlasovacia obrazovka), ktorá sa zobrazí. V prípade, že je zobrazená úvodná obrazovka (prihlasovacia obrazovka), počítač spustíte v použiteľnom režime (bezpečný režim pre Windows 7/8/10) a potom zmeňte frekvenciu videokarty. (pozrite si časť Nastavenie optimálneho rozlíšenia) V prípade, že sa nezobrazí úvodná obrazovka (prihlasovacia obrazovka), obráťte sa na stredisko služieb zákazníkom alebo svojho predajcu. • Vidíte na obrazovke správu „Vstup nie je podporovaný“? Táto správa sa zobrazí vtedy, keď signál z videokarty prekračuje maximálne rozlíšenie a frekvenciu, ktoré monitor dokáže správne spracovať. Nastavte maximálne rozlíšenie a frekvenciu, ktoré monitor dokáže správne spracovať. • Uistite sa, že ovládače monitora AOC sú nainštalované.
Obraz je rozmazaný a vyskytuje sa problém zobrazenia „duchov“	Nastavte ovládače jasu a kontrastu. Stlačením vykonajte automatické nastavenie. Uistite sa, že nepoužívate predĺžovací kábel alebo spínaciu skrinku. Odporúčame, aby ste monitor pripojili priamo ku konektoru výstupu video karty na zadnej strane.
Obraz skáče, bliká alebo sa v rámci obrazu vyskytuje vlnovitý vzor	Elektrické zariadenia, ktoré môžu spôsobovať elektrickú interferenciu premiestnite podľa možnosti čo najďalej od monitora. Používajte maximálnu hodnotu frekvencie obnovovania, ktorej je váš monitor schopný, a to pri vami používanom rozlíšení.
Monitor zamrzol v režime „aktívneho vypnutia“	Hlavný vypínač počítača by mal byť v polohe zapnutia ON (ZAP.). Video karta počítača by mala byť náležite umiestnená v otvore na jej vloženie. Uistite sa, že kábel na prenos obrazového signálu monitora je správne pripojený k počítaču. Skontrolujte kábel na prenos obrazového signálu monitora a uistite sa, že žiadny z kolíkov nie je ohnutý. Uistite sa, že počítač pracuje pri zatlačení klávesu CAPS LOCK na klávesnici a súčasne sledujete LED indikátor CAPS LOCK. LED indikátor by sa mal pri stlačení klávesu CAPS LOCK zapnúť alebo vypnúť.
Strata jednej z primárnych farieb (ČERVENÁ, ZELENÁ alebo MODRÁ)	Skontrolujte kábel na prenos obrazového signálu monitora a uistite sa, že žiadny z kolíkov nie je poškodený. Uistite sa, že kábel na prenos obrazového signálu monitora je správne pripojený k počítaču.
Obraz na obrazovke nie je vycentrován, alebo nie je správna jeho veľkosť	Nastavte horizontálnu polohu a vertikálnu polohu, alebo stlačte aktivačný kláves (AUTO).
Na obraze sa vyskytujú farebné chyby (biela nevyzerá ako biela)	Nastavte farbu RGB alebo zvolte požadovanú teplotu farieb.
Horizontálne alebo vertikálne rušenia na obrazovke	Použite režim na vypnutie systému Windows 7/8/10. Nastavte CLOCK (SYNCHRONIZÁCIA) a FOCUS (ZAOŠTRENIE). Stlačením vykonajte automatické nastavenie.
Anomálie obrazu DP (V1.2)	DP nastavte v ponuke OSD na 1.1 alebo ho znova nastavte.

Špecifikácie

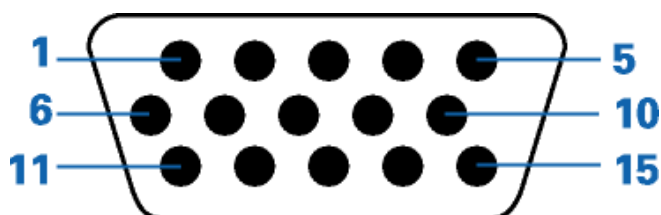
Všeobecné špecifikácie

Panel	Názov modelu	AG271FZ2	
	Systém mechaniky	TFT farebný LCD	
	Rozmer viditeľného obrazu	68,6 cm po uhlopriečke	
	Rozstup pixlov	0,31125 mm (V) × 0,31125 mm (Š)	
	Obraz	Analógové rozhranie R, G, B a rozhrania DVI, HDMI a DP	
	Synchronizácia rozlíšenia	H/V TTL	
	Zobrazenie farieb	16,7 mil. farieb	
Iné	Horizontálny rozsah snímania	30k-160kHz(D-SUB/DVI Dual-Link/HDMI-2) 30k-280kHz(HDMI-1/DP)	
	Veľkosť (maximálna) pre horizontálne snímame	597,6 mm	
	Vertikálny rozsah snímania	48-146Hz(D-SUB/DVI Dual-Link) 48-144Hz(HDMI-2) 48-240Hz(HDMI-1/DP)	
	Veľkosť (maximálna) pre vertikálne snímame	336,15 mm	
	Optimálne predvolené rozlíšenie	1920x1080@60Hz(D-SUB) 1920x1080@144Hz(DVI Dual-Link/HDMI-2) 1920x1080@240Hz(HDMI-1/DP)	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Konektor pre vstup	Vstup VGA / DVI/HDMI / DP / USB	
	Vstupný video signál	Analógový: 0,7 V p-p (štandard), 75 OHM, TMDS	
	Konektor výstupu	Výstup pre slúchadlá a mikrofón	
	Zdroj napájania	20Vdc,4,5A	
	Spotreba energie	Typicky (jas = 70, kontrast = 50)	38W
		Max.(jas = 100, kontrast =100)	≤84W
		Úspora energie	≤0,5W
	Reproduktory	3 W x 2	
Fyzické charakteristiky	Typ konektora	Vstup VGA\DVI Dual-Link\HDMI\ DP\Audio\ výstup pre Slúchadlá\Mikrofón\USB3.0	
	Typ signálneho kábla	Odpojiteľný	
Prostredie	Teplota	Prevádzková	0°C~40°C
		Nie prevádzková	-25°C ~ 55°C
	Vlhkosť	Prevádzková	10 ~ 85 % (bez kondenzácie)
		Nie prevádzková	5 ~ 93 % (bez kondenzácie)
	Nadmorská výška	Prevádzková	0~ 5000 m (0~ 16404ft)
		Nie prevádzková	0~ 12192m (0~ 40000ft)

Prednastavené režimy zobrazenia

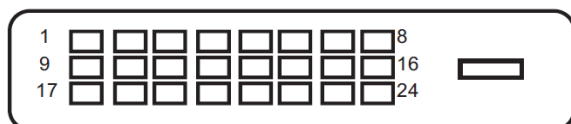
ŠTANDARD	ROZLIŠENIE	HORIZONTÁLNA FREKVENCIA (kHz)	VERTIKÁLNA FREKVENCIA (Hz)	Zdroj
VGA	640x480 pri 60Hz	31,469	59,94	Všetky
	640x480 pri 72Hz	37,861	72,809	Všetky
	640x480 pri 75Hz	37,5	75	Všetky
	640x480 pri 67Hz	35	66,667	Všetky
	640x480 pri 100Hz	51,08	99,769	Všetky
	640x480 pri 120Hz	61,91	119,518	Všetky
Režim Dos	720x400 pri 70Hz	31,469	70,087	Všetky
SVGA	800x600 pri 56Hz	35,156	56,25	Všetky
	800x600 pri 60Hz	37,879	60,317	Všetky
	800x600 pri 72Hz	48,077	72,188	Všetky
	800x600 pri 75Hz	46,875	75	Všetky
	800x600 pri 100Hz	63,68	99,662	Všetky
	800x600 pri 120Hz	77,43	119,854	Všetky
XGA	1024x768 pri 60Hz	48,363	60,004	Všetky
	1024x768 pri 70Hz	56,476	70,069	Všetky
	1024x768 pri 75Hz	60,023	75,029	Všetky
	1024x768 pri 100Hz	81,58	99,972	Všetky
	1024x768 pri 120Hz	98,96	119,804	Všetky
SXGA	1280x1024@60Hz	63,981	60,02	Všetky
	1280x1024@75Hz	79,976	75,025	Všetky
Full HD	1920x1080@60Hz	67,5	60	Všetky
	1920×1080@100Hz	114,6	99,898	DVI/HDMI/DP
	1920×1080@120Hz	139,1	119,93	DVI/HDMI/DP
	1920×1080@144Hz	158,1	144	DVI/HDMI/DP
	1920×1080@240Hz	274,52	239,964	HDMI1(HDMI2.0)/DP

Priradenie kolíkov



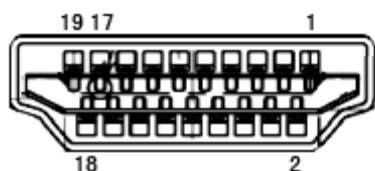
15-kolíkový signálny kábel pre farebné zobrazenie

Počet kolíkov	15 kolíková strana signálneho kábla	Počet kolíkov	15 kolíková strana signálneho kábla
1	Video-Kyrmyzy	9	+5V
2	Video - zelený	10	Zem
3	Video - modrý	11	N.C.
4	N.C.	12	DDC - Sériové údaje
5	Rozpoznanie kábla	13	Horizontálna synchronizácia
6	GND-R	14	Vertikálna synchronizácia
7	GND-G	15	DDC - Sériová synchronizácia
8	GND-B		

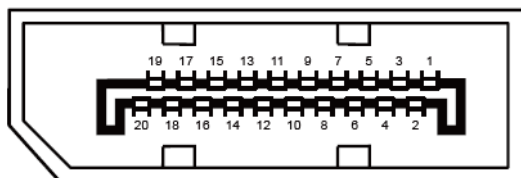


24-kolíkový signálny kábel pre farebné zobrazenie

Číslo kolíka	Názov signálu	Číslo kolíka	Názov signálu
1	TMDS údaje 2 –	13	TMDS údaje 3 +
2	TMDS údaje 2 +	14	Príkon +5V
3	TMDS údaje 2/4 tienenie	15	Uzemnenie (pre +5 V)
4	TMDS údaje 4 –	16	Rozpoznanieaktivačnej zástrčky
5	TMDS údaje 4 +	17	TMDS údaje 0 –
6	DDC synchronizácia	18	TMDS údaje 0 +
7	DDC údaje	19	TMDS údaje 0/5 tienenie
8	N.C.	20	TMDS údaje 5 –
9	TMDS údaje 1 –	21	TMDS údaje 5 +
10	TMDS údaje 1 +	22	Tienenie TMDS synchronizácie
11	TMDS údaje 1/3 tienenie	23	TMDS synchronizácia +
12	TMDS údaje 3 –	24	TMDS synchronizácia –



Číslo kolíka	Názov signálu	Číslo kolíka	Názov signálu	Číslo kolíka	Názov signálu
1.	TMDS údaje 2+	9.	TMDS údaje 0-	17.	UzemnenieDDC/CEC
2.	TMDS údaje 2 tienenie	10.	TMDS synchronizácia +	18.	Príkon +5V
3.	TMDS údaje 2-	11.	TienenieTMDS synchronizácie	19.	Rozpoznanieaktivačnej zástrčky
4.	TMDS údaje 1+	12.	TMDS synchronizácie -		
5.	TMDS údaje 1tienenie	13.	CEC		
6.	TMDS údaje 1-	14.	Rezervované (N.C. nazariadení)		
7.	TMDS údaje 0+	15.	SCL		
8.	TMDS údaje 0 tienenie	16.	SDA		



20-kolíkový signálny kábel pre farebné zobrazenie

Číslo kolíka	Názov signálu	Číslo kolíka	Názov signálu
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Rozpoznanie aktivačnej zástrčky
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Funkcia Plug and Play DDC2B

Tento monitor je vybavený funkciou VESA DDC2B, ktorá je v súlade s normou VESA DDC STANDARD. Umožňuje monitoru informovať hostiteľský systém o svojej identite, a to v súlade so stupňom používaného DDC a komunikovať so systémom o dodatočných informáciách týkajúcich sa jeho zobrazovacích schopností.

DDC2B predstavuje dvojsmerný dátový kanál založený na protokole I2C. Hostiteľ dokáže vyžiadať informácie EDID prostredníctvom kanála DDC2B.