

# AOC



## LCD монитор Ръководство на потребителя

### CQ32G3SU

[www.aoc.com](http://www.aoc.com)

©2021 AOC. All Rights Reserved.

**HDMI**™  
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

|   |    |
|---|----|
| Безопасност .....                               | 1  |
| Национални конвенции .....                      | 1  |
| Захранване .....                                | 2  |
| Инсталация .....                                | 3  |
| Почистване .....                                | 4  |
| Други .....                                     | 5  |
| Настройки .....                                 | 6  |
| Съдържание на опаковката .....                  | 6  |
| Настройка на стойка и основа .....              | 7  |
| Нагласяне ъгъла на гледане .....                | 8  |
| Свързване на монитора .....                     | 9  |
| Монтаж на стена .....                           | 10 |
| Функция за Adaptive-Sync .....                  | 11 |
| Настройване .....                               | 12 |
| Бързи клавиши .....                             | 12 |
| OSD Setting (Настройка на екранното меню) ..... | 13 |
| Luminance (Осветеност) .....                    | 14 |
| Color Setup (Настройки на цветовете) .....      | 15 |
| Picture Boost (Усилване на картината) .....     | 16 |
| OSD Setup (Настройка на екранното меню) .....   | 17 |
| Game Setting (Настройка за игри) .....          | 18 |
| Extra (Допълнителни) .....                      | 19 |
| Exit (Изход) .....                              | 20 |
| LED (светодиоден) индикатор .....               | 21 |
| Отстраняване на неизправности .....             | 22 |
| Спецификация .....                              | 23 |
| Общи спецификации .....                         | 23 |
| Предварително настроени екранни режими .....    | 24 |
| Разпределение на изводите .....                 | 25 |
| Plug and Play .....                             | 26 |

# Безопасност

## Национални конвенции

Конвенциите за условните обозначения, използвани в този документ, се описват в подразделите по-долу.

### Забележки, знаци за внимание и предупреждения

В цялото ръководство определени части от текста са придружени от икона и са написани с получер шрифт или в курсив. Тези части съдържат забележки, бележки за внимание и предупреждения и се използват по следния начин:



**ЗАБЕЛЕЖКА:** ЗАБЕЛЕЖКА съдържа важни сведения, които ще помогнат да използвате по-добре компютърната си система.





**ВНИМАНИЕ:** ВНИМАНИЕ посочва потенциален риск от повреда на хардуера или загуба на данни и съвет как да избегнете проблема.





**ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ:** ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ показва възможно телесно нараняване и казва как да се избегне проблемът. Някои предупреждения могат да се появят в алтернативни формати и да не са придружени от икона. В тези случаи конкретното представяне на предупреждението се изисква от съответния регулаторен орган.


## Захранване


 Характеристики на захранването трябва да съответстват на посочените на етикета на монитора. Ако не сте сигурни за електрозахранването в сградата, обърнете се към Вашия доставчик или местната електрическа компания.

 Мониторът има щепсел с три крачета, с трети (заземяващ) щифт. Щепселът може да се вкара само в контакт със заземяване като защитна функция. Ако щепселът не съответства на контакта, извикайте електротехник да монтира подходящ контакт или използвайте адаптер за заземяване на уреда. Не премахвайте защитата на заземяващия щепсел.

 Изключете уреда по време на гръмотевична буря или когато няма да го използвате дълго време. Това ще предпази монитора от повреди причинени от свръхнапрежение.

 Не претоварвайте захранващите кабели и удължители. Претоварването може да доведе до пожар или токов удар.

 За гарантиране на надеждно функциониране, използвайте монитора само с одобрени от UL компютри, които имат подходящо конфигурирани куплунги с маркировка 100-240V AC, най-малко 5A.

 Контактът трябва да се намира близо до устройството и да бъде лесно достъпен.

## Инсталация

**!** Не поставяйте монитора на нестабилна количка, стойка, триножник, конзола или маса. При падане мониторът може да нарани някого и да се повреди. Използвайте само количка, стойка, триножник, конзола или маса, препоръчани от производителя или продавани заедно с този продукт. Спазвайте указанията на производителя при монтажа и използвайте само препоръчаните от производителя монтажни принадлежности. Манипулирането на продукта и принадлежностите да се извършва внимателно.

**!** Да не се допуска попадането на предмети в цепките на корпуса. Това може да повреди електрическите контури и да причини пожар или токов удар. Да не се допуска попадане на течности върху монитора.

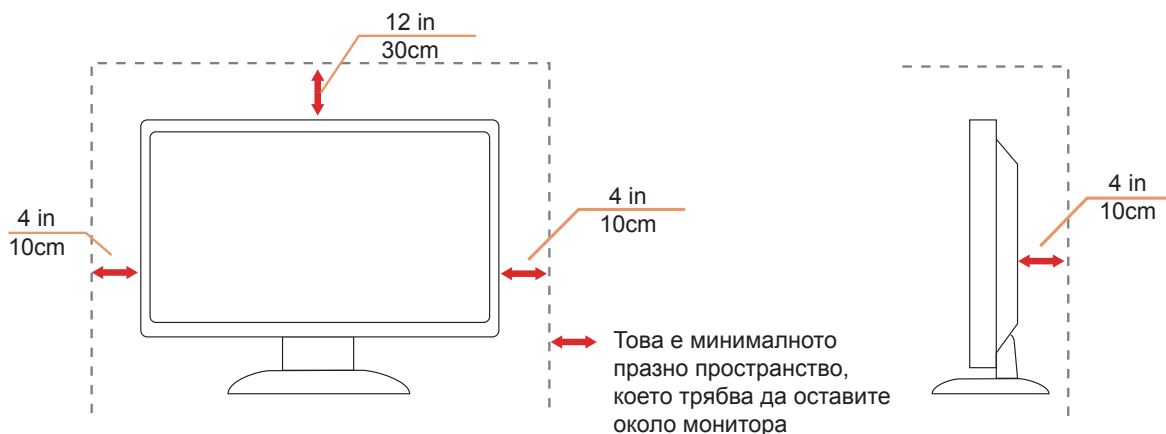
**!** Да не се оставя с лицевата част върху пода.

**!** За закрепване на монитора на стена или шкаф използвайте стойка, одобрена от производителя и следвайте указанията към стойката.


**!** Около монитора да се остави празно пространство, както е показано по-долу. В противен случай прегряването поради недостатъчна вентилация може да причини пожар или повреда на монитора.


**!** За да избегнете евентуални щети, например обелване на панела от рамката, уверете се, че мониторът не е наклонен надолу на повече от -5 градуса. Ако максималният ъгъл за наклон надолу е -5.


По-долу са показани препоръчителните зони за вентилация при монтаж на монитора на стена или на стойка:



## Почистване


 Корпусът да се почиства редовно с мека кърпа. Да се използват неутрални препарати за петната, тъй като силните препарати могат да разяждат корпуса.

 Да не се допуска проникване на препаратите вътре в продукта при почистване. Да не се използват груби тъкани, които могат да повредят повърхността на екрана.

 Да се откачи захранващият кабел преди почистване на продукта.



## Други

 Ако усетите странна миризма, звук или дим от продукта, НЕЗАБАВНО изключете захранването и се свържете със сервизния център.

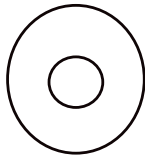
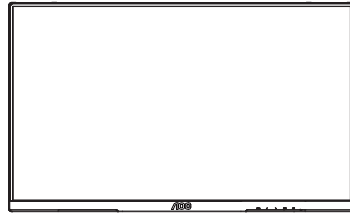
 Уверете се, че процепите за вентилация не са блокирани от масата или завесите.

 Не излагайте монитора на силни вибрации или силни удари при работа.

 Не удряйте и не изпускайте монитора при работа или транспортиране.

# Настройки

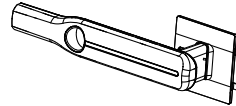
## Съдържание на опаковката



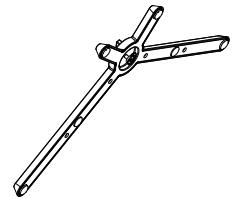
CD Manual



Warranty card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



DP Cable

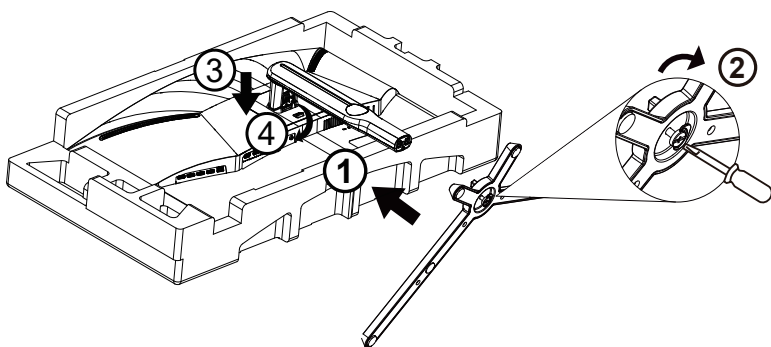
\* Не всички видове сигнални кабели ще се предоставят за всички региони. За потвърждение се свържете с местния дилър или филиал на AOC.



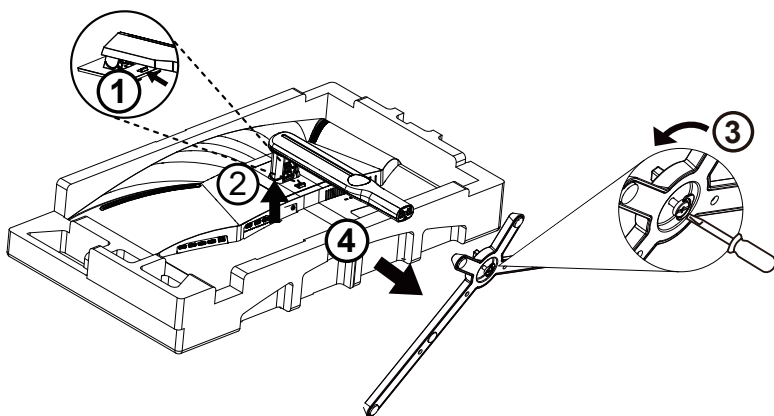
## Настройка на стойка и основа

Регулирайте или отстранете основата като следвате стъпките по-долу.

Монтаж:



Отстраняване:

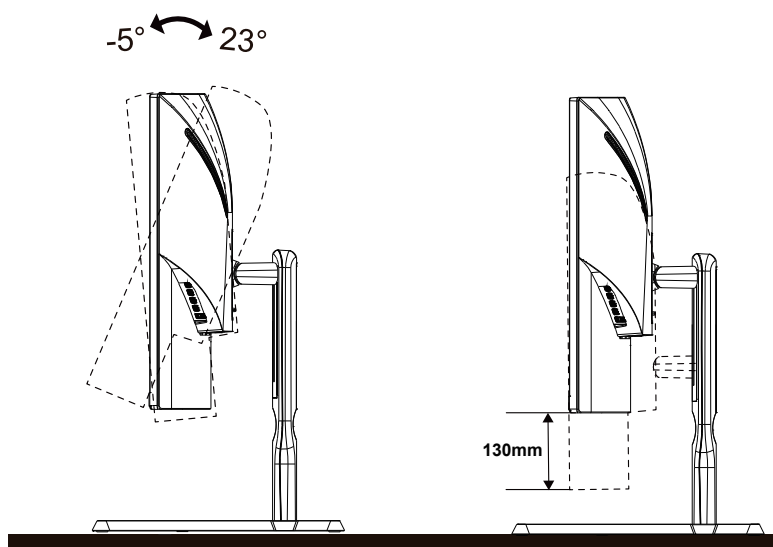


## Нагласяне ъгъла на гледане

За оптимални резултати при гледане се препоръчва да гледате първо в монитора, след което да регулирате ъгъла му според предпочитанията си.

Придържайте стойката, за да не преобърнете монитора при промяна на ъгъла.

Можете да промените ъгъла на монитора по следния начин.



### ЗАБЕЛЕЖКА:

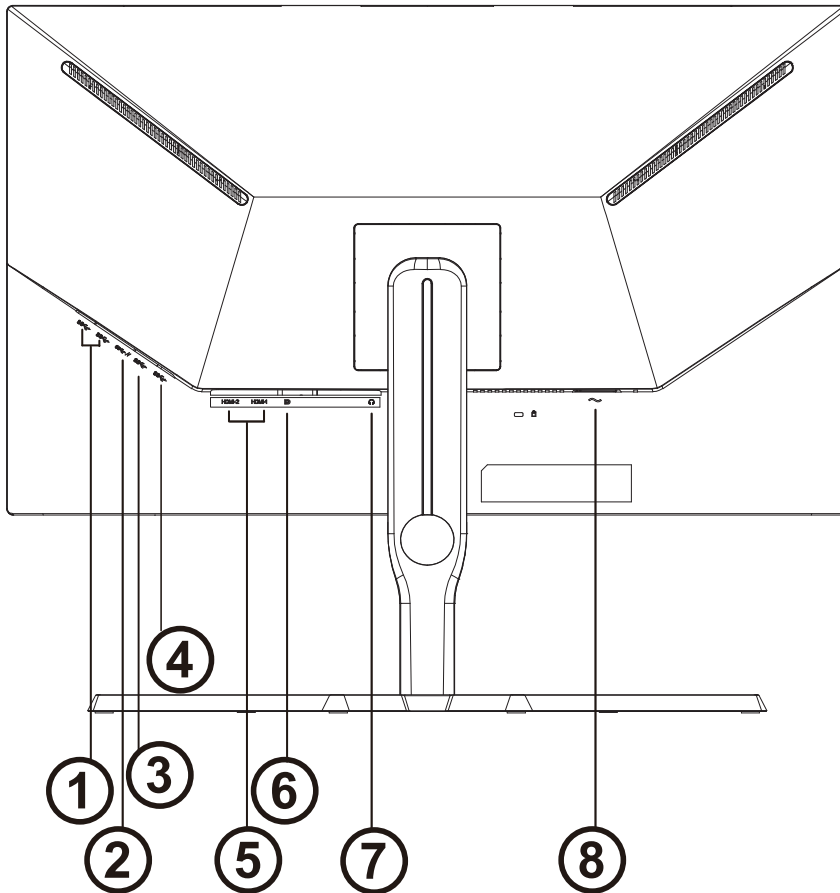
Не пипайте екрана при промяна на ъгъла. Това може да причини повреда или счупване на LCD екрана.

### Предупреждение

- За да избегнете евентуални щети по екрана, като обелване на панела, уверете се, че мониторът не е наклонен на повече от -5 градуса надолу.
- Не натискайте екрана, докато регулирате ъгъла на монитора. Хващайте само рамката.

# Свързване на монитора

Кабелни връзки от задната страна на монитора и компютъра:



1. USB 3.2 Gen1 downstream x 2
2. USB 3.2 Gen1 downstream + fast charging
3. USB 3.2 Gen1 downstream
4. USB upstream
5. HDMI x 2
6. DP
7. Слушалки
8. Захранване

## Свързване с компютър

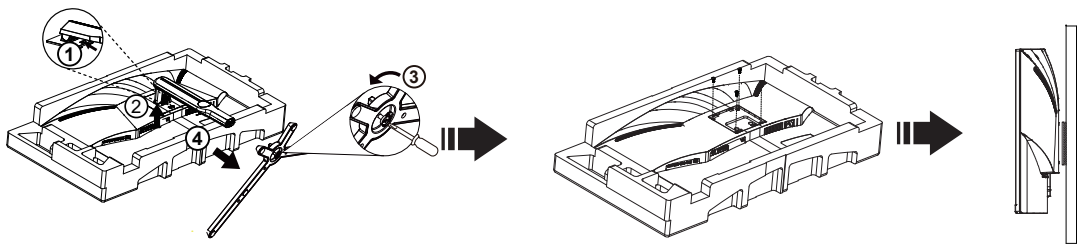
1. Свържете добре захранващия кабел в задната част на дисплея.
2. Изключете компютъра и извадете захранващия му кабел.
3. Свържете кабела за сигнал на дисплея към видеоконектора от задната страна на вашия компютър.
4. Включете захранващия кабел на вашия компютър и дисплея в близка електрическа розетка.
5. Включете своя компютър и дисплея.

Ако монитърът показва изображение, инсталирането е завършено. Ако не видите изображение, вижте „Отстраняване на неизправности“.

За да защитите оборудването, винаги изключвайте компютъра и LCD монитора преди свързване.

## Монтаж на стена

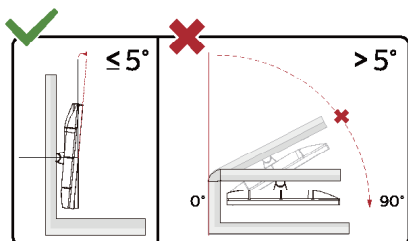
Подготовка за инсталирате допълнителна монтиране на стена Arm.



Този монитор може да бъде прикрепен към стената монтажното рамо закупите отделно. Изключвайте захранването преди тази процедура. Следвайте тези стъпки:

1. Махнете основата.
2. Следвайте инструкциите на производителя, за да сглобите рамото за монтаж на стена.
3. Поставете рамото за монтаж на стена отзад на монитора. Наместете дупките на рамото спрямо дупките отзад на монитора.
4. Поставете 4-те винта в дупките и ги завийте
5. Свържете отново кабелите. Погледнете инструкцията за употреба, която идва с допълнителното рамо за монтаж на стена, за да видите инструкциите за прикачването му към стената.

Отбелязва: монтаж по стандарта VESA дупки не са достъпни за всички модели, моля консултирайте се с доставчика на оборудването или официална служба на AOC.



\* Дизайнът на дисплея може да се различава от този на илюстрациите.

### ⚠ Предупреждение

- За да избегнете евентуални щети по екрана, като обелване на панела, уверете се, че мониторът не е наклонен на повече от -5 градуса надолу.
- Не натискайте екрана, докато регулирате ъгъла на монитора. Хващайте само рамката.

## Функция за Adaptive-Sync

1. Функцията за Adaptive-Sync работи с DP/HDMI
2. Съвместима видеокарта: Списъкът с препоръки е като показания по-долу. Можете да го видите като посетите [www.AMD.com](http://www.AMD.com)

### Видеокарти

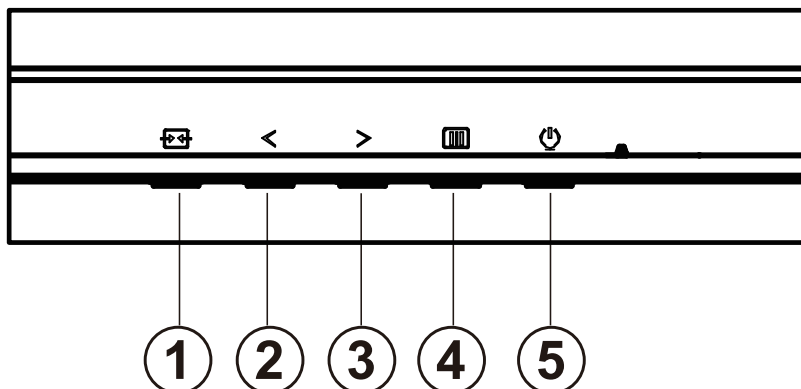
- Radeon™ RX Vega series
- Radeon™ RX 500 series
- Radeon™ RX 400 series
- Radeon™ R9/R7 300 series (R9 370/X, R7 370/X, R7 265 series осв.)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano series
- Radeon™ R9 Fury series
- Radeon™ R9/R7 200 series (R9 270/X, R9 280/X series осв.)

### Процесори

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

# Настройване

## Бързи клавиши



|   |                  |
|---|------------------|
| 1 | Източник/Изход   |
| 2 | Режим Игри       |
| 3 | Двойна точка     |
| 4 | Меню / Въвеждане |
| 5 | Захранване       |

### Меню / Въвеждане

Натиснете, за да покажете екранното меню или да потвърдите избора.

### Захранване

Натиснете бутона Power (Захранване) за включване/изключване на монитора.

### Dial Point (Двойна точка)

Където няма екранно меню, натиснете бутона Dial Point (Двойна точка), за да покажете/скриете Dial Point (Двойна точка).

### Режим Игри

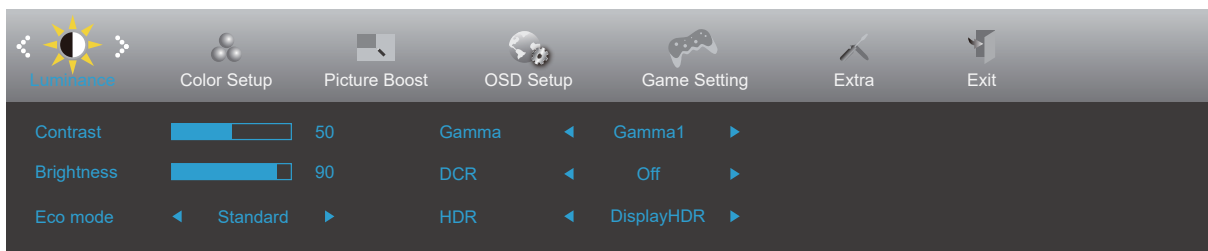
Когато няма екранно меню, натиснете клавиша <, за да отворите функцията за режима за игри. После натиснете клавиша < или >, за да изберете игрови режим (FPS, RTS, Racing (Състезание), Gamer 1 (Играч 1), Gamer 2 (Играч 2) или Gamer 3 (Играч 3)) въз основа на различните типове игри.

### Източник/Изход

Когато екранното меню е затворено, натиснете бутона Източник/Изход за функцията за избор на източник.

# OSD Setting (Настройка на екранното меню)

## Основни и прости инструкции върху клавишите за управление

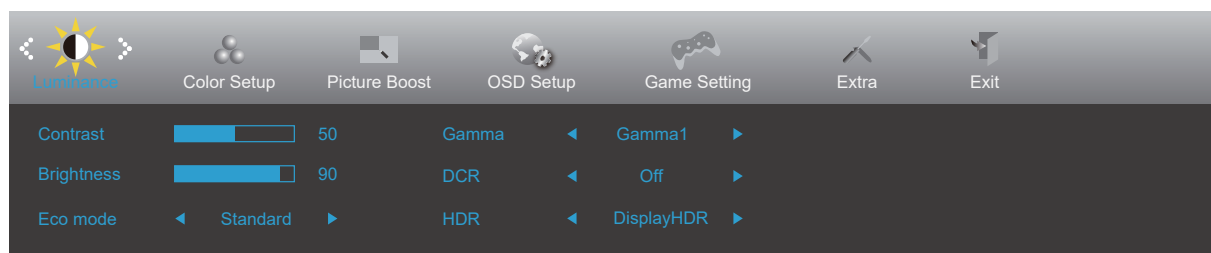



- 1). Натиснете **[M] бутон МЕНЮ**, за да активирате прозореца на екранното меню.
- 2). Натиснете **< Вляво** или **> Вдясно** за навигация чрез функциите. Когато желаната функция е маркирана, натиснете **бутон [M] MENU**, за да го активирате. Натиснете **< Вляво** или **> Вдясно** за навигация във функциите на подменюто. Щом желаната функция е маркирана, натиснете **[M] бутон MENU (МЕНЮ)** за активиране.
- 3). Натиснете **< Вляво** или **> Вдясно**, за да промените настройките на избраната функция. Натиснете **[M] Exit (Изход)** за изход. Ако ще променят друга функция, повторете стъпки 2-3.
- 4). Функция за заключване на екранното меню: За да заключите екранното меню, натиснете и задръжте **[M]** бутон МЕНЮ докато мониторът е изключен и натиснете бутон **[P]** за включване и изключване, за да включите монитора. За да отключите екранното меню, натиснете и задръжте **[M]** бутон МЕНЮ докато мониторът е изключен и натиснете бутон **[P]** за включване и изключване, за да включите монитора.

### Забележка:

- 1). Ако продуктът има само един вход за сигнал, елементът „Input Select“ (Избор на вход) е забранен за конфигуриране.
- 2). ECO режими (освен Standard mode (Стандартен режим)), DCR, DCB и Picture Boost (Усилване на картината) за тези четири състояния за тези четири състояния - само едно може да е активно.

## Luminance (Осветеност)



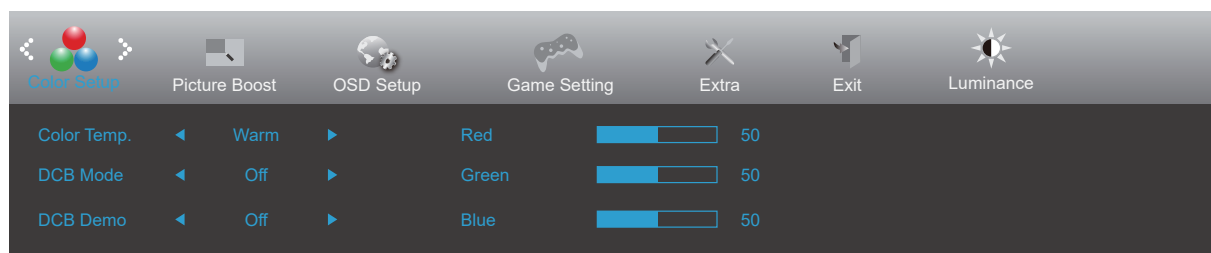
|   |                             |                          |                                     |  |
|---|-----------------------------|--------------------------|-------------------------------------|--|
|  | Contrast (Контраст)         | 0-100                    |                                     | Контраст от дигиталния регистър.   |
|   | Brightness (Яркост)         | 0-100                    |                                     | Регулиране на подсветка)   |
|   | Eco mode (Икономичен режим) | Standard (Стандарт)      | <input checked="" type="checkbox"/> | Стандартен режим   |
|   |                             | Text (Текст)             | <input type="checkbox"/>            | Текстов режим  |
|   |                             | Internet (Интернет)      | <input type="checkbox"/>            | Режим за интернет  |
|   |                             | Game (Игра)              | <input type="checkbox"/>            | Режим за игри  |
|   |                             | Movie (Филм)             | <input type="checkbox"/>            | Режим за филми   |
|   |                             | Sports (Спорт)           | <input type="checkbox"/>            | Режим за спорт   |
|   |                             | Reading (четене)         | <input type="checkbox"/>            | Режим за четене  |
|   | Gamma (Гама)                | Gamma 1 (Гама 1)         | Настройване за Гама 1               |  |
|   |                             | Gamma 2 (Гама 2)         | Настройване за Гама 2               |  |
|   |                             | Gamma 3 (Гама 3)         | Настройване за Гама 3               |  |
|   | DCR                         | Off (Изкл.)              | <input type="checkbox"/>            | Забранява пропорция на динамичен контраст  |
|   |                             | On (Вкл.)                | <input checked="" type="checkbox"/> | Разрешава пропорция на динамичен контраст  |
|   | HDR                         | Off (Изкл.)              | <input type="checkbox"/>            | Задайте HDR профил според Вашите изисквания за употреба.<br>Забележка:<br>Когато е открит HDR, HDR опцията се показва за регулиране. |
|   |                             | DisplayHDR               | <input type="checkbox"/>            |  |
|   |                             | HDR Picture              | <input type="checkbox"/>            |  |
| HDR Movie   |                             | <input type="checkbox"/> |                                     |  |
| HDR Mode  | Off                         | <input type="checkbox"/> | Изберете HDR Mode (HDR режим).      |  |
|   | HDR Picture                 | <input type="checkbox"/> |                                     |  |
|   | HDR Movie                   | <input type="checkbox"/> |                                     |  |
|   | HDR Game                    | <input type="checkbox"/> |                                     |  |


### Забележка:

Когато HDR Mode (HDR режим) е с настройка, различна от изключено, елементите Contrast (Контраст), Eco mode (Икономичен режим), Gamma (Гама) не може да се регулират.



## Color Setup (Настройки на цветовете)

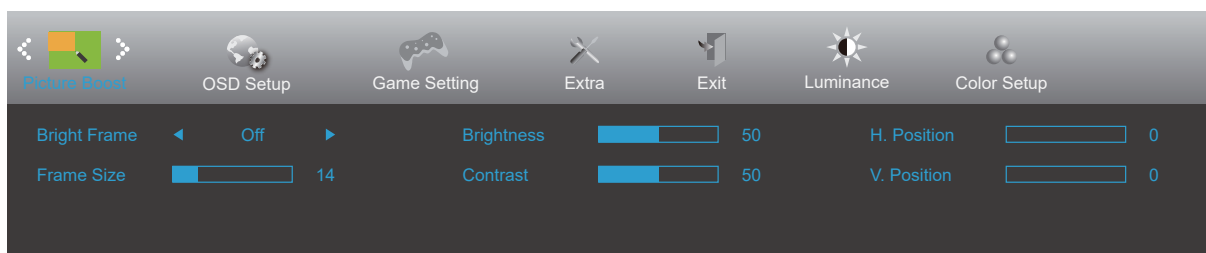



|  |                                      |  |   |
|--|--------------------------------------|--|---|
|  | Color Temp.<br>(Цветова температура) | Warm (Топли цветовете)                       | Връща топла температура на цветовете от EEPROM.               |
|  |                                      | Normal (Нормален режим)                      | Връща нормална температура на цветовете от EEPROM.            |
|  |                                      | Cool (Студени цветовете)                     | Връща студена температура на цветовете от EEPROM.             |
|  |                                      | sRGB   | Връща sRGB температура на цветовете от EEPROM.                |
|  |                                      | User (Потребител)                            | Връщане на температура на цветовете на потребителя от EEPROM. |
|  | DCB Mode<br>(DCB режим)              | Off  | Деактивиране на DCB режим.                                    |
|  |                                      | Full Enhance (Пълно усилване)                | Full Enhance Активиране на режим                              |
|  |                                      | Nature Skin (Естествена кожа)                | Nature Skin Активиране на режим                               |
|  |                                      | Green Field (Зелено поле)                    | Green Field Активиране на режим                               |
|  |                                      | Sky-blue (Небесно синьо)                     | Sky-blue Активиране на режим                                  |
|  |                                      | AutoDetect (Автоматично откриване)           | AutoDetect Активиране на режим                                |
|  | DCB Demo (Демонстрация DCB)          | Вкл. или изкл.                               | Забраняване или разрешаване на демо режим.                    |
|  | Red (Червено)                        | 0-100  | Усилване на червеното от дигиталния регистър.                 |
| Green (Зелено)   | 0-100                                | Усилване на зеленото от дигиталния регистър. |   |
| Blue (Синьо)   | 0-100                                | Усилване на синьото от дигиталния регистър.  |   |

### Забележка:

Когато HDR Mode (HDR режим) под Luminance (Осветеност) е с настройка, различна от изключено, всички елементи под Color Setup (Настройка на цветовете) не може да се регулират.

## Picture Boost (Усилване на картината)



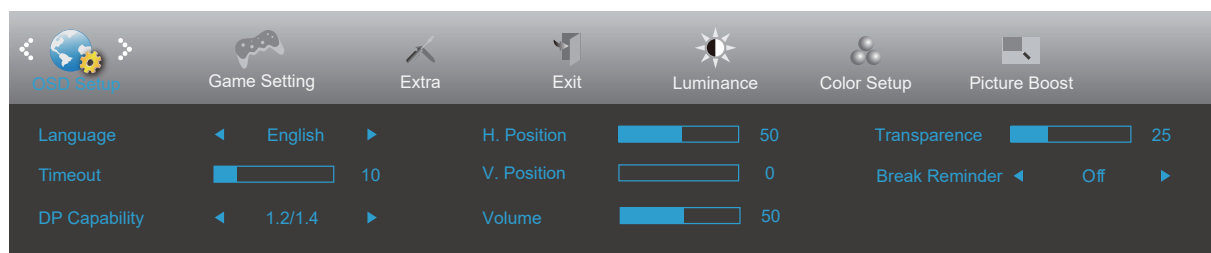
|   |                                |                |  |
|---|--------------------------------|----------------|--|
|  | Bright Frame (Ярка рамка)      | вкл. или изкл. | Включване или изключване на ярка рамка.            |
|   | Frame Size (Размер на рамката) | 14-100         | Регулиране на размера на рамката.                  |
|   | Brightness (Яркост)            | 0-100          | Регулиране на яркостта на рамката.                 |
|   | Contrast (Контраст)            | 0-100          | Регулиране на контраста на рамката.                |
|   | H. position (Хориз. позиция)   | 0-100          | Регулиране на хоризонталното положение на рамката. |
|   | V. position (Верт. позиция)    | 0-100          | Регулиране на вертикалното положение на рамката.   |


### Забележка:

Регулирайте яркостта, контраста и позицията на Bright Frame (Светла рамка) за по-добро зрително възприятие при гледане.

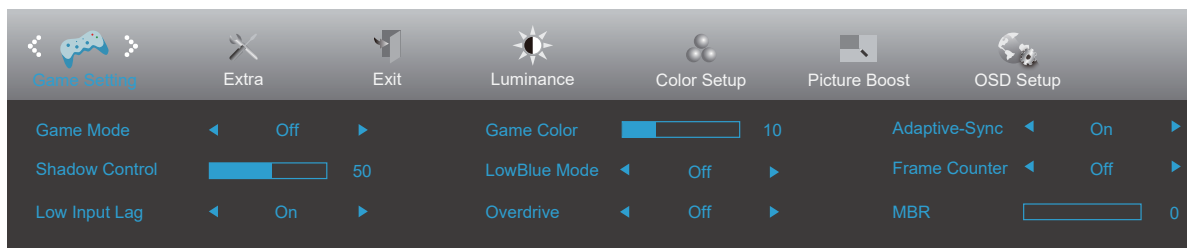
Когато HDR Mode (HDR режим) под Luminance (Осветеност) е с настройка, различна от изключено, всички елементи под Picture Boost (Усилване на картината) не може да се регулират.


## OSD Setup (Настройка на екранното меню)



|   |  |   |   |
|---|--|---|---|
|  | Language (Език)  |   | Избор на език на екранното меню.  |
|   | Timeout (Време за изчакване)                           | 5-120   | Настройка на интервала на екранното меню.   |
|   | DP Capability (съвместимост) (Само за определен модел) | 1.1/1.2/1.4   | Ако DP видеосъдържанието поддържа DP1.2/1.4, изберете DP1.2/1.4 за DP способност; в противен случай изберете DP1.1.<br>Обърнете внимание, че само DP1.2/1.4 поддържа функцията за свободно синхронизиране |
|   | H. Position (Хориз. позиция)                           | 0-100   | Променя хоризонталното положение на екранното меню.   |
|   | V. Position (Верт. позиция)                            | 0-100   | Променя вертикалното положение на екранното меню.   |
|   | Volume (Сила на звука)                                 | 0-100   | Регулиране на силата на звука.  |
|   | Transparence (Прозрачност)                             | 0-100   | Променя прозрачността на екранното меню.  |
| Break Reminder (Напомняне за почивка)   | вкл. или изкл.   | Напомняне за почивка, ако потребителят работи непрекъснато повече от 1 ч. |   |

## Game Setting (Настройка за игри)

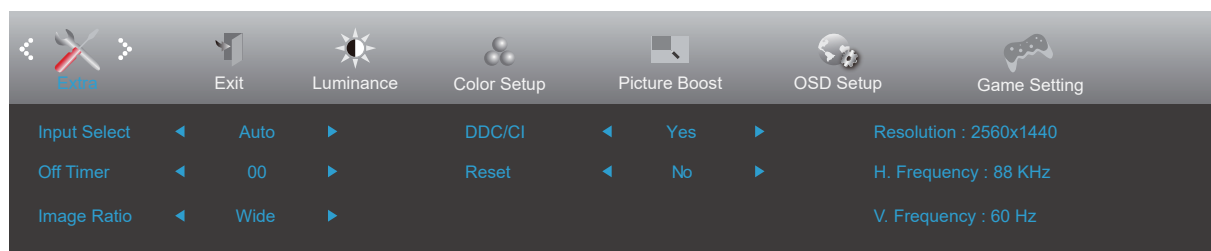



|   |   |   |   |
|---|---|---|---|
|  | Game Mode<br>(Режим за игри)  | Off (изкл.):  | Няма оптимизация от Smartimage game   |
|   |   | FPS   | За игри FPS (Стрелба от първо лице). Подобрива детайлите на нивата на черното в тъмните теми.   |
|   |   | RTS   | За RTS (Стратегия в реално време). Подобрива качеството на изображението.   |
|   |   | Racing (Състезание)   | За състезателни игри. Предоставя най-бързото време за отговор и висока наситеност на цветовете.   |
|   |   | Gamer 1 (Играч 1)   | Предпочитанията на потребителя, записани като Играч 1.  |
|   |   | Gamer 2 (Играч 1)   | Предпочитанията на потребителя, записани като Играч 2.  |
|   |   | Gamer 3 (Играч 1)   | Предпочитанията на потребителя, записани като Играч 3.  |
|   | Shadow Control<br>(Управление на сенките)   | 0-100   | <p>Настройката по подразбиране на Shadow Control (Управление на сенките) е 50, тогава крайният потребител може да регулира от 50 до 100 или 0 за увеличаване на контраста за по-ясна картина.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>Ако картината е прекалено тъмна, за да се виждат ясно детайлите, регулирайте от 50 до 100 за по-ясна картина.</li> <li>Ако картината е прекалено бяла, за да се виждат ясно детайлите, регулирайте от 50 до 0 за по-ясна картина.</li> </ol> |
|   | Low input Lag<br>(Забавяне при ниско качество на входния сигнал)  | On/Off (Вкл./изкл.)   | Изключете буфера, за да намалите забавянето на входния сигнал   |
|   | Game Color (Цвят при игри)  | 0-20  | Game Color (Цвят при игри) предоставя ниво 0-20 за регулиране на наситеността и получаване на по-добро качество на картината.   |
| LowBlue Mode<br>(Режим LowBlue)   | Off (Изкл.)/ Multimedia (Мултимедия)/ Internet (Интернет)/ Office (Офис)/ Reading (Четене)                          | Намалява вълната на синята светлина като управлява цветовата температура.   |   |
| Overdrive<br>(Ускоряване)<br>(Само за определен модел)                              | Off (Изкл.)   | Регулира времето за реакция.  |   |
|   | Weak (Слабо)  |   |   |
|   | Medium (Средно)   |   |   |
|   | Strong (Силно)  |   |   |
| Adaptive-Sync   | Boost   | Забранете или разрешете Adaptive-Sync. Напомняне за пускане на Adaptive-Sync (Адаптивно синхронизиране): Когато функцията Adaptive-Sync (Адаптивно синхронизиране) е разрешена, възможно е мигане в някои игрови среди. |   |
|   | вкл. или изкл.  |   |   |
| Frame Counter<br>(Брояч на кадрите)<br>(Само за определен модел)                    | Off (Изкл.)/ Right-Up (Вдясно - горе)/ Right-Down (Вдясно - долу)/ Left-Down (Вляво - долу)/ Left-Up (Вляво - горе) | Показване на вертикалната честота в избрания ъгъл   |   |
| MBR   | 0-20  | Регулирайте Motion Blur Reduction (Намаляване на размазване поради движение).   |   |

### Забележка:

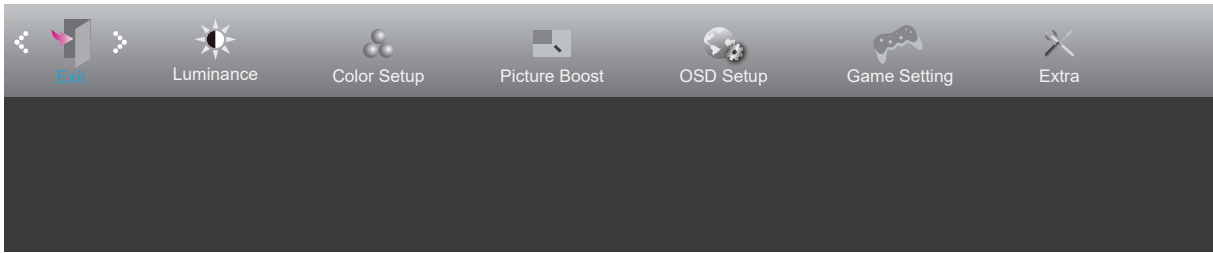
Когато HDR Mode (HDR режим) под Luminance (Осветеност) е с настройка, различна от изключено, елементите "Game Mode (Режим за игри)", "Shadow Control (Управление на сенките)", "Game Color (Цвят при игри)", "LowBlue Mode (Режим LowBlue)" не може да се регулират.

## Extra (Допълнителни)



|   |  |  |   |
|---|--|--|---|
|  | Input Select<br>(Избор на входен сигнал) | Auto/HDMI1/HDMI2/DP  | Избор на източник на входен сигнал                  |
|   | Off timer<br>(Таймер за изключване)      | 0-24 часа  | Избор на време за изключване на захранването        |
|   | Image Ratio<br>(Пропорции на картината)  | Wide (Широк) / 4:3 / 1:1 / 17"(4:3) / 19"(4:3) / 19"(5:4) 19"W(16:10) / 21.5"W(16:9) / 22"W(16:10) / 23"W(16:9) / 23.6"W (16:9) / 24"W(16:9) | Изберете пропорции на изображението за показване.   |
|   | DDC/CI                                   | да или не  | ВКЛ./ИЗКЛ. на DDC/CI поддръжка                      |
|   | Reset<br>(Нулиране)                      | Да или не  | Нулиране на менюто към стойностите по подразбиране. |

## Exit (Изход)



|   |              |  |                                  |
|---|--------------|--|----------------------------------|
|  | Exit (Изход) |  | Излизане от главно екранно меню. |
|---|--------------|--|----------------------------------|

## LED (светодиоден) индикатор

| Състояние                 | Цвят на индикатора |
|---------------------------|--------------------|
| Режим на пълно захранване | Бяло               |
| Режим активно изкл.       | Оранжево           |

# Отстраняване на неизправности

| Проблем и въпрос  | Възможни решения   |
|---|--|
| <b>LED индикаторът за включване и изключване не свети</b>         | Проверете дали ключът на захранването е Вкл и захранващият кабел е правилно свързан към заземен контакт и към монитора.  |
| <b>Липсва изображение на екрана</b>                               | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Дали захранващият кабел е правилно свързан?<br/>Проверете свързването на кабела и захранването.</li> <li>• Дали кабелът е правилно свързан?<br/>(Свързано чрез HDMI кабел)<br/>Проверете свързването на HDMI кабела.<br/>(Свързано чрез DP кабел)<br/>Проверете свързването на DP кабела.<br/>* HDMI/DP вход не е наличен на всички модели.</li> <li>• Ако захранването е включено, рестартирайте компютъра, за да видите началния екран (екран за регистриране).<br/>Ако се появи първоначалният екран (екранът за влизане), рестартирайте компютъра в приложимия режим (безопасен режим за Windows 7/8/10), след което променете честотата на видеокартата.<br/>(Вижте “Задаване на оптимална разделителна способност”)<br/>Ако първоначалният екран (екранът за влизане) не се появи, свържете се със сервизен център или с търговеца, от когото сте закупили продукта.</li> <li>• Виждате ли съобщение “Input Not Supported” (Входният сигнал не се поддържа) на екрана?<br/>Можете да видите това съобщение, когато сигналът от видеокартата надвишава максималната разделителна способност и честотата, които мониторът поддържа.<br/>Регулирайте максималната разделителна способност и честотата, за да ги поддържа мониторът.</li> <li>• Уверете се, че са инсталирани драйвери на монитора на АОС.</li> </ul> |
| <b>Картината е размита и има проблеми с раздвояване на образа</b> | <p>Настройте контраста и яркостта чрез командите.<br/>Натиснете за автоматично настройване.<br/>Уверете се, че не ползвате удължител или разпределителна кутия.<br/>Препоръчваме мониторът да е включен директно към изходния конектор на видеокартата.</p>  |
| <b>Картината подскача, трепти или в нея се появяват вълни.</b>    | <p>Отдалечете електрическите устройства, които могат да причинят смущения възможно най-далече от монитора.<br/>Използвайте максималната честота на обновяване, достъпна за монитора или за използваната разрешителна способност.</p>   |
| <b>Мониторът блокира в режим “Active Off” (Акт. изкл.)</b>        | <p>Копчето за Вкл/Изкл трябва да е на Вкл.<br/>Видеокартата на компютъра трябва да е плътно вкарана в гнездото.<br/>Уверете се, че видео кабелът на монитора е правилно свързан към компютъра.<br/>Проверете дали в конекторите на видео кабела на монитора няма огънати крачета.<br/>Проверете дали компютърът работи, като натиснете клавиш CAPS LOCK (ГЛАВНИ) на клавиатурата и наблюдавате индикатора CAPS LOCK.<br/>Индикаторът трябва да светва или изгасва при натискане на клавиш CAPS LOCK.</p>   |
| <b>Липсва един от основните цветове (ЧЕРВЕН, ЗЕЛЕН или СИН)</b>   | <p>Проверете дали в конекторите на видео кабела на монитора няма повредени крачета.<br/>Уверете се, че видео кабелът на монитора е правилно свързан към компютъра.</p>   |
| <b>Картината има дефекти в цвета (бялото не изглежда бяло)</b>    | <p>Нагласете цветовете RGB (ЧЗС) или изберете желаната температура на цветовете.</p>   |
| <b>Хоризонтални или вертикални смущения на екрана</b>             | <p>Използвайте режим за изключване на Windows 7/8/10 за регулиране на CLOCK (ЧЕСТОТА) и FOCUS (ФОКУС).<br/>Натиснете за авто-регулиране.</p>   |
| <b>Регламент и обслужване</b>                                     | <p>Моля, вижте Информация за регламент и обслужване в ръководството на компактдиска или на <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a>, за да намерите модела, който купувате във Вашата страна и да откриете информация за регламент и обслужване на страницата за поддръжка.</p>  |



# Спецификация

## Общи спецификации

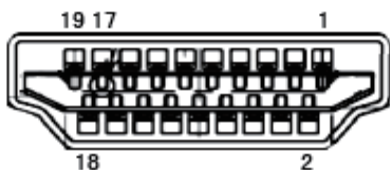
|                          |  |  |                              |
|--------------------------|--|--|------------------------------|
| Панел                    | Име на модела                              | CQ32G3SU                                       |                              |
|                          | Работна система                            | TFT цветен LCD                                 |                              |
|                          | Размер на видимото изображение             | 80 cm (диагонал)                               |                              |
|                          | Стъпка между пикселите                     | 0,2724mm(X.) x 0,2724mm(B.)                    |                              |
|                          | Видео                                      | HDMI Interface & DP Interface                  |                              |
|                          | Отделна синхронизация                      | H/V TTL  |                              |
|                          | Цвят на дисплея                            | 16,7M цвята                                    |                              |
| Други                    | Диапазон на хоризонтално сканиране         | 30k-250kHz                                     |                              |
|                          | Размер на хоризонтално сканиране (макс.)   | 697,344mm                                      |                              |
|                          | Диапазон на вертикално сканиране           | 48-165Hz                                       |                              |
|                          | Размер на вертикално сканиране (макс.)     | 392,256mm                                      |                              |
|                          | Оптимална зададена разделителна способност | 2560x1440@60Hz                                 |                              |
|                          | Max resolution                             | 2560x1440@144Hz(HDMI)<br>2560x1440@165Hz(DP)   |                              |
|                          | Plug & Play                                | VESA DDC2B/CI                                  |                              |
|                          | Източник на захранване                     | 100-240V~, 50/60Hz, 1,5A                       |                              |
|                          | Консумация на енергия                      | Стандартна (яркост и контраст по подразбиране) | 52W                          |
|                          |  | Макс. (яркост = 100, контраст =100)            | ≤110W                        |
| Режим на готовност       |  | ≤0,3W  |                              |
| Физически характеристики | Тип конектор                               | HDMI/DP/Earphone out                           |                              |
|                          | Тип сигнален кабел                         | Може да се сваля                               |                              |
| Среда                    | Температура                                | Работна  | 0°~ 40°                      |
|                          |  | Съхранение                                     | -25°~ 55°                    |
|                          | Влажност                                   | Работна  | 10% до 85% (без кондензация) |
|                          |  | Съхранение                                     | 5% до 93% (без кондензация)  |
|                          | Надморска височина                         | Работна  | 0~ 5000 m (0~ 16404 ft )     |
|                          |  | Съхранение                                     | 0~ 12192 m (0~ 40000 ft )    |



## Предварително настроени екранни режими

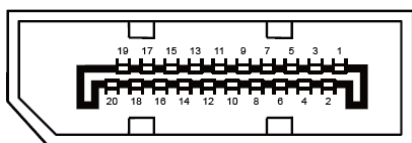
| СТАНДАРТНА | РАЗДЕЛИТЕЛНА СПОСОБНОСТ | ХОРИЗОНТАЛНА ЧЕСТОТА (kHz) | ВЕРТИКАЛНА ЧЕСТОТА (Hz) |
|------------|-------------------------|----------------------------|-------------------------|
| VGA        | 640x480@60Hz            | 31.469                     | 59.94                   |
|            | 640x480@72Hz            | 37.861                     | 72.809                  |
|            | 640x480@75Hz            | 37.5                       | 75                      |
| SVGA       | 800x600@56Hz            | 35.156                     | 56.25                   |
|            | 800x600@60Hz            | 37.879                     | 60.317                  |
|            | 800x600@72Hz            | 48.077                     | 72.188                  |
|            | 800x600@75Hz            | 46.875                     | 75                      |
| XGA        | 1024x768@60Hz           | 48.363                     | 60.004                  |
|            | 1024x768@70Hz           | 56.476                     | 70.069                  |
|            | 1024x768@75Hz           | 60.023                     | 75.029                  |
| SXGA       | 1280x1024@60Hz          | 63.981                     | 60.02                   |
|            | 1280x1024@75Hz          | 79.976                     | 75.025                  |
| HD         | 1920x1080@60Hz          | 67.5                       | 60                      |
| QHD        | 2560x1440@60Hz          | 88                         | 60                      |
|            | 2560x1440@120Hz         | 182.997                    | 119.998                 |
|            | 2560x1440@144Hz         | 222.056                    | 143.912                 |
| QHD(DP)    | 2560x1440@165Hz         | 242.55                     | 165                     |
| IBM MODES  |                         |                            |                         |
| DOS        | 720x400@70Hz            | 31.469                     | 70.087                  |
| MAC MODES  |                         |                            |                         |
| VGA        | 640x480@67Hz            | 35                         | 66.667                  |
| SVGA       | 832x624@75Hz            | 49.725                     | 74.551                  |
| XGA        | 1024x768@75Hz           | 60.241                     | 74.927                  |

## Разпределение на изводите



19-изводен сигнален кабел за цветен монитор

| Номер на извода | Име на сигнала     | Номер на извода | Име на сигнала                | Номер на извода | Име на сигнала         |
|-----------------|--------------------|-----------------|-------------------------------|-----------------|------------------------|
| 1.              | TMDS данни 2+      | 9.              | TMDS данни 0-                 | 17.             | DDC/CEC маса           |
| 2.              | TMDS данни 2 екран | 10.             | TMDS честота +                | 18.             | +5V захранване         |
| 3.              | TMDS данни 2-      | 11.             | TMDS Clock Shield             | 19.             | Детекция горещ контакт |
| 4.              | TMDS данни 1+      | 12.             | TMDS честота -                |                 |                        |
| 5.              | TMDS данни 1 екран | 13.             | CEC                           |                 |                        |
| 6.              | TMDS данни 1-      | 14.             | Запазено (N.C. на устройство) |                 |                        |
| 7.              | TMDS данни 0+      | 15.             | SCL                           |                 |                        |
| 8.              | TMDS данни 0 екран | 16.             | SDA                           |                 |                        |



20-изводен сигнален кабел за цветен монитор

| Номер на извода | Име на сигнала | Номер на извода | Име на сигнала         |
|-----------------|----------------|-----------------|------------------------|
| 1               | ML_Lane 3 (n)  | 11              | GND                    |
| 2               | GND            | 12              | ML_Lane 0 (p)          |
| 3               | ML_Lane 3 (p)  | 13              | CONFIG1                |
| 4               | ML_Lane 2 (n)  | 14              | CONFIG2                |
| 5               | GND            | 15              | AUX_CH(p)              |
| 6               | ML_Lane 2 (p)  | 16              | GND                    |
| 7               | ML_Lane 1 (n)  | 17              | AUX_CH(n)              |
| 8               | GND            | 18              | Детекция горещ контакт |
| 9               | ML_Lane 1 (p)  | 19              | Return DP_PWR          |
| 10              | ML_Lane 0 (n)  | 20              | DP_PWR                 |

# Plug and Play

## Функция Plug & Play DDC2B

Мониторът е оборудван с възможности за VESA DDC2B съгласно VESA DDC STANDARD. Те позволяват на монитора да информира главната система за своите особености и в зависимост от нивото на използваната DDC да предава допълнителна информация относно показателите на дисплея.

DDC2B е двупосочен канал за данни, базиран на I2C протокол. Главната система може да изисква EDID информация през канала DDC2B.