

AOC

Bruksanvisning för LCD-skärm

AG273QX LED-bakgrundsbelysning



HDMI[®]

www.aoc.com

©2019 AOC. Alla rättigheter förbehållna.

Säkerhet	1
Nationella konventioner	1
Ström	2
Installation	3
Rengöring	4
Övrigt	5
Installation	6
Förpackningens innehåll	6
Montera stativ och fot	7
Justera visningsvinkeln	8
Ansluta bildskärmen	9
Adaptive-Sync-funktion	10
HDR	11
Inställning	12
Snabbtangenter	12
Snabbväxling	13
Guide till OSD-knappar (Meny)	14
OSD Setting (Bildskärmsinställning)	16
Game Setting (Spelinställningar)	17
Image Setup (Bildinställning)	20
Color Setup (Färginställning)	21
Audio (Ljud)	22
Light FX	23
Extra	24
LED-indikation	26
Drivrutin	27
G-Menu	27
e-Saver	28
Screen+	29
Felsökning	30
Specifikationer	31
Allmänna specifikationer	31
Förinställda visningslägen	32
Stifttilldelningar	33
Plug and Play	34

Säkerhet

Nationella konventioner

Följande underavsnitt beskriver de vedertagna benämningar som används i detta dokument.

Anmärkningar, försiktighetsåtgärder och varningar

I denna bruksanvisning kan textavsnitt åtföljas av en ikon och tryckt i fet eller kursiv stil. Dessa textavsnitt är anmärkningar, försiktighetsåtgärder och varningar enligt följande:



OBS! OBS! indikerar viktig information som hjälper dig att använda systemet på ett bättre sätt.



FÖRSIKTIGT! FÖRSIKTIGT indikerar antingen potentiell skada på maskinvara eller dataförlust och beskriver hur du undviker problemet.




WARNING! EN WARNING indikerar eventuell risk för personskada och beskriver hur man undviker problemet. Vissa varningar kan visas med ett annat format och kan inkludera en ikon. I sådana fall visas varningen på grund av nationella föreskrifter.

Ström

 Skärmen ska bara användas från den typ av strömkälla som anges på etiketten. Är du osäker på vilken typ av ström du har i hemmet, kontakta en lokal försäljare eller elleverantör.

 Skärmen är utrustad med en jordad trestiftskontakt, en kontakt med ett tredje (jordat) stift. Kontakten passar bara i jordade vägguttag som en säkerhetsfunktion. Om uttaget inte kan ta en kontakt med tre ledningar, måste en elektriker installera ett passande uttag, eller använd en adapter för att jorda produkter riktigt. Motarbeta inte syftet med den jordade kontakten.

 Dra ut kontakten vid åskväder eller när den inte ska användas under en längre tid. Det skyddar skärmen från skador under spänningssprång.

 Överbelasta inte eluttagslistor och förlängningssladdar. Överbelastning kan resultera i brand eller elektriska stötar.

 För att säkerställa tillfredställande funktion, ska skärmen bara användas med UL-listade datorer som har korrekt konfigurerade mottagare som är markerade mellan 100-240 V, min. 5 A.

 Vägguttaget ska installeras intill utrustningen och ska vara lättåtkomligt.

Installation

! Placera inte bildskärmen på instabila vagnar, stativ, fästen eller bord. Faller bildskärmen kan den skada en person och orsaka allvarlig skada på produkten. Använd endast vagnar, stativ, fästen eller bord som rekommenderas av tillverkaren eller säljs tillsammans med denna produkt. Följ tillverkarens anvisningar vid installation och använd monteringsstillbehör som rekommenderas av tillverkaren. Står produkten på en vagn ska dessa flyttas försiktigt.

! För aldrig in föremål i spåret i bildskärmens hölje. Det kan skada kretsarna och orsaka brand eller elektriska stötar. Spill aldrig vätska på bildskärmen.

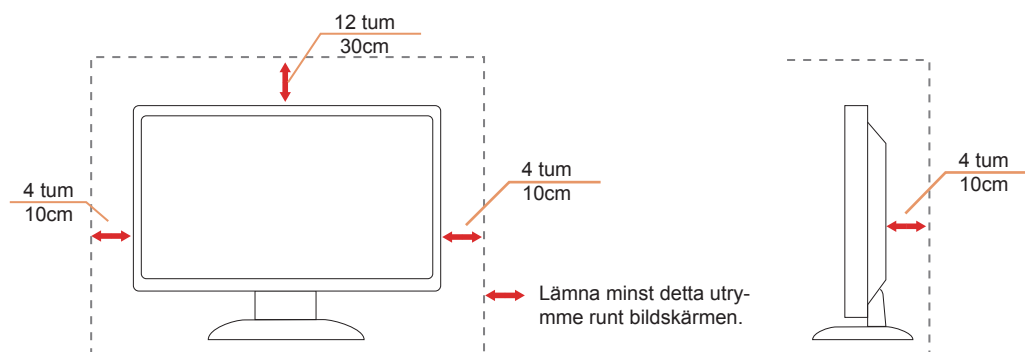
! Placera aldrig produktens framsida på golvet.

! Om skärmen monteras på en vägg eller hylla, använd en sats som godkänts av tillverkaren och följ anvisningarna på satsen.

! Lämna plats runt bildskärmen enligt nedan. Annars är ventilationen otillräcklig och överhettning kan därför orsaka brand eller skada på bildskärmen.

Nedan visas det rekommenderade ventilationsområdet runt bildskärmen när den installerats på vägg eller stativet:

Installation med stativ



Rengöring


⚠ Rengör höljet regelbundet med en trasa. Använd ett mildt rengöringsmedel på fläckar i stället för starka rengöringsmedel som fräter på produktens hölje.

⚠ Var försiktig när du rengör så att inte rengöringsmedel kommer in i produkten. Rengöringstrasan får inte vara grov så att den repar skärmens yta.

⚠ Dra ur elsladden innan produkten rengörs.




Övrigt

 Om produkten avger en stark lukt, ljud eller rök, ta OMEDELBART ut nätkabeln ur vägguttaget och kontakta ett servicecenter.

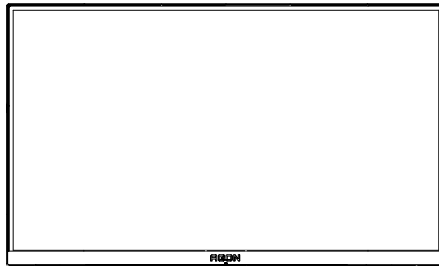
 Kontrollera att ventilationsöppningarna inte blockeras av ett bord eller en gardin.

 Utsätt inte LCD-skärmen för kraftiga vibrationer eller slag under drift.

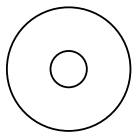
 Slå inte på och tappa inte bildskärmen under drift eller transport.

Installation

Förpackningens innehåll



*

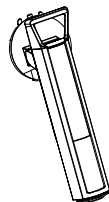


CD-bruksanvining

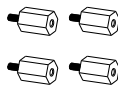
*



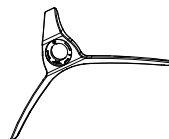
Garantikort



Stativ



Skruvar



Fot



Skruva för hand



Wire clip



Snabbväxlande
knappsats



Elkabel

*



DP kabel

*



HDMI-kabel

*



USB-kabel

*



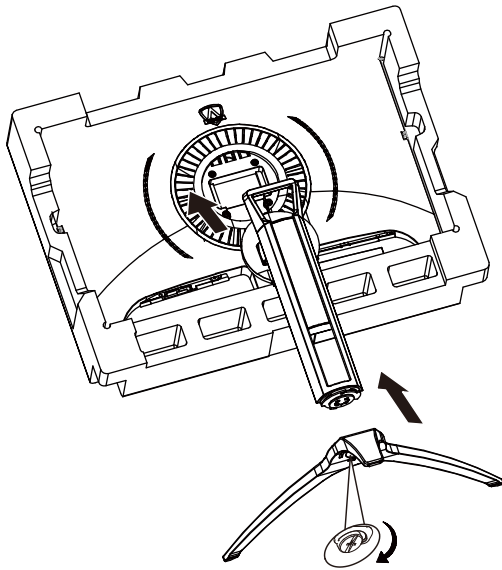
Mikrofon kabel

*Inte alla signalkablar (DP-, HDMI-, USB- och Mikrofon-kablar) medföljer i alla länder och regioner. Kontrollera med den lokala försäljaren eller AOC:s avdelningskontor för bekräftelse.

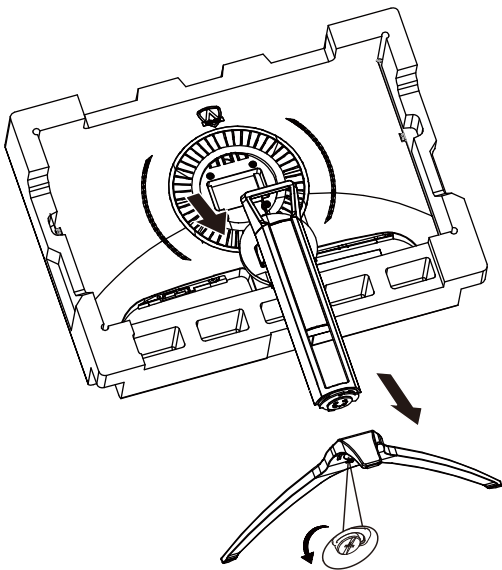
Montera stativ och fot

Montera eller ta bort stativet enligt stegen nedan.

Installera:



Ta bort:

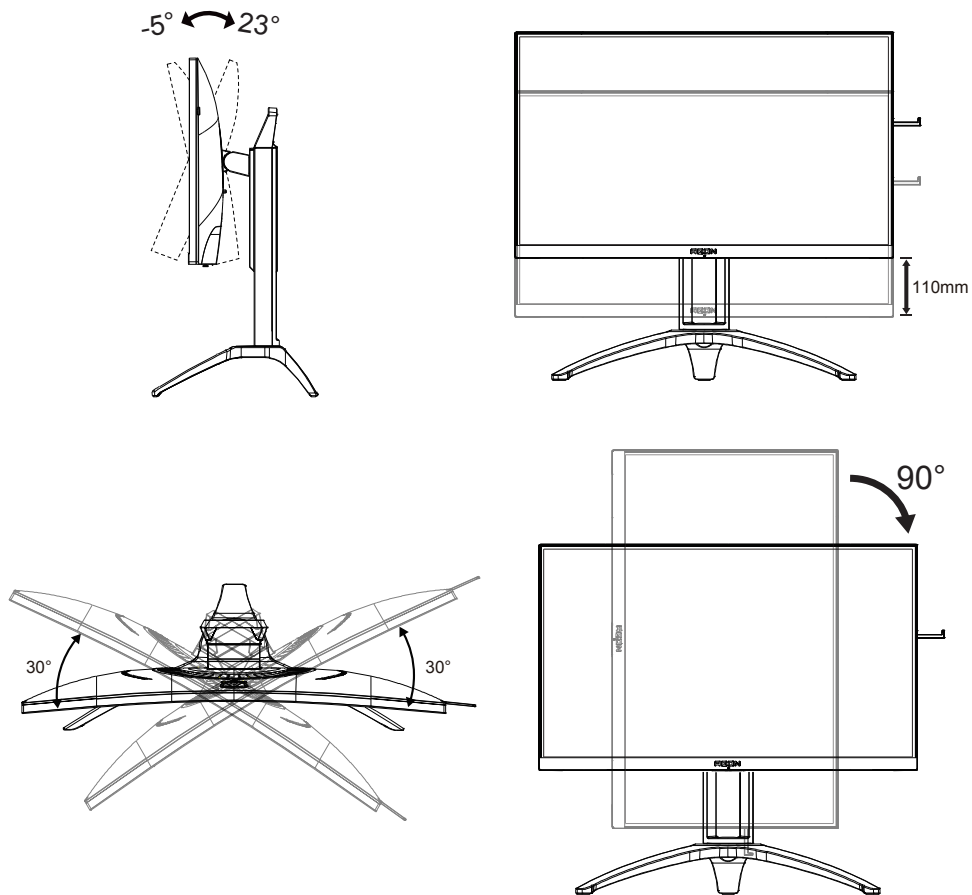


Justera visningsvinkeln

För bästa bild rekommenderar vi att du tittar på hela bildskärmen rakt framifrån och sedan justerar skärmens vinkel efter egen smak.

Håll stativet så att bildskärmen inte välter när du ändrar vinkeln.

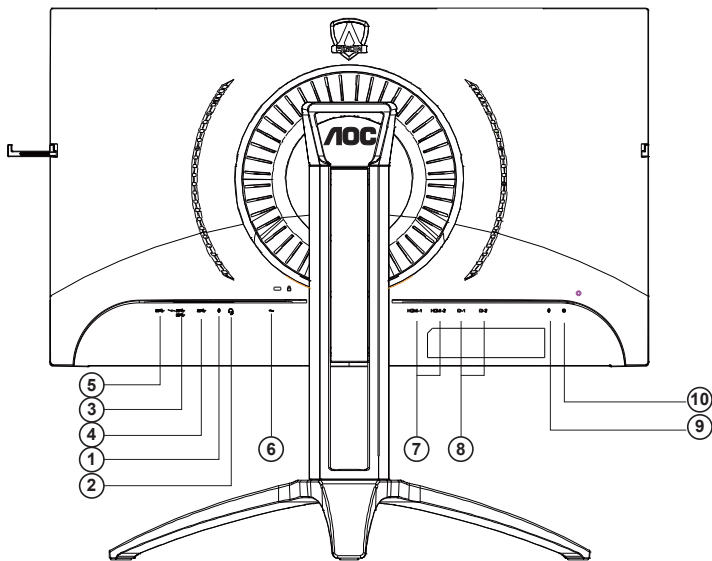
Du kan justera bildskärmen enligt nedan:



Rör inte vid LCD-skärmen när du ändrar vinkeln. Den kan skadas eller brytas.

Ansluta bildskärmen

Kabelanslutningar på bildskärmens och datorns baksida:



1. Mikrofon in
2. Hörlurar (kombinerad med mikrofon)
3. USB3.2 Gen1 nedströms + snabbbladdning
4. USB3.2 Gen1 nedströms
5. USB3.2 Gen1 uppströms
6. AC in
7. HDMI
8. DP
9. Mikrofonutgång (Anslut till PC)
10. Snabbväxlande knappsats

Anslutning till dator

1. Anslut strömkabeln till baksidan av bildskärmen ordentligt.
2. Stäng av datorn och lossa dess nätkabel.
3. Anslut bildskärmens signalkabel till bildanslutningskontakten på baksidan av datorn.
4. Koppla in datorns och bildskärmens strömkabel i ett eluttag.
5. Slå på datorn och bildskärmen.

Om bildskärmen visar en bild, är installationen klar. Visas ingen bild, se felsökningen.

För att skydda utrustningen ska datorn och LCD-skärmen alltid stängas av före anslutning.

Adaptive-Sync-funktion

1. Adaptive-Sync-funktionen fungerar med DP/HDMI
2. Kompatibla grafikkort: Rekommenderad lista visas nedan, kan även kontrolleras genom att besöka: www.AMD.com
 - Radeon™ RX Vega series
 - Radeon™ RX 500 series
 - Radeon™ RX 400 series
 - Radeon™ R9/R7 300 series (excluding R9 370/X)
 - Radeon™ Pro Duo (2016 edition)
 - Radeon™ R9 Nano
 - Radeon™ R9 Fury series
 - Radeon™ R9/R7 200 series (excluding R9 270/X, R9 280/X)

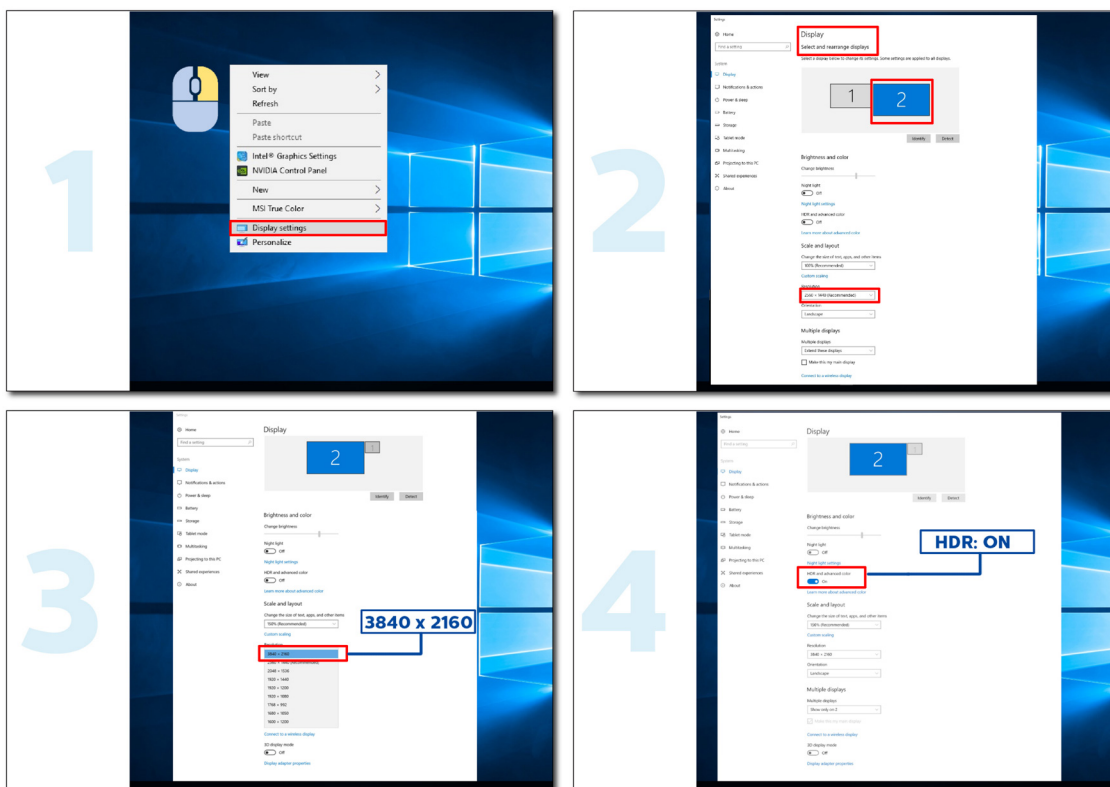
HDR

Den är kompatibel med ingångssignaler i HDR10-format.

Display kan aktivera HDR-funktionen automatiskt om spelaren och innehållet är kompatibelt. Kontakta enhetens tillverkare och innehållsleverantören för information om kompatibilitet för din enhet och innehåll. Välj "Av" för HDR-funktionen när du inte behöver den automatiska aktiveringsfunktionen.

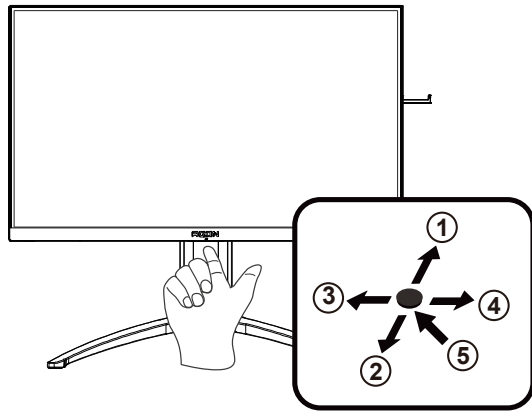
Obs:

1. Ingen speciell inställning krävs för DisplayPort/HDMI-gränssnitt i WIN10-versioner som är lägre (äldre) än V1703.
2. Endast HDMI-gränssnittet är tillgängligt och DisplayPort-gränssnittet fungerar inte i WIN10-version V1703.
3. 3840x2160 på 50 Hz /60 Hz rekommenderas inte för dator, utan enbart för UHD-spelare eller Xbox-ones / PS4-Pro.
 - a. Displayens upplösning är inställd på 3840 x 2160 och HDR är förinställt till På. Under dessa förhållanden kan skärmen dämpas något, vilket indikerar att HDR has aktiverats.
 - b. Efter att en applikation har angetts kan den bästa HDR-effekten uppnås när upplösningen ändras till 3840 x 2160 (om tillgänglig)



Inställning

Snabbtangenter



1	Källa/Avsluta
2	Dial Point/Ned
3	Spelläge/Vänster
4	Light FX/Höger
5	Ström/Meny/Enter

Ström/Meny/Enter

Tryck på Ström-knappen för att slå på bildskärmen.

När ingen skärmmeny visas, tryck för att visa skärmmenyn eller bekräfta ditt val. Tryck i cirka 2 sekunder för att stänga av bildskärmen.

Dial Point

När det inte finns någon OSD, tryck på knappen Dial Point för att visa/dölja Dial Point.

Spelläge/vänster

När ingen skärmmeny (OSD) visas, tryck på "vänster"-knappen för att öppna spelläget, tryck sedan på "vänster" eller "höger" knapp för att välja spelläge (FPS, RTS, Racing, Spelare 1, Spelare 2 eller Spelare 3) efter speltyp.

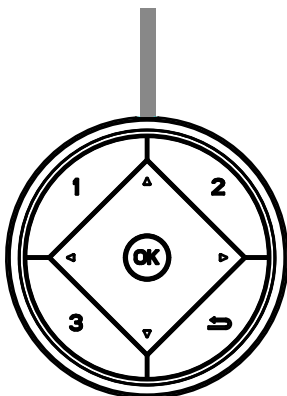
Light FX/Höger

När ingen skärmmeny (OSD) visas, tryck på "höger" knapp för att aktivera Light FX.

Källa/Avsluta

När skärmmenyn (OSD) är stängd fungerar knappen Source (Källa) Avsluta som snabbknapp för källan.

Snabbväxling



◀:

När ingen skärmmeny (OSD) visas, tryck på ◀-knappen för att öppna spelläget, tryck sedan på ◀- eller ▶-knappen för att välja spelläge (FPS, RTS, Racing, Spelare 1, Spelare 2 eller Spelare 3) efter speltyp.

▶:

När ingen skärmmeny (OSD) visas, tryck på knappen ▶ för att aktivera justeringsfältet för Skuggkontroll. Menu/OK

När ingen skärmmeny (OSD) visas, tryck för att visa skärmmenyn (OSD) eller bekräfta ditt val.

▲

När skärmmenyn (OSD) är stängd, tryck på knappen ▲ som snabbknapp för källan.

▼

När det inte finns någon OSD, tryck på knappen Dial Point för att visa/dölja Dial Point.

1:

Tryck på 1-knappen för att välja läget Spelare 1

2:

Tryck på 2-knappen för att välja läget Spelare 2

3:

Tryck på 3-knappen för att välja läget Spelare 3

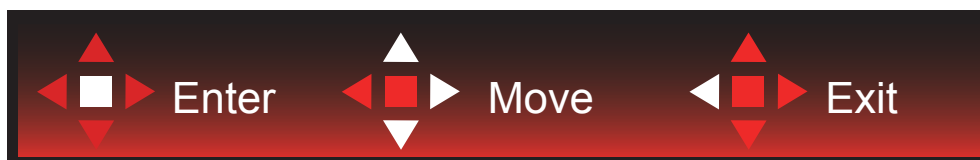
↶

Tryck för att gå tillbaka till det tidigare valet.

Guide till OSD-knappar (Meny)



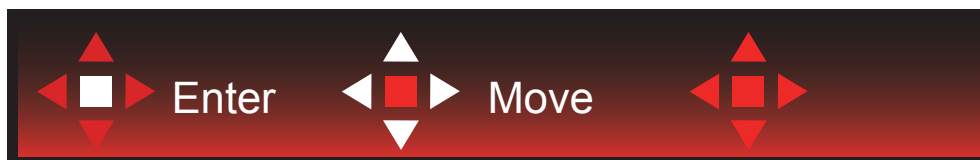
Enter (Öppna): Använd knappen Enter (Öppna) för att öppna nästa OSD-nivå
Move (Flytta): Använd knappen Vänster / Upp / Ned för att flytta mellan OSD-alternativ
Exit (Avsluta): Använd knappen Höger för att stänga OSD:n



Enter (Öppna): Använd knappen Enter (Öppna) för att öppna nästa OSD-nivå
Move (Flytta): Använd knappen Höger / Upp / Ned för att flytta mellan OSD-alternativ
Exit (Avsluta): Använd knappen Vänster för att stänga OSD:n



Enter (Öppna): Använd knappen Enter (Öppna) för att öppna nästa OSD-nivå
Move (Flytta): Använd knappen Upp / Ned för att flytta mellan OSD-alternativ
Exit (Avsluta): Använd knappen Vänster för att stänga OSD:n



Move (Flytta): Använd knappen Left / Right / Down (Vänster/Höger/Ner) för att flytta till OSD-alternativ



Exit (Avsluta): Använd knappen Left (Vänster) för att stänga OSD:n till föregående OSD-nivå
Enter (Öppna): Använd knappen Right (Höger) för att öppna nästa OSD-nivå
Select (Välj): Använd knappen Up / Down (Upp/Ner) för att flytta till OSD-alternativ



Enter (Öppna): Använd knappen Enter (Öppna) för att verkställa OSD-inställningen och tillbaka till föregående OSD-nivå
Select (Välj): Använd knappen Down (Ner) för att justera OSD-inställningen



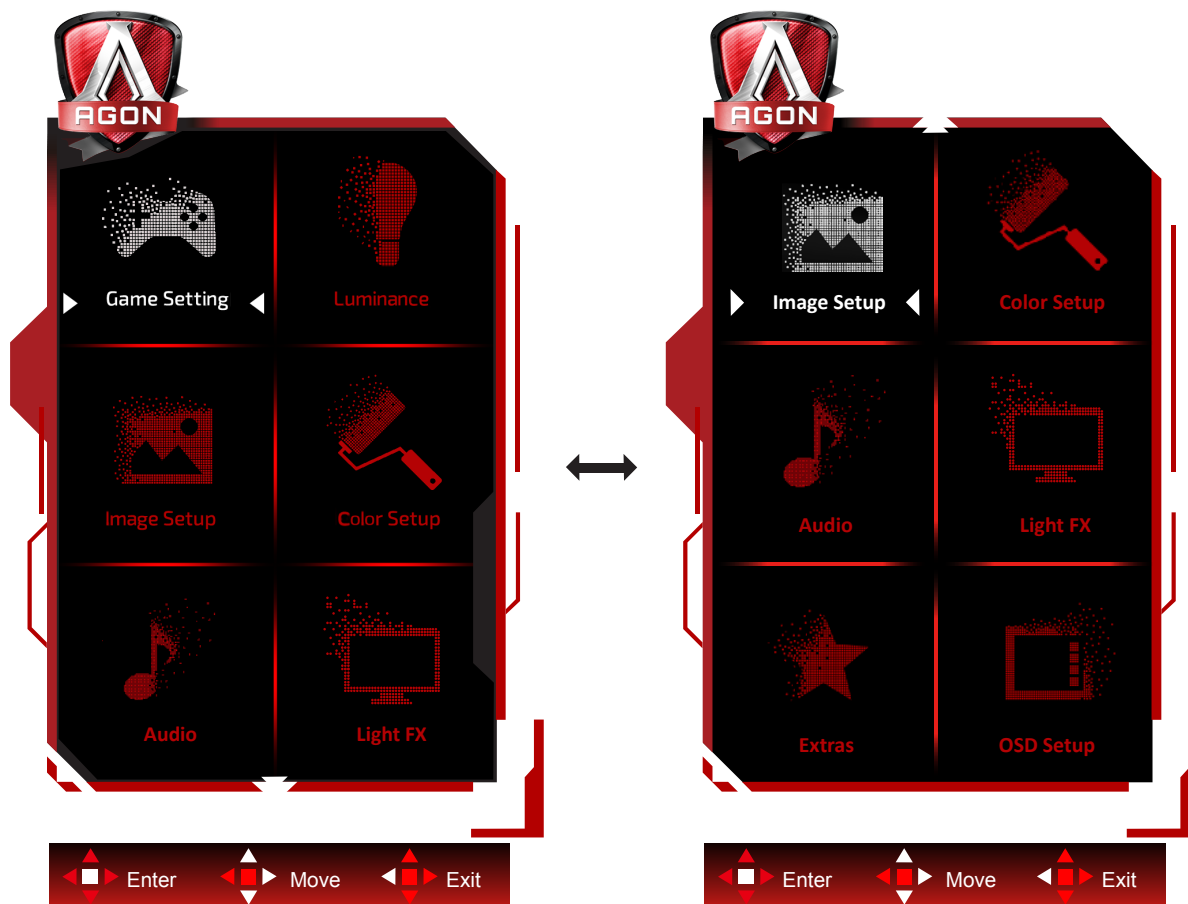
Select (Välj): Använd knappen Up / Down (Upp/Ner) för att justera OSD-inställningen



Enter (Öppna): Använd knappen Enter (Öppna) för att stänga OSD:n till föregående OSD-nivå
Select (Välj): Använd knappen Left / Right (Vänster/Höger) för att justera OSD-inställningen

OSD Setting (Bildskärmsinställning)

Grundläggande och enkel instruktion om kontrollknapparna.




- 1). Tryck på MENY-knappen för att aktivera skärmmeny-fönstret.
- 2). Följ knappguiden för att flytta eller välja (justera) OSD-inställningar.
- 3). Låsa/låsa upp skärmmeny: För att låsa eller låsa upp skärmmeny, håll in Neråt-knappen i 10 sekunder när skärmmeny inte är aktiv.

OBS!

- 1). Om produkten enbart har en signallång, är alternativet "Val av ingång" inaktiverat.
- 2). Endast ett alternativ kan vara aktiverat för de fyra lägena ECO (förutom standardläge), DCR, DCB.

Game Setting (Spelinställningar)



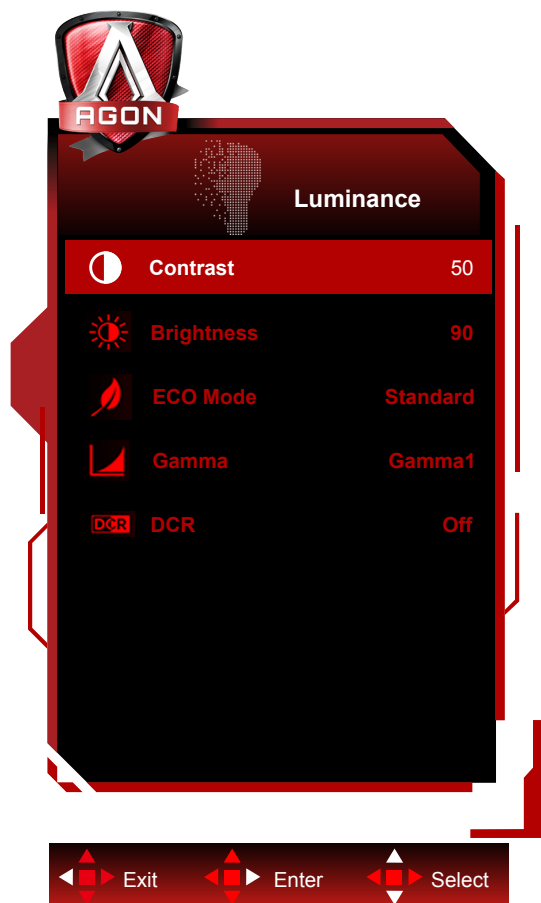
	Game Mode (Spelläge)	FPS	För att spela FPS-spel (förstapersonskjutare). Förbättrar de svarta nivådetaljerna i mörka teman.
		RTS	För att spela RTS-spel (Realtidsstrategi). Förbättrar bildkvaliteten.
		Racing	För att spela Racingspel. Ger snabbaste responstid och hög färgmättnad.
		Gamer 1 (Spelare 1)	Användarens inställningar sparas som Gamer 1 (Spelare 1).
		Gamer 2 (Spelare 2)	Användarens inställningar sparas som Gamer 2 (Spelare 2).
		Gamer 3 (Spelare 3)	Användarens inställningar sparas som Gamer 3 (Spelare 3).
		Off (Av)	Ingen optimering av Smart image game
	Shadow Control (Skuggkontroll)	0-100	Standardinställningarna för Shadow Control (Skuggkontroll) är 50, sedan kan slutanvändaren justera värdet från 50 till 100 eller till 0 för att öka kontrasten för en klar bild. 1. Om bilden är för mörk för att detaljerna ska synas ordentligt, justera värdet från 50 till 100 för en klarare bild. 2. Om bilden är för vit för att detaljerna ska synas ordentligt, justera värdet från 50 till 0 för en klarare bild.
	Game Color (Spelfärg)	0-20	Spelfärg ger en nivå mellan 0 och 20 för att justera mättnad för att få en bättre bild.
	MBR	0-20	Justera minskning av rörelseoskärpa.
Adaptive-Sync	On (På)/ Off (Av)	Inaktivera eller aktivera Adaptive-Sync.	

	Overdrive	Weak (Svag)/Medium (Medel)/Strong (Stark)/ Boost (Förstärkning)/ Off (Av)	Justera svarstiden.
	Low input Lag (Låg ingångsfördröjning)	On (På)/ Off (Av)	Stäng av rambufferten för att minska ingångsfördröjningen
	QuickSwitch LED	On (På)/ Off (Av)	Inaktivera eller aktivera QuickSwitch LED.
	Ramräknare	Av / HögerUpp / HögerNer / VänsterNer / VänsterUpp	Display V-frekvens på det valda hörnet (Ramräknarfunktionen fungerar bara med AMD-grafikkort.)

OBS!

- 1) Funktionen MBR och Overdrive Boost är bara tillgängliga när Adaptive-Sync är av och den vertikala frekvensen är uppe på 75 Hz.
- 2) The screen brightness will be reduced when adjusting MBR or Over driver setting to Boost.
- 3) När HDR är inställt på "Auto" under "Bildinställningar" och ingångskällan har HDR-innehåll, kan "Spelläge", "Kontroll av mörkt fält", "Spelton", "MBR"-objekt inte justeras under "Spelinställningar".
"Förstärkt" under "Overdrive" är inte tillgänglig.

Luminance (Luminans)



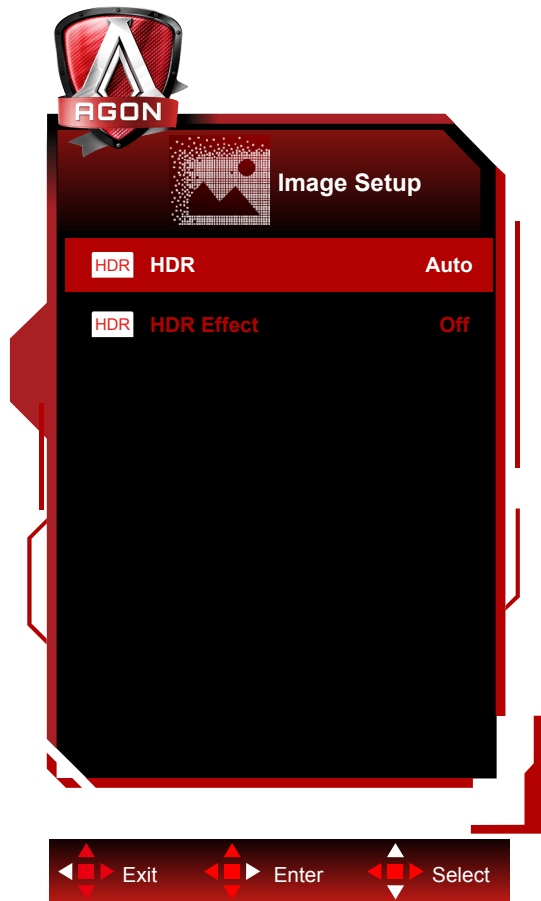
	Contrast (Kontrast)	0-100	Kontrast från digitalt register.
	Brightness (Ljusstyrka)	0-100	Justering av bakgrundsbelysning
	Eco mode (Sparläge)	Standard	Standardläge
		Text	Textläge
		Internet	Internetläge
		Game (Spel)	Spelläge
		Movie (Film)	Filmläge
	Gamma	Sports (Sport)	Sportläge
		Gamma1	Justera till Gamma 1
		Gamma2	Justera till Gamma 2
	Gamma3	Justera till Gamma 3	
DCR	Off (Av)/ On (På)	Avaktivera/ Aktivera dynamiskt kontrastförhållande	

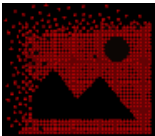
OBS!

När HDR-inställningen under "Bildinställningar" är inställd på "Auto" och ingångskällan har HDR-innehåll, är alla objekt utom "Ljusstyrkeprofil" inte justerbara under "Ljusstyrka".

"Ljusstyrkeprofilen" kommer att ändras till HDR/HD-bild/HDR-film/HDR-spel.

Image Setup (Bildinställning)

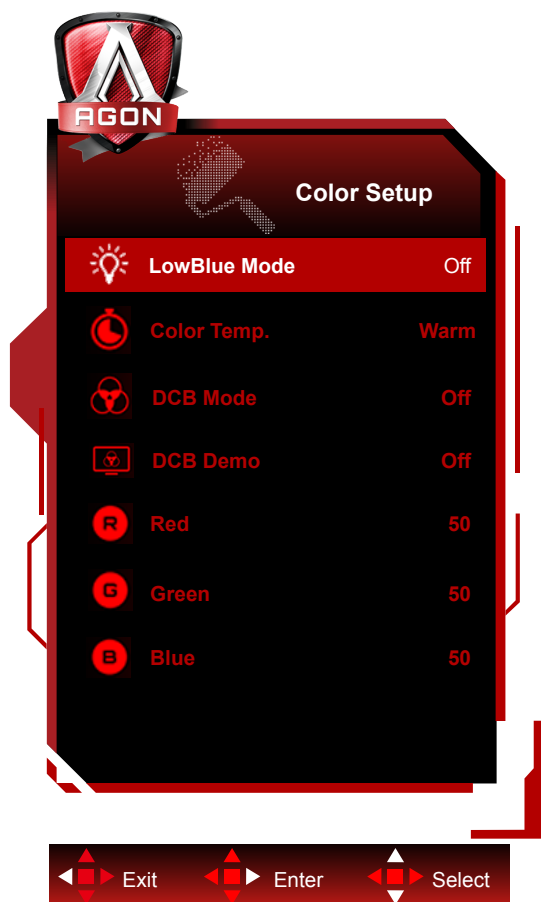



	HDR	Off / DisplayHDR / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game	Aktivera eller avaktivera HDR
	HDR Effect	Off / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game	Aktivera eller avaktivera HDR Effect

OBS!

When HDR is detected, the HDR option is displayed for adjustment; when HDR is not detected, the HDR Mode option is displayed for adjustment.

Color Setup (Färginställning)

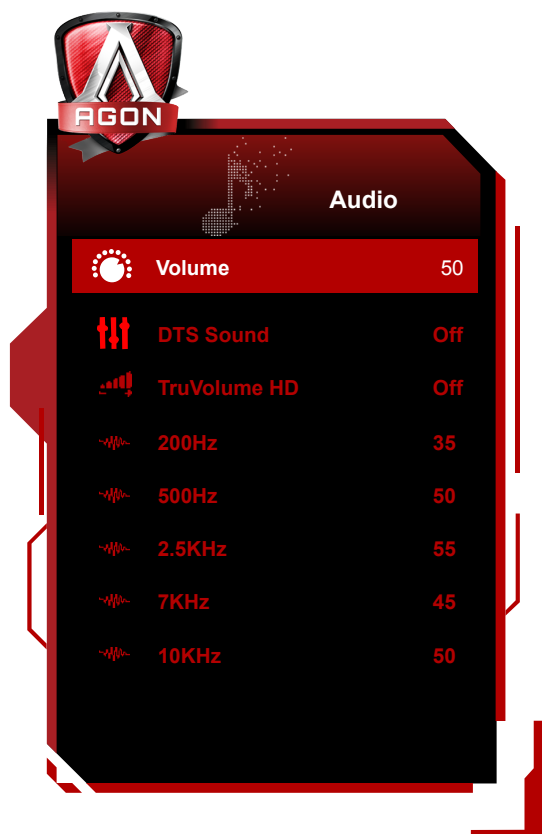


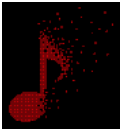
	LowBlue Mode (LowBlue-läge)	Av / Multimedia / Internet / Office / Läsning		Minska blåsljusvägen genom att kontrollera färgtemperaturen.	
	Color Temp. (Färgtemperatur)	Warm (Varm)			Återkalla varm färg från EEPROM.
		Normal			Återkalla normal färg från EEPROM.
		Cool (Kall)			Återkalla kall färg från EEPROM.
		sRGB			Återkalla sRGB-färg från EEPROM.
		User (Användare)	Red (Röd)		Röd förstärkning från Digital-register
		Green (Grön)		Grön förstärkning från Digital-register.	
		Blue (Blå)		Blå förstärkning från Digital-register	
	DCB Mode (DCB-läge)	Full Enhance (Full förhöjning)	på eller av		Inaktivera eller aktivera läget Full förbättring
		Nature Skin (Naturlig hud)	på eller av		Inaktivera eller aktivera läget Naturlig hud
		Green Field (Gröna fält)	på eller av		Inaktivera eller aktivera läget Gröna fält
Sky-blue (Himmelsblå)		på eller av		Inaktivera eller aktivera läget Himmelsblå	
AutoDetect (Autoavkänning)		på eller av		Inaktivera eller aktivera läget Autoavkänning.	
DCB Demo		På eller av		Avaktivera eller aktivera Demo	

OBS!

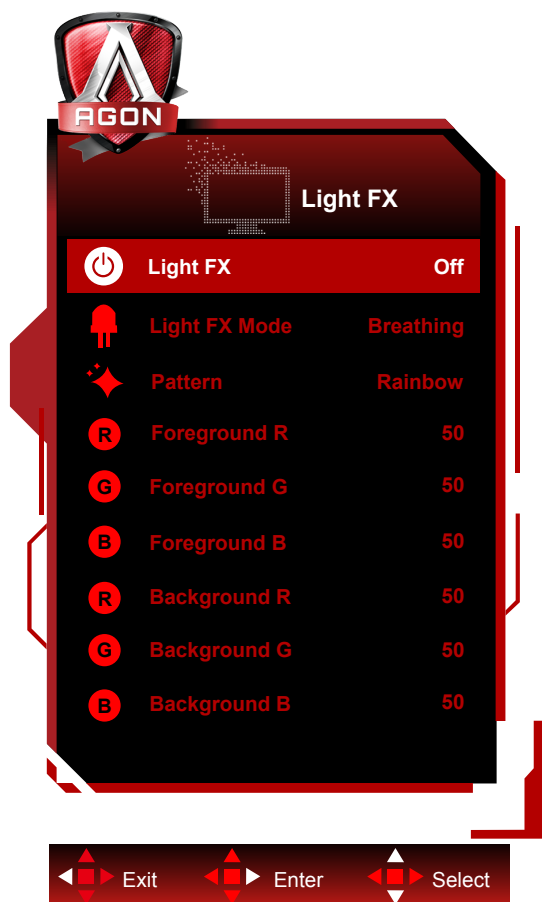
När HDR-inställningen under "Bildinställningar" är inställd på "Auto" och ingångskällan har HDR-innehåll, kan inga objekt under "Färginställningar" justeras.


Audio (Ljud)



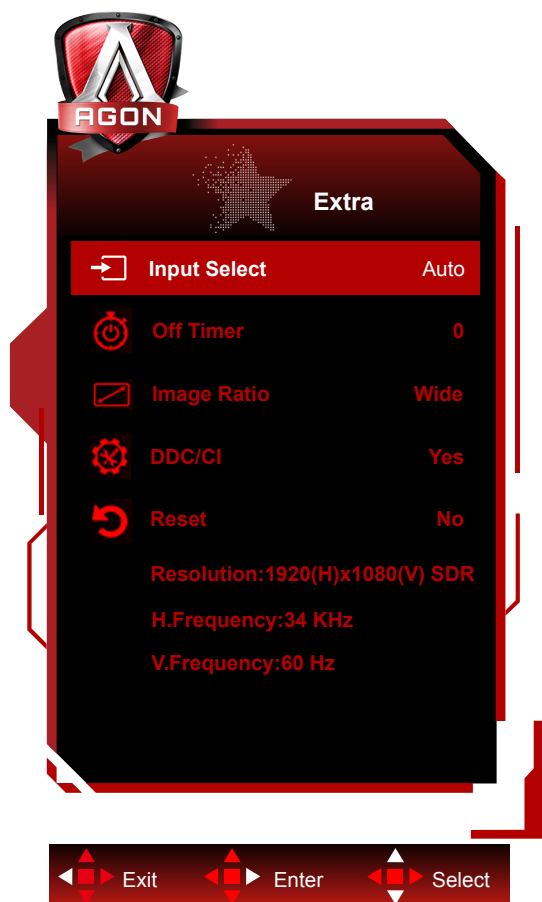
	Volym	0-100	Justera volyminställning
	DTS-ljud	Standard/Rock/ Klassisk/Live/ Teater/Av	Välj DTS-ljudläge. Obs: Det kan ta upp till 2 sekunder att byta mellan lägen.
	TruVolume HD	On (På)/ Off (Av)	Inaktivera eller aktivera TruVolume HD.
	200Hz	0-100	Basljud på låg frekvens, även rotljudfrekvens för ackordet i tonen.
	500Hz	0-100	Används huvudsakligen för att uttrycka röster (t.ex. sång, läsning). Stärker kraften och styrkan på röster.
	2.5KHz	0-100	Den här frekvensen har en starkt genomträngande kraft och kan förbättras för att förbättra ljusheten och tydligen på ljudet.
	7KHz	0-100	Förbättra rösters tydlighet.
	10KHz	0-100	Det gälla området i musik är mest känslig för ljudets högfrekventa prestanda.


Light FX



	Light FX	Av/Låg/Mellan/Stark	Välj intensitet för Light FX.
	Light FX-läge	Ljud / Statisk / Enkel förskjutning / Gradvis förskjutning / Enkel fyllning / Envägsfyllning / Tvåvägsfyllning / Andas / Rörelsepunkt / Zoom / Missfärgning / Vattenvåg / Blinkar/Demo	Välj Light FX-läge
	Mönster	Röd / Grön / Blå/ Användardefinierad	Välj Light FX-mönster
	Förgrund R	0-100	Användaren kan även justera Light FX- förgrundsfärgen när Mönsterinställning är användardefinierad
	Förgrund G		
	Förgrund B		
	Bakgrund R	0-100	Användaren kan även justera Light FX- bakgrundsfärgen när Mönsterinställning är användardefinierad
Bakgrund G			
Bakgrund B			

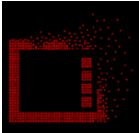
Extra



	Input Select (Välj Inmatning)	AUTO/HDMI1/ HDMI2/ DP1/DP2	Välj insignalkälla
	Off timer (Avstängningstimer)	0-24 timmar	Välj avstängningstid
	Image Ratio (Bildförhållande)	Bred / 4:3 / 1:1 / 17"(4:3) / 19"(4:3) / 19"(5:4) / 19"W(16:10) / 21.5"W(16:9) / 22"W(16:10) / 23"W(16:9) / 23.6"W(16:9) / 24"W(16:9)	Välj bildförhållande för visning.
	DDC/CI	ja eller nej	Slå PÅ/AV DDC/CI-support
	Reset (Återställ)	ja eller nej	Återställ menyn till standard

OSD Setup (Bildskärmsinställning)



	Language (Språk)		Välj bildskärmspråk
	Timeout	5-120	Justera bildskärmens timeout
	DP Capability (DP-kapacitet)	1.1/1.2/1.4	Observera att endast DP1.2/DP1.4 stöder funktionen Adaptive-Sync
	H. Position (Position-H)	0-100	Justera skärmmenyns horisontella läge
	V. Position (Position-V)	0-100	Justera skärmmenyns vertikala läge
	Transparence (Transparens)	0-100	Justera bildskärmens transparens
	Break Reminder (Påminnelse om rast)	på eller av	Påminnelse om rast om användaren arbetar kontinuerligt i mer än 1 timme

OBS!

Välj DP1.2/DP1.4 för DP-kapacitet om DP-videoinnehållet stödjer DP1.2/DP1.4, välj annars DP1.1

LED-indikation

Status	LED-lampans färg
Fullt strömläge	Red (Röd)
Aktiv avstängning	Orange

Drivrutin

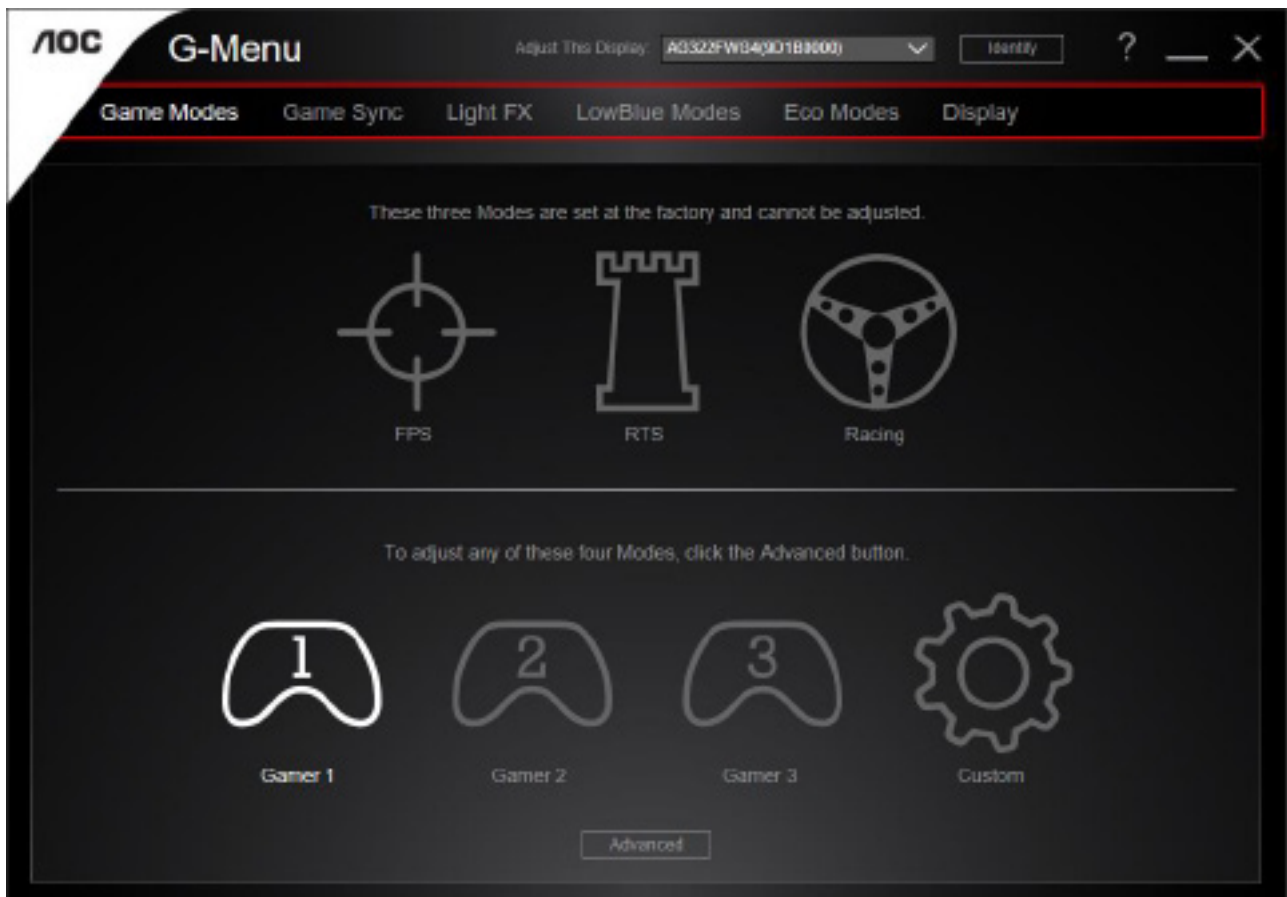
G-Menu



Välkommen till "G-Menu"-programvaran från AOC. G-Menu gör det enkelt att ställa in bildskärminställningarna på skärmen, genom att använda bildskärmsmenyer istället för bildskärmsknappen på skärmen. Använd följande installationsguide för att slutföra installationen. Programvaran stöder följande operativsystem: Windows 10, Windows 8, Windows 7.

Obs:

Funktionen är inte tillgänglig på alla modeller.



e-Saver

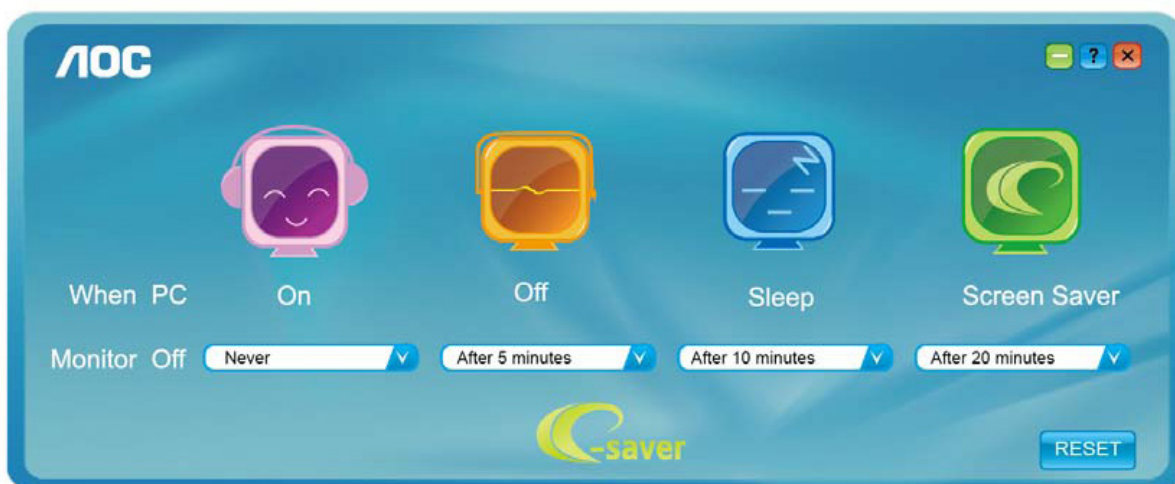


Välkommen att använda AOC:s energihanteringsprogramvara e-Saver för skärmen. AOC e-Savern har funktionen Smart avstängning för dina bildskärmar, vilket stänger av bildskärmen när datorn är i valfri status (På, av, viloläge eller Skärmläckare). Den aktuella avstängningstiden beror på dina inställningar (se exemplet nedan).

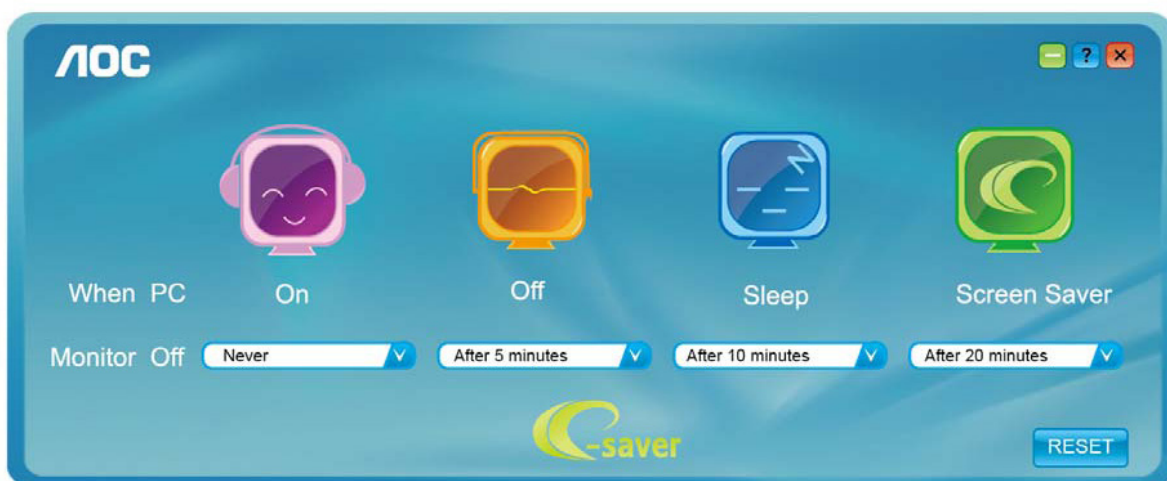
Klicka på "driver/e-Saver/setup.exe" för att starta installationen av e-Saverprogramvaran. Följ installationsguiden för att slutföra installationen av programvaran.

Under vart och en av de fyra datorstatusarna kan du välja önskad tid (i minuter) i listrutan för när din bildskärm ska stängas av automatiskt. Ovanstående exempel illustrerar:

- 1). Bildskärmen stängs aldrig av när datorn är på.
- 2). Bildskärmen stängs automatiskt av 5 minuter efter att datorn stängts av.
- 3). Bildskärmen stängs automatiskt av 10 minuter efter att datorn gått in i energisparläge/standby-läge.
- 4). Bildskärmen stängs automatiskt av 20 minuter efter att skärmläckaren dyker upp.



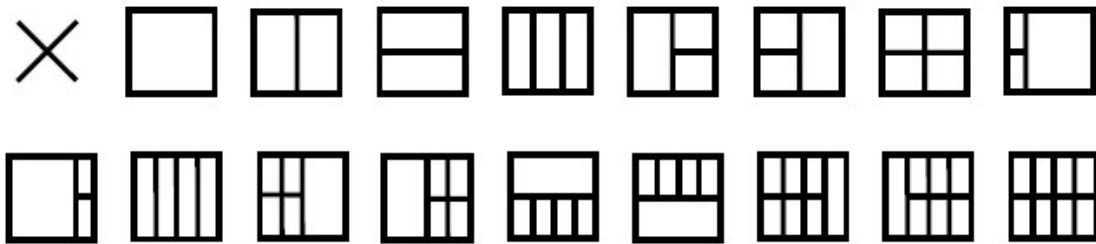
Du kan klicka på "RESET (ÅTERSTÄLL)" för att ställa in e-Savers standardinställning, som nedan.



Screen+



Välkommen till programvaran "Screen+" från AOC. Screen+ är ett skärmdelningsverktyg för skrivbordet. Det delar skrivbordet i olika paneler, och varje panel visar olika fönster. Du behöver bara dra fönstret till en passande panel för att öppna det. Det stödjer flerskrämsvisning för att underlätta ditt arbete. Följ installationsprogramvaran för att installera det. Programvaran stöder följande operativsystem: Windows 10, Windows 8, Windows 7.



Felsökning

Problem och fråga	Möjliga lösningar
Ström-LED är inte PÅ	Kontrollera att strömbrytaren är PÅ och att elsladden är rätt isatt i ett jordat uttag och i bildskärmen.
Inga bilder på skärmen	<ul style="list-style-type: none"> • Är strömkabeln korrekt ansluten? Kontrollera att elsladdens anslutning och strömtillförseln. • Är kabeln riktigt isatt? (Ansluten via D-SUB-kabel) Kontrollera D-SUB-kabelns anslutning. (Ansluten via HDMI-kabel) Kontrollera HDMI-kabelns anslutning. (Ansluten via DP-kabel) Kontrollera DP-kabelns anslutning. * HDMI/DP-ingång är inte tillgängligt för alla modeller. • Om strömmen är påslagen, starta om datorn för att se startskärmen (inloggningsskärmen). Om startskärmen (inloggningsskärmen) visas, starta upp datorn i ett lämpligt läge (säkert läge för Windows 7/8/10) och ändra sedan grafikkortets frekvens. (Se Ställa in optimal upplösning) Om startskärmen (inloggningsskärmen) inte visas, kontakta ett servicecenter eller din återförsäljare. • Visas "Inmatning stöds inte" på skärmen? Detta meddelande visas när signalen från grafikkortet är högre än den maximala upplösning och frekvens som bildskärmen kan hantera. Justera maximal upplösning och frekvens till ett värde som bildskärmen kan hantera. • Kontrollera att drivrutinerna för AOC:s bildskärmar har installerats.
Suddig bild och problem med skuggbilder	Ställ in kontrast- och ljusstyrkekontrollerna. Tryck på autojustera. Kontrollera att du inte använder en förlängningssladd eller kopplingsdosa. Vi rekommenderar att du ansluter bildskärmen direkt till videokortets utgångskontakt på baksidan.
Bilden studsar, flimrar eller vågmönster uppträder på bilden	Flytta elektriska apparater som kan orsaka elektriska störningar så långt bort från bildskärmen som möjligt. Använd den högsta uppdateringsintervall din bildskärm klarar med den upplösning du använder.
Bildskärmen har fastnat i aktivt Av-läge"	Datorns strömbrytare kan inte sättas i PÅ-läge. Datorns videokort ska passa exakt i öppningen. Kontrollera att bildskärmens videokortkabel sitter ordentligt i datorn. Kontrollera bildskärmens vidokabel och se till att inga stift är böjda. Kontrollera att datorn fungerar genom att trycka på CAPS LOCK-tangenten på tangentbordet samtidigt som du tittar på LED-indikationen för CAPS LOCK. LED-indikationen ska TÄNDAS eller SLÄCKAS när du tryckt på CAPS LOCK-tangenten.
Någon av grundfärgerna saknas (RÖD, GRÖN eller BLÅ)	Kontrollera bildskärmens vidokabel och se till att inga stift är skadat. Kontrollera att bildskärmens videokortkabel sitter ordentligt i datorn.
Skärmbilden är inte centrerad eller har fel storlek	Justera Position-H och Position-V eller tryck på snabbknappen (AUTO).
Bilden har färgmissar (vit ser inte vit ut)	Justera RGB-färg eller välj önskad färg.
Horisontella eller vertikala störningar på skärmen	Använd Windows 7/8/10 avstängningsläge för att justera KLOCKA och FOKUS. Tryck för att autojustera.

Specifikationer

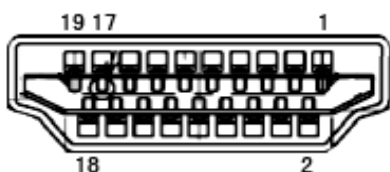
Allmänna specifikationer

Panel	Modellnamn	AG273QX		
	Skärmtyp	TFT LCD-färgskärm		
	Visningsyta	68,5 cm diagonalt		
	Pixeltäthet	0,2331mm (H) × 0,2331mm (V)		
	Video	HDMI-gränssnitt, DP-gränssnitt		
	Separat synk.	H/V TTL		
	Display Color (Färgvisning)	16,7 miljoner färger		
Övrigt	Horisontell frekvens	30 - 250KHz(H)		
	Horisontell skärmstorlek (maximal)	596,736mm		
	Vertikal frekvens	48 - 165Hz(V)		
	Vertikal skärmstorlek (maximal)	335,664mm		
	Optimal förinställd upplösning	2560 x 1440@60Hz		
	Max resolution	2560 x 1440@144Hz (HDMI) 2560 x 1440@165Hz (DP)		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Ingångskontakt	HDMI/DP/ Mikrofon in		
	Utgångskontakt	Hörlur ut/ Mikrofon ut		
	Strömkälla	100-240V~, 1,5A, 50/60Hz		
	Effektförbrukning	Typisk (standard ljusstyrka och kontrast)	52 W	
Max. (ljusstyrka = 100, kontrast = 100)		≤120 W		
Energisparläge		≤ 0,5 W		
Fysiska egenskaper	Anslutningstyp	HDMI/ DP/ Hörlursuttag/ Mikrofon in		
	Signalkabeltyp	Borttagbar		
Miljö	Temperatur	Drift	0°~ 40°	
		Ur drift	-25°~ 55°	
	Luftfuktighet	Drift	10 ~ 85 % (utan kondens)	
		Ur drift	5 % ~ 93% (utan kondens)	
	Höjd	Drift	0 - 5 000 m (0 – 16404 fot)	
		Ur drift	0 - 12 192 m (0 – 40000 fot)	

Förinställda visningslägen

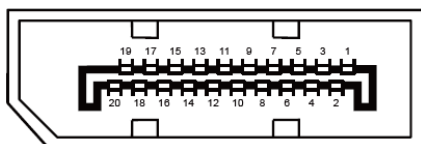
STANDARD	UPPLÖSNING	HORISONTELL FREKVENNS (kHz)	VERTIKAL FREKVENNS (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31,469	59,94
VGA	640x480@67Hz	35	66,667
VGA	640x480@72Hz	37,861	72,809
VGA	640x480@75Hz	37,5	75
VGA	640x480@100Hz	51,08	99,769
VGA	640x480@120Hz	61,91	119,518
DOS MODE	720x400@70Hz	31,469	70,087
DOS MODE	720x480@60Hz	29,855	59,710
SD	720x576@50Hz	31,25	50
SVGA	800x600@56Hz	35,156	56,25
SVGA	800x600@60Hz	37,879	60,317
SVGA	800x600@72Hz	48,077	72,188
SVGA	800x600@75Hz	46,875	75
SVGA	800x600@100Hz	63,684	99,662
SVGA	800x600@120Hz	76,302	119,97
SVGA	832x624@75Hz	49,725	74,551
XGA	1024x768@60Hz	48,363	60,004
XGA	1024x768@70Hz	56,476	70,069
XGA	1024x768@75Hz	60,023	75,029
XGA	1024x768@100Hz	81,577	99,972
XGA	1024x768@120Hz	97,551	119,989
SXGA	1280x1024@60Hz	63,981	60,02
SXGA	1280x1024@75Hz	79,975	75,025
Full HD	1920x1080@60Hz	67,5	60
QHD	2560x1440@60Hz	88,787	59,951
QHD	2560x1440@120Hz	182,817	119,880
QHD	2560x1440@144Hz	222,056	143,912
QHD (for DP)	2560x1440@165Hz	241,995	164,623

Stifttilldelningar



19-stift signalkabel för färgdisplay

Stift nr.	Signalnamn	Stift nr.	Signalnamn	Stift nr.	Signalnamn
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS-data 0-	17.	DDC/CEC jord
2.	TMDS Data 2 skärm	10.	TMDS-klocka +	18.	+5V ström
3.	TMDS-data 2-	11.	TMDS klockskärm	19.	Hot Plug-detektering
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS-klocka -		
5.	TMDS Data 1 skärm	13.	CEC		
6.	TMDS-data 1-	14.	Reserverad (N.C. på enhet)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 skärm	16.	SDA		



20-stift signalkabel för färgdisplay

Stiftnr.	Signalnamn	Stiftnr.	Signalnamn
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug-detektering
9	ML_Lane 1 (p)	19	Retur DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Plug & Play DDC2B-funktion

Denna bildskärm har VESA DDC2B-kapacitet i enlighet med VESA DDC STANDARD. Den ger bildskärmen möjlighet att informera värdsystemet om sin identitet och, beroende på vilken DDC-nivå som används, kommunicera ytterligare information om visningsmöjligheterna.

DDC2B är en tvåvägs datakanal som baseras på I2C-protokollet. Värden kan begära EDID-information över DDC2B-kanalen.



Se <http://patents.dts.com> för DTS-patent. Tillverkad på licens från DTS Licensing Limited. DTS, symbolen och DTS och symbolen tillsammans är registrerade varumärken och DTS Sound är ett varumärke som tillhör DTS, Inc. © DTS, Inc. Med ensamrätt.