

AOC

AGON



Navodila za uporabo
LCD-monitorja
AG274FZ

www.aoc.com

©2021 AOC.All Rights Reserved

HDMI™

| | |
|--|----|
| Varnost | 1 |
| Dogovorjene oznake | 1 |
| Napajanje | 2 |
| Namestitvev | 3 |
| Čiščenje | 4 |
| Drugo | 5 |
| Nastavitev | 6 |
| Vsebina paketa | 6 |
| Namestitvev stojala in podstavka | 7 |
| Prilaganje zornega kota | 8 |
| Priklop monitorja | 9 |
| Montaža na steno | 10 |
| Funkcija Adaptive-Sync (Na voljo za izbrane modele) | 11 |
| Funkcija AMD FreeSync Premium (Na voljo za izbrane modele) | 11 |
| HDR | 12 |
| Prilaganje | 13 |
| Hitre tipke | 13 |
| Hiter preklop | 14 |
| Funkcije tipk v zaslonskem meniju | 15 |
| OSD Setting (Nastavitve OSD) | 17 |
| Game Setting (Nastavitev igre) | 18 |
| Luminance (Svetilnost) | 20 |
| Image Setup (Nastavitev slike) | 21 |
| Color Setup (Nastavitev barv) | 22 |
| Audio | 24 |
| Light FX | 25 |
| Extra (Dodatno) | 26 |
| OSD Setup (Nastavitve OSD) | 27 |
| Indikator LED | 28 |
| Odpravljanje težav | 29 |
| Specifikacije | 30 |
| Splošne specifikacije | 30 |
| Prednastavljeni načini zaslona | 31 |
| Določitve nožic | 32 |
| Plug and Play | 33 |

Varnost

Dogovorjene oznake

Naslednja podpoglavja opisujejo dogovorjene oznake, uporabljene v tem dokumentu.

Opombe, svarila in opozorila

V priročniku so nekateri deli besedil opremljeni z ikono in natisnjeni odebeljeno ali ležeče. Ti deli so opombe, svarila in opozorila in se uporabljajo, kot sledi:



OPOMBA: OPOMBA označuje pomembne informacije, ki vam pomagajo bolje uporabljati vaš računalniški sistem.





POZOR: POZOR označuje možnost poškodbe strojne opreme ali izgubo podatkov in vam svetuje, kako se težavi izogniti.





OPOZORILO: OPOZORILO označuje nevarnost telesne poškodbe in navaja, kako preprečite težavo. Nekatera opozorila so lahko prikazana v drugačnih oblikah brez ikone. V takšnih primerih je predstavitev opozorila določena s strani regulativnega organa.


Napajanje

 Monitor lahko priklopite le na vir napajanja, ki je označen na nalepki. Če niste prepričani o vrsti električnega napajanja doma, se posvetujte s trgovcem ali z lokalnim dobaviteljem električne energije.

 Monitor je opremljen s tripolnim ozemljenim vtičem, takšnim, ki ima na voljo tudi tretji (ozemljitvenim) pol. Ta vtič se prilega samo v ozemljeno električno vtičnico. To je varnostna funkcija. Če v obstoječo vtičnico ni mogoče vstaviti tripolnega vtiča, naj vam električar namesti pravilno vtičnico, ali pa za varno ozemljitev naprave uporabite adapter. Ne poskušajte zaobiti varnostne funkcije ozemljenega vtiča.

 V primeru nevihte ali če naprave dlje časa ne boste uporabljali, jo izključite iz napajanja. Monitor boste s tem zaščitili pred poškodbami zaradi napetostnih nihanj.

 Ne preobremenjujte razdelilnikov in podaljškov. Preobremenitev lahko povzroči požar ali električni udar.

 Za zagotavljanje zadovoljivega delovanja, monitor uporabljajte le skupaj UL predpisanimi računalniki, ki imajo primerno konfiguriran sprejemnik, označen med 100–240 izmeničnega toka, najmanj 5 A.

 Stenska vtičnica naj bo nameščena blizu opreme in lahko dosegljiva.

 Samo za uporabo s priloženim napajalnikom

Proizvajalci: TPV ELECTRONICS(FUJIAN)CO.,LTD. Model : ADPC20120

Namestitev

! Monitorja ne postavljajte na nestabilno držalo, stojalo, konzolo ali mozo. Če monitor pade, lahko poškoduje osebo in povzroči resno škodo na izdelku. Uporabite samo držala, stojala, konzole oziroma mize, ki jih priporoča proizvajalec ali pa so priloženi izdelku. Pri nameščanju izdelka sledite navodilom proizvajalca in uporabljajte le namestitvene dodatke, ki jih priporoča proizvajalec. Izdelek na stojalu je treba premikati zelo pazljivo.

! V režo monitorjevega ohišja ne potiskajte nobenih predmetov. To lahko poškoduje električne dele, kar povzroči požar ali električni udar. Po monitorju nikoli ne polivajte tekočin.

! Sprednje strani monitorja ne polagajte na tla.

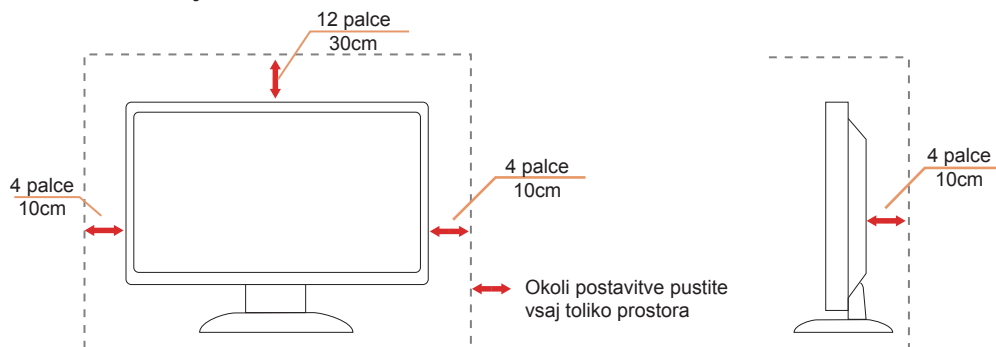
! Če želite monitor namestiti na steno ali postaviti na polico, uporabite odobreni montažni pribor in sledite navodilom proizvajalca za montažo.

! Okoli monitorja pustite nekaj prostora, kot je prikazano spodaj. V nasprotnem primeru je lahko kroženje zraka nezadostno, zato lahko pregrevanje povzroči požar ali poškodbe na monitorju.

! Če želite preprečiti morebitne poškodbe, npr. odstopanje plošče iz okvirja, zagotovite, da monitor ni nagnjen navzdol za več kot –5 stopinj. Če prekoračite največji dovoljeni kot navzdol, ki znaša –5 stopinj, jamstvo ne krije morebitnih poškodb monitorja.

Spodaj so prikazana priporočena prezračevalna območja okoli monitorja, če je ta nameščen na steno ali stojalo:

Namestitev na stojalo



Čiščenje


! Ohišje redno čistite s krpo. Za odstranjevanje madežev lahko uporabite blag detergent, ne uporabljajte pa močnih detergentov, saj ti lahko razžrejo ohišje izdelka.


! Pri čiščenju pazite, da detergent ne bo kapljal v notranjost izdelka. Čistilna krpa naj ne bo pregroba, saj bo sicer opraskala površino zaslona.


! Pred čiščenjem izdelka odklopite napajalni kabel.




Drugo

 Če iz izdelka prihaja čuden vonj, zvok ali dim, TAKOJ odklopite napajalni kabel in stopite v stik s servisnim centrom.

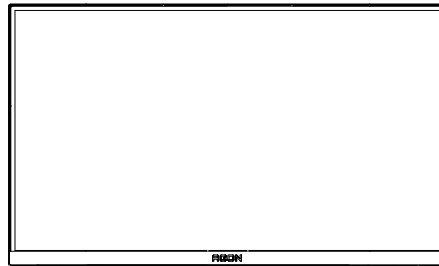
 Prepričajte se, da kakšna miza ali zavesa ne ovira prezračevalnih odprtín.

 Med delovanjem LCD-monitor ne sme biti izpostavljen večjim vibracijam oziroma močnim udarcem.

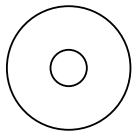
 Med njegovim delovanjem oziroma transportom, pazite, da monitorja ne izpostavljate udarcem oziroma padcem.

Nastavitev

Vsebina paketa



★

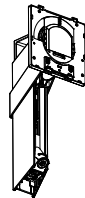


CD Manual

★



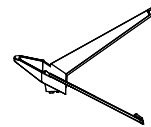
Warranty card



Stand



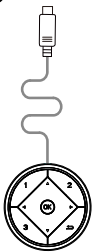
Screwdriver



Base



Wire clip



Quick Switch Keypad



Power Cable



Adaptor

★



DP Cable

★



HDMI Cable

★



USB Cable

★



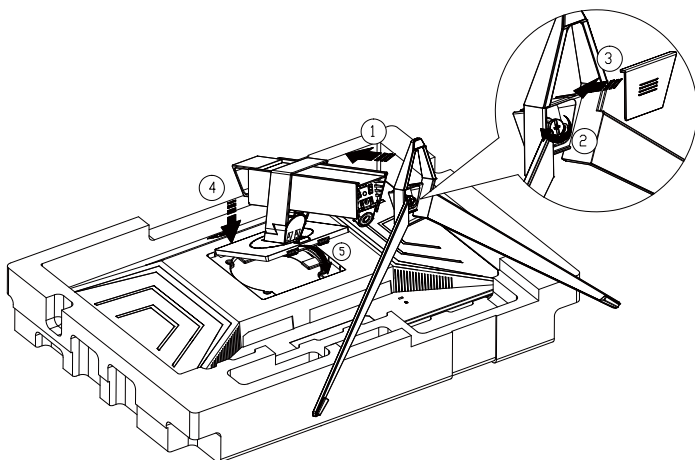
Micphone Cable

★ Za vse države in regije ne bodo na voljo vsi signalni kabli. Za podrobnosti se obrnite na lokalnega trgovca ali podružnico AOC.

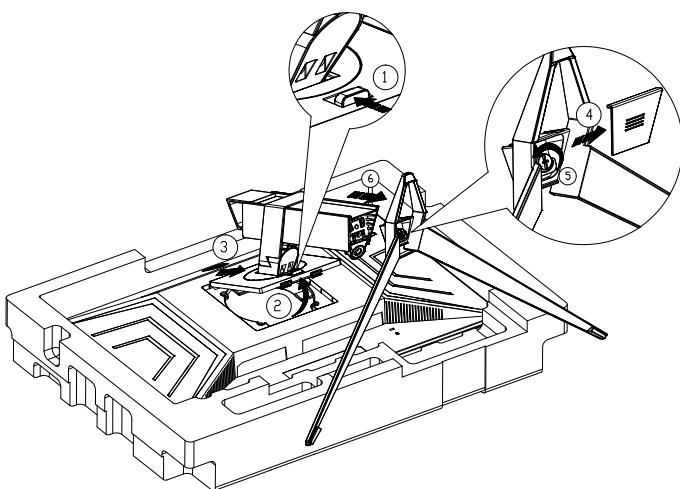
Namestitev stojala in podstavka

Ko nameščate ali snemate stojalo, sledite spodaj opisanim korakom.

Namestitev:

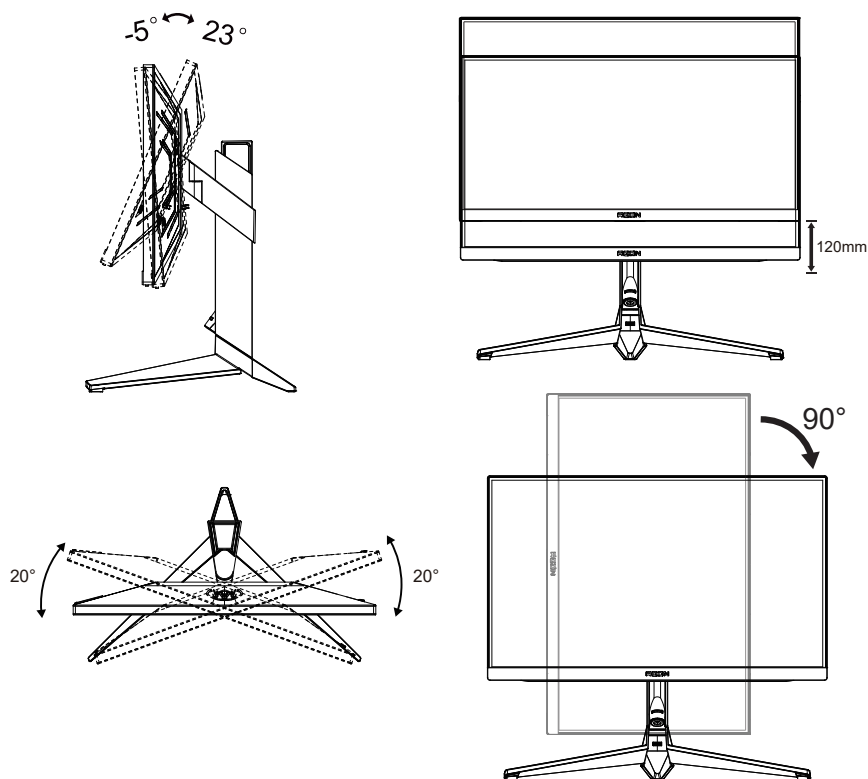


Odstranitev:



Prilagajanje zornega kota

Za najboljši ogled priporočamo, da monitor gledate pod pravim kotom, nato pa ga nastavite na zorni kot po svoji izbiri. Med prilagajanjem zornega kota stojalo držite, da boste preprečili padec monitorja. Monitor lahko prilagodite tako, kot je prikazano na spodnji sliki:



OPOMBA:

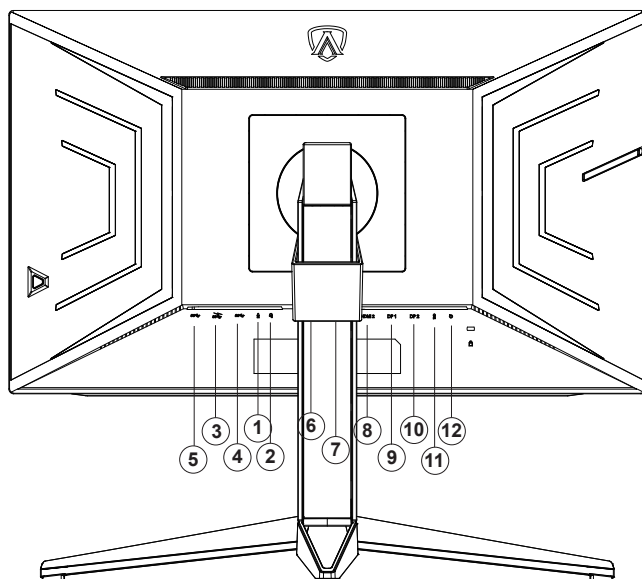
Med spreminjanjem kota se ne dotikajte LCD zaslona. Tako LCD zaslona ne boste poškodovali oziroma zlomili.

Opozorilo:

1. Če želite preprečiti morebitne poškodbe zaslona, kot je odstopanje plošče, zagotovite, da monitor ni nagnjen navzdol za več kot -5 stopinj.
2. Med prilagajanjem kota monitorja ne pritiskajte na zaslon. Pridržite samo okvir.

Priklop monitorja

Kabelski priključki na zadnji strani monitorja in računalnika:



1. Vhod za mikrofon
2. Slušalke (kombiniran z mikrofonom)
3. Priključek USB 3.2 Gen1 za sprejemni tok + hitro polnjenje
4. Priključek USB 3.2 Gen1 za sprejemni tok
5. Priključek USB 3.2 Gen1 za povratni tok
6. Napajanje
7. HDMI1
8. HDMI2
9. DP1
10. DP2
11. Izhod za mikrofon (povezava z računalnikom)
12. Tipkovnica za hiter preklop

Priključitev na računalnik

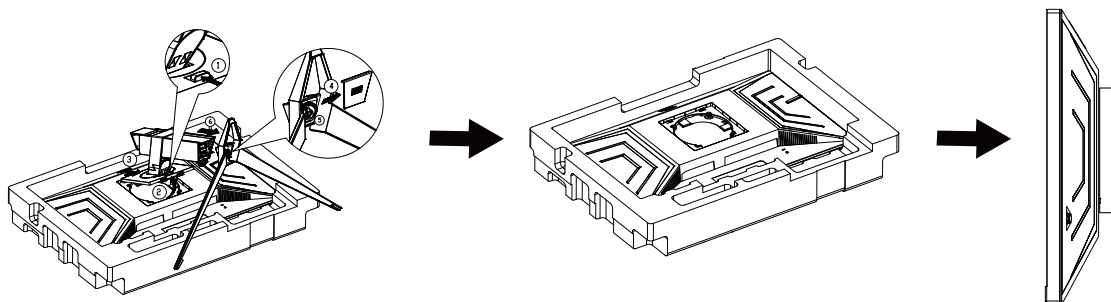
1. Napajalni kabel trdno priključite v zadnji del monitorja.
2. Ugasnite računalnik in izklopite napajalni kabel.
3. Signalni kabel monitorja priključite v video priključek na hrbtni strani računalnika.
4. Napajalni kabel računalnika in monitor vključite v bližnjo vtičnico.
5. Vključite računalnik in monitor.

Če se na monitorju prikaže slika, je postopek namestitve dokončan. Če monitor slike ne prikaže, glejte poglavje Odpravljanje težav.

Za zaščito opreme pred priklapljanjem vedno izklopite računalnik in LCD-monitor.

Montaža na steno

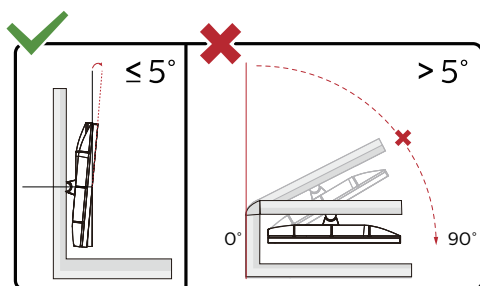
Priprava za namestitev opsijske stenske nosilne roke.



Monitor lahko pritrдите na stensko nosilno roko, ki je na voljo posebej. Pred tem postopkom odklopite napajanje. Sledite naslednjim korakom:

1. Odstranite osnovo.
2. Za sestavljanje stenske nosilne roke sledite navodilom proizvajalca.
3. Stensko nosilno roko namestite preko zadnjega dela monitorja. Odprtine na roki poravnajte z odprtinami na zadnjem delu monitorja.
4. Ponovno priključite kable. Za navodila za pritrnitev na steno glejte uporabniški priročnik, ki je bil priložen opsijski stenski nosilni roki.

Opomba: VESA montažne odprtine za vijake niso na voljo za vse modele; prosimo, preverite pri prodajalcu ali uradnem oddelku AOC.



* Izdelek se lahko razlikuje od monitorja, prikazanega na sliki.

Opozorilo:

1. Če želite preprečiti morebitne poškodbe zaslona, kot je odstopanje plošče, zagotovite, da monitor ni nagnjen navzdol za več kot -5 stopinj.
2. Med prilagajanjem kota monitorja ne pritiskajte na zaslon. Pridržite samo okvir.

Funkcija Adaptive-Sync (Na voljo za izbrane modele)

1. Funkcija Adaptive-Sync deluje z vhodi DP/HDMI
2. Združljiva grafična kartica: spodaj so navedene priporočene grafične kartice, ki si jih lahko ogledate tudi na spletnem mestu www.AMD.com
 - Radeon™ RX Vega serije
 - Radeon™ RX 500 serije
 - Radeon™ RX 400 serije
 - Radeon™ R9/R7 300 serije (z izjemo serije R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
 - Radeon™ Pro Duo (2016)
 - Radeon™ R9 Nano serije
 - Radeon™ R9 Fury serije
 - Radeon™ R9/R7 200 serije (z izjemo serije R9 270/X, R9 280/X)

Funkcija AMD FreeSync Premium (Na voljo za izbrane modele)

1. Funkcija AMD FreeSync Premium deluje z vhodi DP/HDMI
2. Združljiva grafična kartica: spodaj so navedene priporočene grafične kartice, ki si jih lahko ogledate tudi na spletnem mestu www.AMD.com
 - Radeon™ RX Vega serije
 - Radeon™ RX 500 serije
 - Radeon™ RX 400 serije
 - Radeon™ R9/R7 300 serije (z izjemo serije R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
 - Radeon™ Pro Duo (2016)
 - Radeon™ R9 Nano serije
 - Radeon™ R9 Fury serije
 - Radeon™ R9/R7 200 serije (z izjemo serije R9 270/X, R9 280/X)

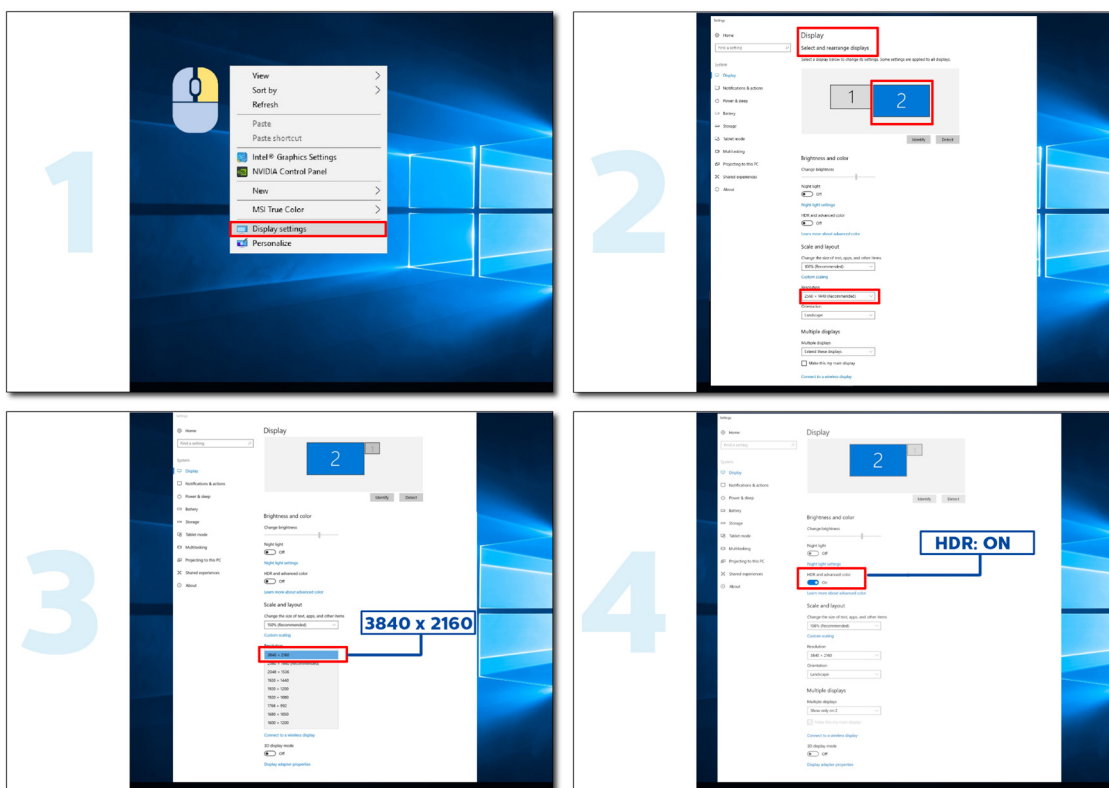
HDR

Združljiv je z vhodnimi signali v obliki HDR10.

Zaslon bo morda samodejno aktiviral funkcijo HDR, če sta predvajalnik in vsebina združljiva. Za informacije o združljivosti naprave in vsebine se obrnite na proizvajalca naprave in ponudnika vsebine. Izberite »Izklopi« za funkcijo HDR, če želite preprečiti samodejno aktiviranje funkcije.

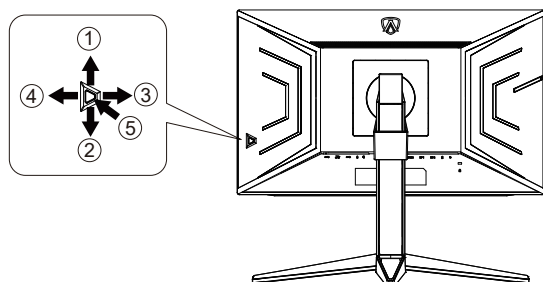
Opomba:

1. Za vmesnik DisplayPort/HDMI v različicah sistema Windows 10, ki so starejše od različice V1703, vam ni treba konfigurirati nobene posebne nastavitve.
2. Na voljo je samo vmesnik HDMI, vmesnik DisplayPort pa ne deluje v različici V1703 sistema Windows 10.
3. 3840 x 2160 pri 50 Hz/60 Hz, ni predlagano, uporabljeno v PC-jih samo za igralce, ki uporabljajo UHD ali naprave Xbox/PS4-Pro.
- a. Ločljivost zaslona je nastavljena na 3840 x 2160 slikovnih pik, funkcija HDR pa je vnaprej nastavljena na Vključeno. V teh pogojih se lahko zaslon nekoliko zatemni, kar označuje aktiviranje funkcije HDR.
- b. Po zagonu aplikacije lahko najboljši učinek HDR dosežete tako, da nastavite ločljivost na 3840 x 2160 (če je na voljo).



Prilagajanje

Hitre tipke



| | |
|---|---------------------------|
| 1 | Vir/navzgor |
| 2 | Točka za ciljanje/navzdol |
| 3 | Igralni način/levo |
| 4 | Svetloba FX/desno |
| 5 | Napajanje/meni/vnos |

Napajanje/meni/vnos

Za vklop monitorja pritisnite gumb za vklop/izklop.

Kadar zaslonski meni ni prikazan, pritisnite za prikaz zaslonskega menija ali potrditev izbire. Za izklop monitorja gumb pridržite 2 sekundi.

Točka za ciljanje

Če ni zaslonskega menija, pritisnite gumb za točko za ciljanje, da prikažete ali skrijete točko za ciljanje.

Igralni način/levo

Če zaslonski meni ni prikazan, pritisnite tipko »levo«, da odprete funkcijo igralnega načina, in nato pritisnite tipko »levo« ali »desno«, da izberete igralni način (FPS, RTS, Racing (Dirkanje), Gamer 1 (Igralec 1), Gamer 2 (Igralec 2) ali Gamer 3 (Igralec 3)) na podlagi različnih vrst iger.

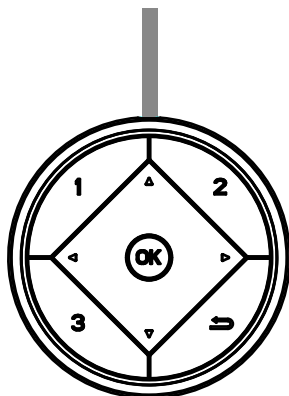
Svetloba FX/desno

Če ni zaslonskega menija, pritisnite tipko "desno", da aktivirate funkcijo Light FX.

Vir/navzgor

Če je zaslonski meni zaprt, gumb »Vir« deluje kot hitra tipka za izbiro vira.

Hiter preklp



Če zaslonski meni ni prikazan, pritisnite tipko ◀, da odprete funkcijo igralnega načina, in nato pritisnite tipko ◀ ali ▶, da izberete igralni način (FPS, RTS, Racing, Gamer 1, Gamer 2 ali Gamer 3) glede na različne zvrsti iger.



Če zaslonski meni ni prikazan, pritisnite tipko ▶, da prikažete vrstico za prilagajanje Nadzor senc, ter pritisnite ◀ ali ▶, da prilagodite kontrast za jasno sliko.

Menu/OK

Kadar zaslonski meni ni prikazan, pritisnite za prikaz zaslonskega menija ali potrditev izbire.



Ko je zaslonski meni zaprt, ima tipka ▲ funkcijo hitre tipke Vir.



Če ni zaslonskega menija, pritisnite gumb za točko za ciljanje, da prikažete ali skrijete točko za ciljanje

1:

Pritisnite gumb 1, če želite izbrati način Gamer 1

2:

Pritisnite gumb 2, če želite izbrati način Gamer 2

3:

Pritisnite gumb 3, če želite izbrati način Gamer 3



Pritisnite za izhod iz OSD.

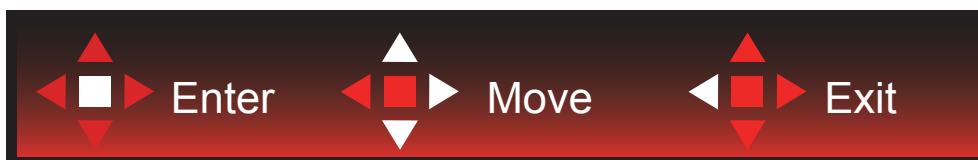
Funkcije tipk v zaslonskem meniju



Vstop: s tipko Enter vstopite na naslednjo raven zaslonskega menija

Premikanje: s tipkami levo/navzgor/navzdol premikate izbiro v zaslonskem meniju

Izhod: zaslonski meni zapustite s tipko desno



Vstop: s tipko Enter vstopite na naslednjo raven zaslonskega menija

Premikanje: s tipkami desno/navzgor/navzdol premikate izbiro v zaslonskem meniju

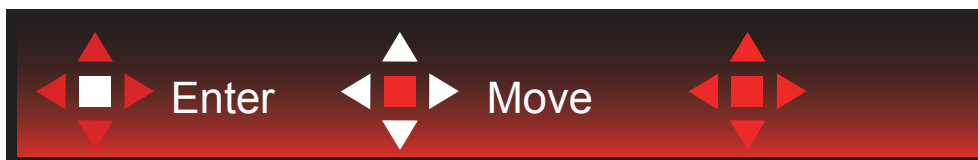
Izhod: zaslonski meni zapustite s tipko levo



Vstop: s tipko Enter vstopite na naslednjo raven zaslonskega menija

Premikanje: s tipkami navzgor/navzdol premikate izbiro v zaslonskem meniju

Izhod: zaslonski meni zapustite s tipko levo



Premikanje: s tipkami levo/desno/navzgor/navzdol premikate izbiro v zaslonskem meniju



Izhod: s tipko levo se vrnete na prejšnjo raven zaslonskega menija

Vstop: s tipko desno vstopite na naslednjo raven zaslonskega menija

Izbira: s tipkama navzgor/navzdol premikate izbiro v zaslonskem meniju



Vstop: s tipko Enter uveljavite nastavitve zaslonskega menija in se vrnete na prejšnjo raven menija

Izbira: s tipko navzdol prilagodite nastavitve v zaslonskem meniju



Izbira: s tipkama navzgor/navzdol prilagodite nastavitve v zaslonskem meniju



Vstop: s tipko Enter se vrnete na prejšnjo raven zaslonskega menija

Izbira: s tipkama levo/desno prilagodite nastavitve v zaslonskem meniju

OSD Setting (Nastavitve OSD)

Osnovna in enostavna navodila na kontrolnih tipkah.





- 1). Za aktivacijo okna OSD pritisnite tipko MENU (Meni).
- 2). Za premikanje ali izbiro (prilagajanje) nastavitvev v zaslonskem meniju uporabite razlago funkcij tipk.
- 3). Funkcija zaklepanja/odklepanja zaslonskega menija: Za zaklepanje ali odklepanje zaslonskega menija pritisnite in držite tipko navzdol 10 s, medtem ko funkcija zaslonskega menija ni aktivna.

Opombe:

- 1). Če je na izdelku na voljo samo en vhod za signal, je možnost »Input Select« (Izbira vhoda) onemogočena.
- 2). Načini ECO (razen standardnega načina), DCR in način DCB – uporabljate lahko le enega od teh načinov hkrati.

Game Setting (Nastavitev igre)



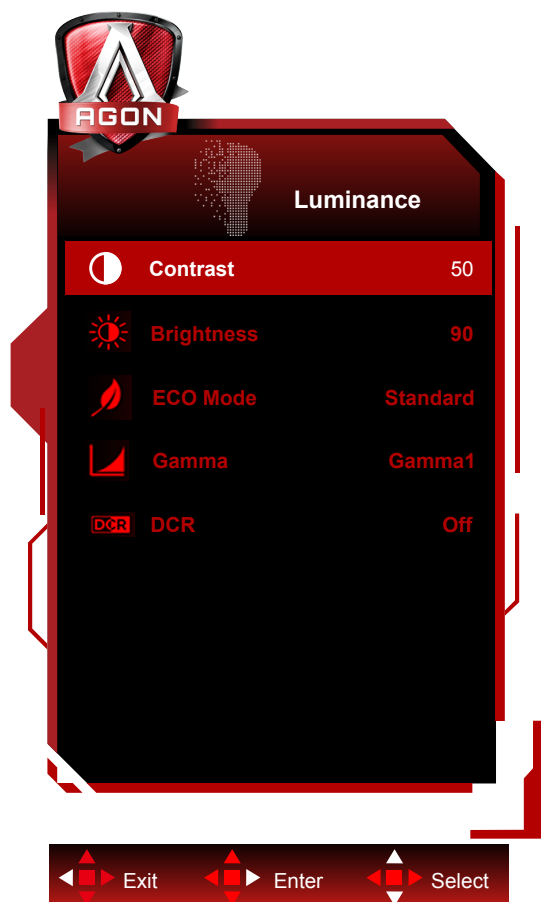
| | | | |
|---|---|------------------------|---|
|  | Game Mode (Igralni način) | FPS | Za igranje iger FPS (prvoosebni strelski iger). Izboljša podrobnosti črnin v temnih temah. |
| | | RTS | Za igranje iger RTS (način strategije v realnem času). Izboljša kakovost slike. |
| | | Racing (Dirkanje) | Za igranje dirkalnih iger. Zagotavlja hitrejši odziv in visoko nasičenost barv. |
| | | Gamer 1 (Igralec 1) | Želene uporabnikove nastavitve, shranjene kot »Igralec 1«. |
| | | Gamer 2 (Igralec 1) | Želene uporabnikove nastavitve, shranjene kot »Igralec 2«. |
| | | Gamer 3 (Igralec 1) | Želene uporabnikove nastavitve, shranjene kot »Igralec 3«. |
| | | izklop | Brez optimizacije igre Smart image |
|  | Shadow Control (Nadzor senc) | 0–100 | Privzeta nastavitev za »Shadow Control« (Nadzor senc) je 50, vendar lahko končni uporabnik prilagodi to nastavitev od 50 do 100 ali 0, da poveča kontrast za jasno sliko. <ol style="list-style-type: none"> Če je slika pretemna, da bi bile podrobnosti jasno prikazane, prilagodite to nastavitev od 50 do 100 za jasno sliko. Če je slika preveč bela, da bi bile podrobnosti jasno prikazane, prilagodite to nastavitev od 50 do 0 za jasno sliko. |
| | Game Color (Barva igre) | 0-20 | Možnost Barva za igre zagotavlja ravni od 0 do 20 za prilagajanje nasičenosti, ki omogočajo boljšo sliko |
| | MBR | 0-20 | Prilagodite zmanjšanje zabrisanih posnetkov. |
| | Adaptive-Sync/ AMD FreeSync (Na voljo za izbrane modele) | Vkop/izklop | Onemogočite ali omogočite Adaptive-Sync/AMD FreeSync Premium. |

| | | | |
|---|--|--|-----------------------------|
| | Overdrive | Weak (Šibko) | Prilagoditev odzivnega časa |
| | | Medium (Srednje) | |
| | | Strong (Močno) | |
| | | Boost | |
| | | Off (Izklop) | |
| Low input Lag (Zakasnitev šibkega vhodnega signala) | Vklop/izklop | Izklopite medpomnjenje sličic, da zmanjšate zakasnitev vhodnega signala | |
| QuickSwitch LED | Vklop/izklop | Onemogočite ali omogočite QuickSwitch LED. | |
| Števec okvirjev | Izklop/desno zgoraj/desno spodaj/levo spodaj/levo zgoraj | Prikaže V-frekvenco v izbranem vogalu (Funkcija števca okvirjev deluje le z grafično kartico AMD.) | |

Opomba:

1. Ko je »Način HDR« pod »Nastavitev slike« nastavljen na neizklopljeno, »Način igre«, »Kontrola senc« in »Barva igre« ni mogoče prilagoditi.
2. Ko je »HDR« pod »Nastavitev slike« nastavljen na neizklopljeno, »Način igre«, »Barva igre«, »MBR« in »Boost« pod »Prekoračenje« ni mogoče prilagoditi ali izbrati.
3. When input Vfreq \geq 120hz, "Low Input Lag" will enable.

Luminance (Svetilnost)

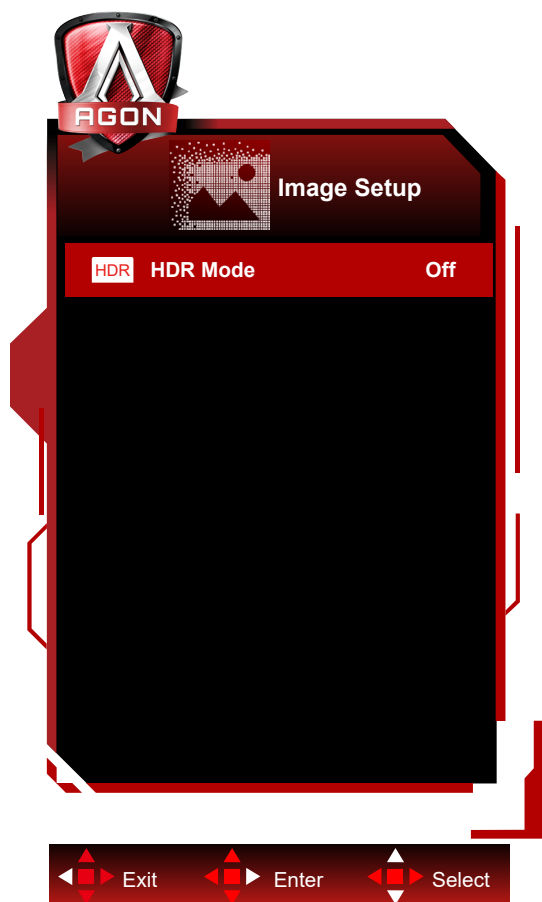


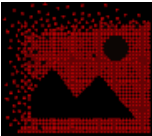
| | | | | |
|---|--------------------------|-----------------------|---|------------------------|
|  | Contrast (Kontrast) | 0-100 | Kontrast iz digitalnega registra. | |
| | Brightness (Svetlost) | 0-100 | Prilagoditev odzadnje osvetlitve | |
| | Eco mode (Način Eko) | Standard (Standardno) | | Standardni način |
| | | Text (Besedilo) | | Besedilni način |
| | | Internet | | Internetni način |
| | | Game (Igre) | | Igralni način |
| | | Movie (Film) | | Filmski način |
| | | Sports (Šport) | | Športni način |
| | | Reading(Branje) | | Branje Način |
| | Gamma (Gama) | Gamma1 (Gama 1) | | Prilagoditev na Gama 1 |
| Gamma2 (Gama 2) | | | Prilagoditev na Gama 2 | |
| Gamma3 (Gama 3) | | | Prilagoditev na Gama 3 | |
| DCR | Off (Izklop)/ On (Vklop) | | Onemogoči/ Omogoči dinamično razmerje kontrasta | |

Opomba:

1. Ko je »Način HDR« pod »Nastavitev slike« nastavljen na neizklopljeno, » Kontrast«, »Način Eko« in »Gama« ni mogoče prilagoditi.
2. Ko je »Način HDR« pod »Nastavitev slike« nastavljen na neizklopljeno, nobenih postavk pod »Osvetlitev« ni mogoče prilagoditi.

Image Setup (Nastavitev slike)

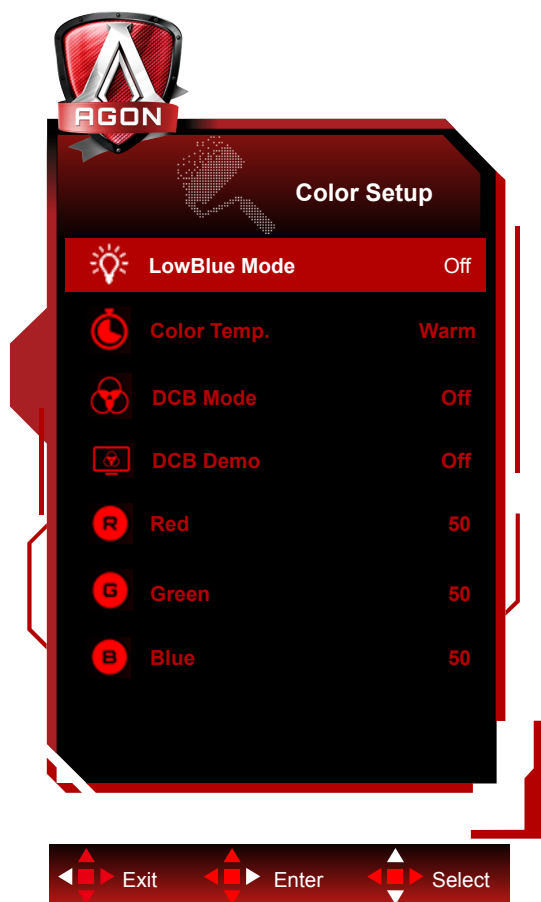



| | | | |
|---|----------|---|--|
|  | HDR | Off / DisplayHDR / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game | Nastavite profil HDR skladno z vašimi uporabniškimi zahtevami. Opomba: Ko je zaznana vsebina HDR, se možnost HDR prikaže za prilagoditev. |
| | HDR Mode | Off / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game | Optimizirano za barvo in kontrast slike, ki simulira učinek HDR. Opomba: Ko vsebina HDR ni zaznana, se možnost načina HDR prikaže za prilagoditev. |

Opomba:

Ko je zaznan HDR, se prikaže možnost »HDR«, da jo lahko prilagodite. Če HDR ni zaznan, se prikaže možnost »HDR Mode« (Način HDR), da jo lahko prilagodite.

Color Setup (Nastavitev barv)

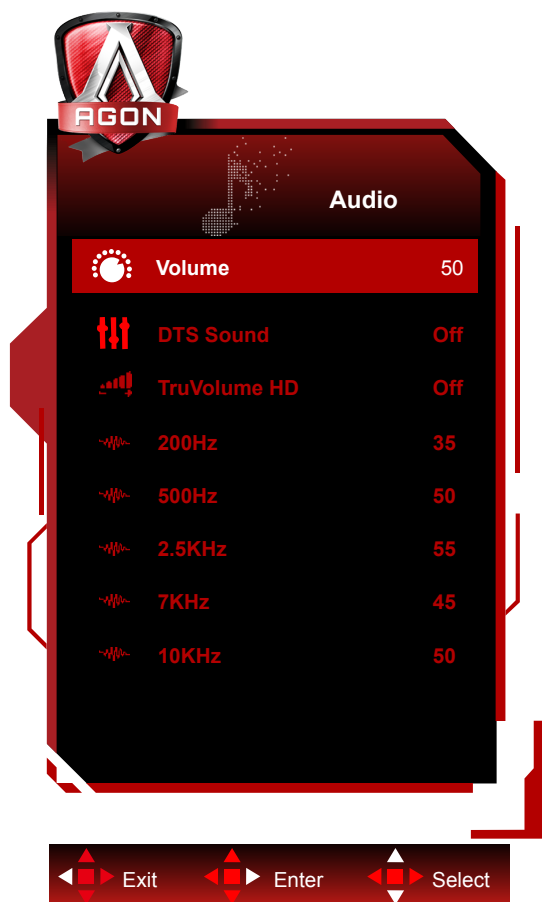


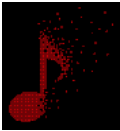
| | | | | | |
|---|------------------------------|--|-------------|---|--|
|  | LowBlue Mode (Način LowBlue) | Izklop/ večpredstavnost/ internet/pisarna/ branje | | Z upravljanjem temperature barve zmanjša količino valovne dolžine modre svetlobe. | |
| | Color Temp. (Barvna temp.) | Warm (Topla) | | | Priklic tople barvne temperature iz EEPROM. |
| | | Normal (Normalna) | | | Priklic normalne barvne temperature iz EEPROM. |
| | | Cool (Hladna) | | | Priklic hladne barvne temperature iz EEPROM. |
| | | sRGB | | | Priklic sRGB barvne temperature iz EEPROM. |
| | | User (Uporabnik) | Red (Rdeča) | | |
| | Green (Zelena) | | | | Ojačitev zelene barve iz digitalnega registra |
| | Blue (Modra) | | | | Ojačitev modre barve iz digitalnega registra |
| | DCB Mode (Način DCB) | Full Enhance (Polna ojačitev) | | vklop ali izklop | Onemogoči ali omogoči način polne ojačitve |
| | | Nature Skin (Naravni odtenek) | | vklop ali izklop | Onemogoči ali omogoči način naravnega odtenka |
| | | Green Field (Zelenica) | | vklop ali izklop | Onemogoči ali omogoči način zelenice |
| | | Sky-blue (Nebeško modra) | | vklop ali izklop | Onemogoči ali omogoči nebeško modri način |
| | | AutoDetect (Samodejno zaznavanje) | | vklop ali izklop | Onemogoči ali omogoči način samodejnega zaznavanja |
| | DCB Demo (Demo DCB) | | | Vklop ali izklop | Omogoči ali onemogoči demo |
| | Red (Rdeča) | | | 0-100 | Ojačitev rdeče barve iz digitalnega registra. |
| Green (Zelena) | | | 0-100 | Ojačitev zelene barve iz digitalnega registra. | |
| Blue (Modra) | | | 0-100 | Ojačitev modre barve iz digitalnega registra. | |

Opomba:

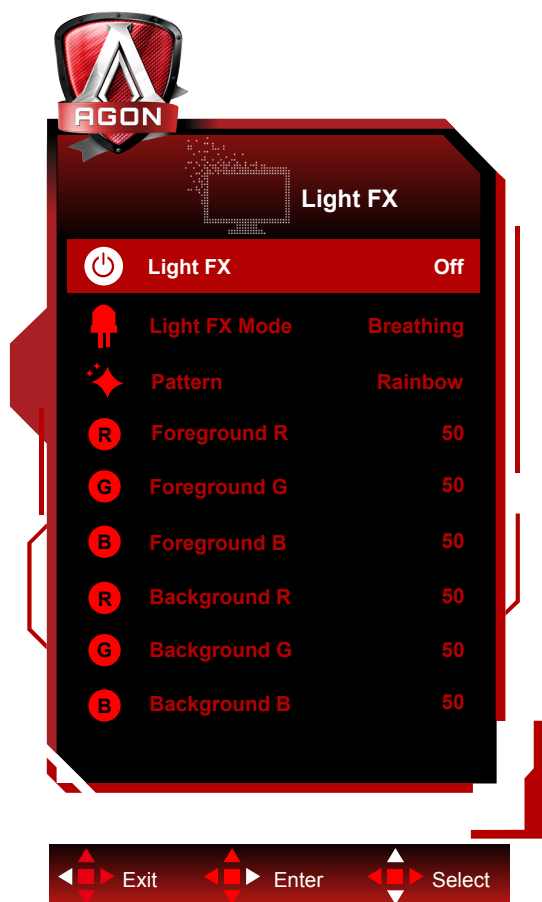
Ko je »Način HDR« ali »HDR« pod »Nastavitev slike« nastavljen na neizklopljeno, nobenih postavk pod »Nastavitve barv« ni mogoče prilagoditi.


Audio



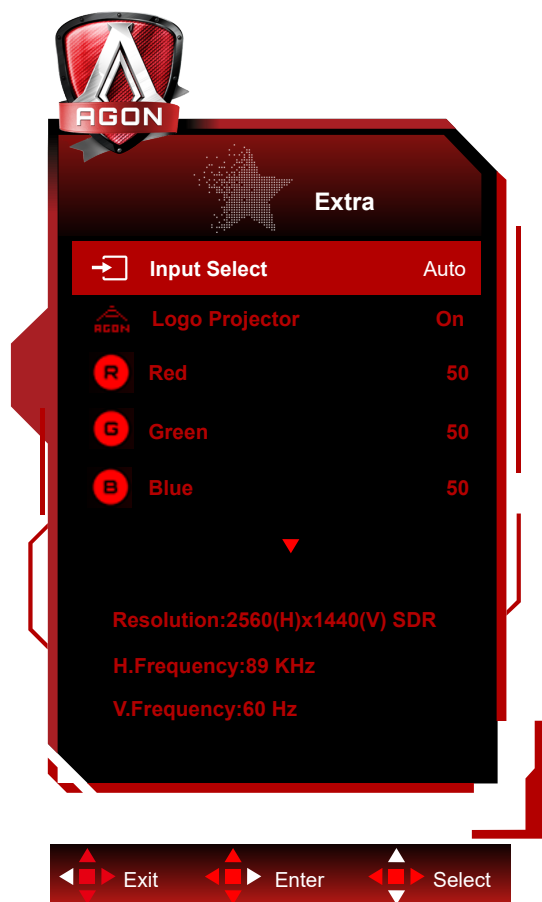
| | | | |
|---|--------------|--|---|
|  | Glasnost | 0–100 | Prilagoditev glasnosti |
| | Zvok DTS | Game / Rock / Classical / Live / Theater / Off | "Izberite način zvoka DTS. Opomba: Preklop med načini lahko traja do 2 sekundi." |
| | TruVolume HD | On / Off | Onemogočite ali omogočite TruVolume HD. |
| | 200Hz | 0-100 | Nizkofrekvenčni bazni zvok, tudi korenska zvočne frekvenca akorda v tonu. |
| | 500Hz | 0-100 | Večinoma se uporablja za glasovno izražanje (npr. petje, branje), krepitev debeline in moči glasov. |
| | 2.5KHz | 0-100 | Ta frekvenca ima veliko prodorno moč in lahko izboljša jasnost zvoka. |
| | 7KHz | 0-100 | Izboljša jasnost glasov. |
| | 10KHz | 0-100 | Visoki glasbeni toni so najboljčutljivejši na visokofrekvenčno izvajanje zvoka. |


Light FX



| | | | |
|---|-------------------|--|---|
|  | Svetloba FX | Off / Low / Medium / Strong | Izberite intenzivnost Light FX. |
| | Način svetlobe FX | Avdio1/ Avdio2 / Štatično/ Čiščenje temnih točk / Sprememba padca / Razpršeno polnilo / Polnilo kapljice / Polnilo razpršenih kapljic / Dihanje / Čiščenje svetlih točk / Povečava / Mavrica / Val vode / Utripanje / Demo | Izberite način svetlobe FX |
| | Vzorec | Red / Green / Blue / Mavrica / Določi uporabnik | Izberite Vzorec svetlobe FX |
| | Barva ospredja R | 0–100 | Uporabnik lahko prilagodi barvo ospredja svetlobe FX, ko je vzorec nastavljen na »določi uporabnik« |
| | Barva ospredja G | | |
| | Barva ospredja B | | |
| | Ozadje R | 0–100 | Uporabnik lahko prilagodi barvo ozadja svetlobe FX, ko je vzorec nastavljen na »določi uporabnik« |
| | Ozadje G | | |
| Ozadje B | | | |

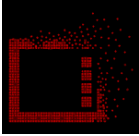
Extra (Dodatno)



| | | | |
|---|--|---|--|
|  | Input Select (Izbira vhoda) | AUTO/HDMI1/ HDMI2/DP1/ DP2 | Izbira vira vhodnega signala |
| | Logo Projector (Projiciranje logotipa) | Off/Low/Medium/Strong (Izklop/nizko/srednje/močno) | To je funkcija za projiciranje logotipa. |
| | Red (Rdeča) | 0–100 | Ojačitev rdeče barve iz digitalnega registra. |
| | Green (Zelena) | 0–100 | Ojačitev zelene barve iz digitalnega registra. |
| | Blue (Modra) | 0–100 | Ojačitev modre barve iz digitalnega registra. |
| | Off timer (Čas izklopa) | 0–24 h | Izbira časa izklopa DC |
| | Image Ratio (Razmerje slike) | Široko / 4:3 / 1:1 / 17"(4:3) / 19"(4:3) / 19"(5:4) / 19"W(16:10) / 21.5"W(16:9) / 22"W(16:10) / 23"W(16:9) / 23.6"W(16:9) / 24"W(16:9) | Izbira razmerja slike za prikaz |
| | DDC/CI | Da ali Ne | VKLOP/IZKLOP podpore za DDC/CI |
| Reset (Ponastavitev) | Da ali Ne | Ponastavitev menija na privzete nastavitve | |

OSD Setup (Nastavitve OSD)



| | | | |
|---|-----------------------------------|------------------|--|
|  | Language (Jezik) | | Izbira jezika OSD |
| | Timeout (Časovna omejitev) | 5-120 | Prilagoditev časovne omejitve OSD |
| | DP Capability (Zmogljivost DP) | 1.1/1.2/1.4 | Upoštevajte, da funkcijo Adaptive-Sync/AMD FreeSync Premium podpira samo DP1.2/DP1.4 |
| | H. Position (V. položaj) | 0–100 | Prilagoditev vodoravnega položaja zaslonskega menija |
| | V. Position (N. položaj) | 0–100 | Prilagoditev navpičnega položaja zaslonskega menija |
| | Transparence (Prosojnost) | 0–100 | Prilagoditev prosojnosti OSD |
| | Break Reminder (Opomnik za odmor) | vklop ali izklop | Opomnik o odmoru, če uporabnik dela neprekinjeno več kot 1 uro |

Opombe:

Če video vsebina DP podpira DP1.2/DP1.4, za Zmogljivost DP izberite DP1.2/DP1.4, sicer pa izberite DP1.1.

Indikator LED

| Stanje | Barva LED |
|-------------------------|------------------|
| Način popolnega vklopa | Bela |
| Način aktivnega izklopa | Oranžna |

Odpravljanje težav

| Težava in vprašanje | Možne rešitve |
|---|---|
| Lučka LED za prikaz delovanja ne SVETI | Preverite, ali je gumb za vklop VKLJUČEN, napajalni kabel pa pravilno priključen na ozemljeno vtičnico in monitor. |
| Na zaslonu ni slike | <ul style="list-style-type: none"> • Ali je napajalni kabel pravilno priključen? Preverite priključitev napajalnega kabla in vir napajanja. • Ali je kabel pravilno priključen? (Povezava s kablom D-SUB) Preverite povezavo kabla D-SUB. (Povezava s kablom HDMI) Preverite povezavo kabla HDMI. (Povezava s kablom DP) Preverite povezavo kabla DP. * Vhod D-SUB/HDMI/DP ni na voljo pri vseh modelih. • Če je monitor vključen, ponovno zaženite računalnik in preverite, ali je prikazan začetni (prijavni) zaslon. Če se prikaže začetni (prijavni) zaslon, zaženite računalnik v ustreznem načinu (npr. varni način v sistemu Windows 7/8/10) in tam spremenite frekvenco osveževanja grafične kartice. (Glejte »Nastavljanje optimalne ločljivosti«.) Če se začetni (prijavni) zaslon ne prikaže, se obrnite na servisni center ali svojega prodajalca. • Ali je na zaslonu izpisano sporočilo »Vir ni podprt«? To sporočilo se prikaže, če signal grafične kartice preseže največjo ločljivost in frekvenco, ki jo podpira monitor. Prilagodite največjo ločljivost in frekvenco tako, da jo bo monitor lahko pravilno prikazal. • Prepričajte se, da so gonilniki AOC za monitor nameščeni. |
| Slika je megljena in ima težavo s sencami oz. sledmi | Prilagodite kontrast in svetlost. Izberite samodejno prilagoditev. Preverite, ali uporabljate podaljšek ali razdelilnik. Priporočamo prikljop monitorja neposredno na izhodni priključek video kartice, ki se nahaja na zadnji strani računalnika. |
| Slika skače, migota, oz. se na njej prikazuje vzorec valov | Premaknite električne naprave, ki lahko povzročajo motnje, kolikor je mogoče proč od monitorja. Pri ločljivosti, ki jo uporabljate, uporabite največjo razpoložljivo stopnjo osveževanja. |
| Monitor je obstal v stanju pripravljenosti | Stikalo za vklop računalnika naj bo VKLJUČENO. Računalniška grafična kartica naj bo čvrsto vstavljena v režo. Preverite, ali je video kabel monitorja pravilno priključen na računalnik. Preglejte video kabel monitorja in se prepričajte, da priključek nima skrivljenih nožic. Prepričajte se, ali računalnik deluje, in sicer tako, da na tipkovnici pritisnete tipko CAPS LOCK in opazujete lučko LED tipke CAPS LOCK. Lučka LED mora pri pritisku na tipko CAPS LOCK ZASVETITI oz. UGASNITI. |
| Ena od osnovnih barv manjka (RDEČA, ZELENA ali MODRA) | Preglejte video kabel monitorja in se prepričajte, da priključek nima skrivljenih nožic. Preverite, ali je video kabel monitorja pravilno priključen na računalnik. |
| Slika zaslona ni centrirana ali pravilno dimenzionirana | Prilagodite vodoravni in navpični položaj ali pritisnite hitro tipko (AUTO). |
| Slika ima barvne nepravilnosti (bela ni videti belo) | Prilagodite barve RGB ali izberite zeleno barvno temperaturo. |
| Horizontalne ali vertikalne motnje na zaslonu | Uporabite način izklopa sistema Windows 7/8/10 za prilagoditev TAKTA in FOKUSA. Izberite samodejno prilagoditev. |

Specifikacije

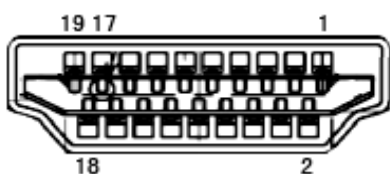
Splošne specifikacije

| | | | | |
|------------------------|--|--|---------------------------|--|
| Plošča | Ime modela | AG274FZ | | |
| | Krmilni sistem | TFT barvni LCD | | |
| | Vidna velikost slike | Diagonala 68.6 cm | | |
| | Razdalja med slikovnimi pikami | 0,31125mm (H) × 0,31125mm (V) | | |
| | Barva zaslona | 16.7M barv | | |
| Drugo | Vodoravno območje zaznavanja | 30~280kHz (HDMI) 30~290kHz (DP) | | |
| | Velikost vodoravnega zaznavanja (maksimalna) | 597.6mm | | |
| | Navpično območje zaznavanja | 48~240Hz (HDMI) 48~260Hz (DP) | | |
| | Velikost navpičnega zaznavanja (največ) | 336.15mm | | |
| | Optimalna prednastavljena ločljivost | 1920 x 1080@60Hz | | |
| | Max resolution | 1920 x 1080@240Hz (HDMI) 1920 x 1080@260Hz (DP) | | |
| | Prepoznavanje opreme | VESA DDC2B/CI | | |
| | Vir napajanja | 20Vdc, 6.0A | | |
| | Poraba energije | Običajna (privzeta svetlost in kontrast) | 40W | |
| | | Največ (svetlost = 100, kontrast = 100) | ≤95W | |
| Stanja pripravljenosti | | ≤0,5 W | | |
| Fizične lastnosti | Vrsta konektorja | HDMI/ DP/ USB / izhod za slušalke/ Vhod za mikrofona | | |
| | Vrsta signalnega kabla | Odstranljivo | | |
| Okolje | Temperatura | Delovanje | 0~40° | |
| | | Nedelovanje | -25~55° | |
| | Vlaga | Delovanje | 10% ~ 85% (ne kondenzira) | |
| | | Nedelovanje | 5 % ~ 93% (ne kondenzira) | |
| | Nadmorska višina | Delovanje | 0–5000 m (0–16404 ft) | |
| | | Nedelovanje | 0–12192 m (0–40000 ft) | |

Prednastavljeni načini zaslona

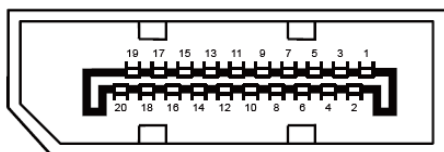
| STANDARD | LOČLJIVOST | VODORAVNA FREKVENCA (kHz) | NAVPIČNA FREKVENCA (Hz) |
|--------------|-----------------|---------------------------|-------------------------|
| VGA | 640x480@60Hz | 31.469 | 59.94 |
| VGA | 640x480@67Hz | 35 | 66.667 |
| VGA | 640x480@72Hz | 37.861 | 72.809 |
| VGA | 640x480@75Hz | 37.5 | 75 |
| VGA | 640x480@100Hz | 51.08 | 99.769 |
| VGA | 640x480@120Hz | 61.91 | 119.518 |
| DOS MODE | 720x400@70Hz | 31.469 | 70.087 |
| DOS MODE | 720x480@60Hz | 29.855 | 59.710 |
| SD | 720x576@50Hz | 31.25 | 50 |
| SVGA | 800x600@56Hz | 35.156 | 56.25 |
| SVGA | 800x600@60Hz | 37.879 | 60.317 |
| SVGA | 800x600@72Hz | 48.077 | 72.188 |
| SVGA | 800x600@75Hz | 46.875 | 75 |
| SVGA | 800x600@100Hz | 63.684 | 99.662 |
| SVGA | 800x600@120Hz | 76.302 | 119.97 |
| SVGA | 832x624@75Hz | 49.725 | 74.551 |
| XGA | 1024x768@60Hz | 48.363 | 60.004 |
| XGA | 1024x768@70Hz | 56.476 | 70.069 |
| XGA | 1024x768@75Hz | 60.023 | 75.029 |
| XGA | 1024x768@100Hz | 81.577 | 99.972 |
| XGA | 1024x768@120Hz | 97.551 | 119.989 |
| SXGA | 1280x1024@60Hz | 63.981 | 60.02 |
| SXGA | 1280x1024@75Hz | 79.975 | 75.025 |
| Full HD | 1920x1080@60Hz | 67.5 | 60 |
| Full HD | 1920x1080@120Hz | 135 | 120 |
| FHD | 1920x1080@144Hz | 158.1 | 144 |
| FHD | 1920x1080@240Hz | 274.519 | 239.964 |
| FHD (for DP) | 1920x1080@260Hz | 288.601 | 260.001 |

Določitve nožic



Signalni kabel s 19 nožicami za prikaz barv

| Številka nožice | Ime signala | Številka nožice | Ime signala | Številka nožice | Ime signala |
|-----------------|-------------------------|-----------------|----------------------------------|-----------------|--------------------------|
| 1. | TMDS podatki 2+ | 9. | TMDS podatki 0- | 17. | Ozemljitev DDC/CEC |
| 2. | zaščita TMDS podatkov 2 | 10. | TMDS takt + | 18. | napajanje +5V |
| 3. | TMDS podatki 2- | 11. | TMDS zaščita takta | 19. | Zaznavanje hitrega vtiča |
| 4. | TMDS podatki 1+ | 12. | TMDS takt- | | |
| 5. | Zaščita TMDS podatkov 1 | 13. | CEC | | |
| 6. | TMDS podatki 1- | 14. | Rezervirano (N.C. na napravi) | | |
| 7. | TMDS podatki 0+ | 15. | SCL | | |
| 8. | zaščita TMDS podatkov 0 | 16. | SDA | | |



Signalni kabel s 20 nožicami za prikaz barv

| Št. nožice | Ime signala | Št. nožice | Ime signala |
|------------|---------------|------------|--------------------------|
| 1 | ML_Lane 3 (n) | 11 | GND |
| 2 | GND | 12 | ML_Lane 0 (p) |
| 3 | ML_Lane 3 (p) | 13 | CONFIG1 |
| 4 | ML_Lane 2 (n) | 14 | CONFIG2 |
| 5 | GND | 15 | AUX_CH(p) |
| 6 | ML_Lane 2 (p) | 16 | GND |
| 7 | ML_Lane 1 (n) | 17 | AUX_CH(n) |
| 8 | GND | 18 | Zaznavanje hitrega vtiča |
| 9 | ML_Lane 1 (p) | 19 | Return DP_PWR |
| 10 | ML_Lane 0 (n) | 20 | DP_PWR |

Plug and Play

Funkcija DDC2B Plug & Play

Monitor je opremljen z možnostmi VESA DDC2B, skladnimi s standardom VESA DDC. To mu omogoča informiranje gostujočega sistema o svoji identiteti, glede na uporabljeni nivo DDC pa tudi komunikacijo v zvezi z dodatnimi informacijami o možnostih zaslona.

DDC2B je dvosmerni podatkovni kanal, osnovan na protokolu I2C. Gostitelj lahko preko kanala DDC2B zahteva informacije EDID.



Informacije o patentih DTS najdete na spletnem mestu <http://patents.dts.com>. Proizvedeno v skladu z licenco družbe DTS Licensing Limited. DTS, simbol ter DTS in simbol so registrirane blagovne znamke, DTS Sound pa je blagovna znamka družbe DTS, Inc. © DTS, Inc. Vse pravice pridržane.