

# AOC



LCD monitora  
Návod na obsluhu

**Q32E2N**

[www.aoc.com](http://www.aoc.com)

©2020 AOC. All Rights Reserved.

**HDMI**™  
HIGH DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

|  |    |
|--|----|
| Bezpečnosť .....                         | 1  |
| Národné dohovory.....                    | 1  |
| Napájanie .....                          | 2  |
| Inštalácia .....                         | 3  |
| Čistenie .....                           | 4  |
| Iné .....                                | 5  |
| Inštalácia .....                         | 6  |
| Obsah balenia .....                      | 6  |
| Inštalácia stojana a základne .....      | 7  |
| Prispôsobenie uhla sledovania .....      | 8  |
| Pripojenie monitora .....                | 9  |
| Funkcia Adaptive-Sync.....               | 11 |
| Nastavenie.....                          | 12 |
| Aktivačné tlačidlá .....                 | 12 |
| OSD Setting (Nastavenie OSD).....        | 14 |
| Luminance (Svietivosť) .....             | 15 |
| Color Setup (Nastavenie farieb) .....    | 16 |
| Picture Boost (Zvýraznenie obrazu) ..... | 17 |
| OSD Setup (Nastavenie OSD) .....         | 18 |
| Game Setting (Nastavenie hry) .....      | 19 |
| Extra (Ďalší).....                       | 20 |
| Exit (Ukončiť) .....                     | 21 |
| Indikátor LED .....                      | 22 |
| Riešenie problémov.....                  | 23 |
| Špecifikácie .....                       | 24 |
| Všeobecné špecifikácie.....              | 24 |
| Prednastavené režimy zobrazenia .....    | 25 |
| Priradenie kolíkov.....                  | 26 |
| Plug and Play .....                      | 27 |

# Bezpečnosť

## Národné dohovory

Nasledovné podkapitoly popisujú spôsob označovania poznámok, ktoré sú použité v tomto dokumente.

### Poznámky, upozornenia a výstrahy

V rámci tohto dokumentu je možné, že text je doplnený ikonou a je vytlačený tučným alebo šikmým typom písma. Takéto bloky textu predstavujú poznámky, upozornenia a výstrahy a používajú sa tak, ako je to ďalej uvedené:



**POZNÁMKA:** POZNÁMKA označuje dôležitú informáciu, ktorá vám pomôže pri lepšom využití vášho počítačového systému.





**UPOZORNENIE:** UPOZORNENIE označuje možné poškodenie hardvéru, alebo stratu údajov a zároveň vám radí, ako predísť takémuto problému.




**VÝSTRAHA:** VÝSTRAHA signalizuje potenciál pre ublíženie na zdraví a uvádza spôsob, ako predísť problému. Niektoré výstrahy sa môžu zobrazovať v alternatívnom formáte a môžu byť bez sprievodnej ikony. V takýchto prípadoch je takéto špecifické prezentovanie výstrahy v súlade s nariadením regulačného orgánu.


## Napájanie

 Monitor by mal byť prevádzkovaný s pripojením iba k takému zdroju napájania, aký je uvedený na štítku. Ak si nie ste istí druhom sieťového napájania, ktorý je v rámci vašej domácnosti, túto náležitosť prekonzultujte s vaším predajcom alebo s miestnym dodávateľom energie.

 Monitor je vybavený trojkolíkovou uzemnenou zástrčkou, zástrčkou s tretím (uzemňovacím) kolíkom. Táto zástrčka je vhodná jedine pre uzemnený sieťový výstup, a to z bezpečnostných dôvodov. Ak do vašej zásuvky nedokážete zastrčiť trojžilovú zástrčku, požiadajte o inštaláciu vhodnej zásuvky elektrotechnika, alebo na bezpečné uzemnenie zariadenia použite adaptér. Nepodceňujte bezpečnostnú funkciu uzemnenej zástrčky.

 Jednotku odpojte počas búrky, v rámci ktorej sa vyskytujú blesky, alebo v prípade, ak zariadenie nepoužívate počas dlhších časových období. Týmto ochránite monitor pred poškodením spôsobeným nárazovými prúdmi.

 Nepreťažujte zásuvkové lišty a predlžovacie káble. Preťaženie môže zapríčiniť vznik požiaru alebo zasiahnutie elektrickým prúdom.

 Aby ste zabezpečili uspokojujúcu činnosť, monitor používajte iba v spojení s počítačmi uvedenými v zozname UL, a to takými, ktoré majú vhodne nakonfigurované objímky s vyznačeným striedavým prúdom 100 až 240 V pri napätí min. 5A.

 Stenová zásuvka by mala byť nainštalovaná v blízkosti zariadenia a mala by byť ľahko prístupná.

# Inštalácia

**!** Monitor neumiestňujte na nestabilný vozík, stojan, trojnožku, konzolu alebo stolík. V prípade pádu monitora môže dôjsť k poraneniu osoby a môže taktiež dôjsť k vážnemu poškodeniu výrobku. Používajte iba vozík, stojan, trojnožku, konzolu alebo stolík odporúčaný výrobcom alebo predávaný spolu s výrobkom. Počas inštalácie výrobku dodržiavajte pokyny výrobcu a používajte montážne doplnky odporúčané výrobcom. Kombináciu výrobku s vozíkom premiestňujte opatrne.

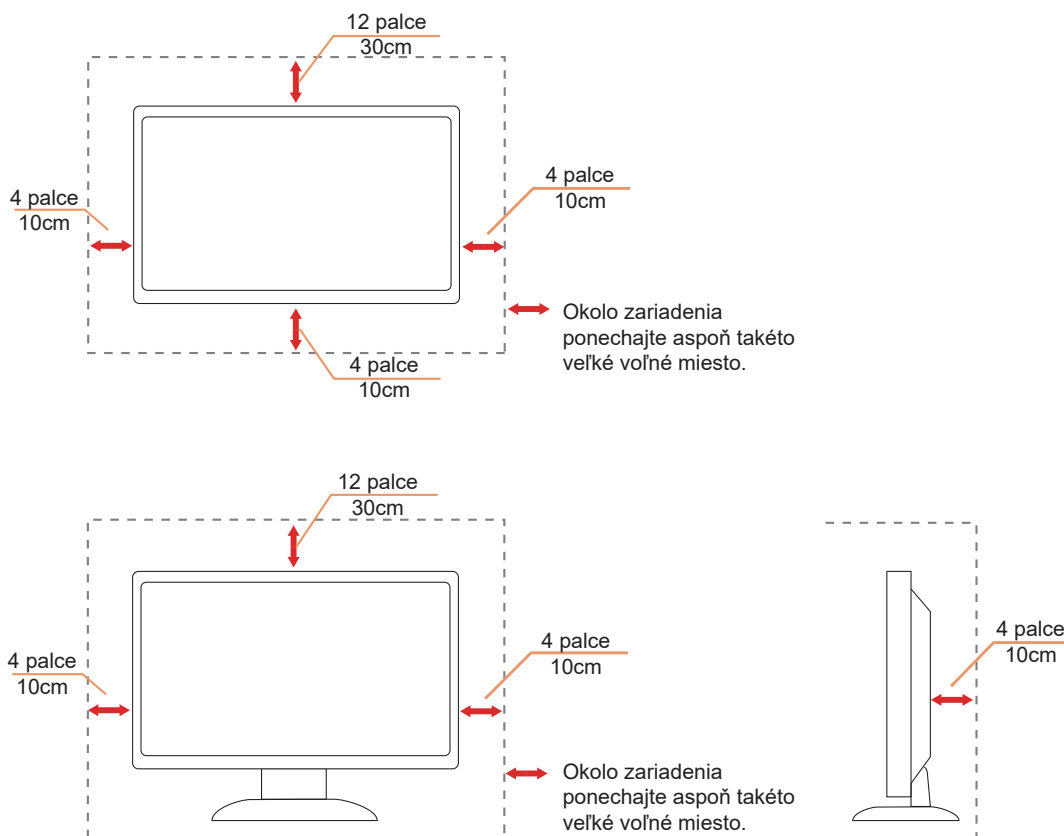
**!** Do štrbiny na skrinke monitora nikdy nezasúvajte žiadny predmet. Mohlo by to spôsobiť poškodenie súčastí obvodov, čoho následkom by bol vznik požiaru alebo zasiahnutie elektrickým prúdom. Nikdy na monitor nerozlievajte tekutiny.

**!** Prednú časť výrobku nekladte na podlahu.

**!** Pri montáži monitora na stenu alebo na policu používajte iba montážnu súpravu schválenú výrobcom a postupujte podľa návodu, ktorý montážna súprava obsahuje.

**!** Okolo monitora nechajte voľné miesto, ako je to znázornené nižšie. V opačnom prípade nebude cirkulovanie vzduchu dostatočné, pričom prehrievanie môže spôsobiť vznik požiaru alebo poškodenie monitora.

Pokiaľ monitor inštalujete na stenu alebo na stojan, pozrite si dolu uvedené odporúčané miesta na ventiláciu okolo monitora:



# Čistenie


**!** Skrinku čistite pravidelne tkaninou. Na zotretie nečistôt môžete použiť jemný čistiaci prostriedok; použite ho namiesto silného čistiaceho prostriedku, ktorý spôsobí poleptanie skrinky výrobku.


**!** Počas čistenia dávajte pozor, aby sa do výrobku čistiaci prostriedok nedostal. Tkanina na čistenie by nemala byť veľmi drsná, pretože by mohlo dôjsť k poškrabaniu povrchu obrazovky.

**!** Pred čistením výrobku odpojte sieťový kábel.



## Iné

 Ak z výrobku uniká nezvyčajný zápach, zvuk alebo dym, odpojte OKAMŽITE sieťovú zástrčku od prívodu elektrickej energie a spojte sa so servisným strediskom.

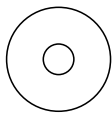
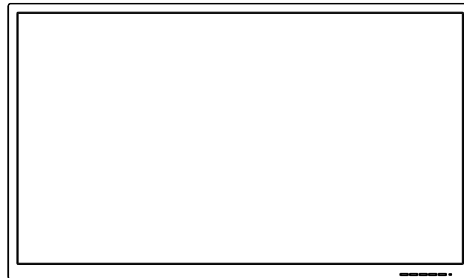
 Zabezpečte, aby neboli vetracie otvory zakryté stolom alebo závesmi.

 Počas prevádzky nevystavujte LCD monitor prudkým vibráciám alebo podmienkam s veľkými nárazmi.

 Neudierajte ani nehádzte monitorom počas prevádzky alebo prepravy.

# Inštalácia

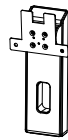
## Obsah balenia



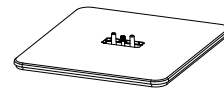
CD Manual



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



DP Cable



HDMI Cable

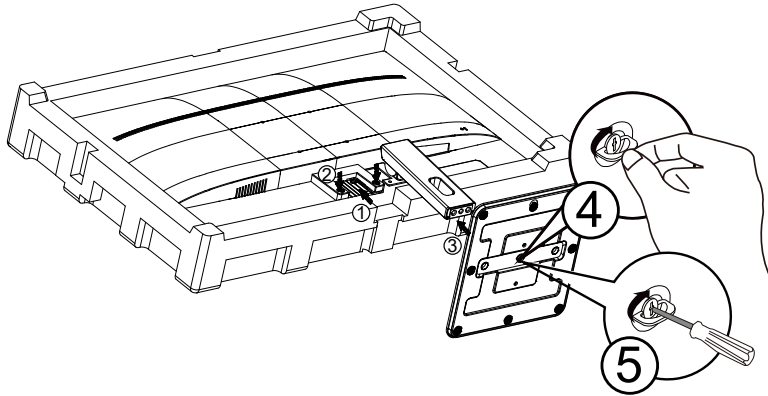
\*Všetky typy signálnych káblov nebudú dodané pre všetky krajiny a regióny. Overte si túto skutočnosť u miestneho predajcu alebo v zastúpení spoločnosti AOC.



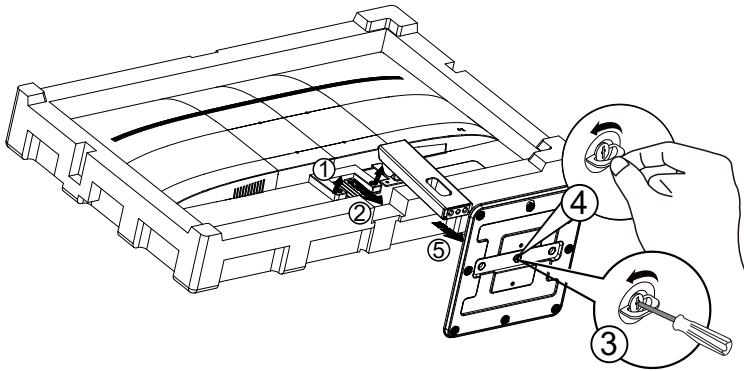
# Inštalácia stojana a základne

Základňu nainštalujte alebo demontujte podľa dolu uvedených krokov.

Inštalácia:



Demontáž:

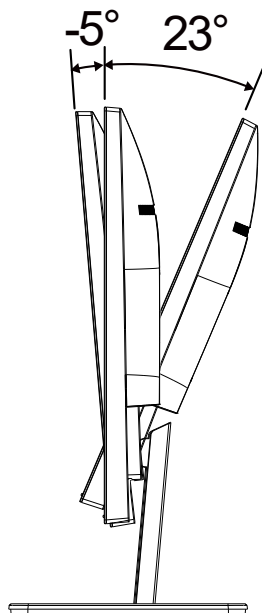


## Prispôsobenie uhla sledovania

Pre optimálne pozieranie sa odporúča pozeráť sa na celú plochu monitora; následne prispôsobte uhol monitora podľa svojich vlastných preferencií.

Pridržiavajte stojan, a tak pri zmene uhla monitora neprevalíte monitor.

Monitor môžete nastaviť podľa nižšie uvedených hodnôt:

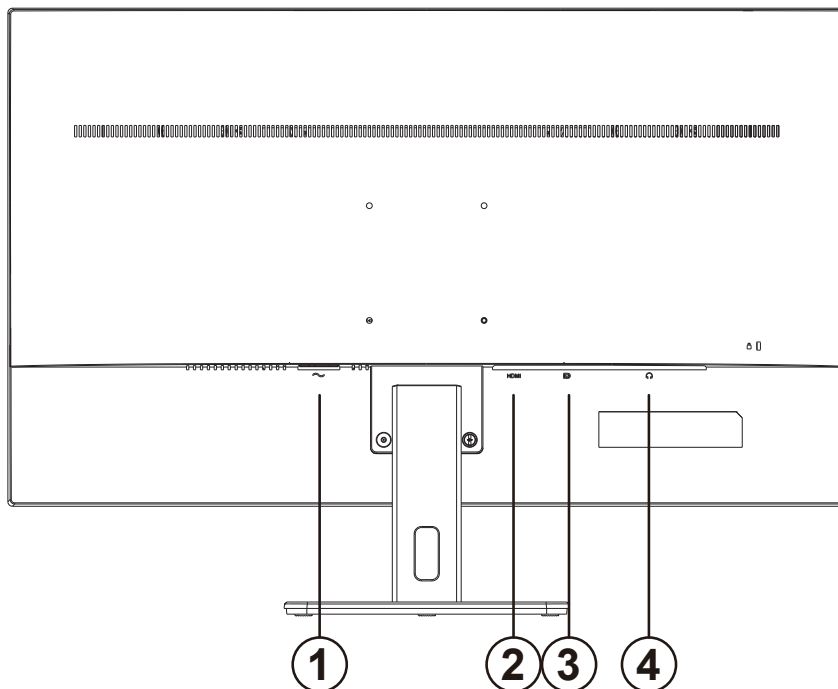


### POZNÁMKA:

Pri nastavovaní uhla sa nedotýkajte LCD obrazovky. Mohlo by to spôsobiť poškodenie alebo zničenie LCD obrazovky.

# Pripojenie monitora

Pripojenia káblov na zadnej strane monitora a počítača:



1. Power
2. HDMI
3. DP
4. Earphone out

## Pripojenie k PC

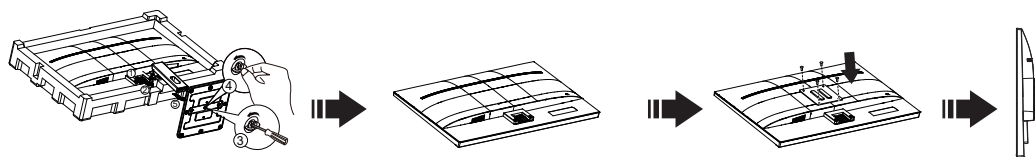
1. Pevne pripojte napájací kábel do zadnej časti monitora.
2. Vypnite počítač a odpojte napájací kábel.
3. Pripojte kábel na prenos signálu monitora k videokonektoru v zadnej časti počítača.
4. Pripojte napájací kábel počítača a monitora do sieťovej zásuvky.
5. Zapnite počítač a monitor.

Ak sa na monitore zobrazí obraz, inštalácia je ukončená. Ak sa obraz nezobrazí, pozrite si časť Riešenie problémov.

Aby ste ochránili zariadenie, vždy pred pripájaním vypnite počítač a LCD monitor.

## Pripojenie ramena pre montáž na stenu

Príprava pre inštaláciu doplnkového ramena určeného pre montáž na stenu.



Tento monitor je možné namontovať na stenu prostredníctvom ramena určeného pre montáž na stenu, ktoré si môžete zakúpiť zvlášť. Pred montážou odpojte prívod energie. Postupujte podľa týchto krokov:

1. Odmontujte základňu.
2. Pri montáži ramena určeného pre montáž na stenu postupujte podľa návodu výrobcu.
3. Umiestnite rameno určené pre montáž na stenu na zadnú stranu monitora. Polohu otvorov na ramene dajte do súladu s otvormi na zadnej strane monitora.
4. Do otvorov vložte 4 skrutky a utiahnite ich.
5. Opätovne pripojte káble. Pozrite pokyny pripevnenia na stene, ktoré nájdete v návode, ktorý je súčasťou doplnkového ramena určeného pre montáž na stenu.

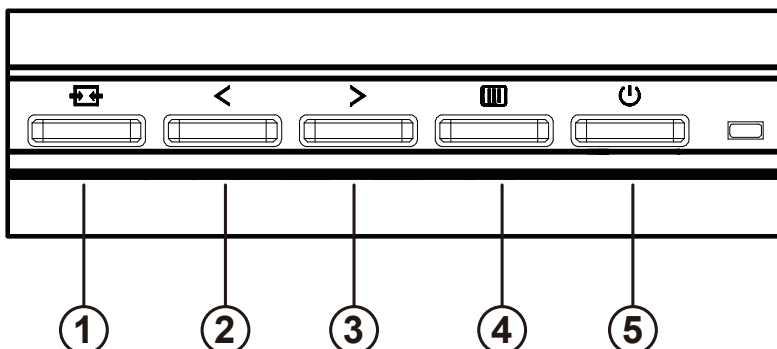
Noted: VESA mounting screw holes are not available for all models, please check with the dealer or official department of AOC.

# Funkcia Adaptive-Sync

1. Funkcia Adaptive-Sync pracuje s DP/HDMI
2. Kompatibilná grafická karta: Nižšie je uvedený odporúčaný zoznam, ktorý tiež môžete nájsť na internetovej stránke [www.AMD.com](http://www.AMD.com)
  - Radeon™ RX Vega série
  - Radeon™ RX 500 série
  - Radeon™ RX 400 série
  - Radeon™ R9/R7 300 série (R9 370/X, R7 370/X, R7 265 except)
  - Radeon™ Pro Duo (2016)
  - Radeon™ R9 Nano série
  - Radeon™ R9 Fury série
  - Radeon™ R9/R7 200 série (R9 270/X, R9 280/X except)

# Nastavenie

## Aktivačné tlačidlá



|   |                |
|---|----------------|
| 1 | Zdroj/Ukončiť  |
| 2 | Clear Vision/< |
| 3 | Hlasitosť />   |
| 4 | Ponuka/Zadať   |
| 5 | Napájanie      |

### Ponuka/Zadať

Stlačením zobrazíte OSD alebo potvrdíte výber.

### Napájanie

Stlačením tlačidla Zapnutie zapnete/vypnete monitor.

### Hlasitosť

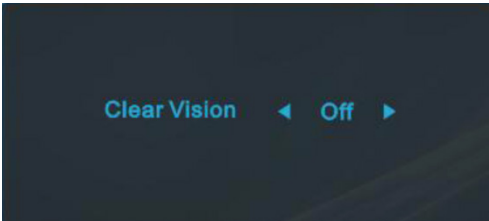
Pokiaľ nie je žiadne OSD, stlačením tlačidla > Hlasitosť aktivujete panel s nastavením hlasitosti a hlasitosť nastavíte stlačením tlačidla < alebo > (iba pre modely s reproduktormi).

### Zdroj/Ukončiť

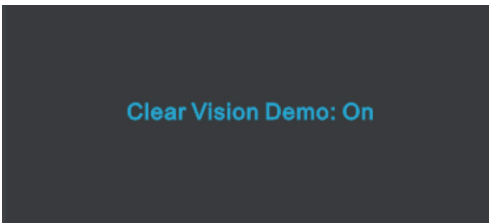
Keď je ponuka na obrazovke zatvorená, tlačidlo Source/Exit Source (Zdroj/Ukončiť) bude fungovať ako klávesová skratka Source (Zdroj).

## Clear Vision

1. Ak na obrazovke nie je zobrazená ponuka, stlačením tlačidla „ < “ zaktivujete funkciu Clear Vision.
2. Pomocou tlačidla „ < “ alebo „ > “ zvolíte nastavenie slabé, stredné, silné alebo vyp. Predvoleným nastavením je vždy „off“ (vyp.).



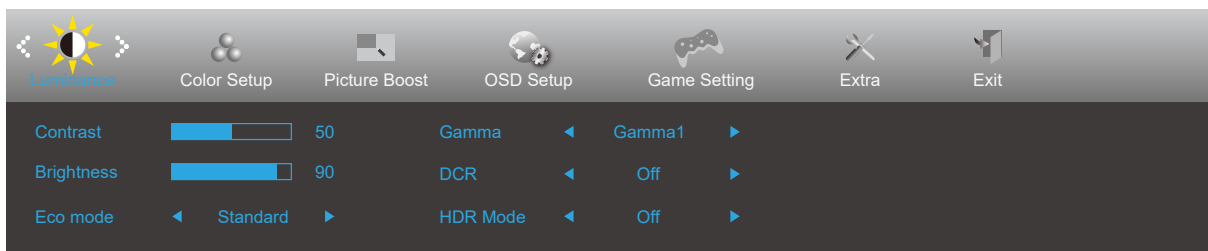
3. Stlačením a podržaním tlačidla „ < “ na 5 sekúnd zaktivujete ukážku funkcie Clear Vision Demo a na 5 sekúnd sa na obrazovke zobrazí správa „Clear Vision Demo: on“ (Zapnúť ukážku funkcie Clear Vision). Správa zmizne po stlačení tlačidla Ponuka alebo Skončiť. Znova stlačte a na 5 sekúnd podržte tlačidlo „ < “ a ukážka funkcie Clear Vision Demo zmizne.











Funkcia Clear Vision poskytuje najlepší zážitok zo sledovania obrazu konvertovaním nízkeho rozlíšenia a rozmazaného obrazu na čistý a živý obraz.

# OSD Setting (Nastavenie OSD)

Základné a jednoduché pokyny ohľadne tlačidiel ovládacích prvkov.



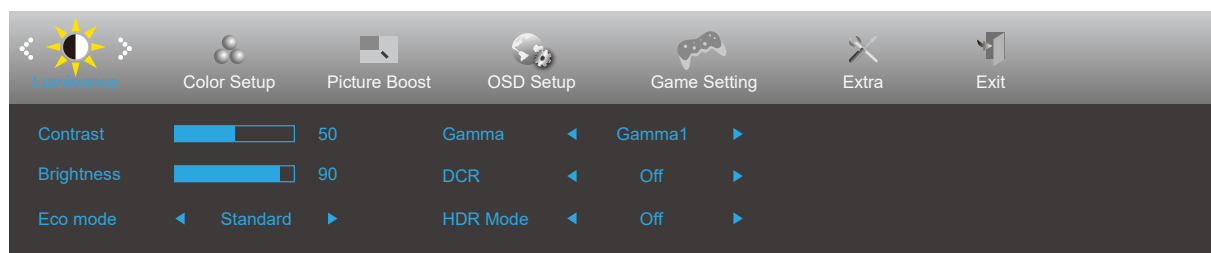
- 1). Stlačením **tlačidla MENU (Ponuka)**  zaktivujete okno s OSD.
- 2). Stlačením **Left (Dol'ava) <** alebo **Right (Doprava) >** sa môžete pohybovať v rámci funkcií. Keď je požadovaná funkcia zvýraznená, stlačením **tlačidla MENU (Ponuka)**  ju aktivujete. Stlačením tlačidla **Left (Dol'ava) <** alebo **Right (Doprava) >** sa môžete pohybovať v rámci funkcií vedľajšej ponuky. Keď je požadovaná funkcia zvýraznená, stlačením **tlačidla MENU (Ponuka)**  ju zaktivujete.
- 3). Stlačte tlačidlo **Left (Dol'ava) <** alebo **Right (Doprava) >**, aby ste zmenili nastavenia pre zvolenú funkciu. Ak chcete ukončiť, stlačte tlačidlo **Exit (Ukončiť)** . Ak si želáte prispôsobiť akúkoľvek inú funkciu, zopakujte kroky 2 – 3.
- 4). Funkcia zablokovania OSD: Za účelom zablokovania OSD stlačte a podržte stlačené tlačidlo **MENU (Ponuka)** , a to počas doby, kedy je monitor vypnutý; následne stlačte tlačidlo  **Napájanie** a monitor zapnite. Za účelom odblokovania OSD stlačte a podržte stlačené tlačidlo **MENU (Ponuka)** , a to počas doby, kedy je monitor vypnutý; následne stlačte tlačidlo  **Napájanie** a monitor zapnite.









## Poznámky:

- 1). Ak má výrobok len signálny vstup, položku „Výber vstupu“ nemožno upraviť.
- 2). Režimy ECO (okrem režimu Štandardné), DCR, DCB a Zvýraznenie obrazu pre tieto štyri stavy, keď môže existovať iba jeden stav.



## Luminance (Svietivosť)

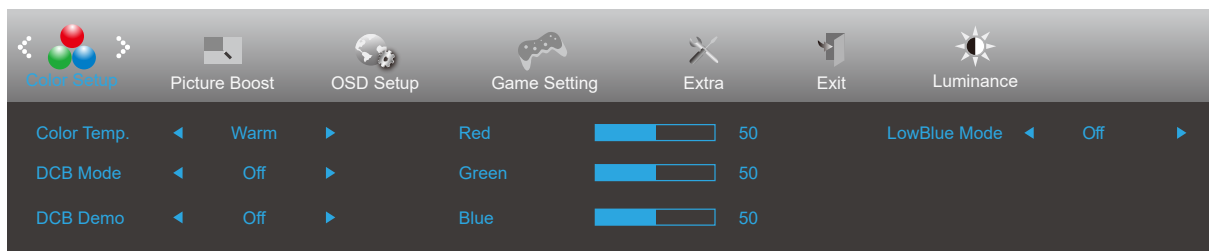



|   |                          |                       |   |   |
|---|--------------------------|-----------------------|---|---|
|  | Contrast (Kontrast)      | 0-100                 |   | Kontrast na základe digitálneho registra.     |
|   | Brightness (Jas)         | 0-100                 |   | Nastavenie podsvietenia                       |
|   | Eco mode (Úsporný režim) | Standard (Štandardný) | <input checked="" type="checkbox"/>   | Štandardný režim                              |
|   |                          | Text                  |    | Režim textu                                   |
|   |                          | Internet              |    | Režim internetu                               |
|   |                          | Game (Hra)            |    | Režim pre hry                                 |
|   |                          | Movie (Film)          |    | Režim film                                    |
|   |                          | Sports (Šport)        |   | Režim pre šport                               |
|   |                          | Reading               |  | Režim pre reading                             |
|   |                          | Uniformity            |   | Režim pre Uniformity                          |
|   | Gamma                    | Gamma1                | Nastavenie na Gamma 1   |   |
|   |                          | Gamma2                | Nastavenie na Gamma 2   |   |
|   |                          | Gamma3                | Nastavenie na Gamma 3   |   |
|   | DCR                      | On (Zap.)             |  | Aktivovanie dynamického kontrastného pomeru   |
|   |                          | Off (Vyp.)            |   | Deaktivovanie dynamického kontrastného pomeru |
|   | HDR Mode                 | Off                   |   | Vyberte režim HDR.                            |
|   |                          | HDR Picture           |   |   |
| HDR Movie   |                          |                       |   |   |
| HDR Game  |                          |                       |   |   |

### Poznámky:

Keď je „režim HDR“ nastavený na „nevyplnúť“, položky „Kontrast“, „Jas“ a „Gamma“ sa nebudú dať nastaviť.

## Color Setup (Nastavenie farieb)

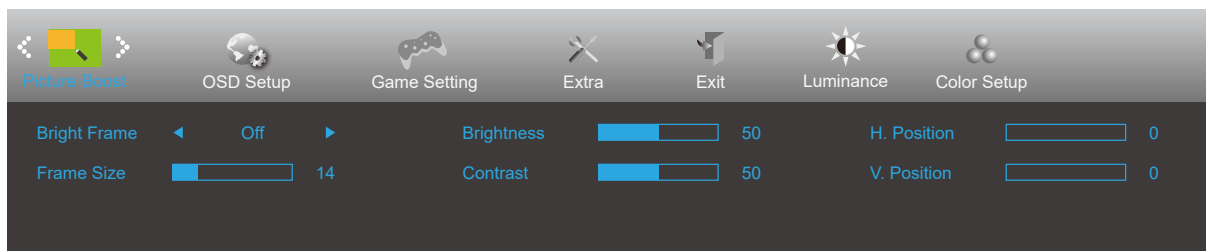



|   |   |                                |  |   |
|---|---|--------------------------------|--|---|
|  | Color Temp.<br>(Teplota farieb)                   | Warm (Teplé)                   |  | Vyvolanie teplého teplotného stupňa farieb z EEPROM.      |
|   |   | Normal (Štandardné)            |  | Vyvolanie normálneho teplotného stupňa farieb z EEPROM.   |
|   |   | Cool (Studené)                 |  | Vyvolanie studeného teplotného stupňa farieb z EEPROM.    |
|   |   | sRGB                           |  | Vyvolanie teplotného stupňa farieb sRGB z EEPROM.         |
|   |   | User (Vlastné)                 |  | Vyvolanie Užívateľská teplota farieb z EEPROM.            |
|   | DCB Mode<br>(Režim DCB)                           | Full Enhance (Plné)            | zapnúť alebo vypnúť                                      | Zablokovať alebo aktivovať režim úplného zlepšenia        |
|   |   | Nature Skin (Prírodná pokožka) | zapnúť alebo vypnúť                                      | Zablokovať alebo aktivovať režim prírodzenej pokožky      |
|   |   | Green Field (Zelené pole)      | zapnúť alebo vypnúť                                      | Zablokovať alebo aktivovať režim zelenej lúky             |
|   |   | Sky-blue (Azúrová)             | zapnúť alebo vypnúť                                      | Zablokovať alebo aktivovať režim blankytnej modrej        |
|   |   | AutoDetect (Automaticky)       | zapnúť alebo vypnúť                                      | Zablokovať alebo aktivovať režim automatického zisťovania |
|   |   | Off(vypnúť)                    | zapnúť alebo vypnúť                                      | Zablokovať alebo aktivovať režim vypnúť zisťovania        |
|   | DCB Demo (Ukážka DCB)                             |                                | Zapnúť alebo vypnúť                                      | Aktivuje alebo deaktivuje ukážku                          |
|   | Red (Červená)                                     |                                | 0-100  | Získanie červenej z digitálneho registra.                 |
| Green (Zelená)  |   | 0-100                          | Získanie zelenej z digitálneho registra.                 |   |
| Blue (Modrá)  |   | 0-100                          | Získanie modrej z digitálneho registra.                  |   |
| LowBlue Mode (Režim Slabé modré svetlo)   | Vypnutie/ Multimédiá/Internet/ Kancelária/Čítanie |                                | Zníženie vlny modrého svetla regulovaním teploty farieb. |   |

### Poznámky:

Keď je „režim HDR“ pod položkou „Svietivosť“ nastavený na „nevypnúť“ všetky položky pod položkou „Nastavenie farieb“ sa nebudú dať nastaviť.

## Picture Boost (Zvýraznenie obrazu)



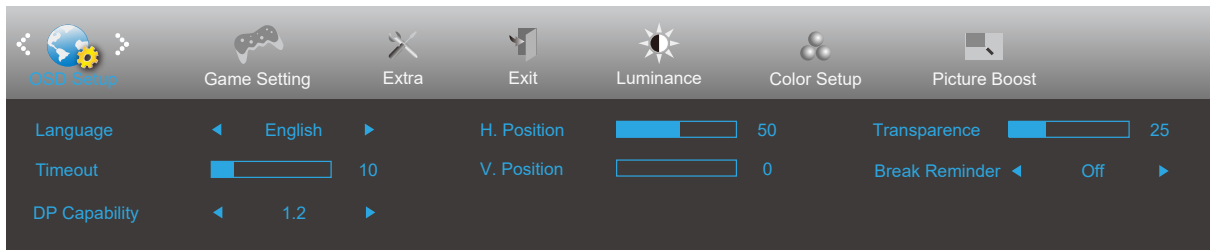
|   |                                   |                     |   |
|---|-----------------------------------|---------------------|---|
|  | Bright Frame (Jasný rám)          | zapnúť alebo vypnúť | Zablokovanie alebo aktivovanie jasného rámu |
|   | Frame Size (Veľkosť rámu)         | 14-100              | Nastavenie veľkosti rámu                    |
|   | Brightness (Jas)                  | 0-100               | Nastavenie jasú rámu                        |
|   | Contrast (Kontrast)               | 0-100               | Nastavenie kontrastu rámu                   |
|   | H. position (Horizontálna poloha) | 0-100               | Nastavenie horizontálnej polohy rámu        |
|   | V. position (Vertikálna poloha)   | 0-100               | Nastavenie vertikálnej polohy rámu          |


### Poznámka:

Slúži na nastavenie jasú, kontrastu a polohy jasného rámu pre lepší zážitok z pozerania.

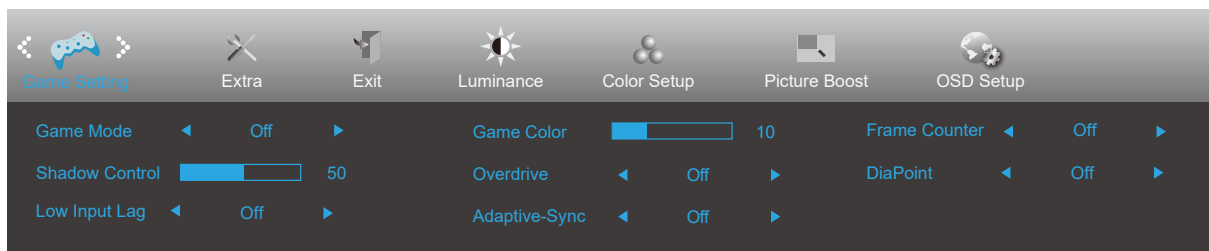
Keď je „režim HDR“ pod položkou „Svietivosť“ nastavený na „nevypnúť“ všetky položky pod položkou „Picture Boost (Zvýraznenie obrazu)“ sa nebudú dať nastaviť.


## OSD Setup (Nastavenie OSD)



|   |  |                     |   |
|---|--|---------------------|---|
|  | Language (Jazyk)   |                     | Voľba jazyka pre OSD  |
|   | Timeout<br>(Časový interval vypnutia)                    | 5-120               | Nastavenie časového intervalu vypnutia pre OSD  |
|   | DP Capability (Kapacita DP)<br>(only for certain models) | 1.1/1.2             | Ak obrazový obsah DP podporuje DP1.2, prosím, zvolte DP1.2 pre položku Kapacita DP; v opačnom prípade zvolte DP1.1. Upozorňujeme, že iba DP1.2 podporuje funkciu bez synchronizácie |
|   | H. Position<br>(Horizontálna poloha)                     | 0-100               | Nastavenie horizontálnej polohy ponuky na obrazovke   |
|   | V. Position<br>(Vertikálna poloha)                       | 0-100               | Nastavenie vertikálnej polohy ponuky na obrazovke   |
|   | Transparence (Priehľadnosť)                              | 0-100               | Nastavenie priehľadnosti OSD  |
|   | Break Reminder<br>(Pripomenutie ohľadne prestávky)       | zapnúť alebo vypnúť | Pripomenutie prestávky, ak používateľ pracuje nepretržite viac ako 1 hodinu.  |

## Game Setting (Nastavenie hry)

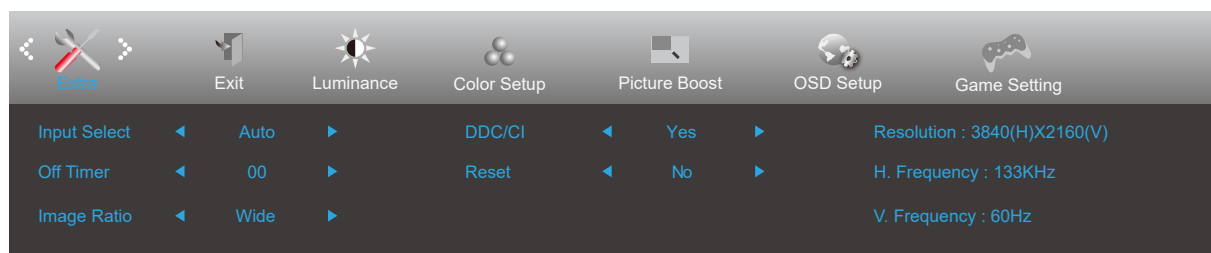



|   |   |   |   |
|---|---|---|---|
|  | Game Mode<br>(Režim pre hry)                                  | off (Vyp.)  | Žiadna optimalizácia podľa hry Smart Image  |
|   |   | FPS   | Na hranie hier FPS (strelci z pohľadu prvej osoby). Vylepšuje detaily čiernej farby na tmavom motíve.   |
|   |   | RTS   | Na hranie hier RTS (stratégia v reálnom čase). Zlepšuje kvalitu obrazu.   |
|   |   | Racing (Preteky)  | Na hranie pretekárskych hier. Poskytuje najrýchlejší čas odozvy a vysokú sýtosť farieb.   |
|   |   | Gamer 1 (Hra 1)   | Nastavenia predvoľby používateľa sú uložené ako Hra 1.  |
|   |   | Gamer 2 (Hra 2)   | Nastavenia predvoľby používateľa sú uložené ako Hra 2.  |
|   |   | Gamer 3 (Hra 3)   | Nastavenia predvoľby používateľa sú uložené ako Hra 3.  |
|   | Shadow Control<br>(Ovládanie tieňovania)                      | 0-100   | <p>Predvolená hodnota ovládania tieňovania je 50; koncový používateľ môže potom túto hodnotu zmeniť z 50 na 100 alebo 0 s cieľom zvýšiť kontrast jasného obrazu.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>Ak je obraz veľmi tmavý na jasné prezeranie detailov, jasný obraz získate, keď hodnotu 50 zmeníte na 100.</li> <li>Ak je obraz veľmi bledý na jasné prezeranie detailov, jasný obraz získate, keď hodnotu 50 zmeníte na 0.</li> </ol> |
|   | Low input Lag<br>(Oneskorenie pri nízkom príkone)             | On (Zap.)/ off (Vyp.)   | Na zníženie oneskorenia pri nízkom príkone vypnite snímkovú medzipamäť  |
|   | Overdrive (OverDrive)<br>(only for certain models)            | Off (Vyp.)  | Služí na nastavenie doby odozvy.  |
| Weak (Slabá)  |   |   |   |
| Medium (Stredná)  |   |   |   |
| Strong (Silné)  |   |   |   |
| Game Color<br>(Farby hry)   | 0-20  | Farby hry poskytujú 0 až 20-stupňov pre nastavenie úrovne šedej na zlepšenie detailov obrazu  |   |
| Kruhový bod   | On (Zap.) / Off (Vyp.)  | Funkcia „Kruhový bod“ umiestni indikátor cielenia do stredu obrazovky a pomáha hráčom pri hraní hier typu First Person Shooter (FPS) presným a precíznym cielením.                                      |   |
| Adaptive-Sync<br>(only for certain models)  | On (Zap.) / Off (Vyp.)  | <p>Vypnutie alebo zapnutie funkcie Adaptive-Sync.</p> <p>Upomienka na spustenie Adaptive-Sync: Keď je povolená funkcia Adaptive-Sync, v niektorých herných prostrediach sa môže vyskytovať blikanie</p> |   |
| Počítadlo snímkov<br>(only for certain models)                                      | Vypnuté/Vpravo hore/<br>Vpravo dolu/Vľavo dolu/<br>Vľavo hore | Zobrazenie vertikálnej frekvencie pre zvolený roh. (Funkcia počítadla rámciekov funguje len s grafickou kartou NVidia.)   |   |

### POZNÁMKA:

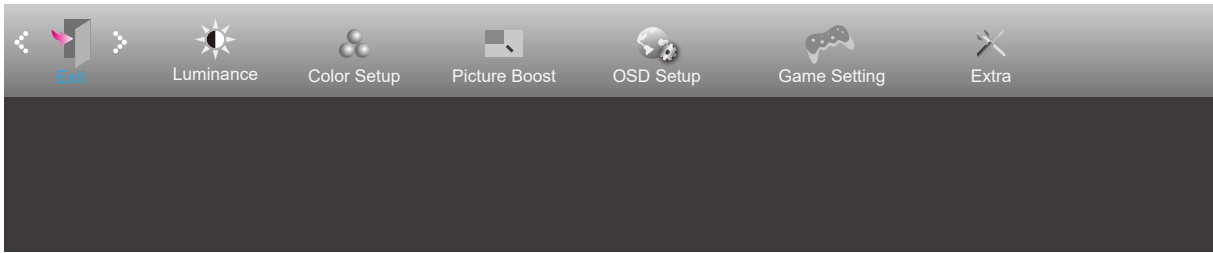
Keď je „režim HDR“ pod položkou „Svietivosť“ nastavený na „nevypnúť“ všetky položky „Game Mode (Režim pre hry)“, „Shadow Control (Ovládanie tieňovania)“ a „Game Color (Farby hry)“ sa nebudú dať nastaviť.

## Extra (Ďalší)



|   |                                  |   |   |
|---|----------------------------------|---|---|
|  | Input Select (Voľba vstupu)      |   | Voľba zdroja vstupného signálu                        |
|   | Off timer (Vypnutie časovačom)   | 0 až 24 hodín   | Slúži na voľbu vypnutia napájania jednosmerným prúdom |
|   | Image Ratio (Pomer strán obrazu) | Wide (Šírka)  | Slúži na voľbu pomeru strán obrazu na displeji.       |
|   |                                  | 4:3   |   |
|   |                                  | 1:1   |   |
|   |                                  | Movie1  |   |
|   |                                  | Movie2  |   |
| DDC-CI  | áno alebo nie                    | Zapnutie alebo vypnutie podpory DDC-CI  |   |
| Reset (Resetovanie)   | Áno alebo nie                    | Obnovenie nastavení ponuky na predvolené hodnoty (ENERGY STAR® alebo nie je k dispozícii pre vybrané modely. je k dispozícii pre vybrané modely.) |   |
|   | ENERGY STAR® alebo nie           |   |   |

## Exit (Ukončiť)



|   |                |  |                                       |
|---|----------------|--|---------------------------------------|
|  | Exit (Ukončiť) |  | Ukončenie hlavnej ponuky na obrazovke |
|---|----------------|--|---------------------------------------|

## Indikátor LED

| Stav                     | Farba indikátora LED |
|--------------------------|----------------------|
| Režim plného výkonu      | Biela                |
| Režim aktívneho vypnutia | Oranžová             |



# Riešenie problémov

| Problém a otázka  | Možné riešenia  |
|---|---|
| <b>LED indikátor napájania nesvieti</b>                                   | Uistite sa, že hlavný vypínač je zapnutý a že sieťový napájací kábel je správne pripojený k uzemnenej zásuvke a k monitoru.   |
| <b>Žiadny obraz na obrazovke</b>  | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Je sieťový napájací kábel pripojený správne?<br/>Skontrolujte pripojenie sieťového napájacieho kábla a prívod elektrickej energie.</li> <li>• Je kábel správne pripojený?<br/>(Pripojte pomocou kábla HDMI)<br/>Skontrolujte zapojenie kábla HDMI.<br/>(Pripojené pomocou kábla DP)<br/>Skontrolujte zapojenie kábla DP.<br/>* Vstup HDMI/DP nie je k dispozícii v každom modeli.</li> <li>• Pokiaľ je napájanie zapnuté, reštartujte počítač, aby ste videli počiatočnú obrazovku (prihlasovacia obrazovka), ktorá sa zobrazí.<br/>V prípade, že je zobrazená úvodná obrazovka (prihlasovacia obrazovka), počítač spustíte v použiteľnom režime (bezpečný režim pre Windows 7/8/10) a potom zmeňte frekvenciu videokarty.<br/>(pozrite si časť Nastavenie optimálneho rozlíšenia)<br/>V prípade, že sa nezobrazí úvodná obrazovka (prihlasovacia obrazovka), obráťte sa na stredisko služieb zákazníkom alebo svojho predajcu.</li> <li>• Vidíte na obrazovke správu „Vstup nie je podporovaný“?<br/>Táto správa sa zobrazí vtedy, keď signál z videokarty prekračuje maximálne rozlíšenie a frekvenciu, ktoré monitor dokáže spracovať.<br/>Nastavte maximálne rozlíšenie a frekvenciu, ktoré monitor dokáže spracovať.</li> <li>• Uistite sa, že ovládače monitora AOC sú nainštalované.</li> </ul> |
| <b>Obraz je rozmazaný a vyskytuje sa problém zobrazenia „duchov“</b>      | Nastavte ovládače jas a kontrastu.<br>Stlačením vykonajte automatické nastavenie.<br>Uistite sa, že nepoužívate predlžovací kábel alebo spínaciu skrinku. Odporúčame, aby ste monitor pripojili priamo ku konektoru výstupu video karty na zadnej strane.   |
| <b>Obraz skáče, bliká alebo sa v rámci obrazu vyskytuje vlnovitý vzor</b> | Elektrické zariadenia, ktoré môžu spôsobovať elektrickú interferenciu premiestnite podľa možnosti čo najďalej od monitora.<br>Používajte maximálnu hodnotu frekvencie obnovovania, ktorej je váš monitor schopný, a to pri vami používanom rozlíšení.   |
| <b>Monitor zamrzol v režime „aktívneho vypnutia“</b>                      | Hlavný vypínač počítača by mal byť v polohe zapnutia ON (ZAP).<br>Video karta počítača by mala byť náležite umiestnená v otvore na jej vloženie.<br>Uistite sa, že kábel na prenos obrazového signálu monitora je správne pripojený k počítaču.<br>Skontrolujte kábel na prenos obrazového signálu monitora a uistite sa, že žiadny z kolíkov nie je ohnutý.<br>Uistite sa, že počítač pracuje pri zatlačení klávesu CAPS LOCK na klávesnici a súčasne sledujte LED indikátor CAPS LOCK. LED indikátor by sa mal pri stlačení klávesu CAPS LOCK zapnúť alebo vypnúť.  |
| <b>Strata jednej z primárnych farieb (ČERVENÁ, ZELENÁ alebo MODRÁ)</b>    | Skontrolujte kábel na prenos obrazového signálu monitora a uistite sa, že žiadny z kolíkov nie je poškodený.<br>Uistite sa, že kábel na prenos obrazového signálu monitora je správne pripojený k počítaču.   |
| <b>Na obraze sa vyskytujú farebné chyby (biela nevyzerá ako biela)</b>    | Nastavte farbu RGB alebo zvolte požadovanú teplotu farieb.  |
| <b>Horizontálne alebo vertikálne rušenia na obrazovke</b>                 | Ak chcete nastaviť CLOCK (SYNCHRONIZÁCIA) a FOCUS (ZAOSTRENIE), použite režim na vypnutie systému Windows 7/8/10.<br>Stlačením vykonajte automatické nastavenie.  |
| <b>Informácie týkajúce sa predpisov a služieb</b>                         | Prečítajte si informácie týkajúce sa predpisov a služieb, ktoré sú uvedené v príručke na CD disku alebo na <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a> (model, ktorý ste si zakúpili vo vašej krajine, a informácie týkajúce sa predpisov a služieb nájdete na stránke podpory zákazníkom.   |

# Špecifikácie

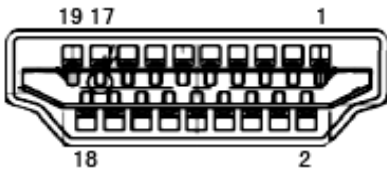
## Všeobecné špecifikácie

|                         |   |                                     |                                |  |
|-------------------------|---|-------------------------------------|--------------------------------|--|
| Panel                   | Názov modelu                                  | Q32E2N                              |                                |  |
|                         | Systém mechaniky                              | TFT farebný LCD                     |                                |  |
|                         | Rozmer viditeľného obrazu                     | 80 cm po uhlopriečke                |                                |  |
|                         | Rozstup pixlov                                | 0,2727mm (V) × 0,2727mm (Š)         |                                |  |
|                         | Obraz   | HDMI Interface & DP Interface       |                                |  |
|                         | Synchronizácia rozlíšenia                     | H/V TTL                             |                                |  |
|                         | Zobrazenie farieb                             | 1,07B farieb                        |                                |  |
| Iné                     | Horizontálny rozsah snímania                  | 30-114kHz                           |                                |  |
|                         | Veľkosť (maximálna) pre horizontálne snímanie | 698,112mm                           |                                |  |
|                         | Vertikálny rozsah snímania                    | 48-75Hz                             |                                |  |
|                         | Veľkosť (maximálna) pre vertikálne snímanie   | 392,688mm                           |                                |  |
|                         | Optimálne predvolené rozlíšenie               | 2560x1440@60Hz                      |                                |  |
|                         | Maximálna rozlíšenie                          | 2560x1440@75Hz                      |                                |  |
|                         | Plug & Play                                   | VESA DDC2B/CI                       |                                |  |
|                         | Zdroj napájania                               | 100-240V~, 50/60Hz                  |                                |  |
|                         | Spotreba energie                              | Typicky (predvolený jas a kontrast) | 40W                            |  |
|                         |   | Max. (jas = 100, kontrast = 100)    | ≤60W                           |  |
| Úspora energie          |   | ≤0,3W                               |                                |  |
| Fyzické charakteristiky | Typ konektora                                 | HDMI/DP/Earphone out                |                                |  |
|                         | Typ signálneho kábla                          | Odpojiteľný                         |                                |  |
| Prostredie              | Teplota                                       | Prevádzková                         | 0°~ 40°                        |  |
|                         |   | Nie prevádzková                     | -25°~ 55°                      |  |
|                         | Vlhkosť                                       | Prevádzková                         | 10 až 85 % (bez kondenzácie)   |  |
|                         |   | Nie prevádzková                     | 5 až 93 % (bez kondenzácie)    |  |
|                         | Nadmorská výška                               | Prevádzková                         | 0 až 5000 m (0 až 16404 stôp)  |  |
|                         |   | Nie prevádzková                     | 0 až 12192 m (0 až 40000 stôp) |  |

## Prednastavené režimy zobrazenia

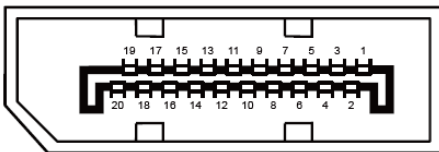
| ŠTANDARD | ROZLIŠENIE     | HORIZONTÁLNA FREKVENCIA (kHz) | VERTIKÁLNA FREKVENCIA (Hz) |
|----------|----------------|-------------------------------|----------------------------|
| VGA      | 640x480@60Hz   | 31,469                        | 59,94                      |
| VGA      | 640x480@67Hz   | 35                            | 66,667                     |
| VGA      | 640x480@72Hz   | 37,861                        | 72,809                     |
| VGA      | 640x480@75Hz   | 37,5                          | 75                         |
| DOS MODE | 720x400@70Hz   | 31,469                        | 70,087                     |
| DOS MODE | 720x480@60Hz   | 29,855                        | 59,710                     |
| SD       | 720x576@50Hz   | 31,25                         | 50                         |
| SVGA     | 800x600@56Hz   | 35,156                        | 56,25                      |
| SVGA     | 800x600@60Hz   | 37,879                        | 60,317                     |
| SVGA     | 800x600@72Hz   | 48,077                        | 72,188                     |
| SVGA     | 800x600@75Hz   | 46,875                        | 75                         |
| SVGA     | 832x624@75Hz   | 49,725                        | 74,551                     |
| XGA      | 1024x768@60Hz  | 48,363                        | 60,004                     |
| XGA      | 1024x768@70Hz  | 56,476                        | 70,069                     |
| XGA      | 1024x768@75Hz  | 60,023                        | 75,029                     |
| XGA      | 1024x768@75Hz  | 60,241                        | 74,927                     |
| SXGA     | 1280x1024@60Hz | 63,981                        | 60,02                      |
| SXGA     | 1280x1024@75Hz | 79,975                        | 75,025                     |
| Full HD  | 1920x1080@60Hz | 67,5                          | 60                         |
| QHD      | 2560x1440@60Hz | 88,787                        | 59,951                     |
| QHD      | 2560x1440@75Hz | 111,028                       | 74,968                     |

## Priradenie kolíkov



19-kolíkový signálny kábel pre farebné zobrazenie

| Číslo kolíka | Názov signálu          | Číslo kolíka | Názov signálu                 | Číslo kolíka | Názov signálu                   |
|--------------|------------------------|--------------|-------------------------------|--------------|---------------------------------|
| 1.           | TMDS údaje 2+          | 9.           | TMDS údaje 0-                 | 17.          | Uzemnenie DDC/CEC               |
| 2.           | Tienenie TMDS údajov 2 | 10.          | TMDS synchronizácia +         | 18.          | Napájanie +5 V                  |
| 3.           | TMDS údaje 2-          | 11.          | Tienenie TMDS synchronizácie  | 19.          | Rozpoznanie aktivačnej zástrčky |
| 4.           | TMDS údaje 1+          | 12.          | Synchronizácia TMDS-          |              |                                 |
| 5.           | Tienenie TMDS údajov 1 | 13.          | CEC                           |              |                                 |
| 6.           | TMDS údaje 1-          | 14.          | Vyhradené (N.C. na zariadení) |              |                                 |
| 7.           | TMDS údaje 0+          | 15.          | SCL                           |              |                                 |
| 8.           | Tienenie TMDS údajov 0 | 16.          | SDA                           |              |                                 |



20-kolíkový signálny kábel pre farebné zobrazenie

| Číslo kolíka | Názov signálu | Číslo kolíka | Názov signálu                   |
|--------------|---------------|--------------|---------------------------------|
| 1            | ML_Lane 3 (n) | 11           | GND                             |
| 2            | GND           | 12           | ML_Lane 0 (p)                   |
| 3            | ML_Lane 3 (p) | 13           | CONFIG1                         |
| 4            | ML_Lane 2 (n) | 14           | CONFIG2                         |
| 5            | GND           | 15           | AUX_CH(p)                       |
| 6            | ML_Lane 2 (p) | 16           | GND                             |
| 7            | ML_Lane 1 (n) | 17           | AUX_CH(n)                       |
| 8            | GND           | 18           | Rozpoznanie aktivačnej zástrčky |
| 9            | ML_Lane 1 (p) | 19           | Return DP_PWR                   |
| 10           | ML_Lane 0 (n) | 20           | DP_PWR                          |

# Plug and Play

## **Funkcia Plug and Play DDC2B**

Tento monitor je vybavený funkciou VESA DDC2B, ktorá je v súlade s normou VESA DDC STANDARD. Umožňuje monitoru informovať hostiteľský systém o svojej identite, a to v súlade so stupňom používaného DDC a komunikovať so systémom o dodatočných informáciách týkajúcich sa jeho zobrazovacích schopností.

DDC2B predstavuje dvojsmerný dátový kanál založený na protokole I2C. Hostiteľ dokáže vyžiadať informácie EDID prostredníctvom kanála DDC2B.