

# AOC



LCD-skärm  
Bruksanvisning

**Q32E2N**

[www.aoc.com](http://www.aoc.com)

©2020 AOC. All Rights Reserved.

**HDMI**™  
HIGH DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Säkerhet .....	1
Nationella konventioner .....	1
Ström .....	2
Installation .....	3
Rengöring .....	4
Övrigt .....	5
Installation .....	6
Förpackningens innehåll .....	6
Montera stativ och fot .....	7
Justera visningsvinkeln .....	8
Ansluta bildskärmen .....	9
Fästa väggmonteringsarm .....	10
Adaptive-Sync-funktion .....	11
Inställning .....	12
Snabbtangenter .....	12
OSD Setting (Bildskärmsinställning) .....	14
Luminance (Luminans) .....	15
Color Setup (Färginställning) .....	16
Picture Boost (Bildförbättring) .....	17
OSD Setup (Bildskärmsinst.) .....	18
Game Setting (Spelinställning) .....	19
Extra .....	20
Exit (Avsluta) .....	21
LED-indikation .....	22
Felsökning .....	23
Specifikationer .....	24
Allmänna specifikationer .....	24
Förinställda visningslägen .....	25
Stifttilldelningar .....	26
Plug and Play .....	27

# Säkerhet

## Nationella konventioner

Följande underavsnitt beskriver de vedertagna benämningar som används i detta dokument.

### Anmärkningar, försiktighetsåtgärder och varningar

I denna bruksanvisning kan textavsnitt åtföljas av en ikon och tryckt i fet eller kursiv stil. Dessa textavsnitt är anmärkningar, försiktighetsåtgärder och varningar enligt följande:



**OBS! OBS!** indikerar viktig information som hjälper dig att använda systemet på ett bättre sätt.



**FÖRSIKTIGT! FÖRSIKTIGT** indikerar antingen potentiell skada på maskinvara eller dataförlust och beskriver hur du undviker problemet.



**WARNING! EN WARNING** indikerar eventuell risk för personskada och beskriver hur man undviker problemet. Vissa varningar kan visas med ett annat format och kan inkludera en ikon. I sådana fall visas varningen på grund av nationella föreskrifter.

## Ström

 Skärmen ska bara användas från den typ av strömkälla som anges på etiketten. Är du osäker på vilken typ av ström du har i hemmet, kontakta en lokal försäljare eller elleverantör.

 Skärmen är utrustad med en jordad trestiftskontakt, en kontakt med ett tredje (jordat) stift. Kontakten passar bara i jordade vägguttag som en säkerhetsfunktion. Om uttaget inte kan ta en kontakt med tre ledningar, måste en elektriker installera ett passande uttag, eller använd en adapter för att jorda produkter riktigt. Motarbeta inte syftet med den jordade kontakten.

 Dra ut kontakten vid åskväder eller när den inte ska användas under en längre tid. Det skyddar skärmen från skador under spänningssprång.

 Överbelasta inte eluttagslister och förlängningssladdar. Överbelastning kan resultera i brand eller elektriska stötar.

 För att säkerställa tillfredställande funktion, ska skärmen bara användas med UL-listade datorer som har korrekt konfigurerade mottagare som är markerade mellan 100-240 V, min. 5 A.

 Väggtuttaget ska installeras intill utrustningen och ska vara lättåtkomligt.

# Installation

**!** Placera inte bildskärmen på instabila vagnar, stativ, fästen eller bord. Faller bildskärmen kan den skada en person och orsaka allvarlig skada på produkten. Använd endast vagnar, stativ, fästen eller bord som rekommenderas av tillverkaren eller säljs tillsammans med denna produkt. Följ tillverkarens anvisningar vid installation och använd monteringsstillbehör som rekommenderas av tillverkaren. Står produkten på en vagn ska dessa flyttas försiktigt.

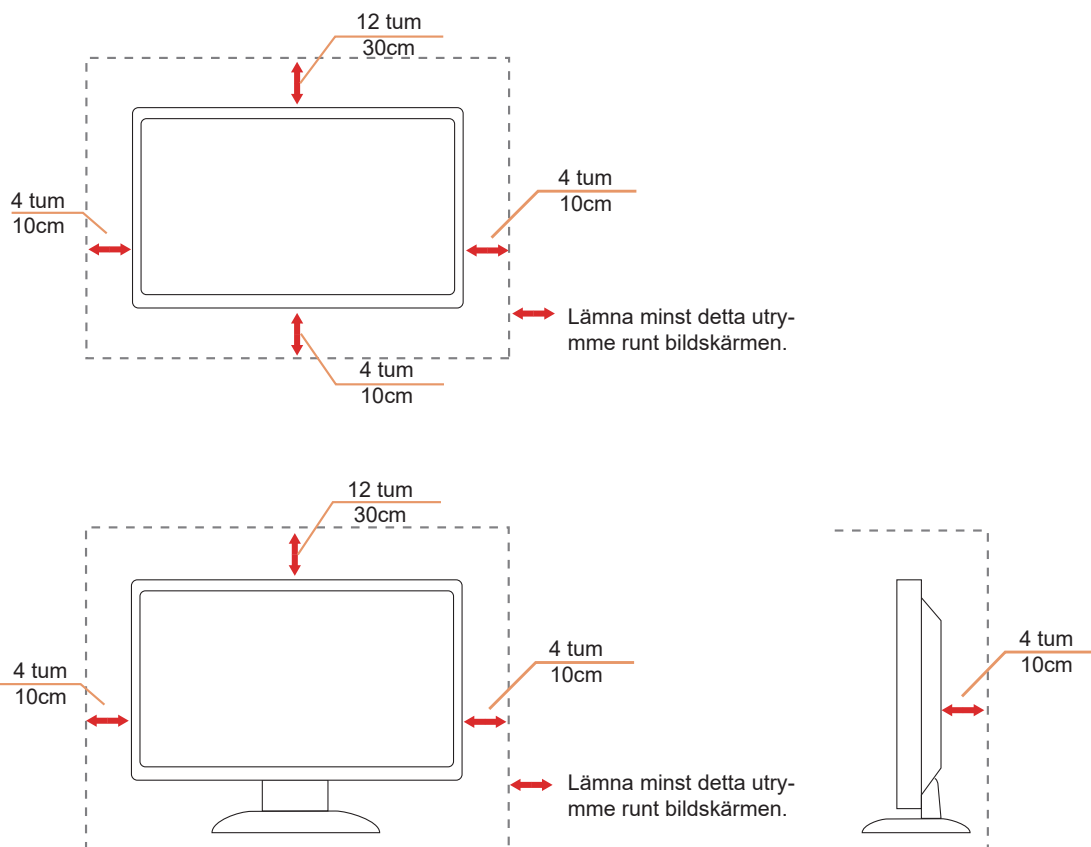
**!** För aldrig in föremål i spåret i bildskärmens hölje. Det kan skada kretsarna och orsaka brand eller elektriska stötar. Spill aldrig vätska på bildskärmen.

**!** Placera aldrig produktens framsida på golvet.

**!** Om skärmen monteras på en vägg eller hylla, använd en sats som godkänts av tillverkaren och följ anvisningarna på satsen.

**!** Lämna plats runt bildskärmen enligt nedan. Annars är ventilationen otillräcklig och överhettning kan därför orsaka brand eller skada på bildskärmen.

Nedan visas det rekommenderade ventilationsområdet runt bildskärmen när den installerats på vägg eller stativet:



# Rengöring


⚠ Rengör höljet regelbundet med en trasa. Använd ett mildt rengöringsmedel på fläckar i stället för starka rengöringsmedel som fräter på produktens hölje.


⚠ Var försiktig när du rengör så att inte rengöringsmedel kommer in i produkten. Rengöringstrasan får inte vara grov så att den repar skärmens yta.

⚠ Dra ur elsladden innan produkten rengörs.




## Övrigt

 Om produkten avger en stark lukt, ljud eller rök, ta OMEDELBART ut nätkabeln ur vägguttaget och kontakta ett servicecenter.

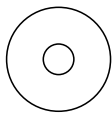
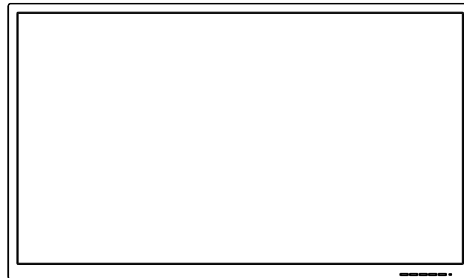
 Kontrollera att ventilationsöppningarna inte blockeras av ett bord eller en gardin.

 Utsätt inte LCD-skärmen för kraftiga vibrationer eller slag under drift.

 Slå inte på och tappa inte bildskärmen under drift eller transport.

# Installation

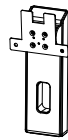
## Förpackningens innehåll



CD Manual



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



DP Cable



HDMI Cable

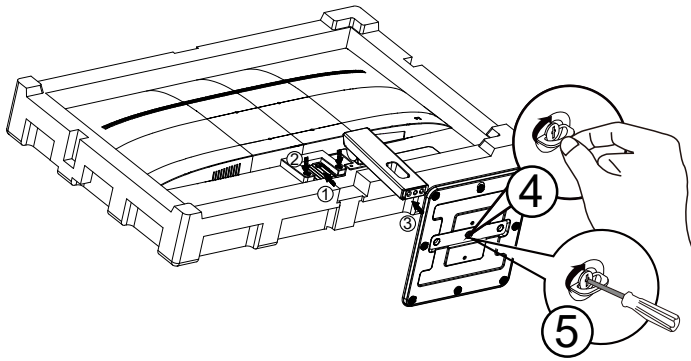
\*Inte alla signalkablar medföljer i alla länder och regioner. Kontrollera med den lokala försäljaren eller AOC:s avdelningskontor för bekräftelse.



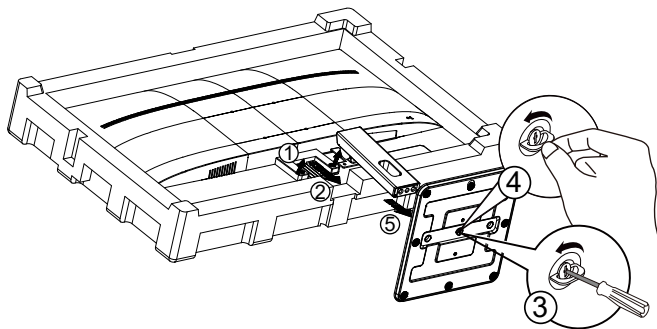
# Montera stativ och fot

Montera eller ta bort stativet enligt stegen nedan.

Installera:



Ta bort:

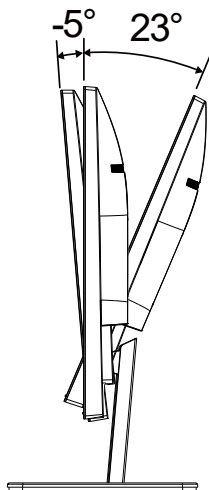


## Justera visningsvinkeln

För bästa bild rekommenderar vi att du tittar på hela bildskärmen rakt framifrån och sedan justerar skärmens vinkel efter egen smak.

Håll stativet så att bildskärmen inte välter när du ändrar vinkeln.

Du kan justera bildskärmen enligt nedan:

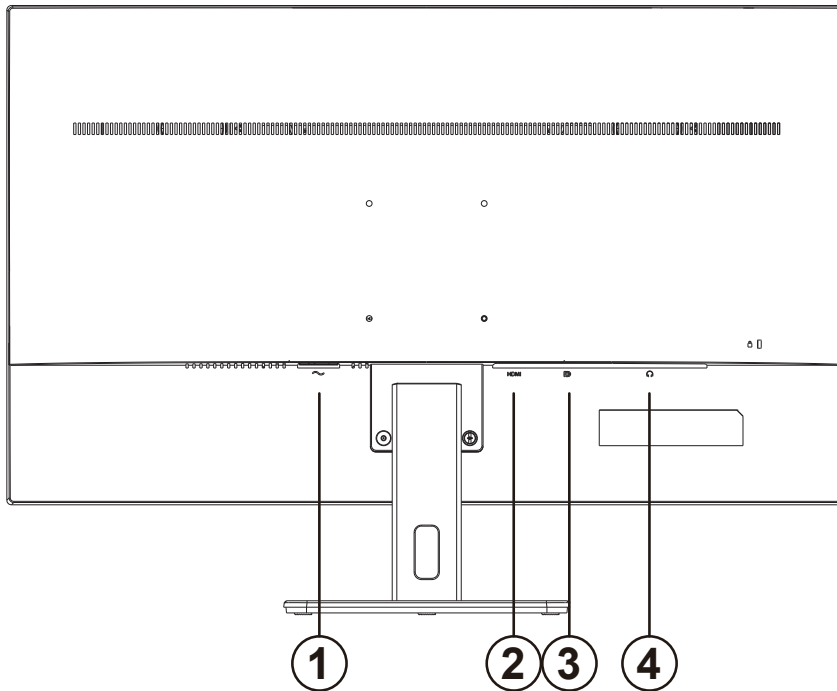


**OBS!**

Rör inte vid LCD-skärmen när du ändrar vinkeln. Den kan skadas eller brytas.

# Ansluta bildskärmen

Kabelanslutningar på bildskärmens och datorns baksida:



1. Ström
2. HDMI
3. DP
4. Hörlur ut

## Anslutning till dator

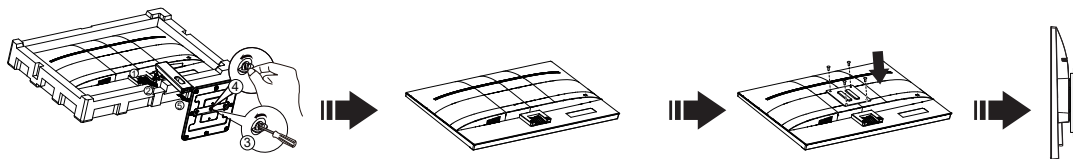
1. Anslut strömkabeln till baksidan av bildskärmen ordentligt.
2. Stäng av datorn och lossa dess nätkabel.
3. Anslut bildskärmens signalkabel till bildanslutningskontakten på baksidan av datorn.
4. Koppla in datorns och bildskärmens strömkabel i ett eluttag.
5. Slå på datorn och bildskärmen.

Om bildskärmen visar en bild, är installationen klar. Visas ingen bild, se felsökningen.

För att skydda utrustningen ska datorn och LCD-skärmen alltid stängas av före anslutning.

## Fästa väggmonteringsarm

Preparing to Install An Optional Wall Mounting Arm.



Du kan fästa bildskärmen vid en väggmonteringsarm (köps separat). Koppla bort strömmen innan du utför denna procedur. Följ dessa steg:

1. Ta bort basen.
2. Följ tillverkarens instruktioner för att sätta ihop väggmonteringsarmen.
3. Placera väggmonteringsarmen baktill på bildskärmen. Rikta in hålen på armen med hålen baktill på bildskärmen.
4. Sätt in de 4 skruvarna i hålen och spänn dem.
5. Återanslut sladdarna. Se bruksanvisningen till den valfria väggmonteringsarmen för instruktioner om hur du fäster den vid väggen.

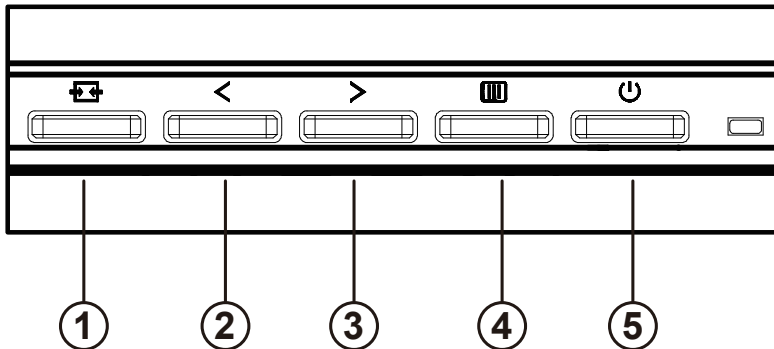
Notera : VESA monteringskruvhål finns inte tillgängliga på alla modeller, kontrollera med återförsäljaren eller den officiella avdelningen på AOC.

# Adaptive-Sync-funktion

1. Adaptive-Sync-funktionen fungerar med DP/HDMI
2. Kompatibla grafikkort: Rekommenderad lista visas nedan, kan även kontrolleras genom att besöka: [www.AMD.com](http://www.AMD.com)
  - Radeon™ RX Vega serien
  - Radeon™ RX 500 serien
  - Radeon™ RX 400 serien
  - Radeon™ R9/R7 300 serien (R9 370/X, R7 370/X, R7 265-serien undantagen)
  - Radeon™ Pro Duo (2016)
  - Radeon™ R9 Nano serien
  - Radeon™ R9 Fury serien
  - Radeon™ R9/R7 200 serien (R9 270/X, R9 280/X-serien undantagen)

# Inställning

## Snabbtangenter



1	Källa/Avsluta
2	Clear Vision (Klar visning)/<
3	Volume />
4	Meny/Enter
5	Ström

### Meny/Enter

Tryck för att visa menyn eller bekräfta valet.

### Ström

Tryck på Ström-knappen för att sätta på/stänga av bildskärmen.

### Volume

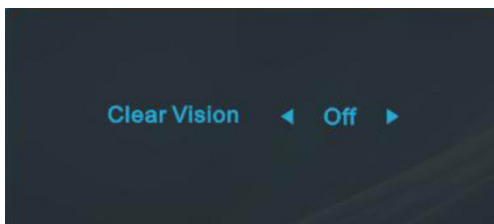
När det inte syns någon OSD (Skärmmeny), tryck på > volymknappen för att aktivera volymjusteringen. Tryck på < eller > för att justera volymen (endast för modeller med högtalare).

### Källa/Avsluta

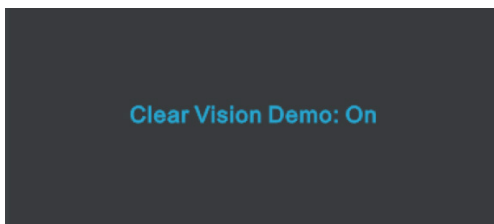
När skärmmenyn (OSD) är stängd fungerar knappen Källa/Avsluta Source (Källa) som snabbknapp för källan.

## Klar visning

1. När ingen skärmmeny visas, tryck på “ < ”-knappen för att aktivera Klar visning.
2. Använd knapparna “ < ” eller “ > ” för att välja mellan inställningarna weak (svag), medium, strong (stark) eller off (av). Standardinställningen är alltid “off” (av).



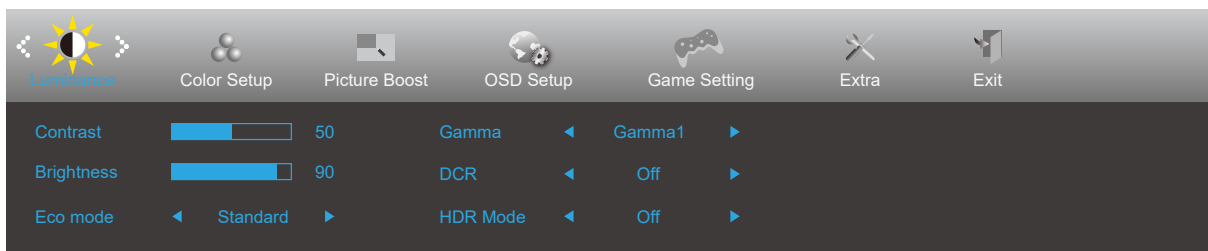
3. Håll ner “ < ”-knappen i fem sekunder för att aktivera Klar visning demo, meddelandet “Clear Vision Demo: on” (Klar visning demo: på) visas på skärmen i fem sekunder. Tryck på Menu- eller Exit-knappen, meddelandet försvinner. Tryck och håll ned “ < ”-knappen i 5 sekunder igen så stängs Klar visning-demo av.



Klar visning-funktionen ger den bästa bildupplevelsen genom att konvertera suddiga bilder med låg upplösning till klara och levande bilder.

# OSD Setting (Bildskärmsinställning)

Grundläggande och enkel instruktion om kontrollknapparna.



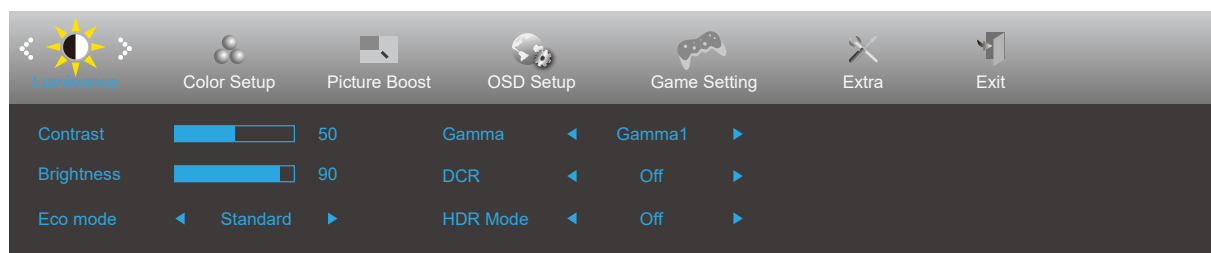
- 1). Tryck på MENEY-knappen för att aktivera skärmmeny-fönstret.
- 2). Tryck < vänster eller > höger för att navigera igenom funktionerna. När önskad funktion har markets, tryck på knappen MENU (Meny) för att aktivera den. Tryck < vänster eller > höger för att navigera igenom funktionerna i undermenyn. När önskad funktion har markerats, tryck på MENEY-knappen för att aktivera den.
- 3). Tryck < vänster eller > höger för att ändra inställningarna för den valda funktionen. Tryck på Avsluta-knappen för att avsluta. Om du vill justera någon annan funktion, upprepa steg 2-3.
- 4). Låsa/låsa upp skärmmenyn: För att låsa bildskärmsinställningen, håll MENU (MENEY)-knappen intryckt medan bildskärmen är avstängd och tryck därefter på strömbrytaren för att sätta på bildskärmen. För att låsa upp bildskärmsinställningen - håll MENU (MENEY)-knappen intryckt medan bildskärmen är avstängd och tryck därefter på strömbrytaren för att sätta på bildskärmen.









## OBS!

- 1). Om produkten enbart har en signalingång, är alternativet "Input Select" (Val av ingång) inaktiverat.
- 2). Endast ett alternativ kan vara aktiverat för de fyra lägena ECO (förutom standardläge), DCR, DCB och Picture Boost (Bildförbättring).



## Luminance (Luminans)

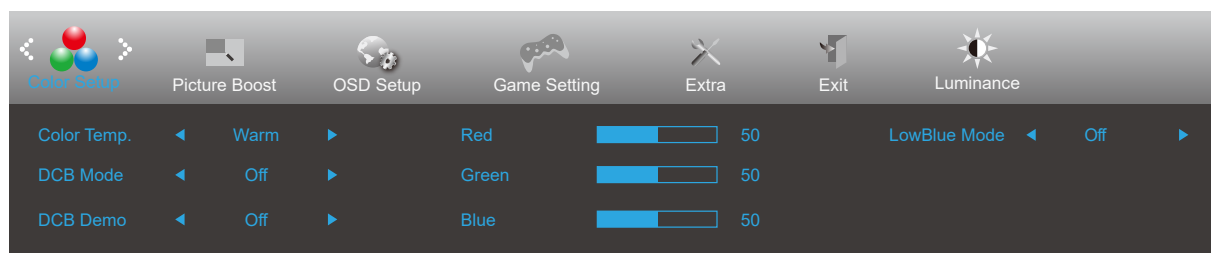


	Contrast (Kontrast)	0-100		Kontrast från digitalt register.
	Brightness (Ljusstyrka)	0-100		Justering av bakgrundsbelysning
	Eco mode (Sparläge)	Standard	<input checked="" type="checkbox"/>	Standardläge
		Text		Textläge
		Internet		Internetläge
		Game (Spel)		Spelläge
		Movie (Film)		Filmläge
		Sports (Sport)		Sportläge
		Reading (Läser)		Läserläge
		Uniformity		Uniformityläge
	Gamma	Gamma1	Justera till Gamma 1	
		Gamma2	Justera till Gamma 2	
		Gamma3	Justera till Gamma 3	
	DCR	On (På)		Aktivera dynamiskt kontrastförhållande
		Off (Av)		Avaktivera dynamiskt kontrastförhållande
	HDR Mode	Off (Av)		Välj HDR-läge.
HDR Picture (HDR Bild)				
HDR Movie (HDR Film)				
HDR Game (HDR Spel)				

### OBS!

När "HDR-läge" är inställt på "non-off" kan objekten "kontrast", "ljusstyrka", "gamma" inte justeras.

## Color Setup (Färginställning)

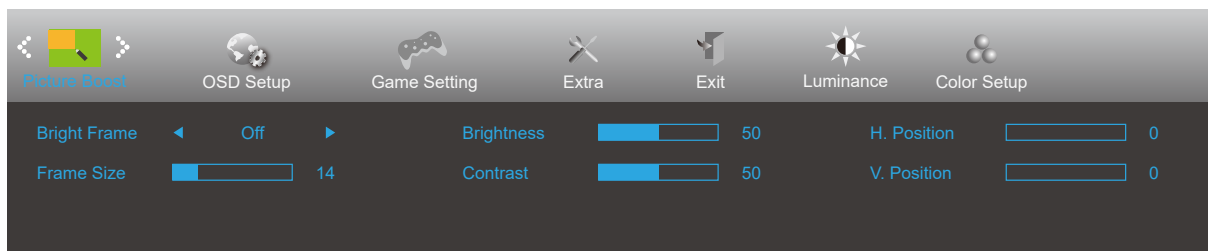


	Color Temp. (Färg)	Warm (Varm)		Återkalla varm färg från EEPROM.
		Normal		Återkalla normal färg från EEPROM.
		Cool (Kall)		Återkalla kall färg från EEPROM.
		sRGB		Återkalla sRGB-färg från EEPROM.
		User (Användare)		Återkalla användares färgtemperatur från EEPROM
	DCB Mode (DCB-läge)	Full Enhance (Full Förbättring)	på eller av	Inaktivera eller aktivera läget Full förbättring
		Nature Skin (Naturlig hud)	på eller av	Inaktivera eller aktivera läget Naturlig hud
		Green Field (Gröna fält)	på eller av	Inaktivera eller aktivera läget Gröna fält
		Sky-blue (Himmelsblå)	på eller av	Inaktivera eller aktivera läget Himmelsblå
		AutoDetect (Autoavkänning)	på eller av	Inaktivera eller aktivera läget Autoavkänning.
		Off (av)	på eller av	Inaktivera eller aktivera läget av
	DCB Demo		På eller av	Avaktivera eller aktivera Demo
	Red (Röd)		0-100	Röd förstärkning från Digital-register.
	Green (Grön)		0-100	Grön förstärkning från Digital-register.
Blue (Blå)		0-100	Blå förstärkning från Digital-register.	
LowBlue Mode (Lågt blått ljus)	Off (Av)/ Weak (Svag) / Medium/ Strong (Stark)		Minskar den blå ljusvägen genom att kontrollera färgtemperaturen.	

### OBS!

När "HDR-läge" under "luminans" är inställt på "non-off" kan alla objekt under "färginställning" inte justeras.

## Picture Boost (Bildförbättring)



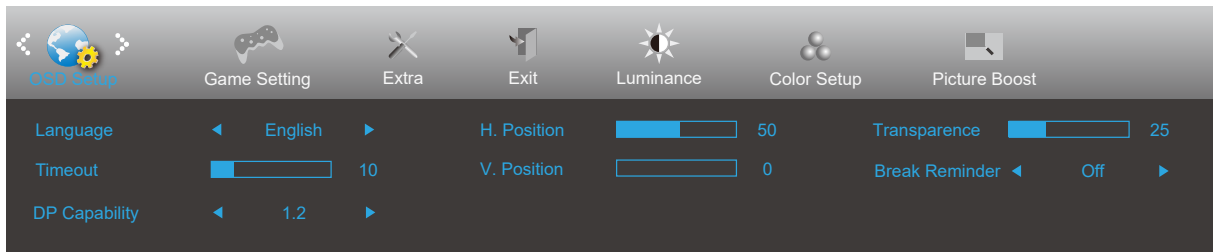
	Bright Frame (Ljus ruta)	på eller av	Aktivera eller avaktivera Ljus ram
	Frame Size (Bildstorlek)	14-100	Justera ramens storlek
	Brightness (Ljusstyrka)	0-100	Justera ramens ljusstyrka
	Contrast (Kontrast)	0-100	Justera ramens kontrast
	H. Position (Position-H)	0-100	Justera ramens horisontella läge
	V. Position (Position-V)	0-100	Justera ramens vertikala läge

### OBS!

Justera ljusstyrka, kontrast och läge för Ljus ram, för ett bättre visning.

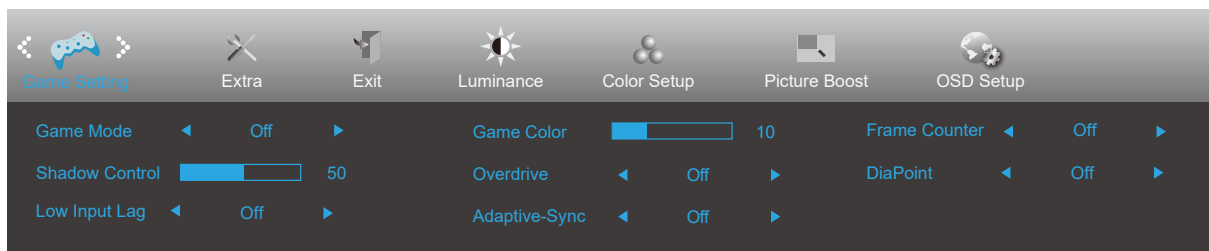
När "HDR-läge" under "luminans" är inställt på "non-off" kan alla objekt under "Picture Boost (Bildförbättring)" inte justeras.


## OSD Setup (Bildskärmsinst.)



	Language (Språk)		Välj bildskärmsspråk
	Timeout	5-120	Justera bildskärmens timeout
	DP Capability (DPkapacitet) (för vissa modeller)	1.1/1.2	Välj DP1.2 för DP-kapacitet om DP-videoinnehållet stödjer DP1.2, välj annars DP1.1. Observera att endast DP1.2 stöder funktionen Adaptive-Sync
	H. Position (Position-H)	0-100	Justera skärmmenyns horisontella läge
	V. Position (Position-V)	0-100	Justera skärmmenyns vertikala läge
	Transparence (Transparens)	0-100	Justera bildskärmens transparens
	Break Reminder (Pauspåminnelse)	på eller av	Påminnelse om rast om användaren arbetar kontinuerligt i mer än 1 timme

## Game Setting (Spelinställning)

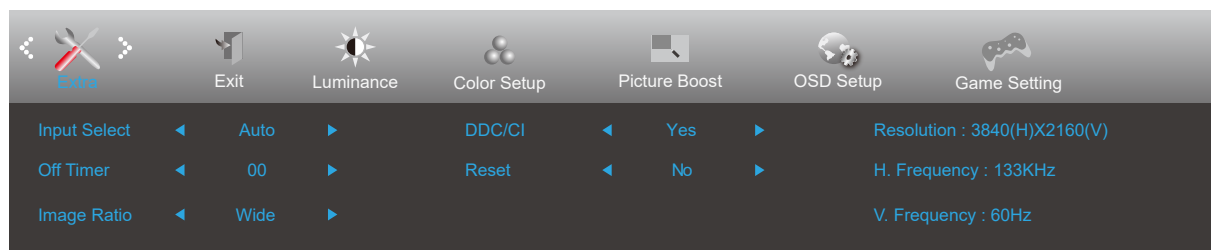



	Game Mode (Spelläge)	Off (av)	Ingen optimering av Smart image game
		FPS	För att spela FPS-spel (förstapersonskjutare). Förbättrar de svarta nivådetaljerna i mörka teman.
		RTS	För att spela RTS-spel (Realtidsstrategi). Förbättrar bildkvaliteten.
		Racing	För att spela Racingspel. Ger snabbaste responstid och hög färgmättnad.
		Gamer 1 (Spelare 1)	Användarens inställningar sparas som Gamer 1 (Spelare 1).
		Gamer 2 (Spelare 2)	Användarens inställningar sparas som Gamer 2 (Spelare 2).
		Gamer 3 (Spelare 3)	Användarens inställningar sparas som Gamer 3 (Spelare 3).
	Shadow Control (Skuggkontroll)	0-100	Standardinställningarna för Shadow Control (Skuggkontroll) är 50, sedan kan slutanvändaren justera värdet från 50 till 100 eller till 0 för att öka kontrasten för en klar bild. 1. Om bilden är för mörk för att detaljerna ska synas ordentligt, justera värdet från 50 till 100 för en klarare bild. 2. Om bilden är för vit för att detaljerna ska synas ordentligt, justera värdet från 50 till 0 för en klarare bild.
	Low input Lag (Låg inmatningsfördröjning)	On (På) /off (av)	Stäng av rambufferten för att minska ingångsfördröjningen
	Overdrive (för vissa modeller)	Off (Av)	Justera svarstiden.
Weak (Svag)			
Medium			
Strong (Stark)			
Game Color (Spelfärg)	0-20	Spelfärgen har 0-20 nivåer för att justera färgmättnaden för bättre bild.	
Dial Point (Uppringningspunkt)	On (På)/ Off (Av)	"Dial Point"-funktionen placerar en målindikator i mitten på skärmen för att hjälpa spelare att spela förstapersonsskjutspele (FPS) som siktar noggrant och exakt.	
Adaptive-Sync (för vissa modeller)	On (På)/ Off (Av)	Inaktivera eller aktivera Adaptive-Sync. Körningspåminnelse för Adaptive-Sync: När funktionen Adaptive-Sync är aktiverad kan det blinka i vissa spelmiljöer.	
Ramräknare (för vissa modeller)	Av / HögerUpp / HögerNer / VänsterNer / VänsterUpp	Display V-frekvens på det valda hörnet. (Ramräknarfunktionen fungerar bara med NVidia-grafikkort.)	

## OBS!

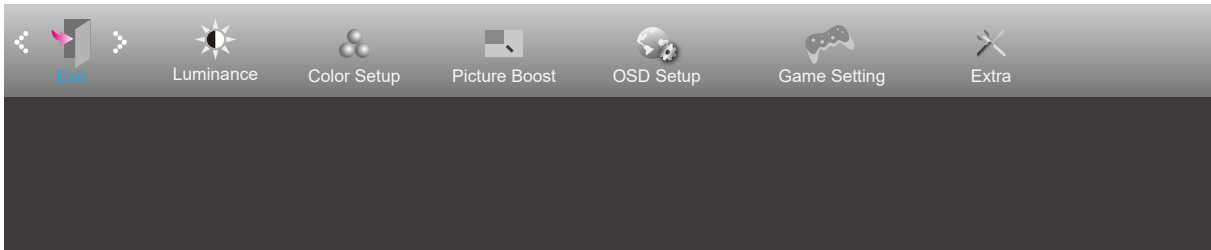
När "HDR-läge" under "luminans" är inställt på "non-off" kan objekten "Game Mode (Spelläge)", "Shadow Control (Skuggkontroll)", "Game Color (Spelfärg)" inte justeras.

## Extra



	Input Select (Välj Inmatning)		Välj insignalkälla
	Off timer (Avstängningstimer)	0-24 timmar	Välj avstängningstid
	Image Ratio (Bildförhållande)	Wide (Bred)	Välj bildförhållande för visning.
		4:3	
		1:1	
		Movie1 (Film1)	
	Movie2 (Film2)		
DDC/CI	ja eller nej	Slå PÅ/AV DDC/CI-support	
Reset (Återställ)	ja eller nej	Återställ menyn till standard (ENERGY STAR® tillgänglig för utvalda modeller.)	
	ENERGY STAR® eller nej		

## Exit (Avsluta)



	Exit (Avsluta)		Avsluta huvudskärmen.
---	----------------	--	-----------------------

## LED-indikation

Status	LED-lampans färg
Fullt strömläge	Vit
Aktiv avstängning	Orange



# Felsökning

Problem och fråga	Möjliga lösningar
<b>Ström-LED är inte PÅ</b>	Kontrollera att strömbrytaren är PÅ och att elsladden är rätt isatt i ett jordat uttag och i bildskärmen.
<b>Inga bilder på skärmen</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Är strömkabeln korrekt ansluten? Kontrollera att elsladdens anslutning och strömtillförseln.</li> <li>• Är kabeln riktigt isatt? (Ansluten via HDMI-kabel) Kontrollera HDMI-kabelns anslutning. (Ansluten via DP-kabel) Kontrollera DP-kabelns anslutning. * HDMI/DP-ingång är inte tillgängligt för alla modeller.</li> <li>• Om strömmen är påslagen, starta om datorn för att se startskärmen (inloggningsskärmen). Om startskärmen (inloggningsskärmen) visas, starta upp datorn i ett lämpligt läge (säkert läge för Windows 7/8/10) och ändra sedan grafikkortets frekvens. (Se Ställa in optimal upplösning) Om startskärmen (inloggningsskärmen) inte visas, kontakta ett servicecenter eller din återförsäljare.</li> <li>• Visas "Inmatning stöds inte" på skärmen? Detta meddelande visas när signalen från grafikkortet är högre än den maximala upplösning och frekvens som bildskärmen kan hantera. Justera maximal upplösning och frekvens till ett värde som bildskärmen kan hantera.</li> <li>• Kontrollera att drivrutinerna för AOC:s bildskärmar har installerats.</li> </ul>
<b>Suddig bild och problem med skuggbilder</b>	Ställ in kontrast- och ljusstyrkekontrollerna. Tryck på autojustera. Kontrollera att du inte använder en förlängningssladd eller kopplingsdosa. Vi rekommenderar att du ansluter bildskärmen direkt till videokortets utgångskontakt på baksidan.
<b>Bilden studsar, flimrar eller vågmönster uppträder på bilden</b>	Flytta elektriska apparater som kan orsaka elektriska störningar så långt bort från bildskärmen som möjligt. Använd den högsta uppdateringsintervall din bildskärm klarar med den upplösning du använder.
<b>Bildskärmen har fastnat i aktivt Av-läge"</b>	Datorns strömbrytare kan inte sättas i PÅ-läge. Datorns videokort ska passa exakt i öppningen. Kontrollera att bildskärmens videokortkabel sitter ordentligt i datorn. Kontrollera bildskärmens vidokabel och se till att inga stift är böjda. Kontrollera att datorn fungerar genom att trycka på CAPS LOCK-tangenten på tangentbordet samtidigt som du tittar på LED-indikationen för CAPS LOCK. LED-indikationen ska TÄNDAS eller SLÄCKAS när du tryckt på CAPS LOCK-tangenten.
<b>Någon av grundfärgerna saknas (RÖD, GRÖN eller BLÅ)</b>	Kontrollera bildskärmens vidokabel och se till att inga stift är skadat. Kontrollera att bildskärmens videokortkabel sitter ordentligt i datorn.
<b>Bilden har färgmissar (vit ser inte vit ut)</b>	Justera RGB-färg eller välj önskad färg.
<b>Horisontella eller vertikala störningar på skärmen</b>	Använd Windows 7/8/10 avstängningsläge för att justera KLOCKA och FOKUS. Tryck för att autojustera.
<b>Reglering och service</b>	Se reglerings- och serviceinformation som finns i CD-handboken eller <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a> (för att hitta modellen du köper i ditt land och för att hitta information om reglerings- och serviceinformation på support-sidan).

# Specifikationer

## Allmänna specifikationer

Panel	Modellnamn	Q32E2N		
	Skärmtyp	TFT LCD-färgskärm		
	Visningsyta	80 cm diagonalt		
	Pixeltäthet	0,2727mm (H) × 0,2727mm (V)		
	Video	HDMI Interface & DP Interface		
	Separat synk.	H/V TTL		
	Display Color (Färgvisning)	1,07B färger		
Övrigt	Horisontell frekvens	30-114kHz		
	Horisontell skärmstorlek (maximal)	698,112mm		
	Vertikal frekvens	48-75Hz		
	Vertikal skärmstorlek (maximal)	392,688mm		
	Optimal förinställd upplösning	2560x1440@60Hz		
	Maximal upplösning	2560x1440@75Hz		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Strömkälla	100-240V~, 50/60Hz		
	Effektförbrukning	Typisk (standard ljusstyrka och kontrast)	40W	
		Max. (ljusstyrka = 100, kontrast = 100)	≤60W	
Energisparläge		≤0,3W		
Fysiska egenskaper	Anslutningstyp	HDMI/DP/Earphone out		
	Signalkabeltyp	Borttagbar		
Miljö	Temperatur	Drift	0° ~ 40°	
		Ur drift	-25° ~ 55°	
	Luftfuktighet	Drift	10 ~ 85 % (utan kondens)	
		Ur drift	5 % ~ 93% (utan kondens)	
	Höjd	Drift	0 - 5 000 m (0 – 16404 fot)	
		Ur drift	0 - 12 192 m (0 – 40000 fot)	

## Förinställda visningslägen

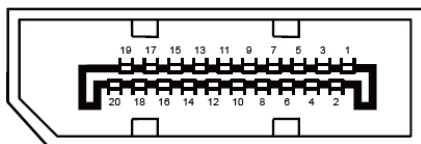
STANDARD	UPPLÖSNING	HORISONTELL FREKVENSS (kHz)	VERTIKAL FREKVENSS (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31,469	59,94
VGA	640x480@67Hz	35	66,667
VGA	640x480@72Hz	37,861	72,809
VGA	640x480@75Hz	37,5	75
DOS MODE	720x400@70Hz	31,469	70,087
DOS MODE	720x480@60Hz	29,855	59,710
SD	720x576@50Hz	31,25	50
SVGA	800x600@56Hz	35,156	56,25
SVGA	800x600@60Hz	37,879	60,317
SVGA	800x600@72Hz	48,077	72,188
SVGA	800x600@75Hz	46,875	75
SVGA	832x624@75Hz	49,725	74,551
XGA	1024x768@60Hz	48,363	60,004
XGA	1024x768@70Hz	56,476	70,069
XGA	1024x768@75Hz	60,023	75,029
XGA	1024x768@75Hz	60,241	74,927
SXGA	1280x1024@60Hz	63,981	60,02
SXGA	1280x1024@75Hz	79,975	75,025
Full HD	1920x1080@60Hz	67,5	60
QHD	2560x1440@60Hz	88,787	59,951
QHD	2560x1440@75Hz	111,028	74,968

## Stifttilldelningar



19 stift signalkabel för färgdisplay

Stift nr.	Signalnamn	Stift nr.	Signalnamn	Stift nr.	Signalnamn
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS-data 0-	17.	DDC/CEC jord
2.	TMDS Data 2 skärm	10.	TMDS-klocka +	18.	+5V ström
3.	TMDS-data 2-	11.	TMDS klockskärm	19.	Hot Plug-detektering
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS-klocka -		
5.	TMDS Data 1 skärm	13.	CEC		
6.	TMDS-data 1-	14.	Reserverad (N.C. på enhet)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 skärm	16.	SDA		



20-stift signalkabel för färgdisplay

Stift nr.	Signalnamn	Stift nr.	Signalnamn
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug-detektering
9	ML_Lane 1 (p)	19	Retur DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

# Plug and Play

## Plug & Play DDC2B-funktion

Denna bildskärm har VESA DDC2B-kapacitet i enlighet med VESA DDC STANDARD. Den ger bildskärmen möjlighet att informera värdsystemet om sin identitet och, beroende på vilken DDC-nivå som används, kommunicera ytterligare information om visningsmöjligheterna.

DDC2B är en tvåvägs datakanal som baseras på I2C-protokollet. Värden kan begära EDID-information över DDC2B-kanalen.