

AOC



Moniteur LCD
Manuel d'utilisation

CU34G3S

www.aoc.com
©2020 AOC. All Rights Reserved

HDMI™
HIGH DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Sécurité	1
Conventions nationales.....	1
Alimentation	2
Installation	3
Nettoyage.....	4
Autre.....	5
Réglages	6
Contenu de la boîte.....	6
Configuration du support et de la base	7
Réglage de l'angle de visualisation	8
Connexion du moniteur.....	9
Wall Mounting.....	10
Fonction de Adaptive-Sync	11
Réglage	12
Touches de raccourci	12
OSD Setting (Réglages d'OSD).....	13
Luminance	14
Color Setup (Réglage de la couleur)	15
Picture Boost (Amél. image).....	16
OSD Setup (Réglage OSD).....	17
PIP Setting.....	18
Game Setting (Réglage jeux)	19
Extra	20
Exit (Quitte).....	21
Voyant DEL	22
Dépannage.....	23
Spécifications	24
Caractéristiques générales	24
Modes d'affichage pré-réglés	25
Assignations des broches	26
Plug & Play.....	27

Sécurité

Conventions nationales

Les sous-parties suivantes décrivent les différentes conventions de notation utilisées dans ce document.

Remarques, Avertissements et Mises en garde

Partout dans ce guide, les blocs de texte peuvent être accompagnés d'une icône et du texte en gras ou en italique. Ces blocs présentent des remarques, des avertissements et des mises en garde, et ils sont utilisés de la manière suivante :



REMARQUE : Une REMARQUE indique des informations importantes qui vous aident à mieux utiliser votre ordinateur.





AVERTISSEMENT : Un AVERTISSEMENT indique soit des dommages potentiels pour le matériel, soit un risque de perte de données, et vous recommande une procédure pour éviter le problème.





MISE EN GARDE : Les MISES EN GARDE signalent des risques corporels potentiels et vous indiquent comment éviter les problèmes. Certaines mises en garde peuvent apparaître sous différentes formes et ne pas être accompagnées d'un icône. Dans ce cas, la présentation spécifique de la mise en garde est rendue obligatoire par l'autorité réglementaire.


Alimentation

 Le moniteur ne doit être utilisé qu'avec le type d'alimentation indiqué sur l'étiquette. Si vous n'êtes pas sûr du type d'alimentation électrique fourni dans votre maison, consultez votre revendeur ou la société locale d'électricité.

 Le moniteur est équipé d'une fiche munie d'une borne terre, c'est-à-dire une fiche comportant une troisième broche pour la mise à la terre. Pour des raisons de sécurité, cette fiche ne s'insère que dans une prise avec terre. Si votre prise n'est pas compatible avec les fiches à trois broches, faites appel à un électricien pour l'installation d'une prise correcte, ou utilisez un adaptateur afin de connecter votre appareil à la terre en sécurité. Ne vous privez pas la protection apportée par la mise à la terre.

 Débranchez l'appareil en cas d'orage ou lorsqu'il ne doit pas être utilisé pendant une longue période. Ceci protégera le moniteur contre les dommages liés aux surtensions.

 Ne surchargez pas les fils d'alimentation ou les rallonges. Une surcharge peut engendrer un incendie ou une électrocution.

 Afin d'assurer une utilisation satisfaisante, utilisez uniquement le moniteur avec des ordinateurs homologués UL qui ont les réceptacles appropriés configurés de manière adéquate et qui mentionnent une utilisation entre 100 et 240V CA, Min. 5A.

 La prise de courant doit être installée près de l'appareil et être facile d'accès.

Installation

! N'installez pas ce moniteur sur un chariot, un tripode, un établi ou une table si ceux-ci ne sont pas parfaitement stables. En cas de chute du moniteur, il risquerait de blesser quelqu'un ou d'être sérieusement endommagé. Utilisez seulement un chariot, un établi, un tripode ou une table qui a été recommandé par le fabricant ou qui est vendu avec l'appareil. Tout montage de l'appareil doit suivre les instructions du fabricant et il faut utiliser des accessoires de montage recommandés par le fabricant. Un appareil sur un meuble roulant doit être déplacé avec soin.

! N'insérez jamais des objets dans les fentes du boîtier du moniteur. Cela risquerait de causer un court-circuit et poser un risque d'incendie et/ou d'électrocution. Ne renversez jamais de liquides sur le moniteur.

! Ne posez jamais la face avant de l'appareil sur le sol.

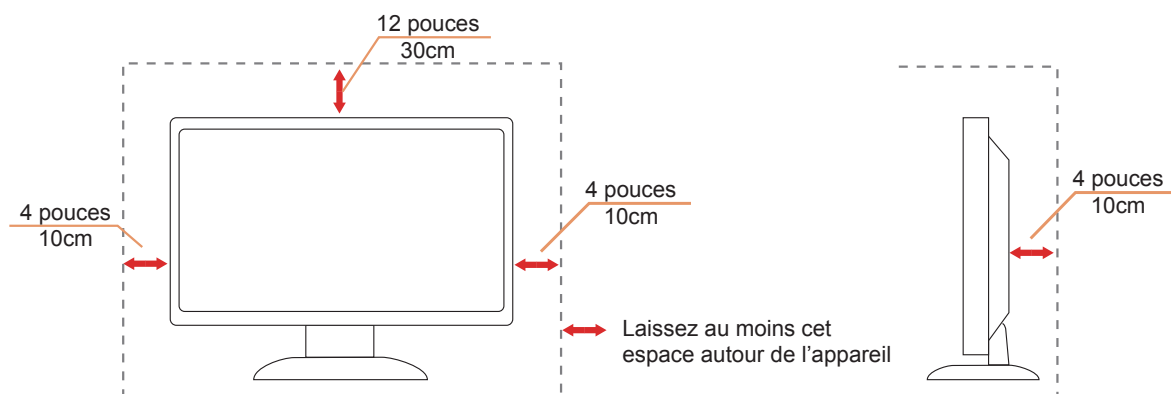
! Si vous montez le moniteur sur un mur ou une étagère, utilisez le kit de montage agréé par le constructeur et suivez les instructions du kit.

! Laissez de l'espace autour du moniteur comme indiqué ci-dessous. Sinon, la circulation d'air peut être insuffisante et causer une surchauffe, ce qui peut provoquer un incendie ou endommager le moniteur.

! Pour éviter d'éventuels dommages, par exemple le décollement du panneau de l'écran, veillez à ce que le moniteur ne soit pas incliné vers le bas de plus de -5 degrés. Si un angle d'inclinaison de plus de -5 degrés est utilisé, les dommages causés au moniteur ne seront pas couverts par la garantie.

Voir ci-dessous pour les zones de ventilation recommandées autour du moniteur lorsque le moniteur est installé sur un mur ou sur un support :

Installé avec la base



Nettoyage


⚠ Nettoyez fréquemment le boîtier avec un chiffon. Vous pouvez utiliser du savon doux pour essuyer les tâches, à la place d'un détergent concentré qui pourrait endommager le boîtier.


⚠ Lors du nettoyage, assurez-vous que l'eau n'entre pas dans l'appareil. Le chiffon utilisé pour le nettoyage ne doit pas être dur car il pourrait rayer la surface de l'écran.

⚠ Débranchez le cordon d'alimentation avant de nettoyer l'appareil.



Autre

 S'il y a une odeur bizarre, des bruits ou de la fumée venant de l'appareil, débranchez IMMÉDIATEMENT le cordon d'alimentation et contactez un Centre de service.

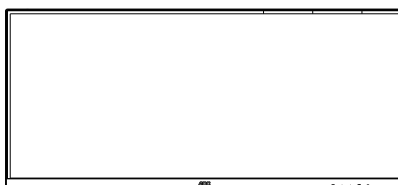
 Assurez-vous que les trous de ventilation ne sont pas obstrués par une table ou un rideau.

 Ne pas soumettre le moniteur LCD à d'importantes vibrations ni à des impacts pendant l'utilisation.

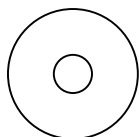
 Ne pas cogner ni faire tomber le moniteur pendant l'utilisation ou le transport.

Réglages

Contenu de la boîte



*

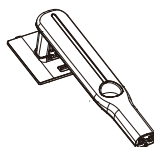


Manuel sur CD

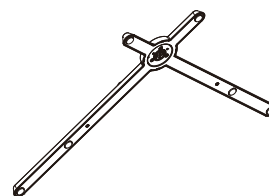
*



Carte de garantie



Support



Base



Cordon d'alimentation

*



Câble USB

*



Câble HDMI

*



Câble DP

*



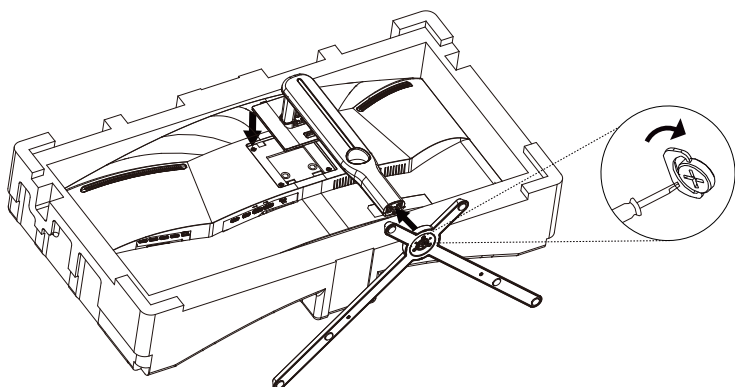
Câble audio

* Tous les câbles de signal ne sont pas fournis pour tous les pays et territoires. Vérifiez auprès de votre revendeur local ou un bureau local de AOC.

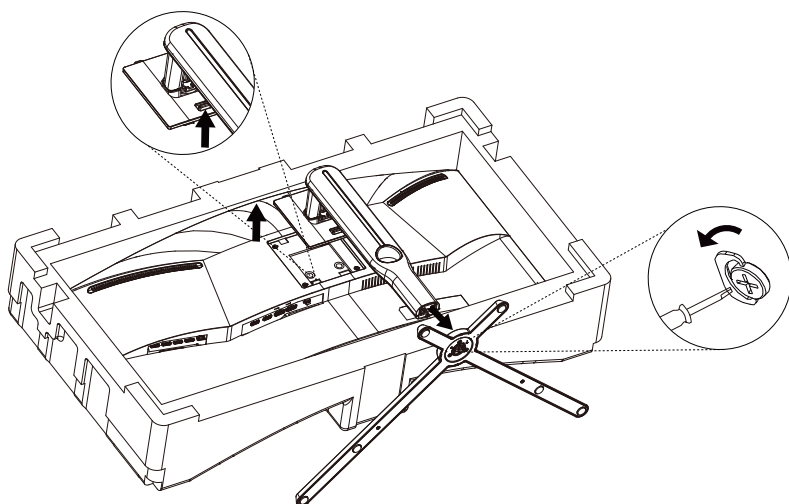
Configuration du support et de la base

Veillez installer ou retirer la base en suivant les étapes suivantes.
Placez le moniteur sur une face douce et molle pour éviter de le rayer.

Réglage :



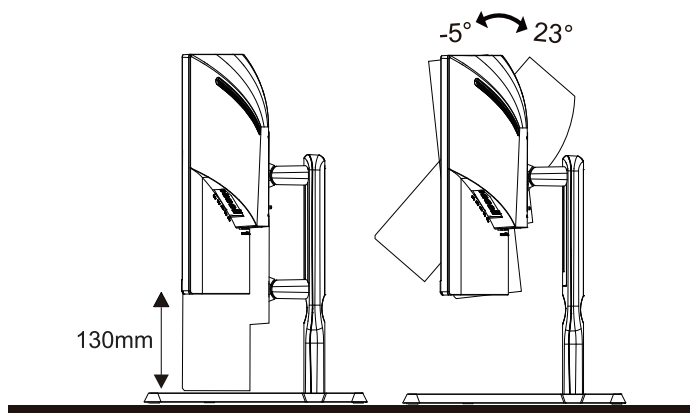
Retirer :



Réglage de l'angle de visualisation

Pour une vision optimale il est recommandé d'avoir une vision de face sur le moniteur, ensuite réglez l'angle du moniteur à votre convenance.

Tenez le support de manière à ce que vous ne fassiez pas basculer le moniteur lorsque vous changez l'angle .
Vous pouvez régler le moniteur de la manière décrite ci-dessous :



REMARQUE :

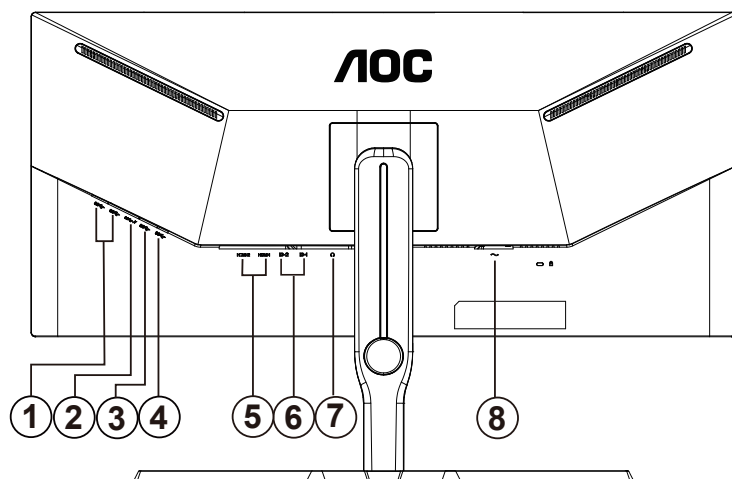
Ne touchez pas l'écran LCD lorsque vous changez l'angle. Ceci pourrait provoquer des dommages ou abîmer l'écran LCD.

Avertissement

1. Pour éviter d'éventuels dommages à l'écran, tels que le décollement du panneau, veillez à ce que le moniteur ne soit pas incliné vers le bas de plus de -5 degrés.
2. N'appuyez pas sur l'écran lorsque vous ajustez l'angle du moniteur. Tenez toujours par le boîtier.

Connexion du moniteur

Branchement des câbles à l'arrière du moniteur et de l'ordinateur :



1. USB 3.2 Gen 1
2. USB 3.2 Gen 1+chargement rapide
3. USB 3.2 Gen 1
4. USB-PC montant
5. HDMI
6. DP
7. Sortie casque
8. Alimentation

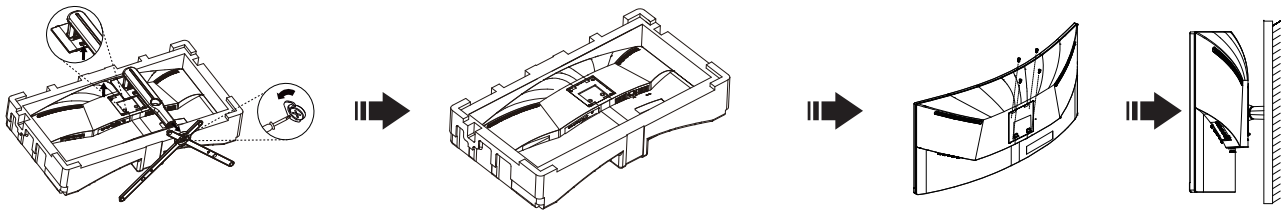
Connexion à un PC

1. Branchez fermement le cordon d'alimentation à l'arrière de l'écran.
2. Mettez votre ordinateur hors tension et débranchez son câble d'alimentation.
3. Connectez le câble de signal de l'écran au connecteur vidéo situé à l'arrière de votre ordinateur.
4. Insérez le câble d'alimentation de votre ordinateur et de l'écran dans une prise secteur proche.
5. Allumez votre ordinateur et votre écran.

Si votre moniteur affiche une image, l'installation est terminée. Si aucune image n'est visible, voir la section Dépannage. Afin de protéger votre équipement, éteignez toujours l'ordinateur et le moniteur LCD avant de faire les branchements.

Wall Mounting

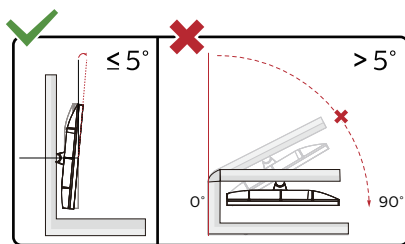
Preparing to Install An Optional Wall Mounting Arm.



Ce moniteur peut être fixé au mur avec un bras de fixation que vous achetez séparément. Coupez l'alimentation avant de réaliser cette procédure. Suivez ces étapes:

1. Enlevez la base.
2. Suivez les instructions du constructeur relatives au montage du bras de fixation au mur.
3. Placez le bras de fixation au mur à l'arrière du moniteur. Alignez les trous du bras avec les trous situés à l'arrière du moniteur.
4. Insérez les 4 vis dans les trous et serrez-les.
5. Reconnectez les câbles. Veuillez vous reporter au manuel de l'utilisateur qui accompagne le bras de montage mural optionnel pour les instructions concernant la fixation sur le mur.

Remarque: Les trous de vis de montage VESA ne sont pas disponibles sur tous les modèles, veuillez vérifier auprès de votre revendeur ou du département officiel de AOC.



* La conception de l'écran peut varier par rapport aux illustrations.

Avertissement

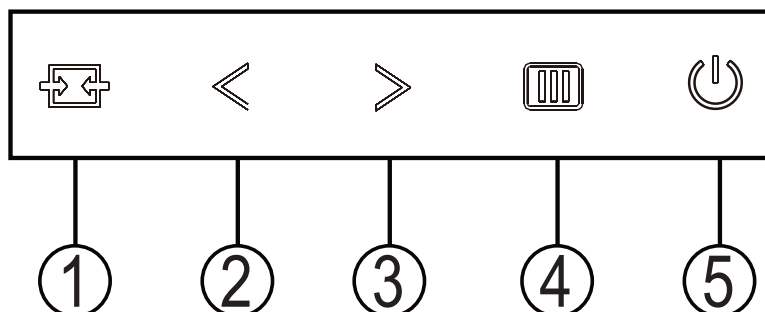
1. Pour éviter d'éventuels dommages à l'écran, tels que le décollement du panneau, veillez à ce que le moniteur ne soit pas incliné vers le bas de plus de -5 degrés.
2. N'appuyez pas sur l'écran lorsque vous ajustez l'angle du moniteur. Tenez toujours par le boîtier.

Fonction de Adaptive-Sync

1. La fonction de Adaptive-Sync fonctionne avec DP/HDMI
2. Cartes graphiques compatibles : La liste conseillée se trouve ci-dessous, elle peut également être consultée en visitant www.AMD.com
 - Radeon™ RX Vega séries
 - Radeon™ RX 500 séries
 - Radeon™ RX 400 séries
 - Radeon™ R9/R7 300 séries □sauf séries R9 370/X, R7 370/X, R7 265□
 - Radeon™ Pro Duo (2016)
 - Radeon™ R9 Nano séries
 - Radeon™ R9 Fury séries
 - Radeon™ R9/R7 200 séries (sauf séries R9 270/X, R9 280/X)

Réglage

Touches de raccourci



1	Source/Quitter
2	Mode jeu/<
3	Point de mire/>
4	Menu/Entrer
5	Alimentation

Source/Quitter

Lorsque l’Affichage à l’écran est fermé, appuyez sur le bouton Source/Quitter pour obtenir la fonction de touche rapide Source.

Mode jeu/<

Lorsqu’il n’y a pas d’affichage à l’écran, appuyez sur la touche “<” ou “>” pour sélectionner le mode de jeu (FPS, RTS, Racing, Gamer 1, Gamer 2 or Gamer 3) selon les différents types de jeux.

Point de mire/>

En l’absence d’OSD, appuyez sur le bouton Point de mire pour activer le menu Point de mire, puis appuyez sur “>” pour activer ou désactiver le Point de mire.

Menu/Entrer

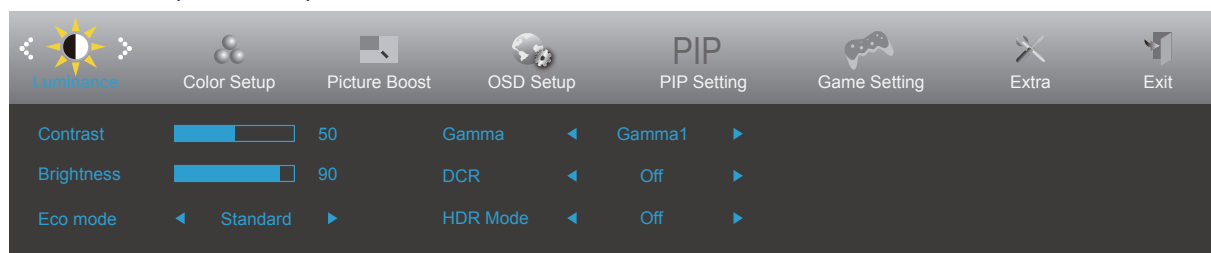
Lorsqu’il n’y a pas d’affichage à l’écran, appuyez pour afficher ou confirmer la sélection.










Alimentation

Appuyez sur le bouton Marche pour allumer/éteindre le moniteur.

OSD Setting (Réglages d'OSD)

Instructions simples et basiques sur les touches de contrôle

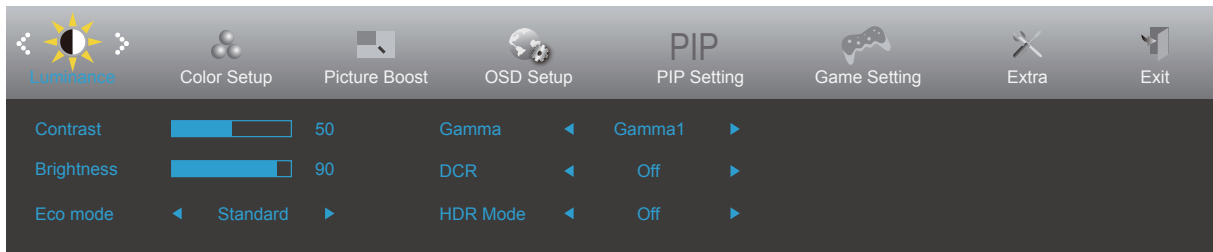











1. Appuyez sur le bouton  MENU pour ouvrir la fenêtre du menu OSD.
2. Appuyez sur < ou > pour naviguer les fonctions. Une fois que la fonction désirée est en surbrillance, appuyez sur le bouton  MENU pour l'activer. S'il y a un sous-menu, appuyez < ou > pour parcourir les fonctions du sous-menu.
3. Appuyez sur  ou  pour changer le réglage de la fonction sélectionnée. Appuyez sur  AUTO pour quitter. Si vous voulez régler d'autres fonctions, répétez les étapes 2-3.
4. Fonction de verrouillage OSD : Pour verrouiller OSD, appuyez et maintenez le bouton  MENU pendant que le moniteur est éteint, puis appuyez sur le  bouton d'alimentation pour allumer le moniteur. Pour déverrouiller l'OSD - appuyez et maintenez le bouton  MENU pendant que le moniteur est éteint, puis appuyez sur le  bouton d'alimentation pour allumer le moniteur.

Remarques :

1. Si l'appareil a seulement une source d'entrée, l'élément « Sélection de l'entrée » est désactivé.
2. Si la taille de l'écran du produit est 4:3 ou que la résolution du signal d'entrée est la résolution native, l'élément « Rapport de l'image » est désactivé.)
3. Une des fonctions DCR, Ampl. Couleurs et Ampl. Image est activée ; les trois autres fonctions sont donc désactivées.

Luminance

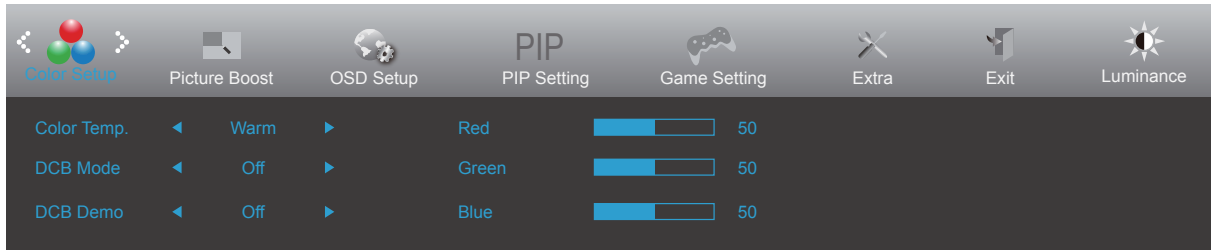


	Contrast (Contraste)	0-100		Contraste du registre numérique.	
	Brightness (Luminosité)	0-100		Réglage du rétroéclairage	
	Eco mode (Mode Eco)	Standard	<input checked="" type="checkbox"/>		Mode Standard
		Text (Texte)			Mode Texte
		Internet			Mode Internet
		Game (Jeux)			Mode Jeux
		Movie (Film)			Mode Film
		Sports			Mode Sports
		Reading (Lecture)			Mode Lecture
		Uniformity			Mode Uniformity
	Gamma	Gamma1			Régler sur Gamma 1
		Gamma2			Régler sur Gamma 2
		Gamma3			Régler sur Gamma 3
	DCR	Off (Arrêt)			Désactiver le rapport dynamique de contraste
		On (Marche)			Activer le rapport dynamique de contraste
	HDR Mode (Mode HDR)	Off (Arrêt)			Ajuster le mode HDR
HDR Picture (HDR Image)					
HDR Movie (HDR Film)					
HDR Game (HDR Jeu)					

Remarque :

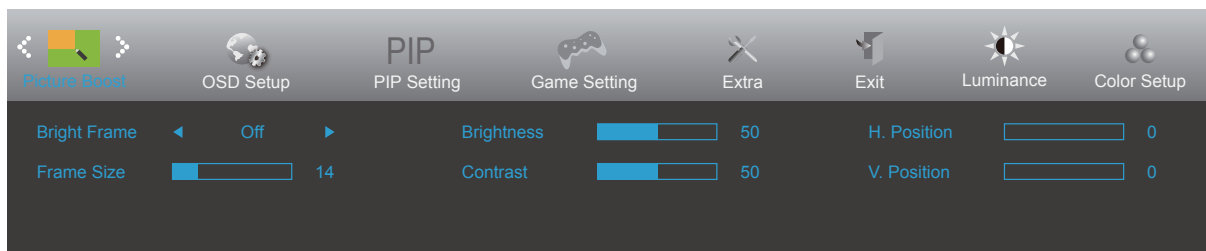
Les fonctions MBR et Overdrive Boost ne sont disponibles que lorsque la synchronisation adaptative est désactivée et que la fréquence verticale est au maximum 75 Hz.

Color Setup (Réglage de la couleur)



	Color Temp. (Temp. couleur)	Warm (Chaud)		Utiliser la température des couleurs Chaud de EEPROM.
		Normal		Utiliser la température des couleurs Normal de EEPROM.
		Cool (Froid)		Utiliser la température des couleurs Froid de EEPROM.
		sRGB		Utiliser la température des couleurs SRGB de EEPROM.
		User (Utilisateur)		Restaurer la température des couleurs Froid de EEPROM.
	DCB Mode (Mode DCB)	Full Enhance (Amél. max)	ON (MARCHE)/ OFF (ARRÊT)	Désactiver ou active le mode Amél. max
		Nature Skin (Peau naturelle)	ON (MARCHE)/ OFF (ARRÊT)	Désactiver ou activer le mode Peau naturelle
		Green Field (Champ vert)	ON (MARCHE)/ OFF (ARRÊT)	Désactiver ou activer le mode Champ vert
		Sky-blue (Bleu ciel)	ON (MARCHE)/ OFF (ARRÊT)	Désactiver ou activer le mode Bleu ciel
		AutoDetect (AutoDétection)	ON (MARCHE)/ OFF (ARRÊT)	Désactiver ou active le mode AutoDétection
		OFF (ARRÊT)		Disable DCB Mode
	DCB Demo (Démo DCB)		ON (MARCHE)/ OFF (ARRÊT)	Désactiver ou activer Démo
	Red (Rouge)		0-100	Gain Rouge du Registre Numérique.
	Green (Vert)		0-100	Gain Vert du Registre Numérique.
	Blue (Bleu)		0-100	Gain Bleu du Registre Numérique.

Picture Boost (Amél. image)

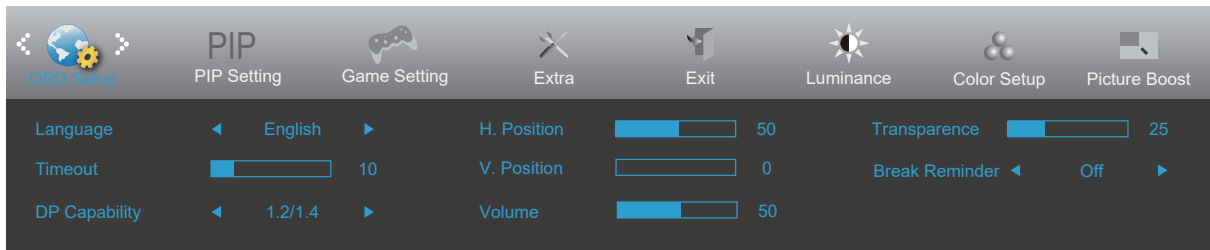



	Bright Frame (Image brillante)	MARCHE/ARRÊT	Activer/Désactiver image lumineuse
	Frame Size (Taille image)	14-100	Ajuster la taille de l'image
	Brightness (Luminosité)	0-100	Ajustement de la luminosité pour la zone à améliorer
	Contrast (Contraste)	0-100	Ajustement du contraste pour la zone à améliorer
	H. Position (Position H)	0-100	Ajuster la position horizontale de l'image
	V. Position (Position V)	0-100	Ajuster la position verticale de l'image

Remarque :

Régler la luminosité, le contraste et la position de Image brillante pour une image parfaite.

OSD Setup (Réglage OSD)

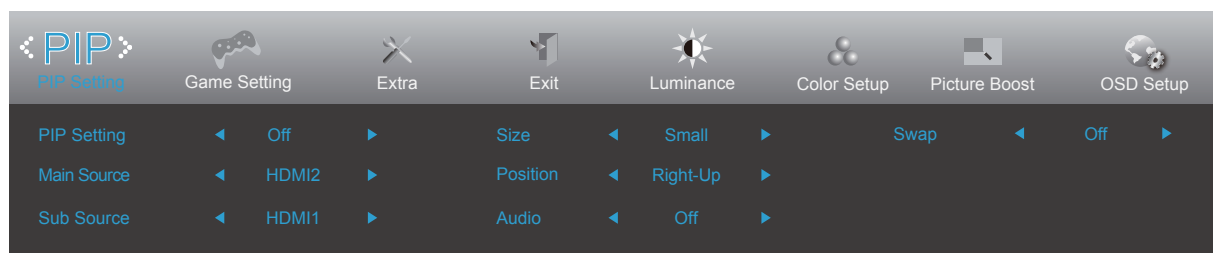


	Language (Langue)		Choisir la langue OSD
	Timeout (Délai)	5-120	Régler la durée d'expiration de l'OSD.
	DP Capability (Capacité DP)	1.1/1.2/1.4	Veillez noter que seul DP1.2 prend en charge la fonction de synchronisation libre
	H. Position (Position H)	0-100	Règle la position horizontale de l'OSD.
	V. Position (Position V)	0-100	Régler la position verticale du menu OSD.
	Volume	0-100	Réglage du volume.
	Transparence	0-100	Régler l'OSD
	Break Reminder (Rappel de pause)	marche ou arrêt	Rappel de pause si l'utilisateur travaille continuellement pendant plus d'1 heure

Remarques :

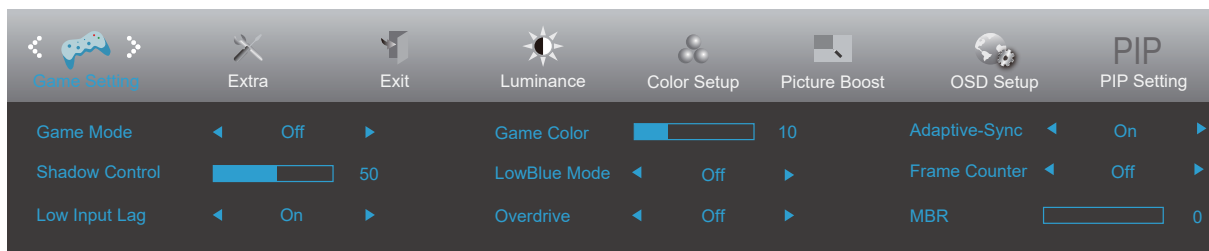
Si le contenu vidéo DP supporte DP1.2/1.4, veuillez sélectionner DP1.2/1.4 pour la capacité DP ; sinon, veuillez sélectionner DP1.1.


PIP Setting



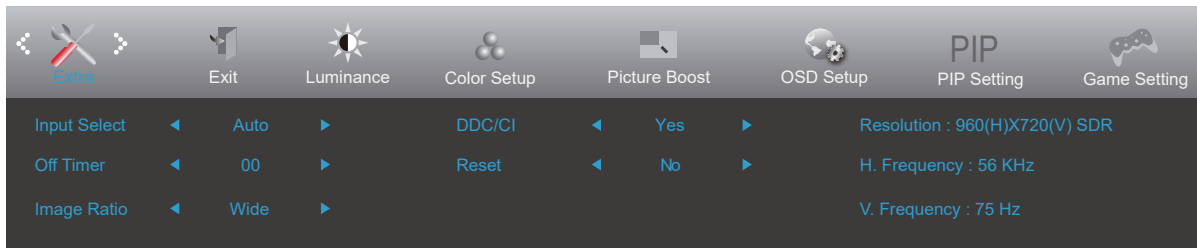
PIP	PIP Setting (Réglage PIP)	Off (ARRÊT) / PIP / PBP	OFF(ARRÊT)
	Source princip.	Suivre le contenu Sélection d'entrée	HDMI1
	Source second.	Suivre le contenu Sélection d'entrée	HDMI1
	Taille	Petite/Grande/Position	Petite
	Position	Droit-haut/Droit-bas/Gauche-bas/ Gauche-haut	Droit-haut
	Audio	On (MARCHE)/Off (ARRÊT)	OFF(ARRÊT)
	Inver.		Changer la source de l'écran.


Game Setting (Réglage jeux)



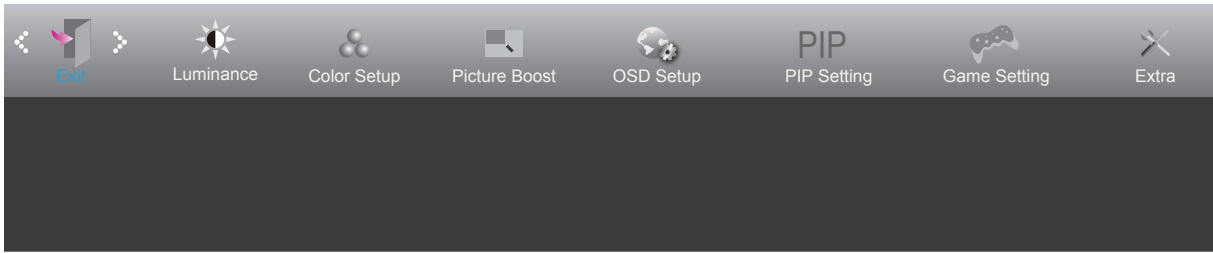
	Game Mode (Mode Jeux)	FPS	Pour jouer des jeux en FPS (first Person Shooters = tir à la première personne) Améliore les détails des niveaux de noir dans les thèmes noirs.
		RTS	Pour jouer des jeux RTS (Real Time Strategy = stratégie en temps réel) Améliore la qualité de l'image.
		Racing (Course)	Pour jouer des jeux de course, permet un temps de réponse plus rapide et une plus grande saturation des couleurs.
		Gamer 1 (Joueur 1)	Réglages préférentiels de l'utilisateur enregistrés sous Joueur 1.
		Gamer 2 (Joueur 1)	Réglages préférentiels de l'utilisateur enregistrés sous Joueur 2.
		Gamer 3 (Joueur 1)	Réglages préférentiels de l'utilisateur enregistrés sous Joueur 3.
		Off (arrêt)	Pas d'optimisation par jeu d'image intelligente.
	Shadow Control (Contrôle des ombres)	0-100	La valeur pas défaut du contrôle des ombres est 50, l'utilisateur peut régler de 50 à 100 ou à 0 pour augmenter le contraste afin d'obtenir une image plus nette. 1. Si l'image est trop sombre pour voir clairement les détails, le régler de 50 à 100 pour une image claire. 2. Si l'image est trop blanche pour voir clairement les détails, le régler de 50 à 0 pour une image claire.
	Low input Lag (Décalage d'entrée réduit)	On (Marche) / Off (Arrêt)	Désactive la mémoire tampon d'images pour diminuer le décalage d'entrée
	Game Color (Couleur jeu)	0-20	Couleur Jeux propose un niveau de 0 à 20 pour régler la saturation afin d'obtenir une meilleure image
LowBlue Mode (Lumière bleue réduite)	Reading(Lecture) / Office(Bureau) / Internet / Multimedia(Multimédia) / Off (Arrêt)	Diminue l'onde de la lumière bleue en contrôlant la température des couleurs	
Overdrive	Weak (Faible)/ Medium (Moyen)/ Strong (Fort)/ Boost(Augmenter)(Motion picture response time 1ms) /Off (Arrêt)	Régler le temps de réponse. (Boost can only enable in Freesync off mode)	
Adaptive-Sync (Uniquement pour certains modèles)	On (Marche) / Off (Arrêt)	Désactive ou active Adaptive-Sync.	
Frame Counter (Compteur trames)	Off (Arrêt)/Droit-haut/ Droit-bas/Gauche-bas/Gauche-haut	Affiche la fréquence V sur l'angle sélectionné.	
MBR	0-20	MBR (Réduction du flou) fournira 0 - 20 niveaux pour ajuster le flou visible dans les mouvements.	

Extra



	Input Select (Sélection de l'entrée)		Sélectionner la Source du signal comme entrée	
	Auto Config. (Config. Auto)	Yes (Oui)/No (Non)	Régler automatiquement l'image par défaut.	
	Off Timer (Programmeur arrêt)	0-24 hrs	Sélectionner l'heure d'arrêt CC.	
	Image Ratio (Format de l'image)	Large / 4:3 / 1:1 / 17"(4:3) / 19"(4:3) / 19"(5:4) / 19"w(16:10) / 21.5"w(16:9) / 22"w(16:10) / 23"w(16:9) / 23.6"W (16:9) / 24"W (16:9) / 27"W (16:9)		Sélectionner le format de l'image pour l'affichage.
	DDC/CI	Yes (Oui)/No (Non)	Activer ou désactiver le support DDC/CI.	
	Reset (Réinitialiser)	Yes (Oui)/No (Non)	Réinitialiser le menu aux réglages par défaut.	

Exit (Quitter)



	Exit (Quitter)		Quitter le menu OSD
---	----------------	--	---------------------

Voyant DEL

État	Couleur DEL
Mode Pleine puissance	Blanc
Mode Actif-Arrêt	Orange

Dépannage

Problème & Question	Solutions possibles
Le voyant DEL d'alimentation est éteint	Assurez-vous que le bouton d'alimentation est en position Marche et que le cordon d'alimentation est connecté correctement à une prise électrique avec terre et au moniteur.
Aucune image n'apparaît sur l'écran.	<ul style="list-style-type: none"> ● Est-ce que le cordon d'alimentation est correctement branché ? Vérifiez le branchement du cordon d'alimentation et la source. ● Est-ce que le câble est correctement branché ? (Branché à l'aide d'un câble HDMI) vérifiez la connexion du câble HDMI (Branché à l'aide d'un câble DP) vérifiez la connexion du câble DP * L'entrée D-SUB/HDMI/DP n'est pas disponible sur tous les modèles. ● Si l'appareil est allumé, relancer l'ordinateur pour voir l'écran initial (l'écran d'ouverture de session), qui peut être vu. Si l'écran initial (l'écran d'ouverture de session) apparaît, démarrez l'ordinateur dans le mode applicable (le mode sécurisé pour Windows 7/8/10) puis changez la fréquence de la carte vidéo. (Consulter le Réglage de la résolution optimale) Si l'écran initial (l'écran d'ouverture de session) n'apparaît pas, contactez le Centre de services ou votre revendeur. ● Pouvez-vous voir "Saisie non supportée" à l'écran ? Vous verrez ce message quand le signal de la carte vidéo dépasse la résolution maximale et la fréquence applicable du moniteur. Ajustez la résolution maximale et la fréquence applicable du moniteur. ● Assurez-vous que les pilotes du moniteur AOC sont installés.
L'image est floue, elle a un problème d'ombre	Réglez les contrôles du Contraste et de la Luminosité. Appuyez pour auto-régler. Assurez-vous de ne pas utiliser une rallonge ou un boîtier d'interrupteurs. Nous vous recommandons de brancher le moniteur directement au connecteur sortie de la carte vidéo situé à l'arrière.
L'image saute, effet de vagues ou d'ondes visible sur l'écran	Déplacez les appareils électriques qui peuvent provoquer des interférences électriques le plus loin possible du moniteur . Utilisez le taux de rafraîchissement maximum que votre moniteur est capable de supporter avec la résolution que vous utilisez.
Le moniteur est bloqué en mode Veille	L'interrupteur d'alimentation de l'ordinateur doit être en position Marche. La carte vidéo de l'ordinateur doit être insérée fermement dans son emplacement. Assurez-vous que le câble vidéo du moniteur est connecté correctement à l'ordinateur. Vérifiez le câble vidéo du moniteur et assurez-vous qu'aucune broche n'est tordue. Assurez-vous que votre ordinateur fonctionne en pressant la touche VERR MAJ sur le clavier et en vérifiant la DEL de cette touche. La DEL doit s'allumer ou s'éteindre lorsque vous pressez la touche VERR MAJ.
Il manque une des couleurs primaires (ROUGE, VERT, ou BLEU)	Vérifiez le câble vidéo du moniteur et assurez-vous qu'aucune broche n'est tordue. Assurez-vous que le câble vidéo du moniteur est connecté correctement à l'ordinateur.
L'image n'est pas centrée ou elle n'est pas dimensionnée correctement	Réglez la Position H et la Position V ou appuyez sur le bouton de raccourci (Alimentation/AUTO)
Défaut des couleurs sur l'image (le blanc n'apparaît pas blanc)	Réglez la couleur RVB ou sélectionnez la température de la couleur.
Perturbations horizontales ou verticales à l'écran	Utilisez le mode arrêt de Windows 7/8/10 pour ajuster HORLOGE et PHASE. Appuyez sur faire un auto-ajustement.

Spécifications

Caractéristiques générales

Panneau	Nom du modèle	CU34G3S		
	Système de fonctionnement	Couleur TFT LCD		
	Taille de l'image visible	86,36 cm diagonale		
	Taille des pixels	0,23175mm(H) × 0,23175mm(V)		
	Vidéo	Interface HDMI & Interface DP		
	Couleurs d'affichage	16,7M de couleurs		
Autres	Limites de balayage horizontal	30-160KHZ(HDMI) 30-250KHZ(DP)		
	Taille d'écran horizontale (maximum)	797,22mm		
	Limites de balayage vertical	48-120HZ(HDMI) 48-165HZ(DP)		
	Taille d'écran verticale(maximum)	333,72mm		
	Résolution optimale pré réglée	3440x1440@60Hz		
	Max resolution	3440x1440@100Hz(HDMI) 3440x1440@165Hz(DP)		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Connecteurs d'entrée	HDMI/DP		
	Source d'alimentation	100-240V~, 50/60Hz, 1,5A		
	Consommation électrique	Standard (Luminosité = 90, Contraste = 50)	57W	
		Max. (luminosité = 100, contraste =100)	≤110W	
Standby mode (Veille)		≤0,5 W		
Caractéristiques physiques	Type de connecteur	HDMI/DP/USB/Sortie casque		
	Type de câble de signal	Détachable		
Environnemental	Température	Utilisation	0° à 40°	
		Non utilisation	-25° à 55°	
	Humidité	Utilisation	10% à 85% (sans condensation)	
		Non utilisation	5% à 93% (sans condensation)	
	Altitude	Utilisation	0 à 5000 m (0 à 16404 pieds)	
		Non utilisation	0 à 12192 m (0 à 40000 pieds)	



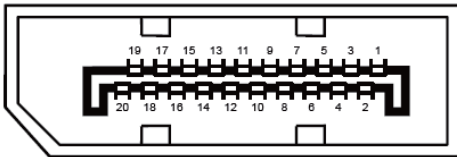
Modes d'affichage préréglés

STANDARD	RÉSOLUTION	FRÉQUENCE HORIZONTALE (kHz)	FRÉQUENCE VERTICALE (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
SVGA	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.020
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.887
	1440x900@60Hz	55.469	59.901
WSXGA	1680x1050@60Hz	65.290	59.954
	1680x1050@60Hz	64.674	59.883
HD	1920x1080@60Hz	67.5	60
QHD	2560x1080@60Hz	66	60
	2560x1080@50Hz	56.25	50
	2560x1080@120Hz	150	120
WQHD	3440x1440@60Hz	89.819	59.973
	3440x1440@100Hz	150.972	99.982
	3440x1440@120(DP Only)	181.2	120
	3440x1440@144(DP Only)	214.56	144
IBM MODES			
DOS	640x350@70Hz	31.469	70.087
	720x400@70Hz	31.469	70.087
MAC MODES			
VGA	640x480@67Hz	35.000	66.667
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@75Hz	60.241	74.927

Assignations des broches



Broche N.	Nom du signal	Broche N.	Nom du signal	Broche N.	Nom du signal
1.	Données TMDS 2+	9.	TMDS données 0-	17.	DDC/CEC Masse
2.	Ecran Données TMDS 2	10.	Horloge TMDS +	18.	Alimentation +5V
3.	TMDS données 2-	11.	Ecran d'horloge TMDS	19.	Détection connexion à chaud
4.	Données TMDS 1+	12.	Horloge TMDS-		
5.	Ecran données TMDS 1	13.	CEC		
6.	TMDS données 1-	14.	Réservé (pas connecté sur appareil)		
7.	Données TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Ecran Données TMDS 0	16.	SDA		



Câble de signal d'affichage couleur à 20 broches

Broche No.	Nom du signal	Broche No.	Nom du signal
1	ML_Lane 3 (n)	11	TERRE
2	TERRE	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	TERRE	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	TERRE
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	TERRE	18	Détection connexion à chaud
9	ML_Lane 1 (p)	19	Retour DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug & Play

Fonctionnalité Plug & Play DDC2B

Ce moniteur possède les capacités VESA DDC2B conformément aux normes VESA DDC. Cela permet au moniteur d'informer le système hôte de son identité, et en fonction du niveau de DDC utilisé, de communiquer des informations supplémentaires concernant ses possibilités d'affichage.

Le DDC2B est un canal de données bidirectionnel basé sur le protocole I2C. L'hôte peut demander l'information EDID par l'intermédiaire du canal DDC2B.