

PORSCHE DESIGN

AGON  
BY AOC

# User Manual

## PD27S

[www.aoc.com](http://www.aoc.com)

©2022 AOC. All rights reserved

|                                      |    |
|--------------------------------------|----|
| Varnost .....                        | 1  |
| Dogovorjene oznake .....             | 1  |
| Napajanje .....                      | 2  |
| Namestitev .....                     | 3  |
| Čiščenje .....                       | 4  |
| Drugo .....                          | 5  |
| Nastavitev .....                     | 6  |
| Vsebina paketa .....                 | 6  |
| Namestitev stojala in podstavka..... | 7  |
| Prilagajanje zornega kota.....       | 8  |
| Priključek monitorja .....           | 9  |
| Funkcija Adaptive-Sync.....          | 10 |
| HDR .....                            | 11 |
| Prilagajanje.....                    | 12 |
| Hitre tipke .....                    | 12 |
| OSD Setting (Nastavitev OSD) .....   | 13 |
| Game Setting (Nastavitev igre).....  | 14 |
| Luminance (Svetilnost) .....         | 16 |
| Image Setup (Nastavitev slike) ..... | 17 |
| Color Setup (Nastavitev barv).....   | 18 |
| Audio.....                           | 19 |
| Light FX (Svetlobna FX) .....        | 20 |
| Extra (Dodatno) .....                | 21 |
| OSD Setup (Nastavitev OSD).....      | 22 |
| Indikator LED .....                  | 23 |
| Odpravljanje težav.....              | 24 |
| Specifikacije.....                   | 25 |
| Splošne specifikacije .....          | 25 |
| Prednastavljeni načini zaslona ..... | 26 |
| Določitve nožic .....                | 27 |
| Plug and Play .....                  | 28 |

# Varnost

## Dogovorjene oznake

Naslednja podpoglavlja opisujejo dogovorjene oznake, uporabljene v tem dokumentu.

### Opombe, svarila in opozorila

V priročniku so nekateri deli besedil opremljeni z ikono in natisnjeni odebeleno ali ležeče. Ti deli so opombe, svarila in opozorila in se uporabljajo, kot sledi:



**OPOMBA:** OPOMBA označuje pomembne informacije, ki vam pomagajo bolje uporabljati vaš računalniški sistem.



**POZOR:** POZOR označuje možnost poškodbe strojne opreme ali izgubo podatkov in vam svetuje, kako se težavi izogniti.



**OPOZORILO:** OPOZORILO označuje nevarnost telesne poškodbe in navaja, kako preprečite težavo. Nekatera opozorila so lahko prikazana v drugačnih oblikah brez ikone. V takšnih primerih je predstavitev opozorila določena s strani regulativnega organa.

## Napajanje

 Monitor lahko priklopite le na vir napajanja, ki je označen na nalepki. Če niste prepričani o vrsti električnega napajanja doma, se posvetujte s trgovcem ali z lokalnim dobaviteljem električne energije.

 Monitor je opremljen s tripolnim ozemljenim vtičem, takšnim, ki ima na voljo tudi tretji (ozemljitveni) pol. Ta vtič se prilega samo v ozemljeno električno vtičnico. To je varnostna funkcija. Če v obstoječo vtičnico ni mogoče vstaviti tripolnega vtiča, naj vam električar namesti pravilno vtičnico, ali pa za varno ozemljitev naprave uporabite adapter. Ne poskušajte zaobiti varnostne funkcije ozemljenega vtiča.

 V primeru nevihte ali če naprave dlje časa ne boste uporabljali, jo izključite iz napajanja. Monitor boste s tem zaščitili pred poškodbami zaradi napetostnih nihanj.

 Ne preobremenujte razdelilnikov in podaljškov. Preobremenitev lahko povzroči požar ali električni udar.

 Za zagotavljanje zadovoljivega delovanja, monitor uporablajte le skupaj UL predpisanimi računalniki, ki imajo primerno konfiguriran sprejemnik, označen med 100–240 izmeničnega toka, najmanj 5 A.

 Stenska vtičnica naj bo nameščena blizu opreme in lahko dosegljiva.

## Namestitev

**!** Monitorja ne postavljajte na nestabilno držalo, stojalo, konzolo ali mozo. Če monitor pade, lahko poškoduje osebo in povzroči resno škodo na izdelku. Uporabite samo držala, stojala, konzole oziroma mize, ki jih priporoča proizvajalec ali pa so priloženi izdelku. Pri nameščanju izdelka sledite navodilom proizvajalca in uporabljajte le namestitvene dodatke, ki jih priporoča proizvajalec. Izdelek na stojalu je treba premikati zelo pazljivo.

**!** V režo monitorjevega ohišja ne potiskajte nobenih predmetov. To lahko poškoduje električne dele, kar povzroči požar ali električni udar. Po monitorju nikoli ne polivajte tekočin.

**!** Sprednje strani monitorja ne polagajte na tla.

**!** Če želite monitor namestiti na steno ali postaviti na polico, uporabite odobreni montažni pribor in sledite navodilom proizvajalca za montažo.

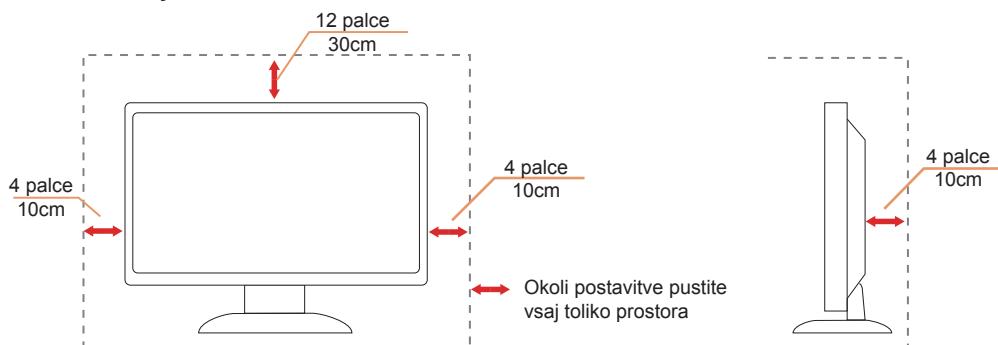
**! OPOZORILO: NAPAJALNI VODI! NEVARNO ZA ŽIVLJENJE ZARADI MOŽNOSTI ELEKTRIČNEGA UDARA!**

Poskrbite za ustrezne ukrepe, da preprečite poškodbo napajalnih vodov (električnega, plinskega, vodnega) pri nameščanju na steno.

**!** Okoli monitorja pustite nekaj prostora, kot je prikazano spodaj. V nasprotnem primeru je lahko kroženje zraka nezadostno, zato lahko pregrevanje povzroči požar ali poškodbe na monitorju.

Spodaj so prikazana priporočena prezračevalna območja okoli monitorja, če je ta nameščen na steno ali stojalo:

### Namestitev na stojalo



## Čiščenje

**!** Ohišje redno čistite s krpo. Za odstranjevanje madežev lahko uporabite blag detergent, ne uporablajte pa močnih detergentov, saj ti lahko razrejo ohišje izdelka.

**!** Pri čiščenju pazite, da detergent ne bo kapljal v notranjost izdelka. Čistilna krpa naj ne bo pregroba, saj bo sicer opraskala površino zaslona.

**!** Pred čiščenjem izdelka odklopite napajalni kabel.



## Drugo

 Če iz izdelka prihaja čuden vonj, zvok ali dim, TAKOJ odklopite napajalni kabel in stopite v stik s servisnim centrom.

 Prepričajte se, da kakšna miza ali zavesa ne ovira prezračevalnih odprtin.

 Med delovanjem LCD-monitor ne sme biti izpostavljen večjim vibracijam oziroma močnim udarcem.

 Med njegovim delovanjem oziroma transportom, pazite, da monitorja ne izpostavljate udarcem oziroma padcem.

 **NEVARNO ZA ŽIVLJENJE TER NEVARNOST NESREČ ZA MALČKE IN OTROKE!**

Otrok nikoli ne pustite brez nadzora ob embalažnem materialu. Embalažni material predstavlja nevarnost za zadušitev. Otroci pogosto podcenjujejo nevarnosti.

Otroci naj se ne približujejo izdelku.

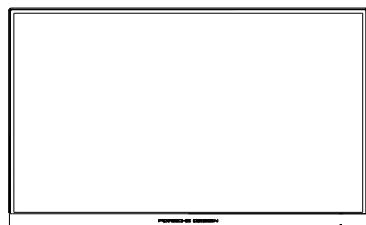
 Vse dokumente shranite za prihodnjo uporabo. Ko izdelek izročite tretji osebi, priložite tudi navodila za namestitev in varnostne opombe.

 Naprave ne nameščajte v bližino vira vročine in jo zaščitite pred neposredno sončno svetlobo.

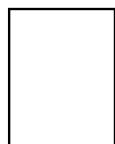
 Naprave nikoli ne izpostavljajte vlažnosti, kondenzaciji ali vlagi.

# Nastavitev

## Vsebina paketa



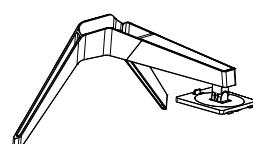
Monitor



Warranty Card



Porsche Design USB Stick



Stand/Base



Power Cable



Adapter



DP Cable



USB Cable



HDMI Cable



Micphone Cable

**\*** Za vse države in regije ne bodo na voljo vsi signalni kabli. Za podrobnosti se obrnite na lokalnega trgovca ali podružnico AOC.



Samo za uporabo s priloženim napajalnikom

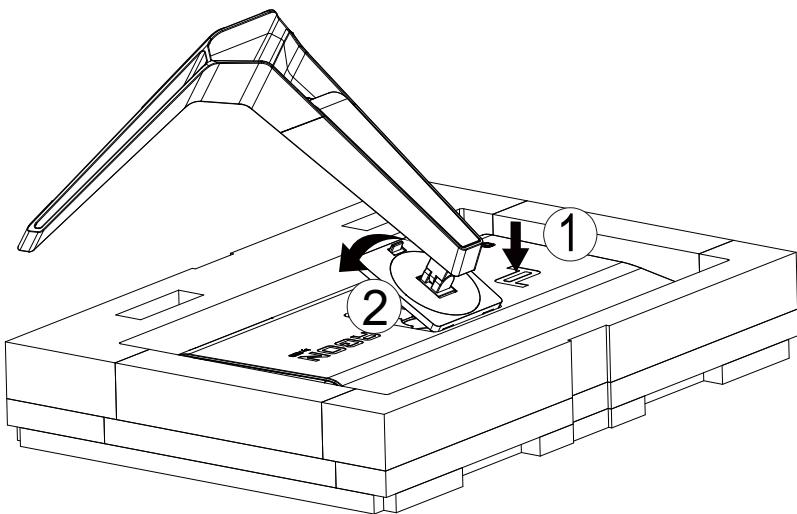
Proizvajalci: TPV ELECTRONICS (FUJIAN) CO.,LTD.

Model: ADPC20120 (izhodna moč: 20 V enosmernega toka, 6,0 A)

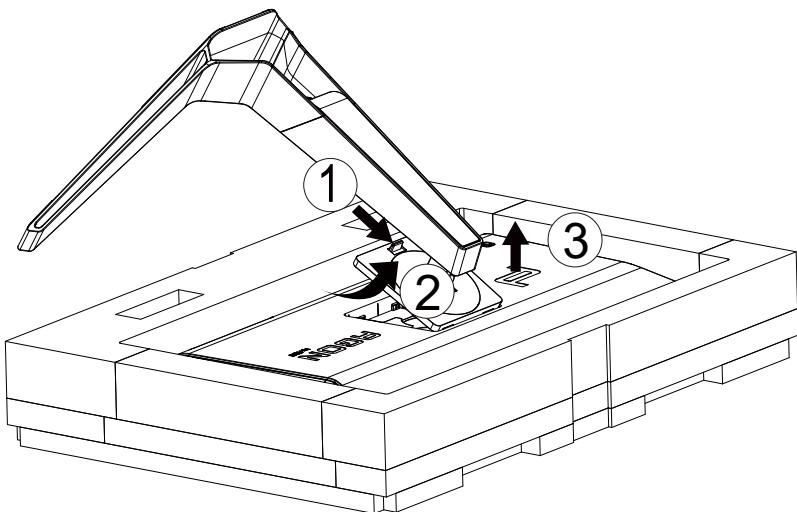
## Namestitev stojala in podstavka

Ko nameščate ali snemate stojalo, sledite spodaj opisanim korakom.

Namestitev:



Odstranitev:

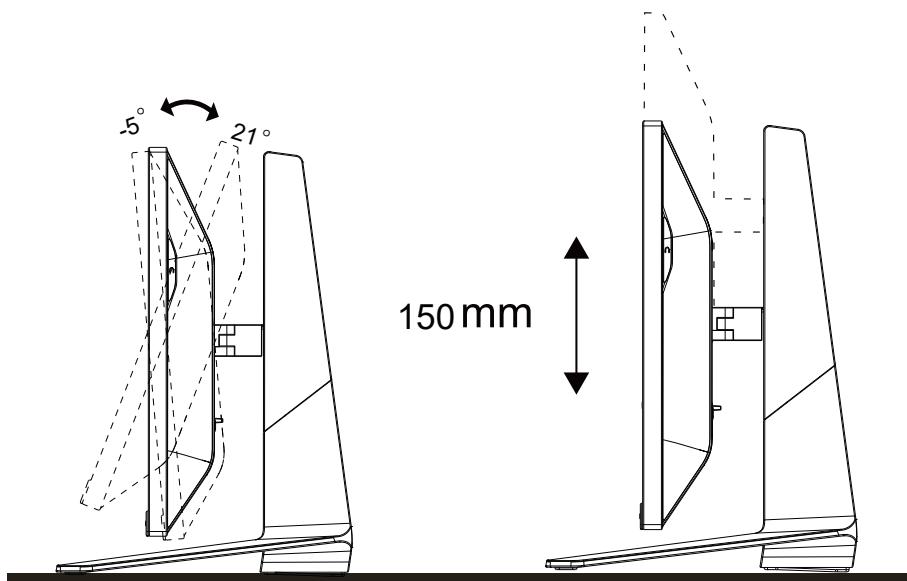


## Prilagajanje zornega kota

Za najboljši ogled priporočamo, da monitor gledate pod pravim kotom, nato pa ga nastavite na zorni kot po svoji izbiri.

Med prilagajanjem zornega kota stojalo držite, da boste preprečili padec monitorja.

Monitor lahko prilagodite tako, kot je prikazano na spodnji sliki:

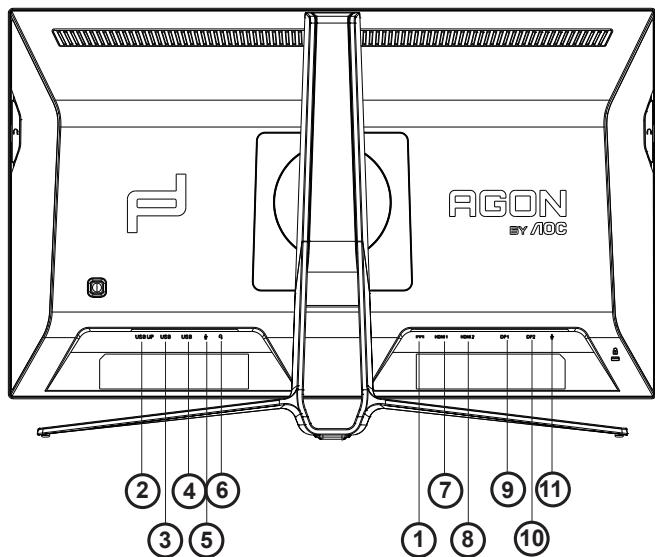


### OPOMBA:

Med spremjanjem kota se ne dotikajte LCD zaslona. Tako LCD zaslona ne boste poškodovali oziroma zlomili.

# Priklop monitorja

Kabelski priključki na zadnji strani monitorja in računalnika:



1. DC IN
2. USB UP
3. USB + hitro polnjenje
4. USB 3.2 Gen1
5. Vhod za mikrofon
6. Slušalke (kombinirane z mikrofonom)
7. HDMI1
8. HDMI2
9. DP IN1
10. DP IN2
11. Izvod za mikrofon (za priključitev na računalnik)

## Priklučitev na računalnik

1. Napajalni kabel trdno priključite v zadnji del monitorja.
2. Ugasnite računalnik in izklopite napajalni kabel.
3. Signalni kabel monitorja priključite v video priključek na hrbtni strani računalnika.
4. Napajalni kabel računalnika in monitor vključite v bližnjo vtičnico.
5. Vklopite računalnik in monitor.

Če se na monitorju prikaže slika, je postopek namestitve dokončan. Če monitor slike ne prikaže, glejte poglavje Odpravljanje težav.  
Za zaščito opreme pred priklapljanjem vedno izklopite računalnik in LCD-monitor.

## Funkcija Adaptive-Sync

1. Funkcija Adaptive-Sync deluje z vhodi DP/HDMI
2. Združljiva grafična kartica: spodaj so navedene priporočene grafične kartice, ki si jih lahko ogledate tudi na spletnem mestu [www.AMD.com](http://www.AMD.com)
  - RadeonTM RX Vega series
  - RadeonTM RX 500 series
  - RadeonTM RX 400 series
  - RadeonTM R9/R7 300 series (excluding R9 370/X)
  - RadeonTM Pro Duo (2016 edition)
  - RadeonTM R9 Nano
  - RadeonTM R9 Fury series
  - RadeonTM R9/R7 200 series (excluding R9 270/X, R9 280/X)

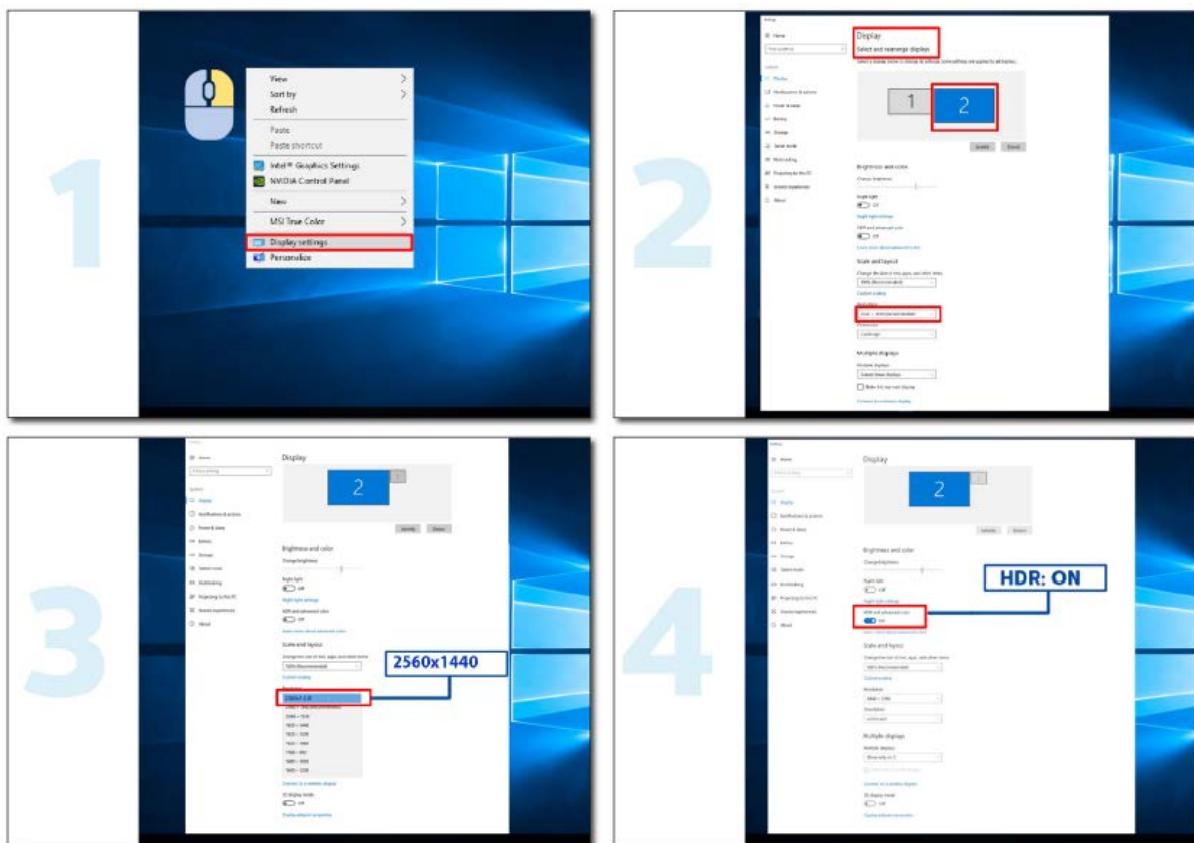
# HDR

Združljiv je z vhodnimi signali v obliki HDR10.

Zaslon bo morda samodejno aktiviral funkcijo HDR, če sta predvajalnik in vsebina združljiva. Za informacije o združljivosti naprave in vsebine se obrnite na proizvajalca naprave in ponudnika vsebine. Izberite »Izklopi« za funkcijo HDR, če želite preprečiti samodejno aktiviranje funkcije.

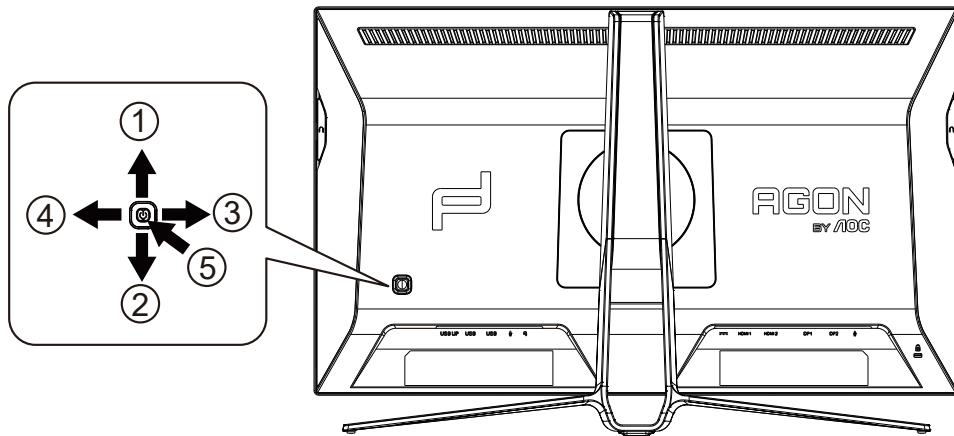
## Opomba:

1. Za vmesnik DisplayPort/HDMI v različicah sistema Windows 10, ki so starejše od različice V1703, vam ni treba konfigurirati nobene posebne nastavitev.
2. Na voljo je samo vmesnik HDMI, vmesnik DisplayPort pa ne deluje v različici V1703 sistema Windows 10.
  - a. Ločljivost zaslona je nastavljena na 2560 x 1440 slikovnih pik, funkcija HDR pa je vnaprej nastavljena na Vklopljeno. V teh pogojih se lahko zaslon nekoliko zatemni, kar označuje aktiviranje funkcije HDR.
  - b. Po zagonu aplikacije lahko najboljši učinek HDR dosežete tako, da nastavite ločljivost na 2560 x 1440 (če je na voljo).



# Prilagajanje

## Hitre tipke



|   |                           |
|---|---------------------------|
| 1 | Vir/navzgor               |
| 2 | Točka za ciljanje/navzdol |
| 3 | Igralni način/levo        |
| 4 | Svetloba FX/desno         |
| 5 | Napajanje/meni/vnos       |

### Napajanje/meni/vnos

Za vklop monitorja pritisnite gumb za vklop/izklop.

Kadar zaslonski meni ni prikazan, pritisnite za prikaz zaslonskega menija ali potrditev izbire. Za izklop monitorja gumb pridržite 2 sekundi.

### Točka za ciljanje/navzdol

Če ni zaslonskega menija, pritisnite gumb za točko za ciljanje, da prikažete ali skrijete točko za ciljanje.

### Igralni način/levo

Če zaslonski meni ni prikazan, pritisnite tipko »levo«, da odprete funkcijo igralnega načina, in nato pritisnite tipko »levo« ali »desno«, da izberete igralni način (FPS, RTS, Racing (Dirkanje), Gamer 1 (Igralec 1), Gamer 2 (Igralec 2) ali Gamer 3 (Igralec 3)) na podlagi različnih vrst iger.

### Svetloba FX/desno

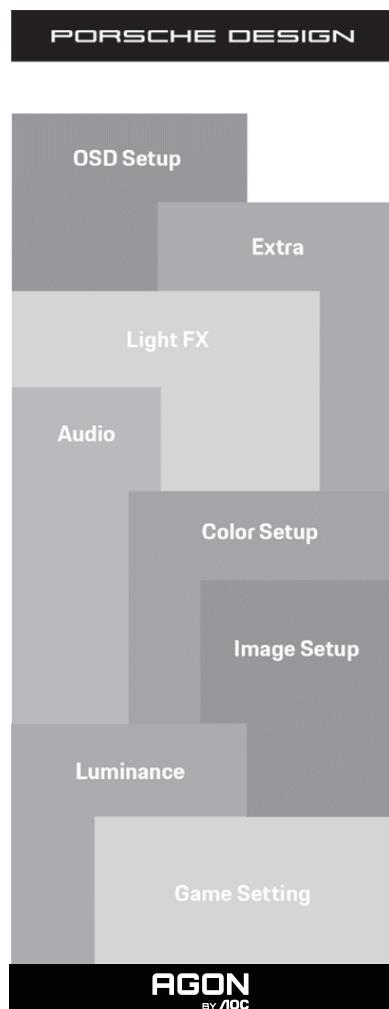
Če ni zaslonskega menija, pritisnite tipko »desno«, da aktivirate funkcijo Light FX.

### Vir/navzgor

Če je zaslonski meni zaprt, gumb »Vir« deluje kot hitra tipka za izbiro vira.

# OSD Setting (Nastavitev OSD)

Osnovna in enostavna navodila na kontrolnih tipkah.



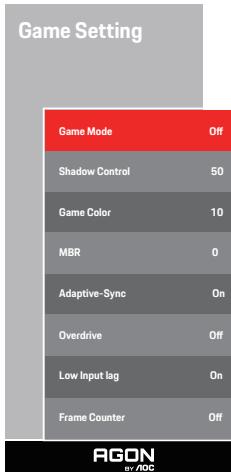
- 1]. Za aktivacijo okna OSD pritisnite tipko MENU (Meni).
- 2]. Funkcija zaklepanja/odklepanja zaslonskega menija: Za zaklepanje ali odklepanje zaslonskega menija pritisnite in držite tipko navzdol 10 s, medtem ko funkcija zaslonskega menija ni aktivna.

## Opombe:

- 1]. Če je na izdelku na voljo samo en vhod za signal, je možnost »Input Select« (Izbira vhoda) onemogočena.
- 2]. Načini ECO (razen standardnega načina), DCR in način DCB – uporabljate lahko le enega od teh načinov hkrati.

## Game Setting (Nastavitev igre)

PORSCHE DESIGN



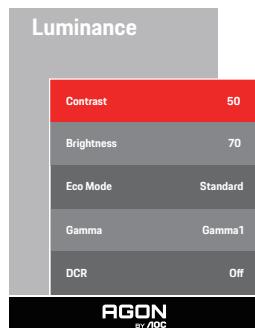
|                                 |                        |  |
|---------------------------------|------------------------|--|
| Game Mode (Igralni način)       | FPS                    | Za igranje iger FPS (prvoosebnih strelskeh iger). Izboljša podrobnosti črnil v temnih temah.   |
|                                 | RTS                    | Za igranje iger RTS (način strategije v realnem času). Izboljša kakovost slike.  |
|                                 | Racing (Dirkanje)      | Za igranje dirkalnih iger. Zagotavlja hitrejši odziv in visoko nasičenost barv.  |
|                                 | Gamer 1<br>(Igralec 1) | Želene uporabnikove nastavitev, shranjene kot »Igralec 1«.   |
|                                 | Gamer 2<br>(Igralec 2) | Želene uporabnikove nastavitev, shranjene kot »Igralec 2«.   |
|                                 | Gamer 3<br>(Igralec 3) | Želene uporabnikove nastavitev, shranjene kot »Igralec 3«.   |
|                                 | izklop                 | Brez optimizacije igre Smart image   |
| Shadow Control<br>(Nadzor senc) | 0-100                  | <p>Privzeta nastavitev za »Shadow Control« (Nadzor senc) je 50, vendar lahko končni uporabnik prilagodi to nastavitev od 50 do 100 ali 0, da poveča kontrast za jasno sliko.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>Če je slika pretemna, da bi bile podrobnosti jasno prikazane, prilagodite to nastavitev od 50 do 100 za jasno sliko.</li> <li>Če je slika preveč bela, da bi bile podrobnosti jasno prikazane, prilagodite to nastavitev od 50 do 0 za jasno sliko.</li> </ol> |
| Game Color (Barva igre)         | 0-20                   | Možnost Barva za igre zagotavlja ravni od 0 do 20 za prilaganje nasičenosti, ki omogočajo boljšo sliko   |
| MBR                             | 0-20                   | Prilagodite zmanjšanje zabrisanih posnetkov.   |
| Adaptive-Sync                   | Vkop/izklop            | Onemogočite ali omogočite Adaptive-Sync.   |
| Overdrive                       | Weak (Šibko)           | Prilagoditev odzivnega časa  |
|                                 | Medium (Srednje)       |  |
|                                 | Strong (Močno)         |  |
|                                 | Boost                  |  |
|                                 | Off (Izklop)           |  |

|  |  |   |
|--|--|---|
| Low input Lag<br>(Zakasnitev šibkega vhodnega signala) | Vklop/izklop   | Izklopite medpomnenje sličic, da zmanjšate zakasnitev vhodnega signala                                |
| Števec okvirjev  | Izklop/desno zgoraj/desno spodaj/levo spodaj/levo zgoraj | Prikaže V-frekvenco v izbranem vogalu<br>(Funkcija števca okvirjev deluje le z grafično kartico AMD.) |

**Opomba:**

- 1) Funkciji MBR in Overdrive Boost (Ojačanje kompenzacije odzivnega časa) sta na voljo le, ko je funkcija Adaptive-Sync izklopljena in vertikalna frekvenca znaša do 75 Hz.
- 2) The screen brightness will be reduced when adjusting MBR or Over driver setting to Boost.
- 3) Če je možnost »HDR« v razdelku »Image Setup« (Nastavitev slike) nastavljena na »On« (Vklop) in vhodni vir vsebuje vsebino HDR, ne morete prilagoditi elementov »Game Mode« (Način za igranje iger), »Shadow Control« (Upravljanje sen), »Game Color (Barva igre) in »MBR« v razdelku »Game Setting« (Nastavitev igre). Možnost »Boost« (Ojačanje) v razdelku »Overdrive« (Kompenzacija odzivnega časa) ni na voljo.

## Luminance (Svetilnost)



|                          |                           |   |
|--------------------------|---------------------------|---|
| Contrast<br>(Kontrast)   | 0-100                     | Kontrast iz digitalnega registra.               |
| Brightness<br>(Svetlost) | 0-100                     | Prilagoditev odzadnje osvetlitve                |
| Eco mode (Način Eko)     | Standard (Standardno)     | Standardni način                                |
|                          | Text (Besedilo)           | Besedilni način                                 |
|                          | Internet                  | Internetni način                                |
|                          | Game (Igre)               | Igralni način                                   |
|                          | Movie (Film)              | Filmski način                                   |
|                          | Sports (Šport)            | Športni način                                   |
|                          | Reading (Branje)          | Način branja                                    |
| Gamma (Gama)             | Gamma1 (Gama 1)           | Prilagoditev na Gama 1                          |
|                          | Gamma2 (Gama 2)           | Prilagoditev na Gama 2                          |
|                          | Gamma3 (Gama 3)           | Prilagoditev na Gama 3                          |
| DCR                      | Off (Izklop)/ On (Vkllop) | Onemogoči/ Omogoči dinamično razmerje kontrasta |

### Opomba:

Če je možnost »HDR« v razdelku »Image Setup« (Nastavitev slike) nastavljena na »On« (Vkllop) in vhodni vir vsebuje vsebino HDR, ne morete prilagoditi elementa »Luminance« (Svetilnost).

## Image Setup (Nastavitev slike)



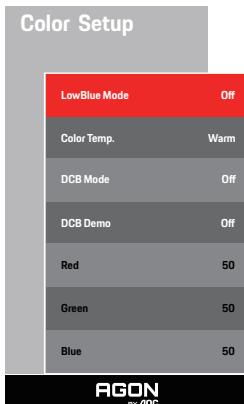
|                         |   |                                      |
|-------------------------|---|--------------------------------------|
| HDR                     | Off / DisplayHDR / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game | Omogoči ali onemogoči HDR            |
| HDR Mode<br>(Način HDR) | Off / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game              | Onemogočite ali omogočite način HDR. |

### Opomba:

Ko je zaznan HDR, se prikaže možnost »HDR«, da jo lahko prilagodite. Če HDR ni zaznan, se prikaže možnost »HDR Mode« (Način HDR), da jo lahko prilagodite.

## Color Setup (Nastavitev barv)

PORSCHE DESIGN

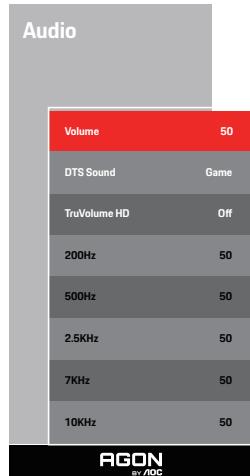


|                               |  |                  |   |
|-------------------------------|--|------------------|---|
| LowBlue Mode(Način LowBlue)   | Izklop/večpredstavnost/internet/pisarna/branje |                  | Z upravljanjem temperature barve zmanjša količino valovne dolžine modre svetlobe. |
| Color Temp.<br>(Barvna temp.) | Warm (Topla)                                   |                  | Priklic tople barvne temperature iz EEPROM.                                       |
|                               | Normal (Normalna)                              |                  | Priklic normalne barvne temperature iz EEPROM.                                    |
|                               | Cool (Hladna)                                  |                  | Priklic hladne barvne temperature iz EEPROM.                                      |
|                               | sRGB   |                  | Priklic sRGB barvne temperature iz EEPROM.  |
|                               | User (Uporabnik)                               | Red (Rdeča)      | Ojačitev rdeče barve iz digitalnega registra                                      |
|                               |  | Green (Zelena)   | Ojačitev zelene barve iz digitalnega registra                                     |
|                               |  | Blue (Modra)     | Ojačitev modre barve iz digitalnega registra                                      |
| DCB Mode<br>(Način DCB)       | Off (Izklop)                                   |                  |   |
|                               | Full Enhance (Polna ojačitev)                  | vklop ali izklop | Onemogoči ali omogoči način polne ojačitve  |
|                               | Nature Skin (Naravni odtenek)                  | vklop ali izklop | Onemogoči ali omogoči način naravnega odtenka                                     |
|                               | Green Field (Zelenica)                         | vklop ali izklop | Onemogoči ali omogoči način zelenice  |
|                               | Sky-blue (Nebeško modra)                       | vklop ali izklop | Onemogoči ali omogoči nebeško modri način   |
|                               | Auto Detect (Samodejno zaznavanje)             | vklop ali izklop | Onemogoči ali omogoči način samodejnega zaznavanja                                |
| DCB Demo<br>(Demo DCB)        |  | Vklop ali izklop | Omogoči ali onemogoči demo  |

### Opomba:

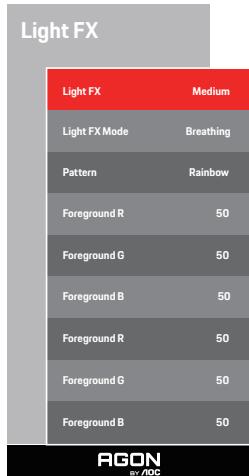
Če je možnost »HDR« v razdelku »Image Setup« (Nastavitev slike) nastavljena na »On« (Vklop) in vhodni vir vsebuje vsebino HDR, ne morete prilagoditi elementa »Color Setup« (Nastavitev barv).

## Audio



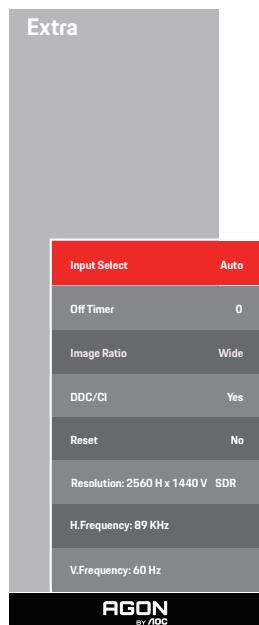
|                      |   |   |
|----------------------|---|---|
| Volume (Glasnost)    | 0–100   | Prilagoditev glasnosti  |
| DTS Sound (Zvok DTS) | Igra / Rock / Klasična / živo / Gledališče / izklop | "Izberite način zvoka DTS.<br>Opomba: Preklop med načini lahko traja do 2 sekundi."                 |
| TruVolume HD         | Off (Izklop)/ On (Vkllop)                           | Onemogočite ali omogočite TruVolume HD.   |
| 200Hz                | 0-100   | Nizkofrekvenčni bazni zvok, tudi korenska zvočne frekvenca akorda v tonu.                           |
| 500Hz                | 0-100   | Večinoma se uporablja za glasovno izražanje (npr. petje, branje), krepitev debeline in moči glasov. |
| 2.5KHz               | 0-100   | Ta frekvenca ima veliko prodorno moč in lahko izboljša jasnost zvoka.                               |
| 7KHz                 | 0-100   | Izboljša jasnost glasov.  |
| 10KHz                | 0-100   | Visoki glasbeni toni so najobčutljivejši na visokofrekvenčno izvajanje zvoka.                       |

## Light FX (Svetloba FX)



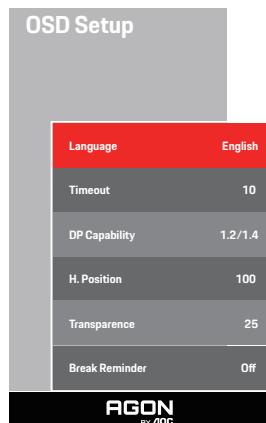
|   |  |  |
|---|--|--|
| Light FX<br>(Svetloba FX)   | Izklopljeno / Nizko / Srednje /<br>Močno   | Izberite intenzivnost Light FX.  |
| Light FX Mode<br>(Način svetlobe FX)  | Zvok / Statično / Preprost<br>premik / Postopni premik<br>/ Preprosto zapolnjevanje<br>/ Enosmerno zapolnjevanje<br>/ Dvosmerno zapolnjevanje<br>/ Dihanje / Točka gibanja /<br>Povečava / Razbarvanje / Vodni<br>val / Utripanje / Predstavitev | Izberite način svetlobe FX   |
| Pattern (Vzorec)  | Rdeča / zelena / modra / kot<br>določi uporabnik   | Izberite Vzorec svetlobe FX  |
| ForegroundR (Barva<br>ospredja R)<br>ForegroundG (Barva<br>ospredja G)<br>ForegroundB (Barva<br>ospredja B) | 0–100  | Uporabnik lahko prilagodi barvo ospredja svetlobe FX, ko je<br>vzorec nastavljen na »določi uporabnik« |
| BackgroundR (Ozadje<br>R)<br>BackgroundG (Ozadje<br>G)<br>BackgroundB (Ozadje<br>B)                         | 0–100  | Uporabnik lahko prilagodi barvo ozadja svetlobe FX, ko je<br>vzorec nastavljen na »določi uporabnik«   |

## Extra (Dodatno)



|                              |   |  |
|------------------------------|---|--|
| Input Select (Izbira vhoda)  | AUTO/HDMI1/ HDMI2/DP1/ DP2  | Izbira vira vhodnega signala   |
| Off timer (Čas izklopa)      | 0–24 h  | Izbira časa izklopa DC   |
| Image Ratio (Razmerje slike) | Široko / 4:3 / 1:1 / 17"(4:3) / 19"(4:3) / 19"(5:4) / 19"W(16:10) / 21.5"W(16:9) / 22"W(16:10) / 23"W(16:9) / 23.6"W(16:9) / 24"W(16:9) | Izbira razmerja slike za prikaz  |
| DDC/CI                       | Da ali Ne   | VKLOP/IZKLOP podpore za DDC/CI   |
| Reset (Ponastavitev)         | ENERGY STAR® ali »No« (Ne)  | Ponastavite meni na privzete nastavitve (ENERGY STAR® je na voljo za izbrane modele) |

## OSD Setup (Nastavitev OSD)



|                                   |                  |   |
|-----------------------------------|------------------|---|
| Language (Jezik)                  |                  | Izbira jezika OSD   |
| Timeout (Časovna omejitev)        | 5-120            | Prilagoditev časovne omejitve OSD                               |
| DP Capability (Zmogljivost DP)    | 1.1/1.2/1.4      | Upoštevajte, da funkcijo Adaptive-Sync podpira samo DP1.2/DP1.4 |
| H. Position (V. položaj)          | 0-100            | Prilagoditev vodoravnega položaja zaslonskega menija            |
| Transparency (Prosojnost)         | 0-100            | Prilagoditev prosojnosti OSD                                    |
| Break Reminder (Opomnik za odmor) | vklop ali izklop | Opomnik o odmoru, če uporabnik dela neprekinjeno več kot 1 uro  |

### Opombe:

Če video vsebina DP podpira DP1.2/DP1.4, za Zmogljivost DP izberite DP1.2/DP1.4, sicer pa izberite DP1.1.

## **Indikator LED**

| <b>Stanje</b>           | <b>Barva LED</b> |
|-------------------------|------------------|
| Način popolnega vklopa  | Bela             |
| Način aktivnega izklopa | Belo utripanje   |

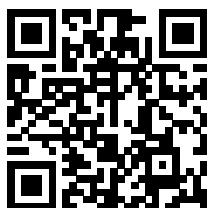
# Odpravljanje težav

| Težava in vprašanje   | Možne rešitve  |
|---|--|
| <b>Lučka LED za prikaz delovanja ne sveti</b>                     | Preverite, ali je gumb za vklop VKLJUČEN, napajalni kabel pa pravilno priključen na ozemljeno vtičnico in monitor.   |
| <b>Na zaslonu ni slike</b>  | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ali je napajalni kabel pravilno priključen?<br/>Preverite priključitev napajalnega kabla in vir napajanja.</li> <li>• Ali je kabel pravilno priključen?<br/>(Povezava s kablom D-SUB)<br/>Preverite povezavo kabla D-SUB.<br/>(Povezava s kablom HDMI)<br/>Preverite povezavo kabla HDMI.<br/>(Povezava s kablom DP)<br/>Preverite povezavo kabla DP.<br/>Preverite povezavo kabla DP.<br/>* Vhod D-SUB/HDMI/DP ni na voljo pri vseh modelih.</li> <li>• Če je monitor vklučen, ponovno zaženite računalnik in preverite, ali je prikazan začetni (prijavni) zaslon.<br/>Če se prikaže začetni (prijavni) zaslon, zaženite računalnik v ustrezem načinu (npr. varni način v sistemu Windows 7/8/10) in tam spremenite frekvenco osveževanja grafične kartice.<br/>(Glejte »Nastavljanje optimalne ločljivosti«.)<br/>Če se začetni (prijavni) zaslon ne prikaže, se obrnite na servisni center ali svojega prodajalca.</li> <li>• Ali je na zaslonu izpisano sporočilo »Vir ni podprt«?<br/>To sporočilo se prikaže, če signal grafične kartice preseže največjo ločljivost in frekvenco, ki jo podpira monitor.<br/>Prilagodite največjo ločljivost in frekvenco tako, da jo bo monitor lahko pravilno prikazal.</li> <li>• Prepričajte se, da so gonilniki AOC za monitor nameščeni.</li> </ul> |
| <b>Slika je meglena in ima težavo s sencami oz. sledmi</b>        | Prilagodite kontrast in svetlost.<br>Izberite samodejno prilagoditev.<br>Preverite, ali uporabljate podaljšek ali razdelilnik. Priporočamo priklop monitorja neposredno na izhodni priključek video kartice, ki se nahaja na zadnji strani računalnika.  |
| <b>Slika skače, migota, oz. se na njej prikazuje vzorec valov</b> | Premaknite električne naprave, ki lahko povzročajo motnje, kolikor je mogoče proč od monitorja.<br>Pri ločljivosti, ki jo uporabljate, uporabite največjo razpoložljivo stopnjo osveževanja.   |
| <b>Monitor je obstal v stanju pripravljenosti</b>                 | Stikalo za vklop računalnika naj bo VKLJUČENO.<br>Računalniška grafična kartica naj bo čvrsto vstavljena v režo.<br>Preverite, ali je video kabel monitorja pravilno priključen na računalnik.<br>Preglejte video kabel monitorja in se prepričajte, da priključek nima skrivljenih nožic.<br>Prepričajte se, ali računalnik deluje, in sicer tako, da na tipkovnici pritisnete tipko CAPS LOCK in opazujete lučko LED tipke CAPS LOCK. Lučka LED mora pri pritisku na tipko CAPS LOCK ZASVETITI oz. UGASNITI.   |
| <b>Ena od osnovnih barv manjka (RDEČA, ZELENA ali MODRA)</b>      | Preglejte video kabel monitorja in se prepričajte, da priključek nima skrivljenih nožic.<br>Preverite, ali je video kabel monitorja pravilno priključen na računalnik.   |
| <b>Slika zaslona ni centrirana ali pravilno dimenzionirana</b>    | Prilagodite vodoravni in navpični položaj ali pritisnite hitro tipko (AUTO).   |
| <b>Slika ima barvne nepravilnosti (bela ni videti belo)</b>       | Prilagodite barve RGB ali izberite želeno barvno temperaturo.  |
| <b>Horizontalne ali vertikalne motnje na zaslonu</b>              | Uporabite način izklopa sistema Windows 7/8/10 za prilagoditev TAKTA in FOKUSA.<br>Izberite samodejno prilagoditev.  |
| <b>Predpisi in servis</b>   | Oglejte si informacije o predpisih in servisu v priročniku na CD-ju ali na spletnem mestu <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a> (na strani s podporo poiščite model, ki ste ga kupili v svoji državi, ter si oglejte informacije o predpisih in servisu).   |

# Specifikacije

## Splošne specifikacije

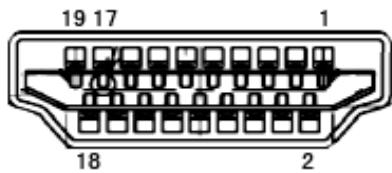
|                   |  |  |                           |
|-------------------|--|--|---------------------------|
| Plošča            | Ime modela                                   | PD27S  |                           |
|                   | Krmilni sistem                               | TFT barvni LCD                                     |                           |
|                   | Vidna velikost slike                         | Diagonala 68,5 cm                                  |                           |
|                   | Razdalja med slikovnimi pikami               | 0,2331mm (H) x 0,2331mm (V)                        |                           |
| Drugo             | Vodoravno območje zaznavanja                 | 30~230kHz (HDMI)<br>30~255kHz (DP)                 |                           |
|                   | Velikost vodoravnega zaznavanja (maksimalna) | 596,736mm  |                           |
|                   | Navpično območje zaznavanja                  | 48~144Hz (HDMI)<br>48~170Hz (DP)                   |                           |
|                   | Velikost navpičnega zaznavanja (največ)      | 335,664mm  |                           |
|                   | Optimalna prednastavljena ločljivost         | 2560 x 1440@60Hz                                   |                           |
|                   | Max resolution                               | 2560 x 1440@144Hz (HDMI)<br>2560 x 1440@170Hz (DP) |                           |
|                   | Prepoznavanje opreme                         | VESA DDC2B/CI                                      |                           |
|                   | Vir napajanja                                | 20Vdc, 6,0A  |                           |
|                   | Poraba energije                              | Običajna (privzeta svetlost in kontrast)           |                           |
|                   |  | Največ (svetlost = 100, kontrast = 100)            |                           |
|                   |  | Način stanja pripravljenosti                       |                           |
| Fizične lastnosti | Vrsta konektorja                             | HDMI/ DP/ USB/ Vhod za mikrofon                    |                           |
|                   | Vrsta signalnega kabla                       | Odstranljivo                                       |                           |
| Okolje            | Temperatura                                  | Delovanje  | 0~40°                     |
|                   |  | Nedelovanje  | -25~55°                   |
|                   | Vлага  | Delovanje  | 10% ~ 85% (ne kondenzira) |
|                   |  | Nedelovanje  | 5 % ~ 93% (ne kondenzira) |
|                   | Nadmorska višina                             | Delovanje  | 0~5000 m (0~16404 ft)     |
|                   |  | Nedelovanje  | 0~12192 m (0~40000 ft)    |



## Prednastavljeni načini zaslona

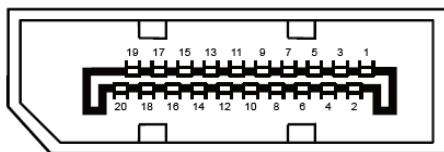
| STANDARD     | LOČLJIVOST      | VODORAVNA FREKVENCA (kHz) | NAVPIČNA FREKVENCA (Hz) |
|--------------|-----------------|---------------------------|-------------------------|
| VGA          | 640x480@60Hz    | 31,469                    | 59,94                   |
| VGA          | 640x480@67Hz    | 35                        | 66,667                  |
| VGA          | 640x480@72Hz    | 37,861                    | 72,809                  |
| VGA          | 640x480@75Hz    | 37,5                      | 75                      |
| VGA          | 640x480@100Hz   | 51,08                     | 99,769                  |
| VGA          | 640x480@120Hz   | 61,91                     | 119,518                 |
| DOS MODE     | 720x400@70Hz    | 31,469                    | 70,087                  |
| DOS MODE     | 720x480@60Hz    | 29,855                    | 59,710                  |
| SD           | 720x576@50Hz    | 31,25                     | 50                      |
| SVGA         | 800x600@56Hz    | 35,156                    | 56,25                   |
| SVGA         | 800x600@60Hz    | 37,879                    | 60,317                  |
| SVGA         | 800x600@72Hz    | 48,077                    | 72,188                  |
| SVGA         | 800x600@75Hz    | 46,875                    | 75                      |
| SVGA         | 800x600@100Hz   | 63,684                    | 99,662                  |
| SVGA         | 800x600@120Hz   | 76,302                    | 119,97                  |
| SVGA         | 832x624@75Hz    | 49,725                    | 74,551                  |
| XGA          | 1024x768@60Hz   | 48,363                    | 60,004                  |
| XGA          | 1024x768@70Hz   | 56,476                    | 70,069                  |
| XGA          | 1024x768@75Hz   | 60,023                    | 75,029                  |
| XGA          | 1024x768@100Hz  | 81,577                    | 99,972                  |
| XGA          | 1024x768@120Hz  | 97,551                    | 119,989                 |
| SXGA         | 1280x1024@60Hz  | 63,981                    | 60,02                   |
| SXGA         | 1280x1024@75Hz  | 79,975                    | 75,025                  |
| Full HD      | 1920x1080@60Hz  | 67,5                      | 60                      |
| Full HD      | 1920x1080@120Hz | 137,26                    | 120                     |
| QHD          | 2560x1440@60Hz  | 88,787                    | 59,951                  |
| QHD          | 2560x1440@120Hz | 182,817                   | 119,880                 |
| QHD          | 2560x1440@144Hz | 222,056                   | 143,912                 |
| QHD (for DP) | 2560x1440@165Hz | 242.551                   | 165                     |
| QHD (for DP) | 2560x1440@170Hz | 249.901                   | 170                     |

## Določitve nožic



Signalni kabel s 19 nožicami za prikaz barv

| Št. nožice | Ime signala             | Št. nožice | Ime signala                      | Št. nožice | Ime signala              |
|------------|-------------------------|------------|----------------------------------|------------|--------------------------|
| 1.         | TMDS podatki 2+         | 9.         | TMDS podatki 0-                  | 17.        | Ozemljitev DDC/CEC       |
| 2.         | zaščita TMDS podatkov 2 | 10.        | TMDS takt +                      | 18.        | napajanje +5V            |
| 3.         | TMDS podatki 2-         | 11.        | TMDS zaščita takta               | 19.        | Zaznavanje hitrega vtiča |
| 4.         | TMDS podatki 1+         | 12.        | TMDS takt-                       |            |                          |
| 5.         | Zaščita TMDS podatkov 1 | 13.        | CEC                              |            |                          |
| 6.         | TMDS podatki 1-         | 14.        | Rezervirano<br>(N.C. na napravi) |            |                          |
| 7.         | TMDS podatki 0+         | 15.        | SCL                              |            |                          |
| 8.         | zaščita TMDS podatkov 0 | 16.        | SDA                              |            |                          |



Signalni kabel s 20 nožicami za prikaz barv

| Št. nožice | Ime signala   | Št. nožice | Ime signala              |
|------------|---------------|------------|--------------------------|
| 1          | ML_Lane 3 (n) | 11         | GND                      |
| 2          | GND           | 12         | ML_Lane 0 (p)            |
| 3          | ML_Lane 3 (p) | 13         | CONFIG1                  |
| 4          | ML_Lane 2 (n) | 14         | CONFIG2                  |
| 5          | GND           | 15         | AUX_CH(p)                |
| 6          | ML_Lane 2 (p) | 16         | GND                      |
| 7          | ML_Lane 1 (n) | 17         | AUX_CH(n)                |
| 8          | GND           | 18         | Zaznavanje hitrega vtiča |
| 9          | ML_Lane 1 (p) | 19         | Return DP_PWR            |
| 10         | ML_Lane 0 (n) | 20         | DP_PWR                   |

## Plug and Play

### Funkcija DDC2B Plug & Play

Monitor je opremljen z možnostmi VESA DDC2B, skladnimi s standardom VESA DDC. To mu omogoča informiranje gostujočega sistema o svoji identiteti, glede na uporabljeni nivo DDC pa tudi komunikacijo v zvezi z dodatnimi informacijami o možnostih zaslona.

DDC2B je dvosmerni podatkovni kanal, osnovan na protokolu I2C. Gostitelj lahko preko kanala DDC2B zahteva informacije EDID.



Informacije o patentih DTS najdete na spletnem mestu <http://patents.dts.com>. Proizvedeno v skladu z licenco družbe DTS Licensing Limited. DTS, simbol ter DTS in simbol so registrirane blagovne znamke, DTS Sound pa je blagovna znamka družbe DTS, Inc. © DTS, Inc. Vse pravice pridržane.

