

PORSCHE DESIGN

AGON
BY AOC

User Manual

PD27S

www.aoc.com

©2022 AOC. All rights reserved

| | |
|--|----|
| Seguridad | 1 |
| Convenciones nacionales | 1 |
| Alimentación | 2 |
| Instalación | 3 |
| Limpieza | 4 |
| Otros | 5 |
| Configuración | 6 |
| Contenido de la caja | 6 |
| Colocar el pedestal y la base | 7 |
| Ajuste de ángulo de visualización | 8 |
| Cómo conectar el monitor | 9 |
| Función Adaptive-Sync | 10 |
| HDR | 11 |
| Ajuste..... | 12 |
| Botones de acceso directo | 12 |
| OSD Setting (Configuración OSD)..... | 13 |
| Game Setting (Configuración de juegos)..... | 14 |
| Luminance (Luminancia) | 16 |
| Image Setup (Configur. imagen)..... | 17 |
| Color Setup (Configuración de color) | 18 |
| Audio..... | 19 |
| Light FX | 20 |
| Extra | 21 |
| OSD Setup (Configurar OSD)..... | 22 |
| Indicador LED | 23 |
| Solucionar problemas..... | 24 |
| Especificaciones..... | 25 |
| Especificaciones generales..... | 25 |
| Modos de visualización preconfigurados | 26 |
| Asignaciones de contactos | 27 |
| Conectar y listo | 28 |

Seguridad

Convenciones nacionales

Las siguientes subsecciones describen las convenciones de notación empleadas en este documento.

Notas, avisos y advertencias

A través de esta guía, los bloques de texto podrían estar acompañados de un icono y estar impresos en negrita o en cursiva. Estos bloques son notas, avisos y advertencias, y se usan de la siguiente manera:



NOTA: Una NOTA aporta información importante que le ayuda a utilizar mejor su equipo.



AVISO: Un AVISO indica daños potenciales al hardware o pérdida de datos y le explica cómo evitar el problema.



ADVERTENCIA: Una ADVERTENCIA indica la posibilidad de lesiones físicas y le explica cómo evitar el problema. Algunas advertencias podrían aparecer con formatos alternativos y podrían no estar acompañadas por un icono. En dichos casos, la presentación específica de la advertencia es obligatoria de acuerdo a las autoridades reguladoras.

Alimentación

 El monitor debe alimentarse solamente con el tipo de fuente de alimentación indicado en la etiqueta. Si no está seguro del tipo de electricidad suministrado en su domicilio, consulte a su distribuidor o compañía eléctrica local.

 El monitor está equipado con un enchufe de tres polos, un enchufe con un tercer polo (toma de tierra). Como medida de seguridad, este enchufe se ajustará solamente en una toma de corriente con conexión a tierra. Si el enchufe de tres polos no se encaja correctamente en la toma de corriente, pida ayuda a un electricista para que instale la toma de corriente correcta o utilice un adaptador para conectar el dispositivo correctamente a tierra. No ignore el objetivo de seguridad del enchufe con toma de tierra.

 Desenchufe la unidad durante una tormenta eléctrica o cuando no se vaya a utilizar durante un largo período de tiempo. Esto protegerá el monitor de daños provocados por las subidas de tensión.

 No sobrecargue las regletas de enchufes ni los alargadores. Si lo hace, podría provocar un incendio o descargas eléctricas.

 Para garantizar el funcionamiento correcto, utilice el monitor solamente con los equipos que cumplan la norma UL, que tengan las tomas de corriente correctamente configuradas y con valores nominales comprendidos entre 100 y 240 V, con 5A como mínimo.

 La toma de corriente, debe estar instalada cerca del equipo y debe disponer de un acceso fácil.

Instalación

! No coloque el monitor sobre un carrito, base, trípode, soporte o mesa inestable. Si el monitor se cae, podría provocar lesiones a las personas y el producto podría sufrir daños graves. Use sólo el carrito, base, trípode, soporte o mesa recomendado por el fabricante o vendido conjuntamente con este producto. Siga las instrucciones del fabricante cuando instale el producto y use los accesorios de montaje recomendados por dicho fabricante. La combinación del producto y del carrito debe movilizarse con cuidado.

! Nunca empuje cualquier objeto hacia el interior de la ranura de la caja del monitor. Podría dañar partes de los circuitos y provocar un incendio o descarga eléctrica. Nunca derrame líquidos sobre el monitor.

! No coloque la parte frontal del producto en el suelo.

! Si instala el monitor en una estantería o en la pared, utilice un kit de montaje aprobado por el fabricantes y siga las instrucciones del kit.

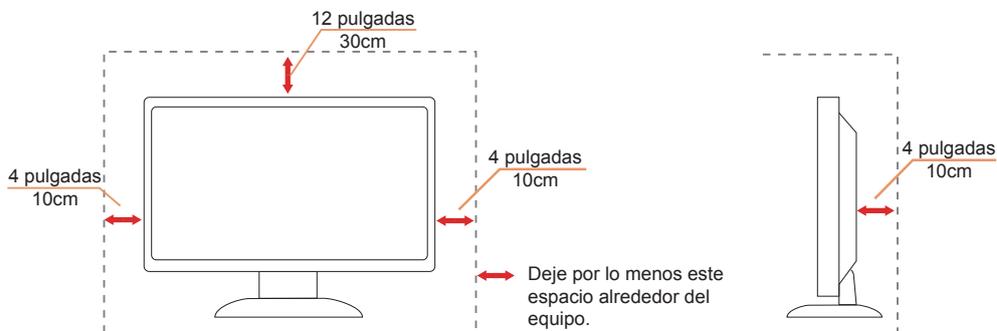
! ADVERTENCIA: ¡LÍNEAS DE ABASTECIMIENTO! ¡PELIGRO DE MUERTE DEBIDO A DESCARGAS ELÉCTRICAS!

Tome las medidas adecuadas para evitar dañar las líneas de abastecimiento (electricidad, gas, agua) durante el montaje en la pared.

! Deje cierto espacio alrededor del monitor, como se muestra abajo. Si no lo hace, la circulación del aire puede ser inadecuada y se puede provocar sobrecalentamiento, lo que puede causar un incendio o dañar el monitor.

Consulte a continuación las áreas de ventilación que se recomienda dejar alrededor del monitor, cuando el mismo se instale en la pared o sobre una base:

Instalado con base



Limpieza

⚠ Limpie la caja del televisor con un paño. Para eliminar las manchas, puede utilizar un detergente suave en lugar de un detergente fuerte, ya que este cauterizará la carcasa del producto.

⚠ Al realizar la limpieza, asegúrese de que no caiga detergente dentro de la unidad. El paño de limpieza no debe ser demasiado áspero ya que arañaría la superficie la pantalla.

⚠ Desconecte el cable de alimentación antes de limpiar el producto.



Otros

 Si el producto emite un olor, sonido o humo extraño, desconecte el cable de alimentación INMEDIATAMENTE y póngase en contacto con un centro de servicio.

 Asegúrese de que las aberturas de ventilación no están bloqueadas por una mesa o cortina.

 No someta el monitor LCD a condiciones de vibración intensa o fuertes impactos durante el funcionamiento.

 No golpee ni deje caer el monitor mientras lo usa o transporta.

 **¡PELIGRO PARA LA VIDA Y RIESGO DE ACCIDENTES PARA BEBÉS Y NIÑOS!**

Nunca deje a los niños sin supervisión con el material de embalaje. El material de embalaje supone un riesgo de asfixia. Los niños suelen subestimar los peligros.

Mantenga siempre a los niños alejados del producto.

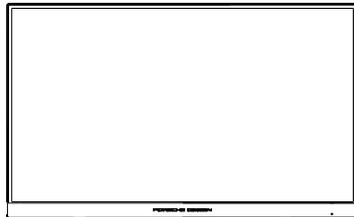
 Guarde todos los documentos para utilizarlos en un futuro. Cuando entregue este producto a terceros, incluya las instrucciones de instalación y las notas de seguridad.

 No coloque el dispositivo cerca de fuentes de calor y protéjalo contra la luz solar directa.

 Nunca exponga el dispositivo a la humedad o la condensación.

Configuración

Contenido de la caja



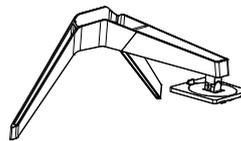
Monitor



Warranty Card



Porsche Design USB Stick



Stand/Base

abrazadera
para cables



Power Cable



Adapter



DP Cable



USB Cable



HDMI Cable



Micphone Cable

* No todos los cables de señal se proporcionarán para todos los países y regiones. Consulte a su proveedor local u oficina de la sucursal de AOC para obtener confirmación.



Para utilizar únicamente con el adaptador de alimentación suministrado

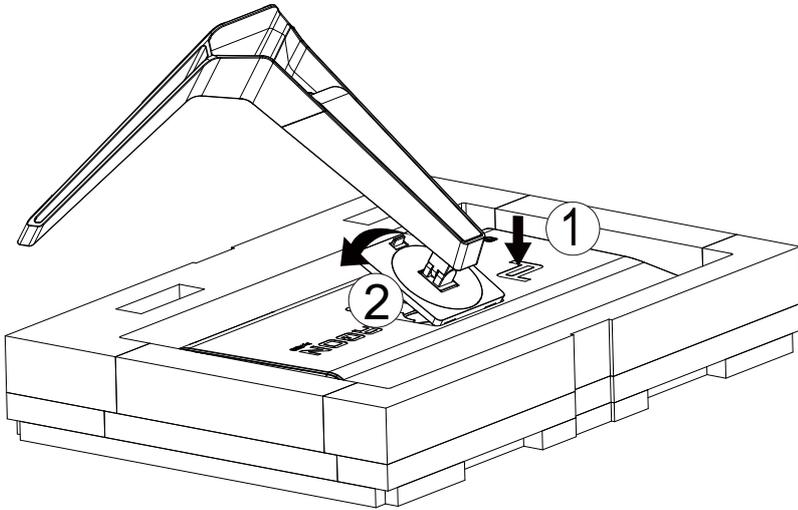
Fabricantes: TPV ELECTRONICS (FUJIAN) CO.,LTD.

Modelo: ADPC20120 (salida: 20 Vcc, 6,0 A)

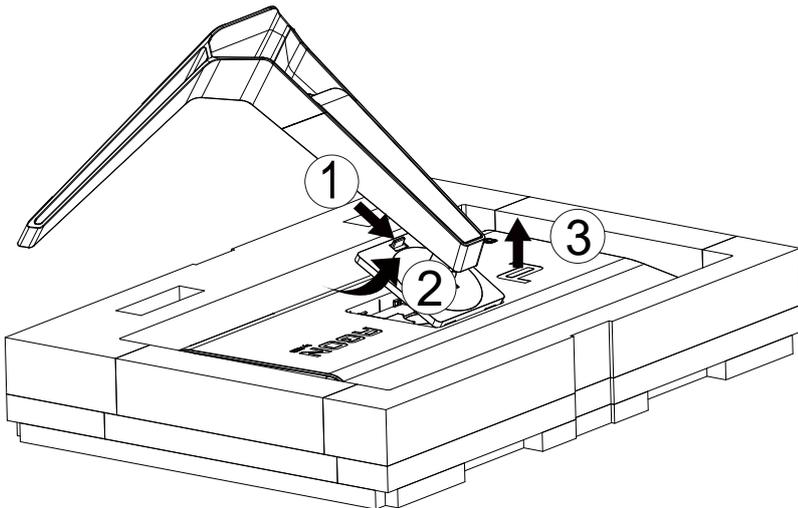
Colocar el pedestal y la base

Instale o extraiga la base siguiendo estos pasos.

Instalación:



Extracción:

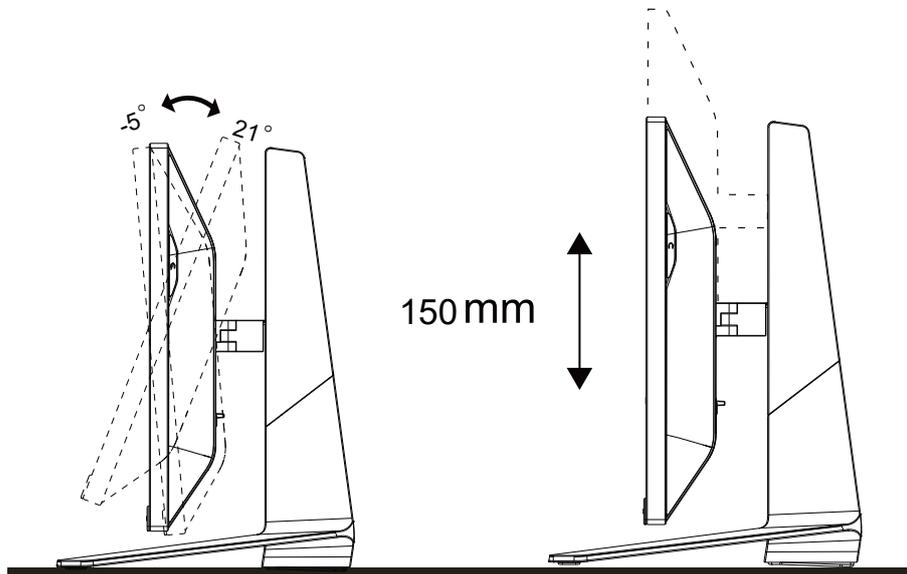


Ajuste de ángulo de visualización

Para obtener una visión óptima es recomendable mirar directamente a la pantalla completa y a continuación ajustar el ángulo del monitor para adecuarlo a sus preferencias.

Sujete la base, de modo que el monitor no se vuelque al cambiar el ángulo del monitor.

Usted puede ajustar el ángulo del monitor como se muestra abajo:

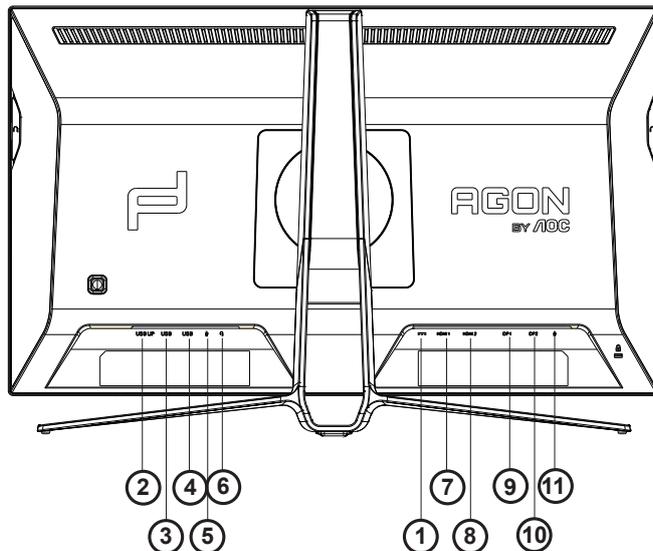


NOTA:

No toque la pantalla LCD cuando cambie el ángulo. Podría provocar daños o romperse la pantalla del monitor.

Cómo conectar el monitor

Conexiones del cable de la parte posterior del monitor y su PC:



1. ENTRADA de CC
2. USB ASCENDENTE
3. USB+carga rápida
4. USB 3.2 Gen1
5. Entrada de micrófono
6. Auriculares (combinados con micrófono)
7. HDMI1
8. HDMI2
9. ENTRADA DP1
10. ENTRADA DP2
11. Salida de micrófono (conectar con PC)

Conexión a un PC

1. Conecte el cable de alimentación a la parte posterior del monitor.
2. Apague el PC y desconecte el cable de alimentación.
3. Conecte el cable de señal del monitor al conector de vídeo de la parte posterior del ordenador.
4. Conecte el cable de alimentación del ordenador y el monitor a una toma de corriente cercana.
5. Encienda el ordenador y el monitor.

Si aparece una imagen en el monitor, la instalación se ha completado. Si no aparece ninguna imagen, consulte la sección Solucionar problemas.

Para proteger el equipo, apague siempre su PC y el monitor LCD antes de realizar las conexiones.

Función Adaptive-Sync

1. La función Adaptive-Sync está disponible con DP/HDMI.
2. Tarjeta gráfica compatible: A continuación se muestra la lista recomendada, que también puede comprobar visitando www.AMD.com
 - Radeon™ RX Vega series
 - Radeon™ RX 500 series
 - Radeon™ RX 400 series
 - Radeon™ R9/R7 300 series (excluding R9 370/X)
 - Radeon™ Pro Duo (2016 edition)
 - Radeon™ R9 Nano
 - Radeon™ R9 Fury series
 - Radeon™ R9/R7 200 series (excluding R9 270/X, R9 280/X)

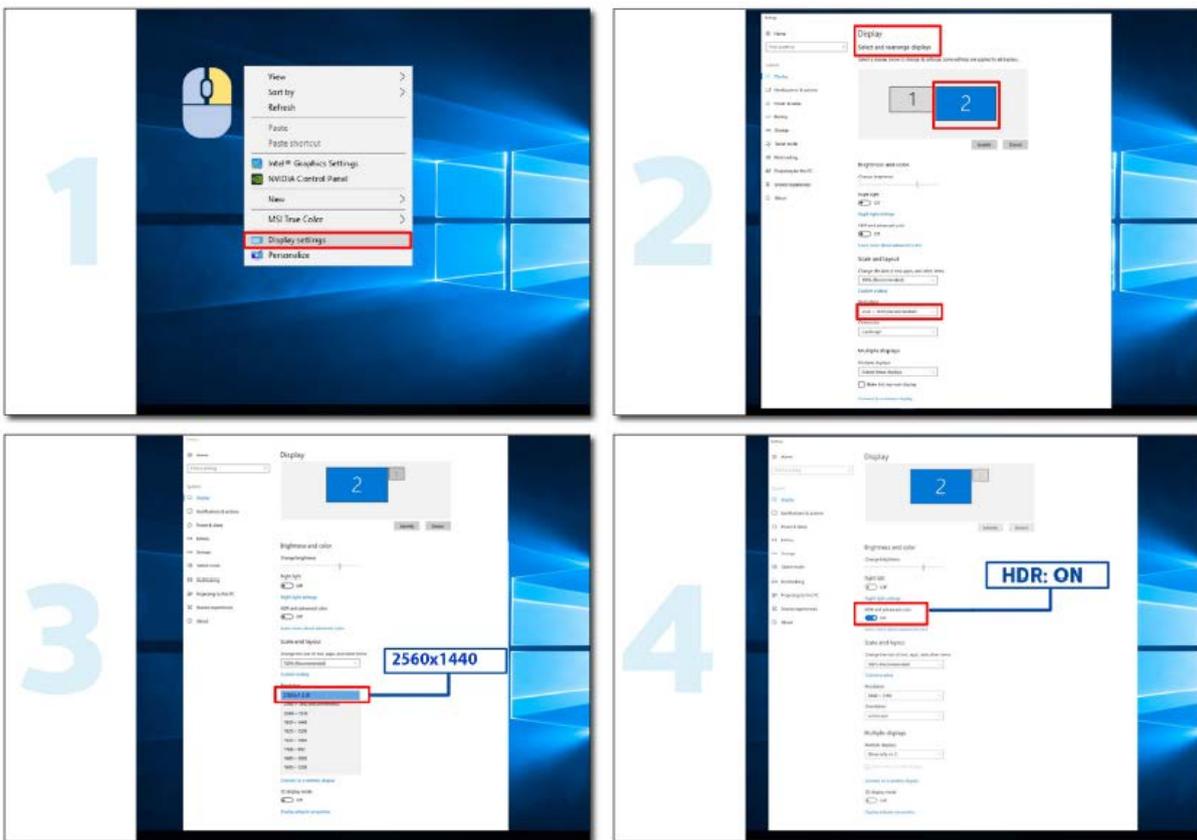
HDR

Es compatible con señales de entrada en el formato HDR10.

La pantalla HDR puede activar automáticamente la función HDR si el reproductor y el contenido son compatibles. Póngase en contacto con el fabricante del dispositivo y con el proveedor del contenido para obtener información sobre la compatibilidad del mencionado dispositivo y contenido. Seleccione "DESACTIVAR" para la función HDR cuando no necesite la función de activación automática.

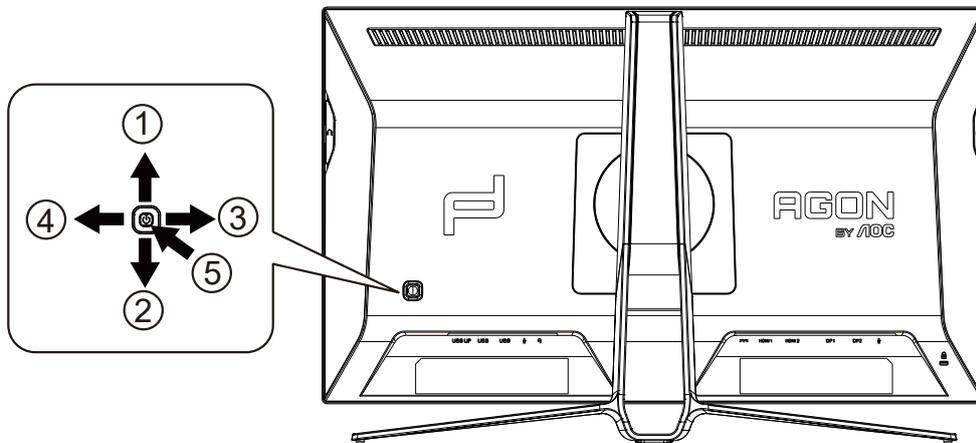
Nota:

1. No se necesita configuración especial para la interfaz DisplayPort/HDMI en las versiones de WIN10 inferiores (más antiguas) a la V1703.
2. Solamente la interfaz HDMI está disponible y la interfaz DisplayPort no puede funcionar en la versión V1703 de WIN10.
 - a. La resolución de la pantalla está establecida en 2560*1440, y el valor predefinido de la función HDR es ACTIVADO. En estas condiciones, la pantalla puede atenuarse ligeramente, lo que indica que la función HDR se ha activado.
 - b. Después de entrar en una aplicación, el mejor efecto HDR puede lograrse cuando la resolución se cambia a 2560*1440 (si está disponible).



Ajuste

Botones de acceso directo



| | |
|---|--------------------------|
| 1 | Fuente/Salir |
| 2 | Punto de esfera/Abajo |
| 3 | Modo Juego/Izquierda |
| 4 | Light FX/Derecha |
| 5 | Alimentación/Menú/Entrar |

Alimentación/Menú/Entrar

Presione el botón Alimentación para encender el monitor.

Cuando no haya menú OSD, presione este botón para mostrar el menú OSD o confirmar la selección. Presione el botón durante 2 segundos aproximadamente para apagar el monitor.

Punto de esfera/Abajo

Cuando no haya menú OSD, presione el botón Punto de esfera para mostrar u ocultar el punto de esfera.

Modo Juego/Izquierda

Cuando el menú OSD esté desactivado, presione la tecla "Izquierda" para abrir la función del modo Juego y, a continuación, presione "Izquierda" o "Derecha" para seleccionar el modo de juego (FPS, RTS, Carreras, Jugador 1, Jugador 2 o Jugador 3) en función de los diferentes tipos de juego.

Light FX/Derecha

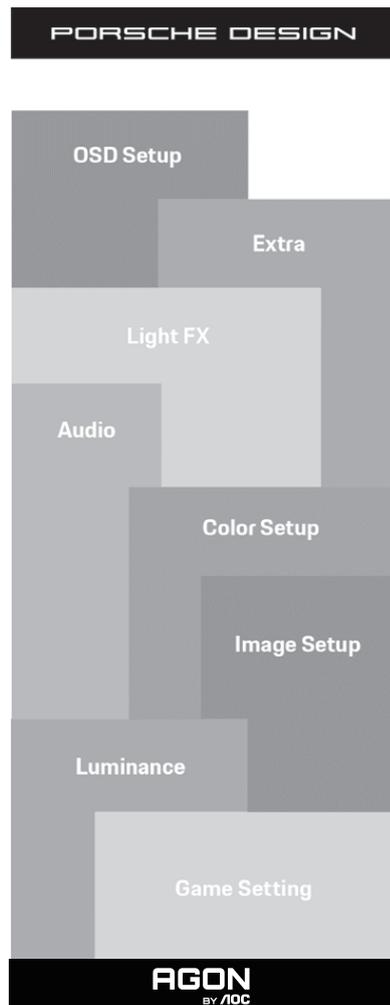
Cuando no se muestre el menú OSD, presione el botón "Derecha" para activar la función Luz FX.

Fuente/Salir

Cuando el menú OSD está cerrado, presione el botón Fuente/Automático/Salir para habilitar la función del mismo nombre.

OSD Setting (Configuración OSD)

Instrucciones básicas y sencillas sobre los botones de control.



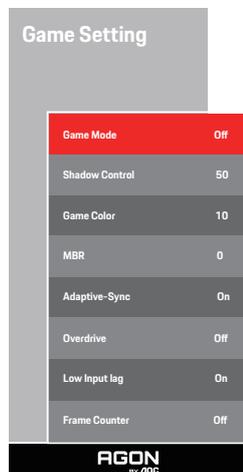
- 1). Presione el botón MENÚ para activar la ventana OSD.
- 2). Función de bloqueo y desbloqueo de los menús OSD: Para bloquear o desbloquear el menú OSD, presione sin soltar el botón Abajo durante 10 segundos mientras la función OSD no está activa.

Notas:

- 1). Si el producto solamente tiene una entrada de señal, el elemento "Selección de entrada" se deshabilita para realizar el ajuste.
- 2). Modos ECO (excepto el modo Estándar), DCR y modo DCB ; solamente puede existir uno de estos cuatro estados.

Game Setting (Configuración de juegos)

PORSCHE DESIGN



| | | |
|---------------------------------------|---|--|
| Game Mode (Modo Juego) | FPS | Para reproducir juegos de disparos en primera persona (FPS, First Person Shooters). Mejora los detalles de nivel de negro de temas oscuros. |
| | RTS | Para reproducir juegos de estrategia en tiempo real (RTS, Real Time Strategy). Mejora la calidad de la imagen. |
| | Racing (Carreras) | Para reproducir juegos de carreras. Proporciona el tiempo de respuesta más rápido y alta saturación de color. |
| | Gamer 1 (Jugador 1) | Configuración de las preferencias del usuario guardadas como Jugador 1. |
| | Gamer 2 (Jugador 2) | Configuración de las preferencias del usuario guardadas como Jugador 2. |
| | Gamer 3 (Jugador 3) | Configuración de las preferencias del usuario guardadas como Jugador 3. |
| | off (Desactivado) | No hay optimización por juego de imagen inteligente. |
| Shadow Control (Control de sombra) | 0-100 | <p>El valor predeterminado del control de sombra es 50. A continuación, el usuario final puede ajustar el valor entre 50 y 100 o 0 para aumentar el contraste para conseguir una imagen nítida.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Si la imagen es demasiado oscura para ver los detalles claramente, realice el ajuste entre 50 y 100 para conseguir una imagen nítida. 2. Si la imagen es demasiado blanca para ver los detalles claramente, realice el ajuste entre 50 y 0 para conseguir una imagen nítida. |
| Game Color (Color de juego) | 0-20 | La opción Color de juego proporcionará un nivel de 0 a 20 para ajustar la saturación para mejorar la imagen |
| MBR | 0-20 | Ajuste la reducción de la borrosidad del movimiento. |
| Adaptive-Sync | Activado/ Desactivado | Deshabilite o habilite la función Adaptive-Sync. |
| Overdrive (Aceleración) | Weak (Débil)/ Medium (Media)/ Strong (Intensa)/ Boost (Aumentar)/Off (Desactivar) | Ajustar el tiempo de respuesta |

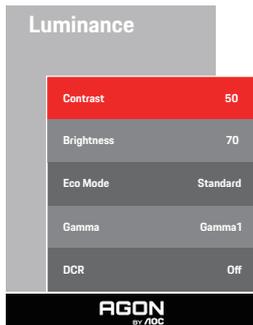
| | | |
|--|---|---|
| Low input Lag (Retraso de entrada bajo) | Activado/ Desactivado | Desactivar el búfer de encuadre para reducir el retardo de entrada |
| Frame Counter (Contador de fotogramas) | Desactivado/ Derecha-Arriba/ Derecha-Abajo/ Izquierda-Abajo/ Izquierda-Arriba | Muestre la frecuencia vertical en la esquina seleccionada. (La función de contador de cuadros solo funciona con la tarjeta gráfica AMD.) |

Nota:

- 1) Las funciones MBR y Aumento de sobrecarga solamente están disponibles cuando la función Adaptive-Sync esta desactivada y la frecuencia vertical es de hasta 75 Hz.
- 2) The screen brightness will be reduced when adjusting MBR or Over driver setting to Boost.
- 3) Cuando HDR se establece en "No desactivado" en "Configuración de la imagen" y la fuente de entrada tiene contenido HDR, los elementos "Modo de juego", "Control de sombras", "Color del juego" y "MBR" no se pueden ajustar en "Configuración del juego". El elemento "Potenciación" bajo "Aceleración" no está disponible.

Luminance (Luminancia)

PORSCHE DESIGN



| | | |
|----------------------|-------------------------------|---|
| Contrast (Contraste) | 0-100 | Contraste desde el registro digital. |
| Brightness (Brillo) | 0-100 | Ajuste de la retroiluminación |
| Eco mode (Modo Eco) | Standard (Estándar) | Modo Estándar |
| | Text (Texto) | Modo Texto |
| | Internet | Modo Internet |
| | Game (Juego) | Game Mode (Modo Juego) |
| | Movie (Película) | Modo Película |
| | Sports (Deporte) | Modo Deporte |
| | Reading (Leyendo) | Modo Lectura |
| Gamma | Gamma1 | Ajustar a Gamma 1 |
| | Gamma2 | Ajustar a Gamma 2 |
| | Gamma3 | Ajustar a Gamma 3 |
| DCR | Off (Desactivar)/On (Activar) | Deshabilitar/ Habilitar la relación de contraste dinámico |

Nota:

Cuando la configuración de HDR en "Configuración de la imagen" se establece en "No desactivada" y la fuente de entrada tiene contenido HDR, el elemento "Luminancia" no se puede ajustar.

Image Setup (Configur. imagen)

PORSCHE DESIGN



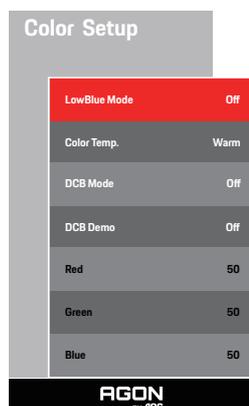
| | | |
|---------------------|---|--------------------------------------|
| HDR | Off / DisplayHDR / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game | Deshabilitar o habilitar el HDR |
| HDR Mode (Modo HDR) | Off / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game | Deshabilitar o habilitar el modo HDR |

Nota:

Cuando HDR se detecta, se muestra la opción HDR para su ajuste; cuando HDR no se detecta, se muestra la opción Modo HDR para su ajuste.

Color Setup (Configuración de color)

PORSCHE DESIGN



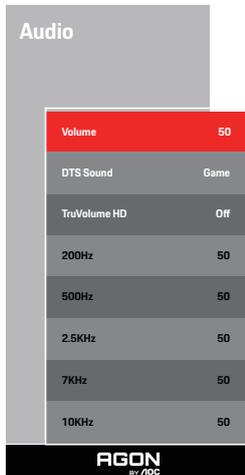
| | | | |
|-------------------------------|---|----------------------|---|
| LowBlue Mode (Modo LowBlue) | Desactivado/ Multimedia/ Internet/Oficina/ Lectura | | Reduzca la onda de luz azul controlando la temperatura del color. |
| Color Temp. (Temp. del color) | Warm (Cálida) | | Recuperar la temperatura de color cálida de la memoria EEPROM. |
| | Normal | | Recuperar la temperatura de color normal de la memoria EEPROM. |
| | Cool (Fría) | | Recuperar la temperatura de color fría de la memoria EEPROM. |
| | sRGB | | Recuperar la temperatura de color sRGB de la memoria EEPROM. |
| | User (Usuario) | Red (Rojo) | |
| Green (Verde) | | | Ganancia de verde registro digital. |
| Blue (Azul) | | | Ganancia de azul desde registro digital. |
| DCB Mode (DCB Modo) | Off (Desactivar) | | |
| | Full Enhance (Mejora completa) | Activar o Desactivar | Deshabilitar o habilitar el modo Mejora completa |
| | Nature Skin (Piel natural) | Activar o Desactivar | Deshabilitar o habilitar el modo Piel natural |
| | Green Field (Campo verde) | Activar o Desactivar | Deshabilitar o habilitar el modo Campo verde |
| | Sky-blue (Azul cielo) | Activar o Desactivar | Deshabilitar o habilitar el modo Azul cielo |
| | Auto Detect (Autodetección) | Activar o Desactivar | Deshabilitar o habilitar el modo Detección automática |
| DCB Demo (Demo DCB) | | Activar o Desactivar | Deshabilitar o habilitar la demostración |

Nota:

Cuando la configuración de HDR en "Configuración de la imagen" se establece en "No desactivada" y la fuente de entrada tiene contenido HDR, el elemento "Configuración del color" no se puede ajustar.

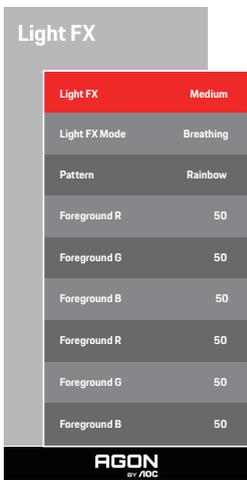
Audio

FORSCHÉ DESIGN



| | | |
|------------------------|--|--|
| Volume (Volumen) | 0-100 | Permite ajustar la configuración del volumen. |
| DTS Sound (Sonido DTS) | Juego/Rock/ Clásico/AI Vivo/ Teatro/Apagar | "Seleccione el modo Sonido DTS. Nota: El cambio de modo puede tardar hasta 2 segundos. " |
| TruVolume HD | On (Activar)/Off (Desactivar) | Deshabilite o habilite TruVolume HD. |
| 200Hz | 0-100 | Audio base de baja frecuencia, también la frecuencia de audio de la raíz del acorde en el tono. |
| 500Hz | 0-100 | Se utiliza principalmente para expresar voces (por ejemplo, canto, lectura), fortalecer el acento y la fuerza de las voces. |
| 2.5KHz | 0-100 | Esta frecuencia tiene un fuerte poder de penetración y se puede mejorar para mejorar también el brillo y la claridad del sonido. |
| 7KHz | 0-100 | Mejora la claridad de las voces. |
| 10KHz | 0-100 | El área de tonos altos de la música es más sensible al rendimiento de alta frecuencia del sonido. |

Light FX



| | | |
|---|---|--|
| Light FX | Apagar/Bajo/Medio/ Intensa | Selecciona la intensidad de Light FX. |
| Light FX Mode (Modo de luz FX) | Audio / Estático / Desplazamiento simple / Desplazamiento de gradiente / Relleno simple / Relleno en una dirección / Relleno en dos direcciones / Respiración / Punto de movimiento / Zoom / Decolorar / Onda de agua / Intermitente / Demo | Permite seleccionar el modo de luz FX. |
| Pattern (Patrón) | Rojo, Verde, Azul, Definido por el usuario | Permite seleccionar el patrón de la luz FX. |
| ForegroundR (R de primer plano) ForegroundG (G de primer plano) ForegroundB (B de primer plano) | 0-100 | El usuario puede ajustar el color de primer plano de la Luz FX cuando la configuración de la opción Patrón es Definido por el usuario. |
| BackgroundR (R de fondo) BackgroundG (G de fondo) BackgroundB (B de fondo) | 0-100 | El usuario puede ajustar el color de fondo de la Luz FX cuando la configuración de la opción Patrón es Definido por el usuario. |

Extra

PORSCHE DESIGN

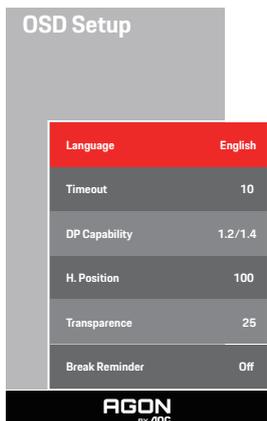
Extra

| | |
|---------------------------------|------|
| Input Select | Auto |
| Off Timer | 0 |
| Image Ratio | Wide |
| DDC/CI | Yes |
| Reset | No |
| Resolution: 2560 H x 1440 V SDR | |
| H.Frequency: 89 KHz | |
| V.Frequency: 60 Hz | |

AGON
by AOC

| | | |
|-------------------------------------|--|--|
| Input Select (Selec. de entrada) | Auto/HDMI1/HDMI2/DP1/DP2 | Seleccionar la fuente de señal de entrada |
| Off timer (Temporizador de apagado) | 0-24 horas | Seleccionar el tiempo de apagado DC |
| Image Ratio (Rel. imagen) | Wide (Panorámica) / 4:3 / 1:1 / 17"(4:3) / 19"(4:3) / 19"(5:4) / 19"W(16:10) / 21.5"W(16:9) / 22"W(16:10) / 23"W(16:9) / 23.6"W(16:9) / 24"W(16:9) | Seleccionar la relación de imagen para la pantalla. |
| DDC/CI | sí o no | ACTIVAR o DESACTIVAR la compatibilidad con DDC/CI |
| Reset (Reiniciar) | ENERGY STAR® o no | Restablecer los valores predeterminados del menú (La función ENERGY STAR® está disponible para determinados modelos) |

OSD Setup (Configurar OSD)



| | | |
|------------------------------------|----------------------|--|
| Language (Idioma) | | Seleccionar el idioma de los menús OSD |
| Timeout (Tiempo de espera) | 5-120 | Ajustar el tiempo de espera de los menús OSD |
| DP Capability (Capacidad DP) | 1.1/1.2/1.4 | Tenga en cuenta que solamente DP1.2/DP1.4 admite la función de sincronización libre |
| H. Position (Posición-H) | 0-100 | Ajustar la posición horizontal del menú OSD |
| Transparence (Transparencia) | 0-100 | Ajustar la transparencia de los menús OSD |
| Break Reminder (Aviso de descanso) | Activar o Desactivar | Recordatorio de descanso si el usuario trabaja de forma continua durante más de 1 hora |

Nota:

Si el contenido de vídeo DP admite DP1.2/DP1.4, seleccione DP1.2/DP1.4 para la opción Capacidad DP; de lo contrario, seleccione DP1.1

Indicador LED

| Estado | Color del indicador LED |
|------------------------|-------------------------|
| Modo Potencia completa | Blanco |
| Modo Activo-desactivo | Pliegue blanco |

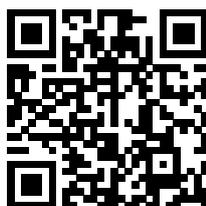
Solucionar problemas

| Problema y pregunta | Posibles soluciones |
|---|--|
| El LED de alimentación no se ilumina | Asegúrese de que el botón de alimentación se encuentra en la posición de encendido (ON) y que el cable de alimentación está correctamente enchufado a una toma de corriente con toma de tierra y al monitor. |
| No se muestran imágenes en la pantalla | <ul style="list-style-type: none"> • ¿Está el cable de alimentación correctamente conectado? Compruebe la conexión del cable de alimentación y la fuente de alimentación. • ¿Está el cable conectado correctamente? (Conectado mediante el cable D-SUB) Compruebe la conexión del cable D-SUB (Conectado mediante el cable HDMI) Compruebe la conexión del cable HDMI (Conectado mediante el cable DP) Compruebe la conexión del cable DP. * La entrada D-SUB/HDMI/DP no está disponible en todos los modelos. • Si la alimentación está conectada, reinicie el equipo para ver la pantalla inicial (la pantalla de inicio de sesión). Si la pantalla inicial (pantalla de inicio de sesión) aparece, reinicie el equipo en el modo aplicable (modo seguro para Windows 7/8/10) y, a continuación, cambie la frecuencia de la tarjeta de vídeo. (Consulte la sección Establecer la resolución óptima) Si la pantalla inicial (pantalla de inicio de sesión) no aparece, póngase en contacto con el centro de servicio o con su distribuidor. • ¿Puede ver el mensaje "Input Not Supported" (Entrada no admitida) en la pantalla? Este mensaje aparece cuando la señal procedente de la tarjeta de vídeo supera la resolución y la frecuencia máximas que el monitor puede gestionar correctamente. Ajuste la resolución y frecuencia máximas que el monitor pueda gestionar. • Asegúrese de que los controladores del monitor AOC están instalados. |
| La imagen está borrosa y tiene el problema del sombreado fantasma | Ajuste los controles de contraste y brillo. Realice un ajuste automático. Asegúrese de que no está utilizando un alargador o caja de conexiones. Es recomendable conectar el monitor directamente al conector de la tarjeta de salida de vídeo situada en la parte posterior. |
| La imagen rebota, parpadea o hay un patrón de ondas en ella | Aleje los dispositivos eléctricos que puedan causar interferencias eléctricas todo lo posible del monitor. Utilice la tasa máxima de actualización posible del monitor para la resolución que está utilizando. |
| El monitor está bloqueado en "Modo Inactivo-activo" | El interruptor de encendido del equipo debe estar en la posición de encendido (ON). La tarjeta de vídeo del equipo debe estar completamente encajada en el zócalo. Asegúrese de que el cable de vídeo del monitor está correctamente conectado al equipo. Revise el cable de vídeo del monitor y asegúrese de que ninguno de sus contactos está doblado. Asegúrese de que el equipo está funcionando pulsando la tecla Bloq. El indicador LED se debe encender o apagar después de presionar la tecla BLOQ MAYÚS. |
| Falta uno de los colores principales (ROJO, VERDE o AZUL) | Revise el cable de vídeo del monitor y asegúrese de que ninguno de sus contactos está dañado. Asegúrese de que el cable de vídeo del monitor está correctamente conectado al equipo. |
| La imagen de la pantalla no está centrada o no tiene el tamaño adecuado. | Ajuste la posición horizontal y la posición vertical o pulse el botón de acceso directo (AUTO). |
| La imagen presenta defectos de color (el blanco no parece blanco) | Ajuste el color RGB o seleccione la temperatura de color que desee. |
| Alteraciones horizontales o verticales en la pantalla | Utilice el modo de apagado de Windows 7/8/10 para ajustar las opciones RELOJ y ENFOQUE. Realice un ajuste automático. |
| Normativas y servicio | Consulte la información sobre normativas y servicio que se encuentra en el manual del CD o en el sitio web www.aoc.com (para encontrar el modelo que compró en su país y para encontrar la información sobre normativas y servicio en la página de Soporte). |

Especificaciones

Especificaciones generales

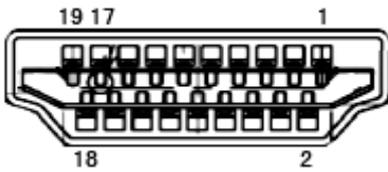
| | | | | |
|------------------------------|---------------------------------------|--|------------------------------|--|
| Panel | Nombre del modelo | PD27S | | |
| | Sistema de control | LCD TFT a color | | |
| | Tamaño visible de la imagen | Diagonal de 68,5 cm | | |
| | Tamaño de punto | 0,2331mm (H) x 0,2331mm (V) | | |
| Otros | Velocidad de barrido horizontal | 30~230kHz (HDMI) 30~255kHz (DP) | | |
| | Tamaño de barrido horizontal (máximo) | 596,736mm | | |
| | Tasa de barrido vertical | 48~144Hz (HDMI) 48~170Hz (DP) | | |
| | Tamaño de barrido vertical (máximo) | 335,664mm | | |
| | Resolución óptima predeterminada | 2560 x 1440 a 60Hz | | |
| | Max resolution | 2560 x 1440 a 144Hz (HDMI) 2560 x 1440 a 170Hz (DP) | | |
| | Conectar y listo | VESA DDC2B/CI | | |
| | Fuente de alimentación | 20Vdc, 6,0A | | |
| | Consumo de energía | Típico (brillo y contraste predeterminados) | 36 W | |
| | | Máx. (brillo = 100, contraste = 100) | ≤120 W | |
| Modo Espera | | ≤ 0,5 W | | |
| Características físicas | Tipo de conector | HDMI/ DP/ USB/ Entrada de micrófono | | |
| | Tipo de cable de señal | Desmontable | | |
| Condiciones medioambientales | Temperatura | Mientras funciona | 0°~ 40° | |
| | | Mientras no funciona | -25°~ 55° | |
| | Humedad | Mientras funciona | 10% a 85% (sin condensación) | |
| | | Mientras no funciona | 5 % a 93% (sin condensación) | |
| | Altitud | Mientras funciona | 0~ 5 000 m (0~ 16 404 pies) | |
| | | Mientras no funciona | 0~ 12 192 m (0~ 40 000 ft) | |



Modos de visualización preconfigurados

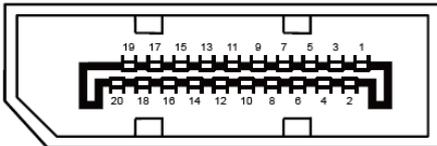
| ESTÁNDAR | RESOLUCIÓN | FRECUENCIA HORIZONTAL (KHz) | FRECUENCIA VERTICAL (Hz) |
|--------------|-----------------|-----------------------------|--------------------------|
| VGA | 640x480@60Hz | 31,469 | 59,94 |
| VGA | 640x480@67Hz | 35 | 66,667 |
| VGA | 640x480@72Hz | 37,861 | 72,809 |
| VGA | 640x480@75Hz | 37,5 | 75 |
| VGA | 640x480@100Hz | 51,08 | 99,769 |
| VGA | 640x480@120Hz | 61,91 | 119,518 |
| DOS MODE | 720x400@70Hz | 31,469 | 70,087 |
| DOS MODE | 720x480@60Hz | 29,855 | 59,710 |
| SD | 720x576@50Hz | 31,25 | 50 |
| SVGA | 800x600@56Hz | 35,156 | 56,25 |
| SVGA | 800x600@60Hz | 37,879 | 60,317 |
| SVGA | 800x600@72Hz | 48,077 | 72,188 |
| SVGA | 800x600@75Hz | 46,875 | 75 |
| SVGA | 800x600@100Hz | 63,684 | 99,662 |
| SVGA | 800x600@120Hz | 76,302 | 119,97 |
| SVGA | 832x624@75Hz | 49,725 | 74,551 |
| XGA | 1024x768@60Hz | 48,363 | 60,004 |
| XGA | 1024x768@70Hz | 56,476 | 70,069 |
| XGA | 1024x768@75Hz | 60,023 | 75,029 |
| XGA | 1024x768@100Hz | 81,577 | 99,972 |
| XGA | 1024x768@120Hz | 97,551 | 119,989 |
| SXGA | 1280x1024@60Hz | 63,981 | 60,02 |
| SXGA | 1280x1024@75Hz | 79,975 | 75,025 |
| Full HD | 1920x1080@60Hz | 67,5 | 60 |
| Full HD | 1920x1080@120Hz | 137,26 | 120 |
| QHD | 2560x1440@60Hz | 88,787 | 59,951 |
| QHD | 2560x1440@120Hz | 182,817 | 119,880 |
| QHD | 2560x1440@144Hz | 222,056 | 143,912 |
| QHD (for DP) | 2560x1440@165Hz | 242,551 | 165 |
| QHD (for DP) | 2560x1440@170Hz | 249,901 | 170 |

Asignaciones de contactos



Cable de señal de pantalla en color de 19 contactos

| Número PIN | Nombre de la señal | Número PIN | Nombre de la señal | Número PIN | Nombre de la señal |
|------------|----------------------------|------------|------------------------------------|------------|-----------------------------------|
| 1. | Datos TMDS 2+ | 9. | Datos 0- TMDS | 17. | Tierra DDC/CEC |
| 2. | Protección Datos 2 TMDS | 10. | Reloj TMDS + | 18. | Alimentación de +5 V |
| 3. | Datos 2- TMDS | 11. | Protección reloj TMDS | 19. | Detección de conexión en caliente |
| 4. | Datos TMDS 1+ | 12. | TMDS Reloj- | | |
| 5. | Protección de datos TMDS 1 | 13. | CEC | | |
| 6. | Datos 1- TMDS | 14. | Reservado (S.C. en el dispositivo) | | |
| 7. | Datos TMDS 0+ | 15. | SCL | | |
| 8. | Protección Datos 0 TMDS | 16. | SDA | | |



Cable de señal de pantalla en color de 20 contactos

| Número PIN | Nombre de la señal | Número PIN | Nombre de la señal |
|------------|--------------------|------------|-----------------------------------|
| 1 | ML_Carril 3 (n) | 11 | TIERRA |
| 2 | TIERRA | 12 | ML_Carril 0 (p) |
| 3 | ML_Carril 3 (p) | 13 | CONFIG1 |
| 4 | ML_Carril 2 (n) | 14 | CONFIG2 |
| 5 | TIERRA | 15 | AUX_CH(p) |
| 6 | ML_Carril 2 (p) | 16 | TIERRA |
| 7 | ML_Carril 1 (n) | 17 | AUX_CH(n) |
| 8 | TIERRA | 18 | Detección de conexión en caliente |
| 9 | ML_Carril 1 (p) | 19 | Retorno DP_PWR |
| 10 | ML_Carril 0 (n) | 20 | DP_PWR |

Conectar y listo

Función DDC2B Conectar y listo

Este monitor cuenta con las funciones DDC2B VESA según la NORMA DDC VESA. Dicha norma permite al monitor informar al sistema principal de su identidad y, dependiendo del nivel de DDC utilizado, comunicar información adicional sobre sus funciones de visualización.

El DDC2B es un canal de datos bidireccional basado en el símbolo Protocolo I2C. El sistema principal puede solicitar información EDID a través del canal DDC2B.



Para obtener información de patentes DTS, consulte <http://patents.dts.com>. Fabricado con licencia de DTS Licensing Limited. DTS, el símbolo y DTS y el símbolo juntos son marcas registradas y DTS Sound es una marca comercial de DTS, Inc. © DTS, Inc. Todos los derechos reservados.