

# AOC

## Bruksanvisning för LCD-skärm

**U32U1** LED-bakgrundsbelysning



**HDMI**<sup>®</sup>

[www.aoc.com](http://www.aoc.com)

©2019 AOC. Alla rättigheter förbehållna.

Säkerhet .....	1
Nationella konventioner .....	1
Ström .....	2
Installation .....	3
Rengöring .....	4
Övrigt .....	5
Installation .....	6
Förpackningens innehåll .....	6
Montera stativ och fot .....	7
Justera visningsvinkeln .....	8
Ansluta bildskärmen .....	9
HDR .....	10
Inställning .....	11
Snabbtangenter .....	11
Guide till OSD-knappar (Meny) .....	13
OSD Setting (Bildskärmsinställning) .....	15
Luminance (Luminans) .....	16
Image Setup (Bildinställning) .....	17
Color Setup (Färginställning) .....	18
Picture Boost (Bildförbättring) .....	20
Extra .....	21
OSD Setup (Bildskärmsinst.) .....	22
LED-indikation .....	23
Drivrutin .....	24
i-Menu (Screen+) .....	24
e-Saver .....	25
Felsökning .....	26
Specifikationer .....	27
Allmänna specifikationer .....	27
Förinställda visningslägen .....	28
Stifttilldelningar .....	29
Plug and Play .....	30

# Säkerhet

## Nationella konventioner

Följande underavsnitt beskriver de vedertagna benämningar som används i detta dokument.

### Anmärkningar, försiktighetsåtgärder och varningar

I denna bruksanvisning kan textavsnitt åtföljas av en ikon och tryckt i fet eller kursiv stil. Dessa textavsnitt är anmärkningar, försiktighetsåtgärder och varningar enligt följande:



**OBS!** OBS! indikerar viktig information som hjälper dig att använda systemet på ett bättre sätt.



**FÖRSIKTIGT!** FÖRSIKTIGT indikerar antingen potentiell skada på maskinvara eller dataförlust och beskriver hur du undviker problemet.




**WARNING!** EN WARNING indikerar eventuell risk för personskada och beskriver hur man undviker problemet. Vissa varningar kan visas med ett annat format och kan inkludera en ikon. I sådana fall visas varningen på grund av nationella föreskrifter.

## Ström

 Skärmen ska bara användas från den typ av strömkälla som anges på etiketten. Är du osäker på vilken typ av ström du har i hemmet, kontakta en lokal försäljare eller elleverantör.


 Skärmen är utrustad med en jordad trestiftskontakt, en kontakt med ett tredje (jordat) stift. Kontakten passar bara i jordade vägguttag som en säkerhetsfunktion. Om uttaget inte kan ta en kontakt med tre ledningar, måste en elektriker installera ett passande uttag, eller använd en adapter för att jorda produkter riktigt. Motarbeta inte syftet med den jordade kontakten.

 Dra ut kontakten vid åskväder eller när den inte ska användas under en längre tid. Det skyddar skärmen från skador under spänningssprång.

 Överbelasta inte eluttagslister och förlängningssladdar. Överbelastning kan resultera i brand eller elektriska stötar.

 För att säkerställa tillfredställande funktion, ska skärmen bara användas med UL-listade datorer som har korrekt konfigurerade mottagare som är markerade mellan 100-240 V, min. 5 A.

 Vägguttaget ska installeras intill utrustningen och ska vara lättåtkomligt.

 Endast för användning med medföljande strömadapter

Tillverkare: Delta Electronics, Inc. Model: ADP-180TB F

# Installation

**!** Placera inte bildskärmen på instabila vagnar, stativ, fästen eller bord. Faller bildskärmen kan den skada en person och orsaka allvarlig skada på produkten. Använd endast vagnar, stativ, fästen eller bord som rekommenderas av tillverkaren eller säljs tillsammans med denna produkt. Följ tillverkarens anvisningar vid installation och använd monteringsstillbehör som rekommenderas av tillverkaren. Står produkten på en vagn ska dessa flyttas försiktigt.

**!** För aldrig in föremål i spåret i bildskärmens hölje. Det kan skada kretsarna och orsaka brand eller elektriska stötar. Spill aldrig vätska på bildskärmen.

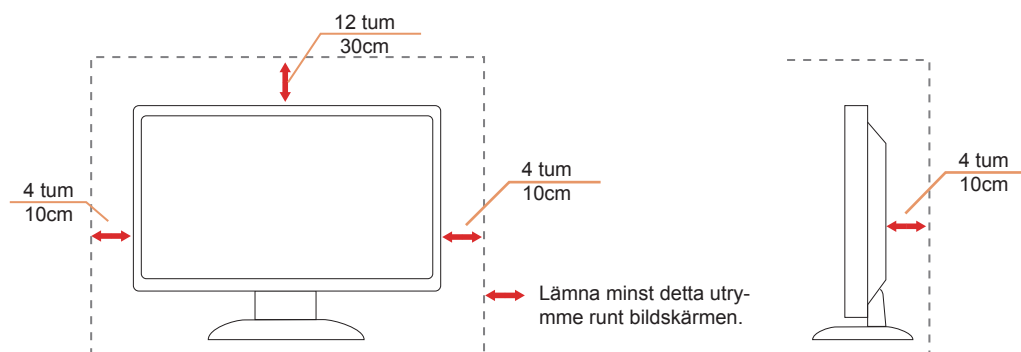
**!** Placera aldrig produktens framsida på golvet.

**!** Om skärmen monteras på en vägg eller hylla, använd en sats som godkänts av tillverkaren och följ anvisningarna på satsen.

**!** Lämna plats runt bildskärmen enligt nedan. Annars är ventilationen otillräcklig och överhettning kan därför orsaka brand eller skada på bildskärmen.

Nedan visas det rekommenderade ventilationsområdet runt bildskärmen när den installerats på vägg eller stativet:

## Installation med stativ



# Rengöring


⚠ Rengör höljet regelbundet med en trasa. Använd ett mildt rengöringsmedel på fläckar i stället för starka rengöringsmedel som fräter på produktens hölje.

⚠ Var försiktig när du rengör så att inte rengöringsmedel kommer in i produkten. Rengöringstrasan får inte vara grov så att den repar skärmens yta.

⚠ Dra ur elsladden innan produkten rengörs.




## Övrigt

 Om produkten avger en stark lukt, ljud eller rök, ta OMEDELBART ut nätkabeln ur vägguttaget och kontakta ett servicecenter.

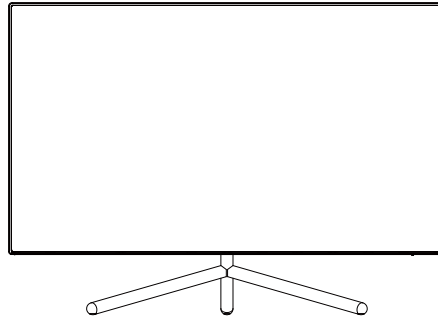
 Kontrollera att ventilationsöppningarna inte blockeras av ett bord eller en gardin.

 Utsätt inte LCD-skärmen för kraftiga vibrationer eller slag under drift.

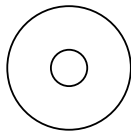
 Slå inte på och tappa inte bildskärmen under drift eller transport.

# Installation

## Förpackningens innehåll



\*



CD-bruksanvisning

\*



Garantikort



Elkabel



Adapter

\*



HDMI-kabel

\*



DP-kabel

\*



USB-kabel

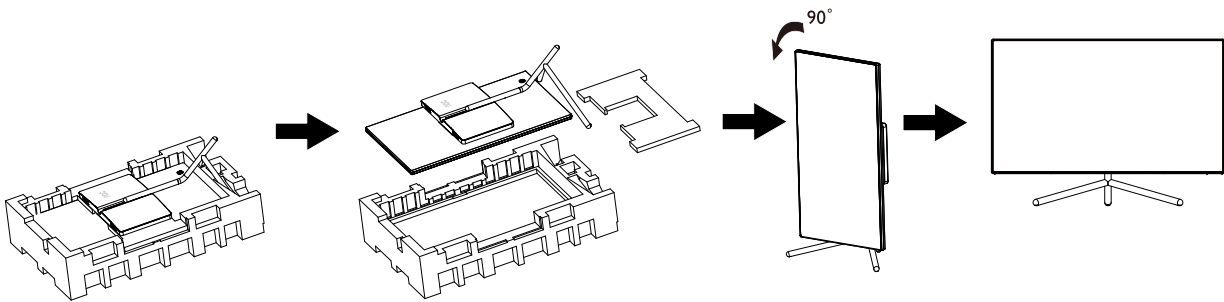
\*Inte alla signalkablar (DP-, HDMI-, USB-kablar) medföljer i alla länder och regioner. Kontrollera med den lokala försäljaren eller AOC:s avdelningskontor för bekräftelse.



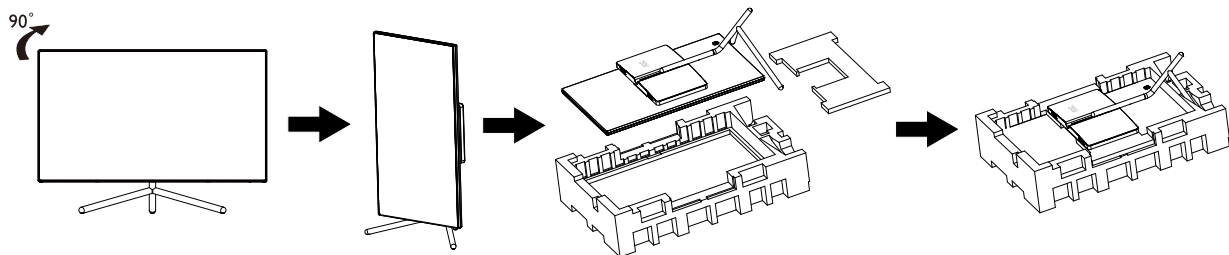
# Montera stativ och fot

Montera eller ta bort stativet enligt stegen nedan.

Installera:



Ta bort:

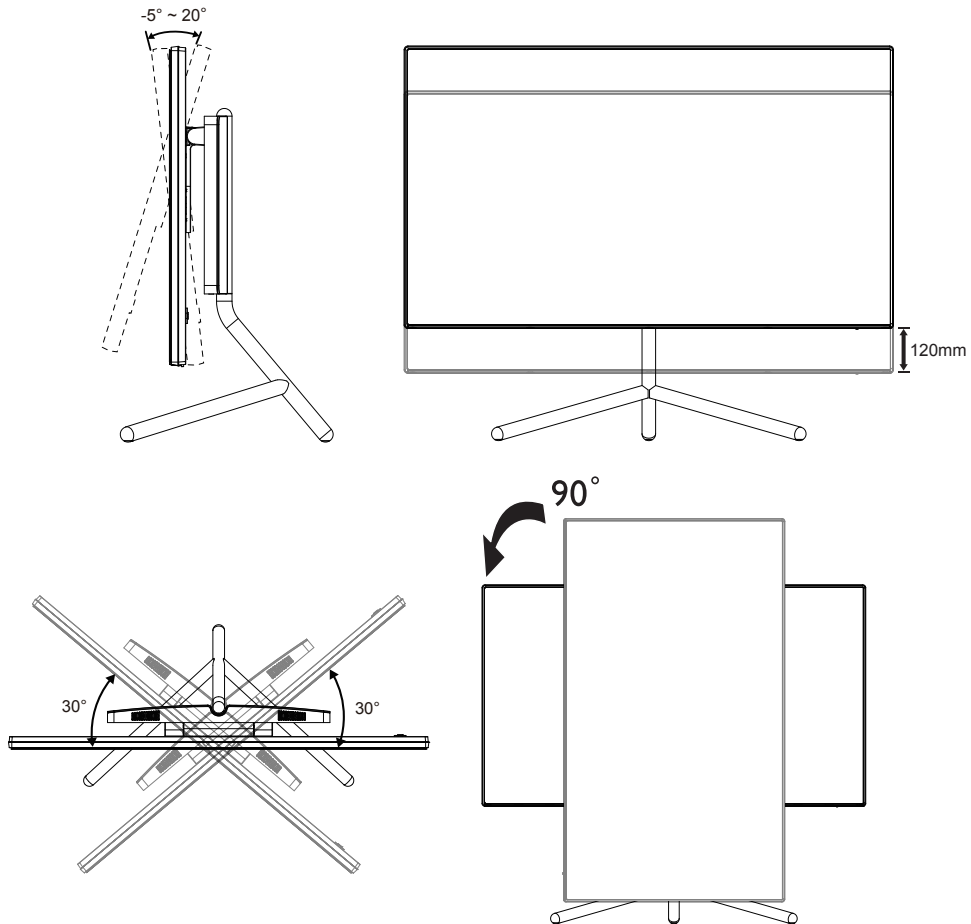


## Justera visningsvinkeln

För bästa bild rekommenderar vi att du tittar på hela bildskärmen rakt framifrån och sedan justerar skärmens vinkel efter egen smak.

Håll stativet så att bildskärmen inte välter när du ändrar vinkeln.

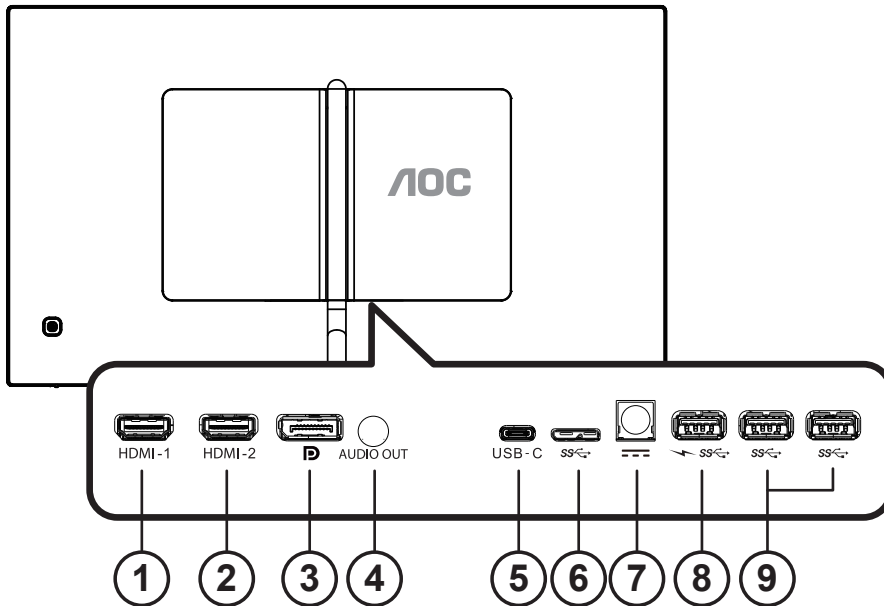
Du kan justera bildskärmen enligt nedan:



Rör inte vid LCD-skärmen när du ändrar vinkeln. Den kan skadas eller brytas.

# Ansluta bildskärmen

Kabelanslutningar på bildskärmens och datorns baksida:



1. HDMI-1
2. HDMI-2
3. DP
4. Ljudutgång
5. USB-C
6. USB-upp
7. Ström
8. USB3.2 Gen1 nedströms + snabbbladdning
9. USB3.2 Gen1 nedströms

## Anslutning till dator

1. Anslut strömkabeln till baksidan av bildskärmen ordentligt.
2. Stäng av datorn och lossa dess nätkabel.
3. Anslut bildskärmens signalkabel till bildanslutningskontakten på baksidan av datorn.
4. Koppla in datorns och bildskärmens strömkabel i ett eluttag.
5. Slå på datorn och bildskärmen.

Om bildskärmen visar en bild, är installationen klar. Visas ingen bild, se felsökningen.

För att skydda utrustningen ska datorn och LCD-skärmen alltid stängas av före anslutning.

## OBS!

När du använder USB-C PD, var försiktig med temperaturen på den bakre luckan. Vidrör inte den bakre luckan och flytta bildskärmen under drift för att undvika skada.

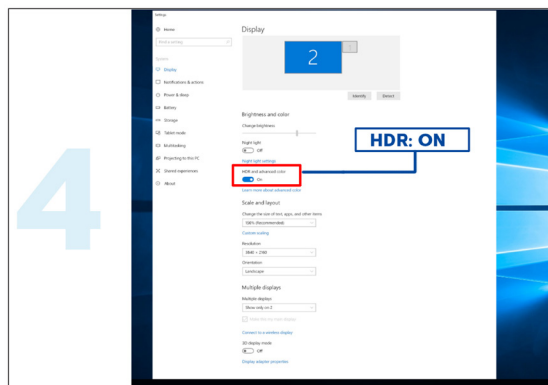
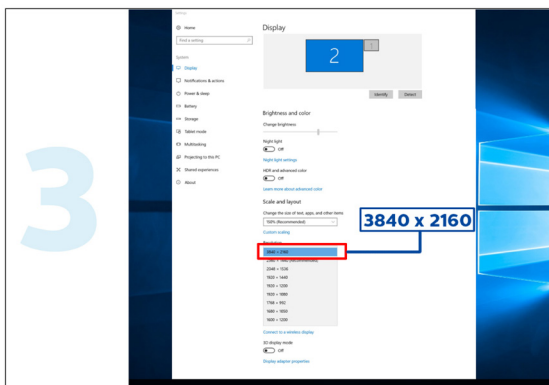
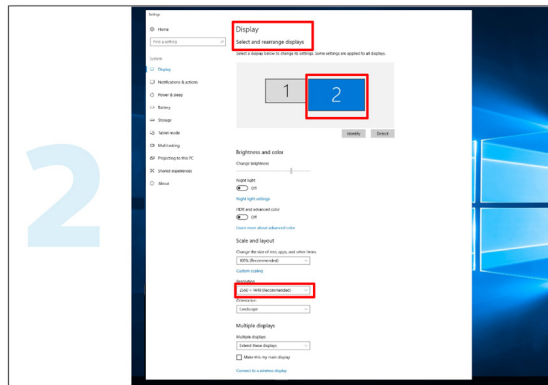
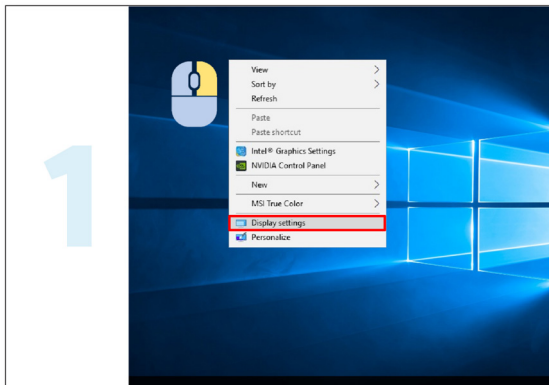
# HDR

Den är kompatibel med ingångssignaler i HDR600-format.

Display kan aktivera HDR-funktionen automatiskt om spelaren och innehållet är kompatibelt. Kontakta enhetens tillverkare och innehållsleverantören för information om kompatibilitet för din enhet och innehåll. Välj "Av" för HDR-funktionen när du inte behöver den automatiska aktiveringsfunktionen.

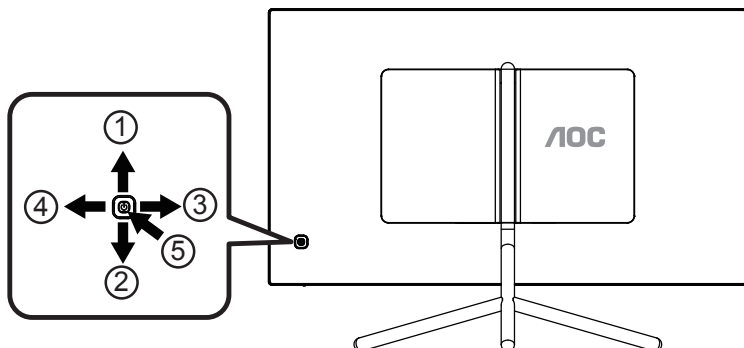
Obs:

1. Ingen speciell inställning krävs för DisplayPort/HDMI-gränssnitt i WIN10-versioner som är lägre (äldre) än V1703.
2. Endast HDMI-gränssnittet är tillgängligt och DisplayPort-gränssnittet fungerar inte i WIN10-version V1703.
3. 3840x2160 på 50 Hz /60 Hz rekommenderas inte för dator, utan enbart för UHD-spelare eller Xbox-ones / PS4-Pro.
  - a. Displayens upplösning är inställd på 3840 x 2160 och HDR är förinställt till På. Under dessa förhållanden kan skärmen dämpas något, vilket indikerar att HDR has aktiverats.
  - b. Efter att en applikation har angetts kan den bästa HDR-effekten uppnås när upplösningen ändras till 3840 x 2160 (om tillgänglig)



# Inställning

## Snabbtangenter



1	Källa/Up (Upp)
2	Eco/DCR/Down (ECO-läge/DCR/Ner)
3	Clear Vision (Klar visning)/ vänster
4	Volume/höger
5	Ström/Meny/Enter

### Ström/Meny/Enter

Tryck på Ström-knappen för att slå på bildskärmen.

När ingen skärmmeny visas, tryck för att visa skärmmenyn eller bekräfta ditt val. Tryck i cirka 2 sekunder för att stänga av bildskärmen.

### Volume /höger

När det inte syns någon OSD (Skärmmeny), tryck på volymknappen för att aktivera volymjusteringen. Tryck på vänster eller höger för att justera volymen (endast för modeller med högtalare).

### Källa/Up (Upp)

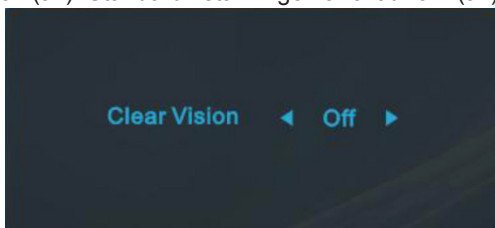
När OSD-menyn är stängd fungerar knappen Source (Källa) som snabbknapp för funktionen Källa. Tryck på knappen Source (Källa) kontinuerligt för att välja ingångskälla som visas i meddelandefältet. Tryck på knappen Menu (Meny)/enter för att ändra den valda källan.

### ECO-läge/DCR/Ner

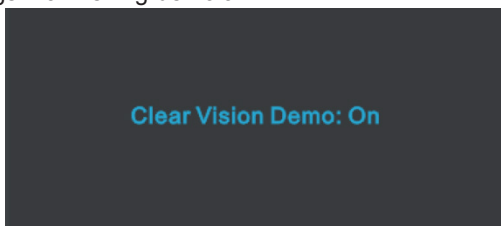
När ingen skärmmeny visas, tryck Ner för att justera ECO-läge/DCR. Tryck sedan på "vänster" eller "höger"-knappen för att välja olika ECO/DCR.

### Clear Vision (Klar visning)

1. När ingen skärmmeny visas, tryck på “ vänster “-knappen för att aktivera Klar visning.
2. Använd knapparna “ vänster “ eller “ höger “ för att välja mellan inställningarna weak (svag), medium, strong (stark) eller off (av). Standardinställningen är alltid “off” (av).



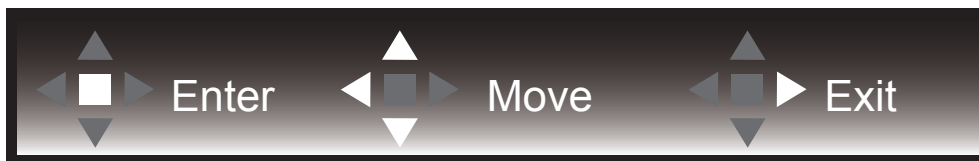
3. Håll ner “ vänster “-knappen i fem sekunder för att aktivera Klar visning demo, meddelandet “Clear Vision Demo: on” (Klar visning demo: på) visas på skärmen i fem sekunder. Tryck och håll ned “ vänster “-knappen i 5 sekunder igen så stängs Klar visning-demo av.



Klar visning-funktionen ger den bästa bildupplevelsen genom att konvertera suddiga bilder med låg upplösning till klara och levande bilder.

Clear Vision	Av	Adjust the Clear Vision
	Svag	
	Medium	
	Stark	
Clear Vision Demo	På eller av	Avaktivera eller aktivera Demo

## Guide till OSD-knappar (Meny)



Enter (Öppna): Använd knappen Enter (Öppna) för att öppna nästa OSD-nivå  
Move (Flytta): Använd knappen Vänster / Upp / Ned för att flytta mellan OSD-alternativ  
Exit (Avsluta): Använd knappen Höger för att stänga OSD:n



Enter (Öppna): Använd knappen Enter (Öppna) för att öppna nästa OSD-nivå  
Move (Flytta): Använd knappen Höger / Upp / Ned för att flytta mellan OSD-alternativ  
Exit (Avsluta): Använd knappen Vänster för att stänga OSD:n



Enter (Öppna): Använd knappen Enter (Öppna) för att öppna nästa OSD-nivå  
Move (Flytta): Använd knappen Upp / Ned för att flytta mellan OSD-alternativ  
Exit (Avsluta): Använd knappen Vänster för att stänga OSD:n



Move (Flytta): Använd knappen Left / Right / Down (Vänster/Höger/Ner) för att flytta till OSD-alternativ



Exit (Avsluta): Använd knappen Left (Vänster) för att stänga OSD:n till föregående OSD-nivå  
Enter (Öppna): Använd knappen Right (Höger) för att öppna nästa OSD-nivå  
Select (Välj): Använd knappen Up / Down (Upp/Ner) för att flytta till OSD-alternativ



Enter (Öppna): Använd knappen Enter (Öppna) för att verkställa OSD-inställningen och tillbaka till föregående OSD-nivå  
Select (Välj): Använd knappen Down (Ner) för att justera OSD-inställningen



Select (Välj): Använd knappen Up / Down (Upp/Ner) för att justera OSD-inställningen

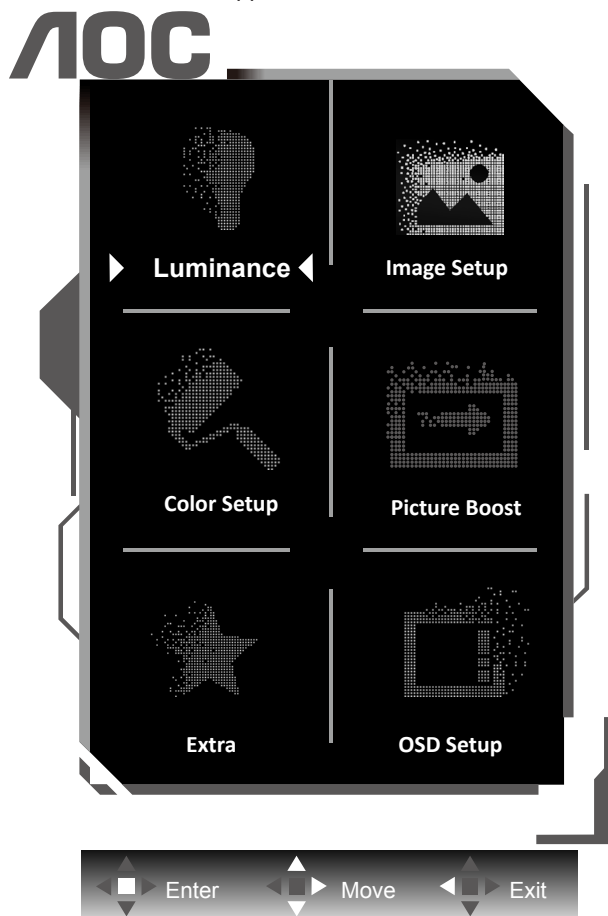


Enter (Öppna): Använd knappen Enter (Öppna) för att stänga OSD:n till föregående OSD-nivå  
Select (Välj): Använd knappen Left / Right (Vänster/Höger) för att justera OSD-inställningen



# OSD Setting (Bildskärmsinställning)

Grundläggande och enkel instruktion om kontrollknapparna.

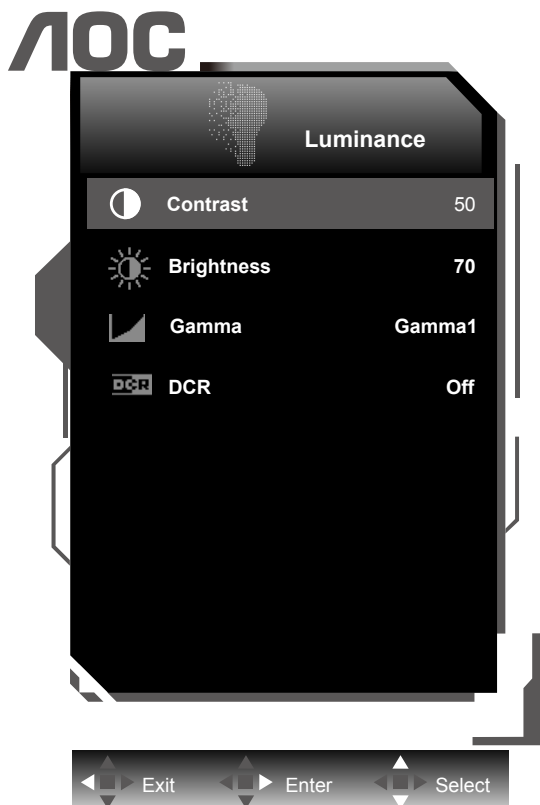



- 1). Tryck på MENY-knappen för att aktivera skärmmeny-fönstret.
- 2). Följ knappguiden för att flytta eller välja (justera) OSD-inställningar.
- 3). Låsa/låsa upp skärmmeny: För att låsa eller låsa upp skärmmeny, håll in Neråt-knappen i 10 sekunder när skärmmeny inte är aktiv.

## OBS!

- 1). Om produkten enbart har en signalingång, är alternativet "Val av ingång" inaktiverat.
- 2). Endast ett alternativ kan vara aktiverat för de fyra lägena ECO (förutom standardläge), DCR, DCB.
- 3).

## Luminance (Luminans)



	Contrast (Kontrast)	0-100	Kontrast från digitalt register.
	Brightness (Ljusstyrka)	0-100	Justering av bakgrundsbelysning
	Gamma	Gamma1	Justera till Gamma 1
		Gamma2	Justera till Gamma 2
		Gamma3	Justera till Gamma 3
	DCR	Off (Av)	Avaktivera dynamiskt kontrastförhållande
On (På)		Aktivera dynamiskt kontrastförhållande	

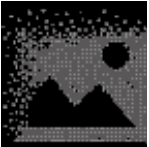
### OBS!

När "HDR/HDR-läge" under "Image Setup (Bildinställning)" är inställt på "non-off" kan alla objekt under "luminans" inte justeras.

## Image Setup (Bildinställning)

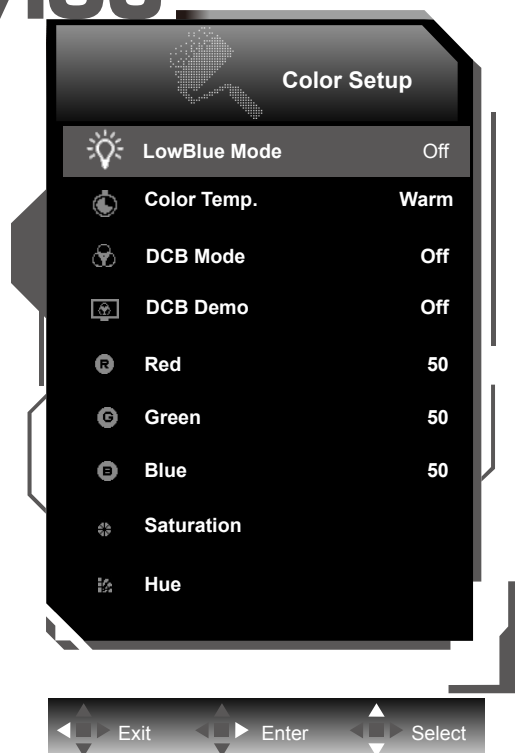
# AOC



	HDR/HDR Mode	Off / DisplayHDR / HDR Picture (HDR Bild) / HDR Movie (HDR Film) / HDR Game (HDR Spel)	Välj HDR-läge. Observera: När HDR upptäcks visas alternativet HDR för justering. När HDR inte upptäcks visas alternativet HDR-läge för justering.
	Eco mode (Sparläge)	Standard	Standardläge
		Text	Textläge
		Internet	Internetläge
		Game (Spel)	Spelläge
		Movie (Film)	Filmläge
		Sports (Sport)	Sportläge
		Reading (Läser)	Läserläge
	Overdrive	Uniformity	Uniformityläge
		Weak (Svag)	Justera svarstiden.
		Medium (Medel)	
		Strong (Stark)	
Off (Av)			

## Color Setup (Färginställning)

# AOC



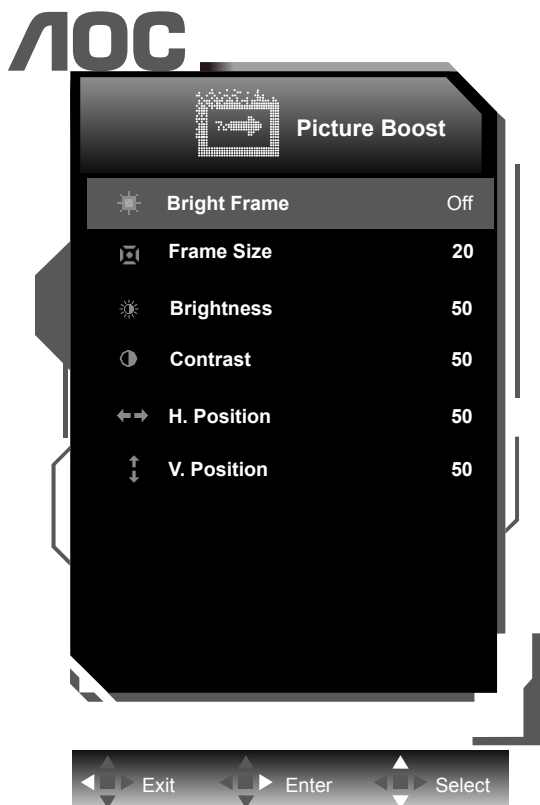
	LowBlue Mode (LowBlue-läge)	Multimedia (Multimedia)/ Internet (Internet)/ Office (Kontor)/ Reading (Läser)/ Off (Av)		Minskar den blå ljusvägen genom att kontrollera färgtemperaturen
	Color Temp. (Färg)	Warm (Varm)		Återkalla varm färg från EEPROM.
		Normal		Återkalla normal färg från EEPROM.
		Cool (Kall)		Återkalla kall färg från EEPROM.
		sRGB		Återkalla sRGB-färg från EEPROM.
		User (Användare)		Återkalla användares färgtemperatur från EEPROM
	DCB Mode (DCB-läge)	Full Enhance (Full Förbättring)	ON (PÅ)/ OFF (AV)	Inaktivera eller aktivera läget Full förbättring
		Nature Skin (Naturlig hud)	ON (PÅ)/ OFF (AV)	Inaktivera eller aktivera läget Naturlig hud
		Green Field (Gröna fält)	ON (PÅ)/ OFF (AV)	Inaktivera eller aktivera läget Gröna fält
		Sky-blue (Himmelsblå)	ON (PÅ)/ OFF (AV)	Inaktivera eller aktivera läget Himmelsblå
		AutoDetect (Autoavkänning)	ON (PÅ)/ OFF (AV)	Inaktivera eller aktivera läget Autoavkänning.
	DCB Demo		ON (PÅ)/ OFF (AV)	Avaktivera eller aktivera Demo
	Red (Röd)		0-100	Röd förstärkning från Digital-register.
Green (Grön)		0-100	Grön förstärkning från Digital-register.	
Blue (Blå)		0-100	Blå förstärkning från Digital-register.	

	Saturation (Mättnad)		R 0 ~ 100 G 0 ~ 100 B 0 ~ 100 C 0 ~ 100 Y 0 ~ 100 M 0 ~ 100	Justering av mättnad
	Hue (Färgton)		R 0 ~ 100 G 0 ~ 100 B 0 ~ 100 C 0 ~ 100 Y 0 ~ 100 M 0 ~ 100	Justering av färgton

**OBS!**

När "HDR/HDR-läge" under "Image Setup (Bildinställning)" är inställt på "non-off" kan alla objekt under "färginställning" inte justeras.

## Picture Boost (Bildförbättring)



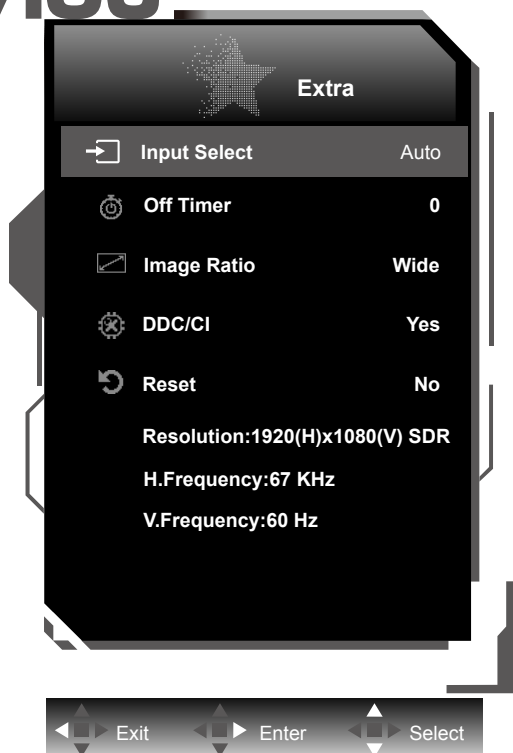
	Bright Frame (Ljus ruta)	ON (PÅ)/ OFF (AV)	Aktivera eller avaktivera Ljus ram
	Frame Size (Bildstorlek)	14-100	Justera ramens storlek
	Brightness (Ljusstyrka)	0-100	Justera ramens ljusstyrka
	Contrast (Kontrast)	0-100	Justera ramens kontrast
	H. Position (Position-H)	0-100	Justera ramens horisontella läge
	V. Position (Position-V)	0-100	Justera ramens vertikala läge

### OBS!

Justera ljusstyrka, kontrast och läge för Ljus ram, för ett bättre visning.

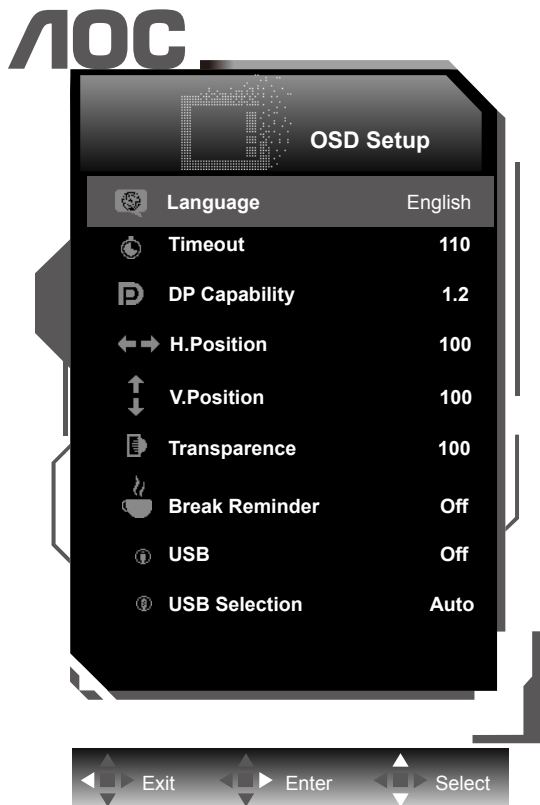
## Extra


# AOC



	Input Select (Välj Inmatning)		Välj insignalkälla
	Off timer (Avstängningstimer)	0-24 timmar	Välj avstängningstid
	Image Ratio (Bildförhållande)	Bred/4:3/1:1/Film1/Film2	Välj bildförhållande för visning.
	DDC/CI	Yes (Ja)/No (Nej)	Slå PÅ/AV DDC/CI-support
	Reset (Återställ)	Yes (Ja)/No (Nej)	Återställ menyn till standard

## OSD Setup (Bildskärmsinst.)



	Language (Språk)		Välj bildskärmsspråk
	Timeout	5-120	Justera bildskärmens timeout
	DP Capability (DP-kapacitet)	1.1/1.2/1.4	Observera att endast DP1.2/DP1.4 stöder funktionen HDR
	H. Position (Position-H)	0-100	Justera skärmmenyns horisontella läge
	V. Position (Position-V)	0-100	Justera skärmmenyns vertikala läge
	Transparence (Transparens)	0-100	Justera bildskärmens transparens
	Break Reminder (Pauspåminnelse)	ON (PÅ)/ OFF (AV)	Påminnelse om rast om användaren arbetar kontinuerligt i mer än 1 timme
	USB	3.0 / 2.0 / Off (Av)	Select USB type.
	USB Selection (USB markering)	Auto / USB C / USB up (USB-upp)	Select USB input source.

### OBS!

Välj DP1.2/DP1.4 för DP-kapacitet om DP-videoinnehållet stödjer DP1.2/DP1.4, välj annars DP1.1



## LED-indikation

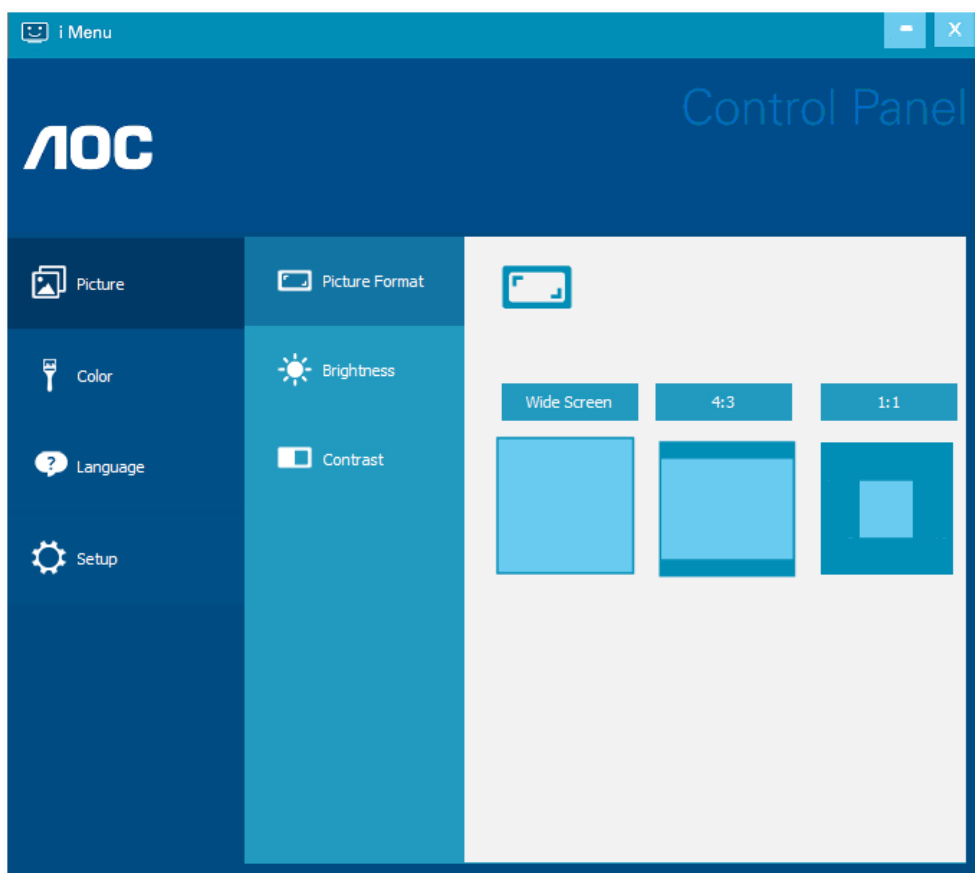
Status	LED-lampans färg
Full Power Mode	Vit
Active-off Mode	Orange

# Drivrutin

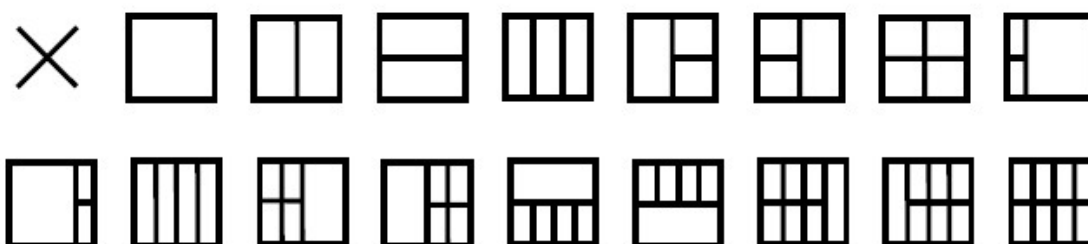
## i-Menu (Screen+)



Välkommen till "i-Menu"-programvaran från AOC. i-Menu gör det enkelt att ställa in bildskärminställningarna på skärmen, genom att använda bildskärmsmenyer istället för bildskärmsknappen på skärmen. Använd följande installationsguide för att slutföra installationen. Programvaran stöder följande operativsystem: Windows 10, Windows 8, Windows 7.



Screen+ kan slås på via i-Menu. Screen+ är ett skärmdelningsverktyg för skrivbordet. Det delar skrivbordet i olika paneler, och varje panel visar olika fönster. Du behöver bara dra fönstret till en passande panel för att öppna det. Det stödjer flerskrämsvisning för att underlätta ditt arbete.



## e-Saver

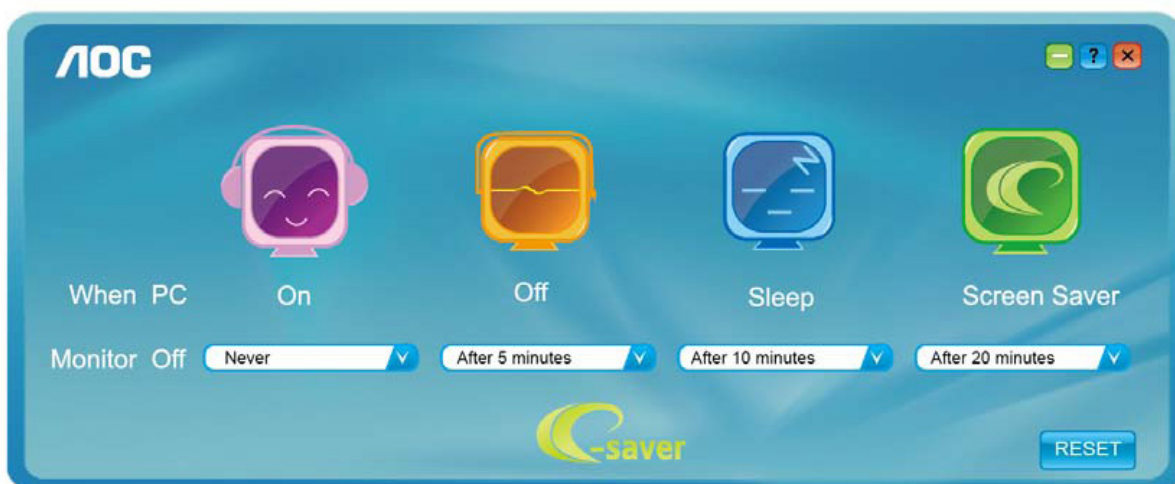


Välkommen att använda AOC:s energihanteringsprogramvara e-Saver för skärmen. AOC e-Savern har funktionen Smart avstängning för dina bildskärmar, vilket stänger av bildskärmen när datorn är i valfri status (På, av, viloläge eller Skärmläckare). Den aktuella avstängningstiden beror på dina inställningar (se exemplet nedan).

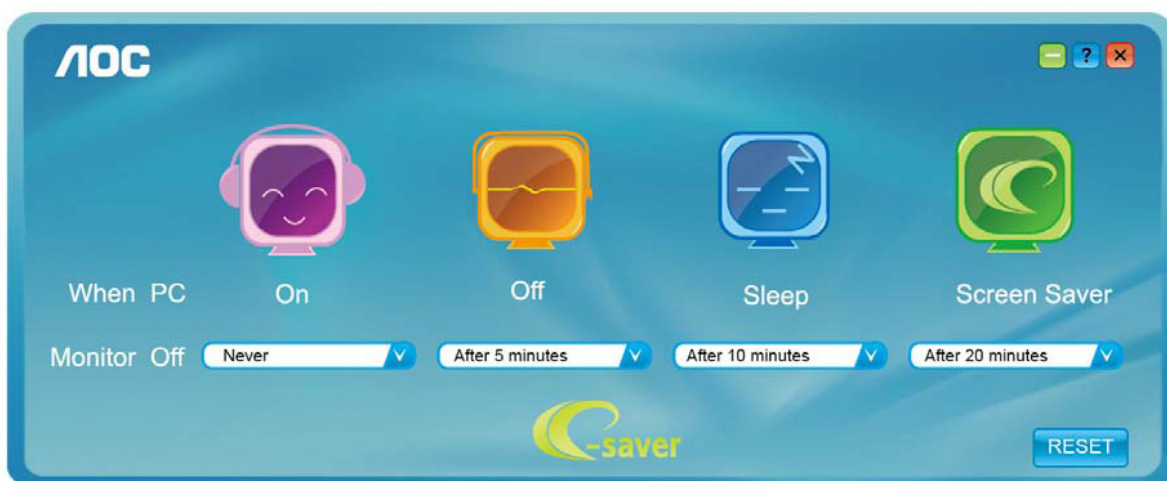
Klicka på "driver/e-Saver/setup.exe" för att starta installationen av e-Saverprogramvaran. Följ installationsguiden för att slutföra installationen av programvaran.

Under vart och en av de fyra datorstatusarna kan du välja önskad tid (i minuter) i listrutan för när din bildskärm ska stängas av automatiskt. Ovanstående exempel illustrerar:

- 1). Bildskärmen stängs aldrig av när datorn är på.
- 2). Bildskärmen stängs automatiskt av 5 minuter efter att datorn stängts av.
- 3). Bildskärmen stängs automatiskt av 10 minuter efter att datorn gått in i energisparläge/standby-läge.
- 4). Bildskärmen stängs automatiskt av 20 minuter efter att skärmläckaren dyker upp.



Du kan klicka på "RESET (ÅTERSTÄLL)" för att ställa in e-Savers standardinställning, som nedan.



# Felsökning

Problem och fråga	Möjliga lösningar
<b>Ström-LED är inte PÅ</b>	Kontrollera att strömbrytaren är PÅ och att elsladden är rätt isatt i ett jordat uttag och i bildskärmen.
<b>Inga bilder på skärmen</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Är strömkabeln korrekt ansluten? Kontrollera att elsladdens anslutning och strömtillförseln.</li> <li>• Är kabeln riktigt isatt? (Ansluten via HDMI-kabel) Kontrollera HDMI-kabelns anslutning. (Ansluten via DP-kabel) Kontrollera DP-kabelns anslutning. * HDMI/DP-ingång är inte tillgängligt för alla modeller.</li> <li>• Om strömmen är påslagen, starta om datorn för att se startskärmen (inloggningsskärmen). Om startskärmen (inloggningsskärmen) visas, starta upp datorn i ett lämpligt läge (säkert läge för Windows 7/8/10) och ändra sedan grafikkortets frekvens. (Se Ställa in optimal upplösning) Om startskärmen (inloggningsskärmen) inte visas, kontakta ett servicecenter eller din återförsäljare.</li> <li>• Visas "Inmatning stöds inte" på skärmen? Detta meddelande visas när signalen från grafikkortet är högre än den maximala upplösning och frekvens som bildskärmen kan hantera. Justera maximal upplösning och frekvens till ett värde som bildskärmen kan hantera.</li> <li>• Kontrollera att drivrutinerna för AOC:s bildskärmar har installerats.</li> </ul>
<b>Suddig bild och problem med skuggbilder</b>	Ställ in kontrast- och ljusstyrkekontrollerna. Tryck på autojustera. Kontrollera att du inte använder en förlängningssladd eller kopplingsdosa. Vi rekommenderar att du ansluter bildskärmen direkt till videokortets utgångskontakt på baksidan.
<b>Bilden studsar, flimrar eller vågmönster uppträder på bilden</b>	Flytta elektriska apparater som kan orsaka elektriska störningar så långt bort från bildskärmen som möjligt. Använd den högsta uppdateringsintervall din bildskärm klarar med den upplösning du använder.
<b>Bildskärmen har fastnat i aktivt Av-läge"</b>	Datorns strömbrytare kan inte sättas i PÅ-läge. Datorns videokort ska passa exakt i öppningen. Kontrollera att bildskärmens videokortkabel sitter ordentligt i datorn. Kontrollera bildskärmens vidokabel och se till att inga stift är böjda. Kontrollera att datorn fungerar genom att trycka på CAPS LOCK-tangenten på tangentbordet samtidigt som du tittar på LED-indikationen för CAPS LOCK. LED-indikationen ska TÄNDAS eller SLÄCKAS när du tryckt på CAPS LOCK-tangenten.
<b>Någon av grundfärgerna saknas (RÖD, GRÖN eller BLÅ)</b>	Kontrollera bildskärmens vidokabel och se till att inga stift är skadat. Kontrollera att bildskärmens videokortkabel sitter ordentligt i datorn.
<b>Bilden har färgmissar (vit ser inte vit ut)</b>	Justera RGB-färg eller välj önskad färg.
<b>Horisontella eller vertikala störningar på skärmen</b>	Använd Windows 7/8/10 avstängningsläge för att justera KLOCKA och FOKUS. Tryck för att autojustera.
<b>Reglering och service</b>	Se reglerings- och serviceinformation som finns i CD-handboken eller <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a> (för att hitta modellen du köper i ditt land och för att hitta information om reglerings- och serviceinformation på support-sidan).

# Specifikationer

## Allmänna specifikationer

Panel	Modellnamn	U32U1		
	Skärmtyp	TFT LCD-färgskärm		
	Visningsyta	80,0 cm diagonalt		
	Pixeltäthet	0,18159mm (H) × 0,18159mm (V)		
	Video	HDMI-gränssnitt, DP-gränssnitt		
	Display Color (Färgvisning)	1,07 B färger		
Övrigt	Horisontell frekvens	30K - 160KHz		
	Horisontell skärmstorlek (maximal)	697,31mm		
	Vertikal frekvens	23~75 Hz		
	Vertikal skärmstorlek (maximal)	392,23mm		
	Optimal förinställd upplösning	3840x2160@60Hz		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Ingångskontakt	HDMI /DP /USB-C/USB-upp		
	Strömkälla	19,5Vdc, 9,23A		
	Effektförbrukning	Typisk (standard ljusstyrka och kontrast)	60W	
Max. (ljusstyrka = 100, kontrast = 100)		≤230W		
Energisparläge		≤0,5W		
Fysiska egenskaper	Anslutningstyp	HDMI/ DP/ USB-C/ Hörlursuttag		
	Signalkabeltyp	Borttagbar		
Miljö	Temperatur	Drift	0°~ 40°	
		Ur drift	-25°~ 55°	
	Luftfuktighet	Drift	10 ~ 85 % (utan kondens)	
		Ur drift	5 % ~ 93% (utan kondens)	
	Höjd	Drift	0 - 5 000 m (0 – 16404 fot)	
		Ur drift	0 - 12 192 m (0 – 40000 fot)	

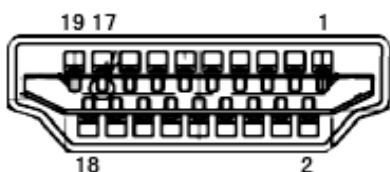
## Förinställda visningslägen

STANDARD	UPPLÖSNING	HORISONTELL FREKVENNS (kHz)	VERTIKAL FREKVENNS (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31,469	59,94
VGA	640x480@67Hz	35	66,667
VGA	640x480@72Hz	37,861	72,809
VGA	640x480@75Hz	37,5	75
DOS MODE	720x400@70Hz	31,469	70,087
DOS MODE	720x480@60Hz	29,855	59,710
SD	720x576@50Hz	31,25	50
SVGA	800x600@56Hz	35,156	56,25
SVGA	800x600@60Hz	37,879	60,317
SVGA	800x600@72Hz	48,077	72,188
SVGA	800x600@75Hz	46,875	75
SVGA	832x624@75Hz	49,725	74,551
XGA	1024x768@60Hz	48,363	60,004
XGA	1024x768@70Hz	56,476	70,069
XGA	1024x768@75Hz	60,023	75,029
SXGA	1280x1024@60Hz	63,981	60,02
SXGA	1280x1024@75Hz	79,975	75,025
Full HD	1920x1080@60Hz	67,5	60
FHD	1920x1080@100Hz	113,221	99,93
FHD	1920x1080@120Hz	137,26	119,982
QHD	2560x1440@60Hz	88,787	59,951
UHD	3840x2160@30Hz	65,688	30
UHD	3840x2160@60Hz	133,312	60

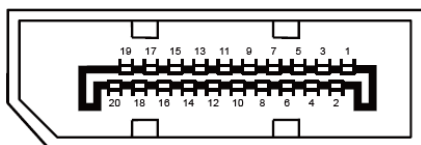
### OBS!

Den upplösning som stöds av USB 2.0 är 3840x2160 @ 60Hz. När du byter till USB 3.0 kommer upplösningen som stöds att vara 3840x2160 @ 30Hz.

## Stifttilldelningar



Stift nr.	Signalnamn	Stift nr.	Signalnamn	Stift nr.	Signalnamn
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS-data 0-	17.	DDC/CEC jord
2.	TMDS Data 2 skärm	10.	TMDS-klocka +	18.	+5V ström
3.	TMDS-data 2-	11.	TMDS klockskärm	19.	Hot Plug-detektering
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS-klocka -		
5.	TMDS Data 1 skärm	13.	CEC		
6.	TMDS-data 1-	14.	Reserverad (N.C. på enhet)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 skärm	16.	SDA		



20-stift signalkabel för färgdisplay

Stiftnr.	Signalnamn	Stiftnr.	Signalnamn
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug-detektering
9	ML_Lane 1 (p)	19	Retur DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

# Plug and Play

## Plug & Play DDC2B-funktion

Denna bildskärm har VESA DDC2B-kapacitet i enlighet med VESA DDC STANDARD. Den ger bildskärmen möjlighet att informera värdsystemet om sin identitet och, beroende på vilken DDC-nivå som används, kommunicera ytterligare information om visningsmöjligheterna.

DDC2B är en tvåvägs datakanal som baseras på I2C-protokollet. Värden kan begära EDID-information över DDC2B-kanalen.