

# АОС

## Руководство пользователя к ЖК-монитору

**U32U1** Светодиодная подсветка



**HDMI**<sup>®</sup>

[www.aoc.com](http://www.aoc.com)

©2019 AOC. Все права защищены.

Безопасность.....	1
Национальные условные обозначения .....	1
Электропитание.....	2
Установка .....	3
Очистка .....	4
Прочее.....	5
Сборка .....	6
Комплект поставки .....	6
Установка подставки и основания .....	7
Регулировка угла обзора.....	8
Подключение монитора .....	9
HDR .....	10
Настройка.....	11
Кнопки управления .....	11
Описание кнопок управления меню.....	13
OSD Setting (Экранное меню) .....	15
Luminance (Яркость) .....	16
Image Setup (Настр. изображ.).....	17
Color Setup (Настройка цвета) .....	18
Picture Boost (Улучш. Изображ.).....	20
Extra .....	21
OSD Setup (Настр. меню) .....	22
Индикаторы.....	23
Программа-драйвер .....	24
i-Menu (Screen+) .....	24
e-Saver.....	25
Поиск и устранение неисправностей .....	26
Технические характеристики.....	27
Общие технические характеристики.....	27
Предустановленные режимы дисплея.....	28
Назначение контактов.....	29
Технология Plug and Play.....	30

# Безопасность

## Национальные условные обозначения

В следующих подразделах описываются национальные условные обозначения, используемые в данном документе.

### Примечания, напоминания и предупреждения

В данном руководстве текстовые блоки могут быть выделены с помощью значка, а также жирного шрифта или курсива. Такими блоками являются примечания, напоминания и предупреждения, используемые следующим образом:



**ПРИМЕЧАНИЕ.** ПРИМЕЧАНИЕМ обозначается важная информация, которая поможет пользователю использовать компьютерную систему наилучшим образом.



**ВНИМАНИЕ.** Напоминания, выделенные с помощью слова ВНИМАНИЕ, указывают на потенциальную опасность повреждения оборудования или утери данных и сообщают о способе предотвращения проблемы.



**ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ.** ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ указывает на потенциальную угрозу травм и объясняет, как этого избежать. Некоторые предупреждения оформлены иначе и не сопровождаются значками. В таких случаях особый вид предупреждений определяется регулирующим органом.

## Электропитание

 Монитор должен работать с источником питания, тип которого указан на этикетке. В случае отсутствия информации о характеристиках сети электропитания, подаваемого в помещение, в котором будет эксплуатироваться монитор, следует обратиться за консультацией в место продажи монитора или в местную компанию, занимающуюся поставкой электроэнергии.

 Монитор оснащен трехконтактной вилкой заземленного типа, т.е. вилкой с третьим (заземляющим) контактом. Эта вилка подходит только к сетевой розетке с заземлением, что само по себе является одной из мер защиты. Если розетка не подходит для трехконтактной вилки, необходимо обратиться к электрику для установки нужной розетки или воспользоваться адаптером для надежного заземления устройства. Не следует пренебрегать этой особенностью заземленной вилки, обеспечивающей безопасность.

 Необходимо отсоединять прибор от электрической розетки во время грозы или в случае, если прибор не будет использоваться в течение длительного времени. Эта мера обеспечит защиту монитора от повреждений, вызванных перепадами напряжения в сети питания.

 Запрещается превышать допустимую электрическую нагрузку на разветвители питания и на удлинительные шнуры. Перегрузка может стать причиной возгорания или поражения электрическим током.

 С целью обеспечения надежной эксплуатации используйте монитор только с компьютерами, соответствующими спецификации UL, имеющими соответствующие гнезда с номинальным напряжением питания 100–240 В переменного тока, минимум 5 А.

 Розетка должна находиться рядом с оборудованием, к ней должен быть обеспечен свободный доступ.

 Устройство должно использоваться только с адаптером питания

Предприятия-изготовители: Delta Electronics, Inc. модель: ADP-180TB F

## Установка

**!** Не ставьте монитор на неустойчивую тележку, стойку, штатив, кронштейн или стол. В результате падения монитора может произойти травмирование человека и серьезное повреждение самого устройства. Используйте только тележку, стойку, штатив, кронштейн или стол, рекомендованные производителем или проданные вместе с устройством. Во время установки устройства следуйте инструкциям производителя и используйте монтажные принадлежности, рекомендованные им. Следует соблюдать осторожность при перемещении тележки с установленным на ней устройством.

**!** Никогда не вставляйте посторонние предметы в паз на корпусе монитора. Это может привести к повреждению деталей схемы, а вследствие этого к возгоранию или поражению электрическим током. Запрещается допускать попадание жидкости на монитор.

**!** Запрещается класть монитор экраном на пол.

**!** В случае монтажа монитора на стену или полку, следует использовать крепление, применение которого одобрено производителем монитора, а также соблюдать инструкции, прилагаемые к комплекту крепления.

**!** Оставьте свободное пространство вокруг монитора, как показано на рисунке ниже. В противном случае в результате недостаточной циркуляции воздуха может произойти перегрев монитора, а вследствие этого его возгорание или повреждение.

При закреплении монитора на стене или установке на стойке учитывайте указанные ниже расстояния, необходимые для обеспечения его надлежащей вентиляции:

### Установка на стойке

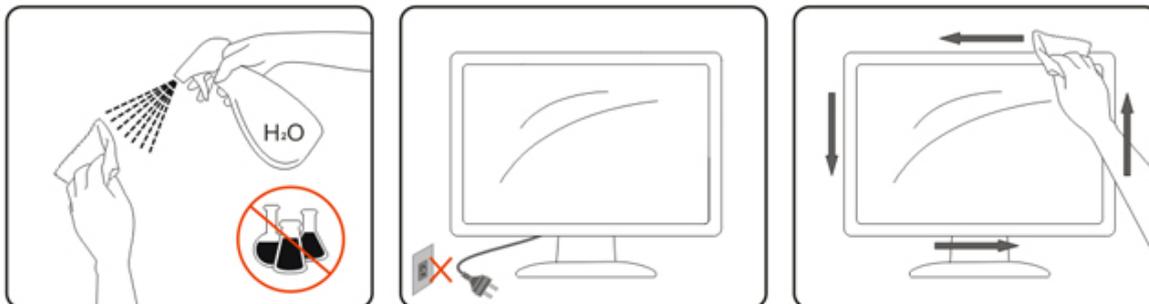


## Очистка

**!** Регулярно производите очистку корпуса устройства тканью. Для удаления пятен можно использовать только мягкие моющие средства. Сильнодействующие моющие средства могут повредить поверхность устройства.

**!** Во время очистки следите, чтобы моющее средство не попало внутрь устройства. Используемая для очистки ткань не должна быть слишком грубой, чтобы от нее на поверхности экрана не оставались царапины.

**!** Перед выполнением очистки прибора необходимо отсоединить шнур питания.



## Прочее

 Если от изделия начнет исходить странный запах, звук или из него пойдет дым, следует **НЕМЕДЛЕННО** отсоединить штепсельную вилку кабеля питания и обратиться в сервисный центр.

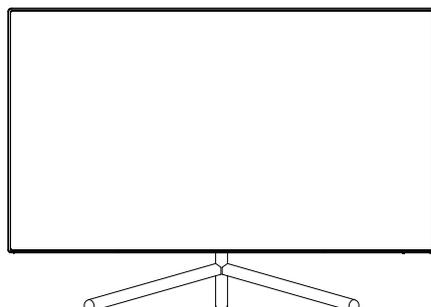
 Необходимо следить за тем, чтобы вентиляционные отверстия устройства не перекрывались столом или шторой.

 Во время работы не следует подвергать ЖК-монитор сильным вибрациям и ударным нагрузкам.

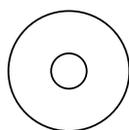
 Запрещается допускать падение монитора и удары по нему во время транспортировки или эксплуатации.

# Сборка

## Комплект поставки



\*



Компакт-диск с руководством пользователя

\*



Гарантийный талон



Шнур питания



Адаптер

\*



Кабель HDMI

\*



Кабель DP

\*



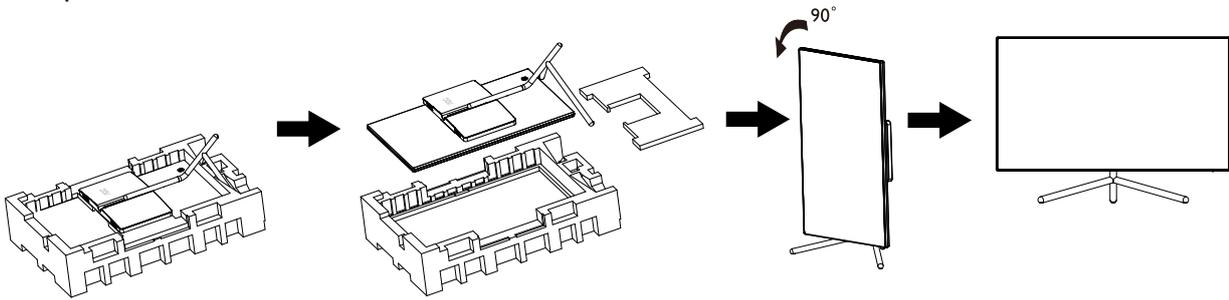
Кабель USB

\* В комплекты поставки для разных стран и регионов могут входить различные наборы сигнальных кабелей (кабель DP, кабель HDMI, кабель USB). Для получения дополнительных сведений следует обращаться к местному дилеру или в представительство компании AOC.

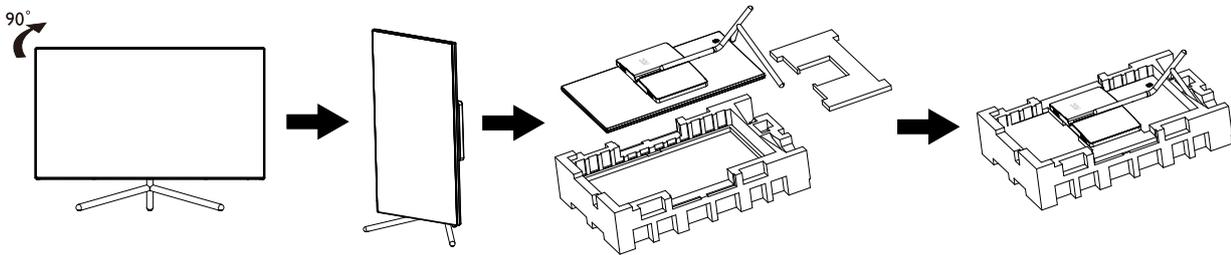
## Установка подставки и основания

Сборку подставки следует выполнять в указанной последовательности.

Сборка:



Удалите:

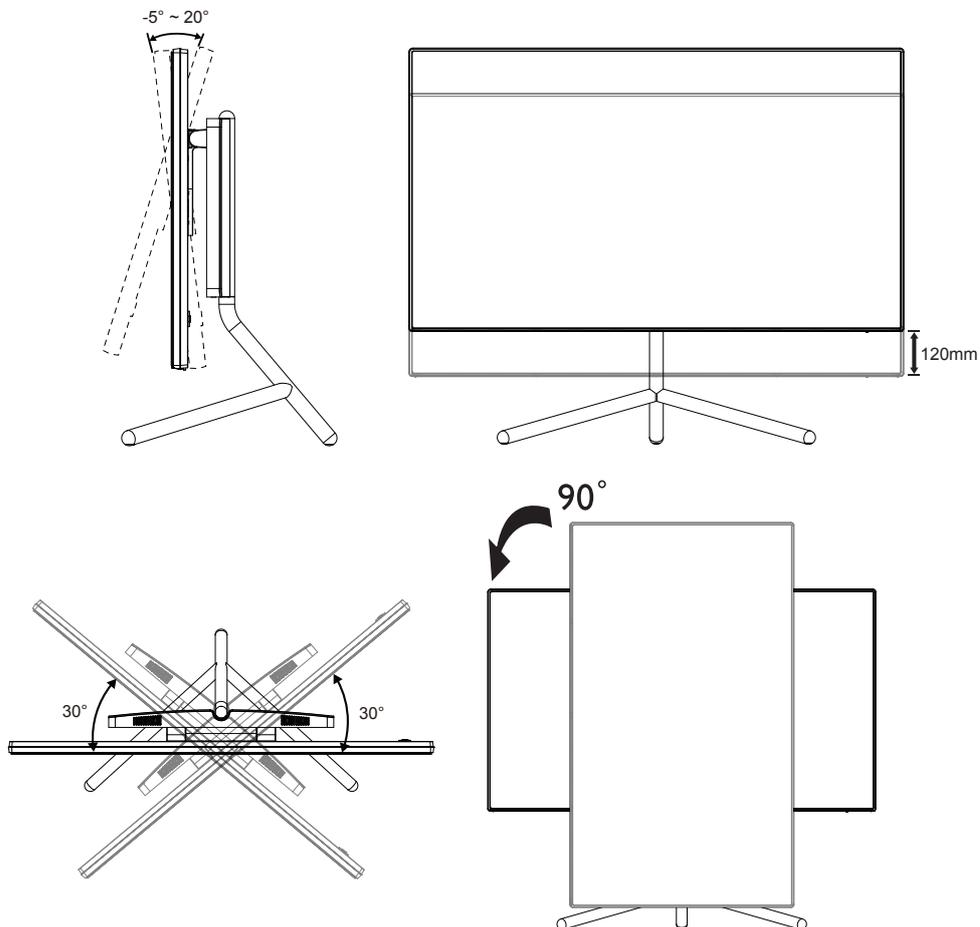


## Регулировка угла обзора

Для оптимального просмотра рекомендуется прямо смотреть на экран монитора и отрегулировать угол монитора в соответствии со своими предпочтениями.

Придерживайте стойку, чтобы при изменении угла обзора монитор не упал.

Угол наклона монитора регулируется в указанном ниже диапазоне.

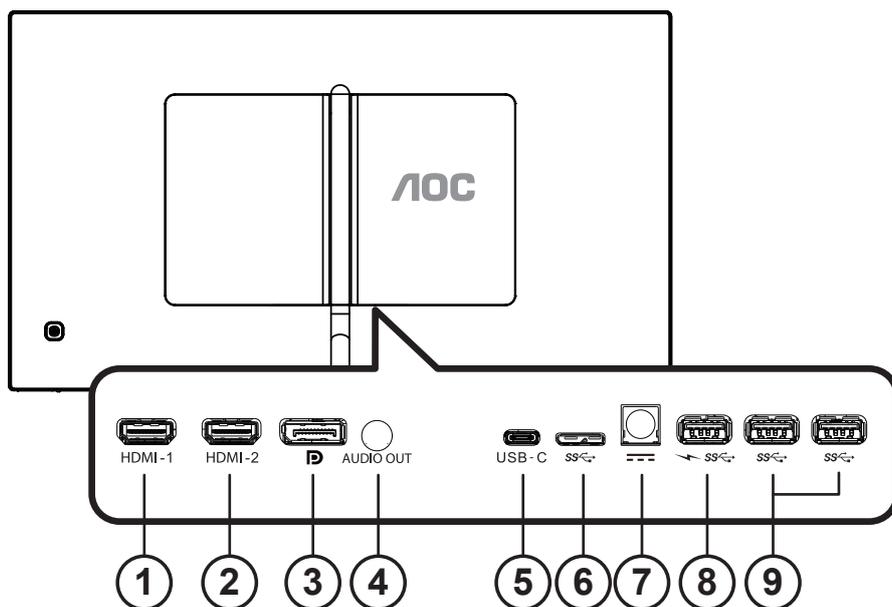


### ПРИМЕЧАНИЕ.

Во время изменения угла наклона монитора не касайтесь ЖК-экрана. Это может привести к его повреждению.

# Подключение монитора

Кабельные разъемы на задней стенке монитора для подключения к компьютеру



1. HDMI-1
2. HDMI-2
3. DP
4. Аудиовыход
5. USB-C
6. USB восходящий
7. Электропитание
8. Нисходящий порт USB3.2 Gen1 + быстрая зарядка
9. Нисходящий порт USB3.2 Gen1

## Подключение к ПК

1. Плотно вставьте шнур питания в соответствующий разъем на задней панели монитора.
2. Выключите компьютер и отсоедините кабель питания.
3. Подключите кабель монитора к видеоразъему на задней панели компьютера.
4. Подключите к ближайшей розетке шнуры питания компьютера и монитора.
5. Включите компьютер и монитор.

В случае, если на мониторе отображается изображение, процесс установки завершен. Если изображение не отображается, см. раздел по поиску и устранению неисправностей.

Для защиты оборудования следует всегда отключать ПК и ЖК-монитор перед подключением кабелей.

## ПРИМЕЧАНИЕ.

При использовании USB-C PD берегитесь нагретой задней крышки. Во избежание травм не прикасайтесь к задней крышке и не передвигайте монитор во время работы.

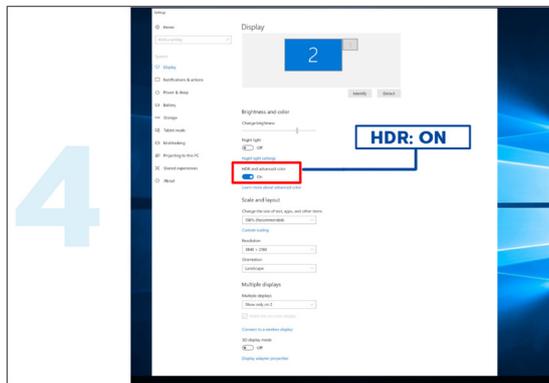
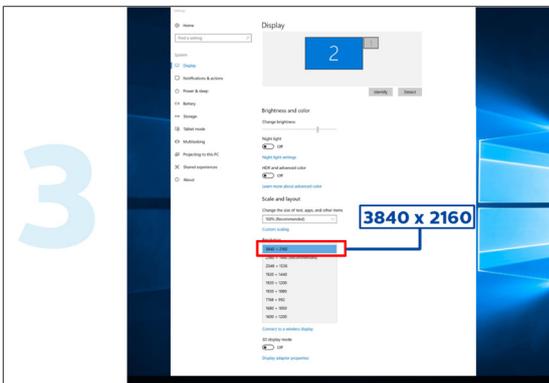
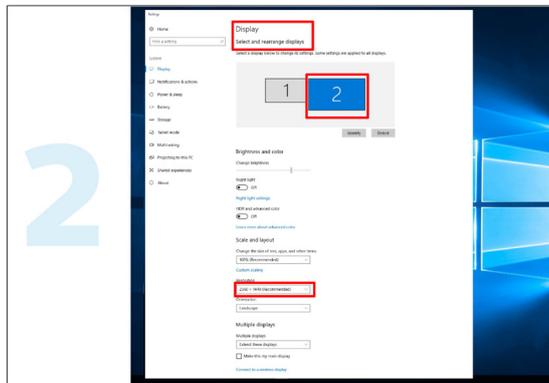
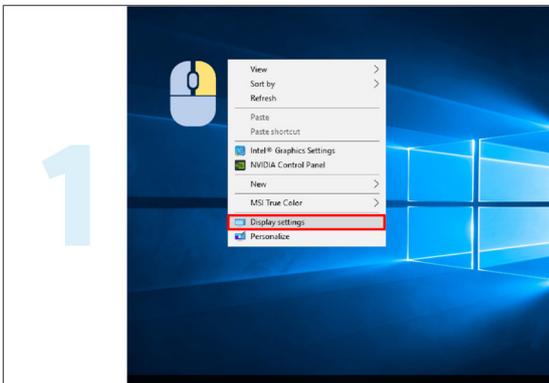
# HDR

Монитор поддерживает входные сигналы в формате HDR 600.

Монитор может автоматически активировать функцию HDR, если плеер и видеоизображение совместимы с этой функцией. За сведениями о совместимости устройства и видеоизображения обращайтесь к производителю устройства и поставщику видеоизображения. Выберите для функции HDR режим «Откл.», если автоматически активировать эту функцию не требуется.

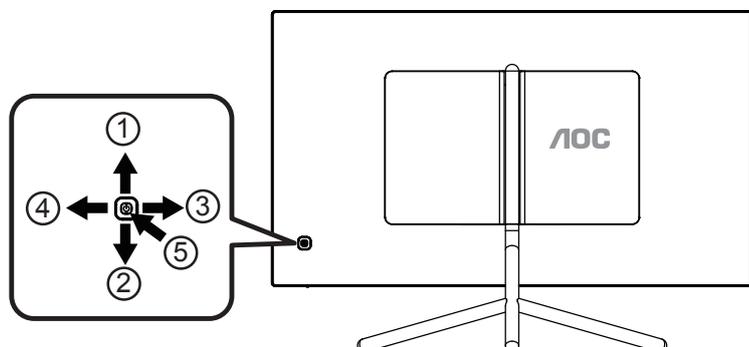
## Примечание:

1. Особая настройка не требуется для интерфейса DisplayPort/HDMI в версиях WIN10 ниже (старее) V1703.
  2. В WIN10 версии V1703 доступен только интерфейс HDMI, а интерфейс не действует DisplayPort.
  3. Режим 3840x2160, 50 /60 Гц не рекомендуется использовать на ПК, он подходит только для UHD-плееров, консолей Xbox One и PS4-Pro.
- a. Разрешение монитора устанавливается равным 3840\*2160, для функции HDR устанавливается режим Вкл.. В этих условиях изображение на экране может стать слегка темнее, что указывает на работу функции HDR.
- b. После входа в приложение оптимального эффекта HDR можно достичь, переключив разрешение на 3840\*2160 (если оно доступно).



# Настройка

## Кнопки управления



1	Источник / Up (Вверх)
2	Еco/ DCR/ Down (Экономичный режим / DCR / Вниз)
3	Clear Vision (Четкий вид)/Влево
4	Громкость /Вправо
5	Электропитание/Меню / Ввод

### Меню / Ввод

Нажмите для отображения экранного меню или подтверждения выбора.

### Электропитание

Нажатие кнопки «Питание» приводит к включению или выключению монитора.

### Громкость /Вправо

Если экранное меню закрыто, нажмите на кнопку Громкость, чтобы активировать шкалу настройки громкости. Отрегулируйте громкость кнопками Влево и Вправо (только для моделей, в которых имеются динамики).

### Источник / Up (Вверх)

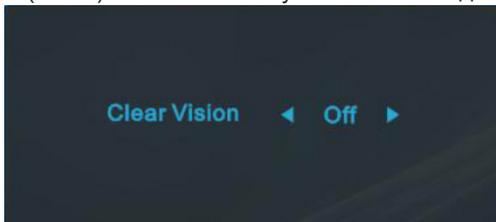
Когда экранное меню закрыто, кнопка Source (Источник) будет функционировать как «горячая» клавиша Source (Источник). Нажмите несколько раз кнопку Source (Источник), чтобы выбрать источник входного сигнала, отображаемый в строке сообщений, нажмите кнопку Menu (Меню)/Enter (Ввод), чтобы изменить выбранный источник.

### Экономичный режим / DCR / Вниз

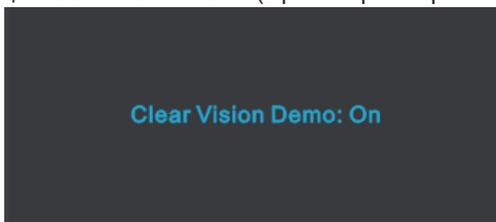
Когда отображается экранное меню, кнопка «Вниз» служит для настройки экономичного режима и DCR. Затем нажмите кнопку «Влево» или «Вправо», чтобы выбрать другой режим ECO/DCR.

## Clear Vision (Четкий вид)

1. Когда экранное меню не отображается, нажмите кнопку «Влево» для включения функции Clear Vision (Четкий вид).
2. Кнопками «Влево» и «Вправо» выберите нужную настройку: weak (слабая), medium (средняя), strong (высокая) или off (выкл.). Значением по умолчанию всегда является настройка «off» (выкл.).



3. Нажмите и удерживайте кнопку «Влево» в течение 5 секунд для включения функции Clear Vision Demo (Просмотр настройки четкого вида), а на экране на 5 секунд появится сообщение «Clear Vision Demo: on» (Просмотр настройки четкого вида: вкл.). Снова нажмите и удерживайте кнопку «Влево» в течение 5 секунд, функция Clear Vision Demo (Просмотр настройки четкого вида) отключится.



Функция Clear Vision (Четкий вид) позволяет добиться наилучшего изображения путем преобразования низкого разрешения и размытых изображений в четкие и яркие изображения.

Clear Vision	Off (выкл.)	Adjust the Clear Vision
	weak (слабый)	
	medium (средний)	
	strong (сильный)	
Clear Vision Demo	Вкл./ Выкл.	Disable or Enable Demo

## Описание кнопок управления меню



Ввод: кнопка «Ввод» служит для перехода на следующий уровень меню.  
Перемещение: кнопки «Влево», «Вверх» и «Вниз» служат для выбора пунктов меню.  
Выход: для выхода из меню служит кнопка «Вправо».



Ввод: кнопка «Ввод» служит для перехода на следующий уровень меню.  
Перемещение: кнопки «Вправо», «Вверх» и «Вниз» служат для выбора пунктов меню.  
Выход: для выхода из меню служит кнопка «Влево».



Ввод: кнопка «Ввод» служит для перехода на следующий уровень меню.  
Перемещение: кнопки «Вверх» и «Вниз» служат для выбора пунктов меню.  
Выход: для выхода из меню служит кнопка «Влево».



Перемещение: кнопки «Влево», «Вправо» и «Вниз» служат для выбора пунктов меню.



Выход: кнопка «Влево» служит для возврата на предыдущий уровень меню.  
Ввод: кнопка «Вправо» служит для перехода следующий уровень меню.  
Выбор: кнопки «Вверх» и «Вниз» служат для выбора пунктов меню.



Ввод: кнопка «Ввод» служит для применения настроек меню и возврата к предыдущему уровню.  
Выбор: для регулировки настроек в меню служит кнопка «Вниз».



Выбор: для регулировки настроек в меню служат кнопки «Вверх» и «Вниз».

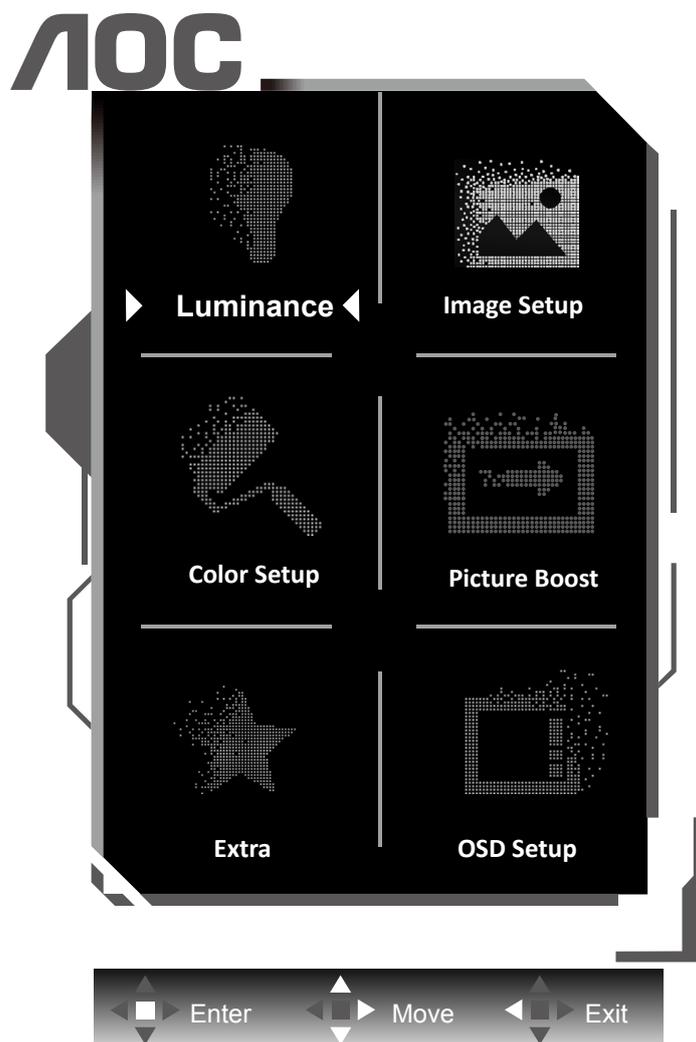


Ввод: кнопка «Ввод» служит для возврата на предыдущий уровень меню.

Выбор: для регулировки настроек в меню служат кнопка «Влево» и «Вправо».

## OSD Setting (Экранное меню)

Работа с экранным меню осуществляется непосредственно с помощью кнопок управления.



- 1) Нажмите кнопку MENU для вызова экранного меню.
- 2) Используйте кнопки согласно описанию для выбора и настройки параметров в экранном меню.
- 3) Функция блокировки (разблокирования) экранного меню: Чтобы заблокировать или разблокировать экранное меню, нажмите и удерживайте кнопку «Вниз» в течение 10 секунд, когда экранное меню закрыто.

Примечание.

- 1) Если изделие оснащено только одним сигнальным входом, элемент «Input Select» (Выбор входа) будет отключен.
- 2) Режимы ECO (кроме режима Обычный), DCR и DCB . Из указанных четырех режимов можно выбрать только один.

## Luminance (Яркость)

# ЛОС



	Contrast (Контраст)	0–100	Контраст из цифрового регистра.	
	Brightness (Яркость)	0–100	Регулировка яркости подсветки	
	Gamma (Гамма)	Gamma1 (Гаммы 1)		Установка режима гаммы 1
		Gamma2 (Гаммы 2)		Установка режима гаммы 2
		Gamma3 (Гаммы 3)		Установка режима гаммы 3
DCR	Off (Выкл.)		Отключение функции динамической контрастности	
	On (Вкл.)		Включение функции динамической контрастности	

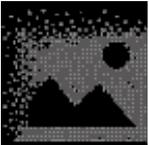
Примечание:

Если для параметра “HDR/Режим HDR” в меню “Image Setup (Настр. изображ.)” установлено “не выкл.”, настройка всех параметров меню “Освещенность” недоступна.

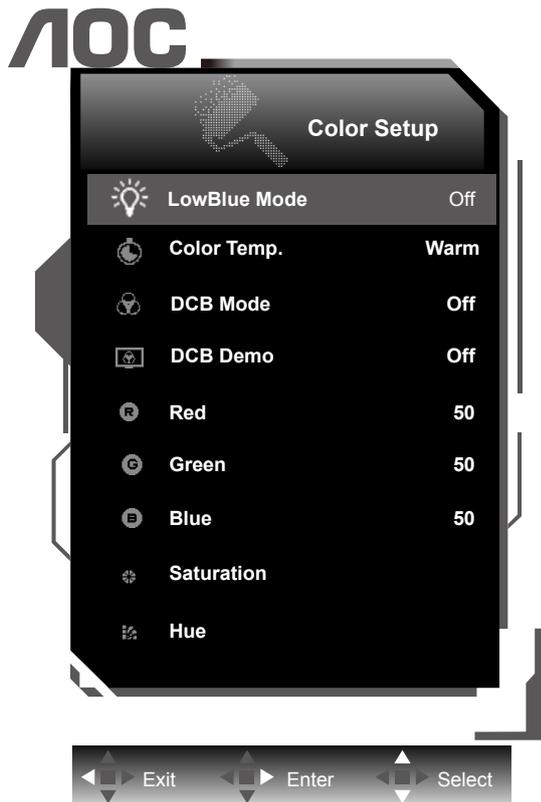
## Image Setup (Настр. изображ.)

# ЛОС



	HDR/HDR Mode	OFF (Выключить) / DisplayHDR / HDR Picture (HDR Изображение) / HDR Movie (HDR Кино) / HDR Game (HDR Игра)	Выберите режим HDR. Примечание: При обнаружении HDR отображается настройка HDR. Если HDR не обнаружен, отображается настройка параметра "Режим HDR".
	Eco mode (Эконом)	Standard (Стандартный)	Стандартный режим
		Text (Текст)	Режим для работы с текстами
		Internet (Интернет)	Режим для работы в Интернете
		Game (Игра)	Game Mode (Игровой режим)
		Movie (Кино)	Режим для просмотра кинофильмов
		Sports (Спорт)	Режим для просмотра спортивных мероприятий
		Reading (Чтение)	Reading Mode (Чтение режим)
	Overdrive	Uniformity	Uniformity Mode (Uniformity режим)
		Weak (Слабое)	Настройка времени реакции
Medium (Среднее)			
Strong (Сильное)			
Off (Выкл.)			

## Color Setup (Настройка цвета)



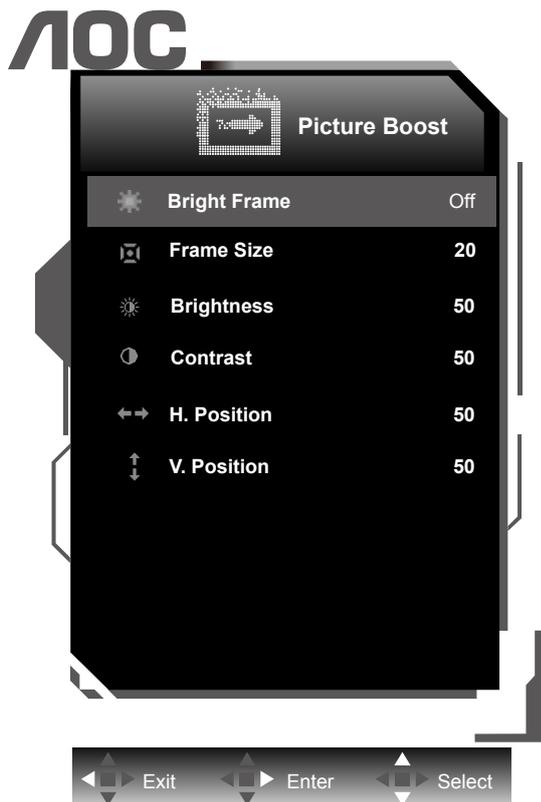
	LowBlue Mode (Настройка цветов)	Multimedia (Мультимедиа)/ Internet (Интернет)/ Office (Офис)/ Reading (Чтение)/ Off (Выкл.)		Позволяет уменьшить интенсивность синего света за счет управления цветовой температурой
	Color Temp. (Цветовой Режим)	Warm (Тёплый )		Чтение параметров из ЭСППЗУ для отображения теплых цветов.
		Normal (Нормальный )		Чтение параметров из ЭСППЗУ для отображения нормальных цветов.
		Cool (Холодный)		Чтение параметров из ЭСППЗУ для отображения холодных цветов.
		sRGB		Чтение параметров из ЭСППЗУ для отображения sRGB-цветов.
		User (Пользов.)		Чтение параметров из ЭСППЗУ для отображения цветов пользователя.
	DCB Mode (DCB Режим)	Full Enhance (Ул. По всем пар.)	вкл. или выкл.	Отключение или включение режима полного улучшения
		Nature Skin (Ест. Оттен. Кожи)	вкл. или выкл.	Отключение или включение режима естественных оттенков кожи
		Green Field (Зеленое Поле)	вкл. или выкл.	Отключение или включение режима зеленого поля
		Sky-blue (Синее Небо)	вкл. или выкл.	Отключение или включение режима синего неба
AutoDetect (Автоопределение)		вкл. или выкл.	Отключение или включение режима автоопределения	

	DCB Demo (DCB Демонстрация)		вкл. или выкл.	Отключение и включение демонстрации
	Red (Красный)		0-100	Коэффициент усиления красного цвета из цифрового регистра.
	Green (Зеленый)		0-100	Коэффициент усиления зеленого цвета из цифрового регистра.
	Blue (Синий)		0-100	Коэффициент усиления синего цвета из цифрового регистра.
	Saturation (Насыщен.)		R 0 ~ 100 G 0 ~ 100 B 0 ~ 100 C 0 ~ 100 Y 0 ~ 100 M 0 ~ 100	Коррекция насыщен.
	Hue (Оттенок)		R 0 ~ 100 G 0 ~ 100 B 0 ~ 100 C 0 ~ 100 Y 0 ~ 100 M 0 ~ 100	Коррекция оттенка

**Примечание:**

Если для параметра “HDR/Режим HDR” в меню “Image Setup (Настр. изображ.)” установлено “не выкл.”, настройка всех параметров меню “Настройка цвета” недоступна.

## Picture Boost (Улучш. Изображ.)



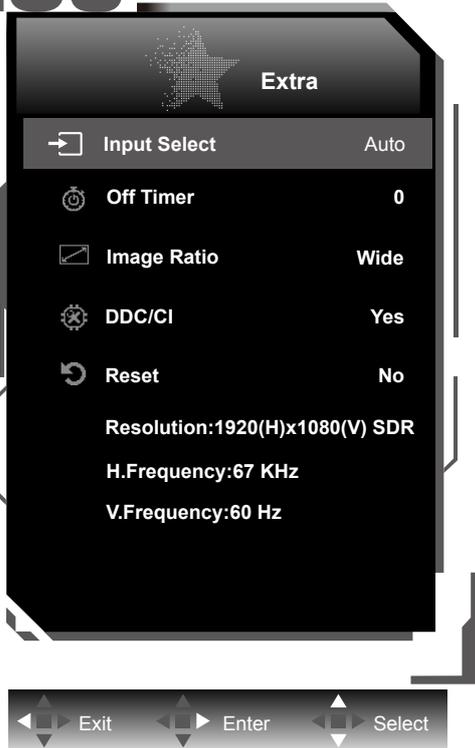
	Bright Frame (Яркий Кадр)	вкл. или выкл.	Включение и отключение яркого кадра
	Frame Size (Размер Кадра)	14–100	Регулировка размера кадра
	Brightness (Яркость)	0–100	Регулировка яркости кадра
	Contrast (Контраст)	0–100	Регулировка контраста кадра
	H. position (Полож. По Гор.)	0–100	Регулировка положения кадра по горизонтали
	V. position (Полож. По Вер.)	0–100	Регулировка положения кадра по вертикали

### Примечание.

Для улучшения качества просмотра отрегулируйте яркость, контраст и положение яркого кадра.

# Extra

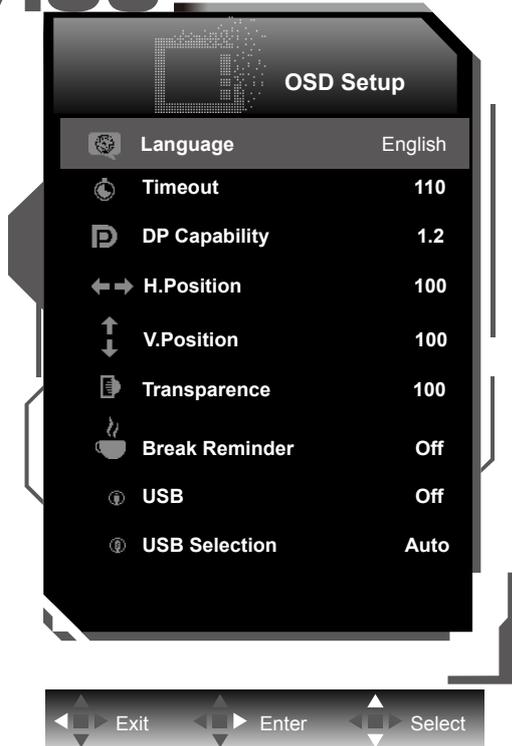
# ЛОС

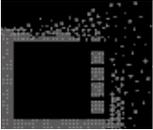


	Input Select (Выбор Входа)		Выбор источника входного сигнала
	Off timer (Таймер выключения)	0-24hrs (0-24 ч)	Выбор времени отключения питания
	Image Ratio (Формат Изображ.)	Wide (Широкий)/4:3/1:1/Movie1/ Movie2	Выбор формата изображения для экрана.
	DDC/CI	да или нет	Включение и отключение поддержки DDC/CI
	Reset (Сброс настроек)	да или нет	Сброс параметров меню к стандартным значениям

## OSD Setup (Настр. меню)

ЛОС



	Language (Язык)		Выберите язык экранного меню
	Timeout (Вр. Отобр. Меню)	5-120	Регулировка времени отображения экранного меню
	DP Capability (Скорость обработки данных )	1.1/1.2/1.4	Только DP1.2/DP1.4 поддерживает функцию HDR
	H. Position (Полож. По Гор.)	0–100	Регулировка положения экранного меню по горизонтали
	V. Position (Полож. По Вер.)	0–100	Регулировка положения экранного меню по вертикали
	Transparence (Прозрачность )	0–100	Регулировка уровня прозрачности экранного меню
	Break Reminder (Напоминание о перерыве)	вкл. или выкл.	Функция напоминания о перерыве напоминает пользователю о необходимости сделать перерыв, если он работает более 1 часа.
	USB	3.0 / 2.0 / Off	Select USB type.
	USB Selection	Auto / USB C / USB up	Select USB input source.

### Примечание.

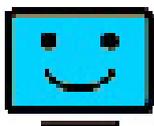
В случае, если видеоконтент, получаемый по интерфейсу DP, поддерживает передачу по DP версии 1.2/DP версии 1.4, выберите DP1.2/DP1.4 для меню DP Capability (Совместимость с DP), в противном случае выберите DP1.1.

## Индикаторы

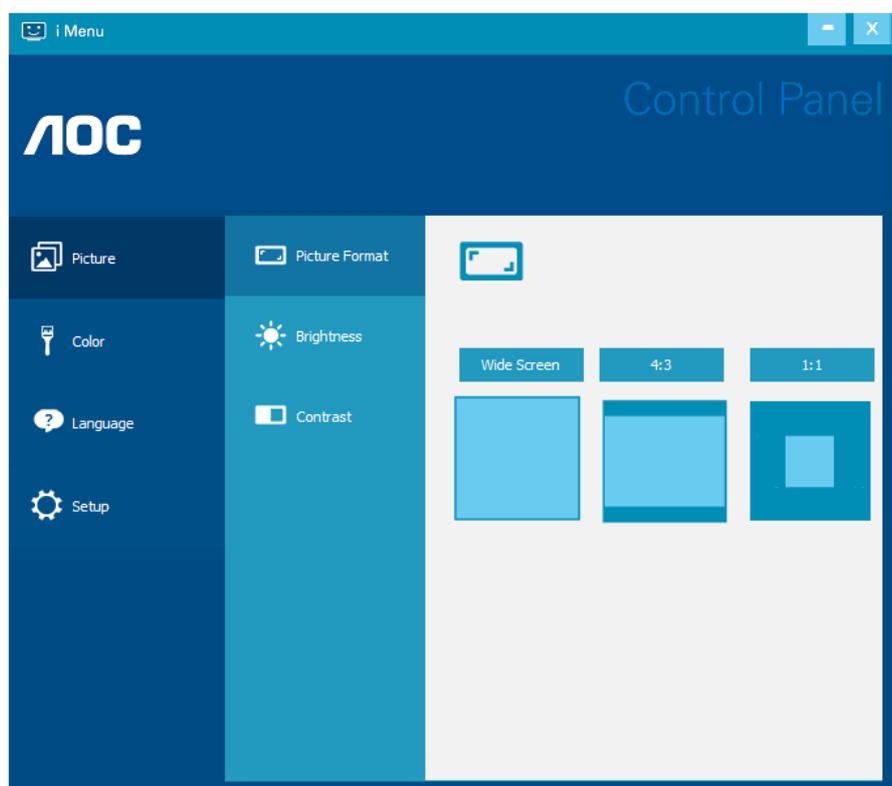
Состояние	Цвет индикатора
Режим полного энергопотребления	белый
Неактивный режим	Оранжевый

# Программа-драйвер

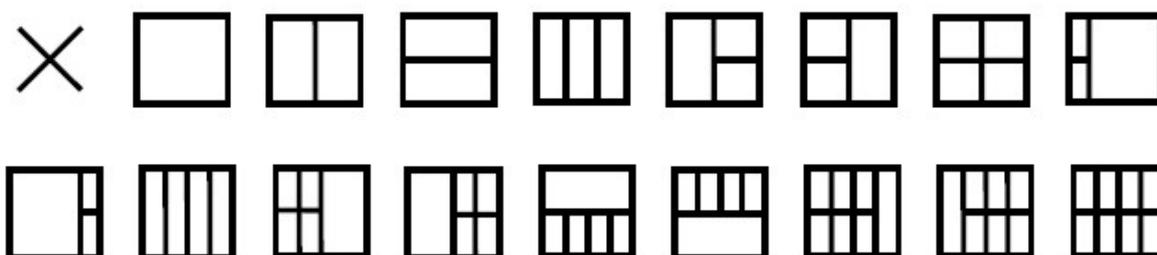
## i-Menu (Screen+)



«i-Menu» — это ПО, разработанное компанией АОС. ПО i-Menu позволяет легко отрегулировать параметры изображения монитора с помощью меню вместо кнопок, расположенных на мониторе. Для выполнения установки следуйте приведенным ниже указаниям. Поддерживаемые операционные системы: Windows 10, Windows 8, Windows 7.



Функцию Screen+ можно настраивать в меню i-Menu. ПО Screen+ является средством разбиения рабочего стола экрана. С его помощью можно разбить рабочий стол на различные панели, в каждой панели будет отображаться свое окно. От пользователя потребуется только перетащить окно на соответствующую панель в случае, когда к ней потребуется доступ. Имеется поддержка отображения на несколько мониторов, что упрощает выполнение задач.



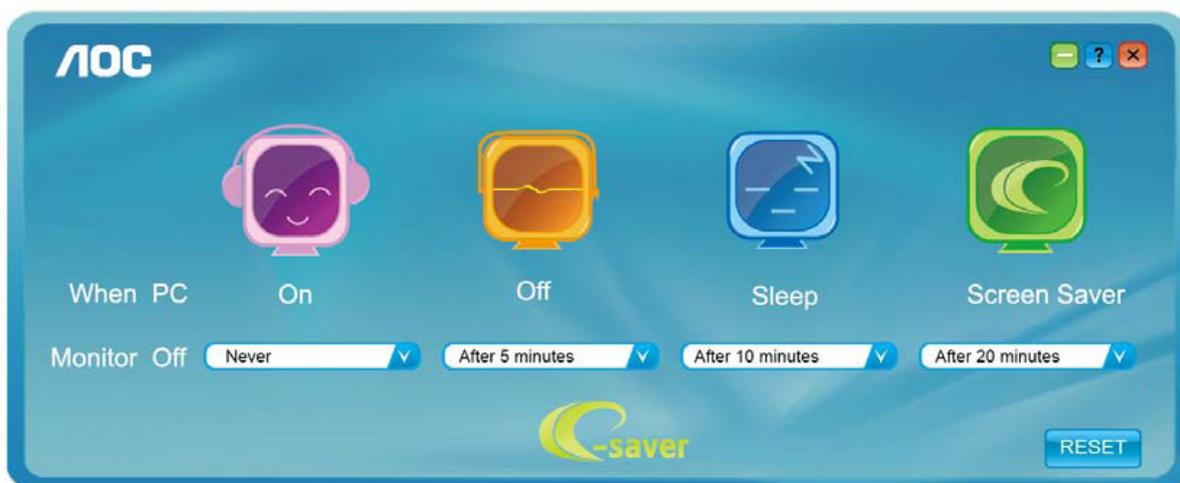
## e-Saver



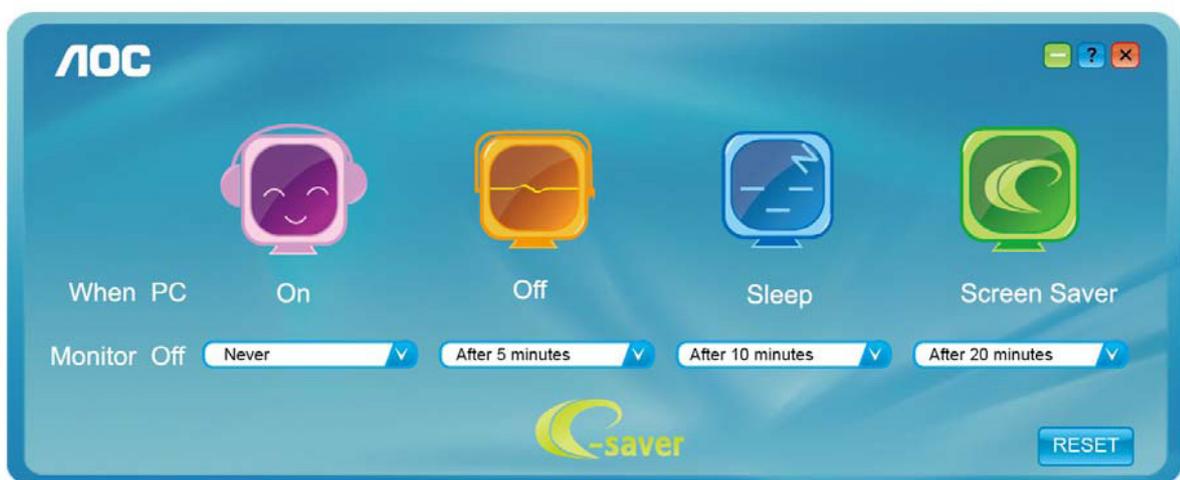
ПО AOC e-Saver служит для управления питанием монитора. ПО AOC e-Saver поддерживает функцию интеллектуального отключения мониторов, позволяет выключать монитор по расписанию вне зависимости от текущего статуса ПК (включен, выключен, в спящем режиме, запущена экранная заставка). Фактическое время выключения зависит от параметров, заданных пользователем (см. приведенный ниже пример). Запустите файл «driver/e-Saver/setup.exe», чтобы начать установку ПО e-Saver, выполняйте указания Мастера установки, чтобы установить ПО.

Для каждого из четырех состояний ПК можно выбрать желаемое время (в минутах) в раскрывающемся меню, по истечении которого монитор будет автоматически выключаться. В приведенном ниже примере задана следующая конфигурация:

- 1). Монитор будет всегда включен в случае, когда ПК включен.
- 2). Монитор автоматически отключится через 5 минут после отключения питания от ПК.
- 3). Монитор автоматически отключится через 10 минут после перехода ПК в спящий режим или в режим ожидания.
- 4). Монитор автоматически отключится через 20 минут после включения экранной заставки.



Чтобы вернуть параметры ПО e-Saver к значениям, заданным по умолчанию (как на следующем рисунке), можно нажать кнопку «RESET (СБРОС)».



# Поиск и устранение неисправностей

Проблема и вопрос	Возможное решение
<b>Индикатор питания не горит</b>	Убедитесь, что кнопка питания включена, а шнур питания подключен надлежащим образом к сетевой розетке с заземлением и к монитору.
<b>Нет изображения на экране</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Шнур питания подсоединен правильно? Проверьте соединение шнура питания и подачу электроэнергии.</li> <li>● Кабель подсоединен правильно? (Подключен с помощью кабеля HDMI) Проверьте подключение кабеля HDMI. (Подключен с помощью кабеля DP) Проверьте подключение кабеля DP. * На некоторых моделях вход HDMI/DP отсутствует.</li> <li>● В случае если питание включено, перезагрузите компьютер, чтобы увидеть начальный экран (экран входа в систему), который может быть виден. При появлении начального экрана (экрана входа) запустите компьютер в соответствующем режиме (безопасный режим для Windows 7/8/10) и измените частоту обновления видеокарты. (См. «Установка оптимального разрешения») Если начальный экран (экран входа) не появляется, обратитесь в сервисный центр или к продавцу монитора.</li> <li>● На экране отображается сообщение «Input Not Supported» (Вход не поддерживается)? Данное сообщение отображается, когда сигнал с видеокарты превышает максимальное разрешение, с которым может правильно работать монитор. Настройте максимальное разрешение и частоту обновления, с которыми может правильно работать монитор.</li> <li>● Убедитесь, что установлены драйверы мониторов AOC.</li> </ul>
<b>Изображение нечеткое, имеется двоение и затенение изображения</b>	Отрегулируйте уровни контрастности и яркости. Нажмите для автоматической настройки. Убедитесь, что не используется удлинительный кабель или распределительная коробка. Производитель рекомендует подключать монитор непосредственно к выходному разъему видеоадаптера на задней стенке компьютера.
<b>Изображение дергается, мерцает или «идет волнами»</b>	Уберите как можно дальше от монитора электрические устройства, которые могут вызывать электромагнитные помехи. Используйте максимальную частоту обновления монитора, которую он поддерживает для используемого разрешения.
<b>Монитор «зависает» в неактивном режиме</b>	Выключатель питания компьютера должен быть во включенном положении. Плата видеоадаптера компьютера должна быть плотно установлена в своем разъеме. Убедитесь, что видео-кабель монитора надежно подключен к компьютеру. Осмотрите видео-кабель монитора и убедитесь в целостности всех контактов. Убедитесь, что компьютер работает — нажмите клавишу CAPS LOCK наблюдая за состоянием индикатора CAPS LOCK. Индикатор должен либо загореться, либо погаснуть после нажатия на клавишу CAPS LOCK.
<b>Не отображается один из основных цветов (КРАСНЫЙ, ЗЕЛЕНый или СИНИЙ)</b>	Осмотрите видео-кабель монитора и убедитесь в целостности всех контактов. Убедитесь, что видео-кабель монитора надежно подключен к компьютеру.
<b>Изображение имеет цветовые дефекты (белый не выглядит белым)</b>	Отрегулируйте цвета RGB или выберите желаемую цветовую температуру.
<b>Горизонтальные или вертикальные помехи на экране</b>	Используйте режим завершения работы Windows 7/8/10 для регулировки СИНХРОНИЗАЦИИ и ФОКУСА. Нажмите для автоматической настройки.
<b>Нормативные требования и обслуживание</b>	Ознакомьтесь с разделом "Сведения о нормативных требованиях и обслуживании" руководства на компакт-диске или на веб-сайте <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a> . (Найдите модель, приобретенную в вашей стране, а затем "Сведения о нормативных требованиях и обслуживании" на странице поддержки.

# Технические характеристики

## Общие технические характеристики

Панель	Наименование модели	U32U1		
	Система управления	Цветной ЖК-дисплей на тонкопленочных транзисторах		
	Фактический размер изображения по диагонали	Диагональ 80,0 см		
	Шаг пикселя	0,18159 (Г) x 0,18159 мм (В)		
	Видео	HDMI интерфейс, DP интерфейс		
	Цвета экрана	1,07B цветов		
Другие	Частота горизонтальной развертки	30к-160 кГц		
	Размер развертки по горизонтали (макс.)	697,31 мм		
	Частота вертикальной развертки	23-75 Гц		
	Размер развертки по вертикали (макс.)	392,23 мм		
	Оптимальное предварительно установленное разрешение	3840x2160 п, 60 Гц		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Входной разъем	HDMI / DP / USB-C / USB восходящий		
	Источник питания	19,5Vdc, 9,23A		
	Потребляемая мощность	Типовая (яркость и контрастность по умолчанию)	60 Вт	
Макс. (яркость = 100, контрастность =100)		230 Вт		
Энергосбережение		≤ 0,5 Вт		
Физические характеристики	Тип разъема	HDMI / DP / USB-C / Выход на наушники		
	Тип сигнального кабеля	Съемный		
Условия эксплуатации	Температура	во время эксплуатации	0°~ 40°	
		в нерабочем режиме	-25°~ 55°	
	Влажность	во время эксплуатации	от 10% до 85% (без образования конденсата)	
		в нерабочем режиме	от 5% до 93% (без образования конденсата)	
	Высота над уровнем моря	во время эксплуатации	0~ 5000 м	
		в нерабочем режиме	0~12 192 м	

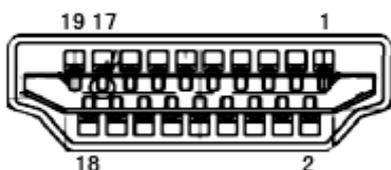
## Предустановленные режимы дисплея

СТАНДАРТ	РАЗРЕШЕНИЕ	ЧАСТОТА СТРОК (кГц)	ЧАСТОТА КАДРОВ (Гц)
VGA	640x480@60Hz	31,469	59,94
VGA	640x480@67Hz	35	66,667
VGA	640x480@72Hz	37,861	72,809
VGA	640x480@75Hz	37,5	75
DOS MODE	720x400@70Hz	31,469	70,087
DOS MODE	720x480@60Hz	29,855	59,710
SD	720x576@50Hz	31,25	50
SVGA	800x600@56Hz	35,156	56,25
SVGA	800x600@60Hz	37,879	60,317
SVGA	800x600@72Hz	48,077	72,188
SVGA	800x600@75Hz	46,875	75
SVGA	832x624@75Hz	49,725	74,551
XGA	1024x768@60Hz	48,363	60,004
XGA	1024x768@70Hz	56,476	70,069
XGA	1024x768@75Hz	60,023	75,029
SXGA	1280x1024@60Hz	63,981	60,02
SXGA	1280x1024@75Hz	79,975	75,025
Full HD	1920x1080@60Hz	67,5	60
FHD	1920x1080@100Hz	113,221	99,93
FHD	1920x1080@120Hz	137,26	119,982
QHD	2560x1440@60Hz	88,787	59,951
UHD	3840x2160@30Hz	65,688	30
UHD	3840x2160@60Hz	133,312	60

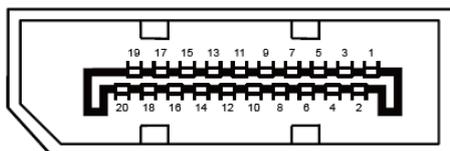
### Примечание.

Порт USB2.0 поддерживает разрешение 3840x2160 при частоте 60 Гц. При переключении на USB3.0 будет поддерживаться разрешение 3840x2160 с частотой 30 Гц.

## Назначение контактов



Номер контакта	Наименование сигнала	Номер контакта	Наименование сигнала	Номер контакта	Наименование сигнала
1.	Данные TMDS 2+	9.	Данные TMDS 0-	17.	Земля DDC/CEC
2.	Данные TMDS 2 экранирование	10.	TMDS-синхронизация +	18.	Питание +5 В
3.	Данные TMDS 2-	11.	Экранирование TMDS-синхронизации	19.	Определение «горячего» подключения
4.	Данные TMDS 1+	12.	TMDS-синхронизация -		
5.	Данные TMDS 1 экранирование	13.	CEC		
6.	Данные TMDS 1-	14.	Зарезервировано (не задействован на устройстве)		
7.	Данные TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Данные TMDS 0 экранирование	16.	SDA		



20-контактный кабель для передачи сигналов цветного изображения

Номерконтакта	Наименование сигнала	Номерконтакта	Наименование сигнала
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Определение «горячего» подключения
9	ML_Lane 1 (p)	19	Возврат DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

# Технология Plug and Play

## Функция Plug & Play DDC2B

Данный монитор поддерживает функции VESA DDC2B в соответствии со стандартом VESA DDC. Эти функции позволяют компьютеру распознавать монитор и, в зависимости от используемой версии DDC, получать от монитора дополнительную информацию о его возможностях.

DDC2B — это двунаправленный канал данных, основанный на протоколе I2C. Компьютер может запросить информацию EDID по каналу DDC2B.