

# USER MANUAL



## 27E4U MONITOR

AOC.COM

©2025 AOC. All rights reserved

Version: A01

**AOC**

Bezpečnost .....	1
Národní předpisy .....	1
Napájení .....	2
Instalace .....	3
Čištění .....	4
Ostatní .....	5
Nastavení.....	6
Obsah balení.....	6
Montáž stojanu a podstavce.....	7
Nastavení úhlu pohledu.....	9
Připojení monitoru.....	10
Montáž na stěnu .....	11
Funkce Adaptive-Sync.....	12
Nastavování .....	13
Rychlé klávesy.....	13
Nastavení OSD .....	14
Nastavení hry .....	15
Přednastavený režim .....	17
Obraz .....	18
Nastavení obrazu.....	20
Vstup.....	21
Nastavení .....	22
Vypnuto / Zapnuto .....	22
Zvuk .....	23
Nastavení OSD .....	24
Informace.....	25
LED indikátor .....	26
Řešení problémů.....	27
Specifikace.....	28
Obecná specifikace .....	28
Politika vadných pixelů panelů monitorů AOC .....	29
Přednastavené režimy zobrazení.....	31
Přiřazení pinů .....	32
Plug and Play.....	33

# Bezpečnost

## Národní předpisy

Následující podkapitoly popisují národní konvence použité v tomto dokumentu.

### Poznámky, upozornění a varování

V průběhu této příručky mohou být bloky textu doprovázeny ikonou a vytištěny tučným nebo kurzívním písmem. Tyto bloky představují poznámky, upozornění a varování a používají se následovně:



**POZNÁMKA:** POZNÁMKA označuje důležité informace, které vám pomohou lépe využívat váš počítačový systém.





**UPOZORNĚNÍ:** UPOZORNĚNÍ označuje potenciální poškození hardwaru nebo ztrátu dat a informuje vás, jak se problému vyhnout.




**VAROVÁNÍ:** VAROVÁNÍ označuje riziko úrazu a informuje vás, jak se problému vyhnout. Některá varování se mohou objevit v alternativních formátech a nemusí být doprovázena ikonou. V takových případech je konkrétní forma varování stanovena regulačním orgánem.


## Napájení


 Monitor by měl být provozován pouze ze zdroje napájení uvedeného na štítku. Pokud si nejste jisti typem napájení ve vaší domácnosti, obraťte se na svého prodejce nebo místní energetickou společnost.

 Monitor je vybaven tříkolíkovou uzemněnou zástrčkou s třetím (uzemňovacím) kolíkem. Tato zástrčka zapadne pouze do uzemněné elektrické zásuvky jako bezpečnostní prvek. Pokud vaše zásuvka neumožňuje připojení třížilové zástrčky, nechte si od kvalifikovaného elektrikáře nainstalovat správnou zásuvku nebo použijte adaptér pro bezpečné uzemnění zařízení. Neodstraňujte bezpečnostní funkci uzemněné zástrčky.

 Za bouřky nebo pokud zařízení nebude delší dobu používáno, odpojte jej ze zásuvky. Tímto způsobem ochráníte monitor před poškozením způsobeným přepětím.

 Nepřetěžujte prodlužovací kabely ani rozbočovače. Přetížení může vést k požáru nebo úrazu elektrickým proudem.

 Pro zajištění spolehlivého provozu používejte monitor pouze s počítači certifikovanými UL, které mají vhodně konfigurované zásuvky označené v rozsahu 100–240 V AC, min. 5 A.

 Nástěnná zásuvka musí být instalována v blízkosti zařízení a musí být snadno přístupná.

# Instalace

**!** Nepokládejte monitor na nestabilní vozík, stojan, trojnožku, držák ani stůl. Pokud monitor spadne, může způsobit zranění osoby a vážné poškození tohoto produktu. Používejte pouze vozík, stojan, stativ, držák nebo stůl doporučený výrobcem nebo prodáváný s tímto produktem. Postupujte podle pokynů výrobce při instalaci produktu a používejte montážní příslušenství doporučené výrobcem. Kombinaci produktu a vozíku přemísťujte opatrně.

**!** Nikdy nevkládejte žádný předmět do štěrbiny na skříně monitoru. Může to poškodit obvodové součástky a způsobit požár nebo elektrický šok. Nikdy nevylévejte kapaliny na monitor.

**!** Nepokládejte přední část produktu na podlahu.

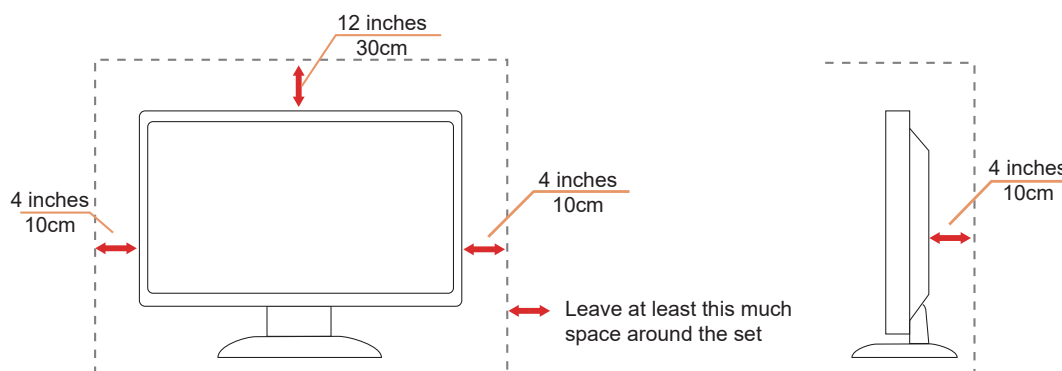
**!** Pokud monitor montujete na zeď nebo polici, použijte montážní sadu schválenou výrobcem a dodržujte pokyny k sadě.

**!** Nechte kolem monitoru dostatečný prostor, jak je znázorněno níže. Jinak může být cirkulace vzduchu nedostatečná, což může vést k přehřátí, požáru nebo poškození monitoru.

**!** Aby se předešlo možnému poškození, například odlupování panelu od rámečku, zajistěte, aby monitor nebyl nakloněn dolů více než o -5 stupňů. Pokud bude překročen maximální úhel náklonu monitoru o -5 stupňů směrem dolů, nebude případné poškození monitoru kryto zárukou.

Níže jsou uvedeny doporučené oblasti ventilace kolem monitoru při instalaci na stěnu nebo na stojan:

## Instalováno se stojanem



# Čištění


⚠ Pravidelně čistěte kryt monitoru měkkým hadříkem navlhčeným vodou.


⚠ Při čištění používejte měkký bavlněný nebo mikrovláknový hadřík. Hadřík by měl být vlhký a téměř suchý, nedovolte proniknutí kapaliny do krytu.




⚠ Před čištěním výrobku odpojte napájecí kabel.


## Ostatní


 Pokud výrobek vydává nezvyklý zápach, zvuk nebo kouř, OKAMŽITĚ odpojte napájecí zástrčku a kontaktujte Servisní středisko.


 Ujistěte se, že větrací otvory nejsou zakryty stolem nebo závěsem.

 Nepoužívejte LCD monitor za podmínek silných vibrací nebo vysokých nárazů během provozu.

 Neodhazujte ani nenarážejte do monitoru během provozu nebo přepravy.


 Napájecí kabely musí být bezpečnostně schválené. Pro Německo musí být použit kabel typu H03VV-F, 3G, 0,75 mm<sup>2</sup> nebo lepší. Pro jiné země je třeba použít odpovídající typy.

 Nadměrný akustický tlak z ušních sluchátek a náhlavních souprav může způsobit ztrátu sluchu. Nastavení ekvalizéru na maximum zvyšuje výstupní napětí ušních sluchátek a náhlavních souprav, a tím i úroveň akustického tlaku.

 Nízká modrá složka: Displej využívá panel s nízkým podílem modrého světla. Splňuje certifikaci TÜV Rheinland Low Blue Light Hardware Solution při továrním nebo výchozím nastavení.

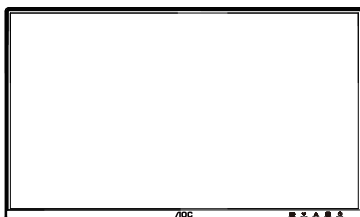
Zdraví:

- Monitor by měl být vzdálen 50 až 70 cm (20 až 28 palců) od vašich očí.
- Dlouhodobé sledování obrazovky způsobuje únavu očí a může zhoršit váš zrak. Odpočívejte očím 5 až 10 minut po každé hodině používání zařízení.
- Snižte únavu očí zaostřením na vzdálené objekty.
- Časté mrkání a oční cvičení pomáhají zabránit vysychání očí.

 Technologie bez blikání udržuje stabilní podsvícení pomocí DC stmívače, který eliminuje primární příčinu blikání monitoru, která snižuje únavu očí.

# Nastavení

## Obsah balení



Monitor



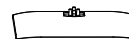
Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



DisplayPort  
Cable



D-SUB Cable



USB Cable



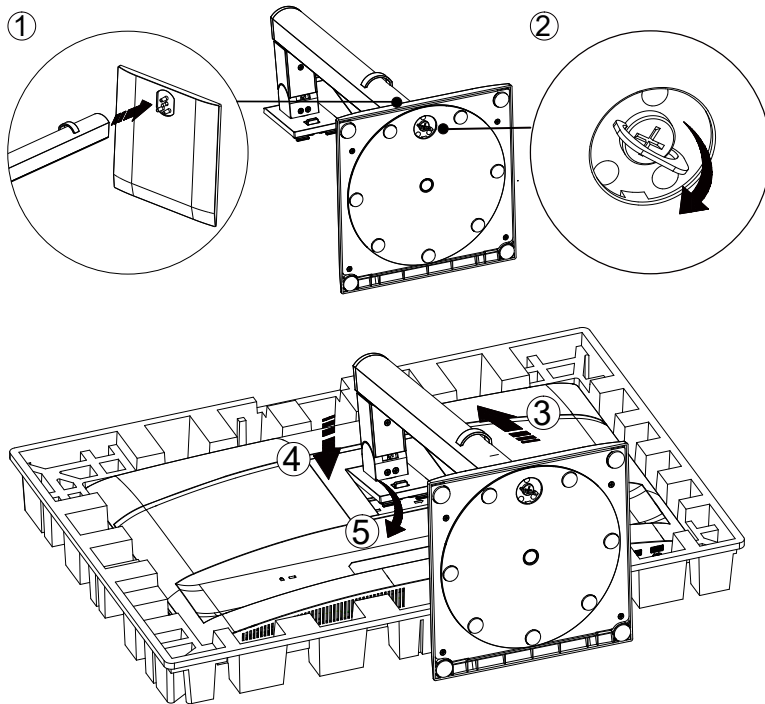
Audio Cable

\*Ne všechny signálové kabely jsou dodávány pro všechny země a regiony. Pro potvrzení se obraťte na místního prodejce nebo pobočku AOC.

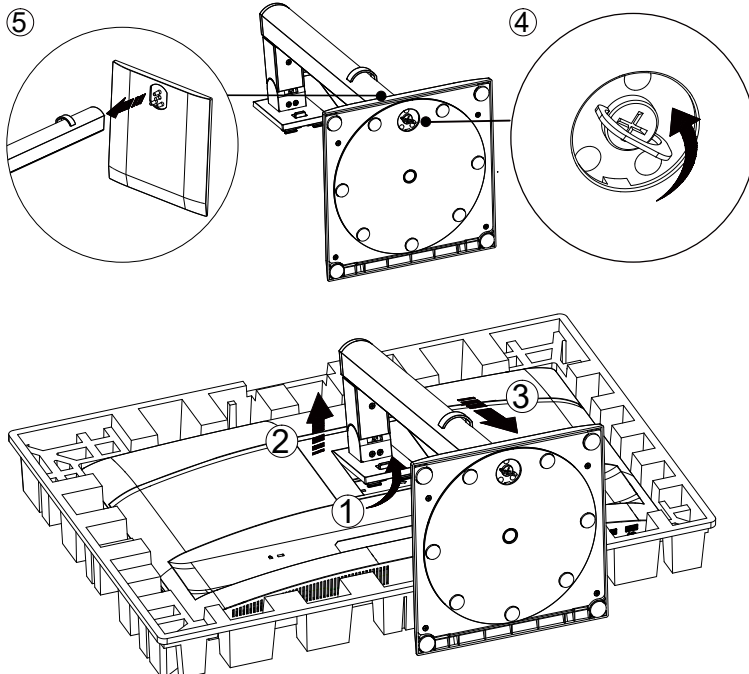
## Montáž stojanu a podstavce

Podstavec prosím sestavte nebo odstraňte podle níže uvedených kroků.

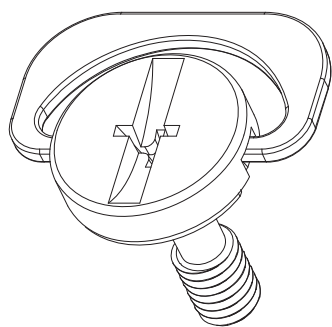
Nastavení:



Odstranění:



Specifikace šroubu pro podstavec: M6\*13 mm (účinný závit 5,5 mm)



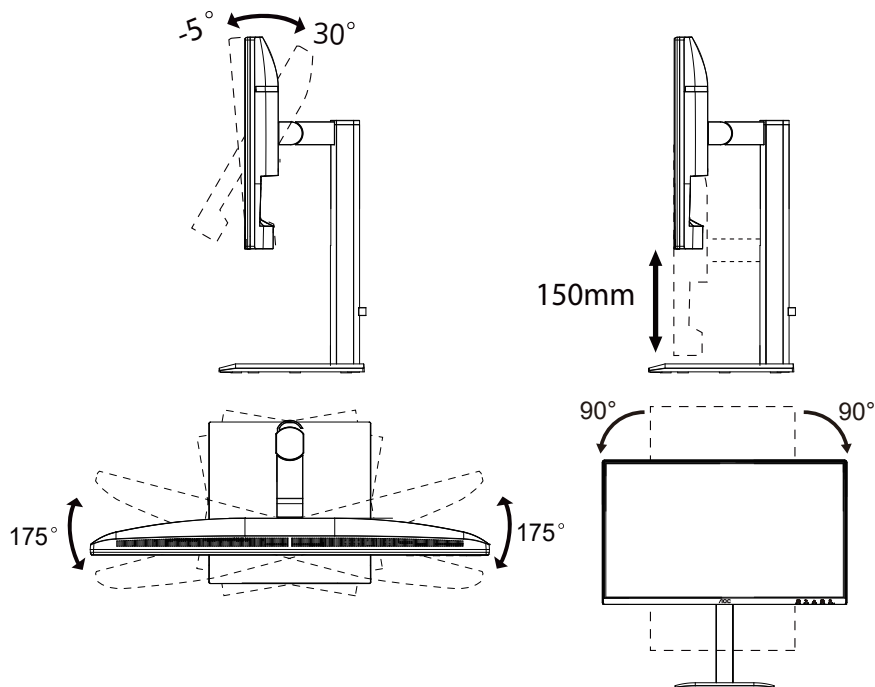
 **POZNÁMKA:** Design displeje se může lišit od zobrazeného.

## Nastavení úhlu pohledu

Pro nejlepší zážitek ze sledování doporučujeme, aby uživatel zajistil, že na obrazovce vidí celou svou tvář, a poté upravil úhel monitoru podle osobních preferencí.

Držte stojan, aby nedošlo k převrácení monitoru při změně úhlu.

Monitor lze nastavit následovně:



### POZNÁMKA:

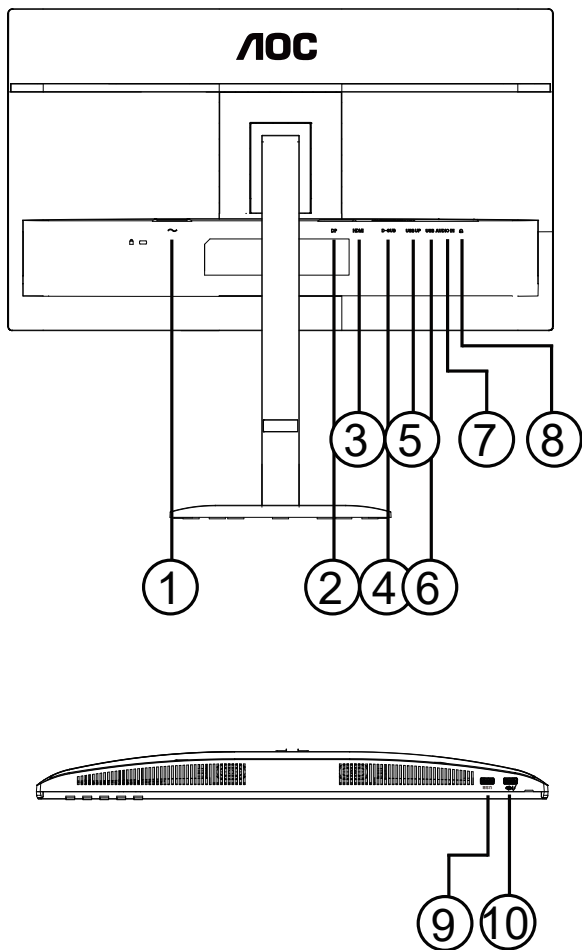
Při změně úhlu se nedotýkejte LCD obrazovky. Dotýkání se LCD obrazovky může způsobit její poškození.

### Varování

- Aby se předešlo možnému poškození obrazovky, například odlupování panelu, zajistěte, aby se monitor neotáčel směrem dolů o více než  $-5$  stupňů.
- Při nastavování úhlu monitoru netlačte na obrazovku. Uchopte pouze rámeček.

# Připojení monitoru

Připojení kabelů na zadní straně monitoru a počítače:



1. Napájení
2. DisplayPort
3. HDMI
4. D-SUB
5. USB Upstream
6. USB3.2 Gen1x2
7. AUDIO IN
8. Sluchátka
9. USB3.2 Gen1
10. USB3.2 Gen1 downstream + nabíjení

## Připojit k PC

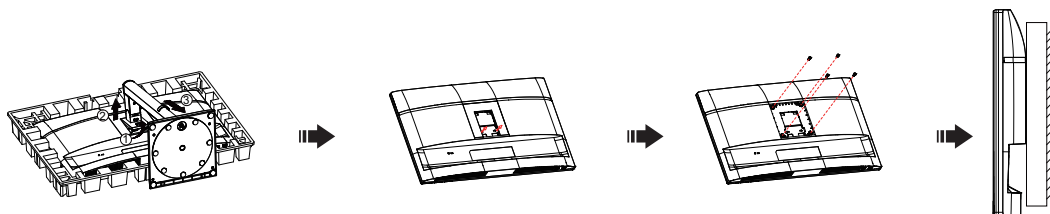
1. Pevně připojte napájecí kabel do zadní části displeje.
2. Vypněte počítač a odpojte jeho napájecí kabel.
3. Připojte kabel signálu displeje k video konektoru na zadní straně počítače.
4. Připojte napájecí kabel počítače a displeje do blízké elektrické zásuvky.
5. Zapněte počítač a displej.

Pokud monitor zobrazuje obraz, instalace je dokončena. Pokud obraz nezobrazuje, obraťte se na Řešení problémů.

Pro ochranu zařízení vždy vypněte počítač i LCD monitor před připojením.

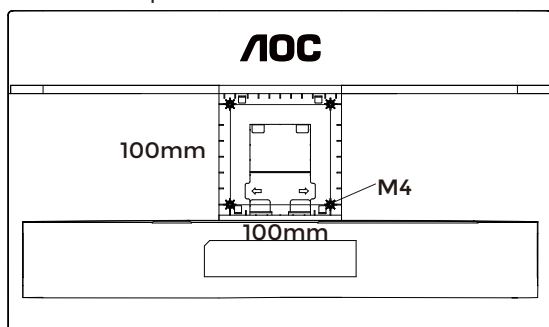
# Montáž na stěnu

Příprava na instalaci volitelného ramene pro montáž na stěnu.

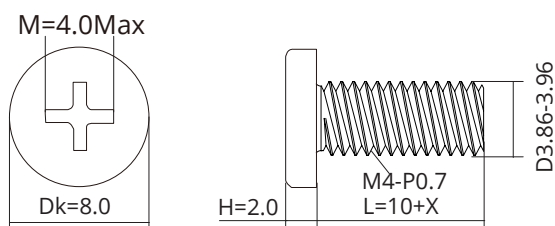



Tento monitor lze připevnit na rameno pro montáž na stěnu, které je nutné zakoupit samostatně. Před zahájením tohoto postupu odpojte napájení. Postupujte podle následujících kroků:

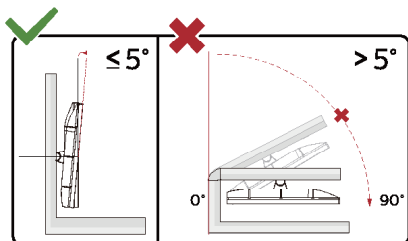
1. Odstraňte podstavec.
2. Sestavte rameno pro montáž na stěnu podle pokynů výrobce.
3. Umístěte rameno pro montáž na stěnu na zadní stranu monitoru. Zarovnejte otvory ramene s otvory na zadní straně monitoru.
4. Vložte čtyři šrouby do otvorů a pevně je utáhněte.
5. Znovu připojte kabely. Pokyny k připevnění ramene na stěnu naleznete v uživatelské příručce dodané s volitelným ramenem pro montáž na stěnu.



Specifikace šroubů pro závěs na stěnu: M4\*(10+X) mm, (X = tloušťka držáku pro montáž na stěnu)



 **Poznámka:** Otvory pro šrouby VESA pro montáž nejsou dostupné u všech modelů, proto prosím ověřte u prodejce nebo oficiálního oddělení AOC. Pro instalaci na stěnu vždy kontaktujte výrobce.



\* Design displeje se může lišit od zobrazeného.

## ⚠VAROVÁNÍ:

1. Aby se předešlo možnému poškození obrazovky, například odlupování panelu, zajistěte, aby se monitor neotáčel směrem dolů o více než -5 stupňů.
2. Při nastavování úhlu monitoru netlačte na obrazovku. Uchopte pouze rámeček.

# Funkce Adaptive-Sync

1. Funkce Adaptive-Sync je kompatibilní s DP/HDMI.
2. Kompatibilní grafické karty: Doporučený seznam je uveden níže, lze jej rovněž ověřit na [www.AMD.com](http://www.AMD.com).

## Grafické karty

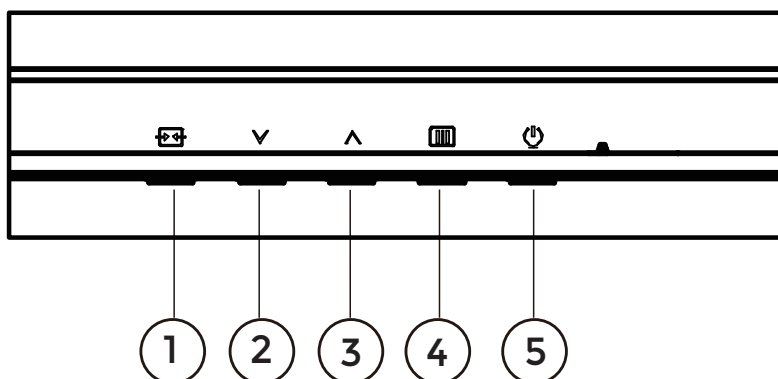
- Radeon™ RX Vega série
- Radeon™ RX 500 série
- Radeon™ RX 400 série
- Radeon™ R9/R7 300 série (s výjimkou R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano série
- Radeon™ R9 Fury série
- Radeon™ R9/R7 200 série (s výjimkou R9 270/X, R9 280/X)

## Procesory

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

# Nastavování

## Rychlé klávesy



1	Zdroj/Exit
2	Přednastavený režim/√
3	Jas/∧
4	Menu/Enter
5	Napájení

### Menu/Enter

Stiskněte pro zobrazení OSD nebo potvrzení výběru.

### Napájení

Stiskněte tlačítko napájení pro zapnutí monitoru.

### Přednastavený režim/√

Pokud není zobrazeno OSD, stiskněte “√” tlačítko pro otevření funkce Přednastavený režim, poté stiskněte “√” nebo “∧” tlačítko pro výběr Přednastaveného režimu.

### Jas/∧

Pokud není zobrazeno OSD, stiskněte “∧” tlačítko pro otevření funkce Jas, poté stiskněte “√” nebo “∧” tlačítko pro nastavení jasu.

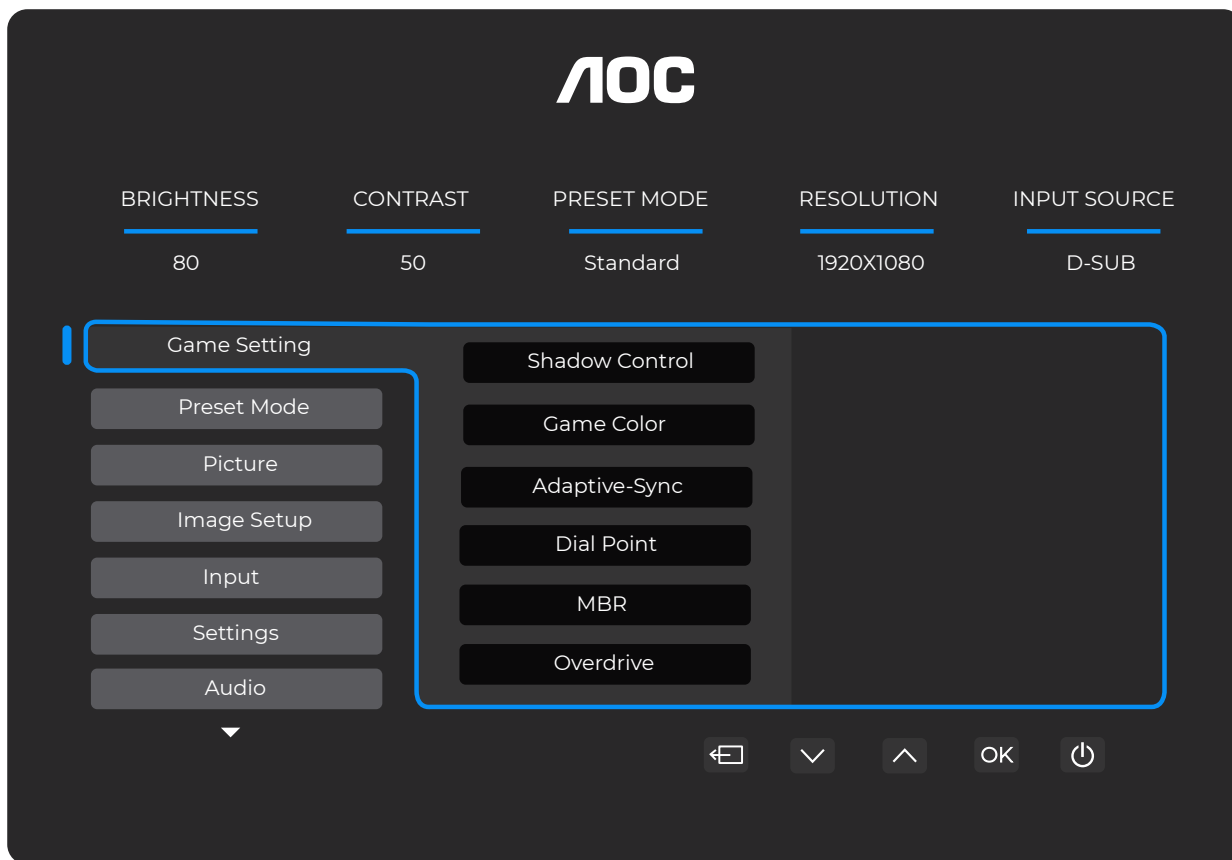
### Zdroj/Exit









Pokud je OSD zavřené, stisknutí tlačítka Source/Exit aktivuje funkci rychlé volby zdroje.

Pokud je OSD menu aktivní, toto tlačítko slouží jako klávesa pro ukončení (pro opuštění OSD menu).

# Nastavení OSD

Základní a jednoduchý návod k ovládacím klávesám.

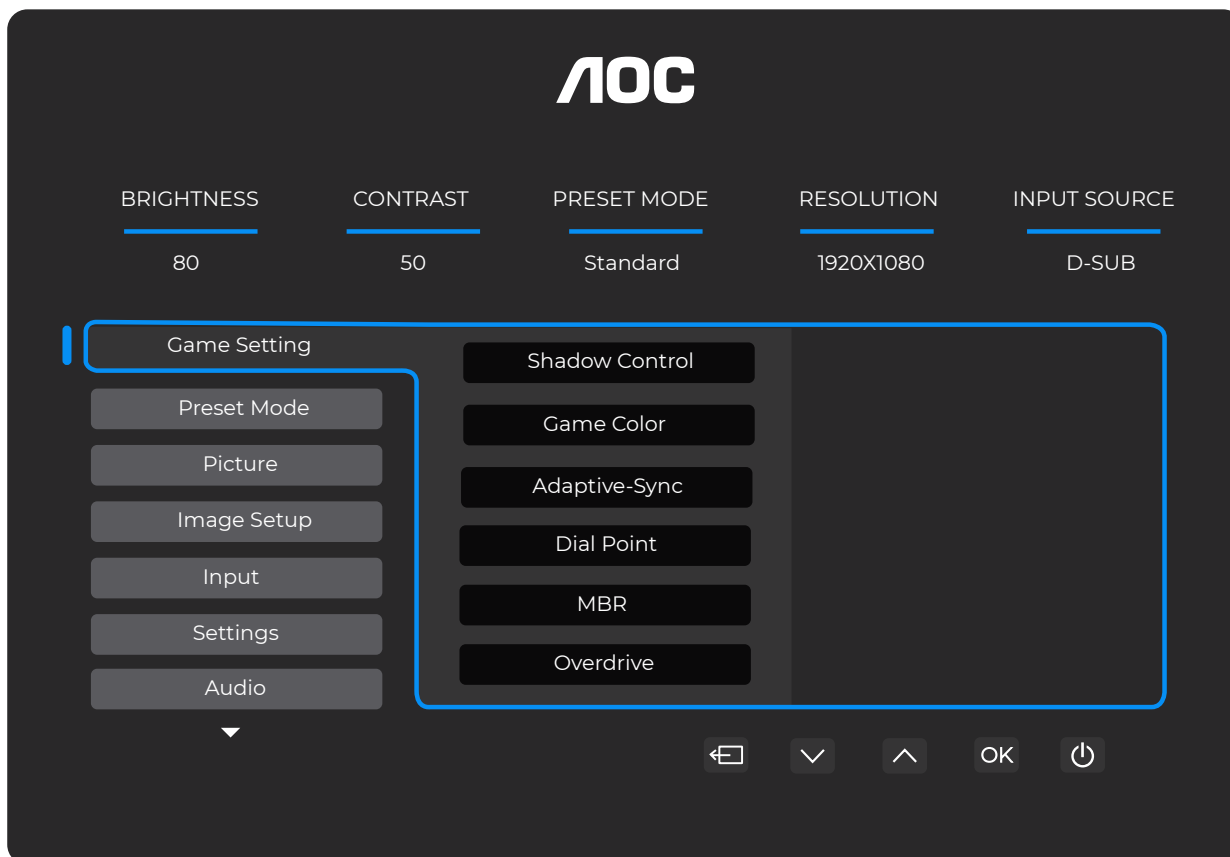


- 1). Stiskněte  tlačítko MENU pro aktivaci okna OSD.
- 2). Stiskněte  $\downarrow$  nebo  $\uparrow$  pro navigaci mezi funkcemi. Jakmile je požadovaná funkce zvýrazněna, stiskněte  tlačítko MENU / OK pro její aktivaci, stiskněte  $\downarrow$  nebo  $\uparrow$  pro navigaci v podnabídkových funkcích. Jakmile je požadovaná podnabídková funkce zvýrazněna, stiskněte  tlačítko MENU / OK pro její aktivaci.
- 3). Stiskněte  $\downarrow$  nebo  $\uparrow$  pro změnu nastavení vybrané funkce. Stiskněte  $\left[ \right]$  /  pro ukončení. Pokud chcete upravit jinou funkci, opakujte kroky 2–3.
- 4). Funkce zámku OSD: Pro zablokování OSD stiskněte a podržte  tlačítko MENU, zatímco je monitor vypnutý, a poté stiskněte  tlačítko napájení pro zapnutí monitoru. Pro odemknutí OSD stiskněte a podržte  tlačítko MENU, zatímco je monitor vypnutý, a poté stiskněte  tlačítko napájení pro zapnutí monitoru.

## Poznámky:

- 1). Pokud má produkt pouze jeden vstupní signál, položka „Výběr vstupu“ není nastavitelná.
- 2). Pokud je rozlišení vstupního signálu nativní rozlišení nebo Adaptive-Sync, položka „Poměr obrazu“ je neplatná.

## Nastavení hry

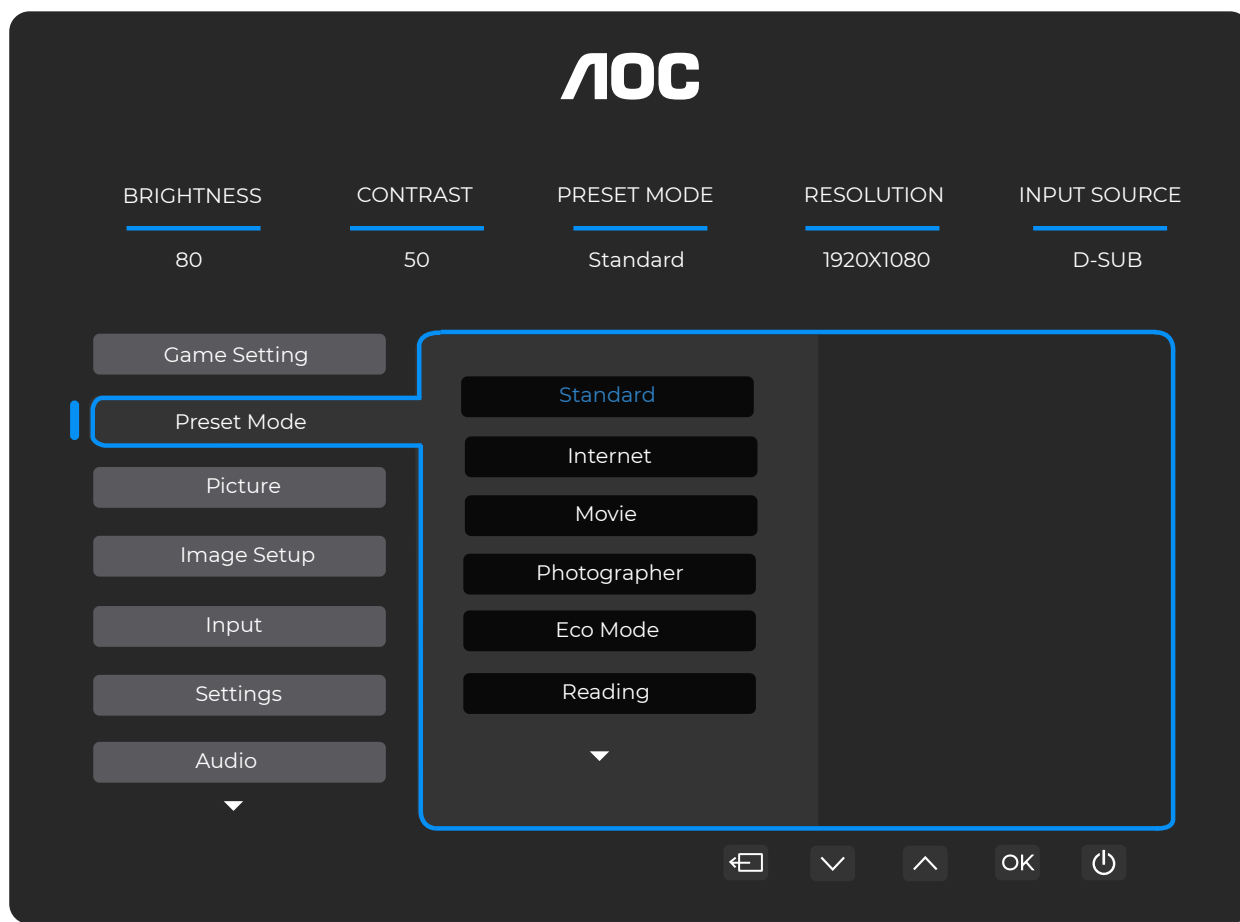


Řízení stínů	0 ~ 20	<p>Výchozí hodnota Řízení stínů je 20, uživatel může nastavit hodnotu od 0 do 20 pro zvýšení nebo snížení kontrastu a dosažení jasnějšího obrazu.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Pokud je obraz příliš tmavý a detaily nejsou jasně viditelné, nastavte hodnotu od 50 do 100 pro zřetelnější obraz.</li> <li>2. Pokud je obraz příliš světlý a detaily nejsou jasně viditelné, upravte hodnotu z 50 na 0 pro lepší zobrazení.</li> </ol>
Herní barva	0 ~ 20	Herní barva nabízí 0-20 úrovní nastavení saturace pro dosažení lepšího obrazu.
Adaptive-Sync	Vypnuto / Zapnuto	<p>Zakázat nebo povolit Adaptive-Sync.</p> <p>Upozornění na běh Adaptive-Sync: Při zapnutí funkce Adaptive-Sync může v některých herních prostředích docházet k blikání.</p>
DialPoint	Vypnuto / Zapnuto / Dynamické	Funkce „Dial Point“ umísťuje zaměřovací indikátor do středu obrazovky, aby pomohla hráčům přesně mířit ve hrách typu First Person Shooter (FPS).
MBR	0 ~ 20	<p>MBR (Snížení rozmazání pohybu) nabízí 0-20 úrovní nastavení pro snížení rozmazání pohybu.</p> <p>Poznámka:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Funkci MBR lze upravovat pouze při vypnutém Adaptive-Sync a obnovovací frekvenci <math>\geq 75</math> Hz.</li> <li>2. Jas obrazovky se s rostoucí hodnotou nastavení snižuje.</li> </ol>
Overdrive	Vypnuto / Slabé / Střední / Silné / Boost	<p>Upravte dobu odezvy.</p> <p>Poznámka:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Pokud uživatel nastaví OverDrive na „Strong“, může být zobrazený obraz rozmazaný. Uživatelé mohou upravit úroveň OverDrive nebo jej vypnout podle svých preferencí.</li> <li>2. Funkce „Boost“ je volitelná, pokud je Adaptive-Sync vypnutý a obnovovací frekvence je <math>\geq 75</math> Hz.</li> <li>3. Jas obrazovky se sníží, když je funkce „Boost“ zapnutá.</li> </ol>

**Poznámka:**

Pokud je v části „Obraz“ nastaven „Color Space“ na sRGB, nelze upravovat položky „Řízení stínů“, „Barva hry“ a „MBR“. Funkce „Boost“ v rámci „Overdrive“ není dostupná.

## Přednastavený režim



Standard	Zlepšuje čitelnost pro vhodné webové a mobilní hry.	
Internet	Režim Internet.	
Film	Režim filmu.	
Fotograf	Režim fotografa.	
Ekologický režim	Ekologický režim	
Čtení	Režim čtení.	
HDR efekt – obraz	Nastavte HDR efekt podle vašich požadavků na použití.	
HDR efekt – film		
HDR efekt – hra		
Sport	Sportovní režim.	
FPS	Pro hraní FPS (First Person Shooter) her. Zlepšuje úroveň černé v tmavém režimu.	
RTS	Pro hraní RTS (Real Time Strategy) her. Zlepšuje kvalitu obrazu.	
Závodní	Pro hraní závodních her, poskytuje nejrychlejší dobu odezvy a vysokou saturaci barev.	
Resetovat barvu	Ne / Ano	Resetovat barvu na výchozí hodnotu.

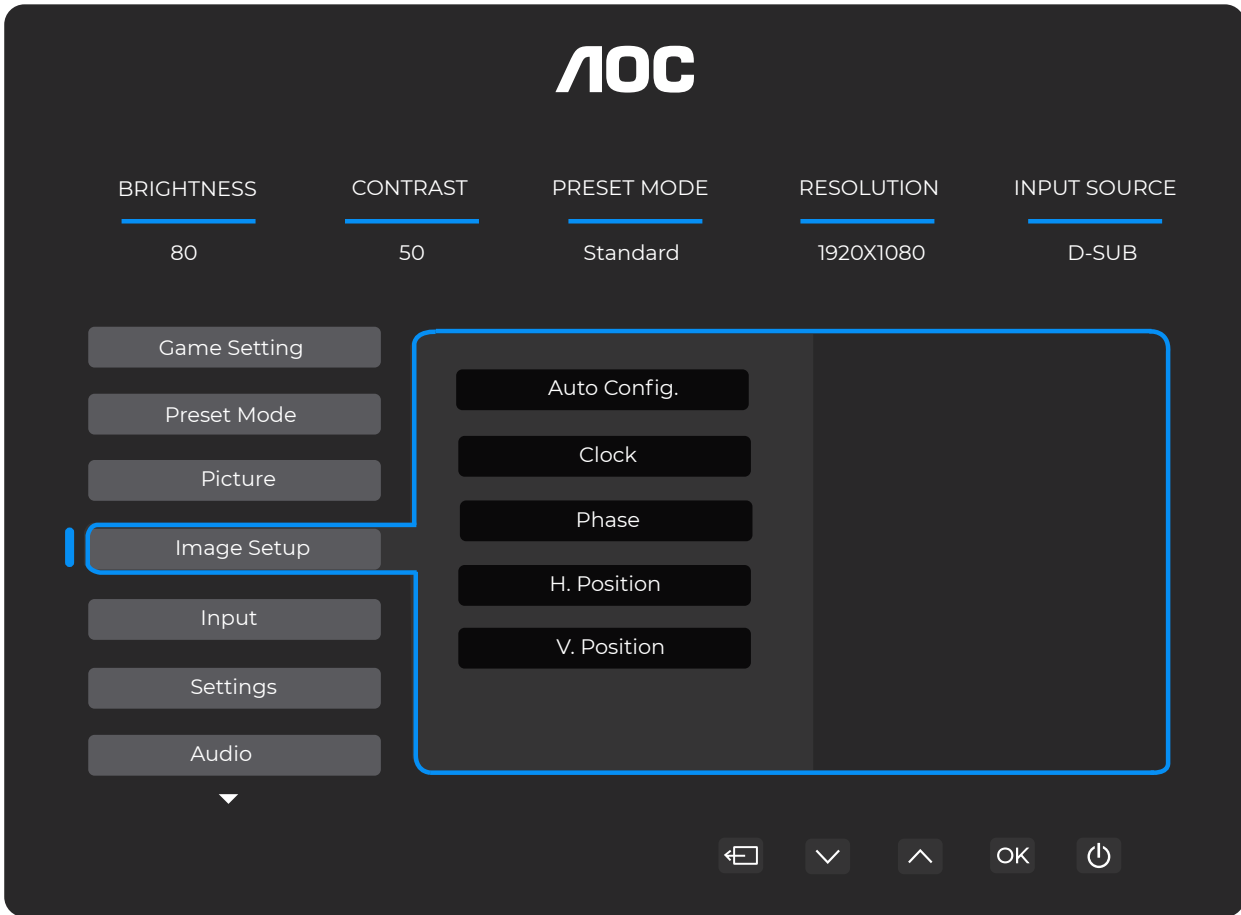
## Obraz



Jas	0-100	Nastavení podsvícení.
Kontrast	0-100	Kontrast z digitálního registru.
Barevný prostor	Nativní panel	Panel se standardním barevným prostorem.
	sRGB	Barevný prostor sRGB.
Ostrost	0-100	Nastavení ostrosti.
Gamma	1.8/2.0/2.2/2.4/2.6	Nastavení gammy.
Barevná teplota	Nativní/5000K/ 6500K/7500K/ 8200K/9300K/ 11500K/Uživatelské nastavení	Nastavení barevné teploty. Poznámka: Vyberte Uživatelské nastavení pro úpravu barev RGB.
Červená	0-100	Zisk červené z digitálního registru.
Zelená	0-100	Zisk zelené z digitálního registru.
Modrá	0-100	Zisk modré z digitálního registru.
DCR	Vypnuto	Deaktivace dynamického kontrastního poměru.
	Zapnuto	Aktivace dynamického kontrastního poměru.
Clear Vision	Vypnuto/Slabé/Střední/ Silné	Nastavení Clear Vision.

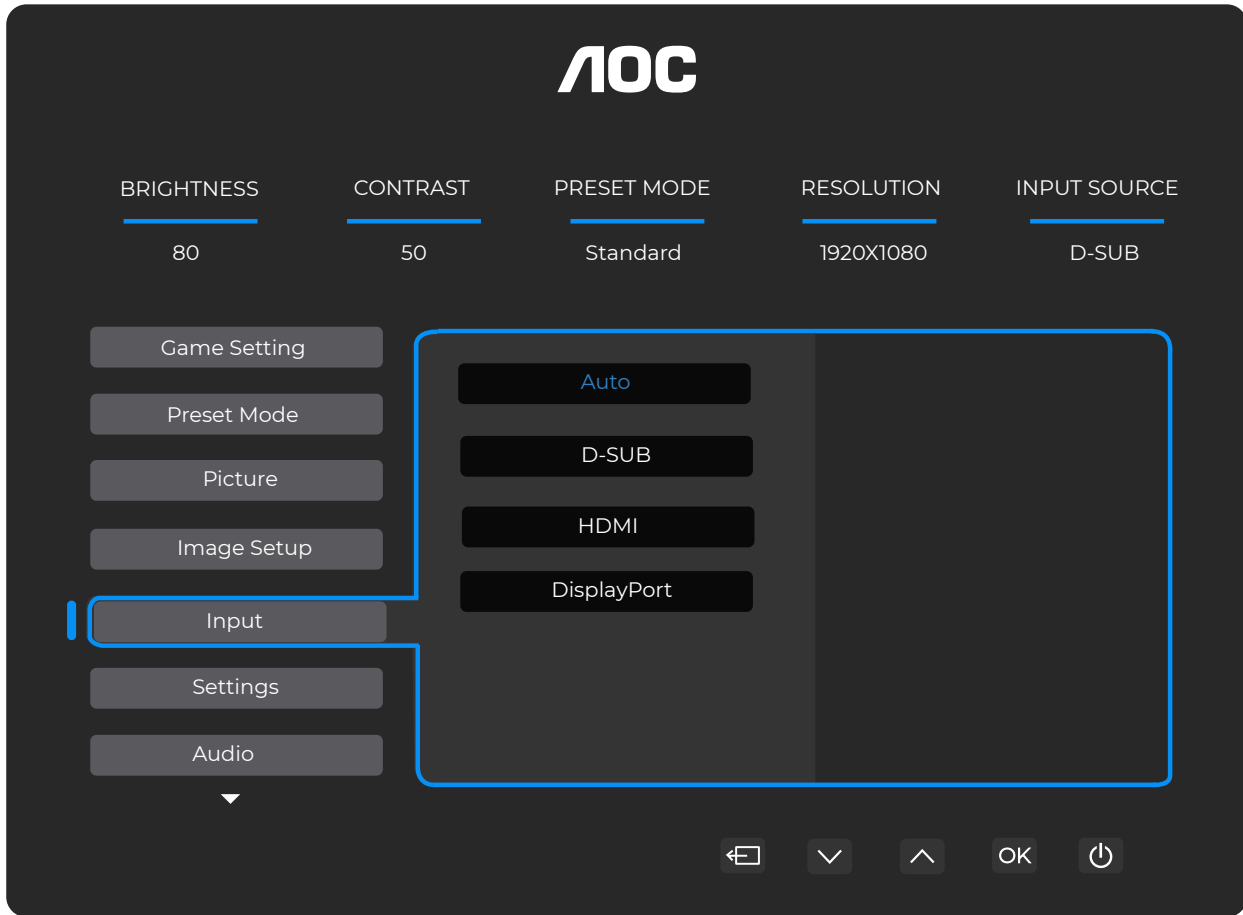
Poměr obrazu	Celý/Proporce	Vyberte poměr stran obrazu pro zobrazení.
--------------	---------------	---

## Nastavení obrazu



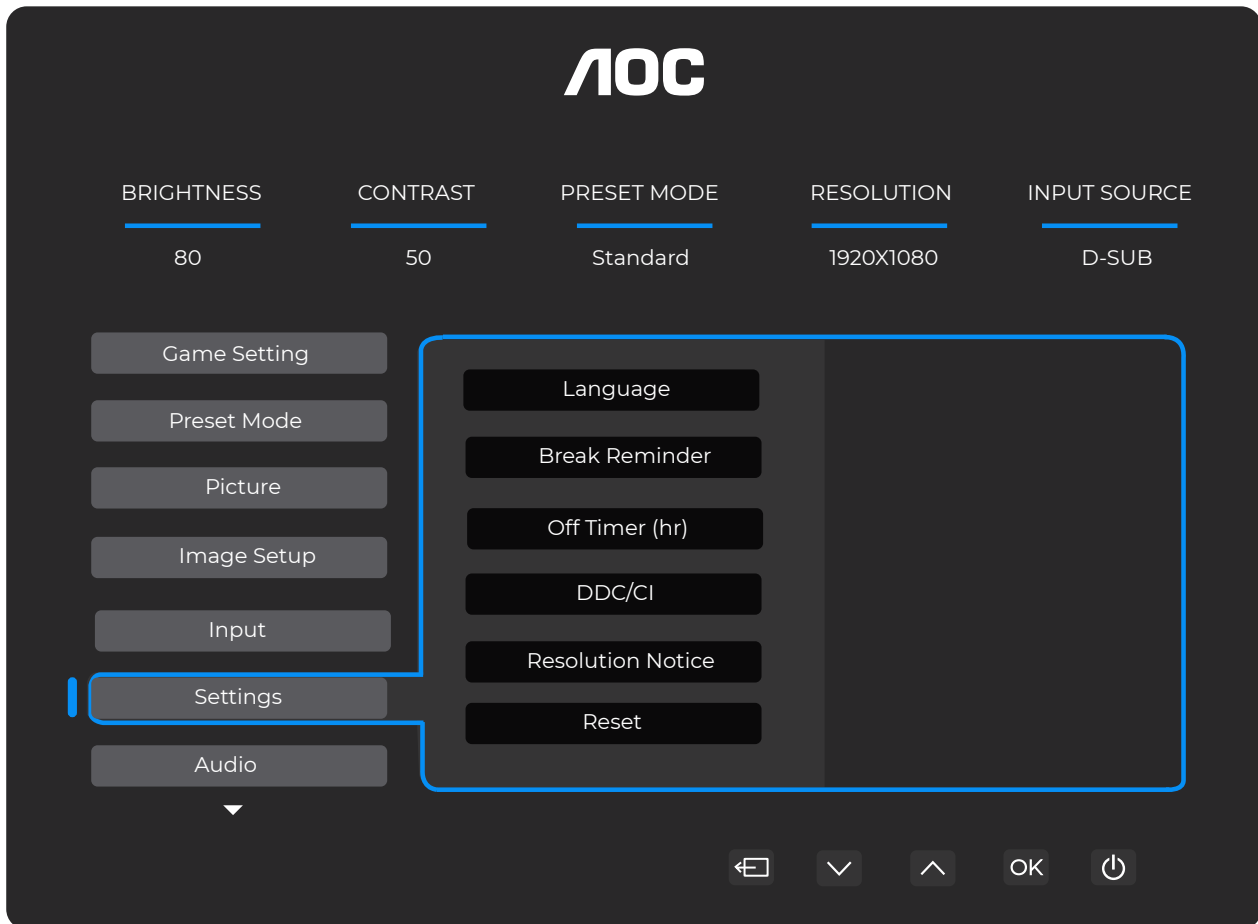
Automatická konfigurace	Ne / Ano	Automaticky nastaví horizontální a vertikální pozici, ostrost a hodinový signál obrazu.
Hodinový signál	0-100	Upravte hodinový signál obrazu ke snížení šumu na vertikálních liniích. Každý krok zvýší nebo sníží hodnotu o 1 nebo 2.
Fáze	0-100	Upravte fázi obrazu ke snížení šumu na horizontálních liniích. Každý krok zvýší nebo sníží hodnotu o 1 nebo 2.
Horizontální pozice	0-100	Upravte horizontální pozici OSD.
Vertikální pozice	0-100	Upravte vertikální pozici OSD.

## Vstup



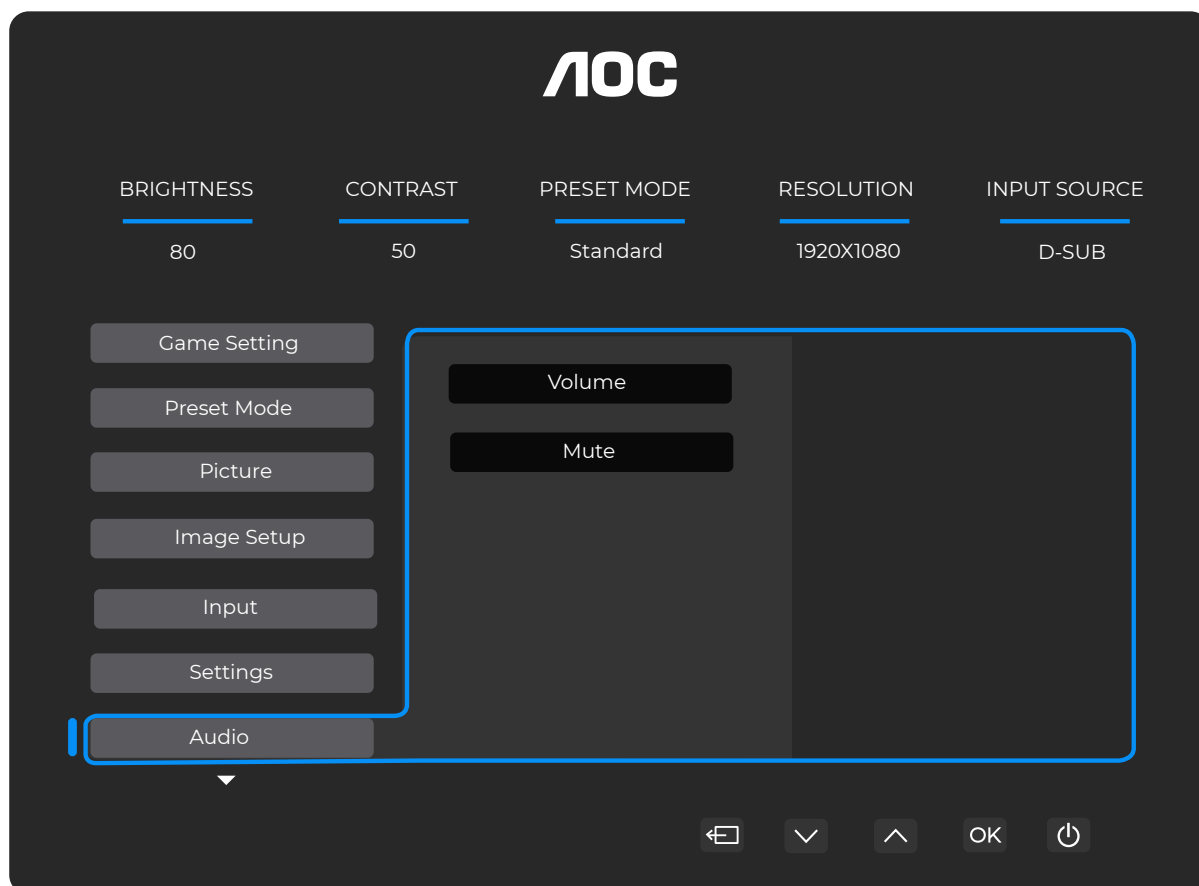
Auto	Vyberte zdroj vstupního signálu automaticky.
D-SUB	Vyberte zdroj vstupního signálu D-SUB.
HDMI	Vyberte zdroj vstupního signálu HDMI.
DisplayPort	Vyberte zdroj vstupního signálu DisplayPort.

## Nastavení



Jazyk	Vyberte jazyk OSD.	
Připomenutí přestávky	<b>Vypnuto / Zapnuto</b>	Připomenutí přestávky, pokud uživatel pracuje nepřetržitě déle než 1 hodinu.
Časovač vypnutí (hod)	<b>0-24</b>	Vyberte čas vypnutí DC napájení.
DDC/CI	Ne / Ano	Zapnout/vypnout podporu DDC/CI.
Upozornění na rozlišení	Vypnuto / Zapnuto	Výzva k optimálnímu rozlišení.
Reset	Ne / Ano	Obnovit menu na výchozí nastavení.

## Zvuk



Hlasitost	0-100	Nastavení hlasitosti.
Ztlumit	V y p n u t o / Zapnuto	Ztlumit hlasitost.

## Nastavení OSD



Průhlednost	0-100	Nastavit průhlednost OSD.
Horizontální pozice	0-100	Upravte horizontální pozici OSD.
Vertikální pozice	0-100	Upravte vertikální pozici OSD.
Časový limit	5-120	Nastavit časový limit OSD.
Aktualizace firmwaru	Ne / Ano	Aktualizovat firmware přes USB.

# Informace

**AOC**

BRIGHTNESS 80    CONTRAST 50    PRESET MODE Standard    RESOLUTION 1920X1080    INPUT SOURCE D-SUB

OSD Setup

Information

Input	D-SUB	SN	00000000
Resolution	1920x1080@75Hz	FW Version	V1.00
Brightness	80	Firmware Date	20250327
Gamma	2.2	Sync	NA

Navigation: [Back] [Down] [Up] [OK] [Power]

## LED indikátor

Stav	Barva LED
Režim plného napájení	Bílá
Režim aktivního vypnutí	Oranžová

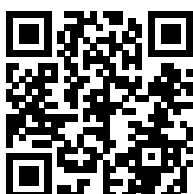
# Řešení problémů

Problém a dotaz	Možná řešení
<b>Kontrolka napájení nesvítí</b>	Ujistěte se, že je tlačítko napájení zapnuto a napájecí kabel je správně připojen k uzemněné elektrické zásuvce a k monitoru.
<b>Na obrazovce není žádný obraz</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Je napájecí kabel správně připojen? Zkontrolujte připojení napájecího kabelu a napájení.</li> <li>• Je video kabel správně připojen? (Připojeno pomocí HDMI kabelu) Zkontrolujte připojení HDMI kabelu. (Připojeno pomocí DP kabelu) Zkontrolujte připojení DP kabelu. * HDMI/DP vstup nemusí být dostupný u všech modelů.</li> <li>• Pokud je napájení zapnuto, restartujte počítač a zobrazí se úvodní obrazovka (přihlašovací obrazovka). Pokud se zobrazí úvodní obrazovka (přihlašovací obrazovka), spusťte počítač v příslušném režimu (bezpečný režim pro Windows 7/8/10) a poté změňte frekvenci grafické karty. (Odkaz na Nastavení optimálního rozlišení) Pokud se úvodní obrazovka (přihlašovací obrazovka) nezobrazí, kontaktujte Servisní středisko nebo svého prodejce.</li> <li>• Vidíte "Vstup není podporován" na obrazovce? Tuto zprávu můžete vidět, když signál z grafické karty překročí maximální rozlišení a frekvenci, které monitor dokáže správně zpracovat. Upravte maximální rozlišení a frekvenci tak, aby odpovídaly schopnostem monitoru.</li> <li>• Ujistěte se, že jsou nainstalovány ovladače monitoru AOC.</li> </ul>
<b>Obraz je rozmazaný a dochází k efektu duchů (ghosting).</b>	Upravte ovládání kontrastu a jasu. Stiskněte klávesu rychlého přístupu (AUTO) pro automatické nastavení. Ujistěte se, že nepoužíváte prodlužovací kabel ani přepínač. Doporučujeme připojit monitor přímo k výstupnímu konektoru grafické karty na zadní straně počítače.
<b>Obraz skáče, bliká nebo se na něm objevuje vlnový vzor.</b>	Odstraňte elektrická zařízení, která mohou způsobovat elektromagnetické rušení, co nejdále od monitoru. Používejte maximální obnovovací frekvenci, kterou váš monitor podporuje při aktuálním rozlišení.
<b>Monitor je zaseknutý v režimu aktivního vypnutí (Active Off-Mode)."</b>	Vypínač počítače by měl být v poloze ZAPNUTO. Grafická karta by měla být pevně zasunuta ve svém slotu. Ujistěte se, že video kabel monitoru je správně připojen k počítači. Zkontrolujte video kabel monitoru a ujistěte se, že žádný kolík není ohnutý. Ověřte funkčnost počítače stisknutím klávesy CAPS LOCK na klávesnici a současným sledováním LED indikátoru CAPS LOCK. LED by měla po stisknutí klávesy CAPS LOCK buď zhasnout, nebo se rozsvítit.
<b>Chybí jedna z primárních barev (ČERVENÁ, ZELENÁ nebo MODRÁ).</b>	Zkontrolujte video kabel monitoru a ujistěte se, že žádný kolík není poškozený. Ujistěte se, že video kabel monitoru je správně připojen k počítači.
<b>Obraz na obrazovce není správně vycentrován nebo není správně velikostně nastaven.</b>	Upravte H-Position a V-Position nebo stiskněte klávesovou zkratku (AUTO).
<b>Obraz vykazuje barevné vady (bílá nevypadá jako bílá).</b>	Upravte barvy RGB nebo vyberte požadovanou barevnou teplotu.
<b>Horizontální nebo vertikální rušení na obrazovce.</b>	Použijte režim vypnutí Windows 7/8/10/11 k nastavení CLOCK a FOCUS. Stiskněte klávesu rychlého přístupu (AUTO) pro automatické nastavení.
<b>Předpisy a servis</b>	Prosím, odkažte se na informace o předpisech a servisu, které jsou v manuálu na CD nebo na <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a> (pro nalezení modelu zakoupeného ve vaší zemi a pro nalezení informací o předpisech a servisu na stránce podpory).

# Specifikace

## Obecná specifikace

Panel	Název modelu	<b>27E4U</b>		
	Řídicí systém	TFT barevný LCD		
	Viditelná velikost obrazu	68,6 cm úhlopříčka		
	Velikost pixelu	0,3114 mm (H) x 0,3114 mm (V)		
	Barva displeje	16,7 milionu barev		
Ostatní	Horizontální rozsah skenování	30 k~140 kHz (HDMI/DP) 30 k~85 kHz (VGA)		
	Maximální horizontální velikost skenování	596,736 mm		
	Vertikální rozsah skenování	48~120 Hz (HDMI/DP) 48~75 Hz (VGA)		
	Vertikální velikost skenování (maximální)	335,664 mm		
	Optimální přednastavené rozlišení	1920x1080@60 Hz (HDMI/DP) 1920x1080@75 Hz (VGA)		
	Maximální rozlišení	1920x1080@120 Hz (HDMI/DP) 1920x1080@75 Hz (VGA)		
	<b>Plug &amp; Play</b>	<b>VESA DDC2B/CI</b>		
	Zdroj napájení	100–240 V~, 50/60 Hz, 1,5 A		
	Spotřeba energie	Typická (výchozí jas a kontrast)	20 W	
		Max. (jas = 100, kontrast = 100)	≤ 61 W	
		Režim pohotovosti	≤ 0,5 W	
	Odvod tepla	Normální provoz	68,49 BTU/h (typ.)	
		Režim spánku (režim pohotovosti)	<1,71 BTU/h	
		Režim vypnuto	<0 BTU/h	
Režim vypnuto (AC vypínač)		0 BTU/h		
Fyzikální charakteristiky	Typ konektoru	HDMI/D-SUB/DisplayPort/AUDIO IN/USB/Výstup na sluchátka		
	Typ signálního kabelu	Odnímatelný		
Environmentální	Teplota	Provozní	<b>0°C~40°C</b>	
		Nepřístrojová	<b>-25°C~55°C</b>	
	Vlhkost	Provozní	10 %~85 % (bez kondenzace)	
		Nepřístrojová	5 %~93 % (bez kondenzace)	
	Nadmořská výška	Provozní	0 m~5000 m (0 ft~16404 ft)	
		Nepřístrojová	0 m~12192 m (0 ft~40000 ft)	

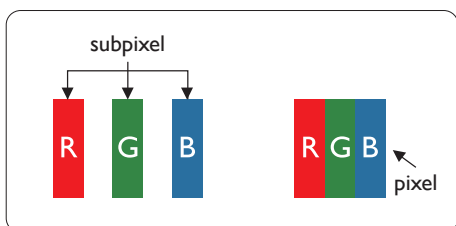


# Politika vadných pixelů panelů monitorů AOC

AOC usiluje o dodání produktů nejvyšší kvality. Používáme některé z nejpokročilejších výrobních procesů v odvětví a uplatňujeme přísnou kontrolu kvality. Nicméně vady pixelů nebo subpixelů na panelech monitorů používaných v monitorech jsou někdy nevyhnutelné.

Žádný výrobce nemůže zaručit, že všechny panely budou bez pixelových vad, avšak společnost AOC garantuje, že každý monitor s nepřijatelným počtem vad bude v rámci záruky opraven nebo vyměněn. Toto upozornění vysvětluje různé typy pixelových vad a stanovuje přijatelné úrovně vad pro každý typ. Pro uplatnění opravy nebo výměny v rámci záruky musí počet pixelových vad na panelu monitoru překročit tyto přijatelné limity. Například nesmí být vadných více než 0,0004 % subpixelů na monitoru.

Společnost AOC navíc stanovuje přísnější kvalitativní normy pro určité typy nebo kombinace pixelových vad, které jsou výrazněji viditelné než ostatní. Tato politika platí celosvětově.



## Pixely a subpixely

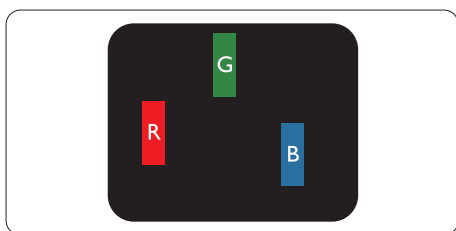
Pixel, neboli obrazový prvek, se skládá ze tří subpixelů v základních barvách červené, zelené a modré. Mnoho pixelů dohromady tvoří obraz. Když jsou všechny subpixely pixelu rozsvíceny, tři barevné subpixely společně vytvářejí jeden bílý pixel. Když jsou všechny zhasnuté, tři barevné subpixely společně vytvářejí jeden černý pixel. Jiné kombinace rozsvícených a zhasnutých subpixelů se jeví jako jednotlivé pixely jiných barev.

## Typy vad pixelů

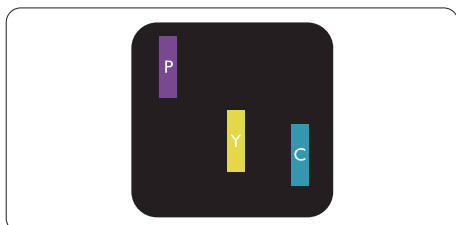
Vady pixelů a subpixelů se na obrazovce projevují různými způsoby. Existují dvě kategorie vad pixelů a v každé kategorii několik typů vad subpixelů.

### Vadné světlé body

Vadné světlé body se projevují jako pixely nebo subpixely, které jsou vždy rozsvícené nebo „zapnuté“. To znamená, že světlý bod je subpixel, který vyniká na obrazovce, když monitor zobrazuje tmavý vzor. Existují tyto typy vad světlých bodů.

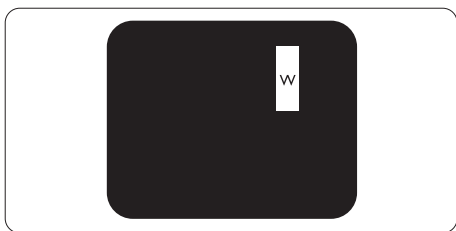


Jeden rozsvícený červený, zelený nebo modrý subpixel.



Dva sousední rozsvícené subpixely:

- Červený + modrý = fialová
- Červený + zelený = žlutá
- Zelená + Modrá = Azurová (světle modrá)



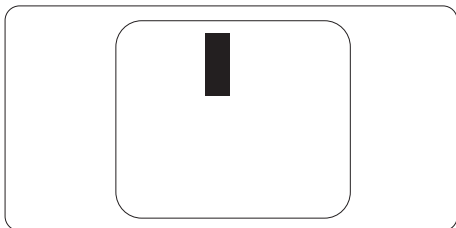
Tři sousední rozsvícené subpixely (jeden bílý pixel).

Poznámka

Červený nebo modrý jasný bod musí být o více než 50 % jasnější než sousední body, zatímco zelený jasný bod je o 30 % jasnější než sousední body.

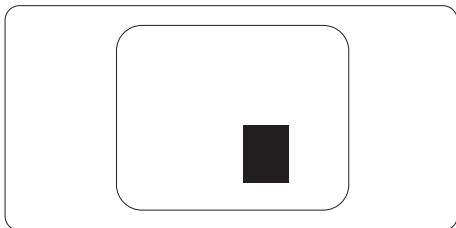
### Černé tečkové vady

Černé tečkové vady se projevují jako pixely nebo subpixely, které jsou vždy tmavé nebo „vypnuté“. To znamená, že tmavá tečka je subpixel, který na obrazovce vyniká při zobrazení světlého vzoru. Toto jsou typy černých tečkových vad.



### Blížkost pixelových vad

Protože pixelové a subpixelové vady stejného typu, které jsou blízko u sebe, mohou být výraznější, společnost AOC stanovuje také tolerance pro blízkost pixelových vad.



### Tolerance pixelových vad

Aby bylo možné uplatnit opravu nebo výměnu z důvodu pixelových vad během záruční doby, musí mít panel monitoru AOC pixelové nebo subpixelové vady překračující tolerance uvedené v online manuálu.

VADY SVĚTLÝCH BODŮ	PŘIJATELNÁ ÚROVEŇ
1 rozsvícený subpixel	2
2 sousední rozsvícené subpixely	1
3 sousední rozsvícené subpixely (jeden bílý pixel)	0
Vzdálenost mezi dvěma vadnými světlými body*	$\geq 15\text{mm}$
Celkový počet vad jasných bodů všech typů	2
VADY ČERNÝCH BODŮ	PŘIJATELNÁ ÚROVEŇ
1 tmavý subpixel	5 nebo méně
2 sousední tmavé subpixely	2 nebo méně
3 sousední tmavé subpixely	$\leq 1$
Vzdálenost mezi dvěma vadami černých bodů*	$\geq 15\text{mm}$
Celkový počet vad černých bodů všech typů	5 nebo méně
CELKOVÝ POČET VAD BODŮ	PŘIJATELNÁ ÚROVEŇ
Celkový počet vad jasných nebo černých bodů všech typů	5 nebo méně

Poznámka

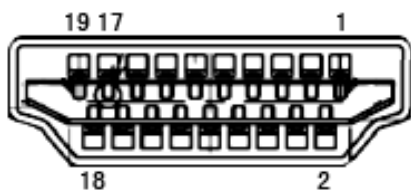
\*: 1 nebo 2 sousedící subpixelové vady = 1 tečková vada.

## Přednastavené režimy zobrazení

STANDARD	ROZLIŠENÍ ( $\pm 1$ Hz)	VODOROVNÁ FREKVENCE (kHz)	Svislá frekvence (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.500	75.000
MAC REŽIMY VGA	640x480@67Hz	35.000	66.667
IBM REŽIM	720x400@70Hz	31.469	70.087
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75.000
MAC REŽIM SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.500
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.020
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
WSXC	1280x720@60Hz	44.772	59.855
	1280x960@60Hz	60.000	60.000
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.876
WSXGA+	1680x1050@60Hz	64.674	59.883
FHD	1920x1080@60Hz	67.500	60.000
	1920x1080@75Hz	83.923	74.998
	1920x1080@100Hz	110.000	100.000
	1920x1080@120Hz	137.284	120.003

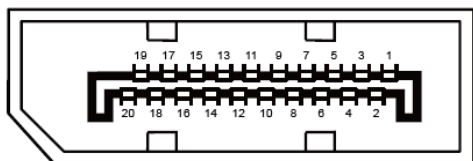
Poznámka: Podle standardu VESA může při výpočtu obnovovací frekvence (frekvence polí) různých operačních systémů a grafických karet dojít k odchylce (+/-1 Hz). Pro zlepšení kompatibility byla nominální obnovovací frekvence tohoto produktu zaokrouhlena. Řiďte se prosím skutečným produktem.

## Přiřazení pinů



19pinový kabel signálu barevného displeje

Číslo pinu	Název signálu	Číslo pinu	Název signálu	Číslo pinu	Název signálu
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC Zemnění
2.	Stínění TMDS Data 2	10.	TMDS Hodiny +	18.	+5V Napájení
3.	TMDS Data 2-	11.	Stínění TMDS Hodin	19.	Detekce horkého připojení
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Hodiny-		
5.	Stínění TMDS Data 1	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Rezervováno (N.C. na zařízení)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	Stínění dat TMDS 0	16.	SDA		



20pinový kabel pro přenos barevného signálu

Číslo pinu	Název signálu	Číslo pinu	Název signálu
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Detekce horkého připojení
9	ML_Lane 1 (p)	19	Návrat DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

# Plug and Play

## Funkce Plug & Play DDC2B

Tento monitor je vybaven funkcemi VESA DDC2B podle standardu VESA DDC. Umožňuje monitoru informovat hostitelský systém o své identitě a v závislosti na úrovni použitého DDC komunikovat další informace o svých zobrazovacích schopnostech.

DDC2B je obousměrný datový kanál založený na protokolu I2C. Hostitelský systém může požadovat informace EDID přes kanál DDC2B.

