

# AOC GAMING



Εγχειρίδιο χρήστη

**Q27G4SRU**

AOC GAMING MONITOR

Ασφάλεια .....	1
Εθνικές Συμβάσεις .....	1
Τροφοδοσία.....	2
Εγκατάσταση.....	3
Καθαρισμός.....	4
Λοιπά .....	5
Εγκατάσταση .....	6
Περιεχόμενα Συσκευασίας .....	6
Στήριξη & Βάση Εγκατάστασης.....	7
Ρύθμιση Γωνίας Θέασης.....	8
Σύνδεση της Οθόνης.....	9
Τοποθέτηση σε Τοίχο.....	10
Λειτουργία Adaptive-Sync .....	11
HDR .....	12
Ρύθμιση .....	13
Πλήκτρα συντόμευσης .....	13
Ρυθμίσεις Μενού OSD .....	14
Ρυθμίσεις Παιχνιδιού.....	15
Εικόνα .....	17
PIP/PBP.....	19
Ρυθμίσεις .....	21
Ήχος .....	22
Ρύθμιση OSD.....	23
Πληροφορίες.....	24
Ενδεικτική Λυχνία LED .....	25
Αντιμετώπιση προβλημάτων .....	26
Προδιαγραφές .....	27
Γενικές Προδιαγραφές.....	27
Πολιτική Ελαττωμάτων Pixel Πάνελ Οθονών AOC.....	28
Προεπιλεγμένες Λειτουργίες Οθόνης .....	30
Αντιστοιχίες ακροδεκτών .....	31
Plug and Play .....	32

# Ασφάλεια

## Εθνικές Συμβάσεις

Οι ακόλουθες υποενότητες περιγράφουν τις εθνικές συμβάσεις που χρησιμοποιούνται στο παρόν έγγραφο.

### Σημειώσεις, Προφυλάξεις και Προειδοποιήσεις

Σε όλο τον παρόντα οδηγό, τα τμήματα κειμένου ενδέχεται να συνοδεύονται από ένα εικονίδιο και να τυπώνονται με έντονη ή πλάγια γραφή. Τα τμήματα αυτά αποτελούν σημειώσεις, προφυλάξεις και προειδοποιήσεις, και χρησιμοποιούνται ως εξής:



**ΣΗΜΕΙΩΣΗ:** Μια ΣΗΜΕΙΩΣΗ υποδεικνύει σημαντικές πληροφορίες που σας βοηθούν να αξιοποιήσετε καλύτερα το σύστημα του υπολογιστή σας.



**ΠΡΟΦΥΛΑΞΗ:** Μια ΠΡΟΦΥΛΑΞΗ υποδεικνύει είτε πιθανή ζημία στον υλικό εξοπλισμό είτε απώλεια δεδομένων και σας ενημερώνει πώς να αποφύγετε το πρόβλημα.



**ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ:** Μια ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ υποδεικνύει την πιθανότητα σωματικής βλάβης και σας ενημερώνει πώς να αποφύγετε το πρόβλημα. Ορισμένες προειδοποιήσεις ενδέχεται να εμφανίζονται σε εναλλακτικές μορφές και μπορεί να μην συνοδεύονται από εικονίδιο. Σε τέτοιες περιπτώσεις, η συγκεκριμένη παρουσίαση της προειδοποίησης επιβάλλεται από τη ρυθμιστική αρχή.

# Τροφοδοσία



Η Οθόνη πρέπει να λειτουργεί αποκλειστικά από τον τύπο πηγής τροφοδοσίας που αναφέρεται στην ετικέτα. Εάν δεν είστε βέβαιοι για τον τύπο τροφοδοσίας που παρέχεται στην κατοικία σας, συμβουλευτείτε τον αντιπρόσωπό σας ή την τοπική εταιρεία ηλεκτροδότησης.



Η Οθόνη είναι εξοπλισμένη με φικς τριών ακίδων με γείωση, δηλαδή φικς με τρίτη (γείωσης) ακίδα.

Το εν λόγω φικς προορίζεται αποκλειστικά για χρήση σε πρίζα ρεύματος με γείωση, ως μέτρο ασφαλείας. Εάν η πρίζα σας δεν δέχεται το φικς τριών αγωγών, αναθέστε σε ειδικευμένο ηλεκτρολόγο την εγκατάσταση της κατάλληλης πρίζας ή χρησιμοποιήστε προσαρμογέα για την ασφαλή γείωση της συσκευής. Μην απενεργοποιείτε ή παρακάμψετε τη λειτουργία ασφαλείας του φικς με γείωση.



Αποσυνδέετε τη μονάδα από την παροχή ρεύματος κατά τη διάρκεια καταιγίδων με κεραυνούς ή όταν δεν προβλέπεται να χρησιμοποιηθεί για μεγάλο χρονικό διάστημα. Με αυτόν τον τρόπο προστατεύετε την Οθόνη από ζημιές οφειλόμενες σε υπερτάσεις τάσης.



Μην υπερφορτώνετε πολύπριζα και καλώδια επέκτασης. Η υπερφόρτωση ενδέχεται να προκαλέσει πυρκαγιά ή ηλεκτροπληξία.



Για τη διασφάλιση ικανοποιητικής λειτουργίας, χρησιμοποιείτε την Οθόνη αποκλειστικά με υπολογιστές πιστοποιημένους σύμφωνα με τα πρότυπα UL, οι οποίοι διαθέτουν κατάλληλα διαμορφωμένες υποδοχές, επισημασμένες για τάση 100-240V AC, Min. 5A.



Η πρίζα τοίχου πρέπει να εγκαθίσταται πλησίον του εξοπλισμού και να είναι εύκολα προσβάσιμη.

# Εγκατάσταση

**!** Μην τοποθετείτε την Οθόνη σε ασταθή καρότσι, βάση, τρίποδο, στήριγμα ή τραπέζι. Σε περίπτωση πτώσης της Οθόνης, ενδέχεται να προκληθεί τραυματισμός σε άτομο και σοβαρή βλάβη στο προϊόν. Χρησιμοποιείτε αποκλειστικά καρότσι, βάση, τρίποδο, στήριγμα ή τραπέζι που συνιστάται από τον κατασκευαστή ή διατίθεται προς πώληση μαζί με το παρόν προϊόν. Κατά την εγκατάσταση του προϊόντος, τηρείτε αυστηρά τις οδηγίες του κατασκευαστή και χρησιμοποιείτε μόνο τα εξαρτήματα στερέωσης που συνιστώνται από αυτόν. Η μετακίνηση του συνδυασμού προϊόντος και καροτσιού πρέπει να γίνεται με ιδιαίτερη προσοχή.

**!** Μην εισάγετε ποτέ οποιοδήποτε αντικείμενο στην Υποδοχή του περιβλήματος της Οθόνης. Τυχόν ενέργεια αυτού του είδους ενδέχεται να προκαλέσει βλάβη στα ηλεκτρονικά κυκλώματα, οδηγώντας σε πυρκαγιά ή ηλεκτροπληξία. Αποφύγετε αυστηρά την έκχυση υγρών επάνω στην Οθόνη.

**!** Μην τοποθετείτε την εμπρόσθια όψη του προϊόντος στο δάπεδο.

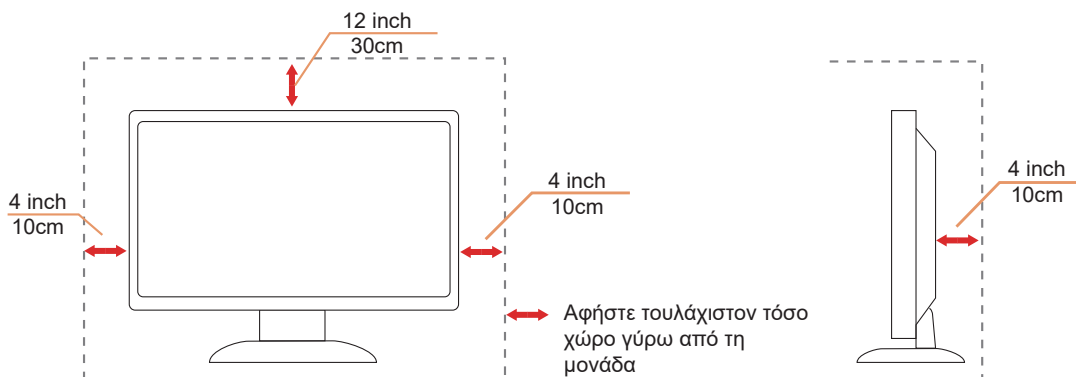
**!** Σε περίπτωση τοποθέτησης της Οθόνης σε τοίχο ή ράφι, χρησιμοποιήστε κιτ στερέωσης εγκεκριμένο από τον κατασκευαστή και ακολουθήστε πιστά τις οδηγίες χρήσης του κιτ.

**!** Διατηρήστε επαρκή χώρο περιμετρικά της Οθόνης, όπως απεικονίζεται παρακάτω. Σε αντίθετη περίπτωση, η ανεπαρκής κυκλοφορία αέρα ενδέχεται να οδηγήσει σε υπερθέρμανση, προκαλώντας πυρκαγιά ή βλάβη στην Οθόνη.

**!** Για την αποφυγή πιθανής ζημιάς, όπως για παράδειγμα η αποκόλληση του πάνελ από το Πλαίσιο, βεβαιωθείτε ότι η Οθόνη δεν έχει κλίση προς τα κάτω μεγαλύτερη από -5 μοίρες. Σε περίπτωση υπέρβασης του μέγιστου ορίου κλίσης προς τα κάτω (-5 μοίρες), οποιαδήποτε ζημιά στην Οθόνη δεν καλύπτεται από την εγγύηση.


Ακολουθούν οι συνιστώμενες περιοχές εξαερισμού γύρω από την Οθόνη κατά την εγκατάστασή της σε τοίχο ή σε βάση:

## Εγκατεστημένη με βάση




# Καθαρισμός

 Καθαρίζετε τακτικά το περίβλημα με ένα μαλακό πανί ελαφρώς νοτισμένο με νερό.

 Για τον καθαρισμό, χρησιμοποιήστε ένα μαλακό βαμβακερό πανί ή πανί μικροϊνών. Το πανί πρέπει να είναι υγρό αλλά σχεδόν στεγνό· μην επιτρέψετε την είσοδο υγρών στο περίβλημα.



 Αποσυνδέστε το Καλώδιο τροφοδοσίας πριν προχωρήσετε στον καθαρισμό του προϊόντος.

## Λοιπά



Εάν το προϊόν εκπέμπει ασυνήθιστη οσμή, ήχο ή καπνό, αποσυνδέστε ΑΜΕΣΑ το φινιρ τροφοδοσίας και επικοινωνήστε με ένα Κέντρο Service.



Βεβαιωθείτε ότι οι οπές εξαερισμού δεν εμποδίζονται από τραπέζι ή κουρτίνα.



Μην εκθέτετε την Οθόνη LCD σε συνθήκες έντονης δόνησης ή υψηλής κρούσης κατά τη διάρκεια της λειτουργίας.



Μην χτυπάτε ή ρίχνετε την Οθόνη κατά τη διάρκεια της λειτουργίας ή της μεταφοράς.



Τα Καλώδια τροφοδοσίας πρέπει να διαθέτουν έγκριση ασφαλείας. Για τη Γερμανία, πρέπει να είναι τύπου H03VV-F, 3G, 0,75 mm<sup>2</sup>, ή ανώτερου προτύπου. Για άλλες χώρες, πρέπει να χρησιμοποιούνται οι κατάλληλοι τύποι αναλόγως.



Η υπερβολική ηχητική πίεση από ακουστικά και ακουστικά κεφαλής μπορεί να προκαλέσει απώλεια ακοής. Η ρύθμιση του ισοσταθμιστή στη μέγιστη τιμή αυξάνει την τάση εξόδου των ακουστικών και των ακουστικών κεφαλής και συνεπώς το επίπεδο ηχητικής πίεσης.



Χαμηλό Μπλε Φως: Η οθόνη χρησιμοποιεί πάνελ χαμηλού μπλε φωτός. Συμμορφώνεται με την πιστοποίηση TÜV Rheinland Low Blue Light Hardware Solution υπό τις εργοστασιακές/προεπιλεγμένες ρυθμίσεις

Υγεία:

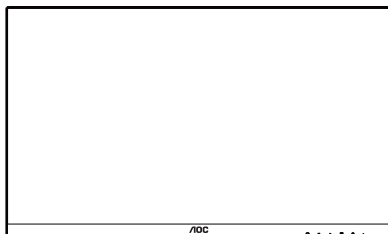
- Η Οθόνη πρέπει να απέχει 50 ~ 70 cm (20 ~ 28 ίντσες) από τα μάτια σας.
- Η παρατεταμένη παρακολούθηση της οθόνης προκαλεί κόπωση των ματιών και ενδέχεται να επιδεινώσει την όρασή σας. Ξεκουράζετε τα μάτια σας για 5 ~ 10 λεπτά για κάθε 1 ώρα χρήσης του προϊόντος.
- Μειώστε την καταπόνηση των ματιών σας εστιάζοντας σε αντικείμενα που βρίσκονται μακριά.
- Το συχνό ανοιγόκλεισμα των βλεφάρων και οι ασκήσεις για τα μάτια βοηθούν στην αποφυγή της ξηρότητας των ματιών.



Η τεχνολογία χωρίς τρεμοπαίγμα διατηρεί έναν σταθερό οπίσθιο φωτισμό με ρυθμιστή έντασης συνεχούς ρεύματος (DC), ο οποίος εξαλείφει την κύρια αιτία του τρεμοπαίγματος της Οθόνης, καθιστώντας τη χρήση της πιο ξεκούραστη για τα μάτια.

# Εγκατάσταση

## Περιεχόμενα Συσκευασίας



Monitor

\*

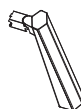


Quick Start Guide

\*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

\*



HDMI Cable

\*



DisplayPort Cable

\*



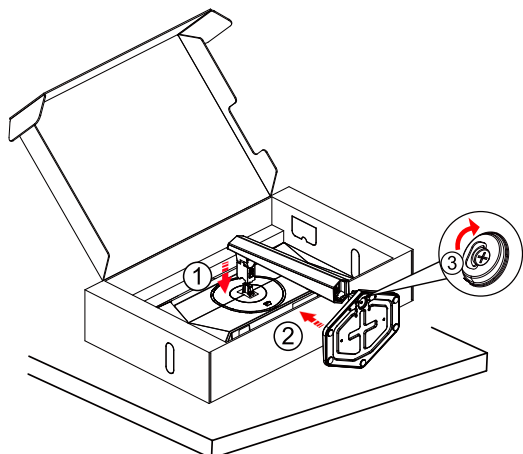
USB Cable

\* Δεν παρέχονται όλα τα καλώδια σήματος για όλες τις χώρες και περιοχές. Παρακαλούμε επικοινωνήστε με τον τοπικό αντιπρόσωπο ή το υποκατάστημα της AOC για επιβεβαίωση.

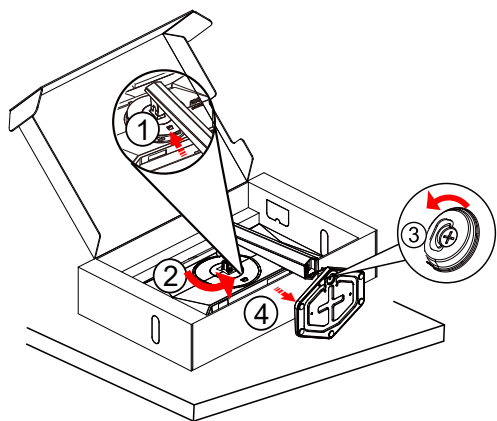
# Στήριξη & Βάση Εγκατάστασης

Παρακαλούμε εγκαταστήστε ή αφαιρέστε τη βάση ακολουθώντας τα παρακάτω βήματα.

**Εγκατάσταση:**



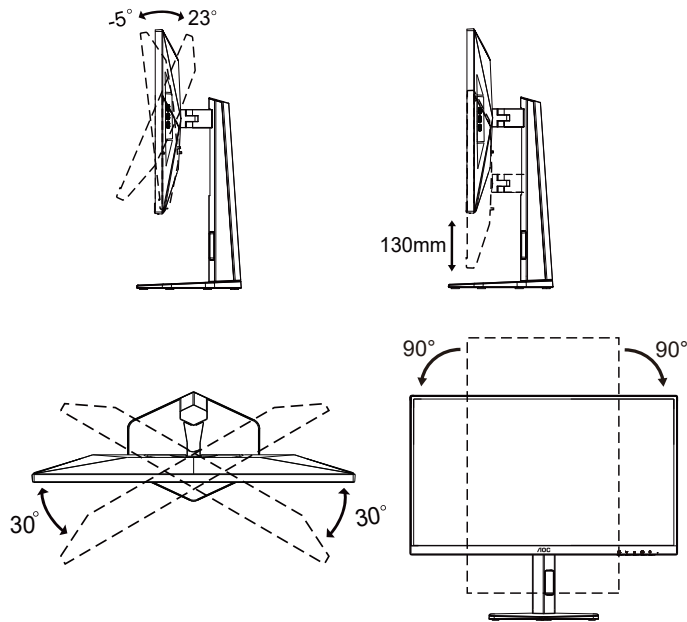
**Αφαίρεση:**



**ΣΗΜΕΙΩΣΗ:** Ο σχεδιασμός της συσκευής ενδέχεται να διαφέρει από αυτόν που απεικονίζεται.

# Ρύθμιση Γωνίας Θέας

Για την επίτευξη της βέλτιστης εμπειρίας θέας, συνιστάται ο χρήστης να εξασφαλίζει ότι μπορεί να βλέπει ολόκληρο το πρόσωπό του στην οθόνη και στη συνέχεια να προσαρμόζει τη γωνία της Οθόνης σύμφωνα με τις προσωπικές του προτιμήσεις. Κρατήστε τη βάση ώστε να μην ανατραπεί η Οθόνη όταν αλλάζετε τη γωνία της. Μπορείτε να ρυθμίσετε την οθόνη ως εξής:



## ΣΗΜΕΙΩΣΗ:

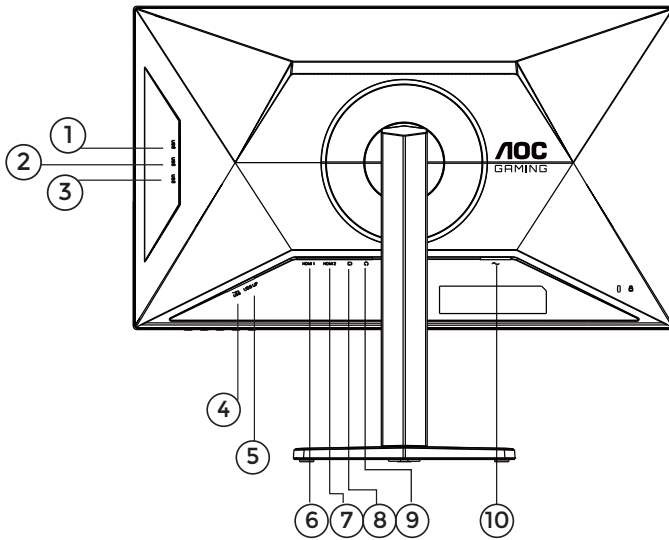
Μην αγγίζετε την οθόνη LCD κατά την αλλαγή της γωνίας. Η επαφή με την οθόνη LCD ενδέχεται να προκαλέσει ζημιά.

## ⚠ Προειδοποίηση

- Για την αποφυγή πιθανής ζημιάς στην οθόνη, όπως η αποφλοιώση του πάνελ, βεβαιωθείτε ότι η οθόνη δεν έχει κλίση προς τα κάτω μεγαλύτερη των -5 μοιρών.
- Μην ασκείτε πίεση στην οθόνη κατά τη ρύθμιση της γωνίας της. Κρατήστε αποκλειστικά το πλαίσιο.

# Σύνδεση της Οθόνης

Συνδέσεις Καλωδίων στο πίσω μέρος της Οθόνης και του Υπολογιστή:



1. USB3.2 Gen1 downstream
2. USB3.2 Gen1 downstream
3. USB3.2 Gen1 downstream
4. USB3.2 Gen1 downstream+φόρτιση
5. USB upstream
6. HDMI 1
7. HDMI 2
8. DisplayPort
9. Ακουστικά
10. Τροφοδοσία

## Σύνδεση με Η/Υ

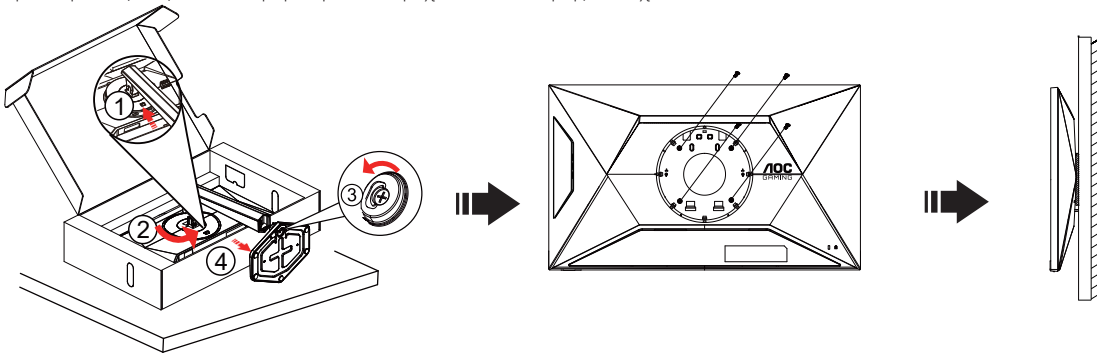
1. Συνδέστε σταθερά το καλώδιο τροφοδοσίας στο πίσω μέρος της οθόνης.
2. Απενεργοποιήστε τον υπολογιστή και αποσυνδέστε το καλώδιο τροφοδοσίας του.
3. Συνδέστε το καλώδιο σήματος οθόνης στη θύρα βίντεο στο πίσω μέρος του υπολογιστή σας.
4. Συνδέστε το Καλώδιο τροφοδοσίας του υπολογιστή και της Οθόνης LCD σε μια κοινή πρίζα.
5. Ενεργοποιήστε τον υπολογιστή και την Οθόνη.

Εάν η Οθόνη εμφανίζει εικόνα, η εγκατάσταση έχει ολοκληρωθεί. Εάν δεν εμφανίζει εικόνα, παρακαλούμε ανατρέξτε στην ενότητα Αντιμετώπιση Προβλημάτων.

Για την προστασία του εξοπλισμού, απενεργοποιείτε πάντα τον Η/Υ και την Οθόνη LCD πριν από τη σύνδεση.

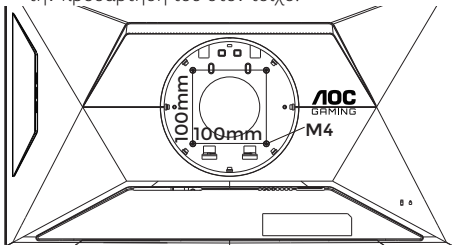
# Τοποθέτηση σε Τοίχο

Προετοιμασία για Εγκατάσταση Προαιρετικού Βραχίονα Τοποθέτησης σε Τοίχο.

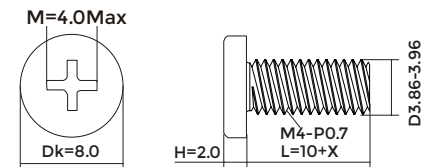


Αυτή η Οθόνη μπορεί να προσαρτηθεί σε έναν βραχίονα τοποθέτησης σε τοίχο που αγοράζετε ξεχωριστά. Αποσυνδέστε την τροφοδοσία πριν από αυτή τη διαδικασία. Ακολουθήστε τα παρακάτω βήματα:

1. Αφαιρέστε τη βάση.
2. Ακολουθήστε τις οδηγίες του κατασκευαστή για τη συναρμολόγηση του βραχίονα τοποθέτησης σε τοίχο.
3. Τοποθετήστε τον βραχίονα τοποθέτησης σε τοίχο στο πίσω μέρος της Οθόνης. Ευθυγραμμίστε τις οπές του βραχίονα με τις οπές στο πίσω μέρος της Οθόνης.
4. Εισάγετε τις 4 βίδες στις οπές και σφίξτε τις.
5. Επανασυνδέστε τα καλώδια. Ανατρέξτε στο εγχειρίδιο χρήστη που συνοδεύει τον προαιρετικό βραχίονα τοποθέτησης σε τοίχο για οδηγίες σχετικά με την προσάρτησή του στον τοίχο.



Προδιαγραφές βιδών επίτοιχης τοποθέτησης: M4\*(10+X)mm (X=Πάχος βραχίονα επίτοιχης τοποθέτησης)



**Σημείωση:** Οι οπές για τις βίδες στήριξης VESA δεν είναι διαθέσιμες σε όλα τα μοντέλα- παρακαλούμε ελέγξτε με τον αντιπρόσωπο ή την επίσημη υπηρεσία της AOC. Επικοινωνείτε πάντα με τον κατασκευαστή για εγκατάσταση σε τοίχο.



\* Ο σχεδιασμός της οθόνης ενδέχεται να διαφέρει από αυτόν που απεικονίζεται.

## ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ:

1. Για την αποφυγή πιθανής ζημιάς στην οθόνη, όπως η αποφλοιώση του πάνελ, βεβαιωθείτε ότι η οθόνη δεν έχει κλίση προς τα κάτω μεγαλύτερη των -5 μοιρών.
2. Μην ασκείτε πίεση στην οθόνη κατά τη ρύθμιση της γωνίας της. Κρατήστε αποκλειστικά το πλαίσιο.

# Λειτουργία Adaptive-Sync

1. Η λειτουργία Adaptive-Sync λειτουργεί με DisplayPort/HDMI
2. Συμβατή κάρτα γραφικών: Η προτεινόμενη λίστα παρατίθεται κατωτέρω· μπορείτε επίσης να την [επιλέξετε επισκεπτόμενοι τον ιστότοπο www.AMD.com](http://www.amd.com)

## Κάρτες γραφικών

- Σειρά Radeon™ RX Vega
- Σειρά Radeon™ RX 500
- Σειρά Radeon™ RX 400
- Σειρά Radeon™ R9/R7 300 (εξαιρούνται οι R9 370/X, R7 370/X και R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Σειρά Radeon™ R9 Nano
- Σειρά Radeon™ R9 Fury
- Σειρά Radeon™ R9/R7 200 (εξαιρούνται οι R9 270/X και R9 280/X)

## Επεξεργαστές

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

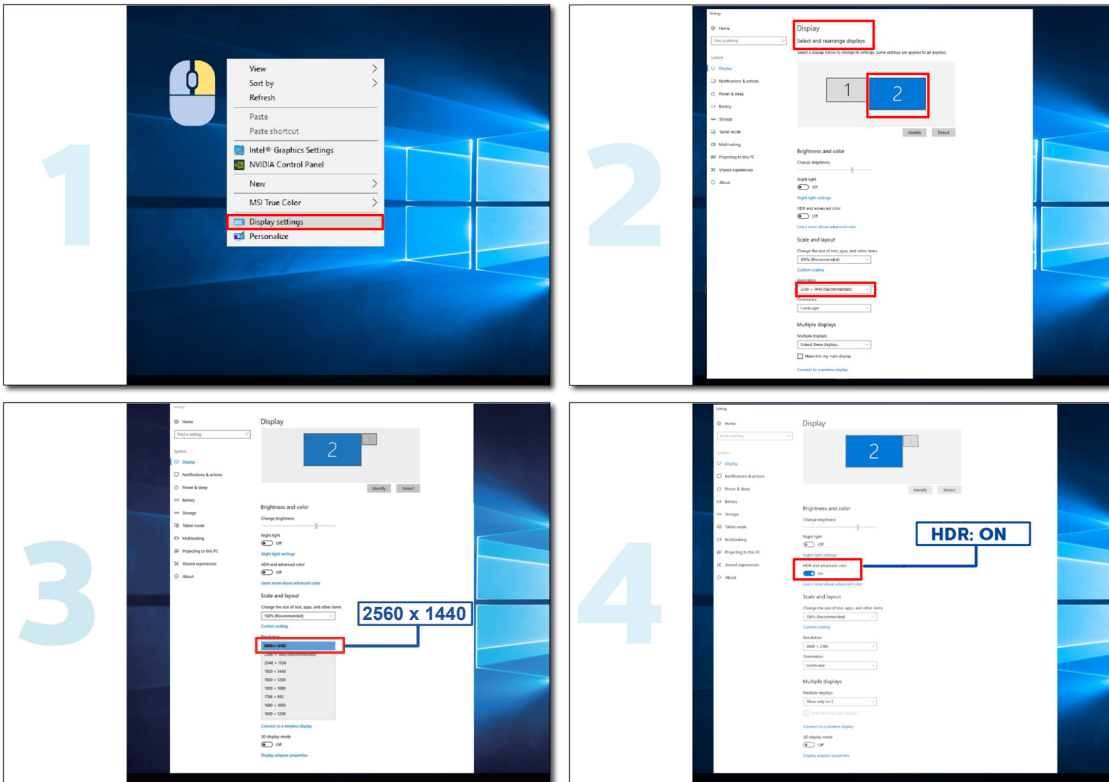
# HDR

Είναι συμβατό με σήματα εισόδου σε μορφή HDR10.

Η οθόνη ενδέχεται να ενεργοποιηθεί αυτόματα τη λειτουργία HDR, εφόσον η συσκευή αναπαραγωγής και το περιεχόμενο είναι συμβατά. Παρακαλούμε επικοινωνήστε με τον κατασκευαστή της συσκευής και τον πάροχο περιεχομένου για πληροφορίες σχετικά με τη συμβατότητα της συσκευής και του περιεχομένου σας. Επιλέξτε «Off» για τη λειτουργία HDR, όταν δεν επιθυμείτε την αυτόματη ενεργοποίησή της.

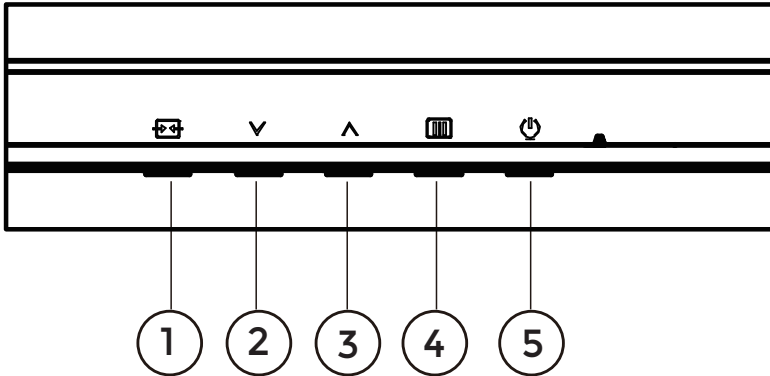
## Σημείωση:

1. Δεν απαιτείται ειδική ρύθμιση για τη διεπαφή DisplayPort/HDMI σε εκδόσεις των Windows 10 παλαιότερες από την V1703.
2. Μόνο η διεπαφή HDMI είναι διαθέσιμη και η διεπαφή DisplayPort δεν λειτουργεί στην έκδοση V1703 των Windows 10.
3. Η ανάλυση 3840x2160@50Hz/60Hz συνιστάται αποκλειστικά για συσκευές αναπαραγωγής Blu-ray, Xbox και PlayStation.
4. Ρυθμίσεις Οθόνης
  - a. Η Ανάλυση της οθόνης έχει οριστεί στα 2560x1440 και το HDR είναι προρυθμισμένο στη θέση ON.
  - b. Μετά την εκκίνηση μιας εφαρμογής, το βέλτιστο αποτέλεσμα HDR επιτυγχάνεται όταν η Ανάλυση οριστεί σε 2560\*1440 (εφόσον διατίθεται).



# Ρύθμιση

## Πλήκτρα συντόμευσης



1	Πηγή/Εξοδος
2	Λειτουργία Παιχνιδιού
3	Dial Point
4	Μενού/Εισαγωγή
5	Τροφοδοσία

### Μενού/Εισαγωγή

Πατήστε για εμφάνιση του Μενού OSD ή για επιβεβαίωση της επιλογής.

### Τροφοδοσία

Πατήστε το κουμπί Τροφοδοσίας για ενεργοποίηση της Οθόνης.

### Dial Point

Όταν το Μενού OSD δεν είναι ορατό, πατήστε το κουμπί Dial Point για εμφάνιση/απόκρυψη του Dial Point.

### Λειτουργία Παιχνιδιού

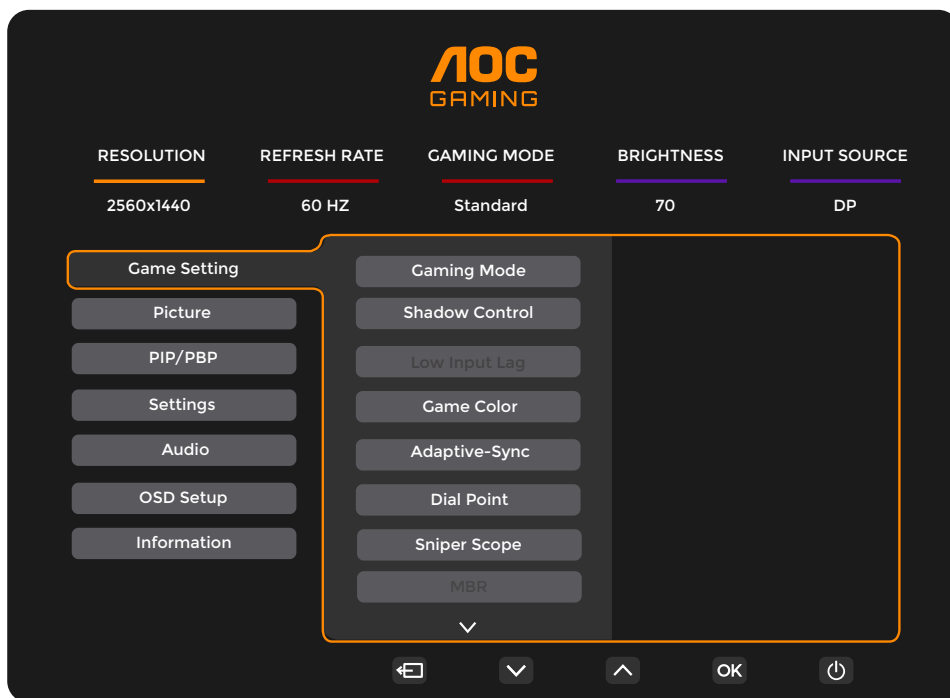
Όταν το Μενού OSD δεν είναι ορατό, πατήστε το πλήκτρο «**▼**» για πρόσβαση στη λειτουργία Λειτουργίας Παιχνιδιού και, στη συνέχεια, πατήστε το πλήκτρο «**▼**» ή «**▲**» για επιλογή της λειτουργίας Παιχνιδιού (Standard, FPS, RTS, Racing, Gamer 1, Gamer 2 ή Gamer 3), ανάλογα με τον τύπο του παιχνιδιού.






### Πηγή/Εξοδος

Όταν το Μενού OSD είναι κλειστό, το πάτημα του κουμπιού Πηγή/Εξοδος ενεργοποιεί τη λειτουργία συντόμευσης Πηγής. Όταν το Μενού OSD είναι ενεργό, το συγκεκριμένο κουμπί λειτουργεί ως πλήκτρο εξόδου (για κλείσιμο του Μενού OSD).

# Ρυθμίσεις Μενού OSD

Βασικές και απλές οδηγίες χρήσης των πλήκτρων ελέγχου.

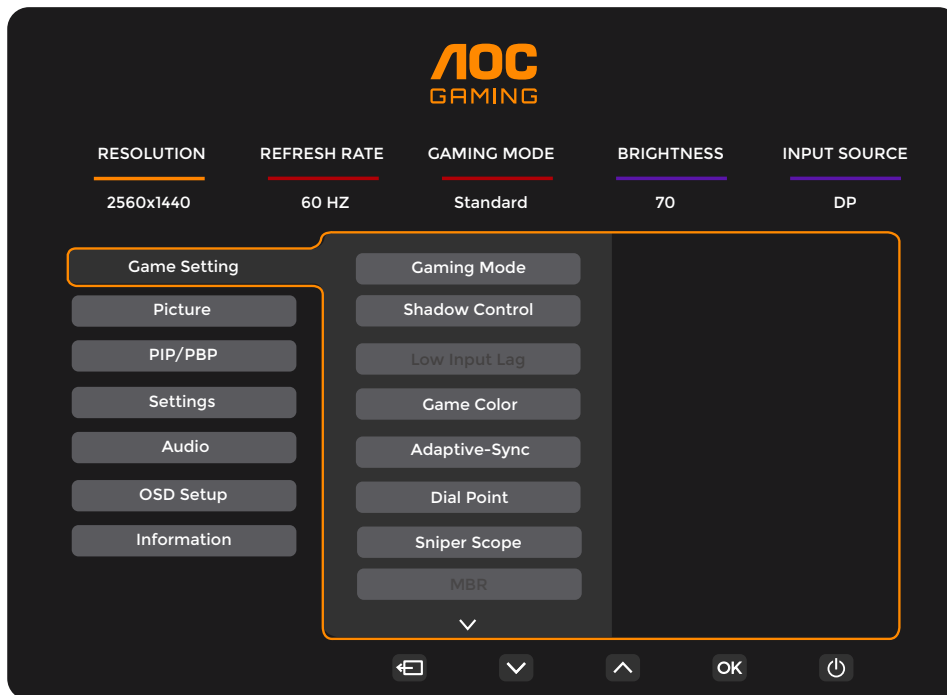


- 1). Πατήστε το  **Κουμπί MENU** για να ενεργοποιήσετε το παράθυρο OSD.
- 2). Πατήστε  $\nabla$  ή  $\blacktriangle$  για να περιηγηθείτε στις λειτουργίες. Μόλις επισημανθεί η επιθυμητή λειτουργία, πατήστε το  **Κουμπί MENU / OK** για να την ενεργοποιήσετε· πατήστε  $\nabla$  ή  $\blacktriangle$  για να περιηγηθείτε στις λειτουργίες του υπομενού. Μόλις επισημανθεί η επιθυμητή λειτουργία του υπομενού, πατήστε  **Κουμπί MENU / OK** για να την ενεργοποιήσετε.
- 3). Πατήστε  $\nabla$  ή  $\blacktriangle$  για να τροποποιήσετε τις ρυθμίσεις της επιλεγμένης λειτουργίας. Πατήστε  $\leftarrow$  /  $\rightarrow$  για έξοδο. Εάν επιθυμείτε να προσαρμόσετε οποιαδήποτε άλλη λειτουργία, επαναλάβετε τα βήματα 2-3.
- 4). Λειτουργία κλειδώματος OSD: Για να κλειδώσετε το OSD, πατήστε παρατεταμένα το  Κουμπί MENU ενώ η Οθόνη είναι απενεργοποιημένη και στη συνέχεια πατήστε το  $\odot$  κουμπί τροφοδοσίας για να ενεργοποιήσετε την Οθόνη. Για να ξεκλειδώσετε το OSD, πατήστε παρατεταμένα το  Κουμπί MENU ενώ η Οθόνη είναι απενεργοποιημένη και στη συνέχεια πατήστε το  $\odot$  κουμπί τροφοδοσίας για να ενεργοποιήσετε την Οθόνη.

## Σημειώσεις:

- 1). Εάν το προϊόν διαθέτει μόνο μία είσοδο σήματος, η επιλογή «Επιλογή Εισόδου» δεν μπορεί να ρυθμιστεί.
- 2). Εάν η Ανάλυση του σήματος εισόδου είναι η εγγενής ανάλυση ή Adaptive-Sync, τότε η επιλογή «Αναλογία Εικόνας» καθίσταται άκυρη.

## Ρυθμίσεις Παιχνιδιού



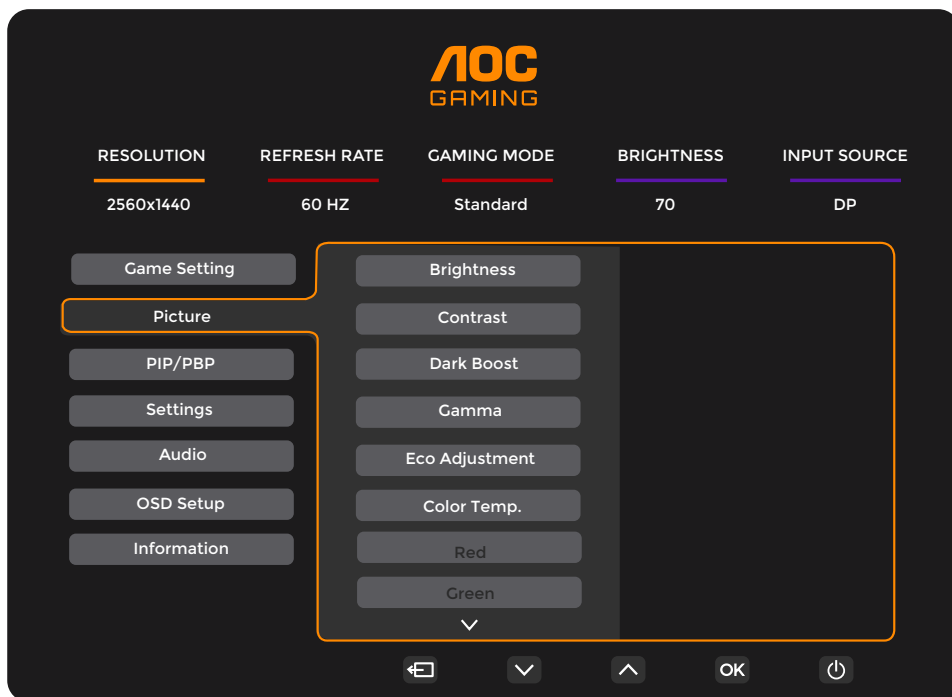
Λειτουργία Παιχνιδιού	Τυπική	Βελτιώνει την αναγνωσιμότητα για κατάλληλα παιχνίδια ιστού και κινητών συσκευών.
	FPS	Για την αναπαραγωγή παιχνιδιών FPS (First Person Shooters). Βελτιώνει τη στάθμη μαύρου σε σκοτεινά θέματα.
	RTS	Για την αναπαραγωγή παιχνιδιών RTS (Real Time Strategy). Βελτιώνει την ποιότητα της εικόνας.
	Αγώνες Ταχύτητας	Για την αναπαραγωγή παιχνιδιών αγώνων ταχύτητας. Παρέχει τον ταχύτερο χρόνο απόκρισης και υψηλό κορεσμό χρωμάτων.
	Παίκτης 1	Οι προτιμήσεις χρήστη αποθηκεύονται ως Παίκτης 1.
	Παίκτης 2	Οι προτιμήσεις χρήστη αποθηκεύονται ως Παίκτης 2.
	Παίκτης 3	Οι προτιμήσεις χρήστη αποθηκεύονται ως Παίκτης 3.
Έλεγχος Σκιάς	0 - 20	Η προεπιλεγμένη τιμή του Ελέγχου Σκιάς είναι 0· ο τελικός χρήστης μπορεί να αυξήσει την τιμή από 0 έως 20 για σαφέστερη εικόνα. Εάν η εικόνα είναι υπερβολικά σκοτεινή ώστε να διακρίνονται καθαρά οι λεπτομέρειες, ρυθμίστε την τιμή από 0 έως 20 για σαφή εικόνα.
Χαμηλή Καθυστέρηση Εισόδου	Απενεργοποίηση / Ενεργοποίηση	Απενεργοποιήστε το frame buffer για μείωση της καθυστέρησης εισόδου.
Χρώμα Παιχνιδιού	0 - 20	Η λειτουργία Χρώματος Παιχνιδιού προσφέρει ρύθμιση κορεσμού σε κλίμακα 0-20 για βελτιωμένη εικόνα.
Adaptive-Sync	Απενεργοποίηση / Ενεργοποίηση	Απενεργοποίηση ή ενεργοποίηση του Adaptive-Sync. Υπενθύμιση λειτουργίας Adaptive-Sync: Όταν η λειτουργία Adaptive-Sync είναι ενεργοποιημένη, ενδέχεται να παρατηρηθεί τρεμόπαιγμα σε ορισμένα περιβάλλοντα παιχνιδιών.
Dial Point	Απενεργοποίηση / Ενεργοποίηση / Δυναμική	Η λειτουργία «Σημείο Σκόπευσης» τοποθετεί έναν δείκτη στόχευσης στο κέντρο της οθόνης, διευκολύνοντας τους παίκτες σε παιχνίδια πρώτου προσώπου (FPS) με ακριβή στόχευση.
Πεδίο Βολής Sniper	Απενεργοποίηση / 1,0 / 1,5 / 2,0	Τοπική μεγέθυνση για ευκολότερη στόχευση κατά τη βολή.
MBR	0 - 20	MBR (Μείωση Θολώματος Κίνησης) Παρέχει 0-20 επίπεδα ρυθμίσεων για τη μείωση του θολώματος κίνησης. Σημείωση: 1. Η λειτουργία MBR μπορεί να ρυθμιστεί όταν το Adaptive-Sync είναι απενεργοποιημένο και ο Ρυθμός ανανέωσης $\geq 75\text{Hz}$ . 2. Η φωτεινότητα της οθόνης θα μειωθεί καθώς αυξάνεται η τιμή ρύθμισης.
Συγχρονισμός MBR	Απενεργοποίηση / Ενεργοποίηση	Απενεργοποιήστε ή Ενεργοποιήστε τον Συγχρονισμό MBR (Αφαίρεση Θολώματος Κίνησης). Σημείωση: Η λειτουργία Συγχρονισμού MBR μπορεί να ρυθμιστεί όταν το Adaptive-Sync είναι ενεργοποιημένο και ο Ρυθμός ανανέωσης $\geq 75\text{Hz}$ .

Overdrive	Κανονικό	<p>Ρυθμίστε τον χρόνο απόκρισης.</p> <p>Σημείωση:</p> <p>1. Εάν ο χρήστης ρυθμίσει το OverDrive σε «Ταχύτερο», η εμφανιζόμενη εικόνα ενδέχεται να είναι θολή. Οι χρήστες μπορούν να ρυθμίσουν το επίπεδο OverDrive ή να το απενεργοποιήσουν σύμφωνα με τις προτιμήσεις τους.</p> <p>2. Η λειτουργία «Extreme» είναι προαιρετική όταν το Adaptive-Sync είναι απενεργοποιημένο και ο Ρυθμός ανανέωσης είναι <math>\geq 75\text{Hz}</math>.</p> <p>3. Η φωτεινότητα της οθόνης θα μειωθεί όταν η λειτουργία «Extreme» είναι ενεργοποιημένη.</p>
	Γρήγορο	
	Πιο γρήγορο	
	Ταχύτερο	
	Ακραίο	
Μετρητής Καρέ	Ανενεργό / Πάνω-Δεξιά / Κάτω-Δεξιά / Πάνω-Αριστερά / Κάτω-Αριστερά	Εμφανίστε τη συχνότητα V στη γωνία που έχει επιλεγεί.
HDMI1	Κονσόλα/DVD / PC	Επιλέξτε τον τύπο της συσκευής που είναι συνδεδεμένη. Όταν χρησιμοποιείτε το HDMI1 για να συνδέσετε την κονσόλα παιχνιδιών ή τη συσκευή αναπαραγωγής DVD, ρυθμίστε το HDMI1 στην κονσόλα παιχνιδιών/DVD.
HDMI 2	Κονσόλα/DVD / PC	Επιλέξτε τον τύπο της συσκευής που είναι συνδεδεμένη. Όταν χρησιμοποιείτε το HDMI 2 για τη σύνδεση της κονσόλας παιχνιδιών ή του αναπαραγωγέα DVD, ρυθμίστε την είσοδο HDMI 2 στην κονσόλα παιχνιδιών ή τον αναπαραγωγέα DVD.

#### Σημείωση:

- 1). Όταν η «Λειτουργία HDR» στην ενότητα «Εικόνα» είναι ενεργοποιημένη, οι ρυθμίσεις «Έλεγχος Σκιών» και «Χρώμα Παιχνιδιού» δεν είναι διαθέσιμες προς τροποποίηση.
- 2). Όταν το «HDR» είναι ενεργοποιημένο, οι ρυθμίσεις «Λειτουργία Παιχνιδιού», «Χρώμα Παιχνιδιού», «MBR» και «Συγχρονισμός MBR» δεν είναι διαθέσιμες προς τροποποίηση. Η επιλογή «Ακραίο» στην ενότητα «Overdrive» δεν είναι διαθέσιμη.
- 3). Όταν ο «Χρωματικός χώρος» στην ενότητα «Εικόνα» έχει οριστεί σε sRGB, οι ρυθμίσεις «Έλεγχος Σκιών» και «Χρώμα Παιχνιδιού» δεν είναι διαθέσιμες προς τροποποίηση.

## Εικόνα



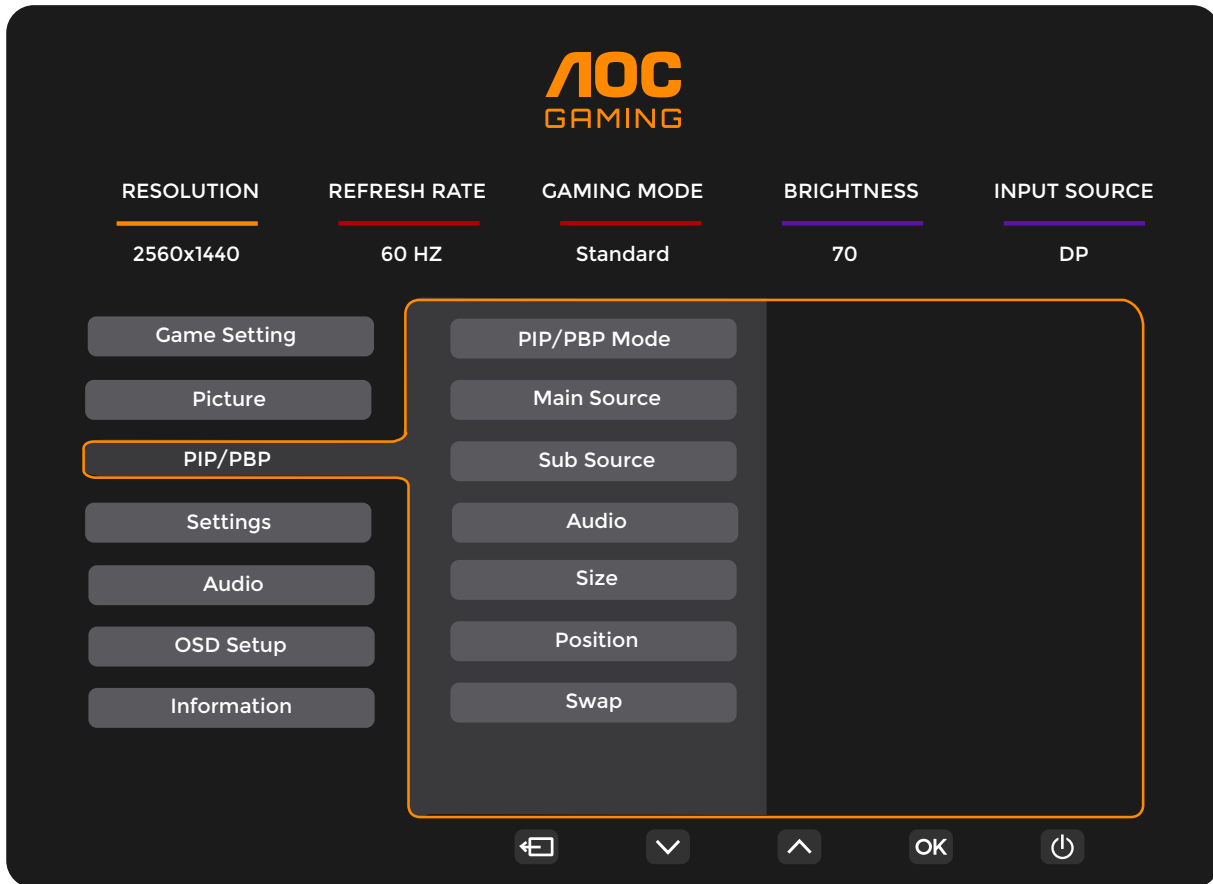
Φωτεινότητα	0-100	Ρύθμιση οπίσθιου φωτισμού.
Αντίθεση	0-100	Αντίθεση από ψηφιακό καταχωρητή.
Ενίσχυση Σκοτεινών Περιοχών	Ανενεργό / Επίπεδο 1 / Επίπεδο 2 / Επίπεδο 3	Βελτιώστε τις λεπτομέρειες της οθόνης στις σκοτεινές ή φωτεινές περιοχές, ώστε να ρυθμιστεί η φωτεινότητα στη φωτεινή περιοχή και να διασφαλιστεί ότι δεν υπάρχει υπερκορεσμός.
Gamma	1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6	Ρύθμιση Gamma.
Οικολογική Ρύθμιση	Τυπική	Τυπική Λειτουργία.
	Κείμενο	Λειτουργία Κειμένου.
	Διαδίκτυο	Λειτουργία Διαδικτύου.
	Παιχνίδι	Λειτουργία Παιχνιδιού.
	Ταινία	Λειτουργία Ταινίας.
	Αθλητικά	Λειτουργία Αθλητικών.
	Ανάγνωση	Λειτουργία Ανάγνωσης.
Θερμοκρασία χρώματος.	Ζεστό	Ζεστή θερμοκρασία χρώματος.
	Κανονικό	Κανονική θερμοκρασία χρώματος.
	Ψυχρό	Ψυχρή θερμοκρασία χρώματος.
	Χρήστης	Επαναφορά θερμοκρασίας χρώματος.
Κόκκινο	0-100	Κέρδος κόκκινου από ψηφιακό μητρώο.
Πράσινο	0-100	Ενίσχυση πράσινου από ψηφιακό καταχωρητή.
Μπλε	0-100	Ενίσχυση μπλε από ψηφιακό καταχωρητή.

HDR	Ανενεργό	Ορίστε το προφίλ HDR σύμφωνα με τις απαιτήσεις χρήσης σας. Σημείωση: Όταν ανιχνεύεται σήμα HDR, εμφανίζεται η επιλογή HDR προς ρύθμιση.
	DisplayHDR	
	Εικόνα HDR	
	Ταινία HDR	
	Παιχνίδι HDR	
Λειτουργία HDR	Ανενεργό	Βελτιστοποιημένο για το χρώμα και την αντίθεση της εικόνας, ώστε να προσομοιώνει την εμφάνιση του εφέ HDR. Σημείωση: Όταν δεν ανιχνεύεται HDR, η επιλογή «Λειτουργία HDR» εμφανίζεται προς ρύθμιση.
	Εικόνα HDR	
	Ταινία HDR	
	Παιχνίδι HDR	
DCR	Ανενεργό	Απενεργοποίηση δυναμικού λόγου αντίθεσης.
	Ενεργό	Ενεργοποίηση δυναμικού λόγου αντίθεσης.
Χρωματικός χώρος	Εγγενής πίνακας	Πίνακας τυπικού χρωματικού χώρου.
	sRGB	Χρωματικός χώρος sRGB.
Λειτουργία LowBlue	Ανενεργό	Μείωση του κύματος μπλε φωτός μέσω ελέγχου της θερμοκρασίας χρώματος.
	Πολυμέσα	
	Διαδίκτυο	
	Γραφείο	
	Ανάγνωση	
Αναλογία εικόνας	Πλήρης / Αναλογία / 1:1 / 17» (4:3) / 19» (4:3) / 19» (5:4) / 19»W (16:10) / 21,5»W (16:9) / 22»W (16:10) / 23»W (16:9) / 23,6»W (16:9) / 24»W (16:9)	Επιλέξτε αναλογία εικόνας για την οθόνη.

#### Σημείωση:

- 1). Όταν η «Λειτουργία HDR» είναι ενεργοποιημένη, οι παράμετροι «Αντίθεση», «Dark Boost», «Gamma», «Οικολογική Ρύθμιση», «Θερμοκρασία χρώματος», «Χρωματικός χώρος» και «Λειτουργία LowBlue» δεν μπορούν να ρυθμιστούν.
- 2). Όταν το «HDR» έχει οριστεί σε «DisplayHDR», όλες οι παράμετροι εκτός από το «HDR» δεν μπορούν να ρυθμιστούν. Όταν το «HDR» έχει οριστεί σε «HDR Εικόνα», «HDR Ταινία» ή «HDR Παιχνίδι», οι παράμετροι «Gamma», «Οικολογική Ρύθμιση», «Θερμοκρασία χρώματος», «DCR», «Χρωματικός χώρος» και «Λειτουργία LowBlue» δεν μπορούν να ρυθμιστούν.
- 3). Όταν ο «Χρωματικός χώρος» έχει ρυθμιστεί σε «sRGB», οι επιλογές «Αντίθεση», «Ενίσχυση σκούρων», «Γάμμα», «Οικολογική ρύθμιση», «Θερμοκρασία χρώματος», «Λειτουργία HDR» και «Λειτουργία LowBlue» δεν μπορούν να ρυθμιστούν.
- 4). Όταν η «Οικολογική ρύθμιση» έχει ρυθμιστεί σε «Ανάγνωση», οι επιλογές «Αντίθεση», «Θερμοκρασία χρώματος», «DCR», «Χρωματικός χώρος» και «Λειτουργία Low blue» δεν μπορούν να ρυθμιστούν.

## PIP/PBP



Λειτουργία PIP/PBP	Απενεργοποιημένο / PIP / PBP	Απενεργοποιήστε ή ενεργοποιήστε το PIP ή το PBP.
Κύρια πηγή		Επιλέξτε την κύρια πηγή οθόνης.
Δευτερεύουσα πηγή		Επιλέξτε τη δευτερεύουσα πηγή οθόνης.
Ήχος	Κύρια πηγή	Επιλέξτε τη ρύθμιση ήχου για την κύρια ή τη δευτερεύουσα οθόνη.
	Δευτερεύουσα πηγή	
Μέγεθος	Μικρό / Μεσαίο / Μεγάλο	Επιλέξτε το μέγεθος της οθόνης.
Θέση	Πάνω δεξιά	Ορίστε τη θέση της οθόνης.
	Δεξιά-κάτω	
	Αριστερά-πάνω	
	Αριστερά-κάτω	
Εναλλαγή	Ενεργό: Εναλλαγή	Εναλλάξτε την πηγή της οθόνης.
	Ανενεργό: καμία ενέργεια	

### Σημείωση:

- Όταν η επιλογή «HDR» στο μενού «Εικόνα» έχει ρυθμιστεί σε κατάσταση διαφορετική από την απενεργοποίηση, όλα τα στοιχεία στο μενού «PIP/PBP» δεν μπορούν να ρυθμιστούν.
- Όταν είναι ενεργοποιημένο το PIP/PBP, ορισμένες ρυθμίσεις που σχετίζονται με το χρώμα στο Μενού OSD ισχύουν μόνο για την κύρια οθόνη, ενώ η δευτερεύουσα οθόνη δεν υποστηρίζεται. Συνεπώς, η κύρια οθόνη και η δευτερεύουσα οθόνη ενδέχεται να εμφανίζουν διαφορετικά χρώματα.

3) Όταν είναι ενεργοποιημένο το PBP/PIP, η συμβατότητα της πηγής εισόδου της κύριας οθόνης/δευτερεύουσας οθόνης φαίνεται στον παρακάτω πίνακα:

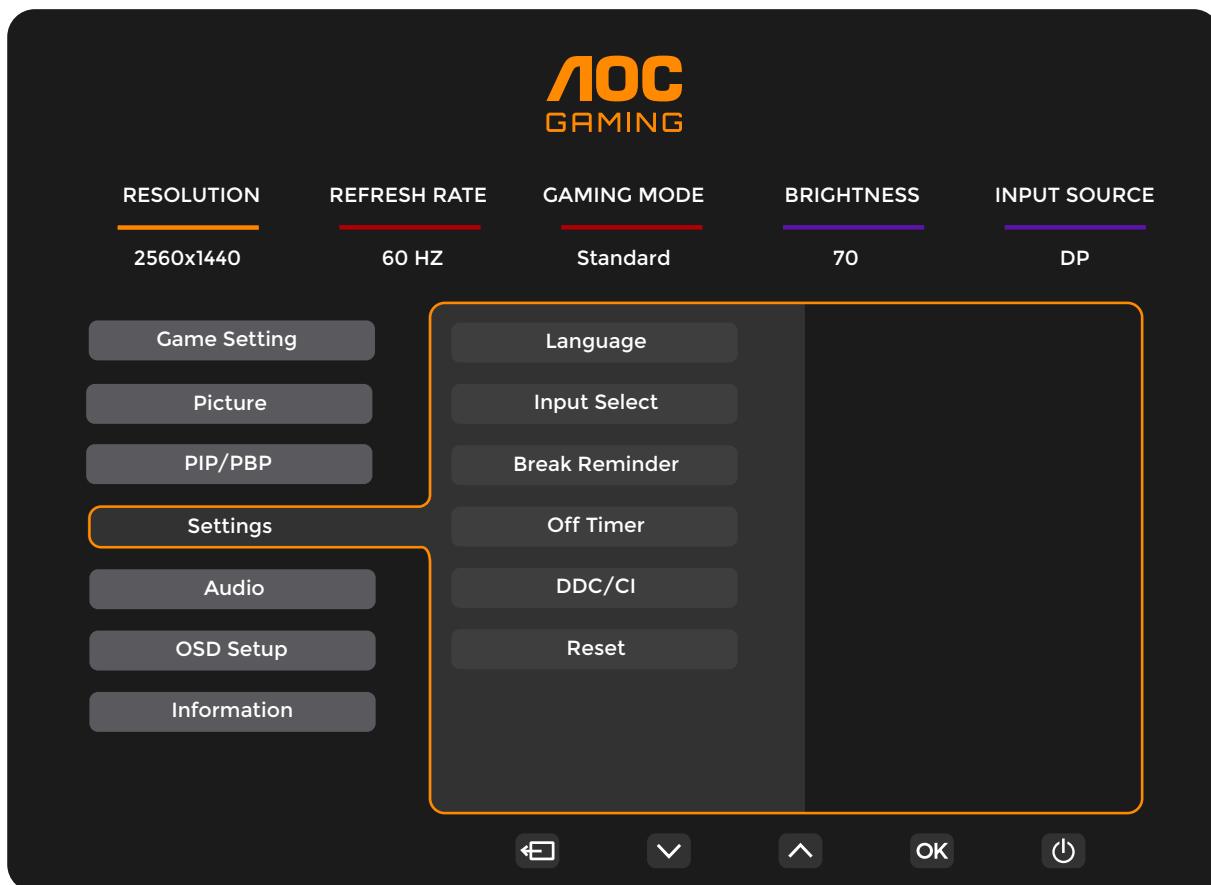
PBP		Κύρια πηγή		
		HDMI1	HDMI 2	DP
Δευτερεύουσα πηγή	HDMI1	✓	✓	✓
	HDMI 2	✓	✓	✓
	DP	✓	✓	✓

Όταν είναι ενεργοποιημένο το PBP, η θύρα HDMI/DP υποστηρίζει μέγιστη ανάλυση **1280X1440@144Hz** 8bit (σε μορφή RGB ή YCbCr444).

PIP		Κύρια πηγή		
		HDMI1	HDMI 2	DP
Δευτερεύουσα πηγή	HDMI1	✓	✓	✓
	HDMI 2	✓	✓	✓
	DP	✓	✓	✓

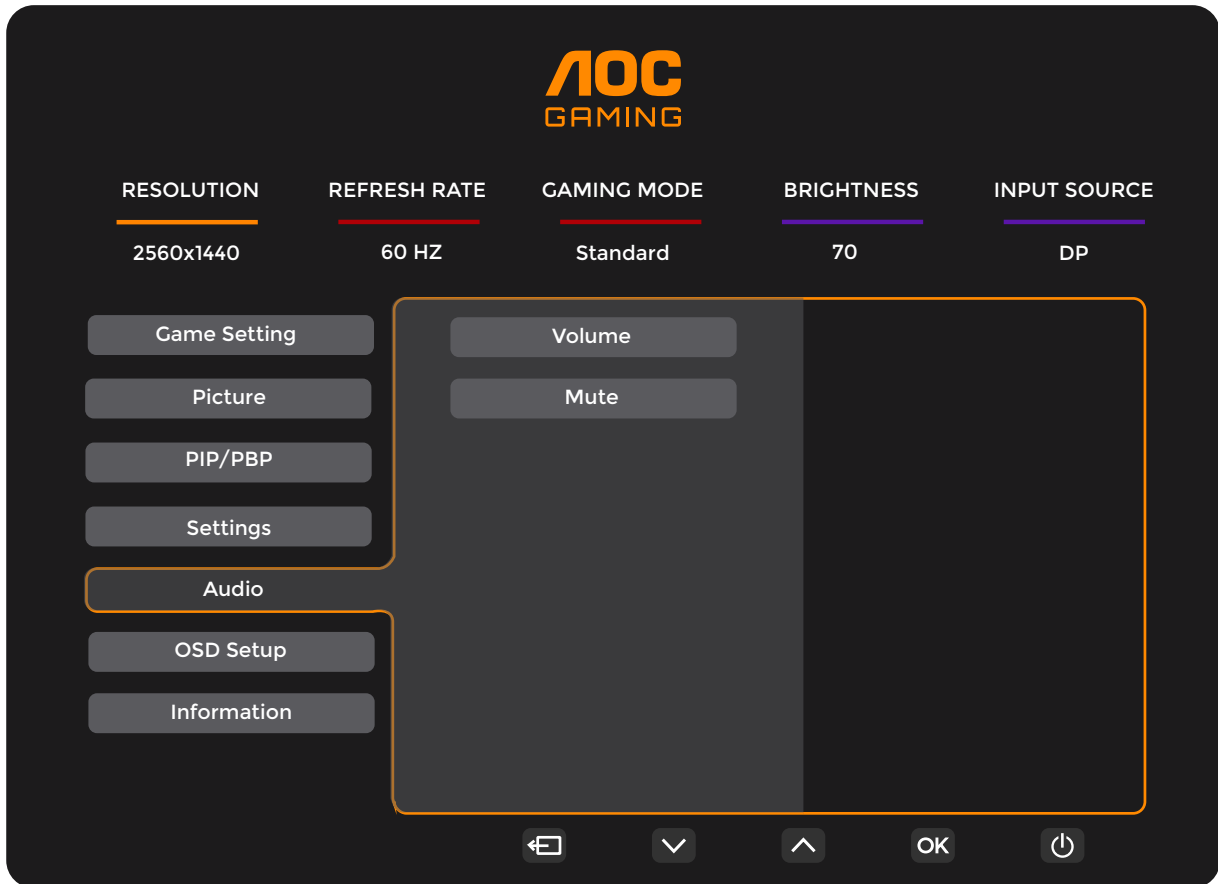
Όταν είναι ενεργοποιημένο το PIP, η θύρα HDMI/DP υποστηρίζει μέγιστη ανάλυση 2560x1440@144Hz.

## Ρυθμίσεις



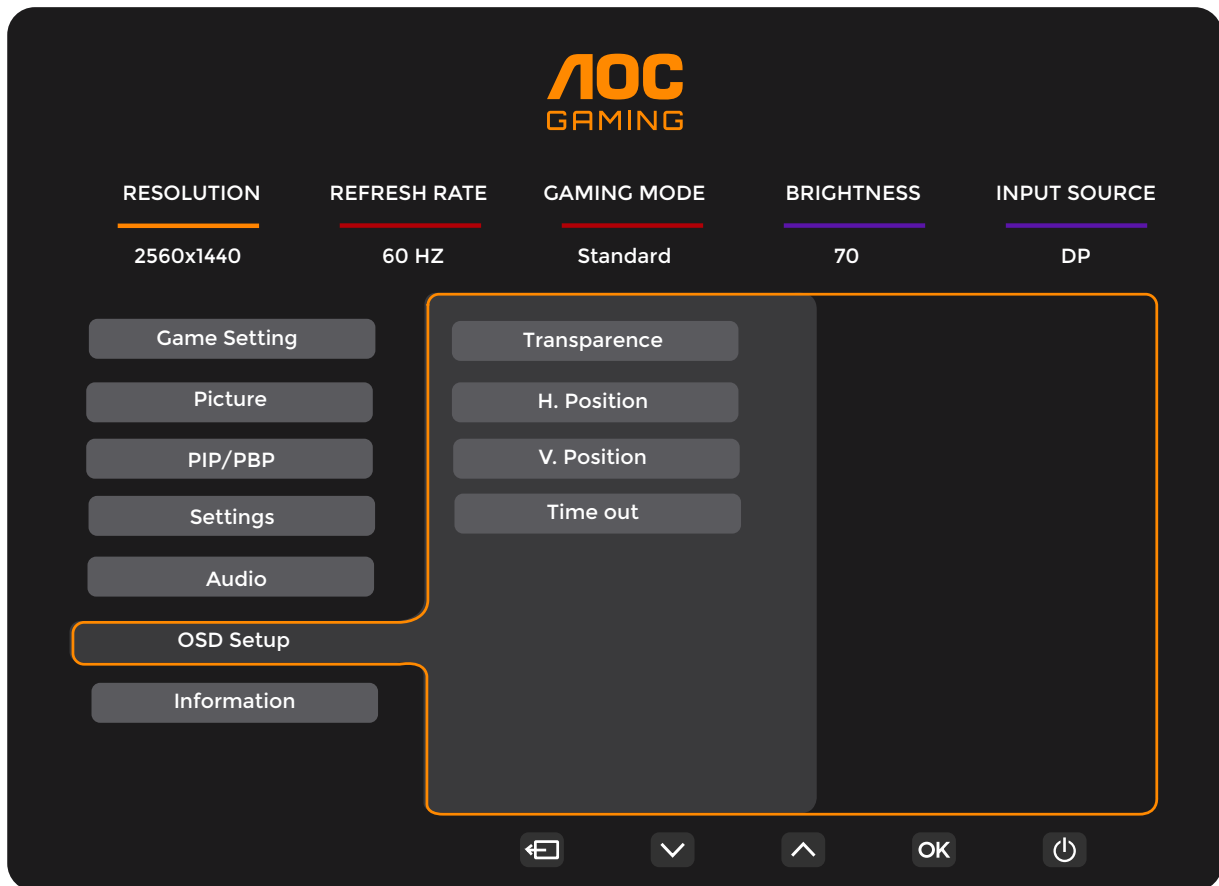
Γλώσσα		Επιλέξτε τη γλώσσα του OSD.
Επιλογή Πηγής Εισόδου	Αυτόματο / HDMI1 / HDMI 2 / DP	Επιλέξτε την πηγή σήματος εισόδου.
Υπενθύμιση Διαλείμματος	Απενεργοποίηση / Ενεργοποίηση	Υπενθύμιση διαλείμματος εάν ο χρήστης εργάζεται συνεχώς για περισσότερο από 1 ώρα.
Χρονοδιακόπτης Απενεργοποίησης	0-24 ώρες	Επιλέξτε τον χρόνο απενεργοποίησης DC.
DDC/CI	Όχι / Ναι	Ενεργοποίηση/Απενεργοποίηση υποστήριξης DDC/CI.
Επαναφορά	Όχι / Ναι	Επαναφορά του μενού στις προεπιλεγμένες ρυθμίσεις.

## Ήχος



Ένταση Ήχου	0-100	Ρύθμιση έντασης ήχου.
Σίγαση	Απενεργοποίηση / Ενεργοποίηση	Σιγήστε την ένταση ήχου.

## Ρύθμιση OSD



Διαφάνεια	0-100	Προσαρμόστε τη διαφάνεια του OSD.
Οριζόντια Θέση	0-100	Προσαρμόστε την οριζόντια θέση του OSD.
Κατακόρυφη Θέση	0-100	Προσαρμόστε την κατακόρυφη θέση του OSD.
Χρονικό Όριο	5-120	Προσαρμόστε το χρονικό όριο εμφάνισης του OSD.

# Πληροφορίες

**AOC GAMING**

RESOLUTION: 2560x1440  
REFRESH RATE: 60 HZ  
GAMING MODE: Standard  
BRIGHTNESS: 70  
INPUT SOURCE: DP

Game Setting  
Picture  
PIP/PBP  
Settings  
Audio  
OSD Setup  
Information

Model Name: Q27G4SRU  
Resolution: 2560(H)x1440(V)/60HZ  
HDR: SDR  
Sync: Adaptive-Sync  
Firmware Version: XXXXXXXXXXXX  
Serial Number: XXXXXXXXXXXX

Navigation: Back, Down, Up, OK, Power

## Ενδεικτική Λυχνία LED

Κατάσταση	Χρώμα LED
Λειτουργία Πλήρους Ισχύος	Λευκό
Λειτουργία Αναμονής	Πορτοκαλί

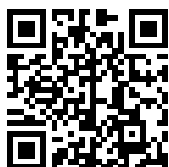
# Αντιμετώπιση προβλημάτων

Πρόβλημα & Ερώτηση	Πιθανές Λύσεις
<b>Η λυχνία LED τροφοδοσίας δεν είναι αναμμένη</b>	Βεβαιωθείτε ότι το κουμπί τροφοδοσίας είναι ενεργοποιημένο και ότι το Καλώδιο τροφοδοσίας είναι σωστά συνδεδεμένο σε γειωμένη πρίζα ρεύματος και στην Οθόνη.
<b>Δεν εμφανίζεται εικόνα στην οθόνη</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Είναι το καλώδιο τροφοδοσίας σωστά συνδεδεμένο; Ελέγξτε τη σύνδεση του καλωδίου τροφοδοσίας και την παροχή ρεύματος.</li> <li>Είναι το καλώδιο βίντεο σωστά συνδεδεμένο; (Συνδεδεμένο με χρήση καλωδίου HDMI) Ελέγξτε τη σύνδεση του καλωδίου HDMI. (Συνδεδεμένο με χρήση καλωδίου DisplayPort) Ελέγξτε τη σύνδεση του καλωδίου DisplayPort. * Η είσοδος HDMI/DisplayPort δεν διατίθεται σε όλα τα μοντέλα.</li> <li>Εάν η τροφοδοσία είναι ενεργοποιημένη, επανεκκινήστε τον υπολογιστή για να δείτε την αρχική οθόνη (την οθόνη εισόδου). Εάν εμφανιστεί η αρχική οθόνη (η οθόνη εισόδου), εκκινήστε τον υπολογιστή στην κατάλληλη λειτουργία (την ασφαλή λειτουργία για Windows 7/8/10) και στη συνέχεια αλλάξτε τη συχνότητα της κάρτας γραφικών. (Ανατρέξτε στην ενότητα Ρύθμιση της Βέλτιστης Ανάλυσης) Εάν δεν εμφανιστεί η αρχική οθόνη (η οθόνη εισόδου), επικοινωνήστε με το Κέντρο Service ή τον αντιπρόσωπό σας.</li> <li>Εμφανίζεται το μήνυμα «Input Not Supported» στην οθόνη; Το μήνυμα αυτό εμφανίζεται όταν το σήμα από την κάρτα γραφικών υπερβαίνει τη μέγιστη ανάλυση και συχνότητα που δύναται να διαχειριστεί σωστά η οθόνη. Ρυθμίστε τη μέγιστη ανάλυση και συχνότητα που δύναται να διαχειριστεί σωστά η οθόνη.</li> <li>Βεβαιωθείτε ότι έχουν εγκατασταθεί οι οδηγοί (drivers) της οθόνης AOC.</li> </ul>
<b>Η εικόνα είναι θολή και παρουσιάζει φαινόμενα φαντασμάτων ή σκιάσεων</b>	Ρυθμίστε τα χειριστήρια αντίθεσης και φωτεινότητας. Πατήστε το πλήκτρο συντόμευσης (AUTO) για αυτόματη ρύθμιση. Βεβαιωθείτε ότι δεν χρησιμοποιείτε καλώδιο επέκτασης ή κουτί διακόπτη. Συνιστάται η άμεση σύνδεση της οθόνης με τον σύνδεσμο εξόδου της κάρτας γραφικών στο πίσω μέρος.
<b>Η εικόνα αναπηδά, τρεμοπαίζει ή εμφανίζεται κυματοειδές μοτίβο</b>	Απομακρύνετε τις ηλεκτρικές συσκευές που ενδέχεται να προκαλέσουν ηλεκτρικές παρεμβολές όσο το δυνατόν περισσότερο από την οθόνη. Χρησιμοποιήστε τον μέγιστο ρυθμό ανανέωσης που υποστηρίζει η οθόνη σας στην εκάστοτε χρησιμοποιούμενη ανάλυση.
<b>Η οθόνη παραμένει σε κατάσταση ενεργής απενεργοποίησης</b>	Ο διακόπτης τροφοδοσίας του υπολογιστή πρέπει να βρίσκεται στη θέση ON. Η κάρτα γραφικών του υπολογιστή θα πρέπει να είναι σταθερά τοποθετημένη στην υποδοχή της. Βεβαιωθείτε ότι το καλώδιο βίντεο της Οθόνης είναι σωστά συνδεδεμένο με τον υπολογιστή. Επιθεωρήστε το καλώδιο βίντεο της Οθόνης και βεβαιωθείτε ότι καμία ακίδα δεν είναι λυγισμένη. Βεβαιωθείτε ότι ο υπολογιστής σας λειτουργεί πατώντας το πλήκτρο CAPS LOCK στο πληκτρολόγιο, ενώ παρατηρείτε τη λυχνία LED του CAPS LOCK. Η λυχνία LED θα πρέπει είτε να ανάψει είτε να σβήσει μετά την πίεση του πλήκτρου CAPS LOCK.
<b>Λείπει ένα από τα βασικά χρώματα (ΚΟΚΚΙΝΟ, ΠΡΑΣΙΝΟ ή ΜΠΛΕ)</b>	Επιθεωρήστε το καλώδιο βίντεο της Οθόνης και βεβαιωθείτε ότι καμία ακίδα δεν έχει υποστεί ζημιά. Βεβαιωθείτε ότι το καλώδιο βίντεο της Οθόνης είναι σωστά συνδεδεμένο με τον υπολογιστή.
<b>Η εικόνα της οθόνης δεν είναι κεντραρισμένη ή δεν έχει το σωστό μέγεθος</b>	Ρυθμίστε τη θέση H-Position και V-Position ή πατήστε το πλήκτρο πρόσβασης (AUTO).
<b>Η Εικόνα παρουσιάζει ελαττώματα χρώματος (το λευκό δεν φαίνεται λευκό)</b>	Ρυθμίστε το χρώμα RGB ή επιλέξτε την επιθυμητή θερμοκρασία χρώματος.
<b>Οριζόντιες ή κατακόρυφες διαταραχές στην οθόνη</b>	Χρησιμοποιήστε τη λειτουργία τερματισμού των Windows 7/8/10/11 για να ρυθμίσετε τα CLOCK και FOCUS. Πατήστε το πλήκτρο συντόμευσης (AUTO) για αυτόματη ρύθμιση.
<b>Κανονισμοί &amp; Συντήρηση</b>	Ανατρέξτε στις Πληροφορίες Κανονισμών & Συντήρησης στη διεύθυνση <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a> (για να βρείτε το μοντέλο που αγοράσατε στη χώρα σας και για να βρείτε τις Πληροφορίες Κανονισμών & Συντήρησης στη σελίδα Υποστήριξης.)

# Προδιαγραφές

## Γενικές Προδιαγραφές

Πάνελ	Όνομασία μοντέλου	Q27G4SRU	
	Σύστημα οδήγησης	Έγχρωμη οθόνη LCD τύπου TFT	
	Ορατή διάσταση εικόνας	Διαγώνιος 68,5 cm	
	Βήμα pixel	0,2331 mm (O) x 0,2331 mm (K)	
	Βίντεο	Διεπαφή HDMI και διεπαφή DisplayPort	
Λοιπά	Εύρος οριζόντιας σάρωσης	30k-470 kHz	
	Μέγεθος οριζόντιας σάρωσης (Μέγιστο)	596,736 mm	
	Εύρος κάθετης σάρωσης	48-320Hz	
	Μέγεθος κάθετης σάρωσης (Μέγιστο)	335,664 mm	
	Βέλτιστη προεπιλεγμένη ανάλυση	2560x1440@60Hz	
	Μέγιστη ανάλυση	2560x1440@320Hz	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Πηγή Τροφοδοσίας	100-240V~ 50/60Hz 1,5A	
	Κατανάλωση Ισχύος	Τυπική (προεπιλεγμένη φωτεινότητα και αντίθεση)	26W
		Μέγιστη (φωτεινότητα = 100, αντίθεση = 100)	≤82W
		Λειτουργία Αναμονής	≤0,5W
	Απαγωγή Θερμότητας	Κανονική λειτουργία	88,74 BTU/hr (τυπ.)
		Ύπνος (λειτουργία αναμονής)	<1,71 BTU/hr
Λειτουργία Απενεργοποίησης		<1,02 BTU/hr	
Κατάσταση απενεργοποίησης (διακόπτης AC)		0 BTU/hr	
Φυσικά χαρακτηριστικά	Τύπος συνδέσμου	USB UP/USBx4 (συμπεριλαμβανομένης 1 θύρας ταχείας φόρτισης) HDMIx2/DisplayPort/Έξοδος ακουστικών	
	Τύπος καλωδίου σήματος	Αποσπώμενο	
	Ενσωματωμένο ηχείο	2Wx2	
Περιβαλλοντικές συνθήκες	Θερμοκρασία	Λειτουργίας	0°C-40°C
		Μη λειτουργίας	-25°C-55°C
	Υγρασία	Λειτουργίας	10%-85% (Χωρίς συμπύκνωση υδρατμών)
		Μη λειτουργίας	5%-93% (χωρίς συμπύκνωση)
	Υψόμετρο	Λειτουργίας	0 m-5.000 m (0 ft-16.404 ft)
		Μη λειτουργίας	0 m-12.192 m (0 ft-40.000 ft)

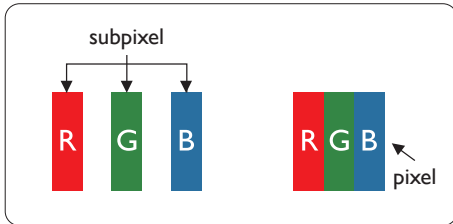


# Πολιτική Ελαττωμάτων Pixel Πάνελ Οθονών ΑΟC

Η ΑΟC καταβάλλει κάθε δυνατή προσπάθεια για την παροχή προϊόντων ύψιστης ποιότητας. Χρησιμοποιούμε μερικές από τις πιο προηγμένες διαδικασίες παραγωγής της βιομηχανίας και εφαρμόζουμε αυστηρό έλεγχο ποιότητας. Ωστόσο, τα ελαττώματα pixel ή sub-pixel στα πάνελ οθόνης που χρησιμοποιούνται στις οθόνες είναι ενίοτε αναπόφευκτα.

Κανένας κατασκευαστής δεν μπορεί να εγγυηθεί ότι όλα τα πάνελ θα είναι απαλλαγμένα από ελαττώματα pixel, ωστόσο η ΑΟC εγγυάται ότι οποιαδήποτε οθόνη με μη αποδεκτό αριθμό ελαττωμάτων θα επισκευαστεί ή θα αντικατασταθεί βάσει της εγγύησης. Η παρούσα ειδοποίηση επεξηγεί τους διαφορετικούς τύπους ελαττωμάτων pixel και καθορίζει τα αποδεκτά επίπεδα ελαττωμάτων για κάθε τύπο. Προκειμένου να δικαιούται επισκευή ή αντικατάσταση βάσει εγγύησης, ο αριθμός των ελαττωμάτων pixel σε ένα πάνελ οθόνης πρέπει να υπερβαίνει τα εν λόγω αποδεκτά επίπεδα. Για παράδειγμα, το ποσοστό των ελαττωματικών sub-pixels σε μια οθόνη δεν πρέπει να υπερβαίνει το 0,0004%.

Επιπλέον, η ΑΟC θέτει ακόμη υψηλότερα πρότυπα ποιότητας για ορισμένους τύπους ή συνδυασμούς ελαττωμάτων pixel που είναι πιο αισθητά από άλλους. Η παρούσα πολιτική ισχύει παγκοσμίως.



## Pixel και Sub-pixels

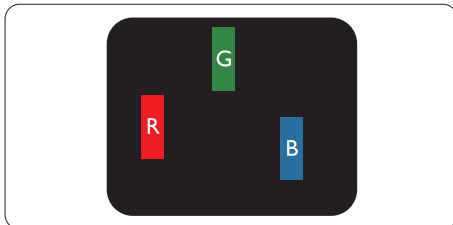
Ένα pixel, ή στοιχείο εικόνας, αποτελείται από τρία sub-pixels στα βασικά χρώματα: κόκκινο, πράσινο και μπλε. Πολλά pixel μαζί σχηματίζουν μια εικόνα. Όταν όλα τα sub-pixels ενός pixel είναι αναμμένα, τα τρία έγχρωμα sub-pixels εμφανίζονται συλλογικά ως ένα ενιαίο λευκό pixel. Όταν όλα είναι σβηστά, τα τρία έγχρωμα sub-pixels εμφανίζονται συλλογικά ως ένα ενιαίο μαύρο pixel. Άλλοι συνδυασμοί αναμμένων και σβηστών sub-pixels εμφανίζονται ως μεμονωμένα pixel άλλων χρωμάτων.

## Τύποι Ελαττωμάτων Pixel

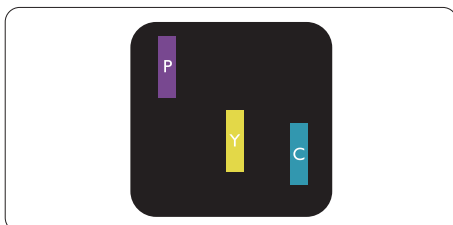
Τα ελαττώματα pixel και sub-pixel εμφανίζονται στην οθόνη με διαφορετικούς τρόπους. Υπάρχουν δύο κατηγορίες ελαττωμάτων pixel και διάφοροι τύποι ελαττωμάτων sub-pixel σε κάθε κατηγορία.

## Ελαττώματα Φωτεινών Σημείων

Τα ελαττώματα φωτεινών σημείων εμφανίζονται ως pixel ή sub-pixels που παραμένουν μόνιμα αναμμένα ή «ενεργά». Συγκεκριμένα, ένα φωτεινό σημείο είναι ένα sub-pixel που ξεχωρίζει στην οθόνη όταν η Οθόνη εμφανίζει ένα σκοτεινό μοτίβο. Οι τύποι των ελαττωμάτων φωτεινών σημείων είναι οι εξής:



Ένα φωτισμένο κόκκινο, πράσινο ή μπλε sub-pixel.



Δύο γειτονικά φωτισμένα sub-pixels:

- Κόκκινο + Μπλε = Μωβ
- Κόκκινο + Πράσινο = Κίτρινο
- Πράσινο + Μπλε = Κυανό (Ανοιχτό Μπλε)



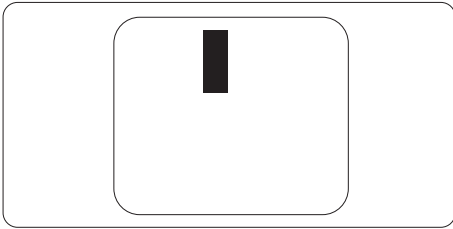
Τρία γειτονικά φωτισμένα sub-pixels (ένα λευκό pixel).

Σημείωση

Μια κόκκινη ή μπλε φωτεινή κουκκίδα πρέπει να είναι περισσότερο από 50% πιο φωτεινή από τις γειτονικές κουκκίδες, ενώ μια πράσινη φωτεινή κουκκίδα πρέπει να είναι 30% πιο φωτεινή από τις γειτονικές κουκκίδες.

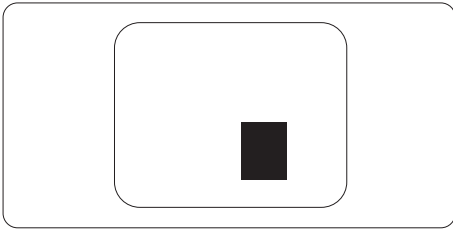
#### Ελαττώματα Μαύρης Κουκκίδας

Τα ελαττώματα μαύρης κουκκίδας εμφανίζονται ως pixels ή sub-pixels που παραμένουν μόνιμα σκοτεινά ή «ανενεργά». Συγκεκριμένα, μια σκοτεινή κουκκίδα είναι ένα sub-pixel που διακρίνεται στην οθόνη όταν η Οθόνη προβάλλει ένα ανοιχτόχρωμο μοτίβο. Ακολουθούν οι τύποι ελαττωμάτων μαύρης κουκκίδας.



#### Εγγύτητα Ελαττωμάτων Pixel

Επειδή τα ελαττώματα pixel και sub-pixels του ίδιου τύπου που βρίσκονται σε κοντινή απόσταση μεταξύ τους ενδέχεται να είναι πιο αισθητά, η AOC καθορίζει επίσης ανοχές σχετικά με την εγγύτητα των ελαττωμάτων pixel.



#### Ανοχές Ελαττωμάτων Pixel

Προκειμένου να δικαιούται επισκευή ή αντικατάσταση λόγω ελαττωμάτων pixel κατά τη διάρκεια της περιόδου εγγύησης, ο πίνακας μιας Οθόνης AOC πρέπει να παρουσιάζει ελαττώματα pixel ή sub-pixel που υπερβαίνουν τις ανοχές που αναφέρονται στο διαδικτυακό εγχειρίδιο.

ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΑ ΦΩΤΕΙΝΩΝ ΣΗΜΕΙΩΝ	ΑΠΟΔΕΚΤΟ ΕΠΙΠΕΔΟ
1 φωτισμένο Sub-pixel	2
2 γειτονικά φωτισμένα Sub-pixels	1
3 γειτονικά φωτισμένα Sub-pixels (ένα Λευκό pixel)	0
Απόσταση μεταξύ δύο ελαττωμάτων φωτεινών σημείων*	≥15mm
Συνολικά ελαττώματα φωτεινών σημείων όλων των τύπων	2
ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΑ ΣΚΟΤΕΙΝΩΝ ΣΗΜΕΙΩΝ	ΑΠΟΔΕΚΤΟ ΕΠΙΠΕΔΟ
1 σκοτεινό Sub-pixel	5 ή λιγότερα
2 γειτονικά σκοτεινά Sub-pixels	2 ή λιγότερα
3 γειτονικά σκοτεινά Sub-pixels	≤0
Απόσταση μεταξύ δύο ελαττωμάτων σκοτεινών σημείων*	≥15mm
Συνολικά ελαττώματα σκοτεινών σημείων όλων των τύπων	5 ή λιγότερα
ΣΥΝΟΛΙΚΑ ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΑ ΣΗΜΕΙΩΝ	ΑΠΟΔΕΚΤΟ ΕΠΙΠΕΔΟ
Συνολικά ελαττώματα φωτεινών ή μαύρων κουκκίδων όλων των τύπων	5 ή λιγότερα

Σημείωση

\*: 1 ή 2 γειτονικά ελαττώματα sub-pixel = 1 ελάττωμα κουκκίδας.

## Προεπιλεγμένες Λειτουργίες Οθόνης

ΤΥΠΙΚΗ	ΑΝΑΛΥΣΗ (±1 Hz)	ΟΡΙΖΟΝΤΙΑ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ (kHz)	ΚΑΘΕΤΗ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	50.313	99.826
	640x480@120Hz	60.938	119.72
SVGA	800x600@56Hz	35.16	56.250
	800x600@60Hz	37.88	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75.000
	800x600@100Hz	62.760	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.36	60
	1024x768@70Hz	56.476	70.07
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.020
	1280x720@60Hz	44.772	59.855
Full HD	1920x1080@50Hz	28.125	50.00
	1920x1080@60Hz	67.500	60.00
	1920x1080@120Hz	135.000	120.00
QHD (DisplayPort)	2560x1440@100Hz	152.5	100
QHD	2560x1440@60Hz	88.86	60
	2560x1440@120Hz	182.996	119.998
	2560x1440@144Hz	214.563	144
	2560x1440@165Hz	244.202	165
	2560x1440@200Hz	304	200
	2560x1440@240Hz	364.801	240
	2560x1440@300Hz	452.390	299.993
	2560x1440@320Hz	473.934	320
ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΕΣ IBM			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70
ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΕΣ MAC			
VGA	640x480@67Hz	35	67
SVGA	832x624@75Hz	49.725	75
XGA	1024x768@75Hz	60.241	75

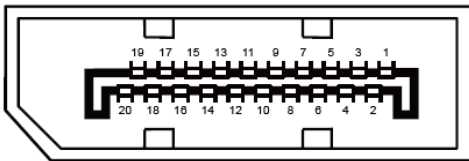
Σημείωση: Σύμφωνα με το πρότυπο VESA, ενδέχεται να παρουσιαστεί συγκεκριμένο σφάλμα (+/-1 Hz) κατά τον υπολογισμό του ρυθμού ανανέωσης (συχνότητας πεδίου) σε διαφορετικά λειτουργικά συστήματα και κάρτες γραφικών. Για τη βελτίωση της συμβατότητας, ο ονομαστικός ρυθμός ανανέωσης του παρόντος προϊόντος έχει στρογγυλοποιηθεί. Παρακαλούμε ανατρέξτε στις προδιαγραφές του πραγματικού προϊόντος.

## Αντιστοιχίες ακροδεκτών



Καλώδιο σήματος έγχρωμης οθόνης 19 ακροδεκτών

Αρ. ακροδέκτη	Ονομασία σήματος	Αρ. ακροδέκτη	Ονομασία σήματος	Αρ. ακροδέκτη	Ονομασία σήματος
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC Ground
2.	TMDS Data 2 Shield	10.	TMDS Clock +	18.	+5V Power
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS Clock Shield	19.	Hot Plug Detect
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	TMDS Data 1Shield	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Reserved (N.C. on device)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 Shield	16.	SDA		



Καλώδιο σήματος έγχρωμης οθόνης 20 ακίδων

Αρ. ακροδέκτη	Ονομασία σήματος	Αρ. ακροδέκτη	Ονομασία σήματος
1.	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2.	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3.	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4.	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5.	GND	15	AUX_CH(p)
6.	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7.	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8.	GND	18	Hot Plug Detect
9.	ML_Lane 1 (p)	19	Επιστροφή DP_PWR
10.	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

# Plug and Play

## Λειτουργία Plug & Play DDC2B

Η Οθόνη διαθέτει δυνατότητες VESA DDC2B σύμφωνα με το πρότυπο VESA DDC. Αυτό επιτρέπει στην οθόνη να αναγνωρίζεται από το κεντρικό σύστημα και, ανάλογα με το επίπεδο DDC που χρησιμοποιείται, να μεταδίδει πρόσθετες πληροφορίες σχετικά με τις δυνατότητες απεικόνισής της.

Το DDC2B είναι ένα αμφίδρομο κανάλι δεδομένων βασισμένο στο πρωτόκολλο I2C. Το κεντρικό σύστημα δύναται να αιτηθεί πληροφορίες EDID μέσω του καναλιού DDC2B.

**HDMI<sup>®</sup>**  
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE