

# AOC

## GAMING



## Panduan pengguna

### Q27G4SRU

AOC GAMING MONITOR

Keselamatan.....	1
Konvensi Nasional.....	1
Daya.....	2
Pemasangan.....	3
Pembersihan.....	4
Lainnya.....	5
Pemasangan.....	6
Isi dalam Kotak.....	6
Penyangga & Dasar.....	7
Penyesuaian Sudut Pandang.....	8
Menghubungkan Monitor.....	9
Pemasangan di Dinding.....	10
Fungsi Adaptive-Sync.....	11
HDR.....	12
Penyesuaian.....	13
Tombol Pintas.....	13
Pengaturan Menu OSD.....	14
Pengaturan Game.....	15
Gambar.....	17
PIP/PBP.....	19
Pengaturan.....	21
Audio.....	22
Penyiapan OSD.....	23
Informasi.....	24
Indikator LED.....	25
Pemecahan Masalah.....	26
Spesifikasi.....	27
Spesifikasi Umum.....	27
Kebijakan Cacat Piksel Panel Monitor AOC.....	28
Mode Tampilan Preset.....	30
Penugasan Pin.....	31
Plug and Play.....	32

# Keselamatan

## Konvensi Nasional

Subbagian berikut menjelaskan konvensi nasional yang digunakan dalam dokumen ini.

### Catatan, Perhatian, dan Peringatan

Sepanjang panduan ini, blok teks dapat disertai dengan ikon dan dicetak dengan huruf tebal atau huruf miring. Blok-blok ini merupakan catatan, perhatian, dan peringatan, serta digunakan sebagai berikut:



**CATATAN:** CATATAN menunjukkan informasi penting yang membantu Anda memanfaatkan sistem komputer secara lebih optimal.




**PERHATIAN:** PERHATIAN menunjukkan potensi kerusakan pada perangkat keras atau kehilangan data, serta memberi tahu Anda cara menghindari masalah tersebut.





**PERINGATAN:** PERINGATAN menunjukkan potensi cedera fisik dan memberi tahu Anda cara menghindari masalah tersebut.


Beberapa peringatan mungkin ditampilkan dalam format alternatif dan mungkin tidak disertai ikon. Dalam hal demikian, penyajian spesifik peringatan tersebut diwajibkan oleh otoritas regulasi.


## Daya

 Monitor hanya boleh dioperasikan menggunakan jenis sumber daya yang tertera pada label. Jika Anda tidak yakin mengenai jenis daya yang tersedia di rumah Anda, hubungi dealer atau perusahaan listrik setempat.

 Monitor ini dilengkapi dengan steker berarde tiga kaki, yaitu steker dengan pin ketiga (arde). Steker ini hanya akan cocok ke dalam stopkontak berarde sebagai fitur keselamatan. Jika stopkontak Anda tidak mengakomodasi steker tiga kabel, mintalah teknisi listrik untuk memasang stopkontak yang benar, atau gunakan adaptor untuk membumikan perangkat dengan aman. Jangan menghilangkan tujuan keselamatan dari steker berarde.

 Cabut unit selama badai petir atau ketika tidak akan digunakan untuk jangka waktu lama. Ini akan melindungi monitor dari kerusakan akibat lonjakan daya.

 Jangan membebani strip daya dan kabel ekstensi secara berlebihan. Beban berlebih dapat mengakibatkan kebakaran atau sengatan listrik.

 Untuk memastikan operasi yang memuaskan, gunakan monitor hanya dengan komputer terdaftar UL yang memiliki soket konfigurasi sesuai ditandai antara 100-240V AC, Min. 5A.

 Soket dinding harus dipasang dekat dengan peralatan dan mudah diakses.

# Pemasangan

**!** Jangan letakkan monitor pada troli, dudukan, tripod, braket, atau meja yang tidak stabil. Jika monitor jatuh, hal tersebut dapat mencederai seseorang dan menyebabkan kerusakan serius pada produk ini. Hanya gunakan troli, dudukan, tripod, braket, atau meja yang direkomendasikan oleh produsen atau dijual bersama produk ini. Ikuti petunjuk produsen saat memasang produk dan gunakan aksesoris pemasangan yang direkomendasikan oleh produsen. Kombinasi produk dan troli harus dipindahkan dengan hati-hati.

**!** Jangan pernah memasukkan benda apa pun ke dalam slot pada kabinet monitor. Hal tersebut dapat merusak komponen sirkuit sehingga menyebabkan kebakaran atau sengatan listrik. Jangan pernah menumpahkan cairan pada monitor.

**!** Jangan letakkan bagian depan produk di lantai.

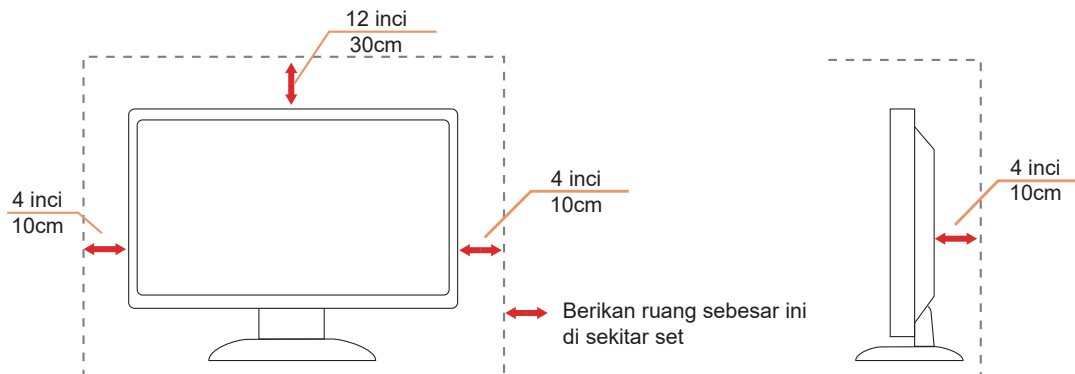
**!** Jika Anda memasang monitor di dinding atau rak, gunakan kit pemasangan yang disetujui oleh produsen dan ikuti petunjuk kit tersebut.

**!** Sisakan ruang di sekitar monitor seperti ditunjukkan di bawah ini. Jika tidak, sirkulasi udara mungkin tidak memadai sehingga panas berlebih dapat menyebabkan kebakaran atau kerusakan pada monitor.

**!** Untuk menghindari potensi kerusakan, seperti panel yang mengelupas dari bingkai layar, pastikan monitor tidak dimiringkan ke bawah lebih dari -5 derajat. Jika batas maksimum kemiringan ke bawah sebesar -5 derajat dilampaui, kerusakan monitor tidak akan ditanggung oleh Garansi.

Lihat di bawah ini area ventilasi yang direkomendasikan di sekitar monitor saat monitor dipasang di dinding atau menggunakan dudukan:

## Dipasang dengan dudukan



# Pembersihan


⚠ Bersihkan bodi monitor secara berkala menggunakan kain lembut yang dibasahi air.

⚠ Saat membersihkan, gunakan kain katun lembut atau mikrofiber. Kain harus dalam keadaan lembap dan hampir kering; jangan biarkan cairan masuk ke dalam unit.





⚠ Cabut Kabel Daya sebelum membersihkan produk.


## Lainnya


 Jika produk mengeluarkan bau tidak wajar, suara, atau asap, segera cabut steker daya dan hubungi Pusat Layanan.


 Pastikan lubang ventilasi tidak tertutup oleh meja atau gordena.

 Jangan mengoperasikan monitor LCD dalam kondisi getaran parah atau benturan tinggi selama operasi.


 Jangan mengetuk atau menjatuhkan monitor selama operasi atau transportasi.

 Kabel Daya harus memenuhi standar keselamatan. Untuk Jerman, gunakan tipe H03VV-F, 3G, 0,75 mm<sup>2</sup>, atau spesifikasi yang lebih baik. Untuk negara lain, gunakan jenis kabel yang sesuai dengan regulasi setempat.

 Tekanan suara berlebihan dari earphone dan headphone dapat menyebabkan gangguan pendengaran. Mengatur equalizer ke posisi maksimum akan meningkatkan tegangan keluaran earphone dan headphone, sehingga meningkatkan tingkat tekanan suara.

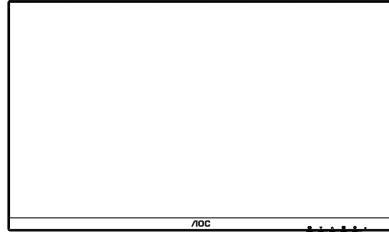
 Cahaya Biru Rendah: Layar ini menggunakan panel cahaya biru rendah. Produk ini telah memenuhi sertifikasi Solusi Perangkat Keras Cahaya Biru Rendah dari TÜV Rheinland pada pengaturan default/reset pabrik. Kesehatan:

- Jarak antara monitor dan mata Anda sebaiknya 50 ~ 70 cm (20 ~ 28 inci).
- Menatap layar dalam waktu lama dapat menyebabkan kelelahan mata dan berpotensi menurunkan ketajaman penglihatan. Istirahatkan mata Anda selama 5 ~ 10 menit setiap 1 jam penggunaan produk.
- Kurangi ketegangan mata dengan memfokuskan pandangan pada objek yang jauh.
- Sering berkedip dan melakukan latihan mata membantu mencegah kekeringan pada mata.

 Teknologi bebas kedipan mempertahankan lampu latar yang stabil menggunakan peredup DC yang menghilangkan penyebab utama kedipan monitor, sehingga lebih nyaman bagi mata.

# Pemasangan

## Isi dalam Kotak



Monitor

\*

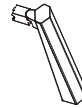


Quick Start Guide

\*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

\*



HDMI Cable

\*



DisplayPort Cable

\*



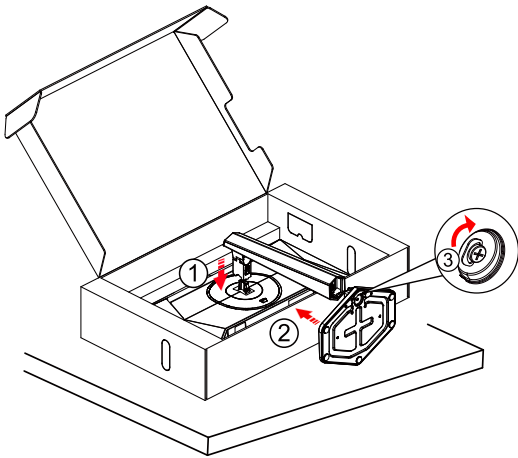
USB Cable

\* Tidak semua kabel sinyal disediakan untuk setiap negara dan wilayah. Harap hubungi dealer lokal atau kantor cabang AOC untuk konfirmasi.

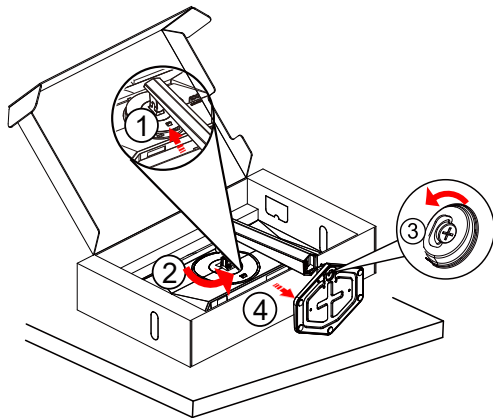
## Penyangga & Dasar

Pasang atau lepaskan dasar dengan mengikuti langkah-langkah berikut.

### Pemasangan:



### Pelepasan:

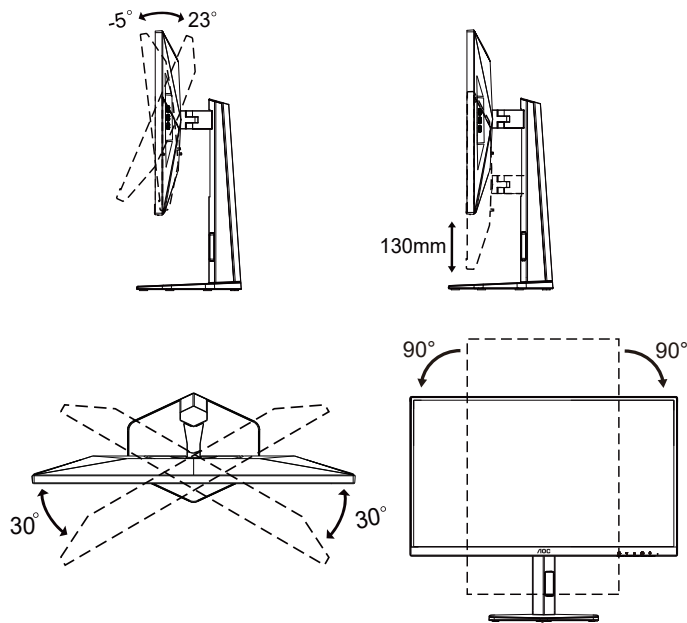


 **CATATAN:** Desain unit mungkin berbeda dari ilustrasi.

## Penyesuaian Sudut Pandang

Untuk mendapatkan pengalaman visual terbaik, pastikan posisi duduk memungkinkan Anda melihat seluruh area layar, kemudian sesuaikan sudut monitor sesuai preferensi pribadi.

Pegang penyangga dengan kuat untuk mencegah monitor terjatuh saat menyesuaikan sudutnya. Anda dapat menyesuaikan monitor sebagai berikut:



### CATATAN:

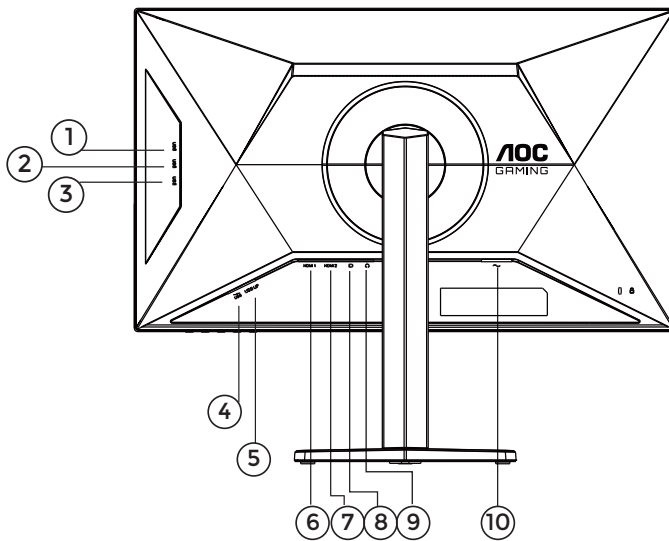
Jangan menyentuh layar LCD saat mengubah sudutnya. Menyentuh layar LCD dapat menyebabkan kerusakan.

### Peringatan

- Untuk menghindari potensi kerusakan layar, seperti pengelupasan panel, pastikan monitor tidak miring ke bawah lebih dari -5 derajat.
- Jangan menekan layar saat menyesuaikan sudut monitor. Peganglah hanya pada bingkai layar.

# Menghubungkan Monitor

Koneksi Kabel di Bagian Belakang Monitor dan Komputer:



1. USB3.2 Gen1 downstream
2. USB3.2 Gen1 downstream
3. USB3.2 Gen1 downstream
4. USB3.2 Gen1 downstream+pengisian daya
5. USB upstream
6. HDMI 1
7. HDMI 2
8. DisplayPort
9. Earphone
10. Daya

## Sambungkan ke PC

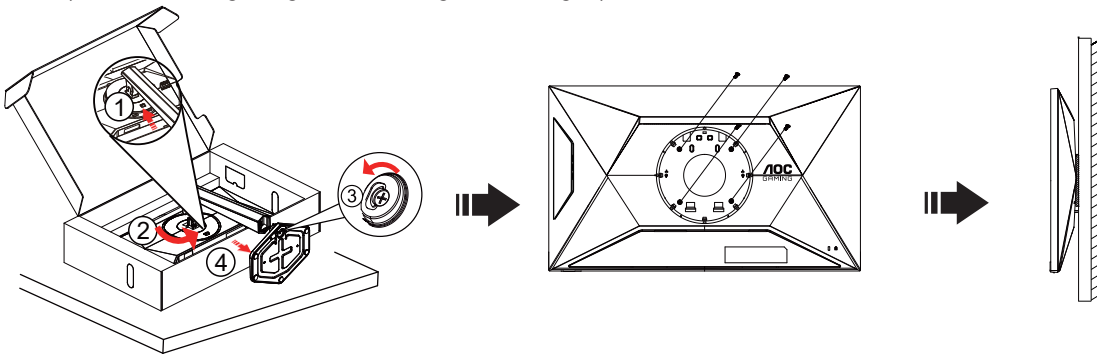
1. Pasang Kabel Daya ke bagian belakang monitor dengan kencang.
2. Matikan komputer Anda dan cabut kabel dayanya.
3. Hubungkan kabel sinyal tampilan ke konektor video di bagian belakang komputer Anda.
4. Colokkan Kabel Daya komputer dan layar Anda ke stopkontak terdekat.
5. Nyalakan komputer dan layar Anda.

Jika monitor menampilkan gambar, pemasangan telah selesai. Jika tidak menampilkan gambar, silakan rujuk ke bagian Pemecahan Masalah.

Untuk melindungi peralatan, selalu matikan PC dan monitor LCD sebelum melakukan koneksi.

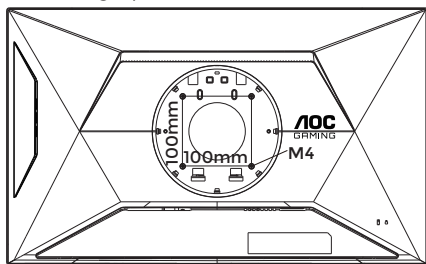
# Pemasangan di Dinding

Persiapan Memasang Lengan Pemasangan Dinding Opsional.

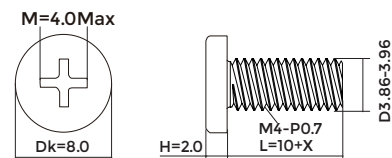


Monitor ini dapat dipasang pada lengan pemasangan dinding yang dibeli secara terpisah. Putuskan sambungan daya sebelum memulai prosedur ini. Ikuti langkah-langkah berikut:

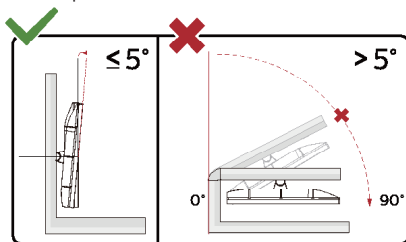
1. Lepaskan dudukan.
2. Ikuti petunjuk pabrik untuk merakit lengan pemasangan dinding.
3. Pasang lengan pemasangan dinding di bagian belakang monitor. Sejajarkan lubang pada lengan dengan lubang di bagian belakang monitor.
4. Masukkan keempat sekrup ke dalam lubang dan kencangkan.
5. Sambungkan kembali kabel-kabel. Rujuk manual pengguna yang disertakan dengan lengan pemasangan dinding opsional untuk instruksi mengenai cara memasangnya ke dinding.



Spesifikasi sekrup penggantung dinding: M4\*(10+X) mm (X=Ketebalan Braket pemasangan dinding)



**Catatan:** Lubang sekrup pemasangan VESA tidak tersedia pada semua model; harap konfirmasi kepada dealer atau departemen resmi AOC. Selalu hubungi pabrik untuk pemasangan di dinding.



\* Desain layar dapat berbeda dari ilustrasi.

## ⚠ PERINGATAN:

1. Untuk menghindari potensi kerusakan layar, seperti pengelupasan panel, pastikan monitor tidak miring ke bawah lebih dari -5 derajat.
2. Jangan menekan layar saat menyesuaikan sudut monitor. Peganglah hanya pada bingkai layar.

# Fungsi Adaptive-Sync

1. Fungsi Adaptive-Sync berfungsi dengan DisplayPort/HDMI
2. Kartu Grafis yang Kompatibel: Daftar rekomendasi tercantum di bawah ini, dan juga dapat di[periksa dengan mengunjungi www.AMD.com](http://www.AMD.com)

## Kartu Grafis

- Seri Radeon™ RX Vega
- Seri Radeon™ RX 500
- Seri Radeon™ RX 400
- Seri Radeon™ R9/R7 300 (kecuali R9 370/X, R7 370/X, dan R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Seri Radeon™ R9 Nano
- Seri Radeon™ R9 Fury
- Seri Radeon™ R9/R7 200 (kecuali R9 270/X dan R9 280/X)

## Prosesor

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

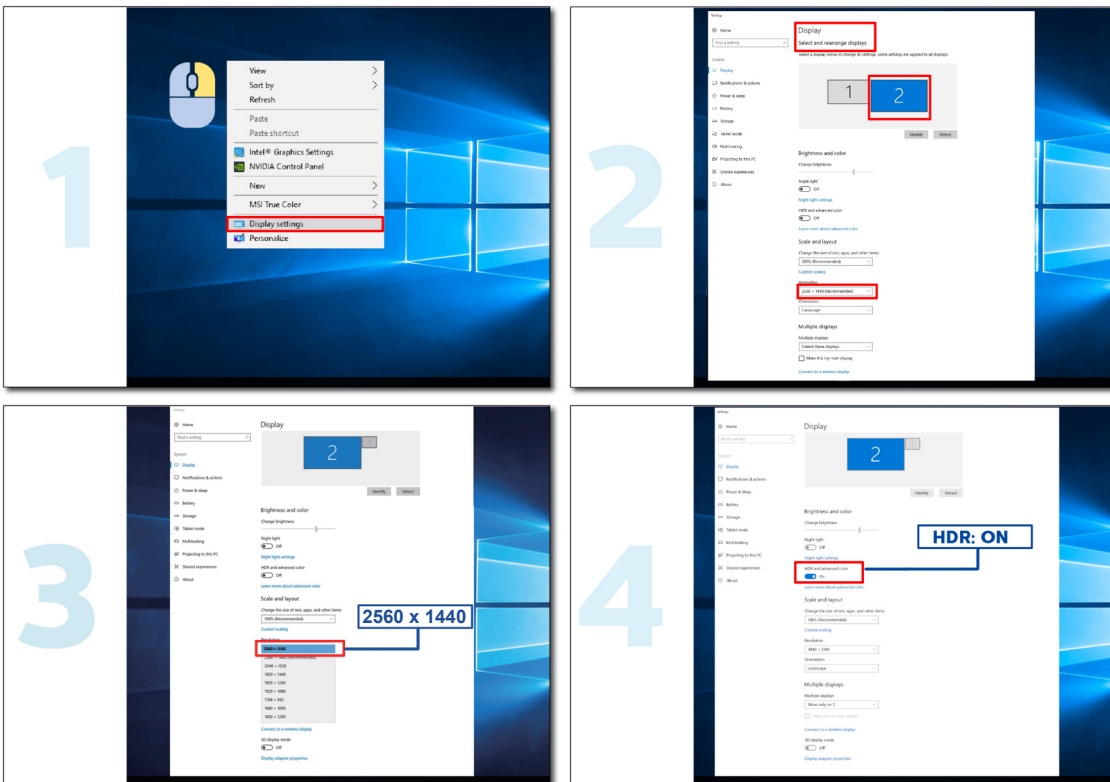
# HDR

Kompatibel dengan sinyal masukan dalam format HDR10.

Layar dapat secara otomatis mengaktifkan fungsi HDR jika pemutar dan konten kompatibel. Silakan hubungi produsen perangkat dan penyedia konten untuk informasi mengenai kompatibilitas perangkat dan konten Anda. Pilih "OFF" untuk fungsi HDR apabila Anda tidak memerlukan fungsi aktivasi otomatis.

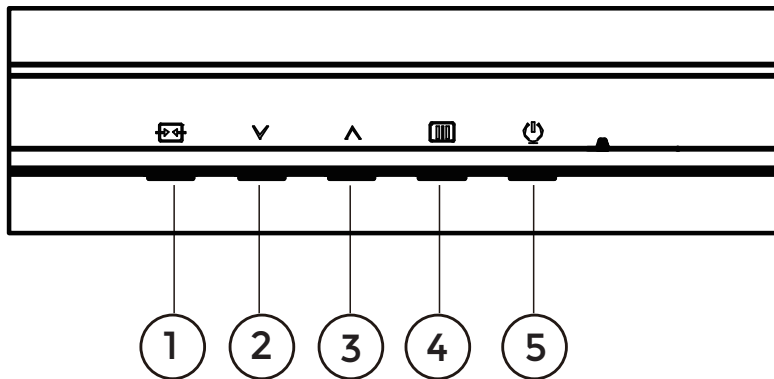
## Catatan:

1. Tidak diperlukan pengaturan khusus untuk antarmuka DisplayPort/HDMI pada versi WIN10 yang lebih rendah (lebih lama) dari V1703.
2. Hanya antarmuka HDMI yang tersedia dan antarmuka DisplayPort tidak dapat berfungsi pada WIN10 versi V1703.
3. 3840x2160@50Hz/60Hz hanya disarankan untuk Pemutar Blu-ray, Xbox, dan PlayStation.
4. Pengaturan Tampilan:
  - a. Resolusi tampilan diatur ke 2560\*1440, dan HDR dipraatur ke ON.
  - b. Setelah memasuki aplikasi, efek HDR terbaik dapat dicapai ketika Resolusi diubah menjadi 2560\*1440 (jika tersedia).



# Penyesuaian

## Tombol Pintas



1	Sumber/Keluar
2	Mode Permainan
3	Titik Dial
4	Menu/Masuk
5	Daya

### Menu/Masuk

Tekan untuk menampilkan Menu OSD atau mengonfirmasi pilihan.

### Daya

Tekan tombol Daya untuk menyalakan monitor.

### Titik Dial

Ketika Menu OSD tidak tampil, tekan tombol Titik Dial untuk menampilkan/menyembunyikan Titik Dial.

### Mode Permainan

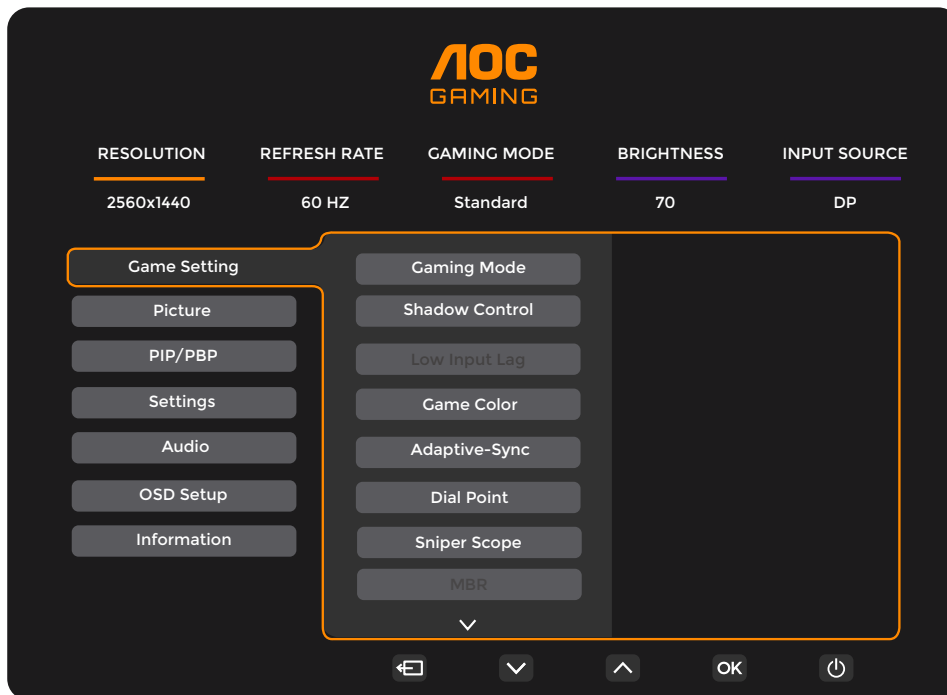
Ketika Menu OSD tidak tampil, tekan tombol "∨" untuk membuka fungsi Mode Permainan, lalu tekan tombol "∨" atau "∧" untuk memilih Mode Permainan (Standar, FPS, RTS, Balapan, Gamer 1, Gamer 2, atau Gamer 3) berdasarkan jenis permainan yang berbeda.

### Sumber/Keluar

Ketika Menu OSD ditutup, menekan tombol Sumber/Keluar akan berfungsi sebagai tombol pintas Sumber. Ketika Menu OSD aktif, tombol ini berfungsi sebagai tombol keluar (untuk keluar dari Menu OSD).

# Pengaturan Menu OSD

Instruksi dasar dan sederhana mengenai tombol kontrol.

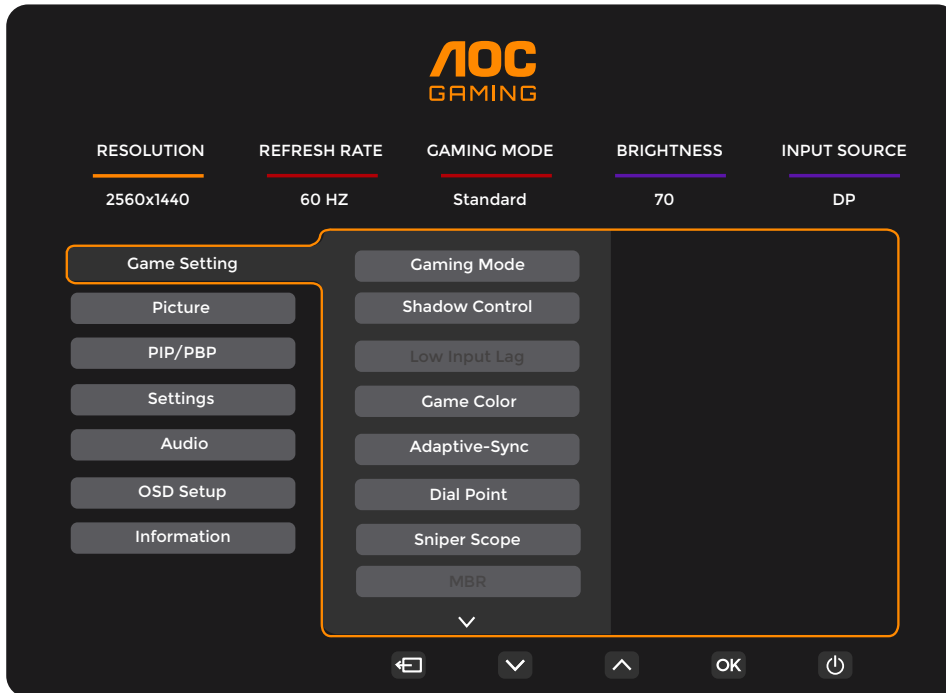


- 1). Tekan **▣** **Tombol MENU** untuk mengaktifkan jendela OSD.
- 2). Tekan **↓** atau **↑** untuk menavigasi melalui fungsi-fungsi. Setelah fungsi yang diinginkan disorot, tekan **▣** **Tombol MENU / OK** untuk mengaktifkannya; tekan **↓** atau **↑** untuk menavigasi melalui fungsi-fungsi sub-menu. Setelah fungsi sub-menu yang diinginkan disorot, tekan **▣** **Tombol MENU / OK** untuk mengaktifkannya.
- 3). Tekan **↓** atau **↑** untuk mengubah pengaturan fungsi yang dipilih. Tekan **←** / **→** untuk keluar. Jika Anda ingin menyesuaikan fungsi lainnya, ulangi langkah 2-3.
- 4). Fungsi Kunci OSD: Untuk mengunci OSD, tekan dan tahan **▣** Tombol MENU saat monitor dalam keadaan mati, lalu tekan **⏻** tombol daya untuk menyalakan monitor. Untuk membuka kunci OSD, tekan dan tahan **▣** Tombol MENU saat monitor dalam keadaan mati, lalu tekan **⏻** tombol daya untuk menyalakan monitor.

## Catatan:

- 1). Jika produk hanya memiliki satu input sinyal, opsi "Pilih Input" tidak dapat disesuaikan.
- 2). Jika resolusi sinyal input merupakan resolusi asli atau menggunakan Adaptive-Sync, maka opsi "Rasio Gambar" tidak berlaku.

## Pengaturan Game



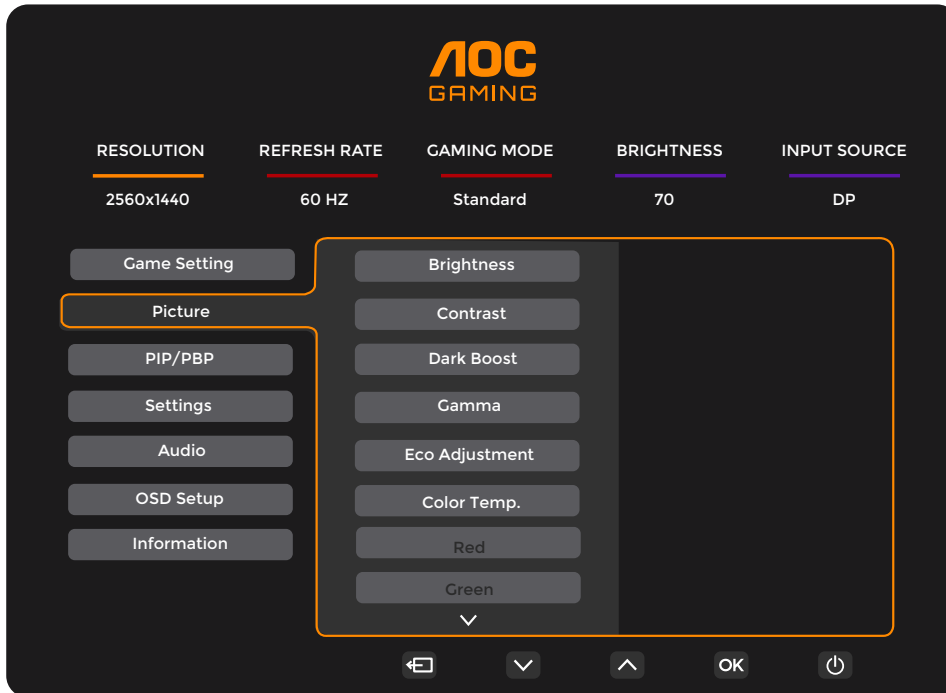
Mode Permainan	Standar	Meningkatkan keterbacaan untuk game web dan seluler yang sesuai.
	FPS	Untuk memainkan game FPS (First Person Shooter). Meningkatkan level hitam pada tema gelap.
	RTS	Untuk memainkan game RTS (Real-Time Strategy). Meningkatkan kualitas gambar.
	Balap	Untuk memainkan game balap. Memberikan waktu respons tercepat dan saturasi warna tinggi.
	Gamer 1	Pengaturan preferensi pengguna disimpan sebagai Gamer 1.
	Gamer 2	Pengaturan preferensi pengguna disimpan sebagai Gamer 2.
	Gamer 3	Pengaturan preferensi pengguna disimpan sebagai Gamer 3.
Kontrol Bayangan	0 ~ 20	Nilai bawaan Kontrol Bayangan adalah 0; pengguna akhir dapat menyesuainya dari 0 hingga 20 untuk meningkatkan kejernihan gambar. Jika gambar terlalu gelap sehingga detailnya tidak terlihat jelas, sesuaikan nilai dari 0 hingga 20 untuk mendapatkan gambar yang jernih.
Input Lag Rendah	Mati / Hidup	Matikan buffer bingkai untuk mengurangi input lag.
Warna Game	0 ~ 20	Fitur Warna Game menyediakan tingkat 0-20 untuk menyesuaikan saturasi guna memperoleh gambar yang lebih baik.
Adaptive-Sync	Mati / Hidup	Nonaktifkan atau Aktifkan Adaptive-Sync. Peringat Eksekusi Adaptive-Sync: Saat fitur Adaptive-Sync diaktifkan, mungkin terjadi kedipan pada beberapa lingkungan permainan.
Titik Dial	Mati / Hidup / Dinamis	Fungsi "Dial Point" menempatkan indikator bidik di tengah layar untuk membantu pemain dalam memainkan game First Person Shooter (FPS) dengan pembidikan yang akurat dan presisi.
Lingkup Sniper	Mati / 1.0 / 1.5 / 2.0	Perbesar tampilan secara lokal untuk memudahkan penargetan saat menembak.
MBR	0 ~ 20	MBR (Motion Blur Reduction) menyediakan 0-20 tingkat penyesuaian untuk mengurangi motion blur. Catatan: 1. Fungsi MBR dapat disesuaikan saat Adaptive-Sync dinonaktifkan dan Laju Penyegaran $\geq 75$ Hz. 2. Kecerahan layar akan menurun seiring dengan peningkatan nilai penyesuaian.

Sinkronisasi MBR	Mati / Hidup	Nonaktifkan atau Aktifkan Sinkronisasi MBR (Penghilangan Motion Blur). Catatan: Fungsi Sinkronisasi MBR dapat disesuaikan saat Adaptive-Sync diaktifkan, dan Laju Penyegaran $\geq 75\text{Hz}$ .
Overdrive	Normal	Sesuaikan waktu respons.
	Cepat	Catatan: 1. Jika pengguna mengatur OverDrive ke "Tercepat", gambar yang ditampilkan mungkin tampak buram. Pengguna dapat menyesuaikan tingkat OverDrive atau mematakannya sesuai preferensi.
	Lebih Cepat	2. Fungsi "Ekstrem" bersifat opsional saat Adaptive-Sync dinonaktifkan, dan Laju Penyegaran $\geq 75\text{Hz}$ .
	Tercepat	3. Kecerahan layar akan menurun saat fungsi "Ekstrem" diaktifkan.
	Ekstrem	
Penghitung Frame	Mati / Kanan-Atas / Kanan-Bawah / Kiri-Atas / Kiri-Bawah	Tampilkan frekuensi vertikal pada sudut yang dipilih.
HDMI1	Konsol/DVD / PC	Pilih jenis perangkat yang terhubung. Saat menggunakan HDMI1 untuk menghubungkan konsol permainan atau pemutar DVD, atur HDMI1 ke konsol permainan/ DVD.
HDMI2	Konsol/DVD / PC	Pilih jenis perangkat yang terhubung. Saat menggunakan HDMI2 untuk menghubungkan konsol permainan atau pemutar DVD, atur HDMI2 ke konsol permainan/ DVD.

**Catatan:**

- 1). Apabila "Mode HDR" pada menu "Gambar" diaktifkan, pengaturan "Kontrol Bayangan" dan "Warna Game" tidak dapat disesuaikan.
- 2). Apabila "HDR" diaktifkan, pengaturan "Mode Gaming", "Warna Game", "MBR", dan "Sinkronisasi MBR" tidak dapat disesuaikan. Opsi "Ekstrem" pada "Overdrive" tidak tersedia.
- 3). Apabila "Ruang Warna" pada menu "Gambar" disetel ke sRGB, pengaturan "Kontrol Bayangan" dan "Warna Game" tidak dapat disesuaikan.

## Gambar



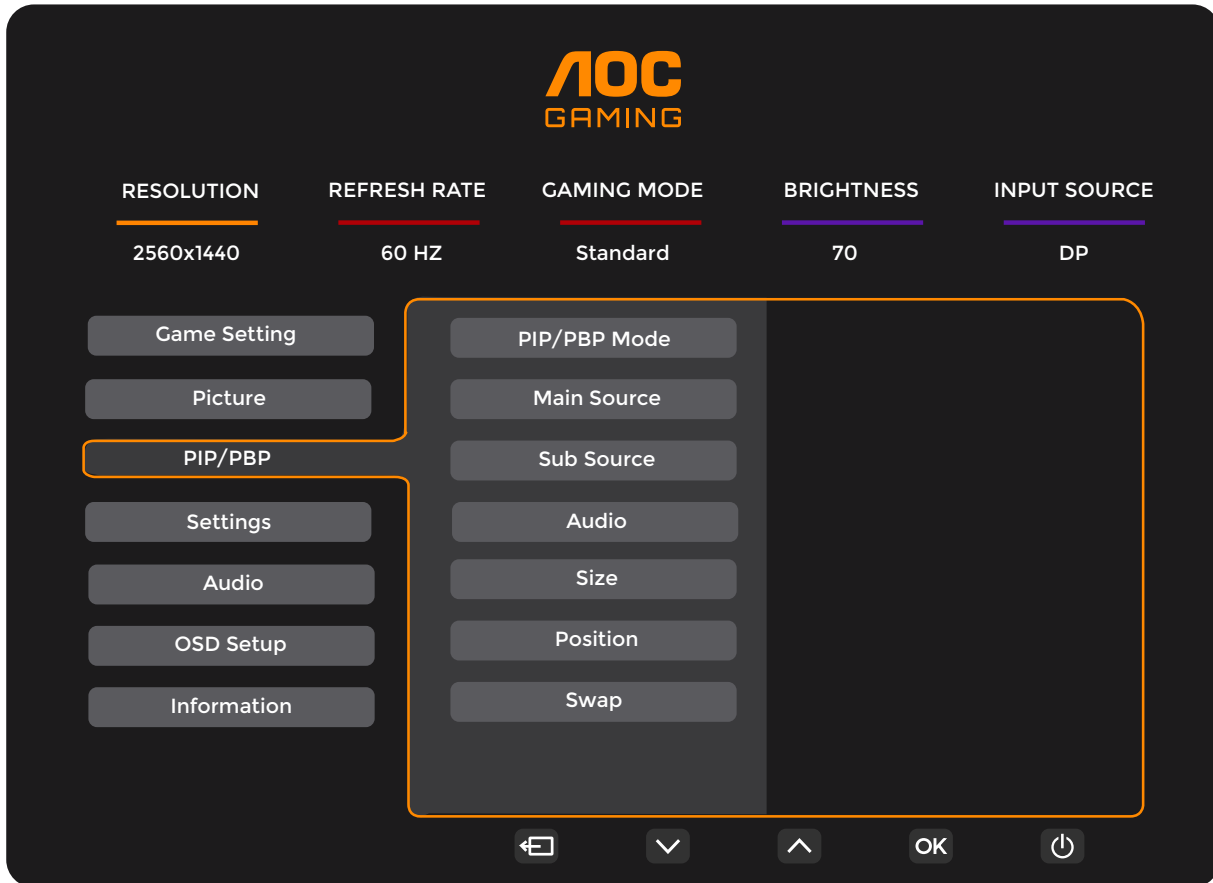
Kecerahan	0-100	Penyesuaian Cahaya Latar.
Kontras	0-100	Kontras dari register digital.
Peningkatan Area Gelap	Mati / Tingkat 1 / Tingkat 2 / Tingkat 3	Tingkatkan detail layar di area gelap atau terang untuk menyesuaikan kecerahan di area terang dan memastikan gambar tidak mengalami saturasi berlebih.
Gamma	1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6	Atur Gamma.
Penyesuaian Eco	Standar	Mode Standar.
	Teks	Mode Teks.
	Internet	Mode Internet.
	Game	Mode Game.
	Film	Mode Film.
	Olahraga	Mode Olahraga.
	Bacaan	Mode Bacaan.
Suhu Warna.	Hangat	Suhu Warna Hangat.
	Normal	Suhu Warna Normal.
	Dingin	Suhu Warna Dingin.
	Pengguna	Kembalikan Suhu Warna.
Merah	0-100	Penguatan merah dari Digital-register.
Hijau	0-100	Penguatan hijau dari Digital-register.
Biru	0-100	Penguatan biru dari Digital-register.

HDR	Mati	Atur profil HDR sesuai dengan kebutuhan penggunaan Anda. Catatan: Saat HDR terdeteksi, opsi HDR akan ditampilkan untuk disesuaikan.
	DisplayHDR	
	Gambar HDR	
	Film HDR	
	Permainan HDR	
Mode HDR	Mati	Dioptimalkan untuk warna dan kontras gambar guna mensimulasikan efek HDR. Catatan: Jika HDR tidak terdeteksi, opsi Mode HDR akan ditampilkan untuk penyesuaian.
	Gambar HDR	
	Film HDR	
	Permainan HDR	
DCR	Mati	Nonaktifkan rasio kontras dinamis.
	Aktif	Aktifkan rasio kontras dinamis.
Ruang Warna	Panel Asli	Panel ruang warna standar.
	sRGB	Ruang warna sRGB.
Mode LowBlue	Mati	Kurangi pancaran cahaya biru dengan mengatur suhu warna.
	Multimedia	
	Internet	
	Kantor	
	Bacaan	
Rasio Gambar	Penuh / Aspek / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21,5"W (16:9) / 22"W (16:10) / 23"W (16:9) / 23,6"W (16:9) / 24"W (16:9)	Pilih rasio gambar untuk tampilan.

**Catatan:**

- 1). Saat "Mode HDR" diaktifkan, item "Kontras", "Dark Boost", "Gamma", "Penyesuaian Eco", "Suhu Warna", "Ruang Warna", dan "Mode LowBlue" tidak dapat disesuaikan.
- 2). Saat "HDR" diatur ke "DisplayHDR", semua item kecuali "HDR" tidak dapat disesuaikan. Saat "HDR" diatur ke "Gambar HDR", "Film HDR", atau "Game HDR", "Gamma", "Penyesuaian Eco", "Suhu Warna", "DCR", "Ruang Warna", dan "Mode LowBlue" tidak dapat disesuaikan.
- 3). Saat "Ruang Warna" diatur ke "sRGB", item "Kontras", "Dark Boost", "Gamma", "Penyesuaian Eco", "Suhu Warna", "Mode HDR", dan "Mode LowBlue" tidak dapat disesuaikan.
- 4). Saat "Penyesuaian Eco" diatur ke "Membaca", "Kontras", "Suhu Warna", "DCR", "Ruang Warna", dan "Mode Biru Rendah" tidak dapat disesuaikan.

## PIP/PBP



Mode PIP/PBP	Mati / PIP / PBP	Nonaktifkan atau aktifkan PIP atau PBP.
Sumber Utama		Pilih sumber layar utama.
Sumber Sekunder		Pilih sumber layar sekunder.
Audio	Sumber Utama	Pilih pengaturan audio untuk layar utama atau layar sekunder.
	Sumber Sekunder	
Ukuran	Kecil / Sedang / Besar	Pilih ukuran layar.
Posisi	Kanan Atas	Atur posisi layar.
	Kanan Bawah	
	Kiri-atas	
	Kiri-bawah	
Tukar	Aktif: Tukar	Tukar sumber layar.
	Nonaktif: tidak ada tindakan	

### Catatan:

- 1). Ketika "HDR" di bawah "Gambar" diatur ke keadaan aktif, semua item di bawah "PIP/PBP" tidak dapat disesuaikan.
- 2). Ketika PIP/PBP diaktifkan, beberapa penyesuaian terkait warna dalam Menu OSD hanya berlaku untuk layar utama, sedangkan layar sekunder tidak didukung. Oleh karena itu, layar utama dan layar sekunder mungkin menampilkan warna yang berbeda.

3) Ketika PBP/PIP diaktifkan, kompatibilitas sumber input layar utama/layar sekunder ditunjukkan dalam tabel berikut:

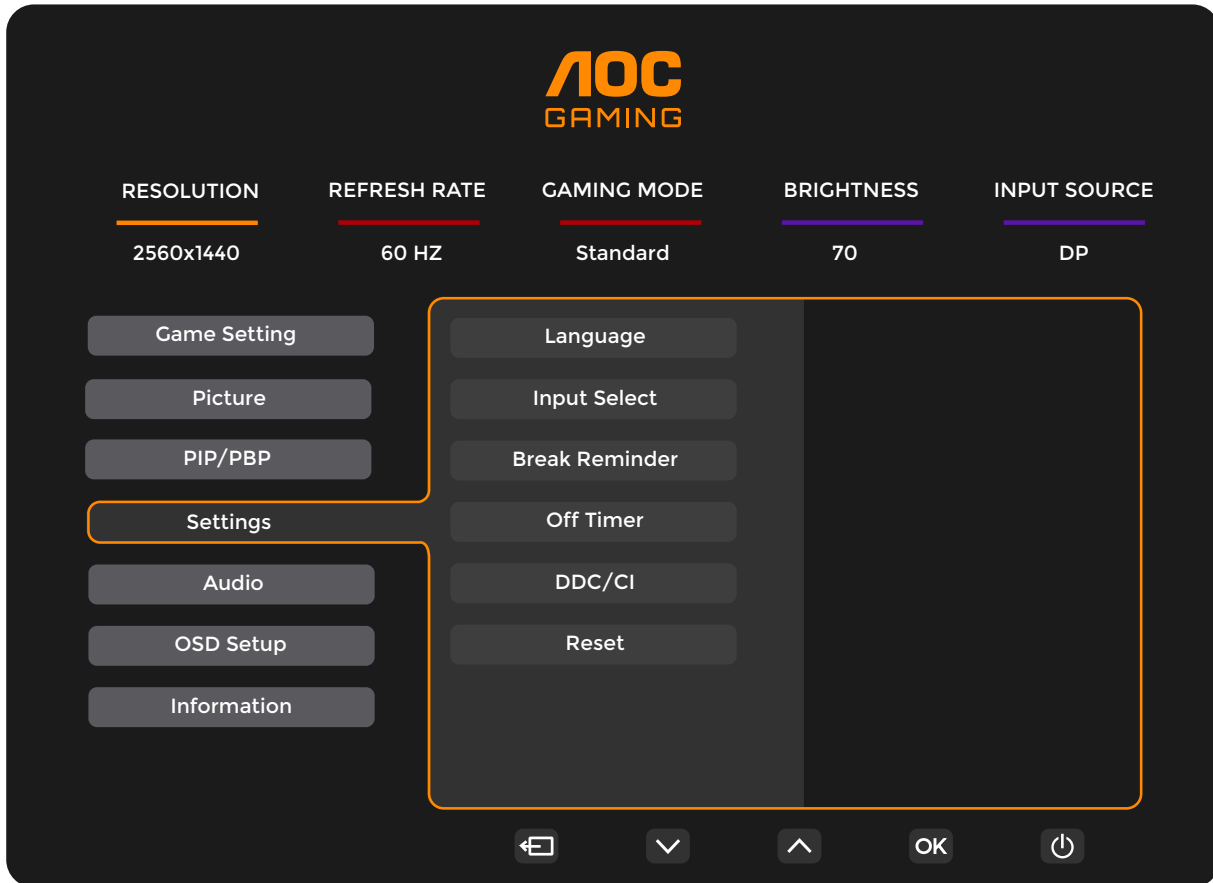
PBP		Sumber utama		
		HDMI1	HDMI2	DP
Sumber sekunder	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DP	V	V	V

Ketika PBP diaktifkan, port HDMI/DP mendukung Resolusi maksimum 1280x1440@144Hz 8-bit (dalam format RGB atau YCbCr444).

PIP		Sumber utama		
		HDMI1	HDMI2	DP
Sumber sekunder	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DP	V	V	V

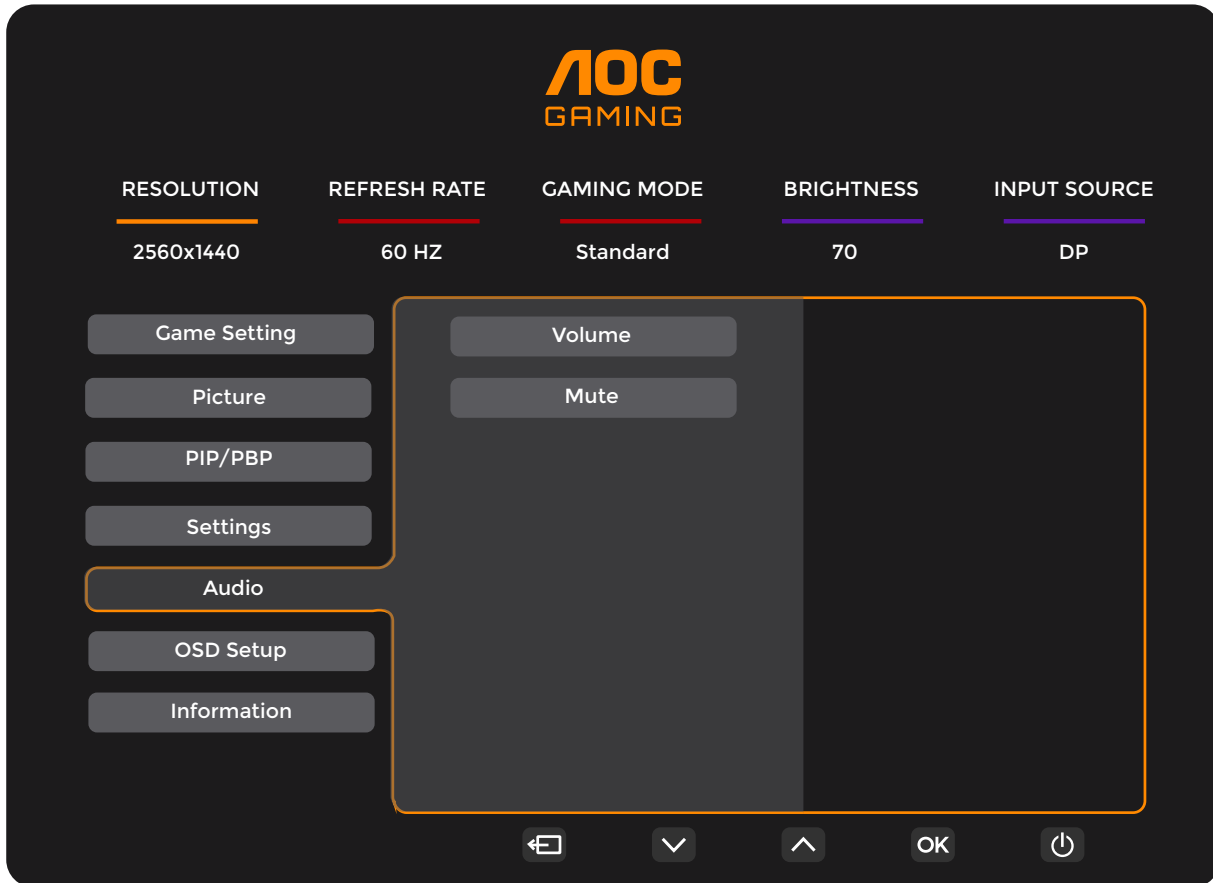
Ketika PIP diaktifkan, port HDMI/DP mendukung Resolusi maksimum 2560x1440@144Hz.

## Pengaturan



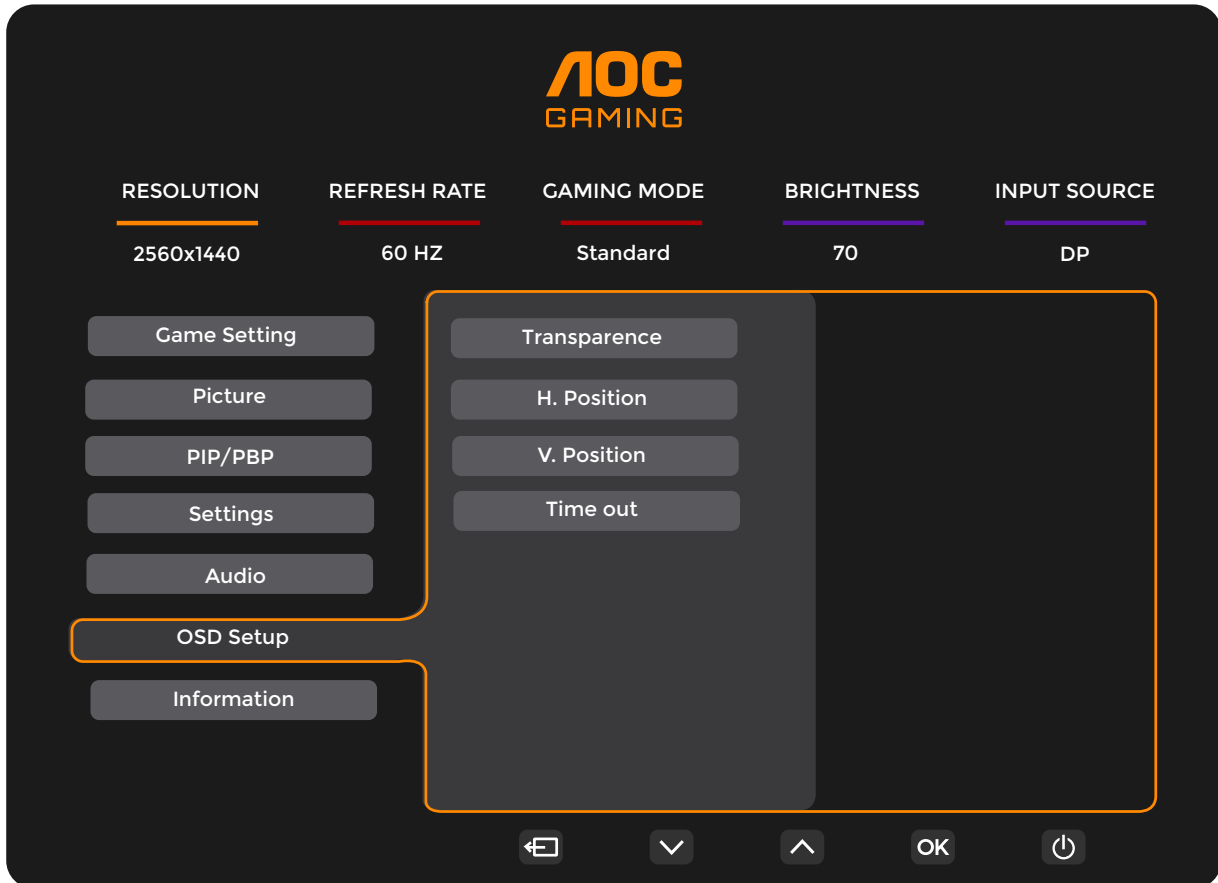
Bahasa		Pilih bahasa OSD.
Pemilihan Input	OTOMATIS / HDMI1 / HDMI2 / DP	Pilih sumber sinyal input.
Peringat Istirahat	Mati / Hidup	Peringat istirahat jika pengguna bekerja secara terus-menerus selama lebih dari 1 jam.
Timer Mati Otomatis	0-24 jam	Pilih waktu mati daya (DC).
DDC/CI	Tidak / Ya	Aktifkan atau nonaktifkan dukungan DDC/CI.
Setel Ulang	Tidak / Ya	Kembalikan menu ke pengaturan bawaan pabrik.

## Audio



Volume	0-100	Penyesuaian volume.
Bisu	Mati / Hidup	Membisukan volume.

## Penyiapan OSD



Transparansi	0-100	Atur transparansi OSD.
Posisi H	0-100	Atur posisi horizontal OSD.
Posisi V	0-100	Atur posisi vertikal OSD.
Tenggang Waktu	5-120	Atur Tenggang Waktu OSD.

# Informasi

**AOC GAMING**

RESOLUTION: 2560x1440  
REFRESH RATE: 60 HZ  
GAMING MODE: Standard  
BRIGHTNESS: 70  
INPUT SOURCE: DP

Game Setting  
Picture  
PIP/PBP  
Settings  
Audio  
OSD Setup  
**Information**

Model Name: Q27G4SRU  
Resolution: 2560(H)x1440(V)/60HZ  
HDR: SDR  
Sync: Adaptive-Sync  
Firmware Version: xxxxxxxxxxxx  
Serial Number: xxxxxxxxxxxx

Navigation icons: Home, Down, Up, OK, Power

## Indikator LED

Status	Warna LED
Mode Daya Penuh	Putih
Mode Mati Aktif	Oranye

# Pemecahan Masalah

Masalah & Pertanyaan	Solusi yang Mungkin
<b>LED Daya Tidak MENYALA</b>	Pastikan tombol daya dalam posisi ON dan Kabel Daya terhubung dengan benar ke stopkontak berarde dan ke monitor.
<b>Tidak ada gambar di layar</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Apakah kabel daya terhubung dengan benar? Periksa koneksi kabel daya dan catu daya.</li> <li>● Apakah kabel video terhubung dengan benar? (Terhubung menggunakan kabel HDMI) Periksa koneksi kabel HDMI. (Terhubung menggunakan kabel DisplayPort) Periksa koneksi kabel DisplayPort. * Input HDMI/DisplayPort tidak tersedia pada setiap model.</li> <li>● Jika daya menyala, nyalakan ulang komputer untuk melihat layar awal (layar login). Jika layar awal (layar login) muncul, boot komputer dalam mode yang sesuai (mode aman untuk Windows 7/8/10), lalu ubah frekuensi kartu video. (Lihat Mengatur Resolusi Optimal) Jika layar awal (layar login) tidak muncul, hubungi Pusat Layanan atau dealer Anda.</li> <li>● Apakah Anda melihat pesan "Input Tidak Didukung" pada layar? Pesan ini muncul apabila sinyal dari kartu grafis melebihi resolusi dan frekuensi maksimum yang dapat ditangani oleh monitor dengan baik. Atur resolusi dan frekuensi maksimum agar sesuai dengan kemampuan monitor.</li> <li>● Pastikan Driver Monitor AOC telah terpasang.</li> </ul>
<b>Gambar Buram &amp; Terdapat Masalah Bayangan atau Ghosting</b>	Sesuaikan pengaturan Kontras dan Kecerahan. Tekan tombol pintas (OTOMATIS) untuk penyesuaian otomatis. Pastikan Anda tidak menggunakan kabel perpanjangan atau kotak sakelar. Disarankan untuk menghubungkan monitor langsung ke port keluaran kartu grafis di bagian belakang komputer.
<b>Gambar Bergoyang, Berkedip, atau Muncul Pola Gelombang pada Layar</b>	Jauhkan perangkat elektronik yang berpotensi menimbulkan interferensi listrik dari monitor sebisa mungkin. Gunakan Laju Penyebaran tertinggi yang didukung monitor pada Resolusi yang sedang digunakan.
<b>Monitor Terkunci dalam Mode Nonaktif Aktif</b>	Pastikan Sakelar Daya Komputer berada pada posisi HIDUP. Kartu Video Komputer harus terpasang dengan kencang pada slotnya. Pastikan kabel video monitor terhubung dengan benar ke komputer. Periksa kabel video monitor dan pastikan tidak ada pin yang bengkok. Pastikan komputer Anda beroperasi dengan menekan tombol CAPS LOCK pada keyboard sambil mengamati LED CAPS LOCK. LED harus menyala atau mati setelah menekan tombol CAPS LOCK.
<b>Salah satu warna primer (MERAH, HIJAU, atau BIRU) hilang</b>	Periksa kabel video monitor dan pastikan tidak ada pin yang rusak. Pastikan kabel video monitor terhubung dengan benar ke komputer.
<b>Gambar layar tidak terpusat atau ukurannya tidak tepat</b>	Sesuaikan Posisi-H dan Posisi-V atau tekan tombol pintas (OTOMATIS).
<b>Gambar memiliki cacat warna (warna putih tidak tampak putih)</b>	Sesuaikan warna RGB atau pilih suhu warna yang diinginkan.
<b>Gangguan horizontal atau vertikal pada layar</b>	Gunakan mode shut-down Windows 7/8/10/11 untuk menyesuaikan CLOCK dan FOCUS. Tekan tombol pintas (OTOMATIS) untuk penyesuaian otomatis.
<b>Regulasi &amp; Layanan</b>	Silakan merujuk ke Informasi Regulasi & Layanan di <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a> (untuk menemukan model yang Anda beli di negara Anda dan untuk menemukan Informasi Regulasi & Layanan di halaman Dukungan.)

# Spesifikasi

## Spesifikasi Umum

Panel	Nama Model	Q27G4SRU		
	Sistem Penggerak	LCD Warna TFT		
	Ukuran Area Tampil	Diagonal 68,5 cm		
	Pitch Piksel	0,2331 mm (H) x 0,2331 mm (V)		
	Video	Antarmuka HDMI & Antarmuka DisplayPort		
Lainnya	Rentang Frekuensi Horizontal	30 k-470 kHz		
	Ukuran Pemindaian Horizontal (Maksimum)	596,736 mm		
	Rentang pemindaian vertikal	48~320Hz		
	Ukuran Pemindaian Vertikal (Maksimum)	335,664 mm		
	Resolusi preset optimal	2560x1440@60Hz		
	Resolusi Maksimum	2560x1440@320Hz		
	Pasang & Mainkan	VESA DDC2B/CI		
	Sumber Daya	100-240V~ 50/60Hz 1,5A		
	Konsumsi Daya	Tipikal (kecerahan dan kontras bawaan)	26W	
		Maks. (kecerahan = 100, kontras = 100)	≤82W	
		Mode Siaga	≤0,5W	
	Disipasi Panas	Operasi Normal	88,74 BTU/jam (tip.)	
		Tidur (mode siaga)	<1,71 BTU/jam	
Mode Mati		<1,02 BTU/jam		
Mode Mati (Sakelar AC)		0 BTU/jam		
Karakteristik Fisik	Jenis Konektor	USB UP/USB x4 (termasuk 1 port pengisian cepat) HDMIx2/DisplayPort/Earphone		
	Jenis Kabel Sinyal	Dapat Dilepas		
	Speaker Bawaan	2Wx2		
Spesifikasi Lingkungan	Suhu	Saat Beroperasi	0°C hingga 40°C	
		Saat Tidak Beroperasi	-25°C hingga 55°C	
	Kelembapan	Saat Beroperasi	10% hingga 85% (non-kondensasi)	
		Saat Tidak Beroperasi	5%~93% (tanpa kondensasi)	
	Ketinggian	Saat Beroperasi	0 m-5.000 m (0 ft-16.404 ft)	
		Saat Tidak Beroperasi	0 m-12.192 m (0 ft-40.000 ft)	

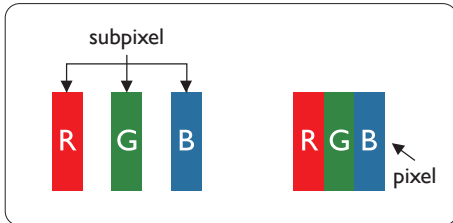


# Kebijakan Cacat Pikel Panel Monitor AOC

AOC berkomitmen untuk menghadirkan produk dengan kualitas tertinggi. Kami menggunakan sejumlah proses manufaktur paling mutakhir di industri dan menerapkan kontrol kualitas yang ketat. Namun, adanya cacat piksel atau subpiksel pada panel monitor yang digunakan dalam unit monitor terkadang tidak dapat dihindari.

Tidak ada pabrikan yang dapat menjamin bahwa seluruh panel bebas dari cacat piksel, namun AOC menjamin bahwa setiap monitor dengan jumlah cacat di luar batas toleransi akan diperbaiki atau diganti sesuai ketentuan garansi. Pemberitahuan ini menjelaskan berbagai jenis cacat piksel serta menetapkan batas toleransi cacat yang dapat diterima untuk setiap jenisnya. Untuk memenuhi syarat perbaikan atau penggantian berdasarkan garansi, jumlah cacat piksel pada panel monitor harus melebihi batas toleransi tersebut. Sebagai contoh, tidak lebih dari 0,0004% subpiksel pada monitor yang boleh mengalami kerusakan.

Selain itu, AOC menetapkan standar kualitas yang lebih tinggi untuk jenis atau kombinasi cacat piksel tertentu yang lebih terlihat dibandingkan lainnya. Kebijakan ini berlaku di seluruh dunia.



## Piksel dan Subpiksel

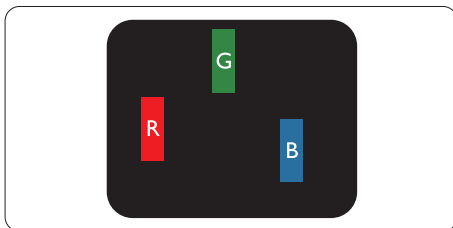
Sebuah piksel, atau elemen gambar, terdiri dari tiga subpiksel dalam warna primer merah, hijau, dan biru. Banyak piksel bersama-sama membentuk sebuah gambar. Ketika semua subpiksel dari sebuah piksel menyala, ketiga subpiksel berwarna tersebut bersama-sama tampak sebagai satu piksel putih. Ketika semuanya gelap, ketiga subpiksel berwarna tersebut bersama-sama tampak sebagai satu piksel hitam. Kombinasi lain dari subpiksel yang menyala dan gelap tampak sebagai piksel tunggal dengan warna lain.

## Jenis-Jenis Cacat Piksel

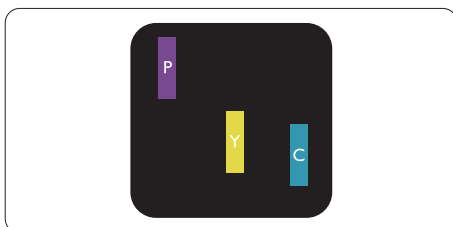
Cacat piksel dan subpiksel muncul pada layar dengan cara yang berbeda. Terdapat dua kategori cacat piksel dan beberapa jenis cacat subpiksel dalam setiap kategori.

### Cacat Titik Terang

Cacat titik terang muncul sebagai piksel atau subpiksel yang selalu menyala atau 'hidup'. Artinya, titik terang adalah subpiksel yang menonjol pada layar ketika monitor menampilkan pola gelap. Berikut adalah jenis-jenis cacat titik terang.



Satu subpiksel menyala berwarna merah, hijau, atau biru.



Dua subpiksel menyala yang bersebelahan:

- Merah + Biru = Ungu
- Merah + Hijau = Kuning
- Hijau + Biru = Sian (Biru Muda)



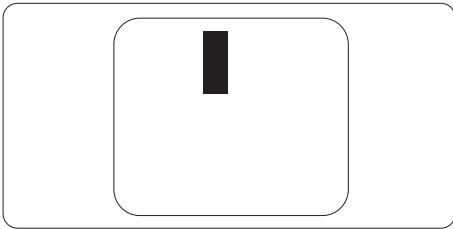
Tiga subpiksel menyala yang bersebelahan (satu piksel putih).

Catatan

Titik terang merah atau biru harus lebih dari 50 persen lebih terang daripada titik-titik di sekitarnya, sedangkan titik terang hijau harus 30 persen lebih terang daripada titik-titik di sekitarnya.

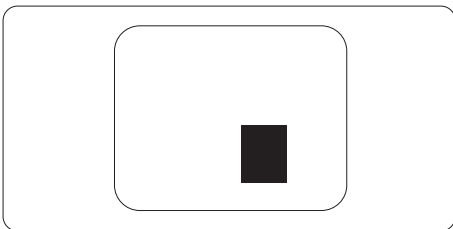
#### Cacat Titik Hitam

Cacat titik hitam muncul sebagai piksel atau subpiksel yang selalu gelap atau 'mati'. Artinya, titik gelap adalah subpiksel yang menonjol di layar saat monitor menampilkan pola cahaya. Berikut adalah jenis-jenis cacat titik hitam.



#### Kedekatan Cacat Piksel

Karena cacat piksel dan subpiksel dengan jenis sama yang saling berdekatan mungkin lebih terlihat, AOC juga menetapkan toleransi untuk kedekatan cacat piksel.



#### Toleransi Cacat Piksel

Untuk memenuhi syarat perbaikan atau penggantian akibat cacat piksel selama masa garansi, panel monitor pada monitor panel AOC harus memiliki cacat piksel atau subpiksel yang melebihi toleransi yang tercantum dalam manual web.

KECACATAN TITIK TERANG	TINGKAT YANG DAPAT DITERIMA
1 subpiksel menyala	2
2 subpiksel menyala yang bersebelahan	1
3 subpiksel menyala yang bersebelahan (satu piksel putih)	0
Jarak antara dua kecacatan titik terang*	≥15mm
Total kecacatan titik terang dari semua jenis	2
KECACATAN TITIK HITAM	TINGKAT YANG DAPAT DITERIMA
1 subpiksel gelap	5 atau kurang
2 subpiksel gelap yang bersebelahan	2 atau kurang
3 subpiksel gelap yang bersebelahan	≤0
Jarak antara dua kecacatan titik hitam*	≥15mm
Total kecacatan titik hitam dari semua jenis	5 atau kurang
TOTAL KECACATAN TITIK	TINGKAT YANG DAPAT DITERIMA
Total cacat titik terang atau hitam dari semua jenis	5 atau kurang

Catatan

\*: 1 atau 2 cacat subpiksel yang berdekatan = 1 cacat titik.

## Mode Tampilan Preset

STANDAR	RESOLUSI ( $\pm 1$ Hz)	FREKUENSI HORIZONTAL (kHz)	FREKUENSI VERTIKAL (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	50.313	99.826
	640x480@120Hz	60.938	119.72
SVGA	800x600@56Hz	35.16	56.250
	800x600@60Hz	37.88	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75.000
	800x600@100Hz	62.760	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.36	60
	1024x768@70Hz	56.476	70.07
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.020
	1280x720@60Hz	44.772	59.855
Full HD	1920x1080@50Hz	28.125	50.00
	1920x1080@60Hz	67.500	60.00
	1920x1080@120Hz	135.000	120.00
QHD (DisplayPort)	2560x1440@100Hz	152.5	100
QHD	2560x1440@60Hz	88.86	60
	2560x1440@120Hz	182.996	119.998
	2560x1440@144Hz	214.563	144
	2560x1440@165Hz	244.202	165
	2560x1440@200Hz	304	200
	2560x1440@240Hz	364.801	240
	2560x1440@300Hz	452.390	299.993
	2560x1440@320Hz	473.934	320
MODE IBM			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70
Mode Mac			
VGA	640x480@67Hz	35	67
SVGA	832x624@75Hz	49.725	75
XGA	1024x768@75Hz	60.241	75

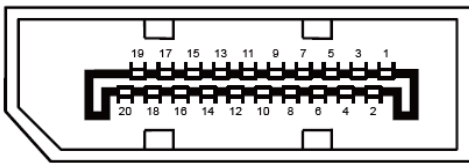
Catatan: Berdasarkan standar VESA, mungkin terdapat toleransi kesalahan tertentu ( $\pm 1$ Hz) dalam perhitungan laju penyegaran (frekuensi medan) pada berbagai sistem operasi dan kartu grafis. Guna meningkatkan kompatibilitas, nilai nominal laju penyegaran produk ini telah dibulatkan. Harap merujuk pada spesifikasi produk yang sebenarnya.

## Penugasan Pin



Kabel Sinyal Tampilan Warna 19-Pin

No. Pin	Nama Sinyal	No. Pin	Nama Sinyal	No. Pin	Nama Sinyal
1.	Data TMDS 2+	9.	Data TMDS 0-	17.	Ground DDC/CEC
2.	Pelindung Data TMDS 2	10.	Clock TMDS +	18.	Daya +5V
3.	Data TMDS 2-	11.	Pelindung Clock TMDS	19.	Deteksi Hot Plug
4.	Data TMDS 1+	12.	Clock TMDS-		
5.	Pelindung Data TMDS 1	13.	CEC		
6.	Data TMDS 1-	14.	Dicadangkan (N.C. pada perangkat)		
7.	Data TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Pelindung Data TMDS 0	16.	SDA		



Kabel Sinyal Tampilan Warna 20-Pin

No. Pin	Nama Sinyal	No. Pin	Nama Sinyal
1.	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2.	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3.	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4.	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5.	GND	15	AUX_CH(p)
6.	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7.	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8.	GND	18	Deteksi Hot Plug
9.	ML_Lane 1 (p)	19	Kembalikan DP_PWR
10.	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

# Plug and Play

## Fitur DDC2B Plug & Play

Monitor ini dilengkapi dengan kapabilitas VESA DDC2B sesuai dengan STANDAR VESA DDC. Fitur ini memungkinkan monitor untuk memberitahukan identitasnya kepada sistem host dan, bergantung pada tingkat DDC yang digunakan, menyampaikan informasi tambahan mengenai kemampuan tampilannya.

DDC2B adalah saluran data dua arah yang berbasis pada protokol I2C. Sistem host dapat meminta informasi EDID melalui saluran DDC2B.

