

AOC GAMING



Használati utasítás

Q27G4SRU

AOC GAMING MONITOR

Biztonság.....	1
Nemzeti előírások.....	1
Áramellátás.....	2
Telepítés.....	3
Tisztítás.....	4
Egyéb.....	5
Beállítás.....	6
A doboz tartalma.....	6
Az állvány és a talp felszerelése.....	7
A betekintési szög beállítása.....	8
A monitor csatlakoztatása.....	9
Fali rögzítés.....	10
Adaptive-Sync funkció.....	11
HDR.....	12
Beállítás.....	13
Gyorsbillentyűk.....	13
OSD beállítások.....	14
Játékbeállítások.....	15
Kép.....	17
PIP/PBP.....	19
Beállítások.....	21
Hang.....	22
OSD beállítások.....	23
Információ.....	24
LED jelzőfény.....	25
Hibaelhárítás.....	26
Műszaki adatok.....	27
Általános műszaki adatok.....	27
Az AOC monitorok kijelzőpaneljeinek pixelhiba-szabályzata.....	28
Előre beállított kijelzőmódok.....	30
Tűkiosztások.....	31
Plug and Play.....	32

Biztonság

Nemzeti előírások

A következő alfejezetek a dokumentumban alkalmazott nemzeti előírásokat ismertetik.

Megjegyzések, óvintézkedések és figyelmeztetések

Az útmutató során a szövegrészeket ikon kísérheti, valamint félkövér vagy dőlt betűstílussal jelenhetnek meg. Ezek a részek megjegyzéseket, óvintézkedéseket és figyelmeztetéseket tartalmaznak, melyek jelentése a következő:



MEGJEGYZÉS: A MEGJEGYZÉS olyan fontos információt jelöl, amely segít a számítógépes rendszer hatékonyabb használatában.



ÓVINTÉZKEDÉS: Az ÓVINTÉZKEDÉS a hardver lehetséges károsodására vagy adatvesztésre utal, és tájékoztatást nyújt a probléma elkerüléséről.



FIGYELMEZTETÉS: A FIGYELMEZTETÉS a testi sérülés veszélyére hívja fel a figyelmet, és útmutatást ad a probléma elkerüléséhez. Egyes figyelmeztetések eltérő formátumban jelenhetnek meg, és előfordulhat, hogy nem kíséri őket ikon. Ilyen esetekben a figyelmeztetés konkrét megjelenítési módját a szabályozó hatóság írja elő.

Áramellátás



A monitort kizárólag a címkén feltüntetett típusú áramforrásról szabad üzemeltetni. Amennyiben bizonytalan az otthoni áramellátás típusát illetően, konzultáljon a forgalmazóval vagy a helyi áramszolgáltatóval.



A monitor hárompólusú, földelt dugóval van ellátva, amelynek harmadik (földelő) érintkezője van.

Ez a dugó biztonsági okokból csak földelt konnektorba illeszkedik. Ha a konnektor nem fogadja a háromvezetékes dugót, bizzon meg villanyszerelőt a megfelelő konnektor felszerelésével, vagy használjon adaptert a készülék biztonságos földeléséhez. Ne iktassa ki a földelt dugó biztonsági funkcióját.



Vihar esetén, illetve hosszabb használaton kívüli időszakban húzza ki a készüléket a hálózathoz. Ez megvédi a monitort az áramlökések okozta károsodástól.



Ne terhelje túl a hálózati elosztókat és hosszabbító kábeleket. A túlterhelés tüzet vagy áramütést okozhat.



A kifogástalan működés érdekében csak olyan UL-tanúsítvánnyal rendelkező számítógépekkel használja a monitort, amelyek megfelelően kialakított, 100-240 V AC, min. 5 A feliratú aljzatokkal rendelkeznek.



A fali csatlakozóaljzatot a berendezés közelében kell felszerelni, és annak könnyen hozzáférhetőnek kell lennie.

Telepítés

! Ne helyezze a monitort instabil kocsira, állványra, háromlábra, konzolra vagy asztalra. Ha a monitor lezuhan, személyi sérülést okozhat, és súlyosan megrongálhatja a terméket. Kizárólag a gyártó által ajánlott vagy a termékhez mellékelte kocsit, állványt, háromlábát, konzolt vagy asztalt használjon. A termék telepítése során tartsa be a gyártó utasításait, és csak a gyártó által javasolt rögzítési tartozékokat alkalmazza. A terméket és a kocsit együttesen óvatosan mozgassa.

! Soha ne dugjon idegen tárgyakat a monitor házában található nyílásokba. Ez károsíthatja az áramköri elemeket, ami tüzvészelyt vagy áramütést idézhet elő. Sosem öntsön folyadékot a monitorra.

! Ne helyezze a termék előlapját a padlóra.

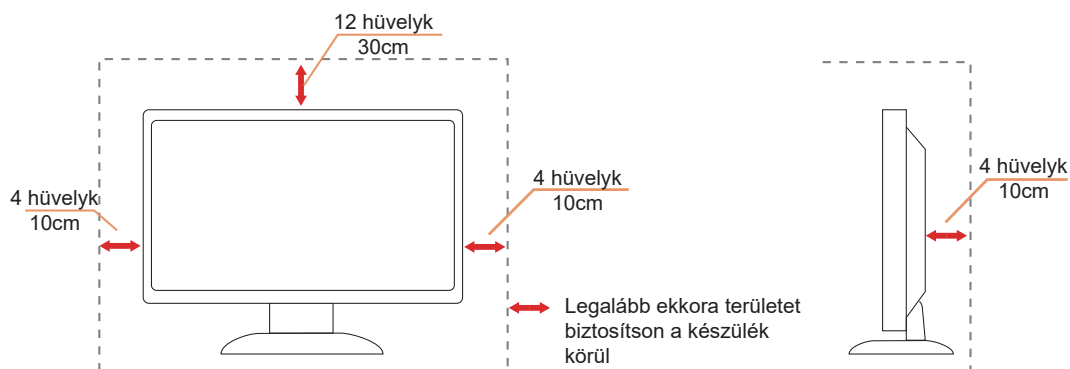
! Amennyiben a monitort falra vagy polcra szereli fel, kizárólag a gyártó által jóváhagyott fali szerelőkészletet használja, és szigorúan kövesse a készlethez mellékelte útmutatót.

! Hagyjon elegendő szabad teret a monitor körül az alábbi ábrának megfelelően. Ennek hiányában a légáramlás nem lesz megfelelő, ami túlmelegedést, ezáltal tüzvészelyt vagy a monitor meghibásodását okozhatja.

! A lehetséges károsodások, például a panel keretről való leválásának elkerülése érdekében ügyeljen arra, hogy a monitor előredőlése ne haladja meg az -5 fokot. Amennyiben a maximális -5 fokos előredőlési szöget túllépik, a monitor károsodására a garancia nem terjed ki.


Az alábbiakban láthatók a monitor körüli ajánlott szellőzési területek, amennyiben a monitort falra vagy állványra szerelik:

Állvánnyal felszerelve



Tisztítás

 A készülékházat rendszeresen tisztítsa vízzel benedvesített, puha törlőkendővel.


 Tisztításhoz használjon puha pamut- vagy mikroszálás kendőt. A kendő legyen nedves, de csaknem száraz; ügyeljen arra, hogy folyadék ne kerüljön a készülékházba.





 A termék tisztítása előtt kérjük, húzza ki a tápkábelt.


Egyéb


 Amennyiben a termék furcsa szagot, hangot ad ki, vagy füstöl, AZONNAL húzza ki a hálózati csatlakozódugót, és vegye fel a kapcsolatot egy Szervizközponttal.


 Ügyeljen arra, hogy a szellőzőnyílásokat ne takarja el asztal vagy függöny.

 Üzemeltetés közben ne tegye ki az LCD-monitort erős rezgésnek vagy nagy ütődésnek.


 Üzemeltetés vagy szállítás közben ne üsse meg és ne ejtse le a monitort.

 A tápkábeleknek rendelkezniük kell biztonsági jóváhagyással. Németországban H03VV-F, 3C, 0,75 mm² keresztmetszetű vagy annál jobb minőségű kábelt kell használni. Más országokban az ottani előírásoknak megfelelő típusokat kell alkalmazni.

 A fül- és fejhallgatókból származó túlzott hangnyomás halláskárosodást okozhat. Az equalizer maximumra állítása növeli a fül- és fejhallgató kimeneti feszültségét, ezáltal a hangnyomásszintet is.

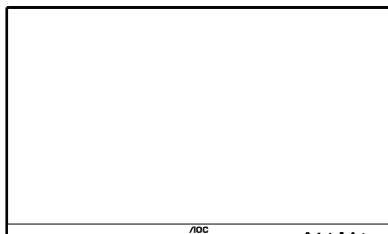
 Alacsony képfény-kibocsátás: A kijelző alacsony képfény-kibocsátású panelt használ. Megfelel a TÜV Rheinland Low Blue Light Hardware Solution tanúsítás követelményeinek gyári visszaállítás, illetve alapértelmezett beállítások esetén.
Egészségügy:

- A monitor legyen 50–70 cm (20–28 hüvelyk) távolságra a szemétől.
- A képernyő huzamosabb ideig tartó nézése szemfáradtságot okoz, és ronthatja a látását. Pihentesse a szemét 5-10 percig minden egyes órányi készülékhasználat után.
- Csökkentse a szem terhelését azáltal, hogy távoli tárgyakra fókuszál.
- A gyakori pislogás és a szemtorna segít megelőzni a szem kiszáradását.

 A villódzásmentes technológia stabil háttérvilágítást biztosít egy DC fényerőszabályzóval, amely kiküszöböli a monitor villódzásának elsődleges okát, így kímélve a szemét.

Beállítás

A doboz tartalma



Monitor

*

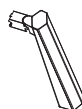


Quick Start Guide

*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



DisplayPort Cable

*



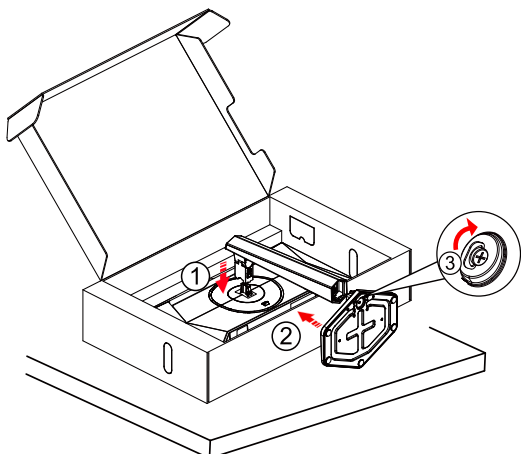
USB Cable

* Nem minden országban és régióban mellékelnek minden jelkábelt. Kérjük, ellenőrizze ezt a helyi forgalmazónál vagy az AOC fiókirodájánál.

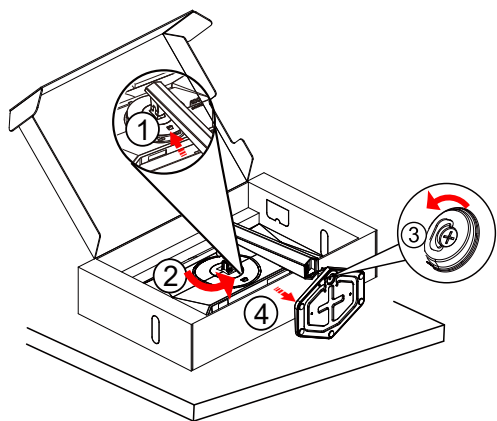
Az állvány és a talp felszerelése

Kérjük, szerelje fel vagy távolítsa el a talpat az alábbi lépések szerint.

Felszerelés:



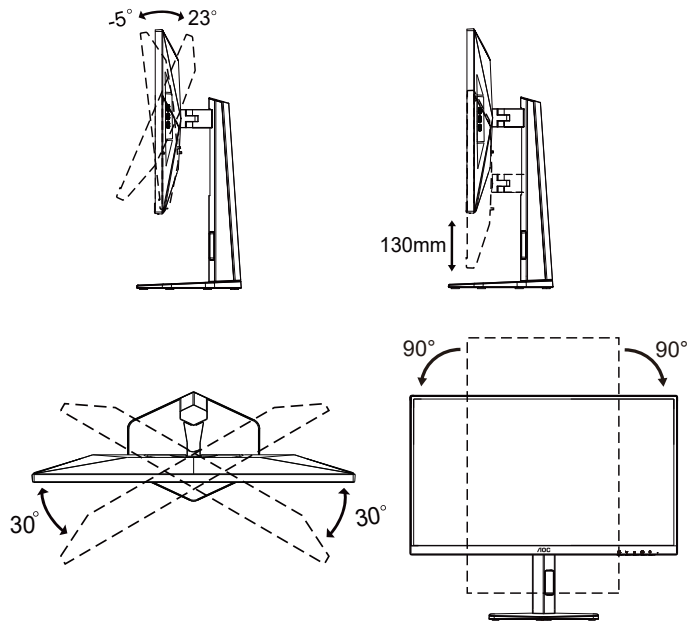
Eltávolítás:



Megjegyzés: A kijelző kialakítása eltérhet az ábrázoltaktól.

A betekintési szög beállítása

A legjobb megtekintési élmény érdekében javasoljuk, hogy a felhasználó győződjön meg arról, hogy teljes arcát látja a képernyőn, majd állítsa be a monitor dőlésszögét személyes preferenciái szerint. Tartsa meg az állványt, hogy ne billenjen fel a monitor, amikor megváltoztatja annak dőlésszögét. A monitort az alábbiak szerint állíthatja be:



MEGJEGYZÉS:

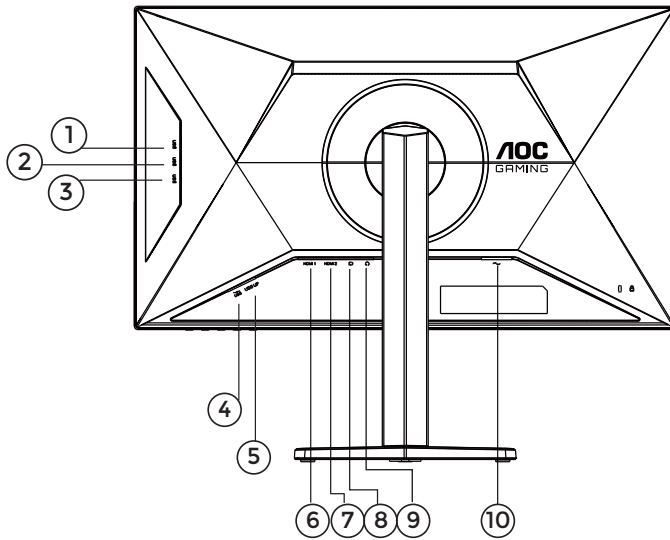
Ne érintse meg az LCD-kijelzőt a dőlésszög beállítása közben. Az LCD-kijelző megérintése károsodást okozhat.

Figyelmeztetés

- A lehetséges képernyőkárosodás (például a panel leválása) elkerülése érdekében ügyeljen arra, hogy a monitor ne dőljön lefelé több mint -5 fokkal.
- Ne nyomja a képernyőt a monitor dőlésszögének beállítása közben. Csak a keretet fogja meg.

A monitor csatlakoztatása

Kábelcsatlakozások a monitor és a számítógép hátoldalán:



1. USB3.2 Gen1 downstream
2. USB3.2 Gen1 downstream
3. USB3.2 Gen1 downstream
4. USB3.2 Gen1 downstream + töltés
5. USB upstream
6. HDMI 1
7. HDMI 2
8. DisplayPort
9. Fülhallgató
10. Áramellátás

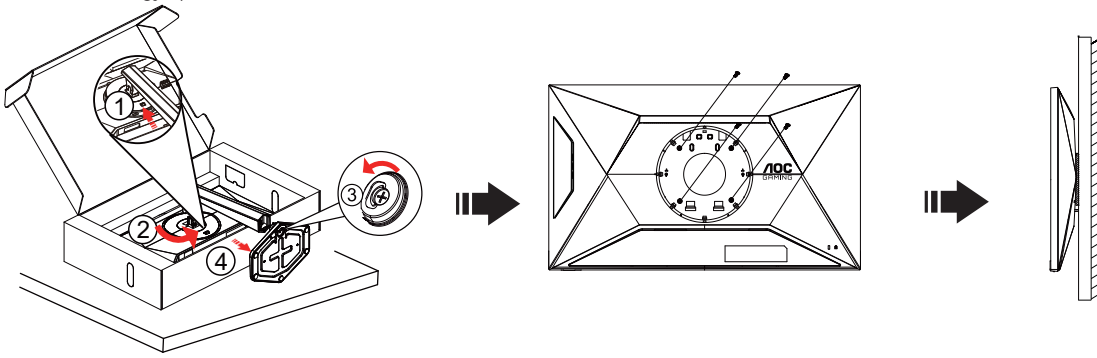
Csatlakoztatás a PC-hez

1. Csatlakoztassa szorosan a tápkábelt a kijelző hátuljához.
2. Kapcsolja ki a számítógépet, és húzza ki a tápkábelét.
3. Csatlakoztassa a kijelző jelkábelét a számítógép hátulján található videócsatlakozóhoz.
4. Dugja be a számítógép és a kijelző tápkábelét egy közeli hálózati aljzatba.
5. Kapcsolja be a számítógépet és a kijelzőt.

Ha a monitor képet jelenít meg, a telepítés befejeződött. Ha nem jelenít meg képet, kérjük, tekintse meg a Hibaelhárítás című fejezetet. A berendezések védelme érdekében mindig kapcsolja ki a személyi számítógépet és az LCD-monitorot a csatlakoztatás előtt.

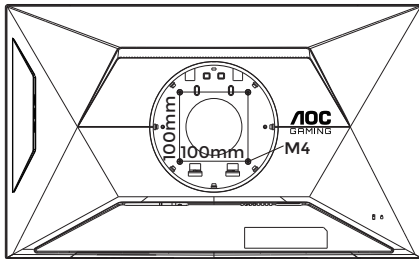
Fali rögzítés

Előkészületek egy opcionális fali tartókar felszereléséhez.

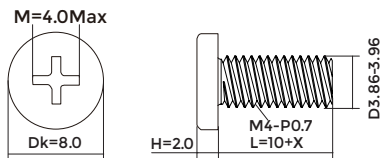


Ez a monitor rögzíthető egy külön megvásárolható fali tartókaron. Az eljárás előtt szakítsa meg a tápellátást. Kövesse az alábbi lépéseket:

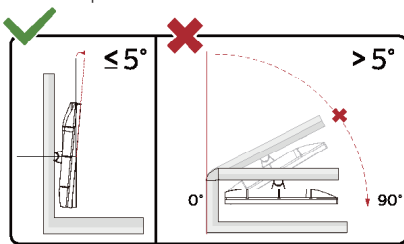
1. Távolítsa el a talpat.
2. Kövesse a gyártó utasításait a fali tartókar összeszereléséhez.
3. Helyezze a fali tartókart a monitor hátuljára. Illessze össze a tartókar furait a monitor hátulján lévő furatokkal.
4. Illessze be a 4 csavart a furatokba, és húzza meg őket.
5. Csatlakoztassa újra a kábeleket. A falra történő rögzítésre vonatkozó utasításokért tekintse meg az opcionális fali tartókarhoz mellékelt felhasználói kézikönyvet.



A falra szereléshez szükséges csavarok műszaki adatai: M4*(10+X) mm (ahol X = a fali konzol vastagsága)



Megjegyzés: A VESA rögzítőcsavarok furatai nem minden modellnél érhetők el; kérjük, ellenőrizze ezt a forgalmazónál vagy az AOC hivatalos képviselőjénél. Falra szerelés esetén mindig lépjen kapcsolatba a gyártóval.



* A kijelző kialakítása eltérhet az ábrázoltaktól.

FIGYELMEZTETÉS:

1. A lehetséges képernyőkárosodás (például a panel leválása) elkerülése érdekében ügyeljen arra, hogy a monitor ne dőljön lefelé több mint -5 fokkal.
2. Ne nyomja a képernyőt a monitor dőlésszögének beállítása közben. Csak a keretet fogja meg.

Adaptive-Sync funkció

1. Az Adaptive-Sync funkció DisplayPort/HDMI csatlakozással működik
2. Kompatibilis grafikus kártya: Az ajánlott lista az alábbiakban található, amely a www.AMD.com [weboldalon is ellenőrizhető](#)

Grafikus kártyák

- Radeon™ RX Vega sorozat
- Radeon™ RX 500 sorozat
- Radeon™ RX 400 sorozat
- Radeon™ R9/R7 300 sorozat (kivéve: R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano sorozat
- Radeon™ R9 Fury sorozat
- Radeon™ R9/R7 200 sorozat (kivéve: R9 270/X, R9 280/X)

Processzorok

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

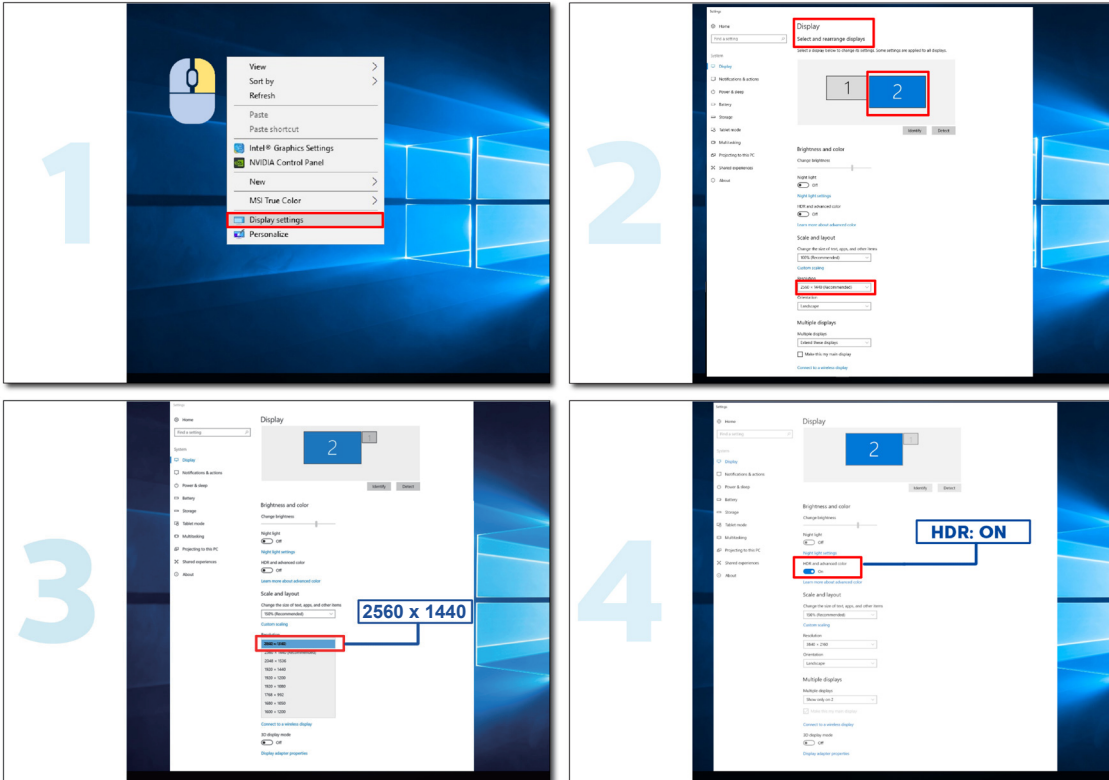
HDR

Kompatibilis a HDR10 formátumú bemeneti jelekkel.

A kijelző automatikusan aktiválhatja a HDR funkciót, amennyiben a lejátszóeszköz és a tartalom is kompatibilis. Az eszköz és a tartalom kompatibilitásával kapcsolatos tájékoztatásért kérjük, forduljon az eszköz gyártójához és a tartalomszolgáltatóhoz. Ha nincs szüksége az automatikus aktiválási funkcióra, állítsa a HDR funkciót „KI” állapotba.

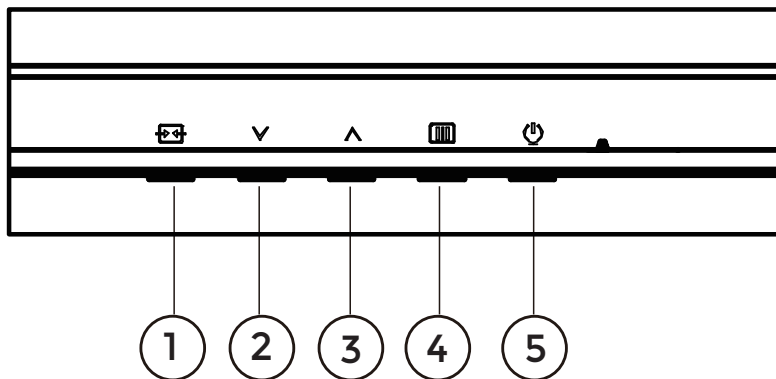
Megjegyzés:

1. A V1703-nál régebbi Windows 10 verziók esetén nincs szükség speciális beállításokra a DisplayPort/HDMI csatlakozófelület használatához.
2. A Windows 10 V1703-as verziójában kizárólag a HDMI csatlakozófelület használható, a DisplayPort csatlakozófelület nem működik.
3. A 3840x2160@50Hz/60Hz felbontás kizárólag Blu-ray lejátszó, Xbox és PlayStation esetén javasolt.
4. Kijelzőbeállítások:
 - a. A kijelző felbontása 2560*1440-ra van állítva, a HDR pedig alapértelmezetten be van kapcsolva.
 - b. Alkalmazás indítása után a legjobb HDR hatás akkor érhető el, ha a felbontást 2560*1440-ra módosítja (amennyiben ez elérhető).



Beállítás

Gyorsbillentyűk



1	Forrás/Kilépés
2	Játékmód
3	Tárcsázógomb
4	Menü/Enter
5	Áramellátás

Menü/Enter

Nyomja meg az OSD-menü megjelenítéséhez vagy a kiválasztás megerősítéséhez.

Áramellátás

Nyomja meg a Bekapcsoló gombot a monitor bekapcsolásához.

Tárcsázógomb

Ha az OSD-menü nem jelenik meg, nyomja meg a Tárcsázógombot a Tárcsázópont megjelenítéséhez vagy elrejtéséhez.

Játékmód

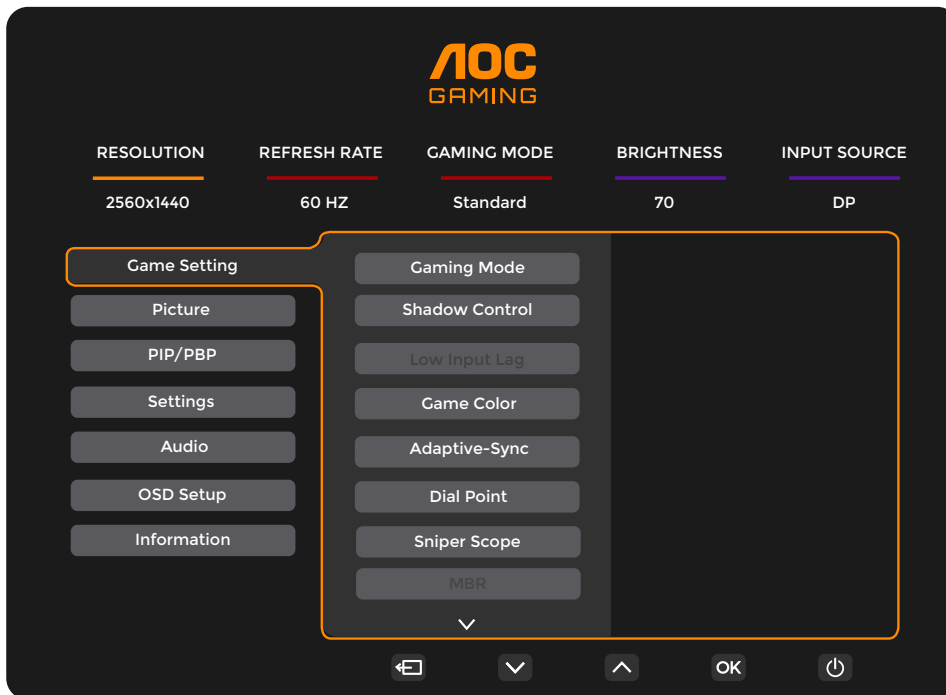
Ha az OSD-menü nem jelenik meg, nyomja meg a „▼” billentyűt a Játékmód funkció megnyitásához, majd a „▼” vagy „▲” billentyűvel válassza ki a kívánt Játékmódot (Standard, FPS, RTS, Racing, Gamer 1, Gamer 2 vagy Gamer 3) a játék típusától függően.

Forrás/Kilépés

Ha az OSD menü zárva van, a Forrás/Kilépés gomb megnyomása a Forrás gyorsbillentyű funkcióját látja el.
Ha az OSD menü aktív, ez a gomb kilépési billentyűként funkcionál (az OSD menüből való kilépéshez).

OSD beállítások

Alapvető és egyszerű utasítások a vezérlőgombok használatához.

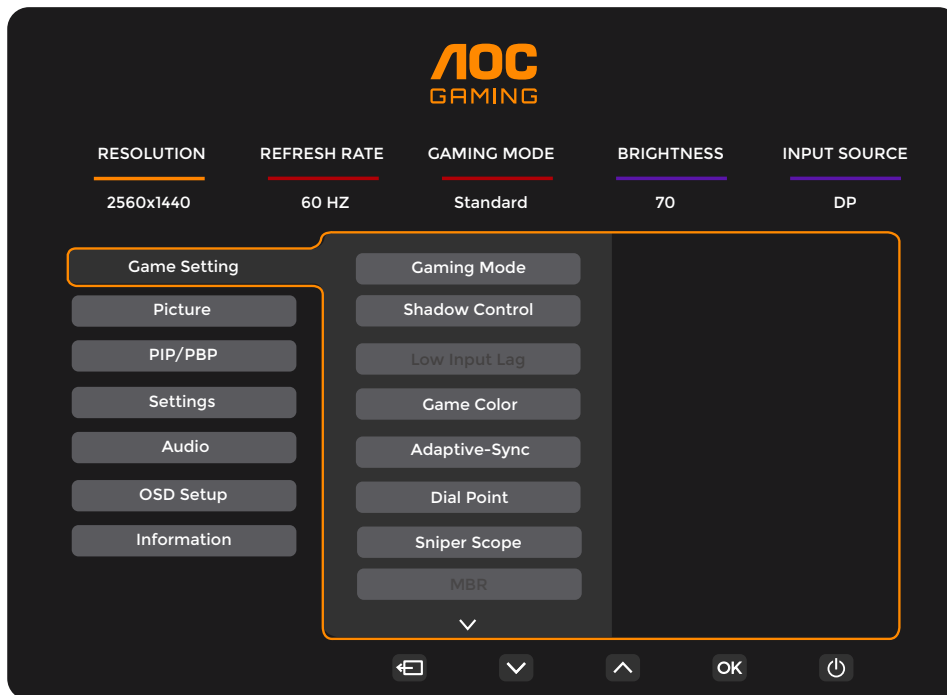


- 1). Nyomja meg a **MENÜ gomb**-ot az OSD ablak megjelenítéséhez.
- 2). A funkciók közötti navigáláshoz nyomja meg a **↓** vagy **↑** gombot. Ha a kívánt funkció kiemelve jelenik meg, annak aktiválásához nyomja meg a **MENÜ gomb / OK** gombot, majd az almenü-funkciók közötti navigáláshoz nyomja meg a **↓** vagy **↑** gombot. Ha a kívánt almenü-funkció kiemelve jelenik meg, annak aktiválásához nyomja meg a **MENÜ gomb / OK** gombot.
- 3). A kiválasztott funkció beállításainak módosításához nyomja meg a **↓** vagy **↑** gombot. A kilépéshez nyomja meg a **↩** / **⏻** gombot. Ha másik funkciót szeretne beállítani, ismételje meg a 2-3. lépéseket.
- 4). OSD-zárolási funkció: Az OSD zárolásához tartsa lenyomva a **MENÜ** gombot, miközben a monitor ki van kapcsolva, majd nyomja meg a **⏻** bekapcsológombot a monitor bekapcsolásához. Az OSD feloldásához tartsa lenyomva a **MENÜ** gombot, miközben a monitor ki van kapcsolva, majd nyomja meg a **⏻** bekapcsológombot a monitor bekapcsolásához.

Megjegyzések:

- 1). Ha a terméknek csak egy jelbemenete van, a „Bemenet kiválasztása” menüpont nem állítható.
- 2). Ha a bemeneti jel felbontása megegyezik a natív felbontással, vagy Adaptive-Sync mód aktív, akkor a „Képarány” menüpont érvénytelen.

Játékbeállítások



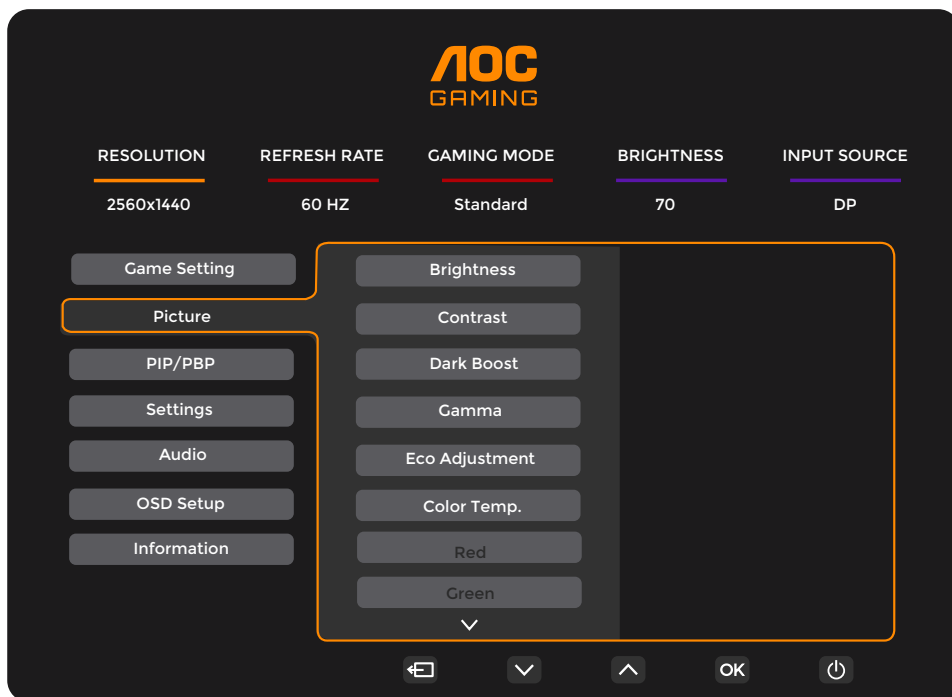
Játékmód	Szabványos	Az olvashatóság javítása webes és mobiljátékok esetén.
	FPS	FPS (First Person Shooter) játékokhoz. Javítja a feketeszintet sötét témájú jeleneteknél.
	RTS	RTS (Real Time Strategy) játékokhoz. Javítja a képminőséget.
	Versenyautózás	Versenyautós játékokhoz. A leggyorsabb válaszidőt és magas szintelítettséget biztosít.
	Játékos 1	A felhasználó preferált beállításai mentve mint Játékos 1.
	Gamer 2	A felhasználó preferenciabeállításai Gamer 2 néven mentve.
	Gamer 3	A felhasználó preferenciabeállításai Gamer 3 néven mentve.
Árnyékvezérlés	0 - 20	Az Árnyékvezérlés alapértelmezett értéke 0; a végfelhasználó ezt 0 és 20 között állíthatja be a kép élességének javítása érdekében. Ha a kép túl sötét, és a részletek nem láthatók tisztán, állítsa be az értéket 0 és 20 közé a kép tisztaságának javítása érdekében.
Alacsony bemeneti késleltetés	Ki / Be	Kapcsolja ki a képkockapuffert a bemeneti késleltetés csökkentése érdekében.
Játékszín	0 - 20	A Játékszín funkció 0-20 közötti szinteken teszi lehetővé a szintelítettség beállítását a jobb képminőség érdekében.
Adaptive-Sync	Ki / Be	Az Adaptive-Sync letiltása vagy engedélyezése. Adaptive-Sync működési figyelmeztetés: Az Adaptive-Sync funkció engedélyezése esetén egyes játékkörnyezetekben villódzás léphet fel.
Tárcsázógomb	Ki / Be / Dinamikus	A „Célzó pont” funkció egy célkeresztet helyez el a képernyő közepén, hogy segítse a játékosokat a first-person shooter (FPS) játékokban történő pontos és precíz célzásban.
Mesterlövész távcső	Ki / 1,0 / 1,5 / 2,0	Helyi nagyítás a célpont könnyebb kijelöléséhez lövés közben.
MBR	0 - 20	Az MBR (Motion Blur Reduction) funkció 0-20 közötti szinteken teszi lehetővé a mozgáselmosódás csökkentését. Megjegyzés: 1. Az MBR funkció akkor állítható be, ha az Adaptive-Sync ki van kapcsolva, és a frissítési frekvencia ≥ 75 Hz. 2. A képernyő fényereje a beállítási érték növekedésével csökken.
MBR Sync	Ki / Be	Az MBR Sync (Motion Blur Remove) letiltása vagy engedélyezése. Megjegyzés: Az MBR Sync funkció akkor állítható be, ha az Adaptive-Sync be van kapcsolva, és a frissítési frekvencia ≥ 75 Hz.

Overdrive	Normál	<p>Állítsa be a válaszdíót.</p> <p>Megjegyzés:</p> <p>1. Ha a felhasználó az OverDrive-ot „Leggyorsabb” értékre állítja, a megjelenített kép elmosódott lehet. A felhasználók igényeik szerint beállíthatják az OverDrive szintjét, vagy kikapcsolhatják azt.</p> <p>2. Az „Extrém” funkció opcionális, ha az Adaptive-Sync ki van kapcsolva, és a frissítési frekvencia ≥ 75 Hz.</p> <p>3. A képernyő fényereje csökken, ha az „Extrém” funkció be van kapcsolva.</p>
	Gyors	
	Gyorsabb	
	Leggyorsabb	
	Extrém	
Képkockaszámláló	Ki / Jobb fent / Jobb lent / Bal fent / Bal lent	Jelenítse meg a függőleges frekvenciát a kiválasztott sarakban.
HDMI1	Konzol/DVD / PC	Válassza ki a csatlakoztatott eszköz típusát. Ha HDMI1 bemenetet használ játékkonzol vagy DVD-lejátszó csatlakoztatásához, állítsa az HDMI1 forrást játékkonzolra/DVD-re.
HDMI2	Konzol/DVD / PC	Válassza ki a csatlakoztatott eszköz típusát. Ha HDMI2 bemenetet használ játékkonzol vagy DVD-lejátszó csatlakoztatásához, állítsa az HDMI2 forrást játékkonzolra/DVD-re.

Megjegyzés:

- 1). Ha a „Kép” menüben a „HDR mód” be van kapcsolva, az „Árnyékvezérlés” és a „Játék színe” beállítások nem módosíthatók.
- 2). Ha a „HDR” be van kapcsolva, a „Játék mód”, a „Játék színe”, az „MBR” és az „MBR Sync” beállítások nem módosíthatók. Az „Overdrive” menüben az „Extreme” opció nem elérhető.
- 3). Ha a „Kép” menüben a „Szintér” sRGB-re van állítva, az „Árnyékvezérlés” és a „Játék színe” beállítások nem módosíthatók.

Kép



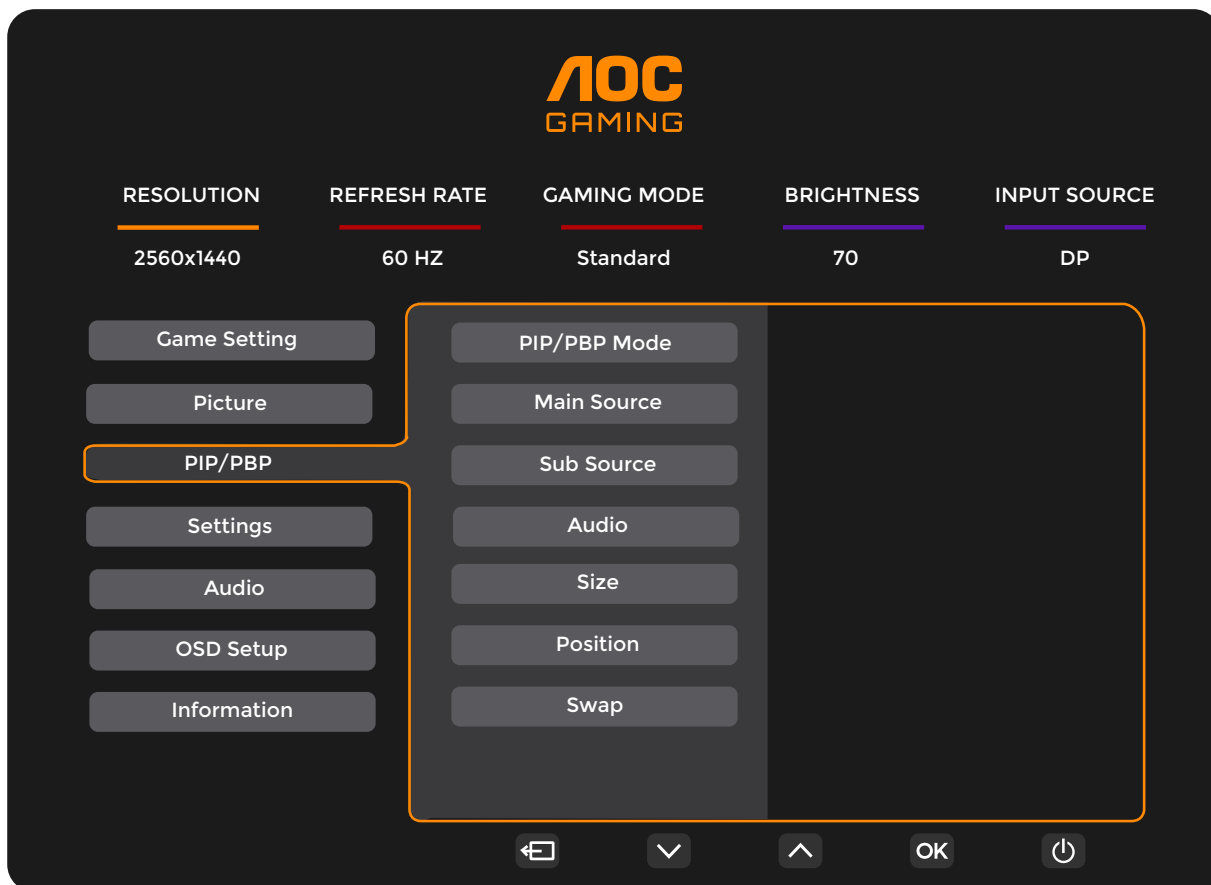
Fényerő	0-100	Háttérvilágítás szabályozása.
Kontraszt	0-100	Digitális kontrasztbeállítás.
Sötét részletek kiemelése	Ki / 1. szint / 2. szint / 3. szint	Fokozza a képernyő részleteinek megjelenítését a sötét vagy világos területeken, állítsa be a fényerőt a világos részekenél, és ügyeljen arra, hogy ne lépjen fel túltelítettség.
Gamma	1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6	Állítsa be a gamma értéket.
Eco beállítás	Szabványos	Standard mód
	Szöveg	Szöveg mód
	Internet	Internet mód
	Játék	Játék mód
	Film	Film mód
	Sport	Sport mód
	Olvasás	Olvasási mód
Színhőmérséklet	Meleg	Meleg színhőmérséklet
	Normál	Normál színhőmérséklet
	Hideg	Hideg színhőmérséklet
	Felhasználói	Színhőmérséklet visszaállítása
Vörös	0-100	Vörös erősítés a digitális regiszterből
Zöld	0-100	Zöld erősítés a digitális regiszterből
Kék	0-100	Kék erősítés a digitális regiszterből

HDR	Ki	A HDR-profil beállítása a felhasználási igényeknek megfelelően. Megjegyzés: HDR-jel észlelésekor megjelenik a HDR-beállítás lehetősége.
	DisplayHDR	
	HDR kép	
	HDR film	
	HDR játék	
HDR mód	Ki	A kép színére és kontrasztjára optimalizálva, amely szimulálja a HDR-hatás megjelenítését. Megjegyzés: Ha a rendszer nem észleli a HDR-t, a HDR mód beállítási lehetősége jelenik meg.
	HDR kép	
	HDR film	
	HDR játék	
DCR	Ki	Dinamikus kontrasztarány letiltása.
	Be	Dinamikus kontrasztarány engedélyezése.
Színtér	Panel natív	Szabványos színtérű panel.
	sRGB	sRGB színtér.
LowBlue mód	Ki	A kék fény hullámhosszának csökkentése a színhőmérséklet szabályozásával.
	Multimédia	
	Internet	
	Iroda	
	Olvasás	
Képarány	Teljes / Arány / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21,5"W (16:9) / 22"W (16:10) / 23"W (16:9) / 23,6"W (16:9) / 24"W (16:9)	Válassza ki a megjelenítési képarányt.

Megjegyzés:

- 1). Ha a „HDR mód” engedélyezve van, a „Kontraszt”, „Sötétítés erősítése”, „Gamma”, „Eco beállítás”, „Színhőmérséklet”, „Színtér” és „LowBlue mód” opciók nem állíthatók be.
- 2). Ha a „HDR” beállítása „DisplayHDR”, akkor a „HDR” kivételével egyik opció sem állítható be. Ha a „HDR” beállítása „HDR Kép”, „HDR Film” vagy „HDR Játék”, akkor a „Gamma”, „Eco beállítás”, „Színhőmérséklet”, „DCR”, „Színtér” és „LowBlue mód” opciók nem állíthatók be.
- 3). Ha a „Színtér” beállítása „sRGB”, akkor a „Kontraszt”, „Sötétítés erősítése”, „Gamma”, „Eco beállítás”, „Színhőmérséklet”, „HDR mód” és „LowBlue mód” opciók nem állíthatók be.
- 4). Ha az „Eco Adjustment” funkció „Reading” módra van állítva, a „Contrast”, „Color Temp.”, „DCR”, „Color Space” és „Low blue mode” paraméterek nem állíthatók.

PIP/PBP



PIP/PBP mód	Ki / PIP / PBP	A PIP vagy PBP funkció letiltása vagy engedélyezése.
Fő forrás		Válassza ki a fő képernyő jebemenetét.
Másodlagos forrás		Válassza ki a másodlagos képernyő jebemenetét.
Hang	Fő forrás	Válassza ki a fő vagy a másodlagos képernyő hangbeállításait.
	Másodlagos forrás	
Méret	Kicsi / Közepes / Nagy	Válassza ki a képernyőablak méretét.
Helyzet	Jobb felső sarok	Állítsa be a képernyőablak helyzetét.
	Jobb alsó sarok	
	Balra fel	
	Balra le	
Csere	Be: Csere	Cserélje meg a képernyőforrást.
	Ki: nincs művelet	

Megjegyzés:

- 1). Ha a „Kép” menüpont alatt az „HDR” beállítás nem kikapcsolt állapotban van, akkor a „PIP/PBP” alatti összes elem nem állítható be.
- 2). Ha a PIP/PBP funkció engedélyezve van, az OSD menüben található egyes színbeállítások csak a főképernyőre érvényesek, míg a másodlagos képernyő nem támogatott. Emiatt a főképernyő és a másodlagos képernyő színei eltérhetnek egymástól.

3) Ha a PBP/PIP funkció engedélyezve van, a főképernyő/másodlagos képernyő bemeneti forrásának kompatibilitását az alábbi táblázat mutatja:

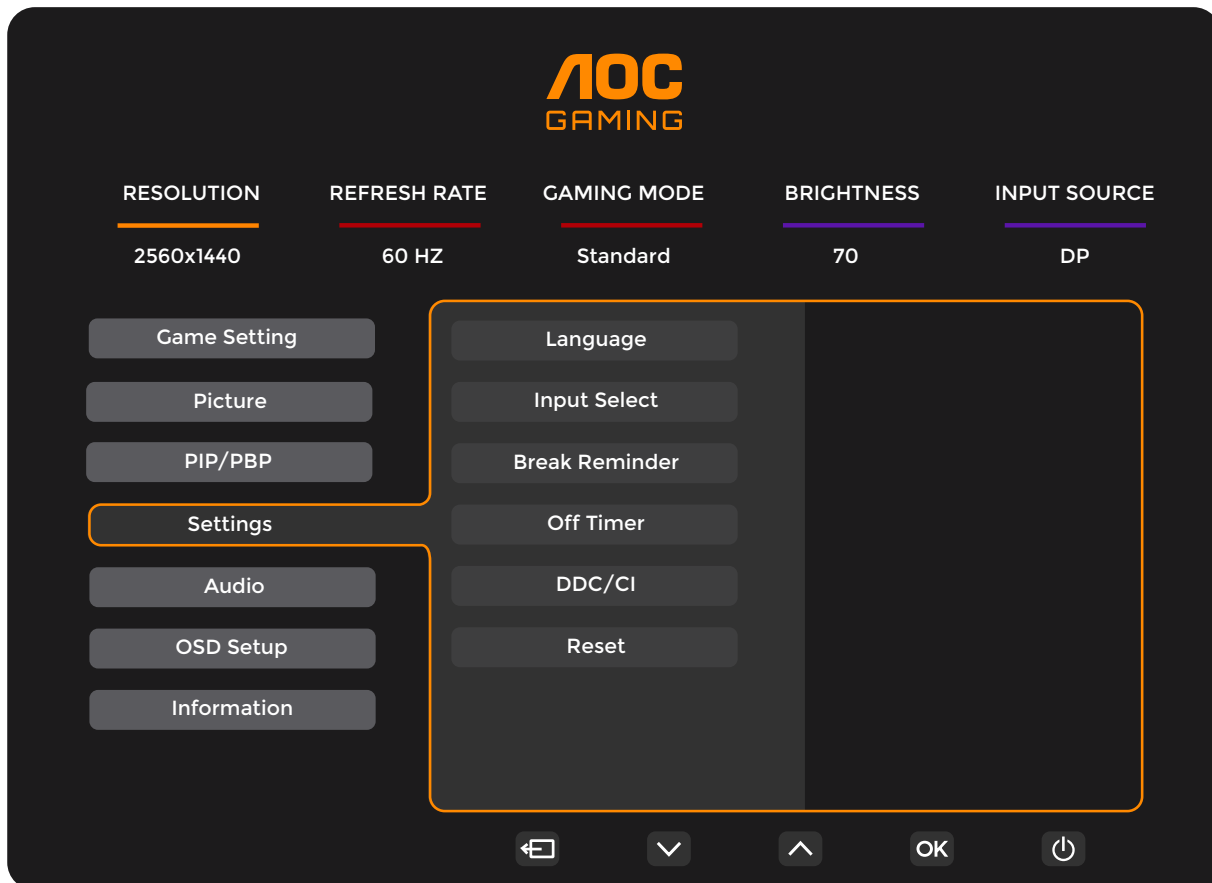
PBP		Fő forrás		
		HDMI1	HDMI2	DP
Másodlagos forrás	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DP	V	V	V

Ha a PBP funkció engedélyezve van, a HDMI/DP port maximális felbontása 1280X1440@144Hz 8bit (RGB vagy YCbCr444 formátumban).

PIP		Fő forrás		
		HDMI1	HDMI2	DP
Másodlagos forrás	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DP	V	V	V

Ha a PIP funkció engedélyezve van, a HDMI/DP port maximális felbontása 2560x1440@144Hz.

Beállítások



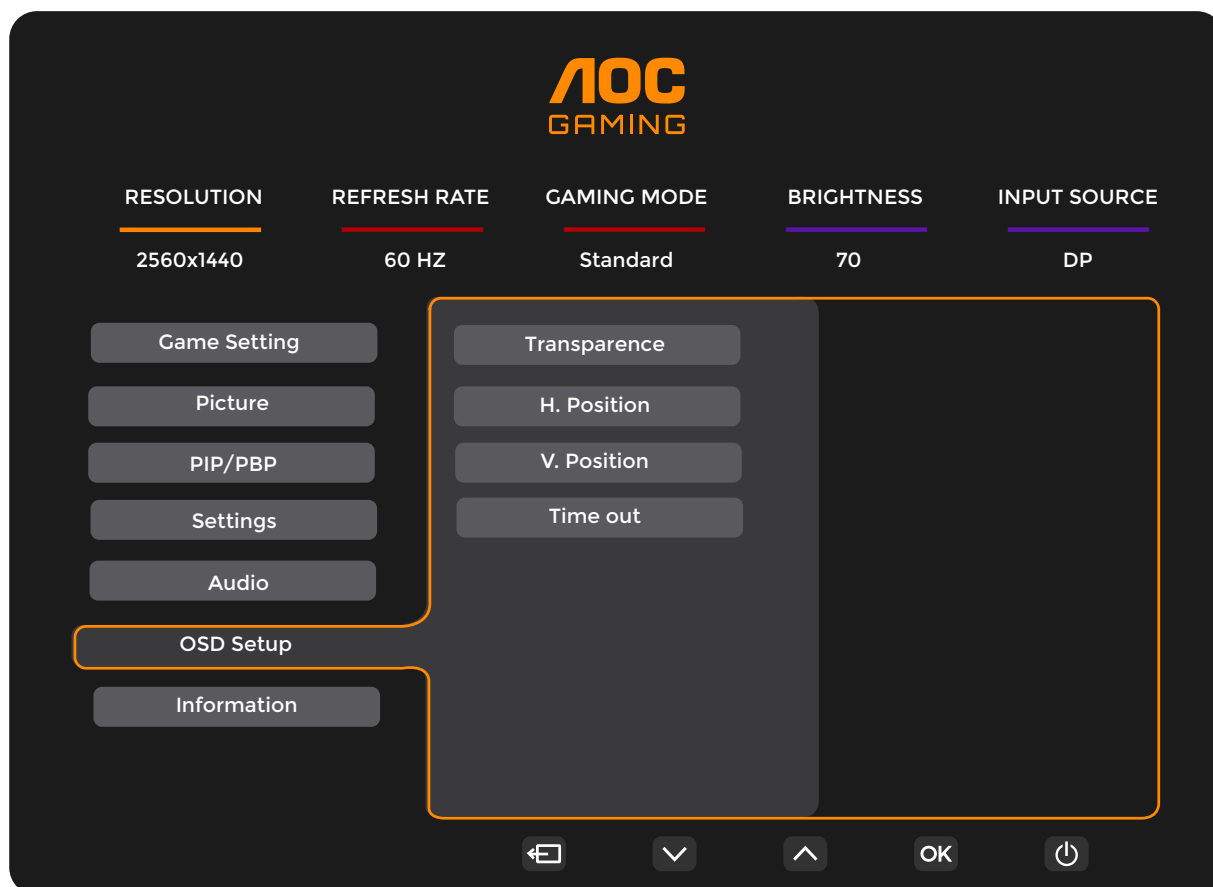
Nyelv		Válassza ki az OSD nyelvét.
Bemenet kiválasztása	Auto / HDMI1 / HDMI2 / DP	Válassza ki a bemeneti jel forrását.
Szünetemlékeztető	Ki / Be	Szünetemlékeztető, ha a felhasználó folyamatosan több mint 1 órán át dolgozik.
Kikapcsolási időzítő	0-24 óra	Válassza ki a DC kikapcsolási idejét.
DDC/CI	Nem / Igen	Kapcsolja be vagy ki a DDC/CI támogatást.
Alaphelyzetbe állítás	Nem / Igen	Állítsa vissza a menüt alapértelmezettre.

Hang



Hangerő	0-100	Hangerő-beállítás.
Némítás	Ki / Be	Némítsa a hangerőt.

OSD beállítások



Átlátszóság	0-100	Állítsa be az OSD átlátszóságát.
Vízszintes pozíció	0-100	Állítsa be az OSD vízszintes pozícióját.
Függőleges pozíció	0-100	Állítsa be az OSD függőleges pozícióját.
Kikapcsolási idő	5-120	Állítsa be az OSD kikapcsolási idejét.

Információ

AOC GAMING

RESOLUTION: 2560x1440
REFRESH RATE: 60 HZ
GAMING MODE: Standard
BRIGHTNESS: 70
INPUT SOURCE: DP

Game Setting
Picture
PIP/PBP
Settings
Audio
OSD Setup
Information

Model Name: Q27G4SRU
Resolution: 2560(H)x1440(V)/60HZ
HDR: SDR
Sync: Adaptive-Sync
Firmware Version: xxxxxxxxxxxx
Serial Number: xxxxxxxxxxxx

Navigation: Back, Down, Up, OK, Power

LED jelzőfény

Állapot	LED színe
Teljes teljesítményű mód	Fehér
Aktív kikapcsolt mód	Narancs

Hibaelhárítás

Problémák és kérdések	Lehetséges megoldások
A tápfeszültség-jelző LED nem világít	Győződjön meg arról, hogy a bekapcsológomb BE állásban van, és a tápkábel megfelelően csatlakozik egy földelt konnektorhoz és a monitorhoz.
Nincs kép a képernyőn	<ul style="list-style-type: none"> ● Megfelelően csatlakoztatva van a tápkábel? Ellenőrizze a tápkábel csatlakozását és az áramellátást. ● Megfelelően csatlakoztatva van a videokábel? (HDMI-kábellel csatlakoztatva) Ellenőrizze az HDMI-kábel csatlakozását. (DisplayPort-kábellel csatlakoztatva) Ellenőrizze a DisplayPort-kábel csatlakozását. * Az HDMI/DisplayPort bemenet nem minden modellen érhető el. ● Ha a készülék be van kapcsolva, indítsa újra a számítógépet, hogy megjelenjen a kezdeti képernyő (a bejelentkezési képernyő). Ha megjelenik a kezdeti képernyő (a bejelentkezési képernyő), indítsa el a számítógépet a megfelelő módban (Windows 7/8/10 esetén biztonságos módban), majd módosítsa a videokártya frekvenciáját. (Lásd: Az optimális felbontás beállítása) Ha a kezdeti képernyő (a bejelentkezési képernyő) nem jelenik meg, lépjen kapcsolatba a Szervizközponttal vagy a forgalmazóval. ● Látja a „Bemenet nem támogatott” üzenetet a képernyőn? Ez az üzenet akkor jelenik meg, ha a videokártya jele meghaladja a monitor által megfelelően kezelhető maximális felbontást és frekvenciát. Állítsa be a monitor által megfelelően kezelhető maximális felbontást és frekvenciát. ● Győződjön meg arról, hogy az AOC monitorillesztő-programok telepítve vannak.
A kép homályos, valamint szellemképes árnyékolási hiba jelentkezik	Állítsa be a kontrasztot és a fényerőt. Nyomja meg az AUTO gyorsbillentyűt az automatikus beállításhoz. Győződjön meg arról, hogy nem használ hosszabbító kábelt vagy jelválasztót. Javasoljuk, hogy a monitort közvetlenül a hátlapon lévő videokártya-kimenethez csatlakoztassa.
A kép ugrál, villog, vagy hullámminta jelenik meg rajta	Az elektromos interferenciát okozó eszközöket helyezze el a lehető legtávolabb a monitortól. Használja a monitor által támogatott maximális frissítési frekvenciát a használt felbontás mellett.
A monitor beragadt az aktív kikapcsolt módba“	A számítógép tápkapcsolójának BEKAPCSOLT állásban kell lennie. A számítógép videokártyáját szorosan illessze a foglalatába. Győződjön meg arról, hogy a monitor videokábele megfelelően csatlakozik a számítógéphez. Vizsgálja meg a monitor videokábelét, és győződjön meg arról, hogy egyik érintkezőtüske sem hajlott meg. Győződjön meg a számítógép működőképességéről: nyomja meg a CAPS LOCK billentyűt a billentyűzeten, miközben figyeli a CAPS LOCK jelzőfényt (LED). A jelzőfénynek be- vagy kikapcsolnia kell a CAPS LOCK billentyű megnyomásakor.
Az els dleges színek (PIROS, ZÖLD vagy KÉK) valamelyikének hiánya	Vizsgálja meg a monitor videokábelét, és győződjön meg arról, hogy egyik érintkezőtüske sem sérült. Győződjön meg arról, hogy a monitor videokábele megfelelően csatlakozik a számítógéphez.
A képerny n megjelen kép nincs középre igazítva, vagy a méretezése nem megfelelő	Állítsa be a vízszintes (H-Position) és függőleges (V-Position) pozíciót, vagy nyomja meg az AUTO gyorsbillentyűt.
A kép színhibát mutat (a fehér nem tűnik fehérnek)	Állítsa be az RGB színeket, vagy válassza ki a kívánt színhőmérsékletet.
Vízszintes vagy függőleges zavarok a képernyőn	Használja a Windows 7/8/10/11 leállítási módját a CLOCK és FOCUS paraméterek beállításához. Nyomja meg az AUTO gyorsbillentyűt az automatikus beállításhoz.
Szabályozás és szerviz	Kérjük, tekintse meg a Szabályozási és szervizinformációkat a www.aoc.com weboldalon (hogy megtalálja az Ön országában forgalmazott modellt, valamint a Szabályozási és szervizinformációkat a Támogatás oldalon).

Műszaki adatok

Általános műszaki adatok

Panel	Modellnév	Q27G4SRU		
	Meghajtórendszer	TFT színes LCD		
	Látható képfelület mérete	68,5 cm átló		
	Képponttávolság	0,2331 mm (H) × 0,2331 mm (V)		
	Videó	HDMI-csatlakozó és DisplayPort-csatlakozó		
Egyéb	Vízszintes pásztázási frekvenciatartomány	30 kHz-470 kHz		
	Vízszintes pásztázási szélesség (maximális)	596,736 mm		
	Függőleges letapogatási tartomány	48-320 Hz		
	Függőleges letapogatási méret (maximum)	335,664 mm		
	Optimális előre beállított felbontás	2560x1440@60Hz		
	Maximális felbontás	2560x1440@320Hz		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Tápegység	100-240 V~, 50/60 Hz, 1,5 A		
	Energiafogyasztás	Jellemző (alapértelmezett fényerő és kontraszt)	26W	
		Max. (fényerő = 100, kontraszt = 100)	≤82W	
		Készenléti üzemmód	≤ 0,5 W	
	Hőleadás	Normál működés	88,74 BTU/h (jellemző)	
		Alvó mód (készenléti üzemmód)	< 1,71 BTU/h	
Kikapcsolt állapot		< 1,02 BTU/h		
Kikapcsolt üzemmód (hálózati kapcsoló)		0 BTU/h		
Fizikai jellemzők	Csatlakozó típusa	USB UP/USBx4 (beleértve 1 gyors töltést) HDMIx2/DisplayPort/fülhallgató-kimenet		
	Jelkábel típusa	Leválasztható		
	Beépített hangszóró	2Wx2		
Környezeti feltételek	Hőmérséklet	Üzemeltetési hőmérséklet	0 °C-40 °C	
		Tárolási hőmérséklet	-25 °C-55 °C	
	Páratartalom	Üzemeltetési hőmérséklet	10%-85% (nem kondenzáló)	
		Tárolási hőmérséklet	5%-93% (nem kondenzálódó)	
	Tengerszint feletti magasság	Üzemeltetési hőmérséklet	0 m-5000 m (0 láb-16 404 láb)	
		Tárolási hőmérséklet	0 m-12 192 m (0 láb-40 000 láb)	

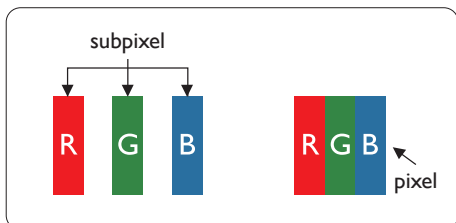


Az AOC monitorok kijelzőpaneljeinek pixelhiba-szabályzata

Az AOC célja a legmagasabb minőségű termékek biztosítása. Az iparág egyik legfejlettebb gyártási technológiáját alkalmazzuk, és szigorú minőségellenőrzést végzünk. Ennek ellenére a monitorokban használt kijelzőpaneleken előforduló pixel- vagy alpixelhibák esetenként elkerülhetetlenek.

Egyetlen gyártó sem tudja garantálni, hogy minden panel teljesen mentes legyen a pixelhibáktól, azonban az AOC garanciát vállal arra, hogy az elfogadhatatlan számú hibával rendelkező monitorokat a garancia keretében megjavítja vagy kicseréli. Jelen tájékoztató ismerteti a pixelhibák különböző típusait, és meghatározza az egyes típusokra vonatkozó elfogadható hibahatárokat. A garanciális javításra vagy cserére való jogosultság feltétele, hogy a kijelzőpanelen található pixelhibák száma meghaladja ezeket a határértékeket. Például egy monitor esetében az alpixelek legfeljebb 0,0004%-a lehet hibás.

Továbbá az AOC még szigorúbb minőségi előírásokat határoz meg bizonyos típusú vagy kombinált pixelhibákra, amelyek jobban észrevehetőek, mint mások. Ez a szabályzat világszerte érvényes.



Pixellek és alpixelek

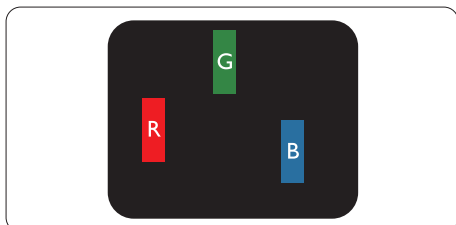
A pixel, vagyis képelem, három alpixelből áll, amelyek az elsődleges színekben – vörös, zöld és kék – jelennek meg. Számos pixel együtt alkotja a képet. Ha egy pixel minden alpixele világít, a három színes alpixel együtt egyetlen fehér pixelként látszik. Ha mindegyik sötét, a három színes alpixel együtt egyetlen fekete pixelként jelenik meg. A világító és sötét alpixelek egyéb kombinációi más színű egyetlen pixelként mutatkoznak.

A pixelhibák típusai

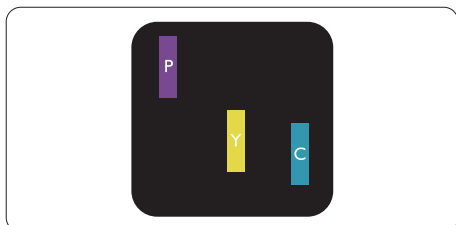
A pixel- és alpixelhibák eltérő módon jelennek meg a képernyőn. A pixelhibáknak két fő kategóriája van, és mindkét kategórián belül többféle alpixelhiba-típus különböztethető meg.

Fényes ponthibák

A fényes ponthibák olyan pixelek vagy alpixelek formájában jelentkeznek, amelyek folyamatosan világítanak, azaz „bekapcsolt” állapotban vannak. Tehát a fényes pont egy olyan alpixel, amely feltűnően látható a képernyőn, amikor a monitor sötét háttérmintázatot jelenít meg. A fényes ponthibáknak az alábbi típusai léteznek.



Egy világító piros, zöld vagy kék alpixel.



Két szomszédos világító alpixel:

- Piros + Kék = Lila
- Piros + Zöld = Sárga
- Zöld + Kék = Cián (világoskék)



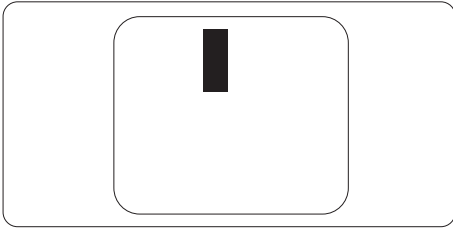
Három szomszédos világító alpixel (egy fehér pixel).

Megjegyzés

A piros vagy kék fényes pontnak több mint 50%-kal fényesebbnek kell lennie a szomszédos pontoknál, míg a zöld fényes pontnak 30%-kal kell fényesebbnek lennie a szomszédos pontoknál.

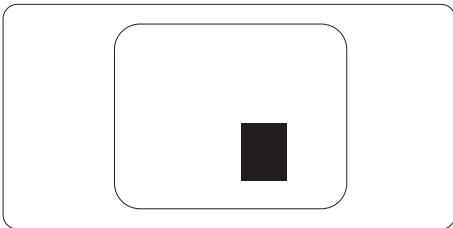
Fekete ponthibák

A fekete ponthibák olyan pixelek vagy alpixelek formájában jelentkeznek, amelyek állandóan sötétek vagy „kikapcsolt” állapotban vannak. Vagyis a sötét pont egy olyan alpixel, amely feltűnik a képernyőn, amikor a monitor világos mintázatot jelenít meg. A fekete ponthibák a következő típusokba sorolhatók.



Pixelhibák közelsége

Mivel az egymáshoz közel elhelyezkedő, azonos típusú pixel- és alpixelhibák jobban észrevehetőek, az AOC toleranciaértékeket határozza meg a pixelhibák közelségére vonatkozóan is.



Pixelhiba-toleranciák

Ahhoz, hogy a garanciaidőszak alatt pixelhibák miatt javításra vagy cserére jogosult legyen, az AOC panelmonitor kijelzőpaneljén olyan pixel- vagy alpixelhibáknak kell előfordulniuk, amelyek száma meghaladja a webes használati útmutatóban megadott toleranciaértékeket.

FÉNYES PONT HIBÁK	ELFOGADHATÓ SZINT
1 világító alpixel	2
2 szomszédos világító alpixel	1
3 szomszédos világító alpixel (egy fehér pixel)	0
Két fénypont-hiba közötti távolság*	≥15mm
Az összes típusú fénypont-hibák száma	2
SÖTÉT PONT HIBÁK	ELFOGADHATÓ SZINT
1 sötét alpixel	5 vagy kevesebb
2 szomszédos sötét alpixel	2 vagy kevesebb
3 szomszédos sötét alpixel	≤0
Két sötétpont-hiba közötti távolság*	≥15mm
Az összes típusú sötétpont-hibák száma	5 vagy kevesebb
TELJES PONT HIBÁK	ELFOGADHATÓ SZINT
Az összes típusú, teljesen világos vagy fekete pont hibáinak száma	5 vagy kevesebb

Megjegyzés

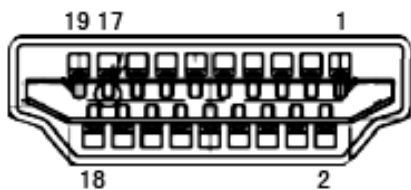
*: 1 vagy 2 szomszédos alpixel hiba = 1 pont hiba.

Előre beállított kijelzőmódok

SZABVÁNYOS	FELBONTÁS (±1 Hz)	VÍZSZINTES FREKVENCIA (kHz)	FÜGGŐLEGES FREKVENCIA (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	50.313	99.826
	640x480@120Hz	60.938	119.72
SVGA	800x600@56Hz	35.16	56.250
	800x600@60Hz	37.88	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75.000
	800x600@100Hz	62.760	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.36	60
	1024x768@70Hz	56.476	70.07
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.020
	1280x720@60Hz	44.772	59.855
Full HD	1920x1080@50Hz	28.125	50.00
	1920x1080@60Hz	67.500	60.00
	1920x1080@120Hz	135.000	120.00
QHD (DisplayPort)	2560x1440@100Hz	152.5	100
QHD	2560x1440@60Hz	88.86	60
	2560x1440@120Hz	182.996	119.998
	2560x1440@144Hz	214.563	144
	2560x1440@165Hz	244.202	165
	2560x1440@200Hz	304	200
	2560x1440@240Hz	364.801	240
	2560x1440@300Hz	452.390	299.993
	2560x1440@320Hz	473.934	320
IBM MÓDOK			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70
Mac módok			
VGA	640x480@67Hz	35	67
SVGA	832x624@75Hz	49.725	75
XGA	1024x768@75Hz	60.241	75

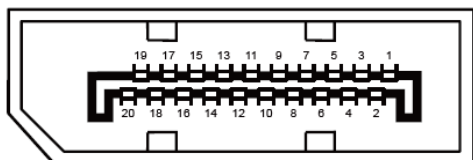
Megjegyzés: A VESA szabvány szerint bizonyos hiba (+/-1 Hz) előfordulhat a különböző operációs rendszerek és grafikus kártyák frissítési frekvenciájának (mezőfrekvencia) kiszámításakor. A kompatibilitás javítása érdekében a termék névleges frissítési frekvenciáját kerekítették. Kérjük, vegye figyelembe a tényleges terméket.

Tűkiosztások



19-tűs színes kijelző jelkábel

Tű száma	Jelnév	Tű száma	Jelnév	Tű száma	Jelnév
1.	TMDS Adat 2+	9.	TMDS Adat 0-	17.	DDC/CEC Föld
2.	TMDS Adat 2 Árnyékolás	10.	TMDS Órajel +	18.	+5V Tápfeszültség
3.	TMDS Adat 2-	11.	TMDS Órajel Árnyékolás	19.	Hot Plug Érzékelés
4.	TMDS Adat 1+	12.	TMDS Órajel-		
5.	TMDS Adat 1 Árnyékolás	13.	CEC		
6.	TMDS adat 1-	14.	Fenntartva (N.C. az eszközön)		
7.	TMDS adat 0+	15.	SCL		
8.	TMDS adat 0 árnyékolás	16.	SDA		



20-tűs színes kijelzőjel-kábel

Tű száma	Jelnév	Tű száma	Jelnév
1.	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2.	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3.	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4.	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5.	GND	15	AUX_CH(p)
6.	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7.	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8.	GND	18	Hot Plug Érzékelés
9.	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10.	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Plug & Play DDC2B funkció

Ez a monitor a VESA DDC szabványnak megfelelően VESA DDC2B képességekkel rendelkezik. Lehetővé teszi, hogy a monitor tájékoztassa a gazdarendszert azonosítójáról, valamint – a használt DDC szintjétől függően – további információkat közöljön kijelzőképességeiről.

A DDC2B egy kétirányú adatcsatorna, amely az I2C protokollon alapul. A gazdarendszer a DDC2B csatornán keresztül kérdezheti le az EDID-információkat.

HDMI[®]
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE