

# AOC GAMING



Manuale utente

**Q27G4SRU**

AOC GAMING MONITOR

Sicurezza.....	1
Convenzioni nazionali.....	1
Alimentazione.....	2
Installazione.....	3
Pulizia.....	4
Altro.....	5
Configurazione.....	6
Contenuto della confezione.....	6
Montaggio del supporto e della base.....	7
Regolazione dell'angolo di visualizzazione.....	8
Collegamento del monitor.....	9
Montaggio a parete.....	10
Funzione Adaptive-Sync.....	11
HDR.....	12
Regolazione.....	13
Tasti di scelta rapida.....	13
Impostazioni Menu OSD.....	14
Impostazioni Gioco.....	15
Immagine.....	17
PIP/PBP.....	19
Impostazioni.....	21
Audio.....	22
Configurazione OSD.....	23
Informazioni.....	24
Indicatore LED.....	25
Risoluzione dei problemi.....	26
Specifiche.....	27
Specifiche generali.....	27
Politica sui difetti dei pixel dei pannelli dei monitor AOC.....	28
Modalità di visualizzazione predefinite.....	30
Assegnazione dei pin.....	31
Plug and Play.....	32

# Sicurezza

## Convenzioni nazionali

Le seguenti sottosezioni descrivono le convenzioni nazionali adottate nel presente documento.

### Note, Cautela e Avvertenze

Nel corso della presente guida, alcuni blocchi di testo possono essere accompagnati da un'icona ed essere stampati in grassetto o in corsivo. Tali blocchi costituiscono note, indicazioni di cautela e avvertenze, e sono impiegati come segue:



**NOTA:** Una NOTA segnala informazioni importanti che consentono di ottimizzare l'utilizzo del sistema informatico.




**CAUTELA:** Un'indicazione di CAUTELA segnala un potenziale danno all'hardware o la perdita di dati e fornisce le istruzioni per evitare il problema.





**AVVERTENZA:** Un'AVVERTENZA segnala un potenziale rischio di lesioni alle persone e fornisce le istruzioni per evitare il problema.

Alcune avvertenze possono presentarsi in formati alternativi e potrebbero non essere accompagnate da un'icona. In tali casi, la specifica modalità di presentazione dell'avvertenza è prescritta dall'autorità di regolamentazione competente.


## Alimentazione


 Il monitor deve essere alimentato esclusivamente mediante il tipo di sorgente di alimentazione indicata sull'etichetta. Qualora non si fosse certi del tipo di alimentazione disponibile presso la propria abitazione, rivolgersi al rivenditore o alla società di distribuzione elettrica locale.

 Il monitor è dotato di una spina a tre poli con messa a terra, ossia una spina provvista di un terzo polo (di terra). Tale spina può essere inserita esclusivamente in una presa di corrente dotata di messa a terra, quale misura di sicurezza. Qualora la presa non fosse compatibile con la spina a tre poli, far installare da un elettricista qualificato la presa idonea oppure utilizzare un adattatore per collegare a terra l'apparecchio in modo sicuro. Non compromettere la funzione di sicurezza della spina con messa a terra.

 Scollegare l'unità dalla rete elettrica durante i temporali o quando non viene utilizzata per periodi prolungati. Questa precauzione protegge il monitor dai danni derivanti da sovratensioni.

 Non sovraccaricare le prese multiple e le prolunghe. Il sovraccarico può causare incendi o scosse elettriche.

 Per garantire un corretto funzionamento, utilizzare il monitor esclusivamente con computer certificati UL, dotati di prese configurate adeguatamente e contrassegnate con i valori 100-240 V CA, Min. 5 A.

 La presa a parete deve essere installata nelle vicinanze dell'apparecchiatura ed essere facilmente accessibile.

# Installazione

**!** Non posizionare il monitor su carrelli, supporti, treppiedi, staffe o tavoli instabili. La caduta del monitor può provocare lesioni alle persone e gravi danni al prodotto. Utilizzare esclusivamente carrelli, supporti, treppiedi, staffe o tavoli consigliati dal produttore o inclusi nella confezione del prodotto. Durante l'installazione, attenersi alle istruzioni del produttore e impiegare gli accessori di montaggio da esso raccomandati. Spostare con cautela il prodotto quando è montato su un carrello.

**!** Non introdurre mai oggetti nelle fessure del cabinet del monitor. Ciò potrebbe danneggiare i componenti elettrici, causando incendi o scosse elettriche. Non versare mai liquidi sul monitor.

**!** Non appoggiare la parte anteriore del prodotto sul pavimento.

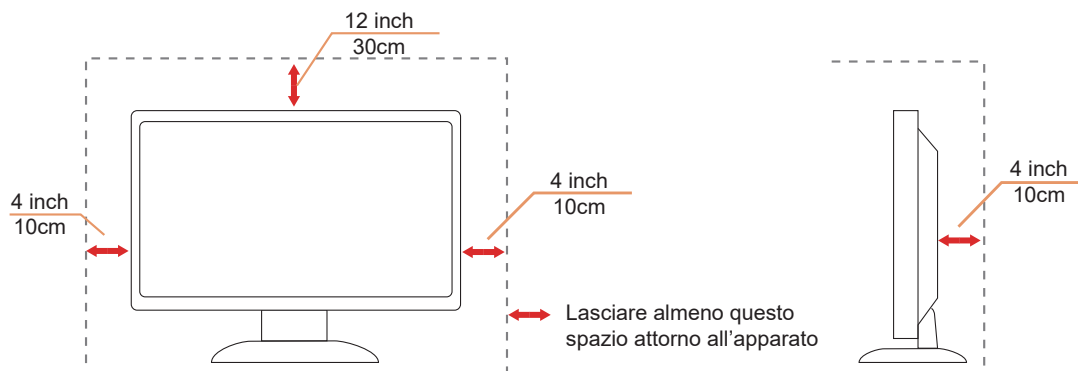
**!** Per il montaggio a parete o su scaffale, utilizzare esclusivamente un kit di montaggio omologato dal produttore e attenersi scrupolosamente alle relative istruzioni.

**!** Rispettare le distanze minime attorno al monitor, come illustrato di seguito. Una ventilazione insufficiente può infatti provocare surriscaldamento, con conseguente rischio di incendio o danni al dispositivo.

**!** Per evitare potenziali danni, come ad esempio il distacco del pannello dalla cornice, assicurarsi che il monitor non si inclini verso il basso oltre i -5 gradi. Qualora venga superato l'angolo massimo di inclinazione verso il basso di -5 gradi, i danni subiti dal monitor non saranno coperti dalla garanzia.


Di seguito sono riportate le aree di ventilazione consigliate attorno al monitor quando quest'ultimo è installato a parete o sul supporto:

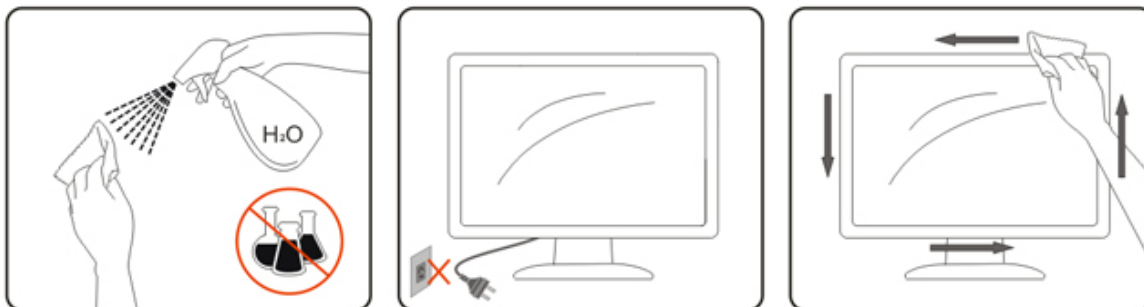
## Installato con supporto



## Pulizia


 Pulire regolarmente l'alloggiamento con un panno morbido inumidito con acqua.

 Per la pulizia, utilizzare un panno morbido in cotone o microfibra. Il panno deve essere umido ma quasi asciutto; evitare che liquidi penetrino nell'involucro.





 Scollegare il cavo di alimentazione prima di procedere alla pulizia del prodotto.


## Altro


 Se il prodotto emana odori insoliti, rumori anomali o fumo, scollegare immediatamente la spina di alimentazione e contattare un Centro di assistenza.


 Assicurarsi che le aperture di ventilazione non siano ostruite da tavoli o tende.

 Non sottoporre il monitor LCD a vibrazioni intense o urti violenti durante il funzionamento.

 Non urtare né far cadere il monitor durante il funzionamento o il trasporto.


 I cavi di alimentazione devono essere omologati ai fini della sicurezza. Per la Germania, il cavo deve essere di tipo H03VV-F, 3G, 0,75 mm<sup>2</sup>, o equivalente/superiore.  
Per gli altri paesi, utilizzare i tipi di cavo conformi alle normative vigenti.

 Una pressione sonora eccessiva generata da auricolari e cuffie può provocare danni all'udito. Impostando l'equalizzatore al massimo si aumenta la tensione di uscita degli auricolari e delle cuffie, incrementando di conseguenza il livello di pressione sonora.

 Luce blu ridotta: il display impiega un pannello a bassa emissione di luce blu. Rispetta la certificazione TÜV Rheinland Low Blue Light Hardware Solution con le impostazioni predefinite/di fabbrica.

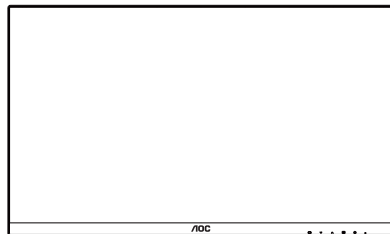
Salute:

- Il monitor deve essere posizionato a una distanza compresa tra 50 e 70 cm (20 ~ 28 pollici) dagli occhi.
- Fissare lo schermo per periodi prolungati provoca affaticamento visivo e può compromettere la vista. Si consiglia di riposare gli occhi per 5 ~ 10 minuti ogni ora di utilizzo del prodotto.
- Ridurre l'affaticamento degli occhi focalizzando lo sguardo su oggetti distanti.
- Ammicciare frequentemente ed eseguire esercizi per gli occhi aiuta a prevenire la secchezza oculare.

 La tecnologia priva di sfarfallio mantiene una retroilluminazione stabile mediante un dimmer in corrente continua (DC) che elimina la causa principale dello sfarfallio del monitor, risultando più confortevole per gli occhi.

# Configurazione

## Contenuto della confezione



Monitor

\*

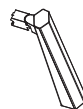


Quick Start Guide

\*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

\*



HDMI Cable

\*



DisplayPort Cable

\*



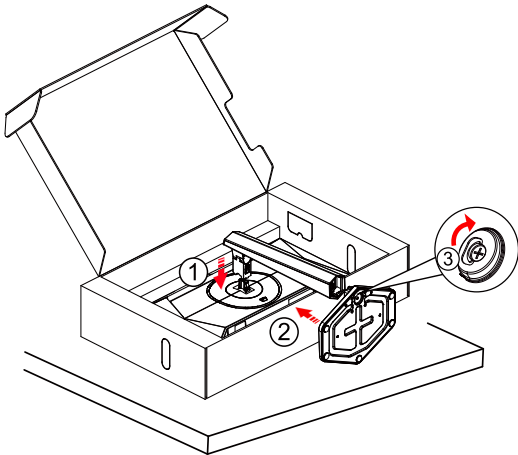
USB Cable

\* Non tutti i cavi di segnale sono forniti per tutti i paesi e le regioni. Si prega di verificare con il rivenditore locale o l'ufficio filiale AOC per conferma.

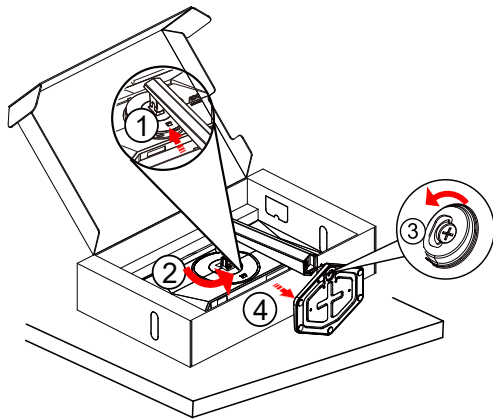
## Montaggio del supporto e della base


Si prega di montare o rimuovere la base seguendo i passaggi indicati di seguito.

### Montaggio:



### Rimozione:



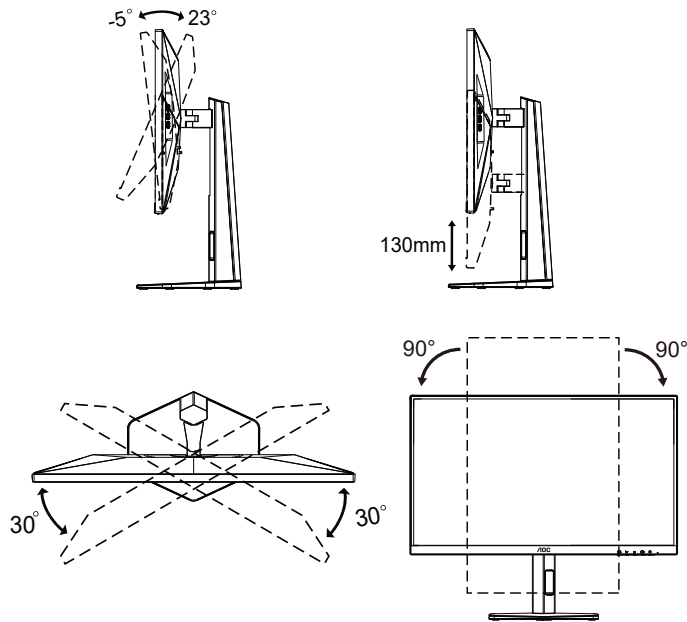
 **NOTA:** Il design del display potrebbe differire da quello illustrato.

## Regolazione dell'angolo di visualizzazione

Per ottenere la migliore esperienza visiva, si consiglia all'utente di posizionarsi in modo da vedere il proprio intero viso riflesso sullo schermo, quindi regolare l'inclinazione del monitor in base alle preferenze personali.

Sorreggere saldamente il supporto per evitare che il monitor ribalti durante la regolazione dell'inclinazione.

È possibile regolare il monitor come indicato di seguito:



### **NOTA:**

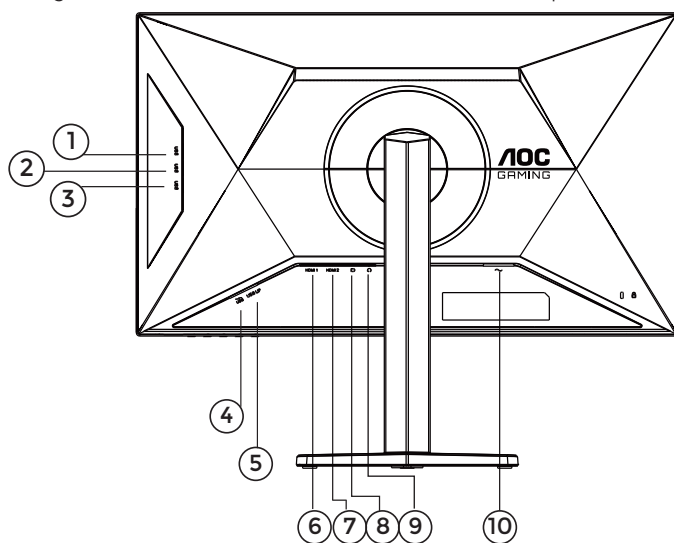
Non toccare lo schermo LCD quando si modifica l'angolazione. Toccare lo schermo LCD potrebbe causare danni.

### **Avvertenza**

- Per evitare potenziali danni allo schermo, come il distacco del pannello, assicurarsi che il monitor non sia inclinato verso il basso per più di  $-5$  gradi.
- Non premere sullo schermo durante la regolazione dell'angolazione del monitor. Afferrare esclusivamente la cornice.

# Collegamento del monitor

Collegamenti dei cavi sul retro del monitor e del computer:



1. USB3.2 Gen1 downstream
2. USB3.2 Gen1 downstream
3. USB3.2 Gen1 downstream
4. USB 3.2 Gen1 downstream + ricarica
5. USB upstream
6. HDMI 1
7. HDMI 2
8. DisplayPort
9. Cuffie
10. Alimentazione

## Collegamento al PC

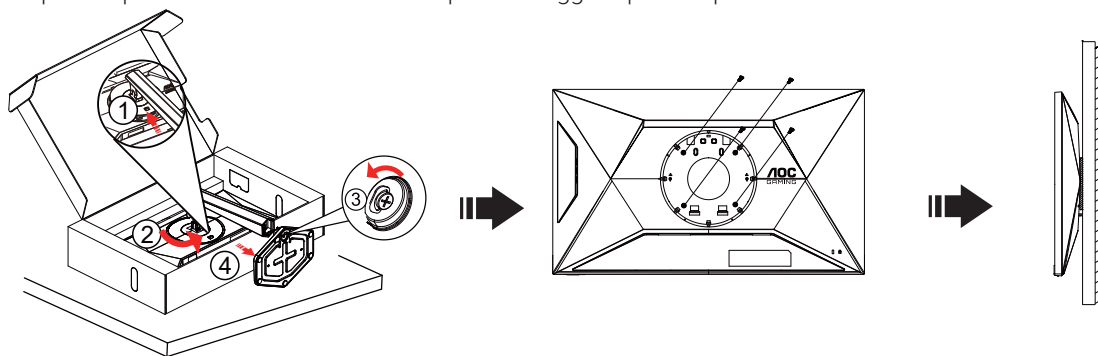
1. Collegare saldamente il cavo di alimentazione alla parte posteriore del display.
2. Spegnerne il computer e scollegare il relativo cavo di alimentazione.
3. Collegare il cavo del segnale video al connettore video situato sul retro del computer.
4. Inserire le spine dei cavi di alimentazione del computer e del display in una presa elettrica vicina.
5. Accendere il computer e il display.

Se il monitor visualizza un'immagine, l'installazione è completata. In caso contrario, consultare la sezione Risoluzione dei problemi.

Per proteggere le apparecchiature, spegnere sempre il PC e il monitor LCD prima di effettuare i collegamenti.

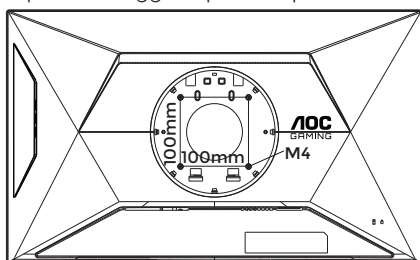
# Montaggio a parete

Preparativi per l'installazione di un braccio per montaggio a parete opzionale.

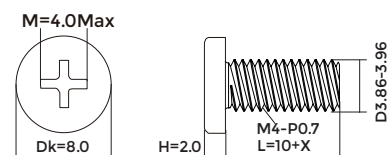


Il presente monitor può essere fissato a un braccio per montaggio a parete acquistato separatamente. Scollegare l'alimentazione elettrica prima di procedere. Seguire i seguenti passaggi:

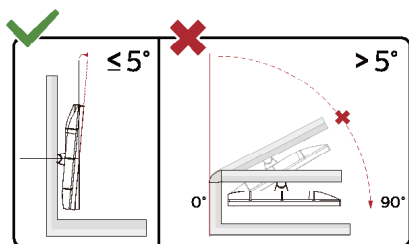
1. Rimuovere la base.
2. Seguire le istruzioni del produttore per assemblare il braccio per montaggio a parete.
3. Posizionare il braccio per montaggio a parete sul retro del monitor. Allineare i fori del braccio con quelli presenti sul retro del monitor.
4. Inserire le quattro viti nei fori e serrarle saldamente.
5. Ricollegare i cavi. Per le istruzioni relative al fissaggio alla parete, fare riferimento al manuale utente fornito con il braccio per montaggio a parete opzionale.



Specifiche delle viti del supporto a parete: M4\*(10+X)mm (X=spessore della staffa di montaggio a parete)



**Nota:** I fori per le viti di montaggio VESA non sono disponibili su tutti i modelli; verificare con il rivenditore o con il servizio clienti ufficiale di AOC. Per l'installazione a parete, contattare sempre il produttore.



\* Il design del monitor potrebbe differire dalle immagini illustrate.

## ⚠ AVVERTENZA:

1. Per evitare potenziali danni allo schermo, come il distacco del pannello, assicurarsi che il monitor non sia inclinato verso il basso per più di -5 gradi.
2. Non premere sullo schermo durante la regolazione dell'angolazione del monitor. Afferrare esclusivamente la cornice.

# Funzione Adaptive-Sync

1. La funzione Adaptive-Sync è compatibile con DisplayPort/HDMI
2. Scheda grafica compatibile: l'elenco consigliato è riportato di seguito; è inoltre possibile [verificarlo visitando www.AMD.com](http://www.AMD.com)

## Schede grafiche

- Serie Radeon™ RX Vega
- Serie Radeon™ RX 500
- Serie Radeon™ RX 400
- Serie Radeon™ R9/R7 300 (esclusi i modelli R9 370/X, R7 370/X e R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Serie Radeon™ R9 Nano
- Serie Radeon™ R9 Fury
- Serie Radeon™ R9/R7 200 (esclusi i modelli R9 270/X e R9 280/X)

## Processori

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

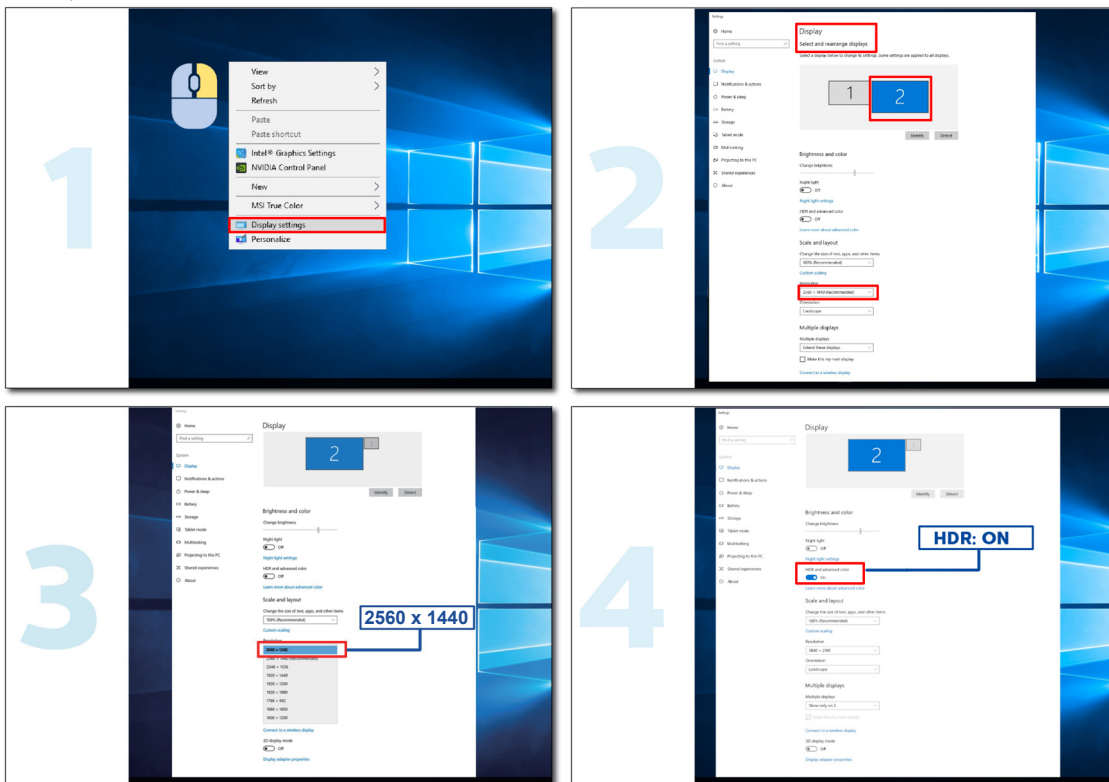
# HDR

Risulta compatibile con i segnali di ingresso in formato HDR10.

Il monitor potrebbe attivare automaticamente la funzione HDR qualora il lettore e i contenuti fossero compatibili. Per informazioni sulla compatibilità del proprio dispositivo e dei contenuti, si consiglia di contattare il produttore dell'apparecchio e il fornitore dei contenuti. Impostare la funzione HDR su "OFF" quando non si desidera l'attivazione automatica.

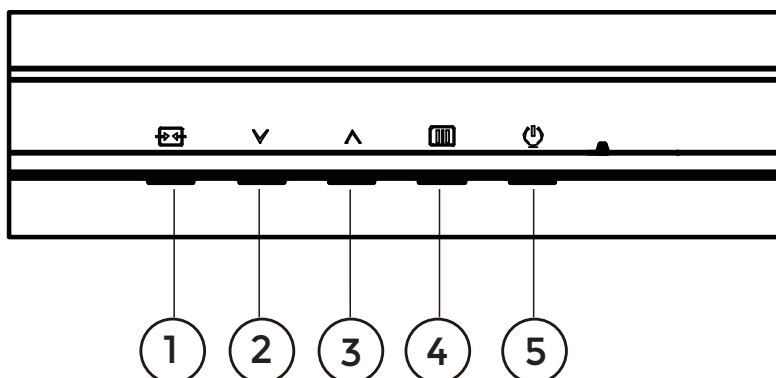
## Nota:

1. Non è richiesta alcuna configurazione specifica per le interfacce DisplayPort/HDMI nelle versioni di Windows 10 precedenti alla V1703.
2. Nella versione V1703 di Windows 10 è disponibile esclusivamente l'interfaccia HDMI; l'interfaccia DisplayPort non risulta operativa.
3. La modalità 3840x2160@50Hz/60Hz è consigliata esclusivamente per lettori Blu-ray, Xbox e PlayStation.
4. Impostazioni del display:
  - a. La risoluzione del display è impostata a 2560\*1440 e la funzione HDR è preconfigurata su ON.
  - b. Dopo aver avviato un'applicazione, l'effetto HDR ottimale si ottiene impostando la risoluzione su 2560\*1440 (se disponibile).



# Regolazione

## Tasti di scelta rapida



1	Sorgente/Uscita
2	Modalità Gioco
3	Punto di controllo
4	Menu/Invio
5	Alimentazione

### Menu/Invio

Premere per visualizzare il Menu OSD o confermare la selezione.

### Alimentazione

Premere il pulsante di accensione per accendere il monitor.

### Punto di controllo

In assenza del Menu OSD, premere il tasto Punto di controllo per mostrare o nascondere il Punto di controllo.

### Modalità Gioco

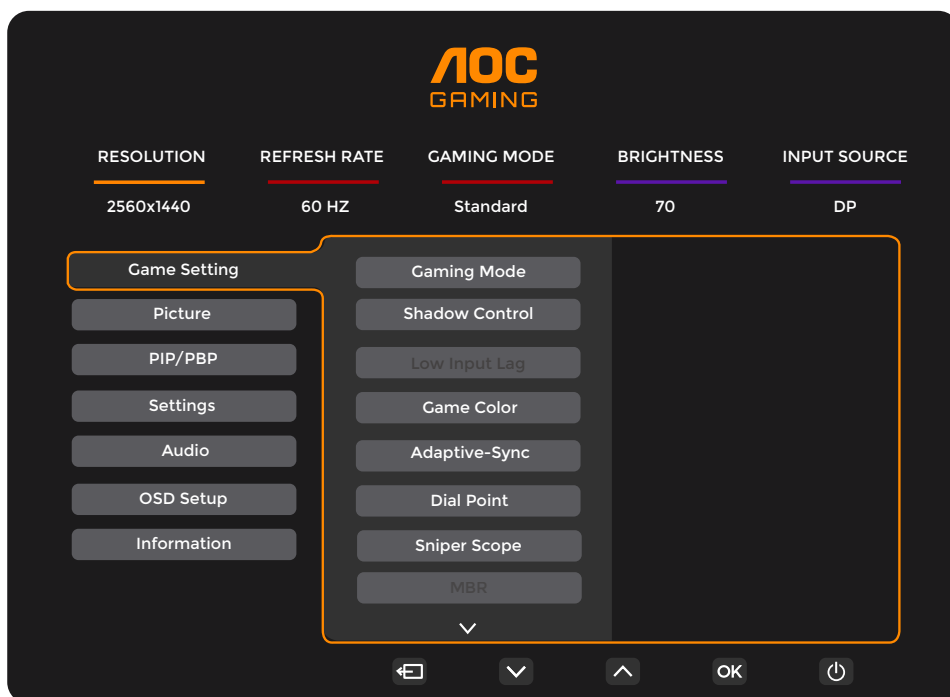
In assenza del Menu OSD, premere il tasto "V" per attivare la funzione Modalità Gioco, quindi premere il tasto "V" o "^" per selezionare la Modalità Gioco (Standard, FPS, RTS, Racing, Gamer 1, Gamer 2 o Gamer 3) in base alla tipologia di gioco.








### Sorgente/Uscita

Quando il Menu OSD è chiuso, la pressione del tasto Sorgente/Uscita attiva la funzione di tasto rapido Sorgente. Quando il Menu OSD è attivo, questo tasto funge da tasto di uscita (per chiudere il Menu OSD).

# Impostazioni Menu OSD

Istruzioni essenziali e semplici relative ai tasti di controllo.

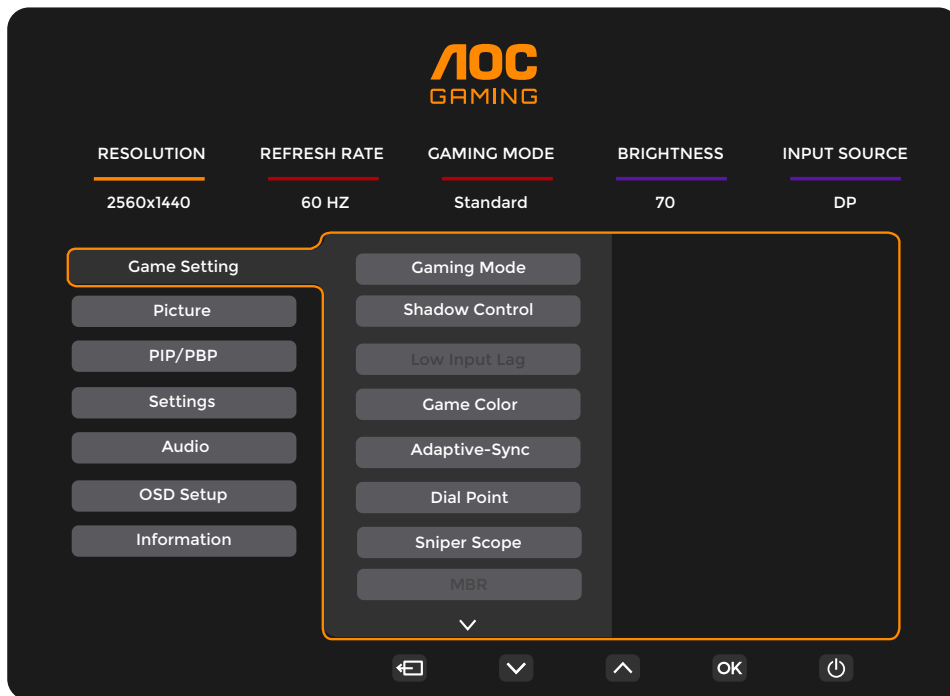


- 1). Premere il  **Tasto MENU** per attivare la finestra OSD.
- 2). Premere  $\downarrow$  o  $\uparrow$  per navigare tra le funzioni. Una volta evidenziata la funzione desiderata, premere il  **Tasto MENU** / **OK** per attivarla; premere  $\downarrow$  o  $\uparrow$  per navigare tra le funzioni del sottomenu. Una volta evidenziata la funzione del sottomenu desiderata, premere  **Tasto MENU** / **OK** per attivarla.
- 3). Premere  $\downarrow$  o  $\uparrow$  per modificare le impostazioni della funzione selezionata. Premere  $\leftarrow$  /  $\rightarrow$  per uscire. Se si desidera regolare un'altra funzione, ripetere i passaggi 2-3.
- 4). Funzione di blocco OSD: Per bloccare l'OSD, tenere premuto il  Tasto MENU mentre il monitor è spento, quindi premere il  pulsante di accensione per accendere il monitor. Per sbloccare l'OSD, tenere premuto il  Tasto MENU mentre il monitor è spento, quindi premere il  pulsante di accensione per accendere il monitor.

## Note:

- 1). Se il prodotto dispone di un solo ingresso segnale, la voce "Selezione Ingresso" non può essere regolata.
- 2). Se la risoluzione del segnale in ingresso corrisponde alla risoluzione nativa o è attiva la funzione Adaptive-Sync, la voce "Rapporto Immagine" risulta disabilitata.

## Impostazioni Gioco



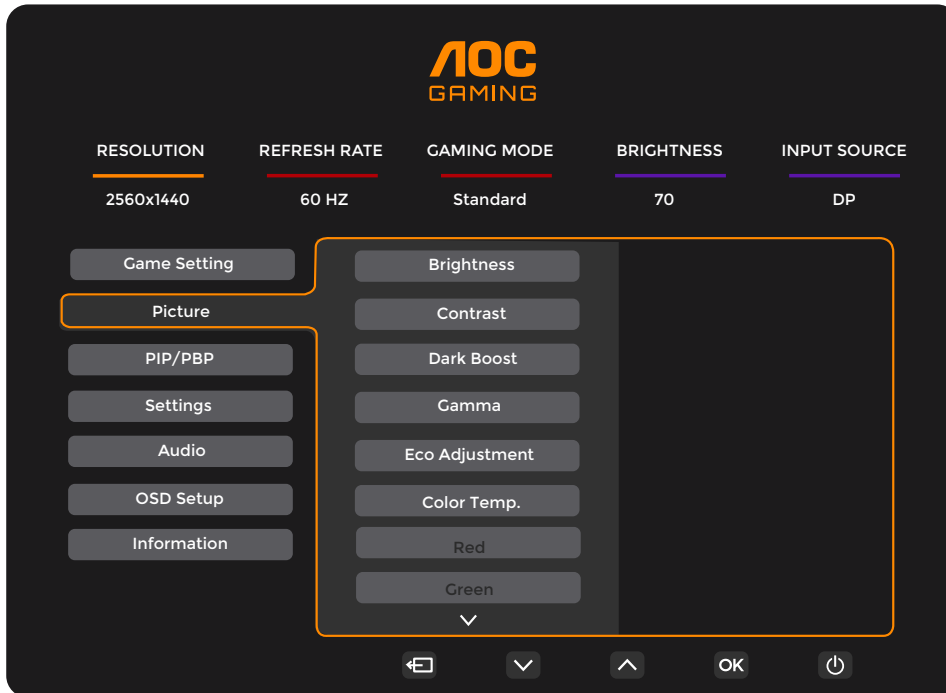
Modalità Gioco	Standard	Migliora la leggibilità per i giochi web e mobile compatibili.
	FPS	Per giocare a titoli FPS (First Person Shooters). Migliora il livello dei neri nelle scene scure.
	RTS	Per giocare a titoli RTS (Real Time Strategy). Migliora la qualità dell'immagine.
	Racing	Per giocare a titoli di guida. Offre il tempo di risposta più rapido e un'elevata saturazione cromatica.
	Gamer 1	Le impostazioni preferite dell'utente sono state salvate come Gamer 1.
	Gamer 2	Le impostazioni preferite dell'utente sono state salvate come Gamer 2.
	Gamer 3	Le impostazioni preferite dell'utente sono state salvate come Gamer 3.
Controllo ombre	0 ~ 20	Il valore predefinito del Controllo ombre è 0; l'utente finale può regolarlo da 0 a 20 per migliorare la nitidezza dell'immagine. Se l'immagine risulta troppo scura per distinguere chiaramente i dettagli, regolare il valore da 0 a 20 per ottenere un'immagine più nitida.
Basso ritardo di input	Off / On	Disattivare il frame buffer per ridurre il ritardo di input.
Colore gioco	0 ~ 20	La funzione Colore gioco consente di regolare la saturazione su una scala da 0 a 20 per ottimizzare la qualità dell'immagine.
Adaptive-Sync	Off / On	Disabilita o abilita Adaptive-Sync. Avviso funzionamento Adaptive-Sync: quando la funzione Adaptive-Sync è attiva, potrebbero verificarsi sfarfallii in alcune scene di gioco.
Punto di controllo	Off / On / Dinamico	La funzione "Dial Point" posiziona un indicatore di mira al centro dello schermo, assistendo i giocatori negli sparattutto in prima persona (FPS) con una mira accurata e precisa.
Mirino da cecchino	Off / 1,0 / 1,5 / 2,0	Eseguire uno zoom locale per facilitare il puntamento durante le sparatorie.
MBR	0 ~ 20	MBR (Motion Blur Reduction) offre da 0 a 20 livelli di regolazione per ridurre la sfocatura del movimento. Nota: 1. La funzione MBR può essere regolata quando Adaptive-Sync è disattivato e la frequenza di aggiornamento è $\geq 75$ Hz. 2. La luminosità dello schermo diminuisce all'aumentare del valore di regolazione.

Sincronizzazione MBR	Off / On	Disabilita o abilita la Sincronizzazione MBR (Motion Blur Remove). Nota: La funzione Sincronizzazione MBR può essere regolata quando Adaptive-Sync è attivato e la frequenza di aggiornamento $\geq 75\text{Hz}$ .
Overdrive	Normal	Regola il tempo di risposta.
	Veloce	Nota: 1. Se l'utente imposta OverDrive su "Più veloce", l'immagine visualizzata potrebbe risultare sfocata. Gli utenti possono regolare il livello di OverDrive o disattivarlo in base alle proprie preferenze.
	Più veloce	2. La funzione "Estrema" è opzionale quando Adaptive-Sync è disattivato e la frequenza di aggiornamento è $\geq 75\text{Hz}$ .
	Massima velocità	3. La luminosità dello schermo diminuirà quando la funzione "Estrema" è attivata.
	Estremo	
Contatore fotogrammi	Spento / Alto-destra / Basso-destra / Alto-sinistra / Basso-sinistra	Visualizza la frequenza verticale nell'angolo selezionato.
HDMI1	Console/DVD / PC	Selezionare il tipo di dispositivo collegato. Quando si utilizza l'ingresso HDMI1 per collegare una console di gioco o un lettore DVD, impostare la sorgente su Console di gioco/DVD.
HDMI 2	Console/DVD / PC	Selezionare il tipo di dispositivo collegato. Quando si utilizza HDMI 2 per collegare la console di gioco o il lettore DVD, impostare l'ingresso HDMI 2 sulla console di gioco o sul lettore DVD.

**Nota:**

- 1). Quando la voce "Modalità HDR" nel menu "Immagine" è attivata, le impostazioni "Controllo ombre" e "Colore gioco" non sono regolabili.
- 2). Quando la funzione "HDR" è attivata, le impostazioni "Modalità gioco", "Colore gioco", "MBR" e "Sincronizzazione MBR" non sono regolabili. L'opzione "Estremo" nella sezione "Overdrive" non è disponibile.
- 3). Quando lo "Spazio colore" nel menu "Immagine" è impostato su sRGB, le impostazioni "Controllo ombre" e "Colore gioco" non sono regolabili.

## Immagine



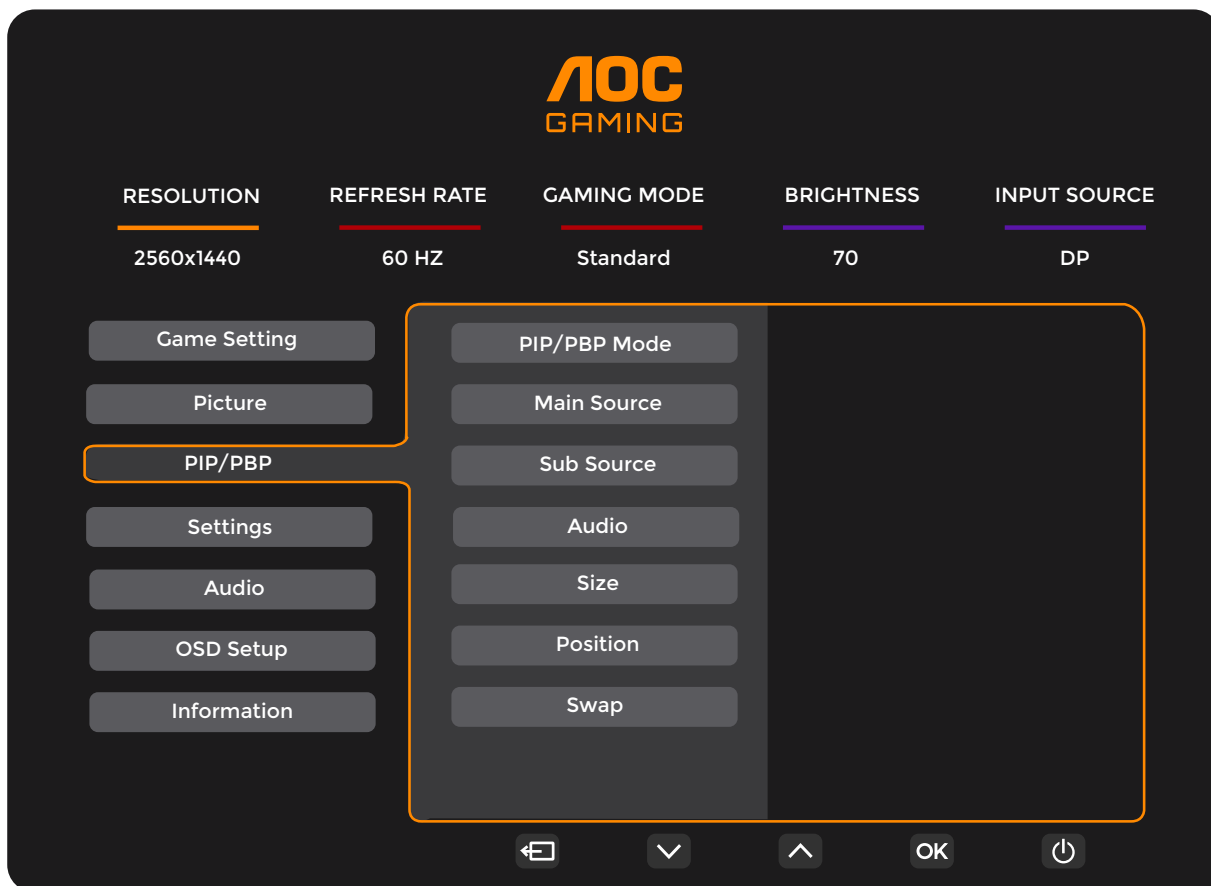
Luminosità	0-100	Regolazione della retroilluminazione.
Contrasto	0-100	Contrasto da registro digitale.
Potenziamento delle zone scure	Off / Livello 1 / Livello 2 / Livello 3	Migliora i dettagli dello schermo nelle aree scure o luminose, regolando la luminosità nelle zone chiare per evitare la sovrasaturazione.
Gamma	1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6	Regola la gamma.
Regolazione Eco	Standard	Modalità Standard.
	Testo	Modalità Testo.
	Internet	Modalità Internet.
	Gioco	Modalità Gioco.
	Film	Modalità Film.
	Sport	Modalità Sport.
	Lettura	Modalità Lettura.
Temp. Colore	Calda	Temperatura del colore calda.
	Normal	Temperatura del colore normale.
	Fredda	Temperatura del colore fredda.
	Utente	Ripristina temperatura del colore.
Rosso	0-100	Guadagno rosso dal registro digitale.
Verde	0-100	Guadagno verde dal registro digitale.
Blu	0-100	Guadagno blu dal registro digitale.

HDR	Spento	Impostare il profilo HDR in base alle proprie esigenze di utilizzo. Nota: Quando viene rilevato l'HDR, viene visualizzata l'opzione HDR per la regolazione.
	DisplayHDR	
	Immagine HDR	
	Film HDR	
	Gioco HDR	
Modalità HDR	Spento	Ottimizzato per il colore e il contrasto dell'immagine, simulando l'effetto HDR. Nota: Quando l'HDR non viene rilevato, viene visualizzata l'opzione Modalità HDR per la regolazione.
	Immagine HDR	
	Film HDR	
	Gioco HDR	
DCR	Spento	Disabilita il rapporto di contrasto dinamico.
	Attivo	Abilita il rapporto di contrasto dinamico.
Spazio colore	Nativo del pannello	Pannello con spazio colore standard.
	sRGB	Spazio colore sRGB.
Modalità LowBlue	Spento	Riduce le onde della luce blu controllando la temperatura del colore.
	Multimedia	
	Internet	
	Ufficio	
	Lettura	
Rapporto d'aspetto	Pieno / Proporzioni / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21,5"W (16:9) / 22"W (16:10) / 23"W (16:9) / 23,6"W (16:9) / 24"W (16:9)	Selezionare il formato immagine per la visualizzazione.

**Nota:**

- 1). Quando la "Modalità HDR" è attiva, le impostazioni "Contrasto", "Dark Boost", "Gamma", "Regolazione Eco", "Temp. Colore", "Spazio Colore" e "Modalità LowBlue" non sono regolabili.
- 2). Quando "HDR" è impostato su "DisplayHDR", nessuna impostazione tranne "HDR" è regolabile. Quando "HDR" è impostato su "Immagine HDR", "Film HDR" o "Gioco HDR", le impostazioni "Gamma", "Regolazione Eco", "Temp. Colore", "DCR", "Spazio Colore" e "Modalità LowBlue" non sono regolabili.
- 3). Quando lo "Spazio colore" è impostato su "sRGB", le voci "Contrasto", "Dark Boost", "Gamma", "Regolazione Eco", "Temp. colore", "Modalità HDR" e "Modalità LowBlue" non possono essere regolate.
- 4). Quando la "Regolazione Eco" è impostata su "Lettura", "Contrasto", "Temp. colore", "DCR", "Spazio colore" e "Modalità low blue" non possono essere regolati.

## PIP/PBP



Modalità PIP/PBP	Disattivato / PIP / PBP	Disabilita o abilita PIP o PBP.
Sorgente principale		Seleziona la sorgente dello schermo principale.
Sorgente secondaria		Seleziona la sorgente dello schermo secondario.
Audio	Sorgente principale	Seleziona la configurazione audio dello schermo principale o secondario.
	Sorgente secondaria	
Dimensioni	Piccolo / Medio / Grande	Seleziona le dimensioni dello schermo.
Posizione	In alto a destra	Imposta la posizione dello schermo.
	Destra-giù	
	Sinistra-su	
	Sinistra-giù	
Scambia	On: Scambia	Scambia la sorgente dello schermo.
	Off: nessuna azione	

### Nota:

- 1). Quando "HDR" in "Immagine" è impostato su uno stato diverso da off, tutte le voci in "PIP/PBP" non possono essere regolate.
- 2). Quando PIP/PBP è abilitato, alcune regolazioni relative al colore nel Menu OSD sono valide solo per lo schermo principale, mentre lo schermo secondario non è supportato. Di conseguenza, lo schermo principale e lo schermo secondario potrebbero presentare colori diversi.

3) Quando PBP/PIP è abilitato, la compatibilità della sorgente di ingresso dello schermo principale/schermo secondario è indicata nella seguente tabella:

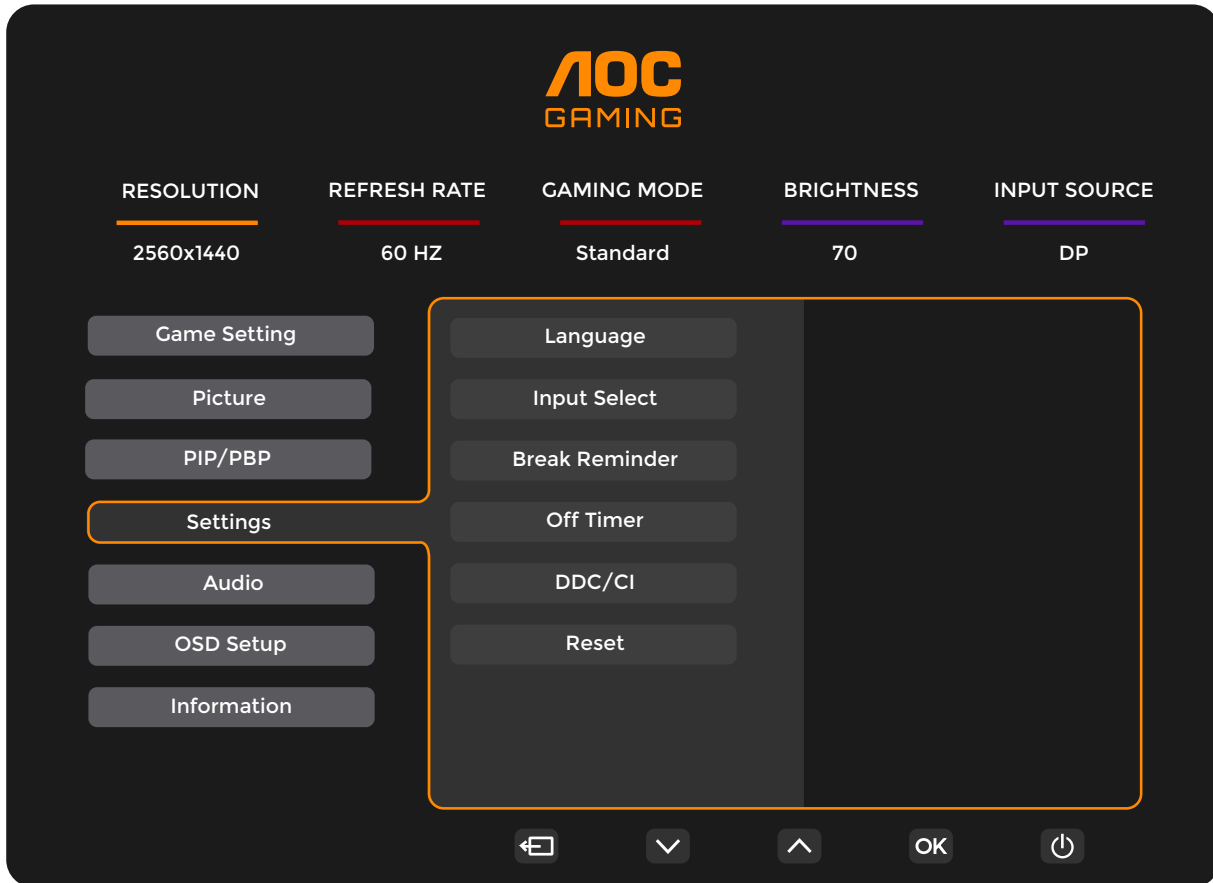
PBP		Sorgente principale		
		HDMI1	HDMI 2	DP
Sorgente secondaria	HDMI1	V	V	V
	HDMI 2	V	V	V
	DP	V	V	V

Quando il PBP è abilitato, la porta HDMI/DP supporta una risoluzione massima di 1280x1440@144Hz a 8 bit (in formato RGB o YCbCr444).

PIP		Sorgente principale		
		HDMI1	HDMI 2	DP
Sorgente secondaria	HDMI1	V	V	V
	HDMI 2	V	V	V
	DP	V	V	V

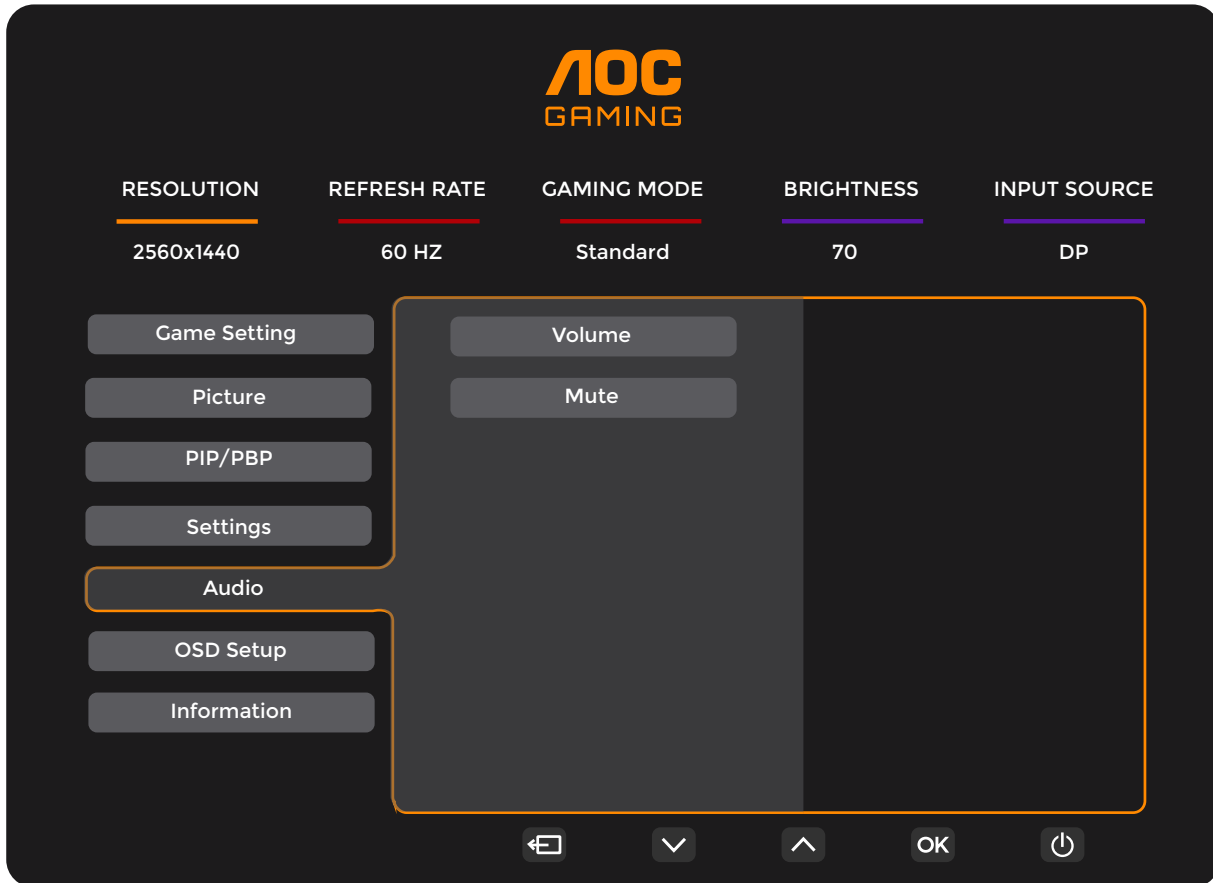
Quando il PIP è abilitato, la porta HDMI/DP supporta una risoluzione massima di 2560x1440@144Hz.

## Impostazioni



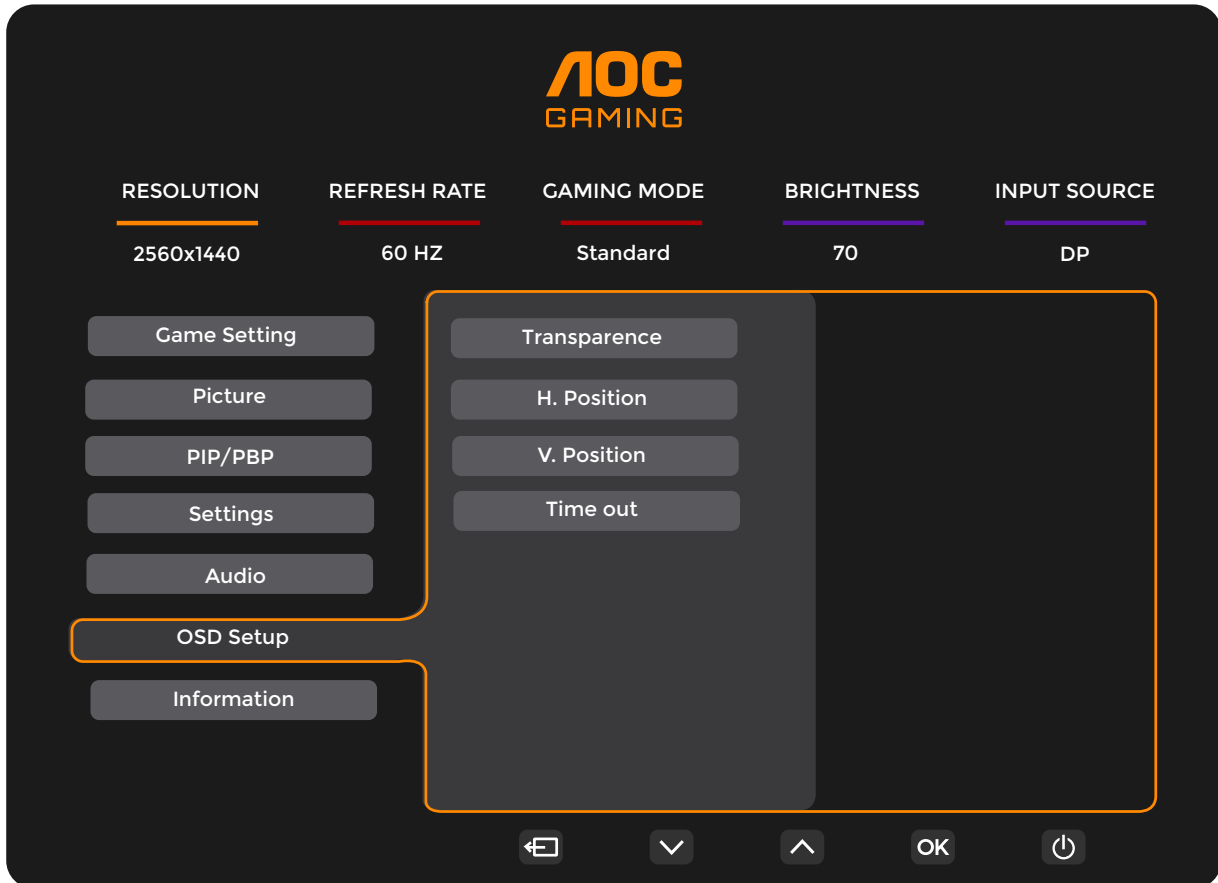
Lingua		Selezionare la lingua dell'OSD.
Selezione ingresso	Auto / HDMI1 / HDMI2 / DP	Selezionare la sorgente del segnale di ingresso.
Promemoria pausa	Off / On	Promemoria per la pausa se l'utente lavora ininterrottamente per più di 1 ora.
Timer spegnimento	0-24 ore	Selezionare il tempo di spegnimento DC.
DDC/CI	No / Sì	Attivare/Disattivare il supporto DDC/CI.
Reimposta	No / Sì	Ripristinare il menu alle impostazioni predefinite.

## Audio



Volume	0-100	Regolazione del volume.
Muto	Off / On	Disattiva il volume.

## Configurazione OSD



Trasparenza	0-100	Regola la trasparenza dell'OSD.
Posizione orizzontale	0-100	Regola la posizione orizzontale dell'OSD.
Posizione verticale	0-100	Regola la posizione verticale dell'OSD.
Timeout	5-120	Regola il timeout dell'OSD.

# Informazioni

**AOC GAMING**

RESOLUTION: 2560x1440  
REFRESH RATE: 60 HZ  
GAMING MODE: Standard  
BRIGHTNESS: 70  
INPUT SOURCE: DP

Game Setting  
Picture  
PIP/PBP  
Settings  
Audio  
OSD Setup  
**Information**

Model Name: Q27G4SRU  
Resolution: 2560(H)x1440(V)/60HZ  
HDR: SDR  
Sync: Adaptive-Sync  
Firmware Version: xxxxxxxxxxxx  
Serial Number: xxxxxxxxxxxx

Navigation icons: Home, Down, Up, OK, Power

## Indicatore LED

<b>Stato</b>	<b>Colore del LED</b>
Modalità a piena potenza	Bianco
Modalità di spegnimento attivo	Arancione

# Risoluzione dei problemi

Problemi e domande	Soluzioni possibili
<b>Il LED di alimentazione non è acceso</b>	Assicurarsi che il pulsante di accensione sia attivato e che il cavo di alimentazione sia correttamente collegato a una presa con messa a terra e al monitor.
<b>Nessuna immagine sullo schermo</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Il cavo di alimentazione è collegato correttamente? Verificare il collegamento del cavo di alimentazione e l'alimentazione elettrica.</li> <li>● Il cavo video è collegato correttamente? (Collegamento effettuato tramite cavo HDMI) Verificare il collegamento del cavo HDMI. (Collegamento effettuato tramite cavo DisplayPort) Verificare il collegamento del cavo DisplayPort. * L'ingresso HDMI/DisplayPort non è disponibile su tutti i modelli.</li> <li>● Se l'alimentazione è attiva, riavviare il computer per visualizzare la schermata iniziale (schermata di accesso). Se compare la schermata iniziale (schermata di accesso), avviare il computer nella modalità appropriata (modalità provvisoria per Windows 7/8/10) e modificare la frequenza della scheda video. (Consultare la sezione Impostazione della risoluzione ottimale) Se la schermata iniziale (schermata di accesso) non compare, contattare il Centro di assistenza o il proprio rivenditore.</li> <li>● È visibile il messaggio "Input Not Supported" sullo schermo? Questo messaggio appare quando il segnale proveniente dalla scheda video supera la risoluzione massima e la frequenza di aggiornamento che il monitor è in grado di gestire correttamente. Regolare la risoluzione massima e la frequenza di aggiornamento che il monitor è in grado di gestire correttamente.</li> <li>● Verificare che i driver del monitor AOC siano installati.</li> </ul>
<b>L'immagine risulta sfocata e presenta problemi di ghosting o ombreggiatura</b>	Regolare i controlli di Contrasto e Luminosità. Premere il tasto rapido (AUTO) per eseguire la regolazione automatica. Assicurarsi di non utilizzare cavi di prolunga o switch box. Si consiglia di collegare il monitor direttamente al connettore di uscita della scheda video situato sul retro.
<b>L'immagine rimbalza, sfarfalla o appaiono pattern ondulatori nell'immagine</b>	Allontanare il più possibile dal monitor i dispositivi elettrici che potrebbero causare interferenze elettromagnetiche. Utilizzare la massima frequenza di aggiornamento supportata dal monitor alla risoluzione attualmente in uso.
<b>Il monitor rimane bloccato in modalità Active Off-Mode™</b>	L'interruttore di alimentazione del computer deve trovarsi nella posizione ON. La scheda video del computer deve essere inserita saldamente nel relativo slot. Assicurarsi che il cavo video del monitor sia correttamente collegato al computer. Ispezionare il cavo video del monitor e verificare che nessun pin sia piegato. Verificare il corretto funzionamento del computer premendo il tasto BLOC MAIUSC sulla tastiera e osservando il LED BLOC MAIUSC. Il LED dovrebbe accendersi o spegnersi in seguito alla pressione del tasto.
<b>Assenza di uno dei colori primari (ROSSO, VERDE o BLU)</b>	Ispezionare il cavo video del monitor e verificare che nessun pin sia danneggiato. Assicurarsi che il cavo video del monitor sia correttamente collegato al computer.
<b>L'immagine sullo schermo non è centrata o ridimensionata correttamente</b>	Regolare la Posizione Orizzontale (H-Position) e la Posizione Verticale (V-Position), oppure premere il tasto di scelta rapida (AUTO).
<b>L'immagine presenta difetti cromatici (il bianco non appare come bianco)</b>	Regolare i colori RGB o selezionare la temperatura del colore desiderata.
<b>Disturbi orizzontali o verticali sullo schermo</b>	Utilizzare la modalità di spegnimento di Windows 7/8/10/11 per regolare CLOCK e FOCUS. Premere il tasto rapido (AUTO) per eseguire la regolazione automatica.
<b>Normative e Assistenza</b>	Consultare le informazioni relative a Normative e Assistenza sul sito <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a> (per individuare il modello acquistato nel proprio Paese e reperire le informazioni su Normative e Assistenza nella pagina Supporto).

# Specifiche

## Specifiche generali

Pannello	Nome del modello	Q27G4SRU		
	Sistema di pilotaggio	LCD a colori TFT		
	Dimensioni dell'immagine visibile	Diagonale da 68,5 cm		
	Passo dei pixel	0,2331 mm (O) x 0,2331 mm (V)		
	Video	Interfaccia HDMI e interfaccia DisplayPort		
Altro	Intervallo di scansione orizzontale	30k-470kHz		
	Dimensione di scansione orizzontale (Massima)	596,736 mm		
	Intervallo di scansione verticale	48~320Hz		
	Dimensione della scansione verticale (massima)	335,664 mm		
	Risoluzione preimpostata ottimale	2560x1440@60Hz		
	Risoluzione massima	2560x1440@320Hz		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Alimentazione	100-240 V~ 50/60 Hz 1,5 A		
	Consumo energetico	Tipico (luminosità e contrasto predefiniti)	26W	
		Max. (luminosità = 100, contrasto = 100)	≤82W	
		Modalità standby	≤ 0,5 W	
	Dissipazione del calore	Funzionamento normale	88,74 BTU/h (tip.)	
		Sospensione (modalità standby)	< 1,71 BTU/h	
Modalità spento		< 1,02 BTU/h		
Modalità spento (interruttore CA)		0 BTU/h		
Caratteristiche fisiche	Tipo di connettore	USB UP/USBx4 (include 1 ricarica rapida) HDMIx2/DisplayPort/Cuffie		
	Tipo di cavo del segnale	Rimovibile		
	Altoparlante integrato	2Wx2		
Condizioni ambientali	Temperatura	In esercizio	0°C-40°C	
		Fuori esercizio	-25°C-55°C	
	Umidità	In esercizio	10%-85% (senza condensa)	
		Fuori esercizio	5%-93% (senza condensa)	
Altitudine	In esercizio	0m-5000m (0ft-16404ft)		
	Fuori esercizio	0m-12192m (0ft-40000ft)		

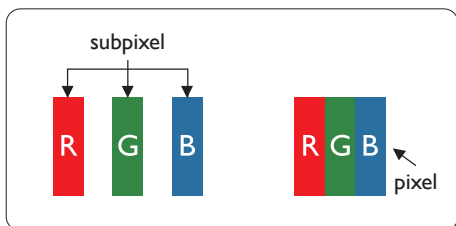


# Politica sui difetti dei pixel dei pannelli dei monitor AOC

AOC si impegna a fornire prodotti della massima qualità. Vengono utilizzati alcuni dei processi di produzione più avanzati del settore e vengono applicati rigorosi controlli di qualità. Tuttavia, i difetti dei pixel o dei sub-pixel sui pannelli dei monitor sono talvolta inevitabili.

Nessun produttore può garantire che tutti i pannelli siano privi di difetti dei pixel, ma AOC garantisce che qualsiasi monitor con un numero inaccettabile di difetti verrà riparato o sostituito in garanzia. La presente nota illustra i diversi tipi di difetti dei pixel e definisce i livelli accettabili di difetti per ciascuna tipologia. Per avere diritto alla riparazione o alla sostituzione in garanzia, il numero di difetti dei pixel presenti sul pannello di un monitor deve superare tali livelli accettabili. Ad esempio, non più dello 0,0004% dei sub-pixel di un monitor può risultare difettoso.

Inoltre, AOC stabilisce standard di qualità ancora più elevati per determinati tipi o combinazioni di difetti dei pixel che risultano più evidenti rispetto ad altri. La presente politica è valida in tutto il mondo.



## Pixel e sub-pixel

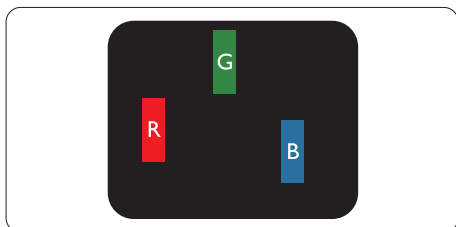
Un pixel, o elemento dell'immagine, è composto da tre sub-pixel nei colori primari rosso, verde e blu. L'insieme di molti pixel forma un'immagine. Quando tutti i sub-pixel di un pixel sono accesi, i tre sub-pixel colorati appaiono congiuntamente come un unico pixel bianco. Quando tutti sono spenti, i tre sub-pixel colorati appaiono congiuntamente come un unico pixel nero. Altre combinazioni di sub-pixel accesi e spenti appaiono come singoli pixel di altri colori.

## Tipologie di difetti dei pixel

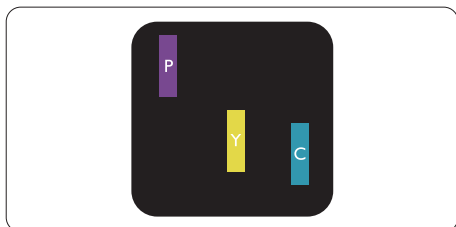
I difetti dei pixel e dei sub-pixel si manifestano sullo schermo in modalità diverse. Esistono due categorie di difetti dei pixel e, all'interno di ciascuna categoria, diverse tipologie di difetti dei sub-pixel.

### Difetti del punto luminoso

I difetti del punto luminoso si manifestano come pixel o sub-pixel costantemente accesi o 'attivi'. Un punto luminoso è dunque un sub-pixel che risalta sullo schermo quando il monitor visualizza uno sfondo scuro. Di seguito sono elencate le tipologie di difetti del punto luminoso.



Un sub-pixel acceso di colore rosso, verde o blu.



Due sub-pixel accesi adiacenti:

- Rosso + Blu = Viola
- Rosso + Verde = Giallo
- Verde + Blu = Ciano (Azzurro)



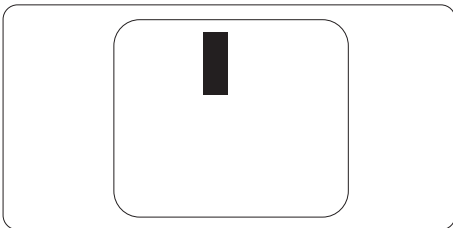
Tre sub-pixel accesi adiacenti (un pixel bianco).

Nota

Un punto luminoso rosso o blu deve essere oltre il 50% più luminoso rispetto ai punti adiacenti, mentre un punto luminoso verde deve essere il 30% più luminoso rispetto ai punti adiacenti.

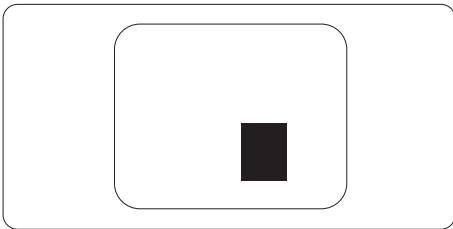
#### Difetti dei punti neri

I difetti dei punti neri si manifestano come pixel o sub-pixel permanentemente spenti. Un punto nero è quindi un sub-pixel che risulta visibile sullo schermo quando il monitor visualizza uno sfondo chiaro. Di seguito sono riportati i tipi di difetti dei punti neri.



#### Prossimità dei difetti dei pixel

Poiché i difetti dei pixel e dei sub-pixel dello stesso tipo situati in prossimità reciproca possono risultare più evidenti, AOC specifica anche le tolleranze relative alla prossimità dei difetti dei pixel.



#### Tolleranze per i difetti dei pixel

Per beneficiare della riparazione o della sostituzione dovuta a difetti dei pixel durante il periodo di garanzia, il pannello di un monitor AOC deve presentare difetti dei pixel o dei sub-pixel che eccedono le tolleranze indicate nel manuale online.

<b>DIFETTI DI PUNTI LUMINOSI</b>	<b>LIVELLO ACCETTABILE</b>
1 sub-pixel acceso	2
2 sub-pixel accesi adiacenti	1
3 sub-pixel accesi adiacenti (un pixel bianco)	0
Distanza tra due difetti di punti luminosi*	≥15mm
Totale dei difetti di punti luminosi di tutti i tipi	2
<b>DIFETTI DI PUNTI NERI</b>	<b>LIVELLO ACCETTABILE</b>
1 sub-pixel spento	5 o meno
2 sub-pixel spenti adiacenti	2 o meno
3 sub-pixel spenti adiacenti	≤0
Distanza tra due difetti di punti neri*	≥15mm
Totale dei difetti di punti neri di tutti i tipi	5 o meno
<b>TOTALE DEI DIFETTI DI PUNTI</b>	<b>LIVELLO ACCETTABILE</b>
Totale dei difetti dei pixel luminosi o neri di qualsiasi tipo	5 o inferiore

Nota

\*: 1 o 2 difetti dei sub-pixel adiacenti equivalgono a 1 difetto del pixel.

## Modalità di visualizzazione predefinite

STANDARD	RISOLUZIONE ( $\pm 1$ Hz)	FREQUENZA ORIZZONTALE (kHz)	FREQUENZA VERTICALE (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	50.313	99.826
	640x480@120Hz	60.938	119.72
SVGA	800x600@56Hz	35.16	56.250
	800x600@60Hz	37.88	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75.000
	800x600@100Hz	62.760	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.36	60
	1024x768@70Hz	56.476	70.07
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.020
	1280x720@60Hz	44.772	59.855
Full HD	1920x1080@50Hz	28.125	50.00
	1920x1080@60Hz	67.500	60.00
	1920x1080@120Hz	135.000	120.00
QHD (DisplayPort)	2560x1440@100Hz	152.5	100
QHD	2560x1440@60Hz	88.86	60
	2560x1440@120Hz	182.996	119.998
	2560x1440@144Hz	214.563	144
	2560x1440@165Hz	244.202	165
	2560x1440@200Hz	304	200
	2560x1440@240Hz	364.801	240
	2560x1440@300Hz	452.390	299.993
	2560x1440@320Hz	473.934	320
MODALITÀ IBM			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70
MODALITÀ MAC			
VGA	640x480@67Hz	35	67
SVGA	832x624@75Hz	49.725	75
XGA	1024x768@75Hz	60.241	75

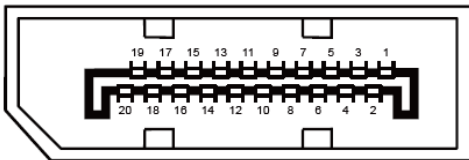
Nota: In conformità allo standard VESA, potrebbe verificarsi una certa tolleranza ( $\pm 1$  Hz) nel calcolo della frequenza di aggiornamento (frequenza di campo) tra diversi sistemi operativi e schede grafiche. Al fine di migliorare la compatibilità, la frequenza di aggiornamento nominale di questo prodotto è stata arrotondata. Si consiglia di fare riferimento alle specifiche del prodotto effettivo.

## Assegnazione dei pin



Cavo di segnale per display a colori a 19 pin

N. pin	Nome del segnale	N. pin	Nome del segnale	N. pin	Nome del segnale
1.	Dati TMDS 2+	9.	Dati TMDS 0-	17.	Massa DDC/CEC
2.	Schermatura dati TMDS 2	10.	Clock TMDS +	18.	Alimentazione +5 V
3.	Dati TMDS 2-	11.	Schermatura clock TMDS	19.	Rilevamento hot plug
4.	Dati TMDS 1+	12.	Clock TMDS -		
5.	Schermatura dati TMDS 1	13.	CEC		
6.	Dati TMDS 1-	14.	Riservato (N.C. sul dispositivo)		
7.	Dati TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Schermatura Dati TMDS 0	16.	SDA		



Cavo di segnale per display a colori a 20 pin

N. pin	Nome del segnale	N. pin	Nome del segnale
1.	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2.	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3.	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4.	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5.	GND	15	AUX_CH(p)
6.	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7.	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8.	GND	18	Rilevamento hot plug
9.	ML_Lane 1 (p)	19	Ritorno DP_PWR
10.	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

# Plug and Play

## Funzionalità Plug & Play DDC2B

Questo monitor è dotato di funzionalità VESA DDC2B conformi allo STANDARD VESA DDC. Consente al monitor di comunicare la propria identità al sistema host e, a seconda del livello di DDC utilizzato, di trasmettere informazioni aggiuntive sulle sue capacità di visualizzazione.

Il DDC2B è un canale dati bidirezionale basato sul protocollo I2C. Il sistema host può richiedere le informazioni EDID tramite il canale DDC2B.

