

# AOC

## GAMING



# KKORISNIČKI PRIRUČNIK

## Q27G4SRU

AOC GAMING MONITOR

Sigurnost.....	1
Nacionalne konvencije.....	1
Napajanje.....	2
Instalacija.....	3
Čišćenje.....	4
Ostalo.....	5
Postavljanje.....	6
Sadržaj pakiranja.....	6
Montaža postolja i baze.....	7
Podešavanje kuta gledanja.....	8
Spajanje monitora.....	9
Zidna montaža.....	10
Funkcija Adaptive-Sync.....	11
HDR.....	12
Prilagodba.....	13
Prečaci.....	13
Postavke OSD-a.....	14
Postavke igre.....	15
Slika.....	17
PIP/PBP.....	19
Postavke.....	21
Audio.....	22
Postavke OSD-a.....	23
Informacije.....	24
LED indikator.....	25
Otklanjanje poteškoća.....	26
Specifikacija.....	27
Opća specifikacija.....	27
Politika tvrtke AOC za nedostatke piksela na panelima monitora.....	28
Unaprijed postavljene načini prikaza.....	30
Raspored pinova.....	31
Plug and Play.....	32

# Sigurnost

## Nacionalne konvencije

Sljedeći pododjeljci opisuju nacionalne konvencije korištene u ovom dokumentu.

### Napomene, upozorenja i opasnosti

Kroz cijeli ovaj vodič, blokovi teksta mogu biti popraćeni ikonom i otisnuti podebljanim ili kurzivnim slovima. Ti blokovi predstavljaju napomene, upozorenja i opasnosti te se koriste na sljedeći način:



**NAPOMENA:** NAPOMENA označava važne informacije koje Vam pomažu bolje iskoristiti Vaš računalni sustav.





**UPUPOZORENJE:** UPUPOZORENJE označava moguću štetu na hardveru ili gubitak podataka te navodi kako izbjeći taj problem.





**OPASNOST:** OPASNOST označava mogućnost tjelesnih ozljeda te navodi kako izbjeći taj problem. Neke opasnosti mogu se pojaviti u alternativnim formatima i mogu biti bez prateće ikone. U takvim slučajevima, specifičan prikaz opasnosti propisan je od strane nadležnog regulatornog tijela.


# Napajanje

 Monitor smije raditi isključivo s vrstom izvora napajanja navedenom na naljepnici. Ako niste sigurni koja vrsta napajanja je dostupna u Vašem kućanstvu, obratite se svom dobavljaču ili lokalnoj elektroprivredi.

 Monitor je opremljen utikačem s tri kontakta i uzemljenjem, odnosno utikačem s trećim (uzemljujućim) kontaktom. Ovaj se utikač može umetnuti samo u uzemljenu strujnu utičnicu kao sigurnosna mjera. Ako vaša utičnica ne podržava utikač s tri žice, angažirajte električara da instalira odgovarajuću utičnicu ili upotrijebite adapter za sigurno uzemljenje uređaja. Nemojte onemogućiti sigurnosnu funkciju uzemljenog utikača.

 Isključite uređaj iz struje tijekom oluje s grmljavinom ili kada ga nećete koristiti dulje vrijeme. Time ćete zaštititi monitor od oštećenja uslijed prenapona.

 Nemojte preopteretiti razdjelnike i produžne kabele. Preopterećenje može dovesti do požara ili strujnog udara.

 Kako bi se osigurao zadovoljavajući rad, koristite monitor isključivo s računalima koja imaju UL certifikat i koja imaju odgovarajuće konfigurirane utičnice označene rasponom 100–240 V AC, min. 5 A.

 Zidna utičnica treba biti instalirana blizu opreme i lako dostupna.

# Instalacija

**!** Ne postavljajte monitor na nestabilna kolica, postolje, tronožac, nosač ili stol. Ako monitor padne, može ozlijediti osobu i uzrokovati ozbiljna oštećenja ovog proizvoda. Koristite samo kolica, postolje, tronožac, nosač ili stol koje preporučuje proizvođač ili koji se prodaju s ovim proizvodom. Slijedite upute proizvođača prilikom instalacije proizvoda i koristite montažni pribor koji preporučuje proizvođač. Kombinaciju proizvoda i kolica treba pomicati s oprezom.

**!** Nikada ne gurajte nikakve predmete u otvor na kućištu monitora. To bi moglo oštetiti dijelove strujnog kruga, što može uzrokovati požar ili strujni udar. Nikada ne proljevajte tekućine po monitoru.

**!** Ne postavljajte prednju stranu proizvoda na pod.

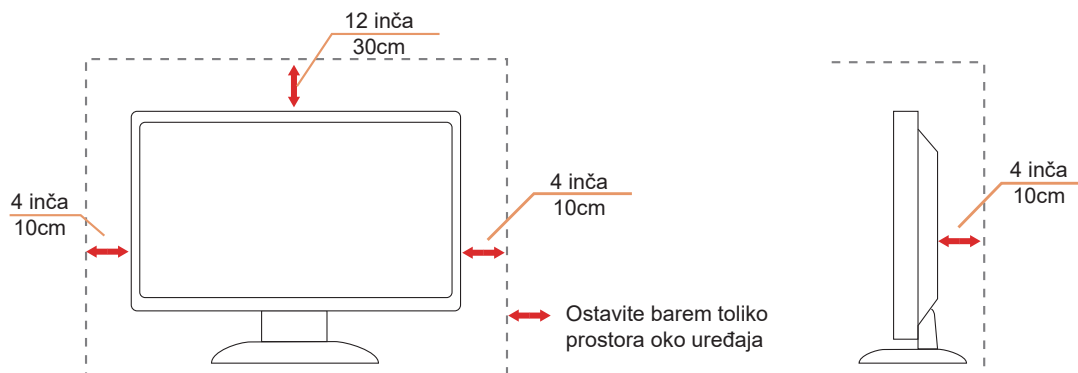
**!** Ako montirate monitor na zid ili policu, koristite montažni komplet koji je odobrio proizvođač i slijedite upute kompleta.

**!** Ostavite dovoljno prostora oko monitora kao što je prikazano dolje. U suprotnom, cirkulacija zraka može biti neodgovarajuća, pa pregrijavanje može uzrokovati požar ili oštećenje monitora.

**!** Kako biste izbjegli potencijalna oštećenja, poput odvajanja panela od okvira zaslona, osigurajte da se monitor ne naginje prema dolje za više od -5 stupnjeva. Ako se prekorači maksimalni kut nagiba prema dolje od -5 stupnjeva, oštećenje monitora neće biti pokriveno jamstvom.

U nastavku pogledajte preporučene zone ventilacije oko monitora kada je monitor instaliran na zid ili na postolje:

## Instalirano s postoljem



# Čišćenje

! Kućište redovito čistite mekom krpom navlaženom vodom.

! Prilikom čišćenja koristite mekanu pamučnu krpu ili krpu od mikrovlakana. Krpa treba biti vlažna i gotovo suha; ne dopustite ulazak tekućine u kućište.



! Prije čišćenja proizvoda isključite kabel za napajanje.

## Ostalo



Ako proizvod emitira neobičan miris, zvuk ili dim, ODMAH isključite utikač za napajanje i kontaktirajte Servisni centar.



Provjerite jesu li ventilacijski otvori blokirani stolom ili zavjesom.



Tijekom rada ne izlažite LCD monitor jakim vibracijama ni uvjetima snažnih udaraca.



Tijekom rada ili prijevoza ne udarajte monitor niti ga ispuštajte.



Kabeli za napajanje moraju imati sigurnosno odobrenje. Za Njemačku to mora biti kabel tipa H03VV-F, 3G, presjeka 0,75 mm<sup>2</sup> ili bolji.  
Za ostale države potrebno je koristiti odgovarajuće tipove kabela.



Prekomjerni zvučni tlak slušalica i naglavnih slušalica može uzrokovati gubitak sluha. Postavljanje ekvalizatora na maksimalnu vrijednost povećava izlazni napon slušalica i naglavnih slušalica, a time i razinu zvučnog tlaka.



Niska razina plavog svjetla: Zaslon koristi panel s niskom razinom plavog svjetla. Usklađen je s certifikatom TÜV Rheinland Low Blue Light Hardware Solution pri tvorničkim/zadanim postavkama.

Zdravlje:

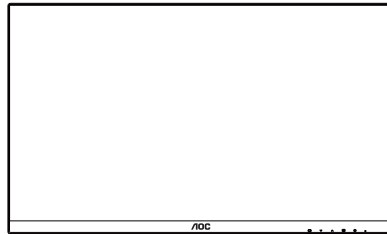
- Monitor treba biti udaljen 50 – 70 cm (20 – 28 inča) od Vaših očiju.
- Gledanje u zaslon tijekom duljeg vremenskog razdoblja uzrokuje umor očiju i može pogoršati Vaš vid. Odmorite oči 5 – 10 minuta svakih sat vremena korištenja proizvoda.
- Smanjite naprezanje očiju fokusiranjem na udaljene predmete.
- Često treptanje i vježbe za oči pomažu u sprječavanju isušivanja očiju.



Tehnologija bez treptenja održava stabilno pozadinsko osvjetljenje pomoću istosmjernog prigušivača koji eliminira primarni uzrok treptenja monitora, čime se smanjuje opterećenje očiju.

# Postavljanje

## Sadržaj pakiranja



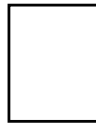
Monitor

\*

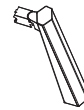


Quick Start Guide

\*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

\*



HDMI Cable

\*



DisplayPort Cable

\*



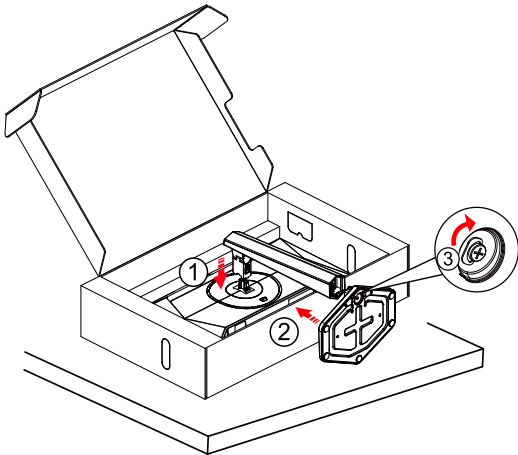
USB Cable

\* Nisu svi signalni kabeli dostupni za sve zemlje i regije. Za potvrdu se obratite lokalnom distributeru ili predstavništvu tvrtke AOC.

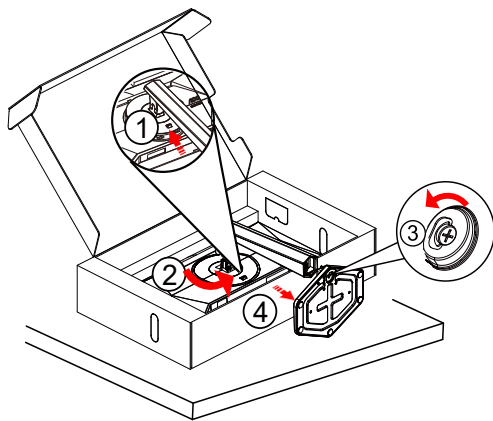
## Montaža postolja i baze

Bazu montirajte ili demontirajte slijedeći korake navedene u nastavku.

### Montaža:



### Demontaža:



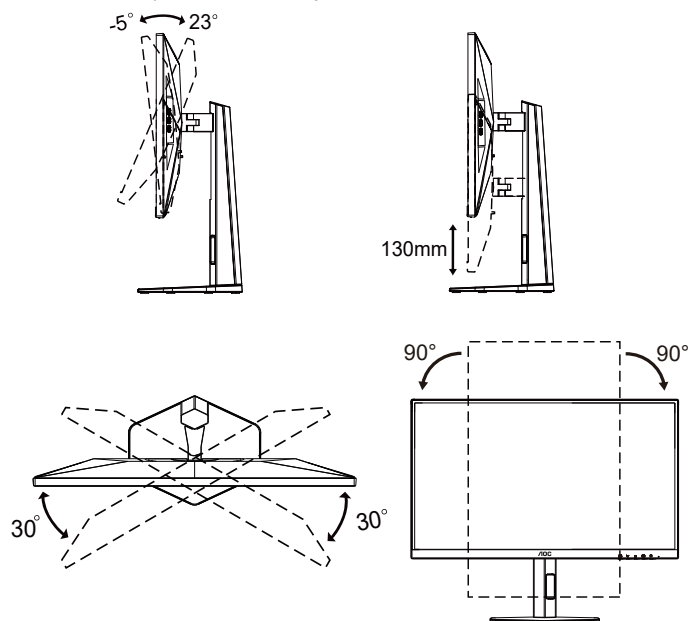
**NAPOMENA:** Dizajn zaslona može se razlikovati od prikazanog na ilustracijama.

## Podlašavanje kuta gledanja

Radi optimalnog iskustva gledanja, preporučuje se da korisnik namjesti monitor tako da mu cijelo lice bude vidljivo na zaslonu, a zatim prilagodi kut monitora prema vlastitim preferencijama.

Prilikom promjene kuta monitora pridržavajte postolje kako biste spriječili njegovo prevrtanje.

Monitor možete podesiti kako slijedi:



### NAPOMENA:

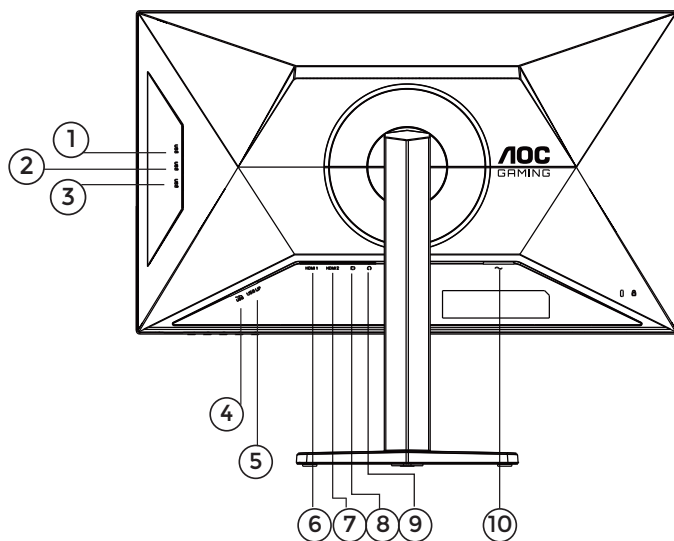
Ne dodirujte LCD zaslon prilikom promjene kuta. Dodirivanje LCD zaslona može uzrokovati oštećenje.

### ⚠ Upozorenje

- Kako biste izbjegli potencijalno oštećenje zaslona, poput ljuštenja panela, osigurajte da se monitor ne naginje prema dolje za više od -5 stupnjeva.
- Ne pritiskajte zaslon dok prilagođavate kut monitora. Držite samo okvir zaslona.

# Spajanje monitora

Priključite kabla na stražnjoj strani monitora i računala:



1. USB 3.2 Gen1 silazni
2. USB 3.2 Gen1 silazni
3. USB 3.2 Gen1 silazni
4. USB 3.2 Gen1 silazni + punjenje
5. USB uzlazni
6. HDMI 1
7. HDMI 2
8. DisplayPort
9. Slušalice
10. Napajanje

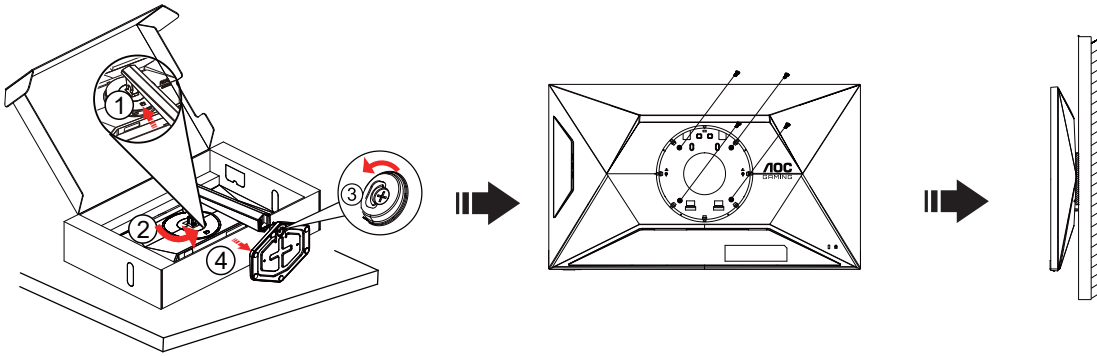
## Spojite na PC

1. Čvrsto spojite kabel za napajanje na stražnju stranu zaslona.
2. Isključite svoje računalo i izvucite njegov kabel za napajanje.
3. Spojite kabel za video signal na video priključak na stražnjoj strani računala.
4. Uključite kabel za napajanje računala i zaslona u obližnju utičnicu.
5. Uključite računalo i zaslon.

Ako monitor prikazuje sliku, instalacija je dovršena. Ako ne prikazuje sliku, obratite se odjeljku Otklanjanje poteškoća. Radi zaštite opreme, uvijek isključite računalo i LCD monitor prije spajanja.

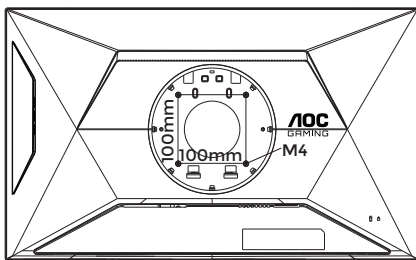
# Zidna montaža

Priprema za instalaciju dodatnog nosača za zidnu montažu.

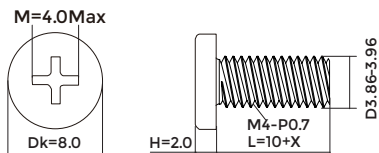


Ovaj monitor može se pričvrstiti na nosač za zidnu montažu koji se kupuje zasebno. Prije izvođenja ovog postupka isključite napajanje. Slijedite ove korake:

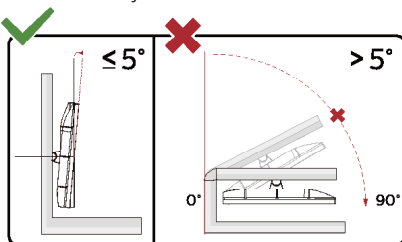
1. Uklonite postolje.
2. Slijedite upute proizvođača za sastavljanje nosača za zidnu montažu.
3. Postavite nosač za zidnu montažu na stražnju stranu monitora. Poravnajte otvore na nosaču s otvorima na stražnjoj strani monitora.
4. Umetnite četiri vijka u otvore i čvrsto ih zategnite.
5. Ponovno spojite kabele. Za upute o pričvršćivanju na zid obratite se korisničkom priručniku priloženom uz dodatni nosač za zidnu montažu.



Specifikacija vijaka za vješanje na zid: M4\*(10+X) mm (X=debljina nosača za zidnu ugradnju)



**Napomena:** Otvori za VESA vijke za montažu nisu dostupni na svim modelima; provjerite kod prodavača ili u službenom odjelu tvrtke AOC. Za montažu na zid uvijek se obratite proizvođaču.



\* Dizajn zaslona može se razlikovati od prikazanog.

## ⚠ UPOZORENJE:

1. Kako biste izbjegli potencijalno oštećenje zaslona, poput ljuštenja panela, osigurajte da se monitor ne nagnje prema dolje za više od -5 stupnjeva.
2. Ne pritiskajte zaslon dok prilagođavate kut monitora. Držite samo okvir zaslona.

# Funkcija Adaptive-Sync

1. Funkcija Adaptive-Sync radi putem DisplayPort/HDMI sučelja
2. Kompatibilna grafička kartica: Preporučeni popis naveden je u nastavku, a možete ga provjeriti i posjetom stranice [www.AMD.com](http://www.AMD.com)

## Grafičke kartice

- Serija Radeon™ RX Vega
- Serija Radeon™ RX 500
- Serija Radeon™ RX 400
- Serija Radeon™ R9/R7 300 (osim modela R9 370/X, R7 370/X i R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Serija Radeon™ R9 Nano
- Serija Radeon™ R9 Fury
- Serija Radeon™ R9/R7 200 (osim modela R9 270/X i R9 280/X)

## Procesori

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

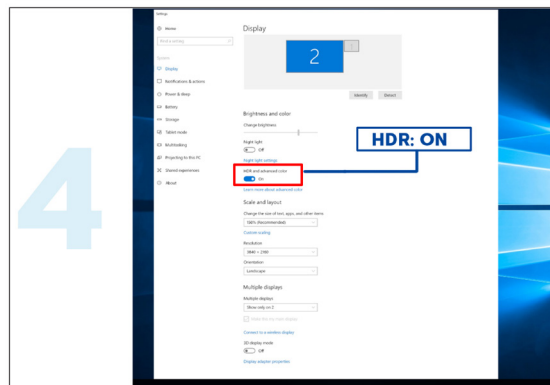
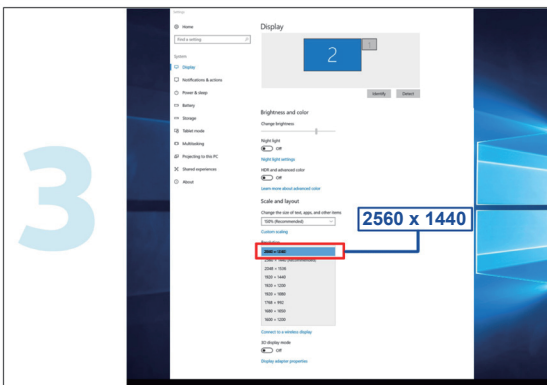
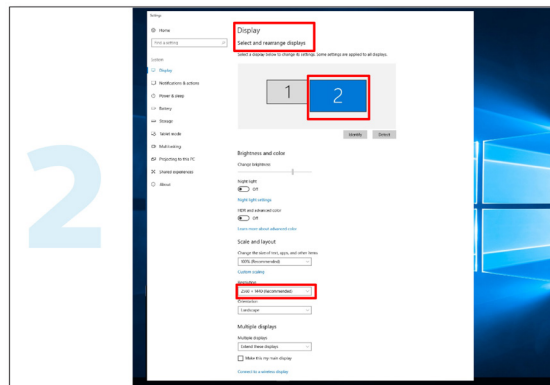
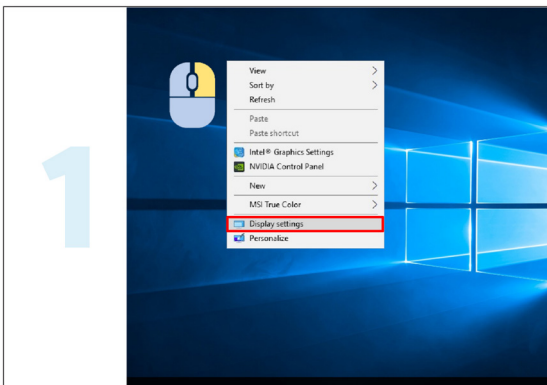
# HDR

Uređaj je kompatibilan s ulaznim signalima u formatu HDR10.

Zaslon može automatski aktivirati funkciju HDR ako su reproduktor i sadržaj kompatibilni. Za informacije o kompatibilnosti Vašeg uređaja i sadržaja obratite se proizvođaču uređaja i davatelju sadržaja. Odaberite opciju „OFF“ za funkciju HDR ako ne želite koristiti značajku automatske aktivacije.

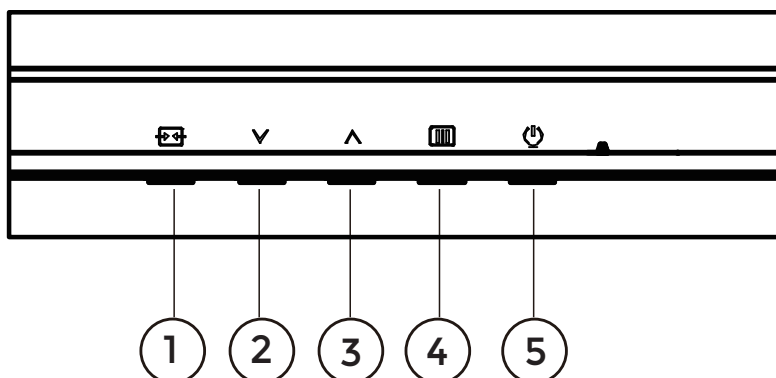
## Napomena:

1. Za sučelja DisplayPort/HDMI nisu potrebne posebne postavke u verzijama sustava Windows 10 starijim od V1703.
2. U verziji sustava Windows 10 V1703 dostupno je samo sučelje HDMI, dok sučelje DisplayPort nije funkcionalno.
3. Rezolucija 3840x2160 pri 50 Hz/60 Hz preporučuje se samo za Blu-ray uređaje, Xbox i PlayStation.
4. Postavke zaslona:
  - a. Rezolucija zaslona postavljena je na 2560\*1440, a HDR je unaprijed postavljen na UKLJUČENO.
  - b. Nakon pokretanja aplikacije, optimalan HDR učinak postiže se promjenom rezolucije na 2560\*1440 (ako je ta opcija dostupna).



# Prilagodba

## Prečaci



1	Izvor/Izlaz
2	Način igre
3	Dial Point
4	Izbornik/Potvrđi
5	Napajanje

### Izbornik/Potvrđi

Pritisnite za prikaz OSD izbornika ili potvrdu odabira.

### Napajanje

Pritisnite tipku za napajanje kako biste uključili monitor.

### Dial Point

Kada OSD izbornik nije aktivan, pritisnite tipku Dial Point za prikaz ili skrivanje pokazivača Dial Point.

### Način igre

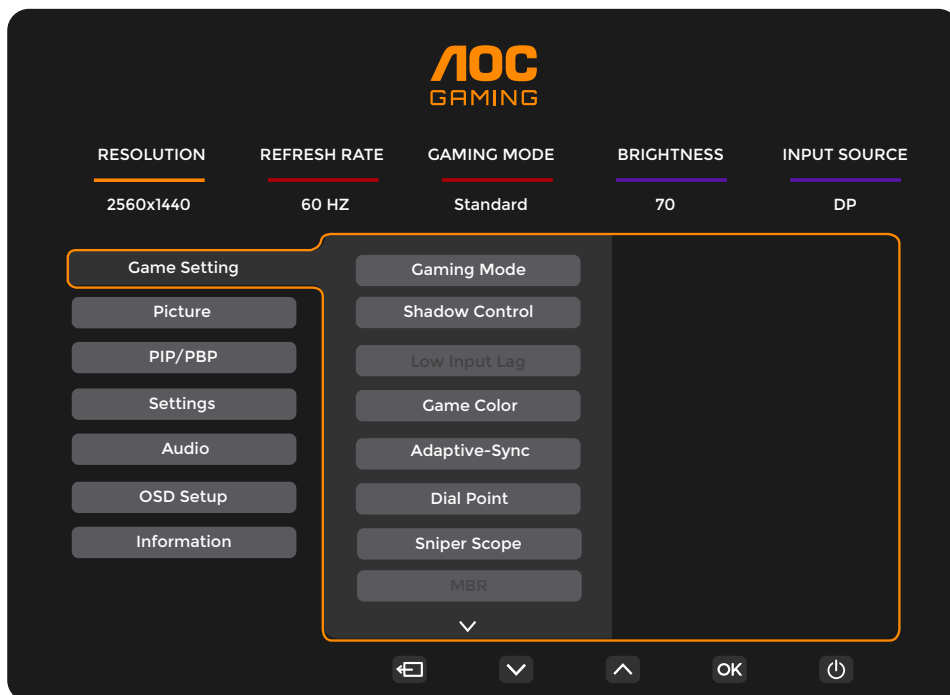
Kada OSD izbornik nije aktivan, pritisnite tipku „√” za aktiviranje funkcije načina igre, zatim pritisnite tipku „√” ili „^” za odabir načina igre (Standardni, FPS, RTS, Trkaći, Gamer 1, Gamer 2 ili Gamer 3) ovisno o vrsti igre.
















### Izvor/Izlaz

Kada je OSD isključen, pritisak na gumb Source/Exit obavlja funkciju tipke prečaca za izbor izvora signala. Kada je OSD izbornik aktivan, ovaj gumb služi kao tipka za izlaz (za zatvaranje OSD izbornika).

# Postavke OSD-a

Osnovne i jednostavne upute za upravljačke tipke.

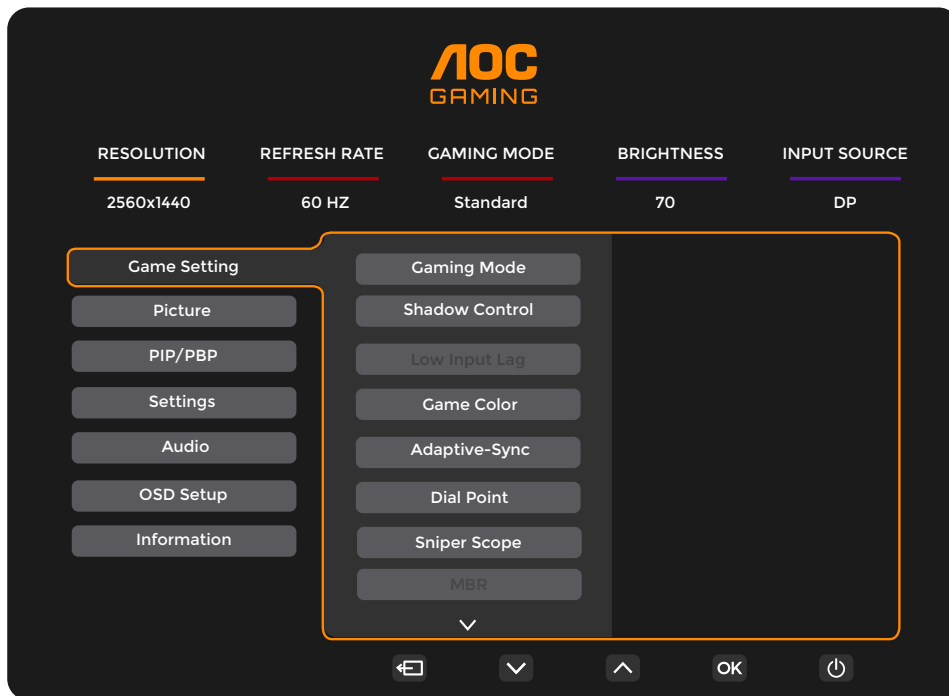


- 1). Pritisnite  gumb **MENU** da biste aktivirali prozor OSD-a.
- 2). Pritisnite  ili  za kretanje kroz funkcije. Kada je željena funkcija označena, pritisnite  gumb **MENU / OK** da biste je aktivirali; pritisnite  ili  za kretanje kroz funkcije podizbornika. Kada je željena funkcija podizbornika označena, pritisnite  gumb **MENU / OK** da biste je aktivirali.
- 3). Pritisnite  ili  za promjenu postavki odabrane funkcije. Pritisnite  /  za izlaz. Ako želite podesiti neku drugu funkciju, ponovite korake 2-3.
- 4). Funkcija zaključavanja OSD-a: Za zaključavanje OSD-a pritisnite i držite  gumb **MENU** dok je monitor isključen, a zatim pritisnite  tipku za napajanje kako biste uključili monitor. Za otključavanje OSD-a pritisnite i držite  gumb **MENU** dok je monitor isključen, a zatim pritisnite  tipku za napajanje kako biste uključili monitor.

## Napomene:

- 1). Ako proizvod ima samo jedan ulazni signal, stavka „Odabir ulaza“ ne može se prilagoditi.
- 2). Ako je rezolucija ulaznog signala izvorna rezolucija ili Adaptive-Sync, tada je stavka „Omjer slike“ nevažna.

## Postavke igre



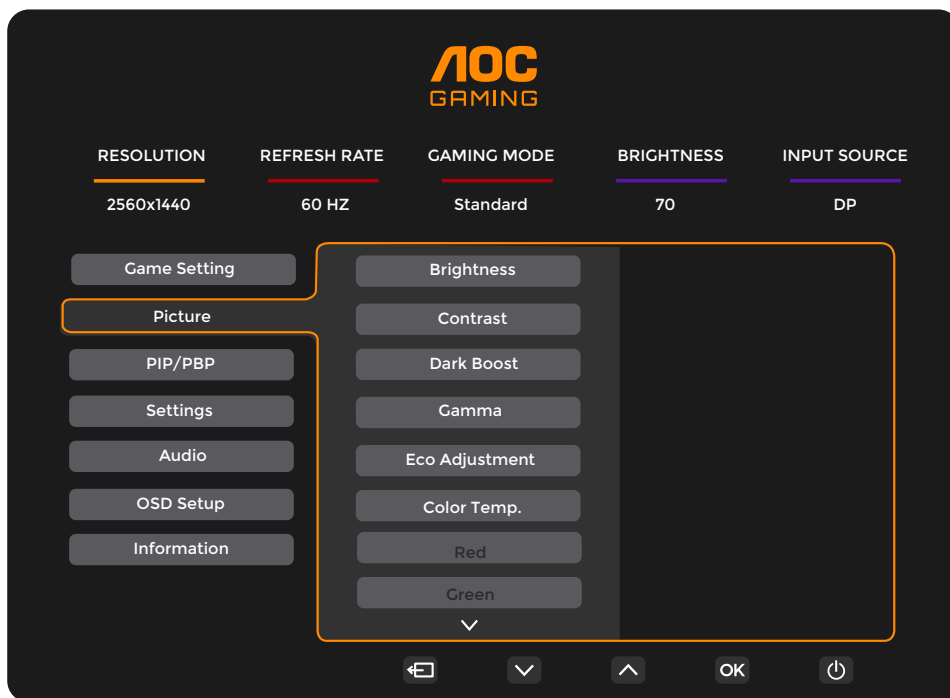
Način igre	Standard	Poboljšava čitljivost za odgovarajuće web i mobilne igre.
	FPS	Za igranje FPS (First-Person Shooter) igara. Poboljšava razinu crne boje u tamnim scenama.
	RTS	Za igranje RTS (Real-Time Strategy) igara. Poboljšava kvalitetu slike.
	Utrke	Za igranje utrkačkih igara; osigurava najkraće vrijeme odziva i visoku zasićenost boja.
	Profil 1	Korisničke postavke spremljene pod Profil 1.
	Igrač 2	Postavke korisničkih preferencija spremljene pod nazivom Igrač 2.
	Igrač 3	Postavke korisničkih preferencija spremljene pod nazivom Igrač 3.
Kontrola sjena	0 ~ 20	Zadana vrijednost Kontrole sjena iznosi 0, a krajnji korisnik može podesiti raspon od 0 do 20 kako bi povećao jasnoću slike. Ako je slika previše tamna da bi se detalji jasno vidjeli, podesite vrijednost u rasponu od 0 do 20 radi postizanja jasnije slike.
Nisko kašnjenje ulaza	Isključeno / Uključeno	Isključite međuspremnik okvira kako biste smanjili kašnjenje ulaza.
Boje za igre	0 ~ 20	Funkcija Boje za igre nudi mogućnost podešavanja zasićenja u rasponu od 0 do 20 radi postizanja bolje kvalitete slike.
Adaptive-Sync	Isključeno / Uključeno	Onemogućite ili omogućite Adaptive-Sync. Podsjetnik za rad funkcije Adaptive-Sync: Kada je funkcija Adaptive-Sync omogućena, u nekim igračkim okruženjima može doći do treperenja zaslona.
Dial Point	Isključeno / Uključeno / Dinamično	Funkcija „Dial Point“ postavlja indikator ciljanja u središte zaslona kako bi pomogla igračima u preciznom i točnom ciljanju tijekom igranja pucačina iz prvog lica (FPS).
Snajperski nišan	Isključeno / 1,0 / 1,5 / 2,0	Lokalno povećajte prikaz kako biste olakšali ciljanje prilikom pucanja.
MBR	0 ~ 20	MBR (Smanjenje zamućenja pokreta) Nudi 0-20 razina prilagodbe za smanjenje zamućenja pokreta. Napomena: 1. Funkcija MBR može se prilagođavati kada je Adaptive-Sync isključen, a frekvencija osvježavanja iznosi $\geq 75$ Hz. 2. Svjetlina zaslona smanjit će se s porastom vrijednosti prilagodbe.
MBR Sync	Isključeno / Uključeno	Onemogućite ili omogućite MBR Sync (Uklanjanje zamućenja pokreta). Napomena: Funkcija MBR Sync može se prilagođavati kada je Adaptive-Sync uključen, a frekvencija osvježavanja iznosi $\geq 75$ Hz.

Overdrive	Normal	Prilagodite vrijeme odziva. Napomena: 1. Ako korisnik postavi OverDrive na „Najbrže“, prikazana slika može biti zamučena. Korisnici mogu prilagoditi razinu OverDrivea ili ga isključiti prema vlastitim preferencijama. 2. Funkcija „Ekstremno“ dostupna je opcionalno kada je Adaptive-Sync isključen, a frekvencija osvježavanja iznosi $\geq 75$ Hz. 3. Svjetlina zaslona smanjit će se kada je funkcija „Extreme“ uključena.
	Brzo	
	Brže	
	Najbrže	
	Extreme	
Brojač kadrova	Isključeno / Gore-desno / Dolje-desno / Gore-lijevo / Dolje-lijevo	Prikaz vertikalne frekvencije u odabranom kutu.
HDMI1	Konzola/DVD / PC	Odaberite vrstu priključenog uređaja. Prilikom korištenja ulaza HDMI1 za spajanje igraće konzole ili DVD uređaja, postavite HDMI1 na način rada za igraću konzolu/DVD.
HDMI 2	Konzola/DVD / PC	Odaberite vrstu priključenog uređaja. Prilikom korištenja priključka HDMI 2 za povezivanje igraće konzole ili DVD uređaja, postavite ulaz HDMI 2 na igraću konzolu odnosno DVD uređaj.

**Napomena:**

- 1). Kada je opcija „Način rada HDR“ u izborniku „Slika“ aktivirana, postavke „Shadow Control“ i „Game Color“ ne mogu se mijenjati.
- 2). Kada je funkcija „HDR“ aktivirana, postavke „Gaming Mode“, „Game Color“, „MBR“ i „MBR Sync“ ne mogu se mijenjati. Opcija „Extreme“ unutar izbornika „Overdrive“ nije dostupna.
- 3). Kada je „Prostor boja“ u izborniku „Slika“ postavljen na sRGB, postavke „Shadow Control“ i „Game Color“ ne mogu se mijenjati.

## Slika



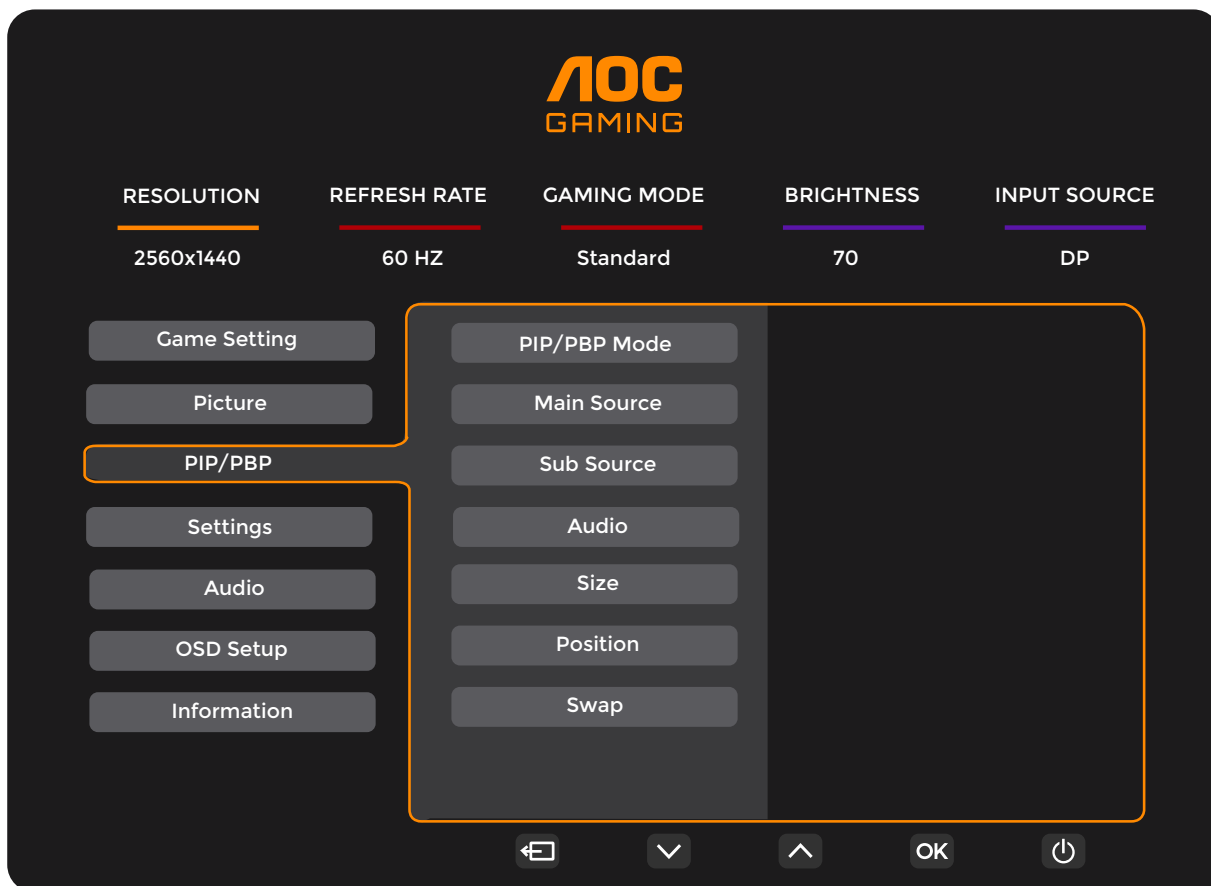
Svjetlina	0-100	Prilagodba pozadinskog osvjetljenja.
Kontrast	0-100	Kontrast iz digitalnog registra.
Pojačanje tamnih tonova	Isključeno / Razina 1 / Razina 2 / Razina 3	Poboljšajte detalje na zaslonu u tamnim ili svijetlim područjima kako biste prilagodili svjetlinu u svijetlim područjima i osigurali da nije prezasićena.
Gama	1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6	Prilagodite gamu.
Eko prilagodba	Standard	Standardni način rada.
	Tekst	Način rada za tekst.
	Internet	Način rada za internet.
	Igra	Način rada za igre.
	Film	Filmski način rada.
	Sport	Sportski način rada.
Temperatura boje.	Čitanje	Način rada za čitanje.
	Topla	Topla temperatura boje.
	Normal	Normalna temperatura boje.
	Hladna	Hladna temperatura boje.
Korisnički	Vrati temperaturu boje.	
Crvena	0-100	Pojačanje crvene iz Digitalnog registra.
Zelena	0-100	Pojačanje zelene boje iz digitalnog registra.
Plava	0-100	Pojačanje plave boje iz digitalnog registra.

HDR	Isključeno	Postavite HDR profil u skladu sa svojim potrebama korištenja. Napomena: Prilikom detekcije HDR-a, prikazuje se opcija HDR za podešavanje.
	DisplayHDR	
	HDR slika	
	HDR film	
	HDR igra	
Način rada HDR	Isključeno	Optimizirano za boju i kontrast slike kako bi se simulirao prikaz HDR učinka. Napomena: Ako HDR nije detektiran, prikazuje se opcija Način rada HDR radi podešavanja.
	HDR slika	
	HDR film	
	HDR igra	
DCR	Isključeno	Isključite dinamički omjer kontrasta.
	Uključeno	Uključite dinamički omjer kontrasta.
Prostor boja	Izvorni panel	Panel sa standardnim prostorom boja.
	sRGB	Prostor boja sRGB.
Način rada LowBlue	Isključeno	Smanjite valnu duljinu plavog svjetla kontroliranjem temperature boje.
	Multimedija	
	Internet	
	Ured	
	Čitanje	
Omjer slike	Cijeli / Omjer / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21,5"W (16:9) / 22"W (16:10) / 23"W (16:9) / 23,6"W (16:9) / 24"W (16:9)	Odaberite omjer slike za prikaz.

**Napomena:**

- 1). Kada je omogućen „Način rada HDR“, stavke „Kontrast“, „Dark Boost“, „Gamma“, „Eco Adjustment“, „Temperatura boje“, „Prostor boja“ i „Način rada LowBlue“ ne mogu se prilagođavati.
- 2). Kada je „HDR“ postavljen na „DisplayHDR“, sve stavke osim „HDR“ ne mogu se prilagođavati. Kada je „HDR“ postavljen na „HDR Slika“, „HDR Film“ ili „HDR Igra“, stavke „Gamma“, „Eco Adjustment“, „Temperatura boje“, „DCR“, „Prostor boja“ i „Način rada LowBlue“ ne mogu se prilagođavati.
- 3). Kada je „Prostor boja“ postavljen na „sRGB“, postavke „Kontrast“, „Dark Boost“, „Gamma“, „Eco Adjustment“, „Color Temp.“, „Način rada HDR“ i „LowBlue Mode“ ne mogu se prilagoditi.
- 4). Kada je „Eco Adjustment“ postavljen na „Reading“, postavke „Kontrast“, „Color Temp.“, „DCR“, „Prostor boja“ i „Low blue mode“ ne mogu se prilagoditi.

## PIP/PBP



Način rada PIP/PBP	Isključeno / PIP / PBP	Onemogućite ili omogućite PIP ili PBP.
Glavni izvor		Odaberite izvor za glavni zaslon.
Sporedni izvor		Odaberite izvor za sporedni zaslon.
Audio	Glavni izvor	Odaberite postavke zvuka za glavni ili sporedni zaslon.
	Sporedni izvor	
Veličina	Mala / Srednja / Velika	Odaberite veličinu zaslona.
Položaj	Gore desno	Postavite položaj zaslona.
	Desno-dolje	
	Lijevo-gore	
	Lijevo-dolje	
Zamijeni	Uključeno: Zamijeni	Zamijenite izvor slike na zaslonu.
	Isključeno: bez radnje	

### Napomena:

- 1). Kada je opcija „HDR“ u odjeljku „Slika“ postavljena na stanje različito od isključenog, sve stavke u odjeljku „PIP/PBP“ ne mogu se prilagođavati.
- 2). Kada je funkcija PIP/PBP omogućena, određene prilagodbe povezane s bojama u OSD izborniku vrijede samo za glavni zaslon, dok pomoćni zaslon nije podržan. Stoga glavni i pomoćni zaslon mogu imati različite boje.

3) Kada je funkcija PBP/PIP omogućena, kompatibilnost ulaznog izvora glavnog/pomoćnog zaslona prikazana je u sljedećoj tablici:

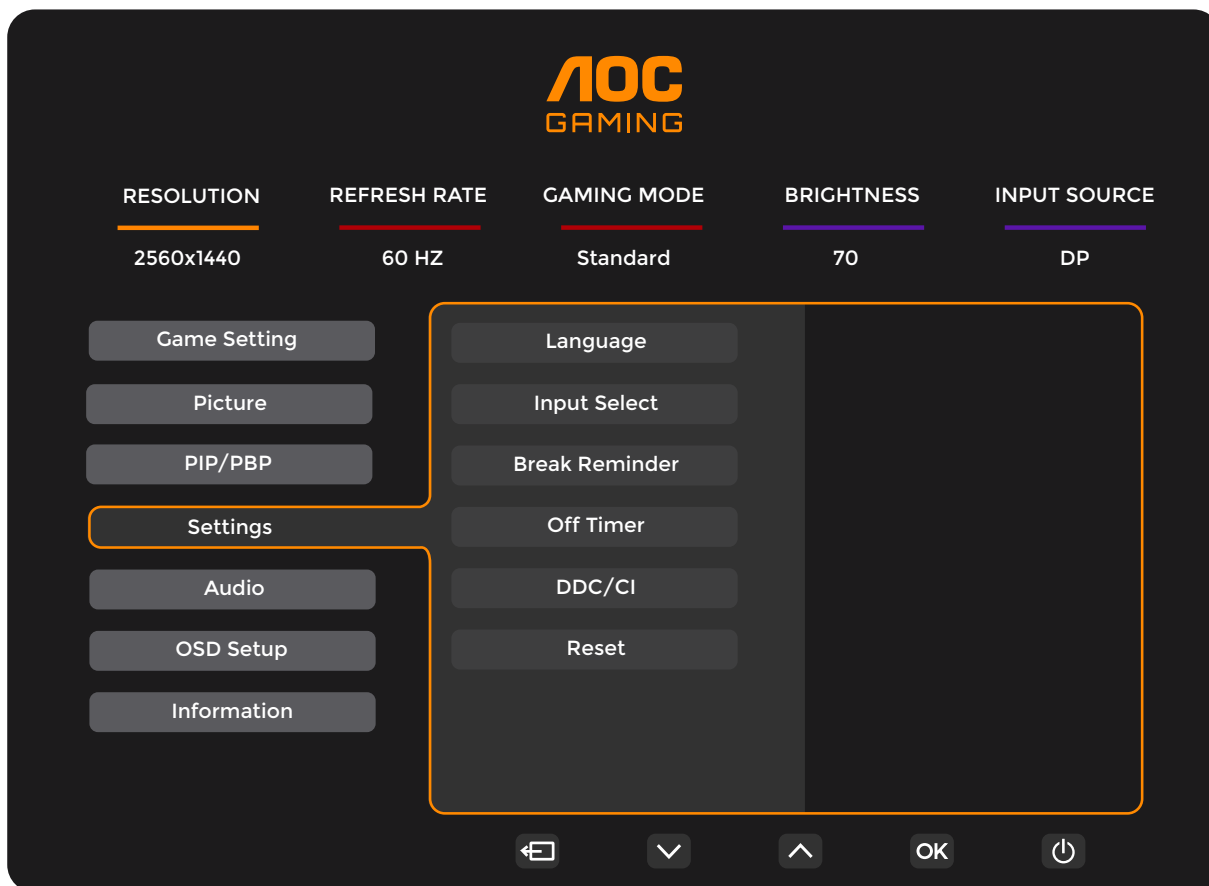
PBP		Glavni izvor		
		HDMI1	HDMI 2	DP
Pomoćni izvor	HDMI1	V	V	V
	HDMI 2	V	V	V
	DP	V	V	V

Kada je funkcija PBP omogućena, HDMI/DP priključak podržava maksimalnu razlučivost od 1280x1440@144 Hz 8-bitno (u formatu RGB ili YCbCr444).

PIP		Glavni izvor		
		HDMI1	HDMI 2	DP
Pomoćni izvor	HDMI1	V	V	V
	HDMI 2	V	V	V
	DP	V	V	V

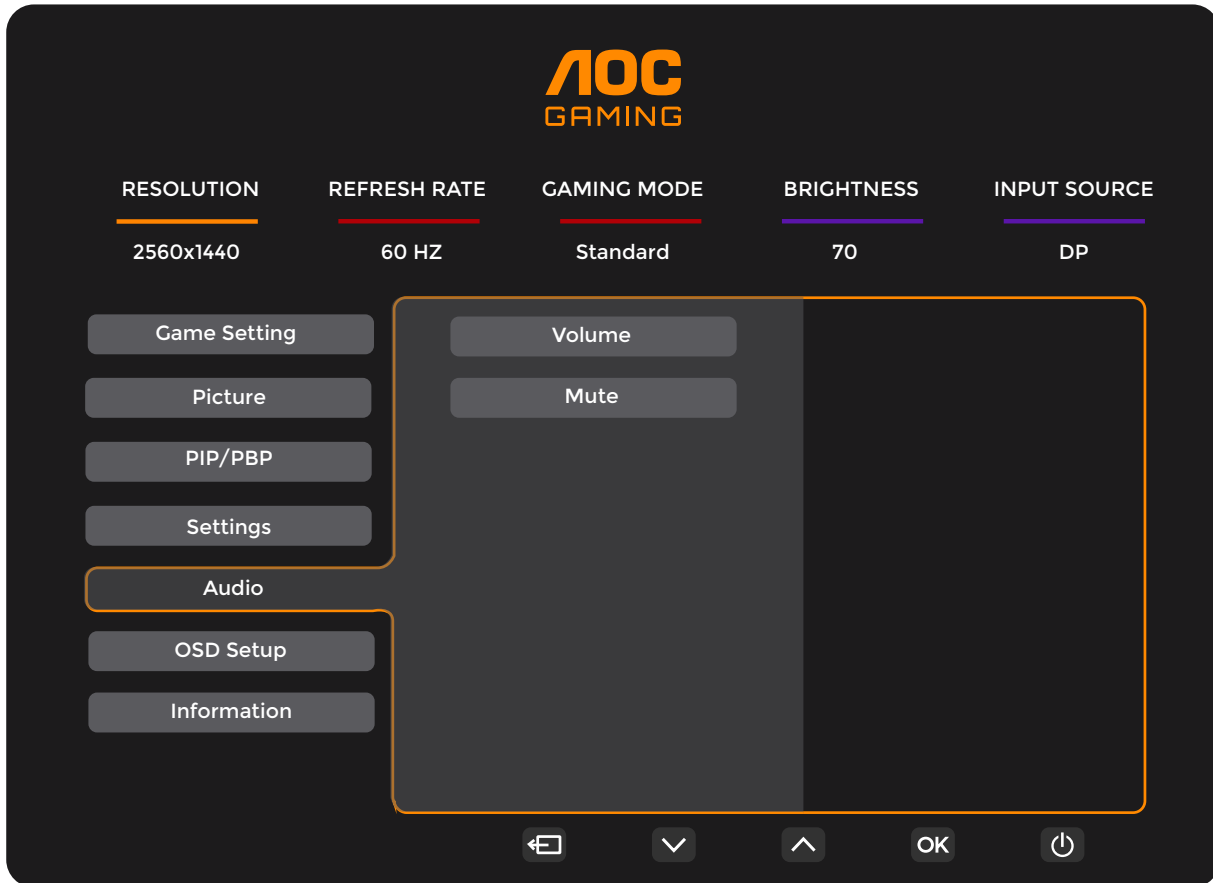
Kada je funkcija PIP omogućena, HDMI/DP priključak podržava maksimalnu razlučivost od 2560x1440@144 Hz.

## Postavke



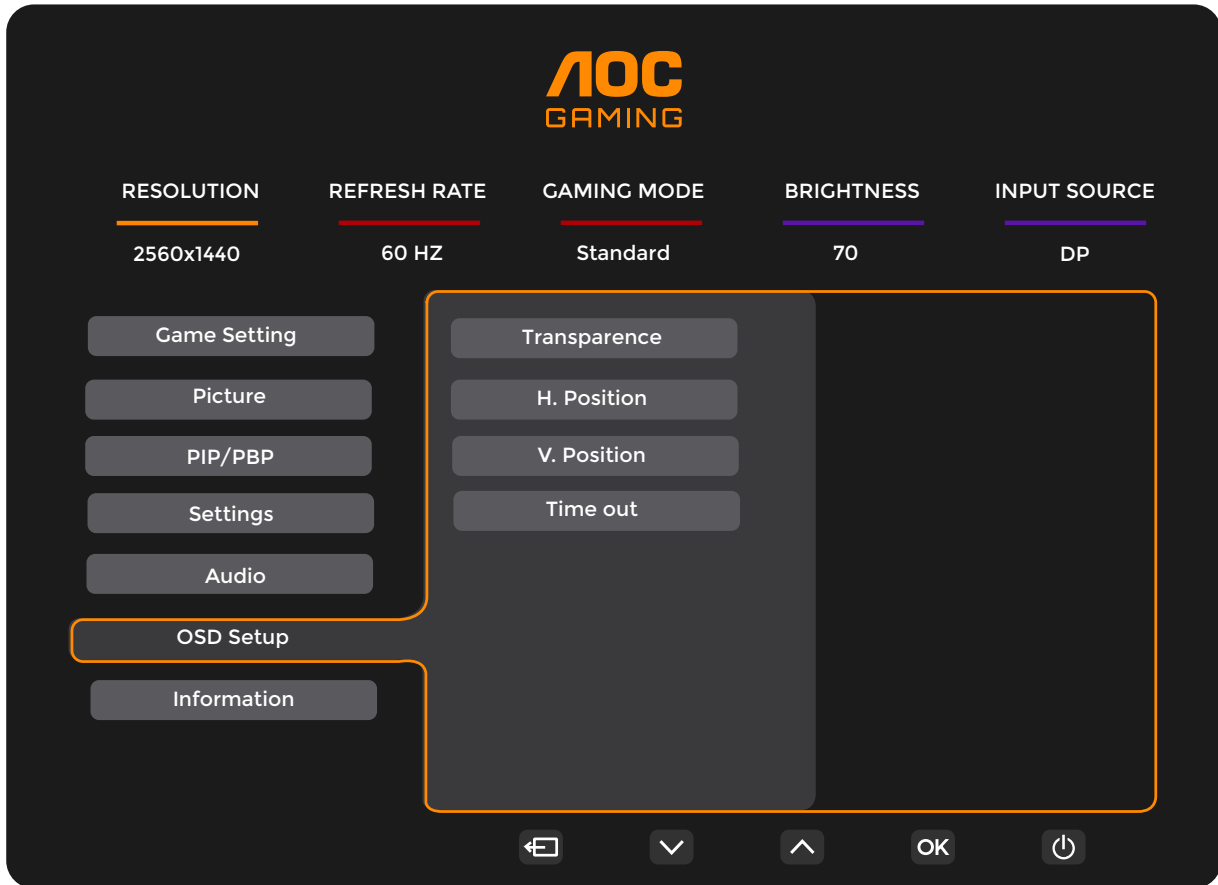
Jezik		Odaberite jezik OSD-a.
Odabir ulaza	Auto / HDMI1 / HDMI2 / DP	Odaberite izvor ulaznog signala.
Podsjetnik za pauzu	Isključeno / Uključeno	Podsjetnik za pauzu ako korisnik neprekidno radi dulje od 1 sata.
Timer isključivanja	0-24 sata	Odaberite vrijeme isključivanja istosmjernog napajanja.
DDC/CI	Ne / Da	Uključite ili isključite podršku za DDC/CI.
Vrati na početne postavke	Ne / Da	Vratite izbornik na zadane postavke.

## Audio



Glasnoća	0-100	Podešavanje glasnoće.
Isključi zvuk	Isključeno / Uključeno	Isključite zvuk.

## Postavke OSD-a



Prozirnost	0-100	Podesite prozirnost OSD-a.
Vodoravni položaj	0-100	Podesite vodoravni položaj OSD-a.
Okomiti položaj	0-100	Podesite okomiti položaj OSD-a.
Vrijeme isteka	5-120	Podesite vrijeme isteka OSD-a.

# Informacije

**AOC GAMING**

RESOLUTION: 2560x1440  
REFRESH RATE: 60 HZ  
GAMING MODE: Standard  
BRIGHTNESS: 70  
INPUT SOURCE: DP

Game Setting  
Picture  
PIP/PBP  
Settings  
Audio  
OSD Setup  
**Information**

Model Name: Q27G4SRU  
Resolution: 2560(H)x1440(V)/60HZ  
HDR: SDR  
Sync: Adaptive-Sync  
Firmware Version: xxxxxxxxxxxxxx  
Serial Number: xxxxxxxxxxxxxx

Navigation icons: Back, Down, Up, OK, Power

## LED indikator

<b>Stanje</b>	<b>Boja LED diode</b>
Način punog napajanja	Bijela
Način isključenosti	Narančasta

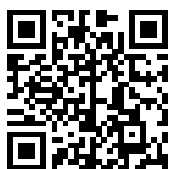
# Otklanjanje poteškoća

Problemi i pitanja	Moguća rješenja
<b>LED indikator napajanja nije upaljen</b>	Provjerite je li tipka za napajanje uključena te je li kabel za napajanje pravilno spojen na uzemljenu utičnicu i na monitor.
<b>Nema slike na zaslonu</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Je li kabel za napajanje pravilno spojen? Provjerite spoj kabela za napajanje i napajanje.</li> <li>● Je li video kabel pravilno spojen? (Spojeno pomoću HDMI kabela) Provjerite spoj HDMI kabela. (Spojeno pomoću DisplayPort kabela) Provjerite spoj DisplayPort kabela. * HDMI/DisplayPort ulaz nije dostupan na svakom modelu.</li> <li>● Ako je napajanje uključeno, ponovno pokrenite računalo kako biste vidjeli početni zaslon (zaslon za prijavu). Ako se pojavi početni zaslon (zaslon za prijavu), pokrenite računalo u odgovarajućem načinu rada (sigurni način rada za sustave Windows 7/8/10) i zatim promijenite frekvenciju grafičke kartice. (Vidi odjeljak Postavljanje optimalne rezolucije) Ako se početni zaslon (zaslon za prijavu) ne pojavi, obratite se Servisnom centru ili ovlaštenom prodavaču.</li> <li>● Vidite li poruku „Input Not Supported“ na zaslonu? Ova se poruka prikazuje kada signal iz grafičke kartice premašuje maksimalnu rezoluciju i frekvenciju osvježavanja koje monitor može ispravno obraditi. Prilagodite maksimalnu rezoluciju i frekvenciju osvježavanja koje monitor može ispravno obraditi.</li> <li>● Provjerite jesu li upravljački programi za AOC monitor instalirani.</li> </ul>
<b>Slika je mutna i ima problem s duhovima ili sjajanjem</b>	Prilagodite kontrole kontrasta i svjetline. Pritisnite tipku prečaca (AUTO) za automatsko podešavanje. Provjerite ne koristite li produžni kabel ili razdjelnik signala. Preporučujemo izravno spajanje monitora na izlazni priključak grafičke kartice na stražnjoj strani računala.
<b>Slika titra, treperi ili se pojavljuje valoviti uzorak na slici</b>	Udaljite električne uređaje koji mogu uzrokovati elektromagnetske smetnje što je dalje moguće od monitora. Koristite maksimalnu frekvenciju osvježavanja koju vaš monitor podržava pri rezoluciji koju trenutno koristite.
<b>Monitor je zaglavljen u aktivnom načinu rada isključenog zaslona</b>	Prekidač napajanja računala treba biti u položaju UKLJUČENO. Grafička kartica računala mora biti čvrsto umetnuta u odgovarajući utor. Provjerite je li video kabel monitora pravilno povezan s računalom. Pregledajte video kabel monitora i uvjerite se da nijedan kontakt (pin) nije savijen. Provjerite ispravnost rada računala pritiskom tipke CAPS LOCK na tipkovnici, istovremeno promatrajući LED indikator za CAPS LOCK. LED indikator trebao bi se uključiti ili isključiti nakon pritiska tipke CAPS LOCK.
<b>Nedostaje jedna od primarnih boja (CRVENA, ZELENA ili PLAVA)</b>	Pregledajte video kabel monitora i uvjerite se da nijedan kontakt (pin) nije oštećen. Provjerite je li video kabel monitora pravilno povezan s računalom.
<b>Slika na zaslonu nije pravilno centrirana ili prilagođena veličini</b>	Podesite vodoravni (H-Position) i okomiti položaj (V-Position) ili pritisnite tipku prečaca (AUTO).
<b>Slika ima nedostatke u prikazu boja (bijela boja ne izgleda bijelo)</b>	Podesite RGB vrijednosti boja ili odaberite željenu temperaturu boje.
<b>Vodoravne ili okomite smetnje na zaslonu</b>	Koristite postupak gašenja sustava Windows 7/8/10/11 za podešavanje parametara CLOCK i FOCUS. Pritisnite tipku prečaca (AUTO) za automatsko podešavanje.
<b>Propisi i servis</b>	Molimo vas da pregledate informacije o propisima i servisu na adresi <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a> (kako biste pronašli model koji ste kupili u svojoj zemlji te pristupili informacijama o propisima i servisu na stranici za korisničku podršku.)

# Specifikacija

## Opća specifikacija

Panel	Naziv modela	Q27G4SRU		
	Sustav upravljanja	TFT LCD zaslon u boji		
	Vidljiva veličina slike	Dijagonala 68,5 cm		
	Razmak između piksela	0,2331 mm (H) x 0,2331 mm (V)		
	Video	HDMI sučelje i DisplayPort sučelje		
Ostalo	Horizontalni frekvencijski raspon	30 kHz - 470 kHz		
	Maksimalna horizontalna širina prikaza	596,736 mm		
	Vertikalni raspon skeniranja	48~320Hz		
	Veličina vertikalnog skeniranja (maksimalno)	335,664 mm		
	Optimalna unaprijed postavljena razlučivost	2560x1440@60Hz		
	Maksimalna razlučivost	2560x1440@320Hz		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Izvor napajanja	100-240 V~ 50/60 Hz 1,5 A		
	Potrošnja energije	Tipično (standardna svjetlina i kontrast)	26W	
		Maks. (svjetlina = 100, kontrast = 100)	≤82W	
		Način pripravnosti	≤0,5 W	
	Odvod topline	Normalan rad	88,74 BTU/h (tip.)	
		Spavanje (način pripravnosti)	<1,71 BTU/h	
Isključeno stanje		<1,02 BTU/h		
Isključeno (mrežni prekidač)		0 BTU/h		
Fizičke značajke	Vrsta priključka	USB UP / 4x USB (uključujući 1 s brzim punjenjem) 2x HDMI / DisplayPort / izlaz za slušalice		
	Vrsta signalnog kabela	Odvojitiv		
	Ugrađeni zvučnici	2 x 2 W		
Okolišni uvjeti	Temperatura	Tijekom rada	0 °C - 40 °C	
		Izvan pogona	-25 °C - 55 °C	
	Relativna vlažnost zraka	Tijekom rada	10 % - 85 % (bez kondenzacije)	
		Izvan pogona	5 % - 93 % (bez kondenzacije)	
	Nadmorska visina	Tijekom rada	0 m - 5000 m (0 ft - 16404 ft)	
		Izvan pogona	0 m - 12192 m (0 ft - 40000 ft)	

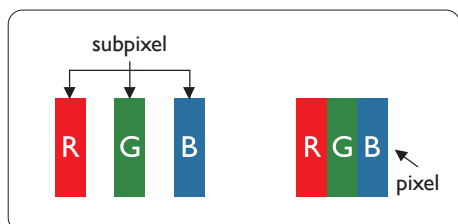


# Politika tvrtke AOC za nedostatke piksela na panelima monitora

AOC teži isporuci proizvoda najviše kvalitete. Koristimo neke od najnaprednijih proizvodnih procesa u industriji i provodimo strogu kontrolu kvalitete. Međutim, nedostaci piksela ili podpiksela na panelima monitora koji se koriste u monitorima ponekad su neizbježni.

Niti jedan proizvođač ne može jamčiti da će svi paneli biti bez nedostataka piksela, no AOC jamči da će svaki monitor s neprihvatljivim brojem nedostataka biti popravljen ili zamijenjen u okviru jamstva. Ova obavijest objašnjava različite vrste nedostataka piksela i definira prihvatljive razine nedostataka za svaku vrstu. Da bi se kvalificirao za popravak ili zamjenu u okviru jamstva, broj nedostataka piksela na panelu monitora mora premašiti ove prihvatljive razine. Na primjer, ne više od 0,0004 % podpiksela na monitoru smije biti neispravno.

Nadalje, AOC postavlja još strože standarde kvalitete za određene vrste ili kombinacije nedostataka piksela koje su uočljivije od drugih. Ova politika vrijedi diljem svijeta.



## Pikseli i podpikseli

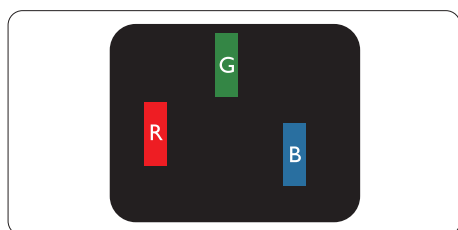
Piksel, odnosno element slike, sastoji se od tri podpiksela u primarnim bojama: crvenoj, zelenoj i plavoj. Brojni pikseli zajedno tvore sliku. Kada su svi podpikseli unutar jednog piksela upaljeni, tri obojena podpiksela zajedno djeluju kao jedan bijeli piksel. Kada su svi isključeni (tamni), tri obojena podpiksela zajedno djeluju kao jedan crni piksel. Ostale kombinacije upaljenih i isključenih podpiksela prikazuju se kao pojedinačni pikseli drugih boja.

## Vrste nedostataka piksela

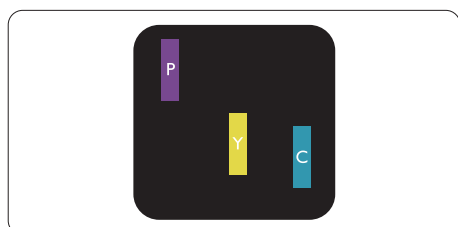
Nedostaci piksela i podpiksela pojavljuju se na zaslonu na različite načine. Postoje dvije kategorije nedostataka piksela, a unutar svake kategorije postoji nekoliko vrsta nedostataka podpiksela.

### Nedostaci svijetlih točaka

Nedostaci svijetlih točaka manifestiraju se kao pikseli ili podpikseli koji su stalno upaljeni, odnosno „uključeni“. Drugim riječima, svijetla točka je podpiksel koji se ističe na zaslonu kada monitor prikazuje tamni uzorak. Razlikujemo sljedeće vrste nedostataka svijetlih točaka:



Jedan upaljeni crveni, zeleni ili plavi podpiksel.



Dva susjedna upaljena podpiksela:

- Crvena + Plava = Ljubičasta
- Crvena + Zelena = Žuta
- Zelena + Plava = Cijan (svijetloplava)



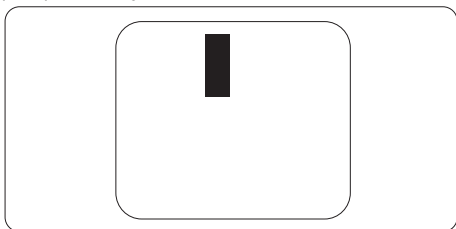
Tri susjedna upaljena podpiksela (jedan bijeli piksel).

Napomena

Crvena ili plava svijetla točka mora biti više od 50 % svjetlija od susjednih točaka, dok je zelena svijetla točka 30 % svjetlija od susjednih točaka.

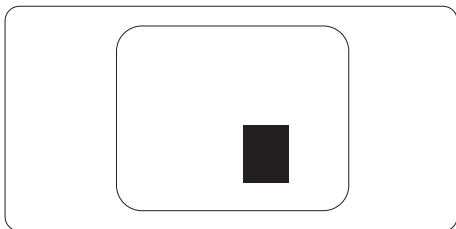
#### Nedostaci crne točke

Nedostaci crne točke manifestiraju se kao pikseli ili podpiksela koji su trajno tamni ili „isključeni“. Dakle, tamna točka je podpiksel koji se ističe na zaslonu kada monitor prikazuje svijetli uzorak. Slijede vrste nedostataka crne točke.



#### Blizina nedostataka piksela

Budući da nedostaci piksela i podpiksela iste vrste koji su međusobno blizu mogu biti uočljiviji, tvrtka AOC također propisuje tolerancije za blizinu nedostataka piksela.



#### Tolerancije nedostataka piksela

Da bi se ostvarilo pravo na popravak ili zamjenu zbog nedostataka piksela tijekom jamstvenog roka, ploča zaslona u AOC monitoru mora imati nedostatke piksela ili podpiksela koji premašuju tolerancije navedene u mrežnom priručniku.

KVAROVI U OBLIKU SVIJETLIH TOČAKA	PRIHVATLJIVA RAZINA
1 osvjetljeni podpiksel	2
2 susjedna osvjetljena podpiksela	1
3 susjedna osvjetljena podpiksela (jedan bijeli piksel)	0
Udaljenost između dva kvara u obliku svijetle točke*	≥15mm
Ukupni kvarovi u obliku svijetlih točaka svih vrsta	2
KVAROVI U OBLIKU CRNIH TOČAKA	PRIHVATLJIVA RAZINA
1 tamni podpiksel	5 ili manje
2 susjedna tamna podpiksela	2 ili manje
3 susjedna tamna podpiksela	≤0
Udaljenost između dva kvara u obliku crne točke*	≥15mm
Ukupni kvarovi u obliku crnih točaka svih vrsta	5 ili manje
UKUPNI KVAROVI U OBLIKU TOČAKA	PRIHVAĆENA RAZINA
Ukupni nedostaci svijetlih ili crnih točaka svih vrsta	5 ili manje

Napomena

\*: 1 ili 2 susjedna nedostatka podpiksela = 1 nedostatak točke.

## Unaprijed postavljeni načini prikaza

STANDARD	RAZLUČIVOST (±1 Hz)	VODORAVNA FREKVENCIJA (kHz)	OKOMITA FREKVENCIJA (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	50.313	99.826
	640x480@120Hz	60.938	119.72
SVGA	800x600@56Hz	35.16	56.250
	800x600@60Hz	37.88	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75.000
	800x600@100Hz	62.760	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.36	60
	1024x768@70Hz	56.476	70.07
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.020
	1280x720@60Hz	44.772	59.855
Full HD	1920x1080@50Hz	28.125	50.00
	1920x1080@60Hz	67.500	60.00
	1920x1080@120Hz	135.000	120.00
QHD (DisplayPort)	2560x1440@100Hz	152.5	100
QHD	2560x1440@60Hz	88.86	60
	2560x1440@120Hz	182.996	119.998
	2560x1440@144Hz	214.563	144
	2560x1440@165Hz	244.202	165
	2560x1440@200Hz	304	200
	2560x1440@240Hz	364.801	240
	2560x1440@300Hz	452.390	299.993
	2560x1440@320Hz	473.934	320
IBM NAČINI RADA			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70
NAČINI RADA ZA MAC			
VGA	640x480@67Hz	35	67
SVGA	832x624@75Hz	49.725	75
XGA	1024x768@75Hz	60.241	75

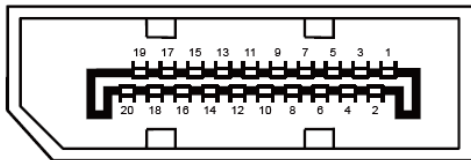
Napomena: Prema VESA standardu, može doći do određene pogreške (+/-1 Hz) pri izračunu frekvencije osvježavanja (frekvencije polja) kod različitih operativnih sustava i grafičkih kartica. Radi poboljšanja kompatibilnosti, nominalna frekvencija osvježavanja ovog proizvoda je zaokružena. Za točne podatke molimo provjerite specifikacije samog proizvoda.

## Raspored pinova



Signalni kabel za prikaz u boji s 19 pinova

Br. pina	Naziv signala	Br. pina	Naziv signala	Br. pina	Naziv signala
1.	TMDS podaci 2+	9.	TMDS podaci 0-	17.	DDC/CEC masa
2.	TMDS oklop podataka 2	10.	TMDS sat +	18.	Napajanje +5 V
3.	TMDS podaci 2-	11.	TMDS oklop sata	19.	Detekcija vrućeg uklapanja
4.	TMDS podaci 1+	12.	TMDS sat -		
5.	TMDS oklop podataka 1	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Rezervirano (N.C. na uređaju)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 Shield	16.	SDA		



20-pinski kabel za signal prikaza u boji

Br. pina	Naziv signala	Br. pina	Naziv signala
1.	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2.	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3.	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4.	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5.	GND	15	AUX_CH(p)
6.	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7.	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8.	GND	18	Detekcija vrućeg uklapanja
9.	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10.	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

# Plug and Play

## Funkcija Plug & Play DDC2B

Ovaj monitor opremljen je mogućnostima VESA DDC2B u skladu sa standardom VESA DDC. Omogućuje monitoru da obavijesti glavni sustav o svom identitetu i, ovisno o razini korištenog DDC-a, prenese dodatne informacije o svojim prikaznim mogućnostima.

DDC2B je dvosmjerni podatkovni kanal temeljen na protokolu I2C. Glavni sustav može zatražiti EDID informacije putem kanala DDC2B.

**HDMI**<sup>®</sup>  
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE