

# AOC GAMING



## užívateľská príručka

### Q27G4SRU

AOC GAMING MONITOR

Bezpečnost.....	1
Národní konvence.....	1
Napájení.....	2
Instalace.....	3
Čištění.....	4
Ostatní.....	5
Instalace.....	6
Obsah balení.....	6
Instalace stojanu a základny.....	7
Nastavení úhlu pohledu.....	8
Připojení monitoru.....	9
Nástěnná montáž.....	10
Funkce Adaptive-Sync.....	11
HDR.....	12
Úprava.....	13
Klávesové zkratky.....	13
Nastavení OSD.....	14
Nastavení hry.....	15
Obrázek.....	17
PIP/PBP.....	19
Nastavení.....	21
Zvuk.....	22
Nastavení OSD.....	23
Informace.....	24
LED indikátor.....	25
Řešení problémů.....	26
Specifikace.....	27
Obecná specifikace.....	27
Politika společnosti AOC týkající se vad pixelů na panelech monitorů.....	28
Přednastavené režimy zobrazení.....	30
Přiřazení pinů.....	31
Plug and Play.....	32

# Bezpečnost

## Národní konvence

Následující podsekcce popisují národní konvence používané v tomto dokumentu.

### Poznámky, upozornění a varování

V celé této příručce mohou být bloky textu doprovázeny ikonou a vytištěny tučným písmem nebo kurzívou. Tyto bloky představují poznámky, upozornění a varování a používají se následovně:



**POZNÁMKA:** POZNÁMKA označuje důležité informace, které vám pomohou efektivněji využívat váš počítačový systém.



**UPOZORNĚNÍ:** UPOZORNĚNÍ signalizuje riziko poškození hardwaru nebo ztráty dat a poskytuje pokyny, jak tomuto problému předejít.



**VAROVÁNÍ:** VAROVÁNÍ signalizuje riziko úrazu osob a poskytuje pokyny, jak tomuto nebezpečí předejít. Některá varování se mohou zobrazovat v odlišných formátech a nemusí být doprovázena ikonou. V takových případech je konkrétní forma varování stanovena příslušným regulačním orgánem.

# Napájení



Monitor smí být provozován pouze ze zdroje napájení typu uvedeného na štítku. Pokud si nejste jisti typem elektrického rozvodu ve vaší domácnosti, konzultujte to s prodejcem nebo s místním dodavatelem elektřiny.



Monitor je vybaven tříkolíkovou uzemněnou zástrčkou, tedy zástrčkou s třetím (uzemňovacím) kolíkem.

Tato zástrčka se jako bezpečnostní prvek vejde pouze do uzemněné elektrické zásuvky. Pokud vaše zásuvka neumožňuje připojení tříkolíkové zástrčky, nechte si elektrikářem nainstalovat správnou zásuvku nebo použijte adaptér pro bezpečné uzemnění zařízení. Nezneškodňujte bezpečnostní funkci uzemněné zástrčky.



Během bouřky s blesky nebo pokud nebude monitor dlouhodobě používán, odpojte jej ze zásuvky. Tím ochráníte monitor před poškozením způsobeným přepětím v síti.



Nepřetěžujte napájecí lišty a prodlužovací kabely. Přetížení může vést k požáru nebo úrazu elektrickým proudem.





Pro zajištění uspokojivého provozu používejte monitor pouze s počítači certifikovanými UL, které mají příslušně nakonfigurované zásuvky označené rozsahem 100-240 V AC, min. 5 A.




Elektrická zásuvka ve zdi musí být instalována v blízkosti zařízení a musí být snadno přístupná.


# Instalace


 Neumísťujte monitor na nestabilní vozík, stojan, stativ, držák ani stůl. Pád monitoru může způsobit zranění osoby a vážné poškození tohoto výrobku. Používejte výhradně vozík, stojan, stativ, držák nebo stůl doporučený výrobcem nebo dodávaný s tímto výrobkem. Při instalaci výrobku se řiďte pokyny výrobce a používejte montážní příslušenství doporučené výrobcem. Při přesunu sestavy výrobku a vozíku postupujte s opatrností.

 Do otvoru ve skříni monitoru nikdy nezasunujte žádné předměty. Mohlo by dojít k poškození obvodových součástek, což může vyvolat požár nebo úraz elektrickým proudem. Na monitor nikdy nevylévejte tekutiny.

 Neumísťujte přední stranu výrobku na podlahu.

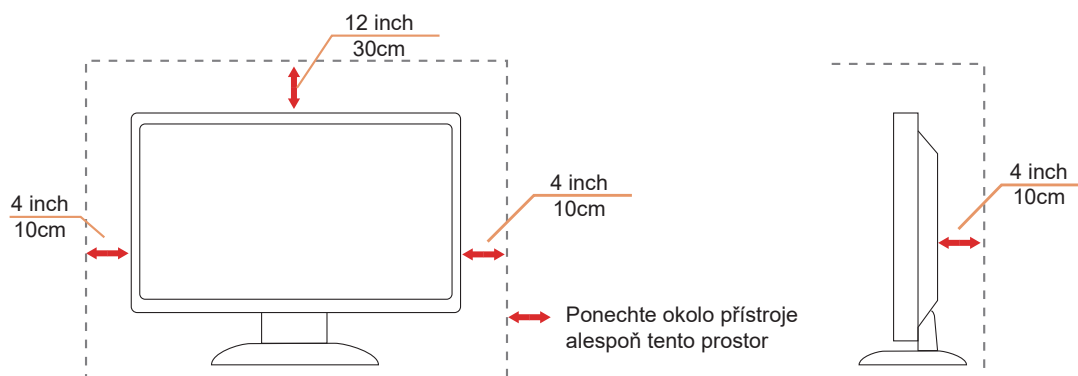
 Při montáži monitoru na zeď nebo polici použijte montážní sadu schválenou výrobcem a dodržujte pokyny uvedené v návodu k této sadě.

 Kolem monitoru ponechte dostatečný volný prostor, jak je znázorněno níže. V opačném případě může být cirkulace vzduchu nedostatečná, což může vést k přehřátí a následnému vzniku požáru nebo poškození monitoru.

 Abyste předešli možnému poškození, například odlepení panelu od rámečku, zajistěte, aby monitor nebyl nakloněn směrem dolů o více než 5 stupňů. Při překročení tohoto maximálního úhlu sklonu směrem dolů (5 stupňů) nebude poškození monitoru kryto zárukou.

Níže jsou uvedeny doporučené větrací prostory kolem monitoru při jeho instalaci na stěnu nebo na stojan:

## Instalace se stojanem



# Čištění

! Skříň pravidelně čistěte měkkým hadříkem navlhčeným ve vodě.


! K čištění použijte měkký bavlněný nebo mikrovláknový hadřík. Hadřík by měl být vlhký a téměř suchý; zabraňte vniknutí kapaliny do těla zařízení.



! Před čištěním výrobku odpojte napájecí kabel.


## Ostatní


 Pokud výrobek vydává neobvyklý zápach, zvuky nebo kouř, OKAMŽITĚ vytáhněte síťovou zástrčku ze zásuvky a kontaktujte Servisní středisko.


 Zajistěte, aby větrací otvory nebyly zakryty stolem ani závěsem.

 Během provozu nevystavujte LCD monitor silným vibracím ani vysokému mechanickému namáhání.

 Během provozu nebo přepravy do monitoru nenarážejte a nenechávejte jej spadnout.


 Napájecí kabely musí mít platné bezpečnostní schválení. Pro Německo musí být typu H03VV-F, 3G, 0,75 mm<sup>2</sup> nebo kvalitnějšího. Pro ostatní země je třeba použít odpovídající typy kabelů dle místních předpisů.

 Nadměrný akustický tlak ze sluchátek může vést k poškození sluchu. Nastavení ekvalizéru na maximum zvyšuje výstupní napětí sluchátek, a tím i hladinu akustického tlaku.

 Low Blue Light: Displej využívá panel s nízkým vyzařováním modrého světla. Při továrním/výchozím nastavení splňuje certifikaci TÜV Rheinland Low Blue Light Hardware Solution.

Zdravotní hledisko:

- Vzdálenost monitoru od očí by měla činit 50 až 70 cm (20 až 28 palců).
- Dlouhodobé sledování obrazovky způsobuje únavu očí a může vést ke zhoršení zraku. Po každé hodině používání zařízení si dopřejte přestávku pro oči v délce 5 až 10 minut.
- Snižte namáhání očí soustředěním se na vzdálené objekty.
- Časté mrkání a oční cviky pomáhají předcházet vysychání očí.

 Technologie bez blikání udržuje stabilní podsvícení pomocí DC stmívače, který eliminuje hlavní příčinu blikání monitoru, což je šetrnější k očím.

# Instalace

## Obsah balení



Monitor

\*

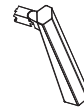


Quick Start Guide

\*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

\*



HDMI Cable

\*



DisplayPort Cable

\*



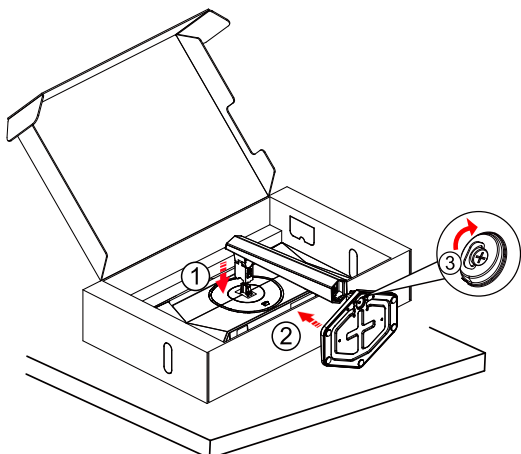
USB Cable

\* Ne všechny signálové kabely jsou dodávány ve všech zemích a regionech. Pro potvrzení se prosím obraťte na místního prodejce nebo pobočku společnosti AOC.

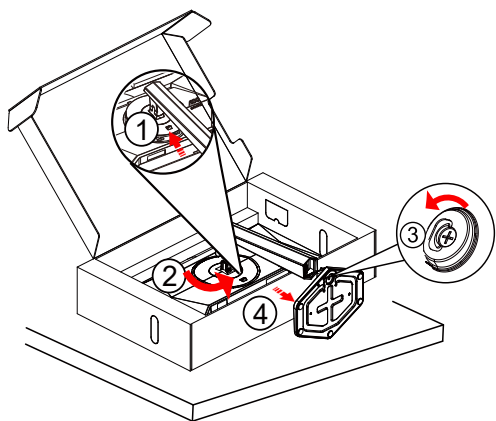
# Instalace stojanu a základny

Stojan nebo základnu instalujte či demontujte podle následujících kroků.

## Instalace:



## Demontáž:



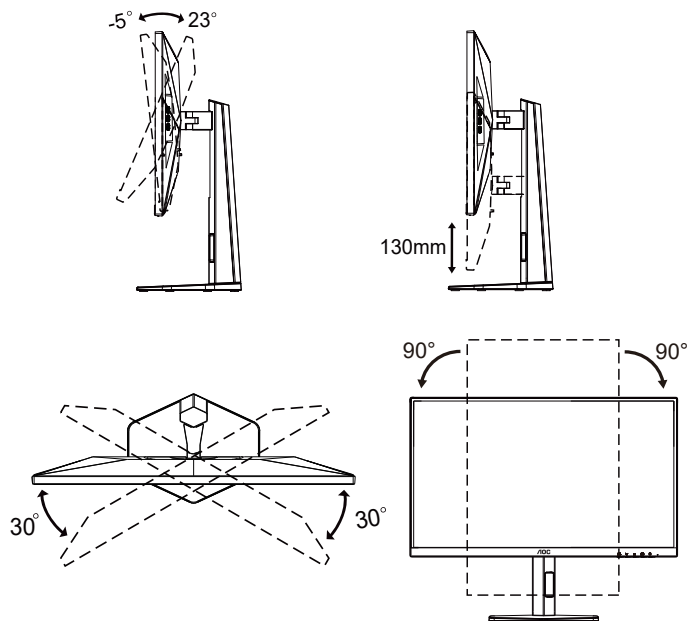
 **POZNÁMKA:** Vzhled displeje se může lišit od vyobrazeného.

## Nastavení úhlu pohledu

Pro dosažení optimálního zážitku ze sledování se doporučuje, aby uživatel měl v zorném poli celou obrazovku, a následně upravil náklon monitoru podle svých osobních preferencí.

Při nastavování úhlu monitoru přidržíte stojan, aby nedošlo k převrácení monitoru.

Monitor lze nastavit následujícím způsobem:



### POZNÁMKA:

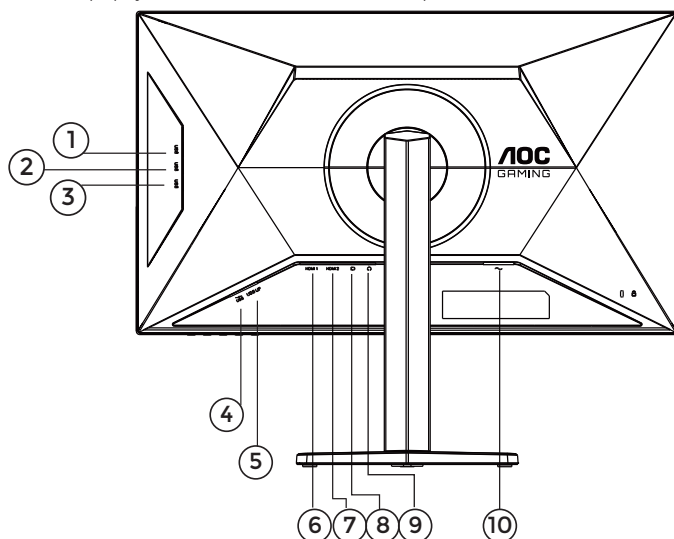
Při změně úhlu náklonu se nedotýkejte LCD obrazovky. Dotykem LCD obrazovky může dojít k jejímu poškození.

### ⚠ Varování

- Aby nedošlo k potenciálnímu poškození obrazovky, například odlupování panelu, ujistěte se, že monitor není sklopen dolů o více než  $-5$  stupňů.
- Při nastavování úhlu monitoru netlačte na obrazovku. Držte pouze za rámeček.

# Připojení monitoru

Kabelová připojení na zadní straně monitoru a počítače:



1. USB3.2 Gen1 downstream
2. USB3.2 Gen1 downstream
3. USB3.2 Gen1 downstream
4. USB3.2 Gen1 downstream + nabíjení
5. USB upstream
6. HDMI 1
7. HDMI 2
8. DisplayPort
9. Sluchátka
10. Napájení

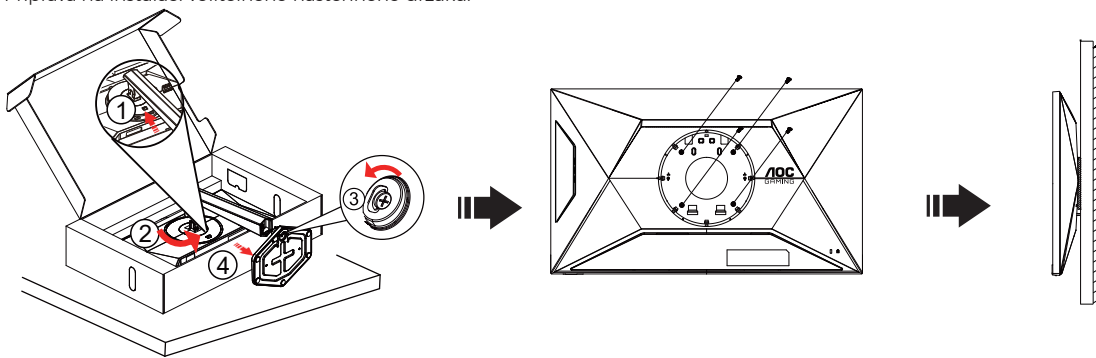
## Připojení k PC

1. Napájecí kabel pevně zapojte do zadní části displeje.
2. Vypněte počítač a odpojte jeho napájecí kabel.
3. Připojte signálový kabel displeje k video konektoru na zadní straně počítače.
4. Zapojte napájecí kabel počítače a displeje do blízké elektrické zásuvky.
5. Zapněte počítač a displej.

Pokud monitor zobrazuje obraz, je instalace dokončena. Pokud obraz nezobrazuje, prostudujte si kapitolu Odstraňování problémů. Pro ochranu zařízení vždy před připojováním vypněte počítač i LCD monitor.

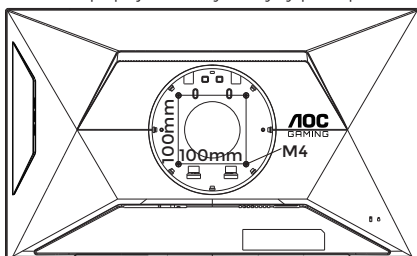
# Nástěnná montáž

Příprava na instalaci volitelného nástěnného držáku.

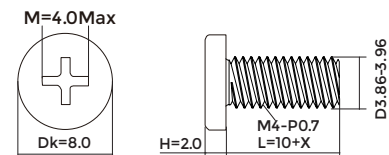


Tento monitor lze připevnit k nástěnnému držáku, který je nutné zakoupit samostatně. Před zahájením tohoto postupu odpojte zařízení od napájení. Postupujte podle následujících kroků:

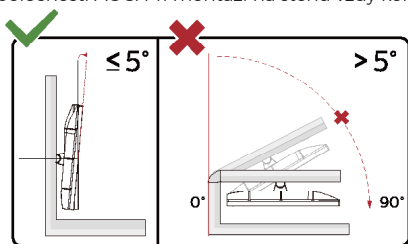
1. Sejměte podstavec.
2. Sestavte nástěnný držák podle pokynů výrobce.
3. Přiložte nástěnný držák k zadní straně monitoru. Zarovnejte otvory v držáku s otvory na zadní straně monitoru.
4. Vložte čtyři šrouby do otvorů a pevně je utáhněte.
5. Znovu připojte kabely. Pokyny pro upevnění držáku ke stěně naleznete v uživatelské příručce dodané s volitelným nástěnným držákem.



Technické specifikace nástěnného držáku: M4\*(10+X)mm (X=tloušťka nástěnného držáku)



**Poznámka:** Otvory pro šrouby držáku VESA nejsou k dispozici u všech modelů; obraťte se prosím na prodejce nebo oficiální zastoupení společnosti AOC. Při montáži na stěnu vždy kontaktujte výrobce.



\* Vzhled displeje se může lišit od zobrazeného.

## VAROVÁNÍ:

1. Aby nedošlo k potenciálnímu poškození obrazovky, například odlupování panelu, ujistěte se, že monitor není sklopen dolů o více než -5 stupňů.
2. Při nastavování úhlu monitoru netlačte na obrazovku. Držte pouze za rámeček.

# Funkce Adaptive-Sync

1. Funkce Adaptive-Sync pracuje s rozhraními DisplayPort/HDMI
2. Kompatibilní grafické karty: Doporučený seznam je uveden níže; lze jej rovněž ověřit na [stránce www.AMD.com](http://strance.www.AMD.com)

## Grafické karty

- Řada Radeon™ RX Vega
- Řada Radeon™ RX 500
- Řada Radeon™ RX 400
- Řada Radeon™ R9/R7 300 (s výjimkou modelů R9 370/X, R7 370/X a R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Řada Radeon™ R9 Nano
- Řada Radeon™ R9 Fury
- Řada Radeon™ R9/R7 200 (s výjimkou modelů R9 270/X a R9 280/X)

## Procesory

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

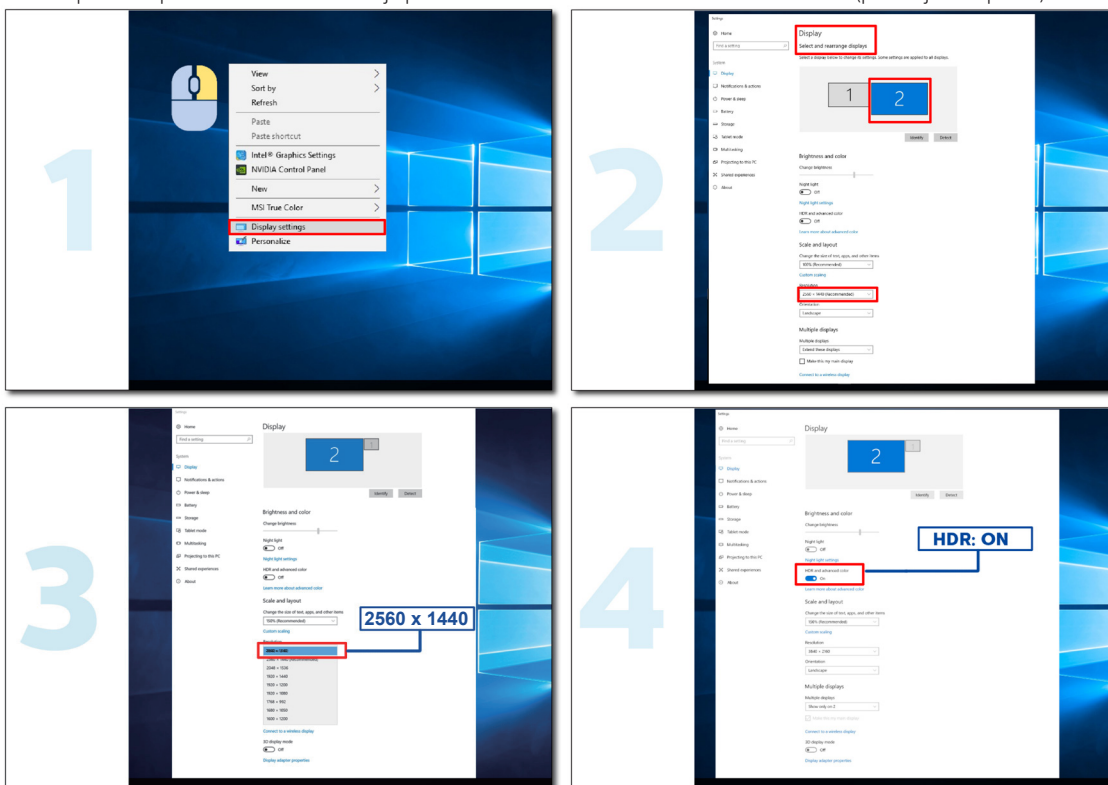
# HDR

Je kompatibilní se vstupními signály ve formátu HDR10.

Pokud jsou přehrávač a obsah kompatibilní, může displej automaticky aktivovat funkci HDR. Informace o kompatibilitě vašeho zařízení a obsahu získáte od výrobce zařízení a poskytovatele obsahu. Pokud nepotřebujete funkci automatické aktivace, nastavte u funkce HDR možnost „VYPNUTO“.

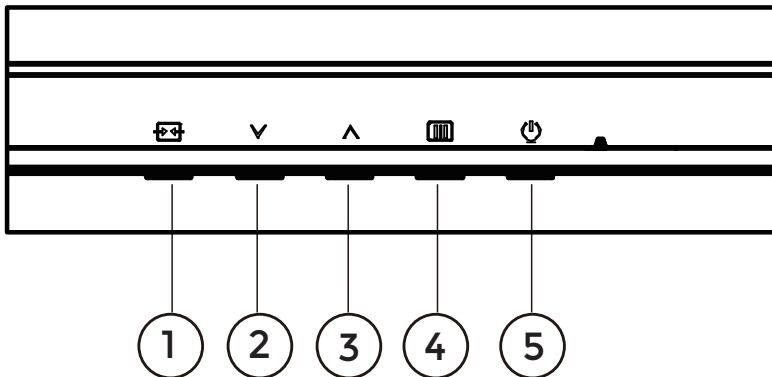
## Poznámka:

1. Ve verzích systému Windows 10 starších než V1703 není pro rozhraní DisplayPort/HDMI vyžadováno žádné zvláštní nastavení.
2. Ve verzi systému Windows 10 V1703 je dostupné pouze rozhraní HDMI; rozhraní DisplayPort nefunguje.
3. Rozlišení 3840x2160@50Hz/60Hz je doporučeno pouze pro přehrávač Blu-ray, Xbox a PlayStation.
4. Nastavení zobrazení:
  - a. Rozlišení displeje je nastaveno na 2560\*1440 a HDR je přednastaveno na ZAPNUTO.
  - b. Po spuštění aplikace lze dosáhnout nejlepšího efektu HDR změnou rozlišení na 2560\*1440 (pokud je k dispozici).



# Úprava

## Klávesové zkratky



1	Zdroj/Ukončit
2	Herní režim
3	Tlačítko ovladače
4	Menu/Potvrdit
5	Napájení

### Menu/Potvrdit

Stisknutím zobrazíte OSD nebo potvrdíte výběr.

### Napájení

Stiskněte tlačítko napájení pro zapnutí monitoru.

### Tlačítko ovladače

Pokud není zobrazeno OSD, stiskněte tlačítko ovladače pro zobrazení nebo skrytí ovladače.

### Herní režim

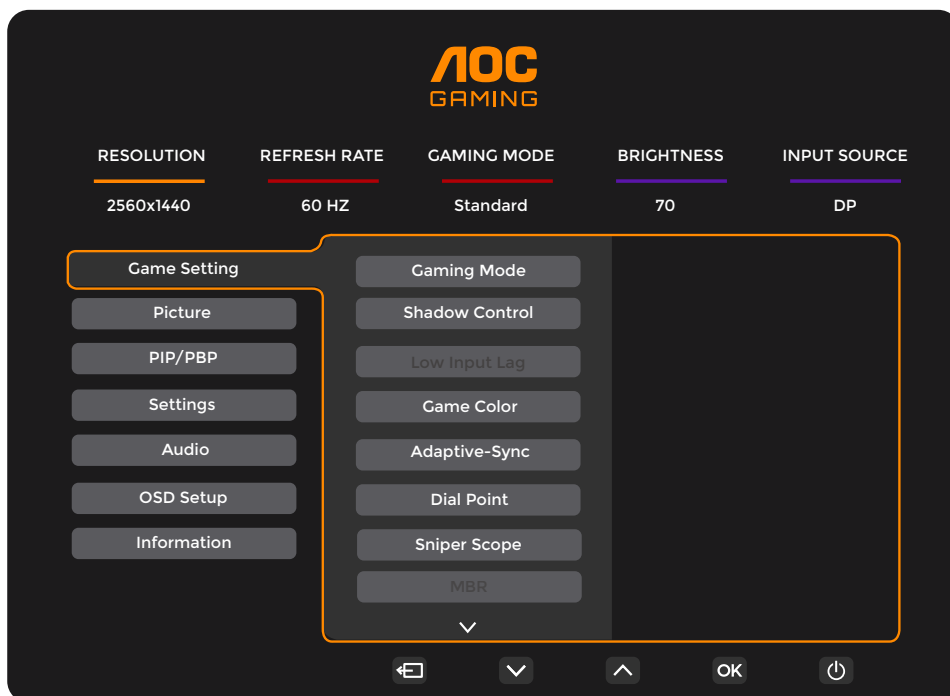
Pokud není zobrazeno OSD, stiskněte klávesu „✓“ pro otevření funkce Herní režim, poté stiskněte klávesu „✓“ nebo „^“ pro výběr herního režimu (Standardní, FPS, RTS, Závodní, Hráč 1, Hráč 2 nebo Hráč 3) podle různých typů her.
















### Zdroj/Ukončit

Je-li nabídka OSD zavřená, stisknutí tlačítka Zdroj/Ukončit funguje jako klávesová zkratka pro přepínání zdroje. Je-li nabídka OSD aktivní, toto tlačítko slouží jako klávesa pro ukončení (pro opuštění nabídky OSD).

# Nastavení OSD

Základní a stručný návod k ovládacím tlačítkům.

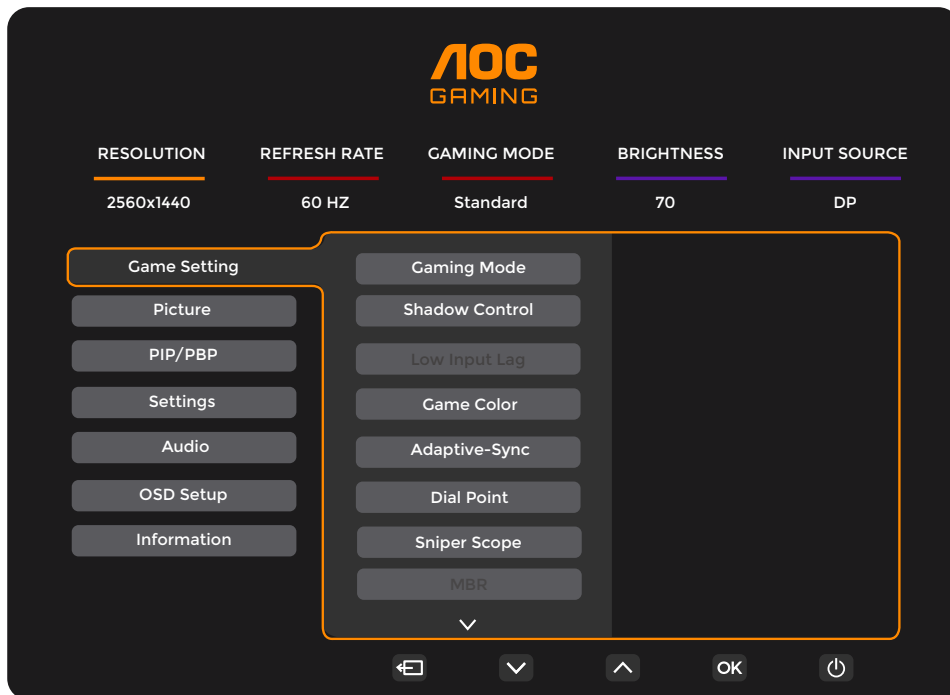


- 1). Stisknutím tlačítka  **Tlačítko MENU** aktivujete okno OSD.
- 2). Pomocí tlačítek  a  se pohybujte mezi funkcemi. Po zvýraznění požadované funkce ji aktivujte stisknutím tlačítka  **Tlačítko MENU / OK**. Pomocí tlačítek  a  se pohybujte mezi funkcemi v podnabídce. Po zvýraznění požadované funkce v podnabídce ji aktivujte stisknutím tlačítka  **Tlačítko MENU / OK**.
- 3). Pomocí tlačítek  a  měňte nastavení vybrané funkce. Pro ukončení stiskněte tlačítko  / . Chcete-li upravit jinou funkci, opakujte kroky 2-3.
- 4). Funkce uzamčení OSD: Chcete-li uzamknout OSD, stiskněte a podržte tlačítko  MENU, když je monitor vypnutý, a poté stiskněte  tlačítko napájení pro zapnutí monitoru. Chcete-li odemknout OSD, stiskněte a podržte tlačítko  MENU, když je monitor vypnutý, a poté stiskněte  tlačítko napájení pro zapnutí monitoru.

## Poznámky:

- 1). Pokud má výrobek pouze jeden vstup signálu, položku „Výběr vstupu“ nelze upravovat.
- 2). Pokud je rozlišení vstupního signálu nativní rozlišení nebo Adaptive-Sync, je položka „Poměr stran obrazu“ nefunkční.

## Nastavení hry



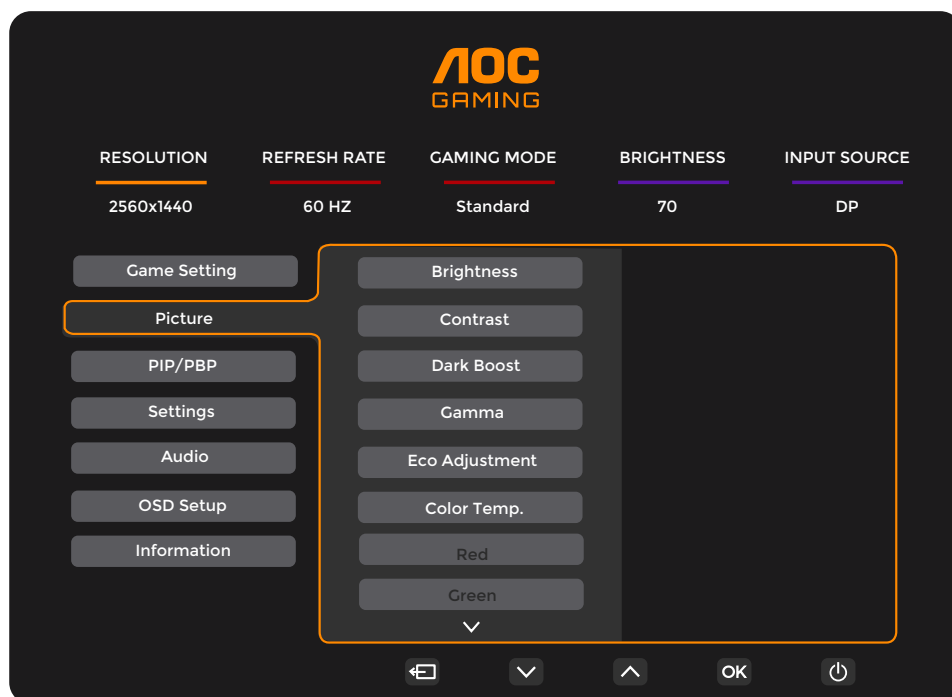
Herní režim	Standard	Zvyšuje čitelnost pro vhodné webové a mobilní hry.
	FPS	Určeno pro hraní her typu FPS (First Person Shooters). Zlepšuje úroveň černé barvy ve scénách s tmavým pozadím.
	RTS	Určeno pro hraní her typu RTS (Real Time Strategy). Zlepšuje kvalitu obrazu.
	Závody	Určeno pro hraní závodních her. Poskytuje nejrychlejší dobu odezvy a vysokou sytost barev.
	Hráč 1	Uživatelská předvolby uložené jako profil Hráč 1.
	Hráč 2	Uživatelská nastavení předvoleb byla uložena jako Hráč 2.
	Hráč 3	Uživatelská nastavení předvoleb byla uložena jako Hráč 3.
Ovládání stínů	0 - 20	Výchozí hodnota ovládání stínů je 0; koncový uživatel může hodnotu zvýšit z 0 na 20 pro jasnější obraz. Pokud je obraz příliš tmavý na to, aby byly detaily jasně viditelné, upravte hodnotu z 0 na 20 pro jasný obraz.
Nízké vstupní zpoždění	Vypnuto / Zapnuto	Vypněte vyrovnávací paměť snímků pro snížení vstupního zpoždění.
Herní barvy	0 - 20	Funkce Herní barvy nabízí rozsah 0-20 pro nastavení sytosti a dosažení lepšího obrazu.
Adaptive-Sync	Vypnuto / Zapnuto	Zakázat nebo povolit funkci Adaptive-Sync. Upozornění na běh Adaptive-Sync: Při povolení funkce Adaptive-Sync může v některých herních prostředích docházet k blikání.
Tlačítko ovladače	Vypnuto / Zapnuto / Dynamické	Funkce „Dial Point“ umístí zaměřovací ukazatel do středu obrazovky, což hráčům pomáhá při hraní her typu First Person Shooter (FPS) s přesným a precizním mířením.
Sniper Scope	Vypnuto / 1,0 / 1,5 / 2,0	Pro snadnější zaměřování při střelbě proveďte lokální přiblížení.
MBR	0 - 20	MBR (Redukce rozmazání pohybu) Nabízí 0-20 úrovní nastavení pro snížení rozmazání pohybu. Poznámka: 1. Funkci MBR lze upravovat, pokud je funkce Adaptive-Sync vypnutá a obnovovací frekvence činí $\geq 75$ Hz. 2. Se zvyšující se hodnotou nastavení klesá jas obrazovky.
MBR Sync	Vypnuto / Zapnuto	Deaktivujte nebo aktivujte funkci MBR Sync (Odstranění rozmazání pohybu). Poznámka: Funkci MBR Sync lze upravovat, pokud je funkce Adaptive-Sync zapnutá a obnovovací frekvence činí $\geq 75$ Hz.

Overdrive	Normální	Nastavte dobu odezvy. Poznámka: 1. Pokud uživatel nastaví režim OverDrive na „Nejrychlejší“, může dojít k rozmazání zobrazeného obrazu. Uživatelé mohou upravit úroveň OverDrive nebo ji vypnout podle svých preferencí. 2. Režim „Extrémní“ je dostupný pouze tehdy, je-li funkce Adaptive-Sync vypnutá a obnovovací frekvence činí $\geq 75$ Hz. 3. Jas obrazovky se sníží po zapnutí funkce „Extreme“.
	Rychle	
	Rychleji	
	Nejrychleji	
	Extreme	
Počítadlo snímků	Vypnuto / Vpravo nahoře / Vpravo dole / Vlevo nahoře / Vlevo dole	Zobrazit vertikální frekvenci ve vybraném rohu.
HDMI1	Konzole/DVD / PC	Vyberte typ připojeného zařízení. Pokud používáte vstup HDMI1 pro připojení herní konzole nebo DVD přehrávače, nastavte HDMI1 na možnost Konzole/DVD.
HDMI2	Konzole/DVD / PC	Vyberte typ připojeného zařízení. Pokud používáte vstup HDMI2 pro připojení herní konzole nebo DVD přehrávače, nastavte HDMI2 na možnost Konzole/DVD.

**Poznámka:**

- 1). Je-li v nabídce „Obrázek“ aktivován „Režim HDR“, nelze upravovat nastavení „Shadow Control“ a „Game Color“.
- 2). Je-li aktivováno „HDR“, nelze upravovat nastavení „Gaming Mode“, „Game Color“, „MBR“ a „MBR Sync“. Možnost „Extreme“ v sekci „Overdrive“ není dostupná.
- 3). Pokud je v nabídce „Obrázek“ nastavena hodnota „Barevný prostor“ na sRGB, nelze upravovat položky „Ovládání stínů“ a „Herní barva“.

## Obrázek



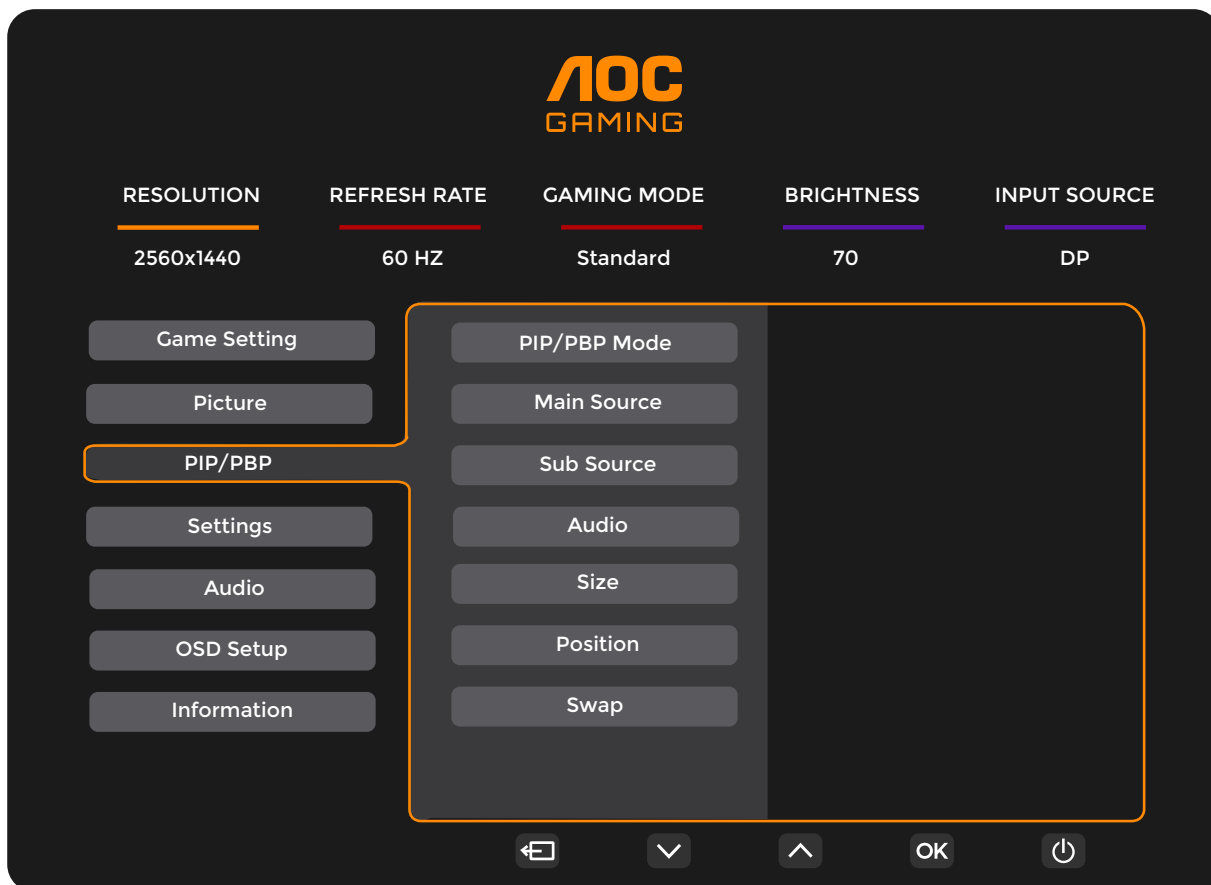
Jas	0-100	Nastavení podsvícení.
Kontrast	0-100	Kontrast z digitálního registru.
Zesílení tmavých tónů	Vypnuto / Úroveň 1 / Úroveň 2 / Úroveň 3	Vylepšení detailů obrazovky ve tmavých nebo světlých oblastech za účelem úpravy jasu ve světlých oblastech a zajištění absence přesycení.
Gamma	1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6	Nastavení gammy.
Ekologické nastavení	Standard	Standardní režim.
	Text	Textový režim.
	Internet	Internetový režim.
	Hra	Herní režim.
	Film	Režim Film.
	Sport	Režim Sport.
Barevná teplota.	Čtení	Režim Čtení.
	Teplá	Teplá barevná teplota.
	Normální	Normální barevná teplota.
	Studená	Studená barevná teplota.
Uživatel	Obnovit barevnou teplotu.	
Červená	0-100	Získ červené z digitálního registru.
Zelená	0-100	Zesílení zelené barvy z digitálního registru.
Modrá	0-100	Zesílení modré barvy z digitálního registru.

HDR	Vypnuto	Nastavte profil HDR podle svých požadavků na používání. Poznámka: Po detekci signálu HDR se zobrazí možnost úpravy nastavení HDR.
	DisplayHDR	
	Obrázek HDR	
	Film HDR	
	Hra HDR	
Režim HDR	Vypnuto	Optimalizováno pro barvu a kontrast obrázku, čímž je simulováno zobrazení efektu HDR. Poznámka: Pokud není detekován signál HDR, zobrazí se volba Režim HDR pro úpravu nastavení.
	Obrázek HDR	
	Film HDR	
	Hra HDR	
DCR	Vypnuto	Vypnout dynamický kontrast.
	Zapnuto	Zapnout dynamický kontrast.
Barevný prostor	Nativní panel	Standardní barevný prostor panelu.
	sRGB	Barevný prostor sRGB.
Režim LowBlue	Vypnuto	Snižuje podíl modrého světla regulací barevné teploty.
	Multimédia	
	Internet	
	Kancelář	
	Čtení	
Poměr stran obrazu	Celá obrazovka / Poměr stran / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21,5"W (16:9) / 22"W (16:10) / 23"W (16:9) / 23,6"W (16:9) / 24"W (16:9)	Vyberte poměr stran obrazu pro zobrazení.

**Poznámka:**

- 1). Pokud je povolen „Režim HDR“, nelze upravovat položky „Kontrast“, „Dark Boost“, „Gamma“, „Eco Adjustment“, „Teplota barev“, „Barevný prostor“ a „LowBlue Mode“.
- 2). Pokud je „HDR“ nastaveno na „DisplayHDR“, nelze upravovat žádné položky kromě „HDR“. Pokud je „HDR“ nastaveno na „HDR Picture“, „HDR Movie“ nebo „HDR Game“, nelze upravovat položky „Gamma“, „Eco Adjustment“, „Teplota barev“, „DCR“, „Barevný prostor“ a „LowBlue Mode“.
- 3). Pokud je „Barevný prostor“ nastaven na „sRGB“, nelze upravovat položky „Kontrast“, „Dark Boost“, „Gamma“, „Eco Adjustment“, „Teplota barev“, „Režim HDR“ a „LowBlue Mode“.
- 4). Je-li funkce „Eco Adjustment“ nastavena na hodnotu „Reading“, nelze upravovat parametry „Contrast“, „Color Temp.“, „DCR“, „Color Space“ a „Low blue mode“.

## PIP/PBP



Režim PIP/PBP	Vypnuto / PIP / PBP	Zakažte nebo povolte funkci PIP nebo PBP.
Hlavní zdroj		Vyberte zdroj signálu pro hlavní obrazovku.
Vedlejší zdroj		Vyberte zdroj signálu pro vedlejší obrazovku.
Zvuk	Hlavní zdroj	Vyberte nastavení zvuku pro hlavní nebo vedlejší obrazovku.
	Vedlejší zdroj	
Velikost	Malá / Střední / Velká	Vyberte velikost obrazovky.
Poloha	Vpravo nahoře	Nastavte polohu obrazovky.
	Vpravo dole	
	Vlevo nahoru	
	Vlevo dolů	
Prohodit	Zapnuto: Prohodit	Prohodit zdroj obrazu.
	Vypnuto: žádná akce	

### Poznámka:

- 1). Pokud je položka „HDR“ v nabídce „Obrázek“ nastavena do jiného stavu než vypnuto, nelze upravovat žádné položky v nabídce „PIP/PBP“.
- 2). Je-li funkce PIP/PBP povolena, některá nastavení barev v nabídce OSD jsou platná pouze pro hlavní obrazovku, zatímco vedlejší obrazovka není podporována. Hlavní a vedlejší obrazovka proto mohou mít odlišné barvy.

3) Je-li funkce PBP/PIP povolena, kompatibilita vstupního zdroje hlavní a vedlejší obrazovky je uvedena v následující tabulce:

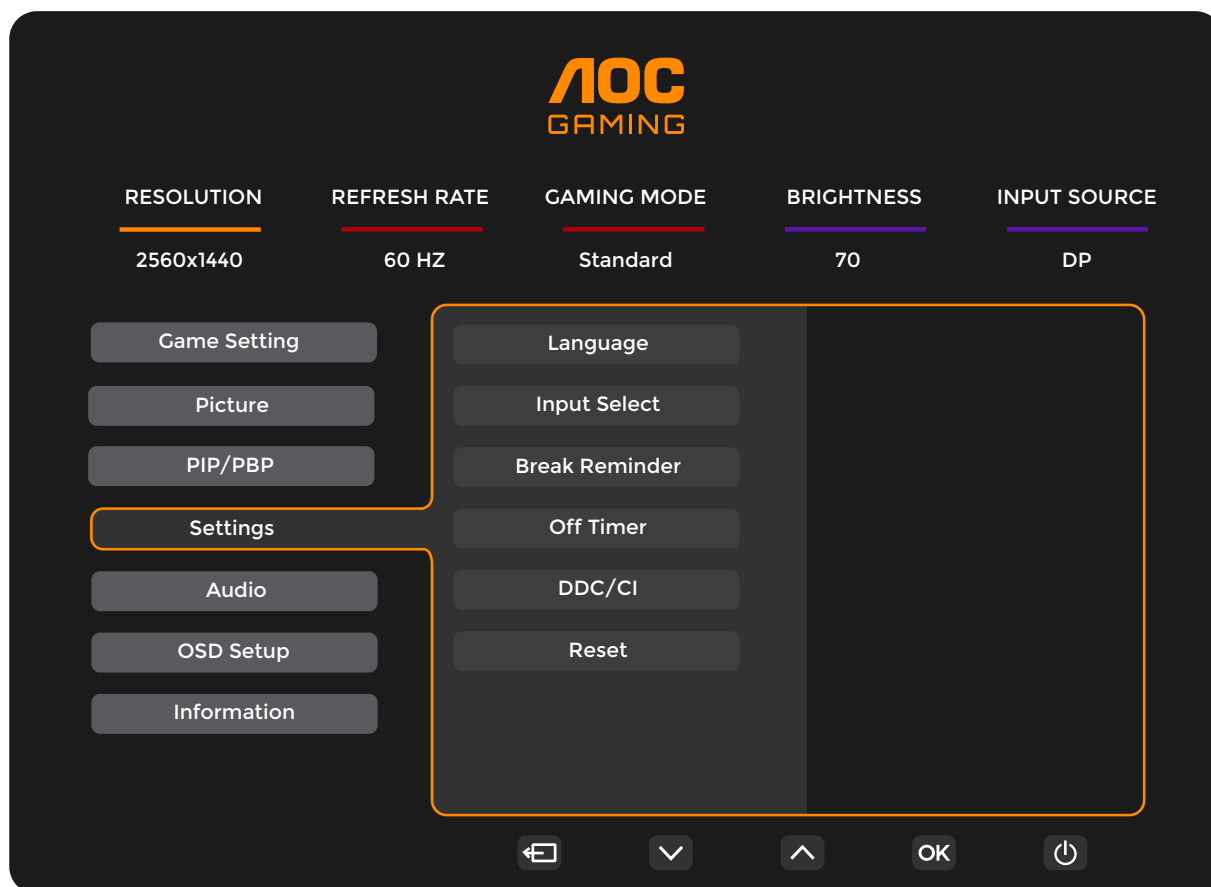
PBP		Hlavní zdroj		
		HDMI1	HDMI2	DP
Vedlejší zdroj	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DP	V	V	V

Je-li funkce PBP povolena, port HDMI/DP podporuje maximální rozlišení 1280x1440@144 Hz 8bit (ve formátu RGB nebo YCbCr444).

PIP		Hlavní zdroj		
		HDMI1	HDMI2	DP
Vedlejší zdroj	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DP	V	V	V

Je-li funkce PIP povolena, port HDMI/DP podporuje maximální rozlišení 2560x1440@144 Hz.

## Nastavení



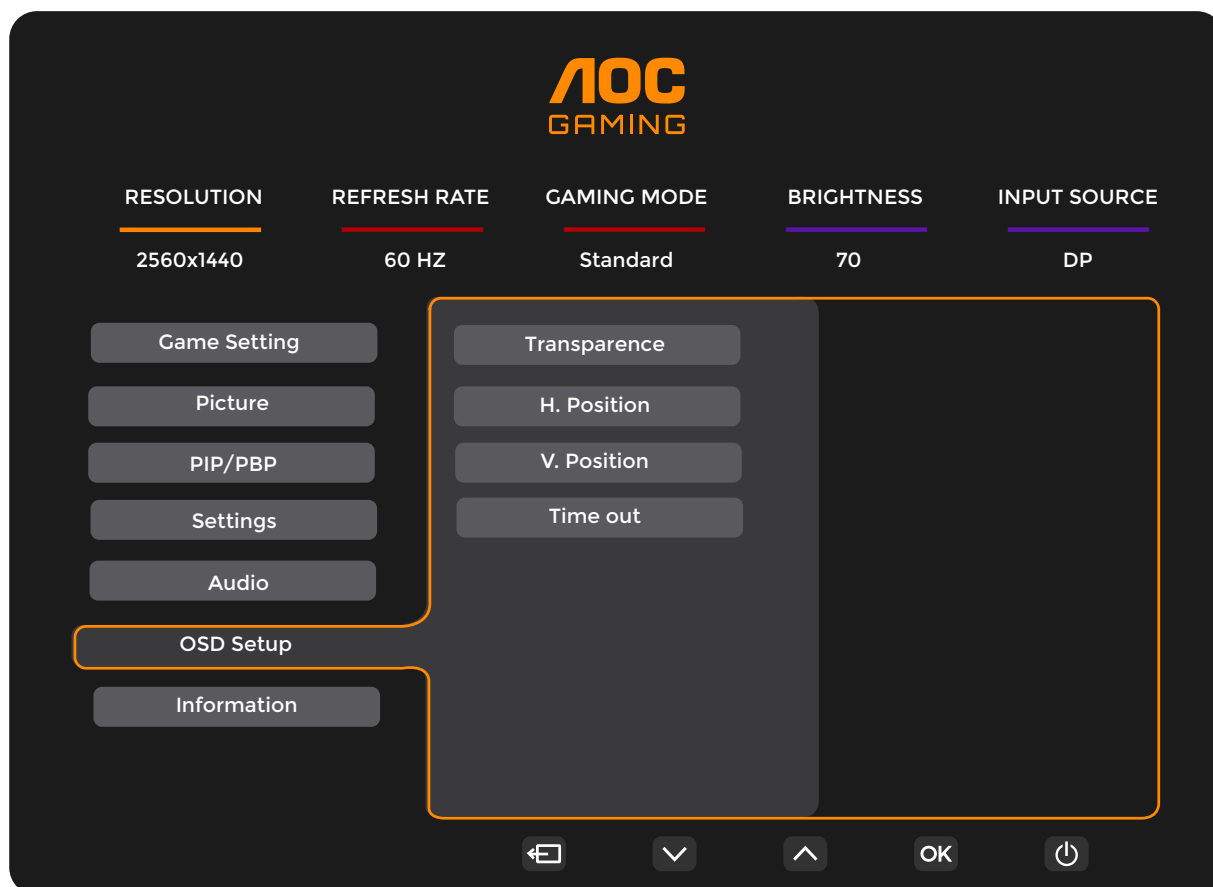
Jazyk		Vyberte jazyk OSD.
Výběr vstupu	Auto / HDMI1 / HDMI2 / DP	Vyberte zdroj vstupního signálu.
Připomínka přestávky	Vypnuto / Zapnuto	Připomínka přestávky při nepřetržité práci delší než 1 hodina.
Časovač vypnutí	0-24 hodin	Nastavte čas vypnutí napájení (DC).
DDC/CI	Ne / Ano	Zapnout/vypnout podporu DDC/CI.
Reset	Ne / Ano	Obnovit výchozí nastavení nabídky.

## Zvuk



Hlasitost	0-100	Nastavení hlasitosti.
Ztlumit zvuk	Vypnuto / Zapnuto	Ztlumte hlasitost.

## Nastavení OSD



Průhlednost	0-100	Upravte průhlednost OSD.
Vodorovná pozice	0-100	Upravte vodorovnou pozici OSD.
Svislá pozice	0-100	Upravte svislou pozici OSD.
Časový limit	5-120	Upravte časový limit OSD.

# Informace

The image shows the AOC Gaming OSD menu. At the top center is the AOC GAMING logo. Below it are five main menu items: RESOLUTION (2560x1440), REFRESH RATE (60 HZ), GAMING MODE (Standard), BRIGHTNESS (70), and INPUT SOURCE (DP). On the left side, there is a vertical list of settings: Game Setting, Picture, PIP/PBP, Settings, Audio, OSD Setup, and Information. The 'Information' option is highlighted with an orange border. A large orange-bordered box on the right displays the following information:

Model Name	Q27G4SRU
Resolution	2560(H)x1440(V)/60HZ
HDR	SDR
Sync	Adaptive-Sync
Firmware Version	xxxxxxxxxxxx
Serial Number	xxxxxxxxxxxx

At the bottom of the screen, there are five navigation icons: a left arrow, a down arrow, an up arrow, the text 'OK', and a power button icon.

## LED indikátor

<b>Stav</b>	<b>Barva LED</b>
Režim plného výkonu	Bílá
Režim aktivního vypnutí	Oranžová

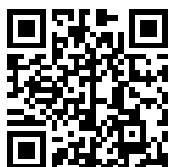
# Řešení problémů

Problém & otázka	Možná řešení
<b>LED indikátor napájení nesvítí</b>	Ujistěte se, že je tlačítko napájení zapnuté a napájecí kabel je správně připojen k uzemněné zásuvce a k monitoru.
<b>Na obrazovce není žádný obraz</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Je napájecí kabel správně připojen? Zkontrolujte připojení napájecího kabelu a zdroj napájení.</li> <li>● Je video kabel správně připojen? (Připojeno pomocí HDMI kabelu) Zkontrolujte připojení HDMI kabelu. (Připojeno pomocí DisplayPort kabelu) Zkontrolujte připojení DisplayPort kabelu. * Vstup HDMI/DisplayPort není dostupný u každého modelu.</li> <li>● Pokud je napájení zapnuto, restartujte počítač, abyste viděli úvodní obrazovku (přihlašovací obrazovku). Pokud se zobrazí úvodní obrazovka (přihlašovací obrazovka), spusťte počítač v příslušném režimu (bezpečný režim pro Windows 7/8/10) a poté změňte frekvenci grafické karty. (Viz Nastavení optimálního rozlišení) Pokud se úvodní obrazovka (přihlašovací obrazovka) nezobrazí, kontaktujte Servisní středisko nebo svého prodejce.</li> <li>● Vidíte na obrazovce hlášku „Input Not Supported“? Tato zpráva se zobrazí, pokud signál z grafické karty překročí maximální rozlišení a frekvenci, které monitor dokáže správně zpracovat. Nastavte maximální rozlišení a frekvenci, které monitor dokáže správně zpracovat.</li> <li>● Ujistěte se, že jsou nainstalovány ovladače monitoru AOC.</li> </ul>
<b>Obrázek je rozmazaný a vykazuje problémy s duchy a stínováním</b>	Upravte nastavení kontrastu a jasu. Stiskněte klávesovou zkratku (AUTO) pro automatické nastavení. Ujistěte se, že nepoužíváte prodlužovací kabel ani přepínač. Doporučujeme připojit monitor přímo k výstupnímu konektoru grafické karty na zadní straně.
<b>Obraz poskakuje, bliká nebo se v něm objevují vlnité vzory</b>	Elektrická zařízení, která mohou způsobovat elektromagnetické rušení, umístěte co nejdále od monitoru. Používejte maximální obnovovací frekvenci, kterou váš monitor podporuje při daném rozlišení.
<b>Monitor je zaseknutý v aktivním režimu vypnutí</b>	Vypínač počítače musí být v poloze ZAPNUTO. Grafická karta počítače musí být pevně usazena ve svém slotu. Ujistěte se, že je video kabel monitoru řádně připojen k počítači. Zkontrolujte video kabel monitoru a ujistěte se, že není ohnutý žádný kolík. Ověřte funkčnost počítače stisknutím klávesy CAPS LOCK na klávesnici a sledováním indikační LED diody CAPS LOCK. Po stisknutí klávesy CAPS LOCK by se LED dioda měla buď rozsvítit, nebo zhasnout.
<b>Chybí jedna ze základních barev (ČERVENÁ, ZELENÁ nebo MODRÁ)</b>	Zkontrolujte video kabel monitoru a ujistěte se, že není poškozený žádný kolík. Ujistěte se, že je video kabel monitoru řádně připojen k počítači.
<b>Obraz na obrazovce není správně vycentrován ani přizpůsoben velikosti</b>	Nastavte horizontální (H-Position) a vertikální polohu (V-Position) nebo stiskněte klávesovou zkratku (AUTO).
<b>Obrázek vykazuje barevné vady (bílá barva nevypadá jako bílá)</b>	Nastavte hodnoty RGB nebo vyberte požadovanou barevnou teplotu.
<b>Horizontální nebo vertikální rušení na obrazovce</b>	K nastavení parametrů CLOCK a FOCUS použijte režim vypnutí systému Windows 7/8/10/11. Stiskněte klávesovou zkratku (AUTO) pro automatické nastavení.
<b>Regulace a servis</b>	Informace o regulaci a servisu naleznete na webu <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a> (zde můžete vyhledat model zakoupený ve vaší zemi a najít příslušné informace o regulaci a servisu na stránce podpory).

# Specifikace

## Obecná specifikace

Panel	Název modelu	Q27G4SRU	
	Řídicí systém	TFT barevný LCD displej	
	Velikost zobrazitelné plochy	Úhlopříčka 68,5 cm	
	Rozteč pixelů	0,2331 mm (H) × 0,2331 mm (V)	
	Vídeo	Rozhraní HDMI a DisplayPort	
Ostatní	Horizontální frekvenční rozsah	30 kHz - 470 kHz	
	Maximální horizontální rozměr obrazu	596,736 mm	
	Rozsah vertikálního skenování	48-320Hz	
	Velikost vertikálního skenování (maximální)	335,664 mm	
	Optimální přednastavené rozlišení	2560x1440@60Hz	
	Maximální rozlišení	2560x1440@320Hz	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Zdroj napájení	100-240 V~ 50/60 Hz 1,5 A	
	Spotřeba energie	Typická (výchozí jas a kontrast)	26W
		Max. (jas = 100, kontrast = 100)	≤82W
		Pohotovostní režim	≤ 0,5 W
	Odvoz tepla	Normální provoz	88,74 BTU/h (typ.)
		Spánek (pohotovostní režim)	< 1,71 BTU/h
Režim vypnuto		< 1,02 BTU/h	
Režim vypnutí (AC přepínač)		0 BTU/hod	
Fyzické vlastnosti	Typ konektoru	USB UP/USBx4 (včetně 1 rychlého nabíjení) HDMIx2/DisplayPort/Sluchátka	
	Typ signálového kabelu	Odpojitelný	
	Vestavěný reproduktor	2Wx2	
Prostředí	Teplota	Provozní	0°C-40°C
		Mimo provoz	-25°C-55°C
	Vlhkost	Provozní	10%-85% (nekondenzující)
		Mimo provoz	5 % až 93 % (bez kondenzace)
	Nadmořská výška	Provozní	0 m až 5 000 m (0 ft až 16 404 ft)
		Mimo provoz	0 m až 12 192 m (0 ft až 40 000 ft)

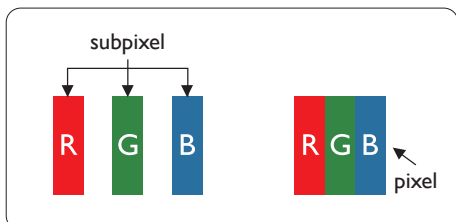


# Politika společnosti AOC týkající se vad pixelů na panelech monitorů

Společnost AOC usiluje o dodávání produktů nejvyšší kvality. Využíváme některé z nejpokročilejších výrobních procesů v odvětví a uplatňujeme přísnou kontrolu kvality. Přesto jsou vady pixelů nebo subpixelů na panelech monitorů používaných v monitorech někdy nevyhnutelné.

Žádný výrobce nemůže zaručit, že všechny panely budou prosty vad pixelů, ale společnost AOC zaručuje, že jakýkoli monitor s nepříjemným počtem vad bude opraven nebo vyměněn v rámci záruky. Toto oznámení vysvětluje různé typy vad pixelů a definuje přijatelné úrovně vad pro každý typ. Aby byl nárok na opravu nebo výměnu v rámci záruky uznán, musí počet vad pixelů na panelu monitoru překročit tyto přijatelné úrovně. Například maximálně 0,0004 % subpixelů na monitoru může být vadných.

Společnost AOC navíc stanovuje ještě přísnější standardy kvality pro určité typy nebo kombinace vad pixelů, které jsou výraznější než jiné. Tato zásada platí celosvětově.



## Pixely a subpixely

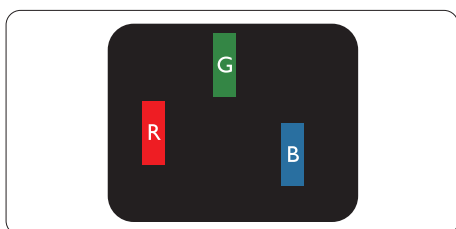
Pixel, neboli obrazový prvek, se skládá ze tří subpixelů v základních barvách: červené, zelené a modré. Množství pixelů společně tvoří obrázek. Jsou-li všechny subpixely daného pixelu rozsvíceny, jeví se tyto tři barevné subpixely jako jeden bílý pixel. Jsou-li všechny zhasnuté, jeví se tři barevné subpixely jako jeden černý pixel. Jiné kombinace rozsvícených a zhasnutých subpixelů se jeví jako jednotlivé pixely jiných barev.

## Typy vad pixelů

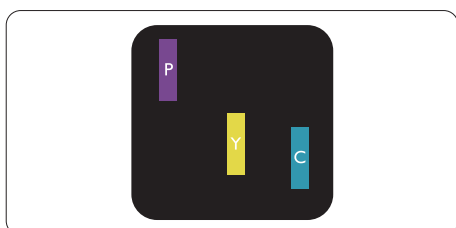
Vady pixelů a subpixelů se na obrazovce projevují různými způsoby. Rozlišujeme dvě kategorie vad pixelů a v rámci každé kategorie několik typů vad subpixelů.

### Vady světlých bodů

Vady světlých bodů se projevují jako pixely nebo subpixely, které jsou trvale rozsvícené (zapnuté). Světlý bod je tedy subpixel, který je patrný na obrazovce při zobrazení tmavého pozadí. Existují následující typy vad světlých bodů.



Jeden svítící červený, zelený nebo modrý subpixel.



Dva sousední svítící subpixely:

- Červená + Modrá = Fialová
- Červená + Zelená = Žlutá
- Zelená + Modrá = Azurová (světle modrá)



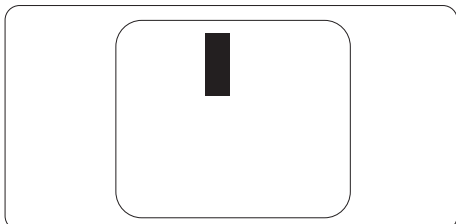
Tři sousední svítící subpixely (jeden bílý pixel).

Poznámka

Červený nebo modrý jasný bod musí být o více než 50 % jasnější než sousední body, zatímco zelený jasný bod musí být o 30 % jasnější než sousední body.

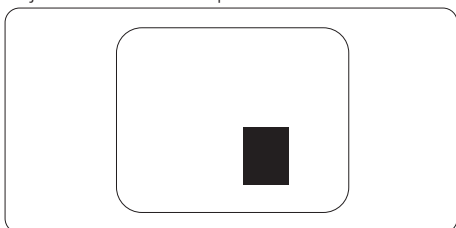
#### Vady černých bodů

Vady černých bodů se projevují jako pixely nebo subpixely, které jsou trvale tmavé neboli „vypnuté“. Tmavý bod je tedy subpixel, který je viditelný na obrazovce při zobrazení světlého vzoru. Následují typy vad černých bodů.



#### Blízkost vad pixelů

Protože vady pixelů a subpixelů stejného typu umístěné blízko sebe mohou být nápadnější, stanovuje společnost AOC rovněž tolerance pro vzájemnou blízkost vad pixelů.



#### Tolerance vad pixelů

Pro uznání nároku na opravu nebo výměnu z důvodu vad pixelů v rámci záruční doby musí panel monitoru značky AOC vykazovat vady pixelů nebo subpixelů překračující tolerance uvedené v online manuálu.

DEFEKTY SVĚTLÝCH BODŮ	PŘÍPUSTNÁ ÚROVEŇ
1 svítící subpixel	2
2 sousední svítící subpixely	1
3 sousední svítící subpixely (jeden bílý pixel)	0
Vzdálenost mezi dvěma defekty světlých bodů*	≥15mm
Celkový počet defektů světlých bodů všech typů	2
DEFEKTY TMAVÝCH BODŮ	PŘÍPUSTNÁ ÚROVEŇ
1 tmavý subpixel	5 a méně
2 sousední tmavé subpixely	2 a méně
3 sousední tmavé subpixely	≤0
Vzdálenost mezi dvěma defekty tmavých bodů*	≥15mm
Celkový počet defektů tmavých bodů všech typů	5 a méně
CELKOVÉ DEFECTY BODŮ	PŘIJATELNÁ ÚROVEŇ
Celkový počet vad ve formě světlých nebo tmavých bodů všech typů	5 nebo méně

Poznámka

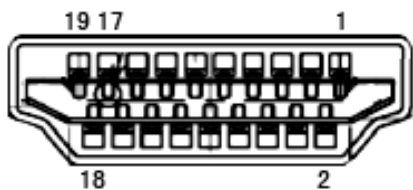
\*: 1 nebo 2 sousední vady subpixelů = 1 vada bodu.

## Přednastavené režimy zobrazení

STANDARD	ROZLIŠENÍ (±1 Hz)	HORIZONTÁLNÍ FREKVENCE (kHz)	VERTIKÁLNÍ FREKVENCE (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	50.313	99.826
	640x480@120Hz	60.938	119.72
SVGA	800x600@56Hz	35.16	56.250
	800x600@60Hz	37.88	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75.000
	800x600@100Hz	62.760	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.36	60
	1024x768@70Hz	56.476	70.07
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.020
	1280x720@60Hz	44.772	59.855
Full HD	1920x1080@50Hz	28.125	50.00
	1920x1080@60Hz	67.500	60.00
	1920x1080@120Hz	135.000	120.00
QHD (DisplayPort)	2560x1440@100Hz	152.5	100
QHD	2560x1440@60Hz	88.86	60
	2560x1440@120Hz	182.996	119.998
	2560x1440@144Hz	214.563	144
	2560x1440@165Hz	244.202	165
	2560x1440@200Hz	304	200
	2560x1440@240Hz	364.801	240
	2560x1440@300Hz	452.390	299.993
	2560x1440@320Hz	473.934	320
REŽIMY IBM			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70
REŽIMY MAC			
VGA	640x480@67Hz	35	67
SVGA	832x624@75Hz	49.725	75
XGA	1024x768@75Hz	60.241	75

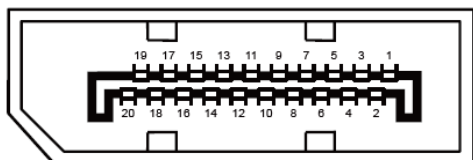
Poznámka: Podle normy VESA může při výpočtu obnovovací frekvence (frekvence pole) pro různé operační systémy a grafické karty docházet k určité odchylce (+/-1 Hz). Pro zlepšení kompatibility byla nominální obnovovací frekvence tohoto produktu zaokrouhlena. Řiďte se prosím skutečnými parametry produktu.

## Přiřazení pinů



Signálový kabel barevného displeje s 19 piny

íslo pinu	Název signálu	íslo pinu	Název signálu	íslo pinu	Název signálu
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC Zem
2.	Stínění TMDS Data 2	10.	TMDS Clock +	18.	Napájení +5V
3.	TMDS Data 2-	11.	Stínění TMDS Clock	19.	Detekce připojení za provozu
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	Stínění TMDS Data 1	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Rezervováno (N.C. na zařízení)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	Stínění TMDS Data 0	16.	SDA		



20pinový signálový kabel barevného displeje

íslo pinu	Název signálu	íslo pinu	Název signálu
1.	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2.	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3.	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4.	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5.	GND	15	AUX_CH(p)
6.	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7.	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8.	GND	18	Detekce připojení za provozu
9.	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10.	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

# Plug and Play

## **Funkce Plug & Play DDC2B**

Tento monitor je vybaven podporou VESA DDC2B v souladu se standardem VESA DDC. Umožňuje monitoru předat hostitelskému systému informace o své identitě a v závislosti na úrovni použitého DDC komunikovat další údaje o svých zobrazovacích možnostech.

DDC2B je obousměrný datový kanál založený na protokolu I2C. Hostitelský systém může prostřednictvím kanálu DDC2B vyžádat informace EDID.

