

# AOC GAMING



MANUAL DE UTILIZARE

**Q27G4SRU**

AOC GAMING MONITOR

|  |    |
|--|----|
| Siguranță .....  | 1  |
| Convenții Naționale .....  | 1  |
| Alimentare .....   | 2  |
| Instalare .....  | 3  |
| Curățare .....   | 4  |
| Altele .....   | 5  |
| Configurare .....  | 6  |
| Conținutul pachetului .....  | 6  |
| Montarea suportului și a bazei .....                                 | 7  |
| Reglarea unghiului de vizualizare .....                              | 8  |
| Conectarea monitorului .....   | 9  |
| Montare pe perete .....  | 10 |
| Funcția Adaptive-Sync .....  | 11 |
| HDR .....  | 12 |
| Reglare .....  | 13 |
| Taste rapide .....   | 13 |
| Setări OSD .....   | 14 |
| Setări joc .....   | 15 |
| Imagine .....  | 17 |
| PIP/PBP .....  | 19 |
| Setări .....   | 21 |
| Audio .....  | 22 |
| Configurare OSD .....  | 23 |
| Informații .....   | 24 |
| Indicator LED .....  | 25 |
| Depanare .....   | 26 |
| Specificații .....   | 27 |
| Specificații generale .....  | 27 |
| Politica AOC privind defectele pixelilor panourilor de monitor ..... | 28 |
| Moduri de afișare presetate .....                                    | 30 |
| Alocarea pinilor .....   | 31 |
| Plug and Play .....  | 32 |

# Siguranță

## Convenții Naționale

Următoarele subsecțiuni descriu convențiile naționale utilizate în acest document.

### Note, Precauții și Avertismente

Pe parcursul acestui ghid, blocurile de text pot fi însoțite de o pictogramă și tipărite cu caractere aldine sau cursive. Aceste blocuri constituie note, precauții și avertismente și sunt utilizate după cum urmează:



**NOTĂ:** O NOTĂ indică informații importante care vă ajută să utilizați mai eficient sistemul dumneavoastră informatic.



**PRECAUȚIE:** O PRECAUȚIE indică fie riscul de deteriorare a componentelor hardware, fie pierderea datelor și vă informează asupra modului de evitare a problemei.



**AVERTISMENT:** Un AVERTISMENT indică riscul de vătămare corporală și vă informează asupra modului de evitare a problemei.

Unele avertismente pot apărea în formate alternative și pot fi neînsoțite de o pictogramă. În astfel de cazuri, prezentarea specifică a avertismentului este impusă de autoritatea de reglementare.

# Alimentare



Monitorul trebuie alimentat exclusiv din tipul de sursă de energie indicat pe etichetă. Dacă nu sunteți sigur de tipul de alimentare disponibil în locuința dumneavoastră, consultați distribuitorul sau compania locală de energie electrică.



Monitorul este echipat cu un ștecher împământat cu trei pini, respectiv un ștecher prevăzut cu un al treilea pin (de împământare).

Acest ștecher se poate introduce doar într-o priză de alimentare împământată, ca măsură de siguranță. Dacă priza dumneavoastră nu acceptă ștecherul cu trei conductori, solicitați unui electrician autorizat să instaleze priza adecvată sau utilizați un adaptor pentru a împământa aparatul în condiții de siguranță. Nu anulați funcția de siguranță a ștecherului împământat.



Deconectați unitatea de la sursa de alimentare în timpul furtunilor cu descărcări electrice sau atunci când nu va fi utilizată pentru perioade îndelungate. Această măsură va proteja monitorul împotriva daunelor cauzate de supratensiunile electrice.



Nu supraîncărcați prizele multiple și prelungitoarele. Supraîncărcarea poate provoca incendii sau electrocutare.



Pentru a asigura o funcționare optimă, utilizați monitorul exclusiv împreună cu calculatoare certificate UL, dotate cu prize configurate corespunzător și marcate pentru tensiunea de 100-240 V CA, curent minim 5 A.



Priza de perete trebuie montată în apropierea echipamentului și trebuie să fie ușor accesibilă.

# Instalare

**!** Nu așezați monitorul pe un cărucior, suport, trepied, consolă sau masă instabilă. Căderea monitorului poate răni persoane și poate cauza daune grave produsului. Utilizați exclusiv un cărucior, suport, trepied, consolă sau masă recomandate de producător sau livrate împreună cu acest produs. Respectați instrucțiunile producătorului la instalarea produsului și folosiți accesorii de montare recomandate de acesta. Deplasarea ansamblului format din produs și cărucior trebuie efectuată cu precauție.

**!** Nu introduceți niciodată obiecte în fantele carcasei monitorului. Aceasta ar putea deteriora componentele electronice, provocând incendiu sau electrocutare. Nu vărsați lichide pe monitor.

**!** Nu așezați fața frontală a produsului direct pe sol.

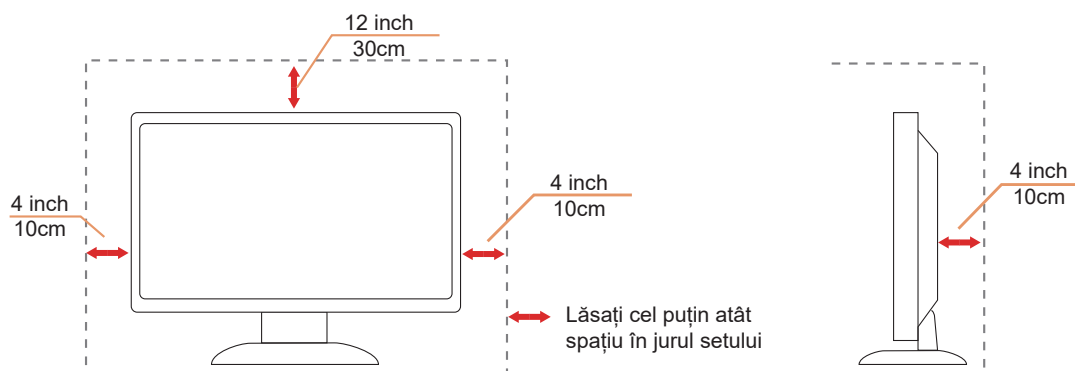
**!** În cazul montării monitorului pe perete sau pe raft, utilizați un kit de montare omologat de producător și respectați instrucțiunile aferente kitului.

**!** Asigurați-vă că există spațiu liber în jurul monitorului, conform ilustrației de mai jos. În caz contrar, circulația aerului poate fi insuficientă, iar supraîncălzirea poate duce la incendiu sau la deteriorarea monitorului.

**!** Pentru a evita potențialele deteriorări, de exemplu desprinderea panoului de ramă, asigurați-vă că monitorul nu se înclină în jos cu mai mult de -5 grade. Dacă este depășită limita maximă de înclinare în jos de -5 grade, deteriorarea monitorului nu va fi acoperită de garanție.

Consultați mai jos zonele recomandate de ventilație din jurul monitorului atunci când acesta este instalat pe perete sau pe suport:

## Instalat cu suport



## Curățare


 Curățați carcasa regulat cu o cârpă moale umezită cu apă.


 La curățare, utilizați o cârpă moale din bumbac sau microfibră. Cârpă trebuie să fie umedă și aproape uscată; nu permiteți lichidului să pătrundă în carcasă.



 Vă rugăm să deconectați cablul de alimentare înainte de a curăța produsul.


## Altele


 Dacă produsul emană un miros ciudat, zgomote sau fum, deconectați imediat ștecherul de alimentare și contactați un Centru de service.


 Asigurați-vă că orificiile de ventilație nu sunt blocate de o masă sau de o perdea.

 Nu supuneți monitorul LCD unor vibrații puternice sau șocuri mecanice intense în timpul funcționării.

 Nu loviți și nu scăpați monitorul în timpul funcționării sau al transportului.


 Cablurile de alimentare trebuie să fie omologate din punct de vedere al siguranței. Pentru Germania, cablul trebuie să fie de tip H03VV-F, 3G, 0,75 mm<sup>2</sup> sau superior.  
Pentru alte țări, se vor utiliza tipurile adecvate, în conformitate cu reglementările locale.

 Presiunea acustică excesivă generată de căștile intraauriculare și circumaurale poate cauza pierderea auzului. Setarea egalizatorului la nivel maxim crește tensiunea de ieșire a căștilor și, implicit, nivelul presiunii acustice.

 Lumină albastră redusă: Afișajul utilizează un panou cu emisie redusă de lumină albastră. Acesta respectă certificarea TÜV Rheinland Low Blue Light Hardware Solution în configurația implicită/resetată din fabrică.

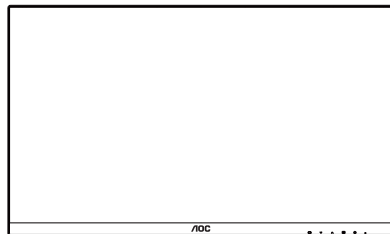
Sănătate:

- Monitorul trebuie poziționat la o distanță de 50-70 cm (20-28 inci) față de ochii utilizatorului.
- Privirea ecranului pe o perioadă îndelungată provoacă oboseală oculară și poate afecta vederea. Faceți pauze de 5-10 minute pentru odihnirea ochilor la fiecare oră de utilizare a produsului.
- Reduceți oboseala oculară concentrându-vă asupra obiectelor aflate la distanță.
- Clipirea frecventă și exercițiile oculare ajută la prevenirea uscării ochilor.

 Tehnologia fără pâlpâire menține o retroiluminare stabilă prin intermediul unui regulator de intensitate în curent continuu (DC), eliminând cauza principală a pâlpâirii monitorului și asigurând un confort sporit pentru ochi.

# Configurare

## Con inutul pachetului



Monitor

\*

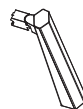


Quick Start Guide

\*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

\*



HDMI Cable

\*



DisplayPort Cable

\*



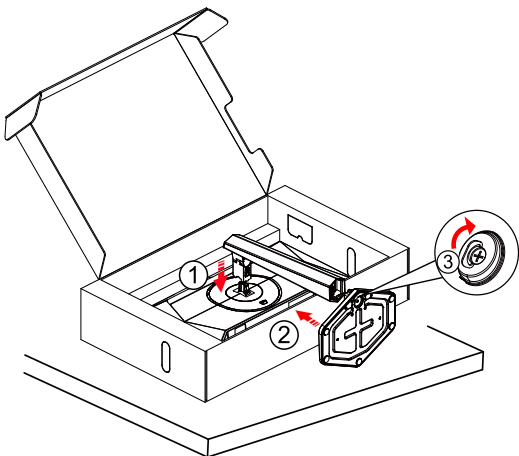
USB Cable

\* Nu toate cablurile de semnal sunt incluse pentru toate țările și regiunile. Vă rugăm să contactați distribuitorul local sau filiala AOC pentru confirmare.

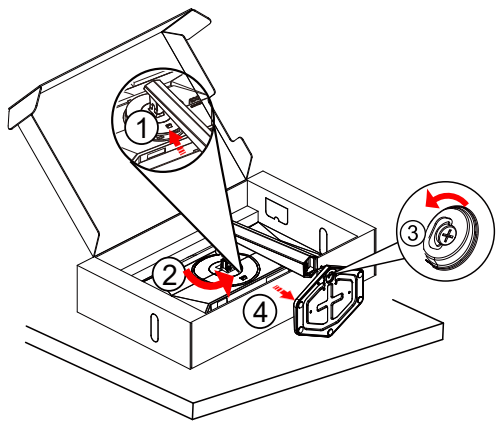
## Montarea suportului și a bazei

Vă rugăm să montați sau să demontați baza urmând pașii descriși mai jos.

### Montare:



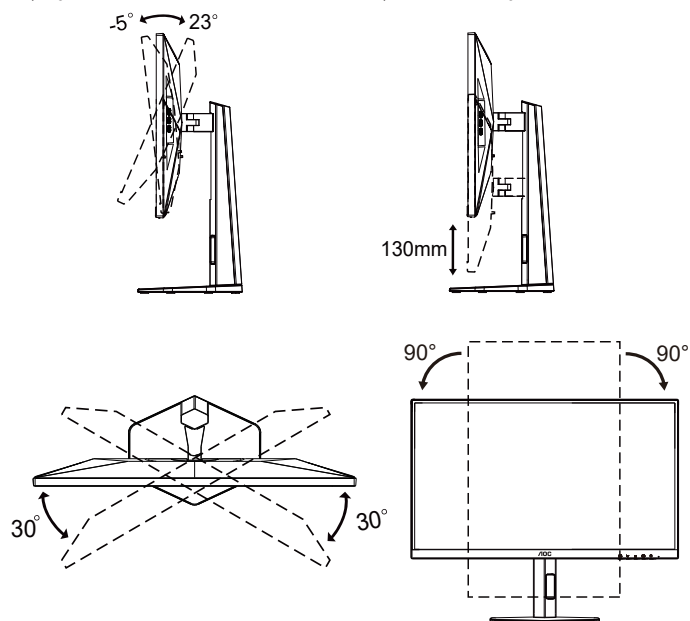
### Demontare:



 **NOTĂ:** Designul produsului poate diferi de cel prezentat în ilustrații.

## Reglarea unghiului de vizualizare

Pentru o experiență optimă de vizualizare, se recomandă ca utilizatorul să poziționeze monitorul astfel încât să își vadă întregul chip reflectat pe ecran, apoi să regleze unghiul monitorului conform preferințelor personale. Susțineți suportul pentru a evita răsturnarea monitorului în timpul ajustării unghiului acestuia. Puteți ajusta monitorul conform indicațiilor de mai jos:



### NOTĂ:

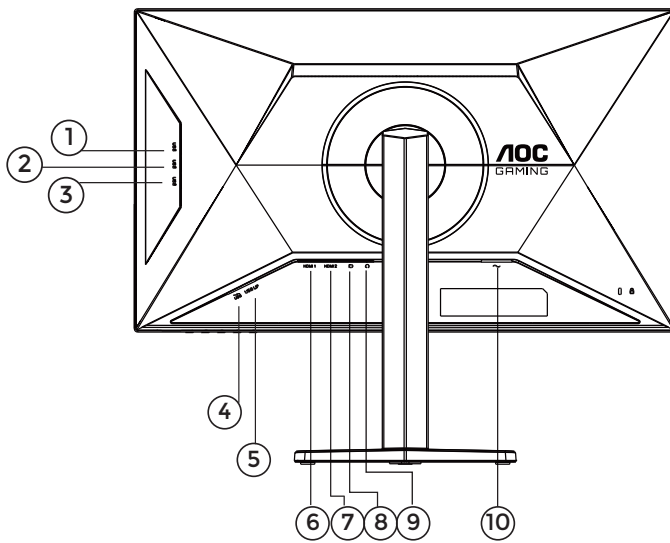
Nu atingeți ecranul LCD atunci când modificați unghiul. Atingerea ecranului LCD poate cauza deteriorări.

### Avertisment

- Pentru a evita potențialele deteriorări ale ecranului, cum ar fi desprinderea panoului, asigurați-vă că monitorul nu se înclină în jos cu mai mult de  $-5$  grade.
- Nu apăsați pe ecran în timp ce reglați unghiul monitorului. Apucați doar rama.

# Conectarea monitorului

Conexiuni prin cablu în partea din spate a monitorului și a computerului:



1. USB3.2 Gen1 downstream
2. USB3.2 Gen1 downstream
3. USB3.2 Gen1 downstream
4. USB3.2 Gen1 downstream+încărcare
5. USB upstream
6. HDMI 1
7. HDMI 2
8. DisplayPort
9. Cască
10. Alimentare

## Conectați la PC

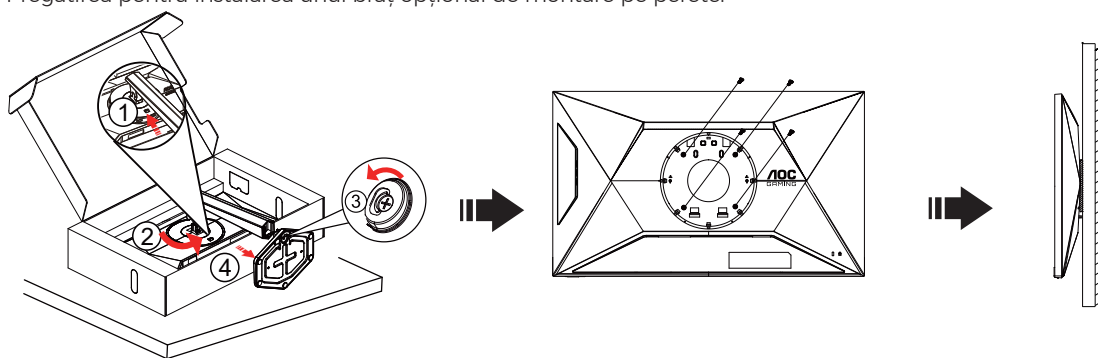
1. Conectați ferm cablul de alimentare la partea din spate a afișajului.
2. Opriți computerul și deconectați cablul său de alimentare.
3. Conectați cablul de semnal video la conectorul video situat pe partea posterioară a calculatorului dumneavoastră.
4. Introduceți cablul de alimentare al calculatorului și cel al ecranului într-o priză electrică din apropiere.
5. Porniți calculatorul și ecranul.

Dacă monitorul afișează o imagine, instalarea este finalizată. În cazul în care nu se afișează nicio imagine, vă rugăm să consultați secțiunea de depanare.

Pentru protecția echipamentelor, opriți întotdeauna calculatorul personal (PC) și monitorul LCD înainte de efectuarea conexiunilor.

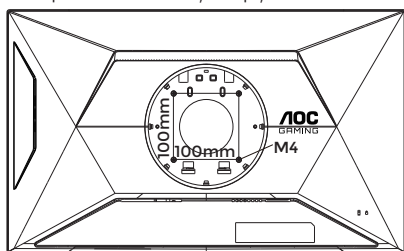
# Montare pe perete

Pregătirea pentru instalarea unui braț opțional de montare pe perete.

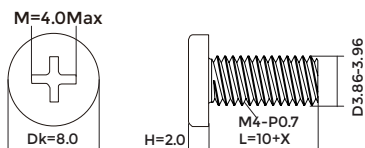


Acest monitor poate fi fixat pe un braț de montare pe perete, achiziționat separat. Deconectați alimentarea cu energie electrică înainte de a începe procedura. Urmați pașii de mai jos:

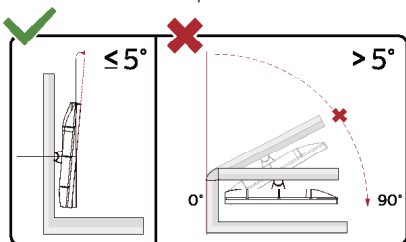
1. Demontați suportul (baza).
2. Respectați instrucțiunile producătorului pentru asamblarea brațului de montare pe perete.
3. Poziționați brațul de montare pe perete pe partea posterioară a monitorului. Aliniați orificiile brațului cu cele de pe spatele monitorului.
4. Introduceți cele 4 șuruburi în orificii și strângeți-le ferm.
5. Reconectați cablurile. Pentru instrucțiuni privind fixarea brațului pe perete, consultați manualul de utilizare furnizat împreună cu brațul opțional de montare pe perete.



Specificațiile șuruburilor de fixare pe perete:  
M4\*(10+X)mm (X=grosimea suportului de montare pe perete)



**Notă:** Găurile pentru șuruburile de montare VESA nu sunt disponibile pentru toate modelele; vă rugăm să verificați la distribuitor sau la departamentul oficial AOC. Contactați întotdeauna producătorul pentru instalarea pe perete.



\* Designul monitorului poate diferi față de cel ilustrat.

## ⚠️ AVERTISMENT:

1. Pentru a evita potențialele deteriorări ale ecranului, cum ar fi desprinderea panoului, asigurați-vă că monitorul nu se înclină în jos cu mai mult de -5 grade.
2. Nu apăsați pe ecran în timp ce reglați unghiul monitorului. Apucați doar rama.

# Funcția Adaptive-Sync

1. Funcția Adaptive-Sync este compatibilă cu interfețele DisplayPort/HDMI
2. Placă grafică compatibilă: Lista recomandată este prezentată mai jos, iar verificarea se [poate face și accesând www.AMD.com](http://www.AMD.com)

## Plăci grafice

- Seria Radeon™ RX Vega
- Seria Radeon™ RX 500
- Seria Radeon™ RX 400
- Seria Radeon™ R9/R7 300 (cu excepția modelelor R9 370/X, R7 370/X și R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Seria Radeon™ R9 Nano
- Seria Radeon™ R9 Fury
- Seria Radeon™ R9/R7 200 (cu excepția modelelor R9 270/X și R9 280/X)

## Procesoare

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

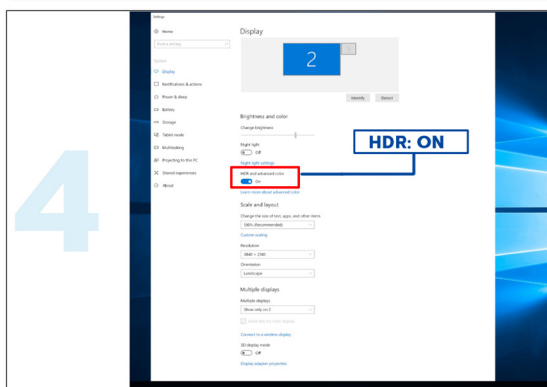
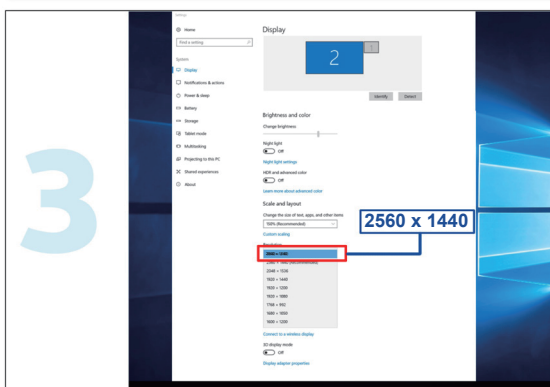
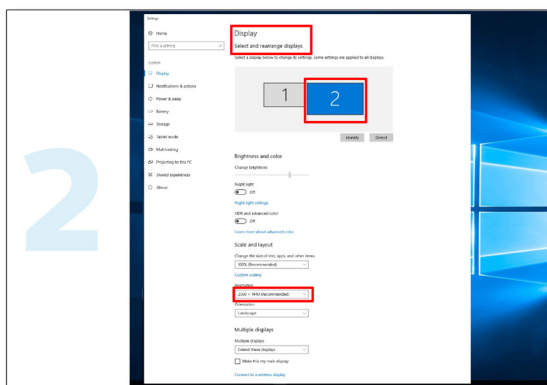
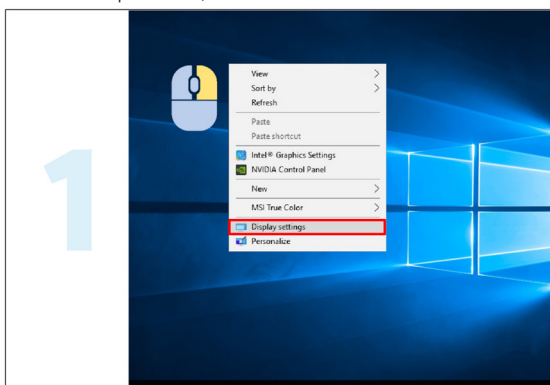
# HDR

Este compatibil cu semnalele de intrare în format HDR10.

Monitorul poate activa automat funcția HDR dacă player-ul și conținutul sunt compatibile. Pentru informații privind compatibilitatea dispozitivului și a conținutului dumneavoastră, vă rugăm să contactați producătorul dispozitivului și furnizorul de conținut. Selectați opțiunea „OFF” pentru funcția HDR atunci când nu doriți activarea automată a acesteia.

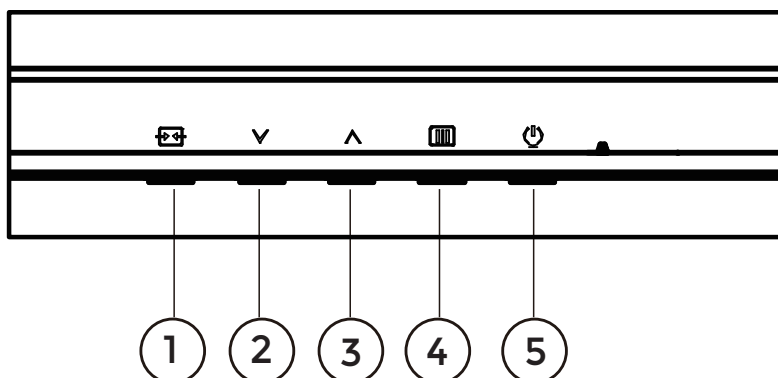
## Notă:

1. Nu este necesară nicio configurare specială pentru interfețele DisplayPort/HDMI în versiunile Windows 10 anterioare V1703.
2. În versiunea Windows 10 V1703, este disponibilă doar interfața HDMI; interfața DisplayPort nu funcționează.
3. Rezoluția 3840x2160@50Hz/60Hz este recomandată exclusiv pentru Blu-ray Player, Xbox și PlayStation.
4. Setări afișaj:
  - a. Rezoluția ecranului este setată la 2560\*1440, iar funcția HDR este activată implicit.
  - b. După lansarea unei aplicații, efectul optim HDR se obține prin schimbarea rezoluției la 2560\*1440 (dacă această opțiune este disponibilă).



# Reglare

## Taste rapide



|   |               |
|---|---------------|
| 1 | Sursă/Ieșire  |
| 2 | Mod Jocuri    |
| 3 | Buton rotativ |
| 4 | Meniu/Enter   |
| 5 | Alimentare    |

### Meniu/Enter

Apăsați pentru a afișa meniul OSD sau pentru a confirma selecția.

### Alimentare

Apăsați butonul de alimentare pentru a porni monitorul.

### Buton rotativ

În absența meniului OSD, apăsați butonul rotativ pentru a afișa sau ascunde indicatorul butonului rotativ.

### Mod Jocuri

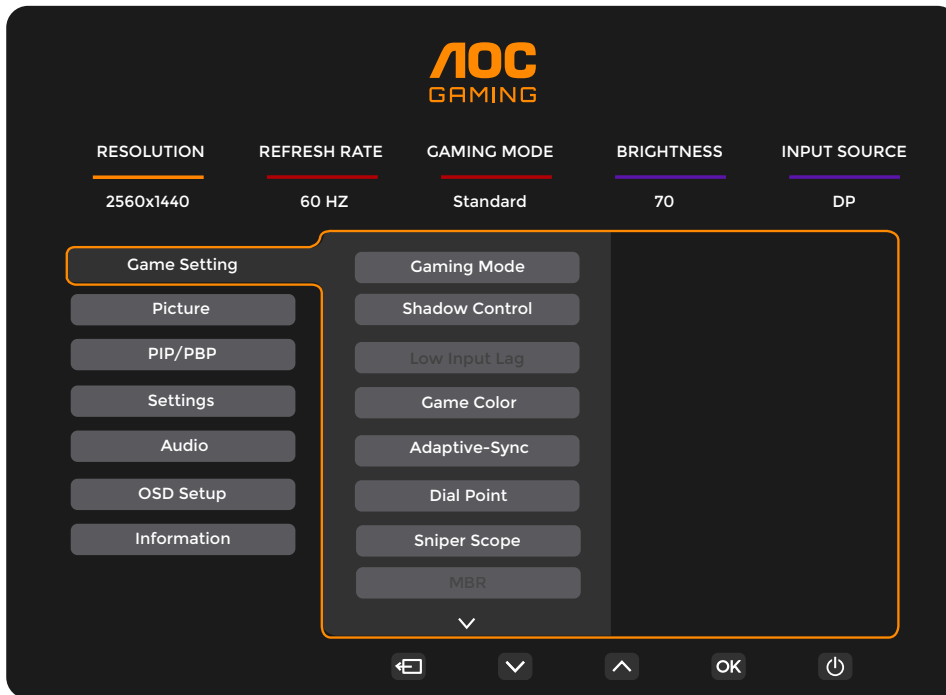
În absența meniului OSD, apăsați tasta „√” pentru a accesa funcția Mod Jocuri, apoi apăsați tasta „√” sau „^” pentru a selecta modul de joc (Standard, FPS, RTS, Racing, Gamer 1, Gamer 2 sau Gamer 3), în funcție de tipul de joc.
















### Sursă/Ieșire

Când OSD-ul este închis, apăsarea butonului Sursă/Ieșire activează funcția de tastă rapidă pentru selectarea sursei. Când meniul OSD este activ, acest buton funcționează ca tastă de ieșire (pentru a părăsi meniul OSD).

# Setări OSD

Instrucțiuni elementare și simple privind tastele de control.

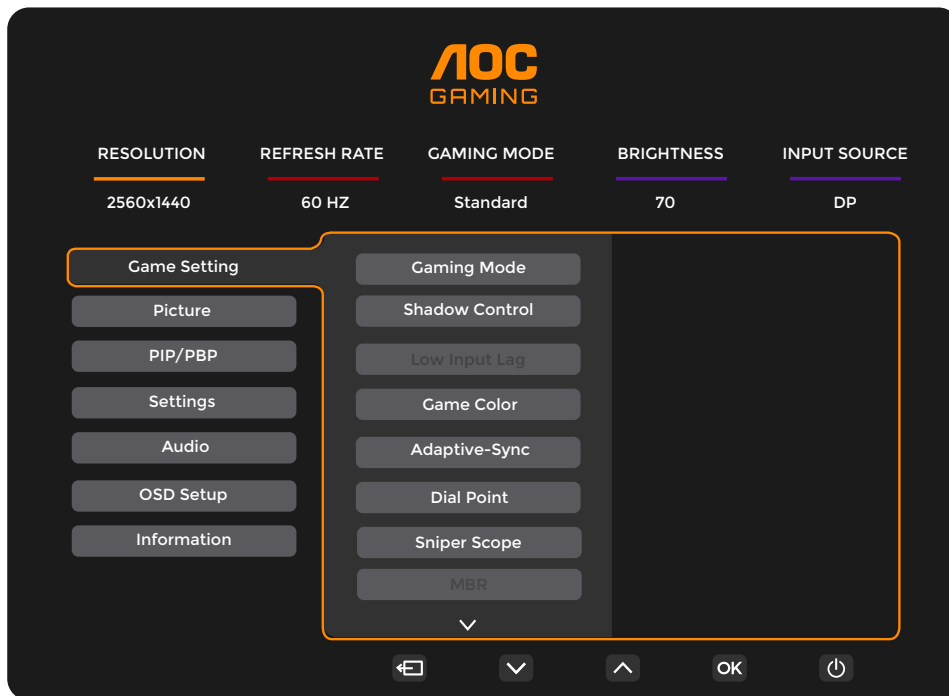


- 1). Apăsați  buton **MENU** pentru a activa fereastra OSD.
- 2). Apăsați  sau  pentru a naviga prin funcții. După ce funcția dorită este evidențiată, apăsați  buton **MENU / OK** pentru a o activa; apoi apăsați  sau  pentru a naviga prin funcțiile submeniului. După ce funcția dorită din submeniu este evidențiată, apăsați  buton **MENU / OK** pentru a o activa.
- 3). Apăsați  sau  pentru a modifica setările funcției selectate. Apăsați  /  pentru a ieși. Dacă doriți să reglați o altă funcție, repetați pașii 2-3.
- 4). Funcția de blocare OSD: Pentru a bloca OSD-ul, apăsați și mențineți apăsat  butonul **MENU** în timp ce monitorul este oprit, apoi apăsați  butonul de alimentare pentru a porni monitorul. Pentru a debloca OSD-ul, apăsați și mențineți apăsat  butonul **MENU** în timp ce monitorul este oprit, apoi apăsați  butonul de alimentare pentru a porni monitorul.

## Note:

- 1). Dacă produsul dispune de o singură intrare de semnal, opțiunea „Selectare intrare” nu poate fi ajustată.
- 2). Dacă rezoluția semnalului de intrare corespunde rezoluției native sau funcției Adaptive-Sync, opțiunea „Raport imagine” este inactivă.

## Setări joc



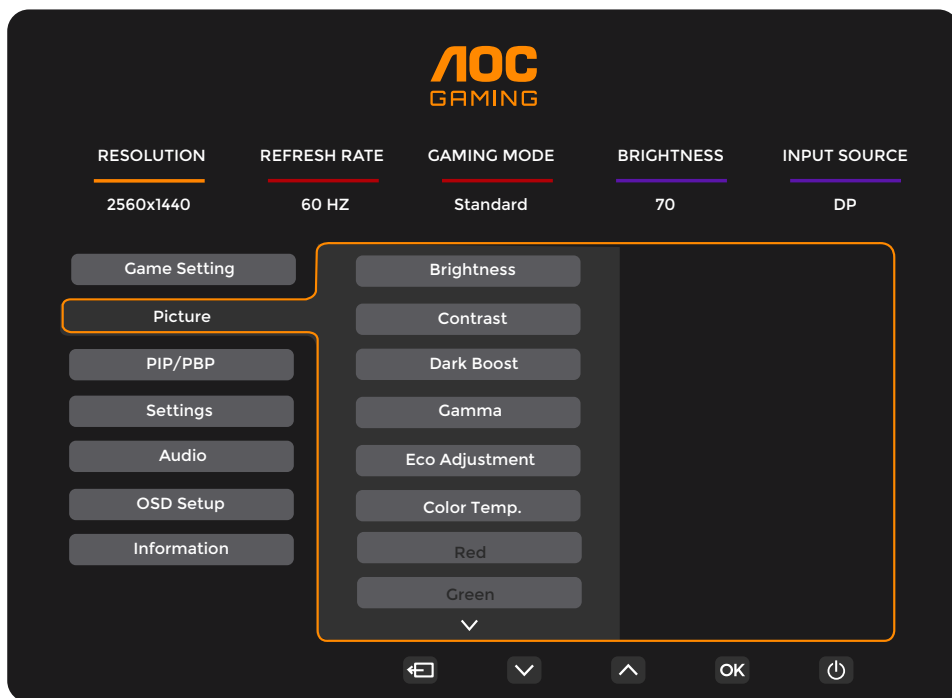
|                              |                          |   |
|------------------------------|--------------------------|---|
| Mod Jocuri                   | Standard                 | Îmbunătățește lizibilitatea pentru jocuri web și pe dispozitive mobile compatibile.   |
|                              | FPS                      | Destinat jocurilor FPS (First Person Shooter). Îmbunătățește nivelul negrului în scenele cu tematică întunecată.  |
|                              | RTS                      | Destinat jocurilor RTS (Real Time Strategy). Îmbunătățește calitatea imaginii.  |
|                              | Curse                    | Destinat jocurilor de curse. Oferă cel mai rapid timp de răspuns și o saturație ridicată a culorilor.   |
|                              | Gamer 1                  | Preferințele utilizatorului au fost salvate sub profilul Gamer 1.   |
|                              | Gamer 2                  | Setările de preferințe ale utilizatorului au fost salvate sub profilul Gamer 2.   |
|                              | Gamer 3                  | Setările de preferințe ale utilizatorului au fost salvate sub profilul Gamer 3.   |
| Control umbră                | 0 ~ 20                   | Valoarea implicită pentru Control umbră este 0; ulterior, utilizatorul final poate ajusta valoarea între 0 și 20 pentru o imagine mai clară. Dacă imaginea este prea întunecată pentru a distinge clar detaliile, ajustați valoarea între 0 și 20 pentru o imagine clară.   |
| Întârziere redusă la intrare | Oprit / Pornit           | Dezactivați buffer-ul de cadre pentru a reduce întârzierea la intrare.  |
| Culoare Joc                  | 0 ~ 20                   | Funcția Culoare Joc oferă niveluri de la 0 la 20 pentru ajustarea saturației, în vederea obținerii unei imagini mai bune.   |
| Adaptive-Sync                | Oprit / Pornit           | Dezactivați sau activați Adaptive-Sync.<br>Notificare privind funcționarea Adaptive-Sync: Când funcția Adaptive-Sync este activată, pot apărea pâlپări în anumite medii de joc.   |
| Buton rotativ                | Oprit / Pornit / Dinamic | Funcția „Punct de ochire” plasează un indicator de țintire în centrul ecranului, ajutând jucătorii să vizeze cu precizie și acuratețe în jocurile First Person Shooter (FPS).   |
| Lunetă Sniper                | Oprit / 1,0 / 1,5 / 2,0  | Efectuați o mărire locală pentru a facilita țintirea în timpul tragerii.  |
| MBR                          | 0 ~ 20                   | MBR (Reducerea neclarității mișcării) oferă niveluri de ajustare de la 0 la 20 pentru reducerea neclarității mișcării.<br>Notă:<br>1. Funcția MBR poate fi ajustată atunci când Adaptive-Sync este dezactivat, iar frecvența de reîmprospătare este ≥75 Hz.<br>2. Luminozitatea ecranului va scădea pe măsură ce valoarea de ajustare crește. |

|                  |   |  |
|------------------|---|--|
| Sincronizare MBR | Oprit / Pornit  | Dezactivați sau activați Sincronizarea MBR (Eliminarea estompării mișcării).<br>Notă:<br>Funcția Sincronizare MBR poate fi ajustată atunci când Adaptive-Sync este activat, iar frecvența de reîmprospătare este $\geq 75$ Hz. |
| Overdrive        | Normal  | Ajustați timpul de răspuns.<br>Notă:   |
|                  | Rapid   | 1. Dacă utilizatorul setează OverDrive pe „Cel mai rapid”, imaginea afișată poate prezenta estompere. Utilizatorii pot ajusta nivelul OverDrive sau îl pot dezactiva în funcție de preferințele lor.                           |
|                  | Mai rapid   | 2. Funcția „Extrem” este opțională atunci când Adaptive-Sync este dezactivat, iar frecvența de reîmprospătare este $\geq 75$ Hz.   |
|                  | Cel mai rapid   | 3. Luminozitatea ecranului va scădea atunci când funcția „Extrem” este activată.   |
|                  | Extrem  |  |
| Contor de cadre  | Oprit / Dreapta-sus / Dreapta-jos / Stânga-sus / Stânga-jos | Afișează frecvența verticală în colțul selectat.   |
| HDMI1            | Consolă/DVD / PC  | Selectați tipul de dispozitiv conectat.<br>La utilizarea portului HDMI1 pentru conectarea consolei de jocuri sau a player-ului DVD, setați HDMI1 pe modul Consolă de jocuri/DVD.   |
| HDMI2            | Consolă/DVD / PC  | Selectați tipul de dispozitiv conectat.<br>La utilizarea portului HDMI2 pentru conectarea consolei de jocuri sau a player-ului DVD, setați HDMI2 pe modul Consolă de jocuri/DVD.   |

**Notă:**

- 1). Când opțiunea „Mod HDR” din meniul „Imagine” este activată, parametrii „Control umbră” și „Culoare joc” nu pot fi ajustați.
- 2). Când funcția „HDR” este activată, parametrii „Mod joc”, „Culoare joc”, „MBR” și „Sincronizare MBR” nu pot fi ajustați. Opțiunea „Extrem” din meniul „Overdrive” nu este disponibilă.
- 3). Când opțiunea „Spațiu de culoare” din meniul „Imagine” este setată pe sRGB, parametrii „Control umbră” și „Culoare joc” nu pot fi ajustați.

## Imagine



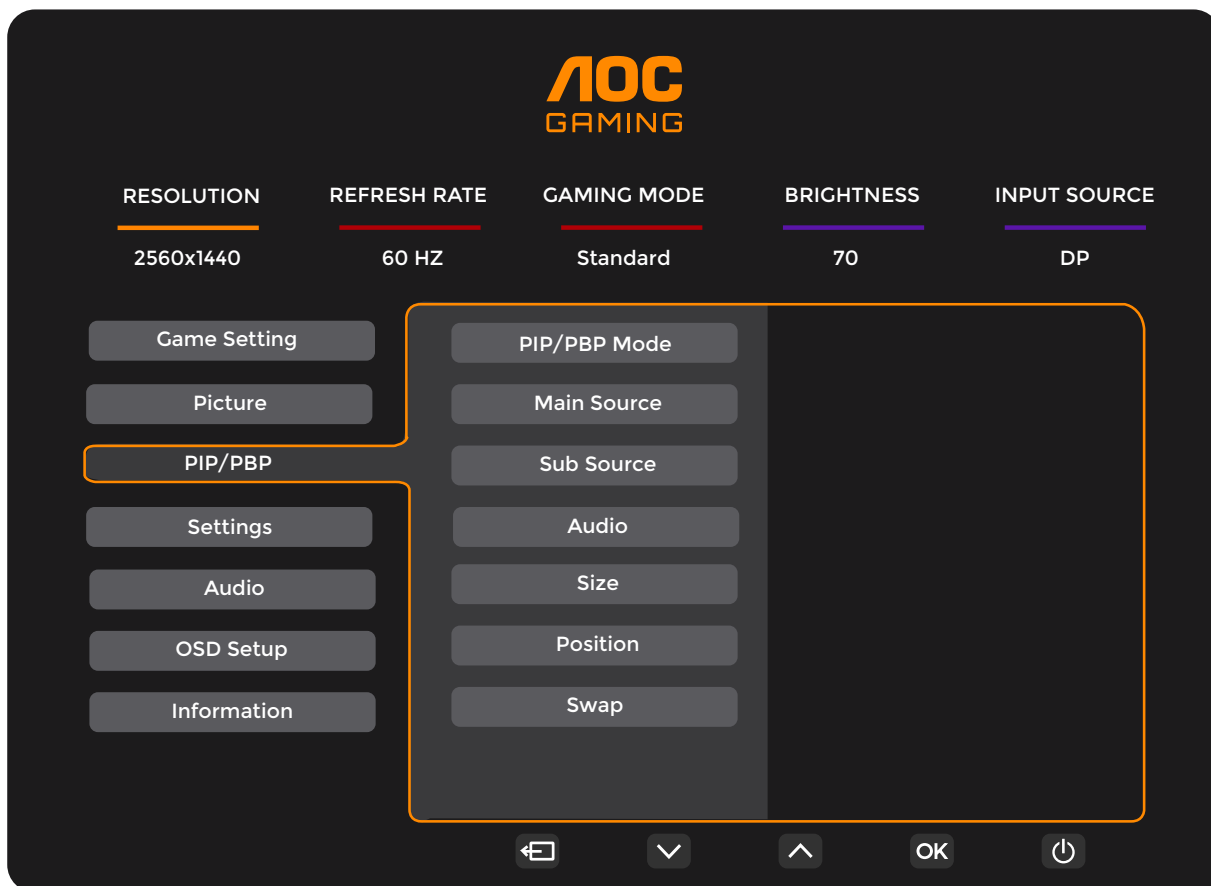
|                             |                                     |   |
|-----------------------------|-------------------------------------|---|
| Luminozitate                | 0-100                               | Reglaj lumină de fundal.  |
| Contrast                    | 0-100                               | Contrast din registrul digital.   |
| Amplificare zone întunecate | Oprit / Nivel 1 / Nivel 2 / Nivel 3 | Îmbunătățește detaliile ecranului în zonele întunecate sau luminoase pentru a regla luminozitatea în zona luminoasă și a vă asigura că aceasta nu este suprasaturată. |
| Gamma                       | 1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6         | Reglați valoarea Gamma.   |
| Ajustare Eco                | Standard                            | Mod Standard.   |
|                             | Text                                | Mod Text.   |
|                             | Internet                            | Mod Internet.   |
|                             | Joc                                 | Mod Joc.  |
|                             | Film                                | Mod Film.   |
|                             | Sport                               | Mod Sport.  |
|                             | Lectură                             | Mod Lectură.  |
| Temp. de culoare            | Cald                                | Temperatură de culoare caldă.   |
|                             | Normal                              | Temperatură de culoare normală.   |
|                             | Rece                                | Temperatură de culoare rece.  |
|                             | Utilizator                          | Restabiliți temperatura de culoare.   |
| Roșu                        | 0-100                               | Amplificare roșie din registrul digital.  |
| Verde                       | 0-100                               | Amplificare verde din registrul digital.  |
| Albastru                    | 0-100                               | Amplificare albastră din registrul digital.   |

|                   |  |   |
|-------------------|--|---|
| HDR               | Oprit  | Setați profilul HDR în conformitate cu cerințele dumneavoastră de utilizare.<br>Notă:<br>La detectarea semnalului HDR, opțiunea HDR este afișată pentru ajustare.               |
|                   | DisplayHDR   |   |
|                   | Imagine HDR  |   |
|                   | Film HDR   |   |
|                   | Joc HDR  |   |
| Mod HDR           | Oprit  | Optimizat pentru culoarea și contrastul imaginii, simulând afișarea efectului HDR.<br>Notă:<br>Atunci când HDR nu este detectat, opțiunea Mod HDR este afișată pentru ajustare. |
|                   | Imagine HDR  |   |
|                   | Film HDR   |   |
|                   | Joc HDR  |   |
| DCR               | Oprit  | Dezactivați raportul de contrast dinamic.   |
|                   | Activat  | Activați raportul de contrast dinamic.  |
| Spațiu de culoare | Nativ panou  | Panou cu spațiu de culoare standard.  |
|                   | sRGB   | Spațiu de culoare sRGB.   |
| Mod LowBlue       | Oprit  | Reduceți lumina albastră prin controlarea temperaturii de culoare.  |
|                   | Multimedia   |   |
|                   | Internet   |   |
|                   | Birou  |   |
|                   | Lectură  |   |
| Raport imagine    | Complet / Aspect / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21,5"W (16:9) / 22"W (16:10) / 23"W (16:9) / 23,6"W (16:9) / 24"W (16:9) | Selectați raportul de aspect al imaginii pentru afișare.  |

**Notă:**

- 1). Când „Mod HDR” este activat, elementele „Contrast”, „Dark Boost”, „Gamma”, „Ajustare Eco”, „Temp. Culoare”, „Spațiu Culoare” și „Mod LowBlue” nu pot fi ajustate.
- 2). Când „HDR” este setat la „DisplayHDR”, toate elementele, cu excepția „HDR”, nu pot fi ajustate. Când „HDR” este setat la „Imagine HDR”, „Film HDR” sau „Joc HDR”, „Gamma”, „Ajustare Eco”, „Temp. Culoare”, „DCR”, „Spațiu Culoare” și „Mod LowBlue” nu pot fi ajustate.
- 3). Când „Spațiu Culoare” este setat la „sRGB”, elementele „Contrast”, „Dark Boost”, „Gamma”, „Ajustare Eco”, „Temp. Culoare”, „Mod HDR” și „Mod LowBlue” nu pot fi ajustate.
- 4). Când opțiunea „Ajustare Eco” este setată la „Citire”, parametrii „Contrast”, „Temp. culoare”, „DCR”, „Spațiu de culoare” și „Mod lumină albastră redusă” nu pot fi ajustați.

## PIP/PBP



|                  |                           |   |
|------------------|---------------------------|---|
| Mod PIP/PBP      | Oprit / PIP / PBP         | Dezactivați sau activați funcția PIP sau PBP.                           |
| Sursă principală |                           | Selectați sursa ecranului principal.                                    |
| Sursă secundară  |                           | Selectați sursa ecranului secundar.                                     |
| Audio            | Sursă principală          | Selectați configurarea audio pentru ecranul principal sau cel secundar. |
|                  | Sursă secundară           |   |
| Dimensiune       | Mic / Mediu / Mare        | Selectați dimensiunea ecranului.  |
| Poziție          | Dreapta-sus               | Setați poziția ecranului.   |
|                  | Dreapta-jos               |   |
|                  | Stânga-sus                |   |
|                  | Stânga-jos                |   |
| Schimbare        | Activat: Schimbare        | Schimbați sursa ecranului.  |
|                  | Dezactivat: nicio acțiune |   |

### Notă:

- 1). Atunci când opțiunea „HDR” din meniul „Imagine” este activată, niciunul dintre elementele din meniul „PIP/PBP” nu poate fi ajustat.
- 2). Atunci când funcția PIP/PBP este activată, anumite reglaje de culoare din meniul OSD se aplică exclusiv ecranului principal, ecranul secundar nefiind suportat. În consecință, ecranul principal și cel secundar pot afișa culori diferite.

3) Atunci când funcția PBP/PIP este activată, compatibilitatea surselor de intrare pentru ecranul principal și ecranul secundar este prezentată în tabelul următor:

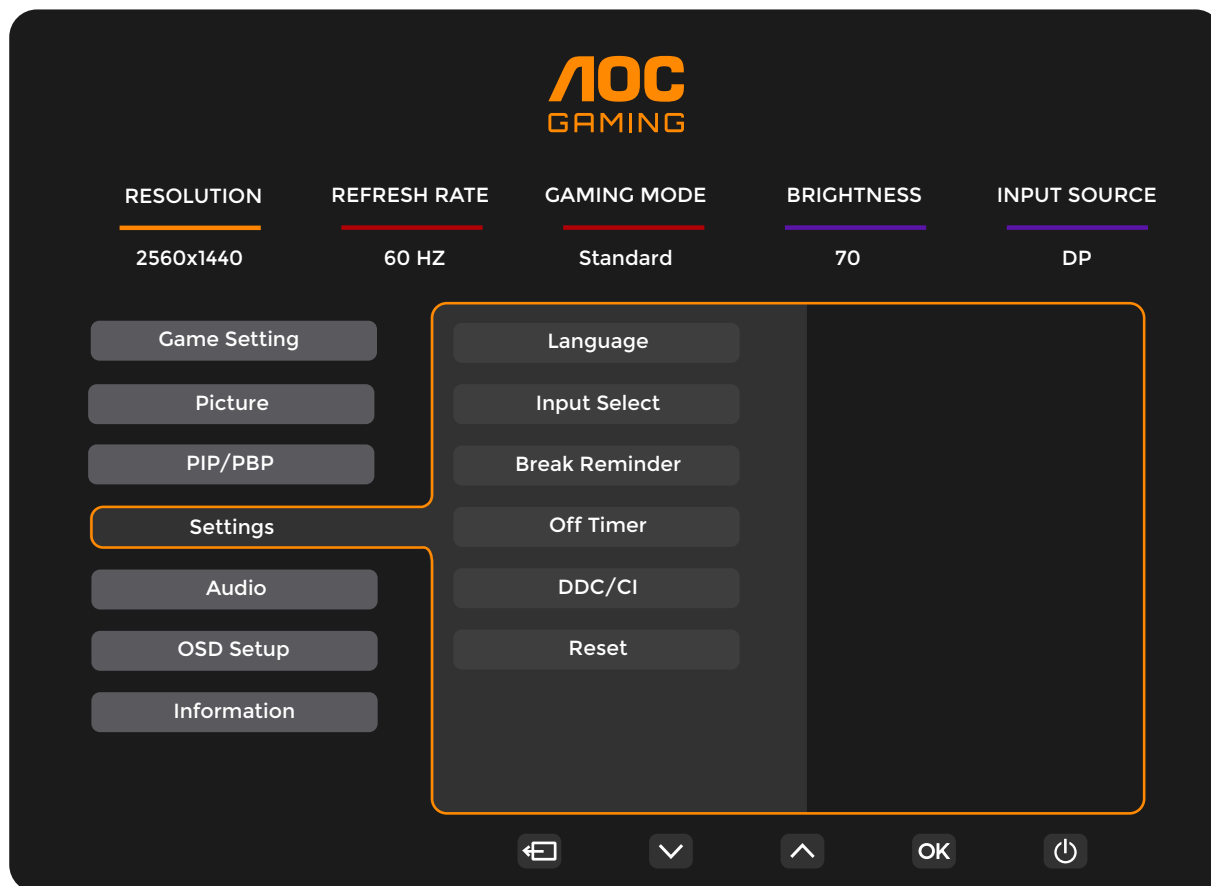
| PBP             |       | Sursă principală |       |    |
|-----------------|-------|------------------|-------|----|
|                 |       | HDMI1            | HDMI2 | DP |
| Sursă secundară | HDMI1 | V                | V     | V  |
|                 | HDMI2 | V                | V     | V  |
|                 | DP    | V                | V     | V  |

Atunci când funcția PBP este activată, portul HDMI/DP acceptă o rezoluție maximă de 1280x1440@144Hz 8bit (în format RGB sau YCbCr444).

| PIP             |       | Sursă principală |       |    |
|-----------------|-------|------------------|-------|----|
|                 |       | HDMI1            | HDMI2 | DP |
| Sursă secundară | HDMI1 | V                | V     | V  |
|                 | HDMI2 | V                | V     | V  |
|                 | DP    | V                | V     | V  |

Atunci când funcția PIP este activată, portul HDMI/DP acceptă o rezoluție maximă de 2560x1440@144Hz.

## Setări



|                     |                           |   |
|---------------------|---------------------------|---|
| Limbă               |                           | Selectați limba OSD.  |
| Selectare intrare   | Auto / HDMI1 / HDMI2 / DP | Selectați sursa semnalului de intrare.  |
| Memento pauză       | Oprit / Pornit            | Memento pentru pauză dacă utilizatorul lucrează continuu mai mult de 1 oră.       |
| Temporizator oprire | 0-24 ore                  | Selectați intervalul de timp până la oprirea alimentării cu curent continuu (DC). |
| DDC/CI              | Nu / Da                   | Activați sau dezactivați suportul DDC/CI.   |
| Reset               | Nu / Da                   | Restabiliți setările implicite ale meniului.                                      |

## Audio



|           |                |                      |
|-----------|----------------|----------------------|
| Volum     | 0-100          | Reglare volum.       |
| Silențios | Oprit / Pornit | Dezactivați sunetul. |

## Configurare OSD



|                    |       |  |
|--------------------|-------|--|
| Transparență       | 0-100 | Reglați transparența meniului OSD.         |
| Poziție orizontală | 0-100 | Reglați poziția orizontală a meniului OSD. |
| Poziție verticală  | 0-100 | Reglați poziția verticală a meniului OSD.  |
| Timp de afișare    | 5-120 | Reglați timpul de afișare al meniului OSD. |

# Informații

**AOC GAMING**

RESOLUTION: 2560x1440  
REFRESH RATE: 60 HZ  
GAMING MODE: Standard  
BRIGHTNESS: 70  
INPUT SOURCE: DP

Game Setting  
Picture  
PIP/PBP  
Settings  
Audio  
OSD Setup  
**Information**

Model Name: Q27G4SRU  
Resolution: 2560(H)x1440(V)/60HZ  
HDR: SDR  
Sync: Adaptive-Sync  
Firmware Version: xxxxxxxxxxxx  
Serial Number: xxxxxxxxxxxx

Navigation icons: Back, Down, Up, OK, Power

## Indicator LED

| <b>Stare</b>            | <b>Culoare LED</b> |
|-------------------------|--------------------|
| Mod funcționare normală | Alb                |
| Mod standby             | Portocaliu         |

# Depanare

| Probleme și întrebări  | Soluții posibile   |
|--|--|
| <b>LED-ul de alimentare nu este aprins</b>                             | Asigurați-vă că butonul de alimentare este activat și că cablul de alimentare este conectat corect la o priză cu împământare și la monitor.  |
| <b>Nu există imagine pe ecran</b>                                      | <ul style="list-style-type: none"> <li>● Este cablul de alimentare conectat corect?<br/>Verificați conexiunea cablului de alimentare și sursa de alimentare.</li> <li>● Este cablul video conectat corect?<br/>(Conectat prin cablu HDMI)<br/>Verificați conexiunea cablului HDMI.<br/>(Conectat prin cablu DisplayPort)<br/>Verificați conexiunea cablului DisplayPort.<br/>* Intrarea HDMI/DisplayPort nu este disponibilă pe toate modelele.</li> <li>● Dacă alimentarea este pornită, reporniți computerul pentru a vizualiza ecranul inițial (ecranul de autentificare).<br/>Dacă apare ecranul inițial (ecranul de autentificare), porniți computerul în modul corespunzător (Modul Sigur pentru Windows 7/8/10) și apoi modificați frecvența plăcii video.<br/>(Consultați secțiunea „Setarea rezoluției optime”) Dacă ecranul inițial (ecranul de autentificare) nu apare, contactați Centrul de service sau distribuitorul dumneavoastră.</li> <li>● Vedeti mesajul „Input Not Supported” pe ecran?<br/>Acest mesaj apare atunci când semnalul provenit de la placa video depășește rezoluția și frecvența maximă pe care monitorul le poate gestiona corespunzător. Ajustați rezoluția și frecvența maximă pe care monitorul le poate gestiona corespunzător.</li> <li>● Asigurați-vă că driverele pentru monitorul AOC sunt instalate.</li> </ul> |
| <b>Imaginea este neclară și prezintă efecte de fantomare sau umbră</b> | Reglați controalele de Contrast și Luminozitate.<br>Apăsăți tasta rapidă (AUTO) pentru reglarea automată.<br>Asigurați-vă că nu utilizați un cablu prelungitor sau o cutie de comutare. Vă recomandăm să conectați monitorul direct la conectorul de ieșire al plăcii video situat în partea din spate.  |
| <b>Imaginea sare, pâlpâie sau apar modele de unde în imagine</b>       | Îndepărtați dispozitivele electrice care pot cauza interferențe electrice cât mai mult posibil de monitor.<br>Utilizați frecvența de reîmprospătare maximă suportată de monitor la rezoluția curentă.  |
| <b>Monitorul este blocat în modul Activ Off-Mode“</b>                  | Comutatorul de alimentare al computerului trebuie să se afle în poziția ON.<br>Placa video a calculatorului trebuie montată ferm în slotul său.<br>Asigurați-vă că cablul video al monitorului este conectat corect la calculator.<br>Inspectați cablul video al monitorului și asigurați-vă că niciun pin nu este îndoit.<br>Verificați funcționalitatea calculatorului apăsând tasta CAPS LOCK de pe tastatură și observând LED-ul CAPS LOCK. LED-ul ar trebui să se aprindă sau să se stingă la apăsarea tastei CAPS LOCK.  |
| <b>Lipsa uneia dintre culorile primare (ROȘU, VERDE sau ALBASTRU)</b>  | Inspectați cablul video al monitorului și asigurați-vă că niciun pin nu este deteriorat.<br>Asigurați-vă că cablul video al monitorului este conectat corect la calculator.  |
| <b>Imaginea de pe ecran nu este centrată sau dimensionată corect.</b>  | Ajustați poziția orizontală (H-Position) și cea verticală (V-Position) sau apăsați tasta rapidă (AUTO).  |
| <b>Imaginea prezintă defecte de culoare (albul nu apare ca alb).</b>   | Ajustați culorile RGB sau selectați temperatura de culoare dorită.   |
| <b>Perturbații orizontale sau verticale pe ecran.</b>                  | Utilizați procedura de oprire din Windows 7/8/10/11 pentru a regla parametrii CLOCK și FOCUS.<br>Apăsăți tasta rapidă (AUTO) pentru reglarea automată.   |
| <b>Reglementări &amp; Service</b>                                      | Vă rugăm să consultați secțiunea Reglementări & Service de la adresa <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a> (pentru a identifica modelul achiziționat în țara dumneavoastră și pentru a accesa informațiile despre Reglementări & Service din pagina de Suport).   |

# Specificații

## Specificații generale

|                          |   |  |                            |  |
|--------------------------|---|--|----------------------------|--|
| Panou                    | Denumire model                                | Q27G4SRU   |                            |  |
|                          | Sistem de afișare                             | LCD color TFT  |                            |  |
|                          | Dimensiunea imaginii vizibile                 | Diagonală de 68,5 cm   |                            |  |
|                          | Pasul pixelului                               | 0,2331 mm (H) x 0,2331 mm (V)  |                            |  |
|                          | Video   | Interfață HDMI și interfață DisplayPort  |                            |  |
| Altele                   | Interval de frecvență orizontală              | 30 kHz ~ 470 kHz   |                            |  |
|                          | Dimensiune scanare orizontală (maxim)         | 596,736 mm   |                            |  |
|                          | Interval de baleiaj vertical                  | 48-320 Hz  |                            |  |
|                          | Dimensiunea zonei de baleiaj vertical (maxim) | 335,664 mm   |                            |  |
|                          | Rezoluția prestată optimă                     | 2560x1440@60Hz   |                            |  |
|                          | Rezoluție maximă                              | 2560x1440@320Hz  |                            |  |
|                          | Plug & Play                                   | VESA DDC2B/CI  |                            |  |
|                          | Sursă de alimentare                           | 100-240 V~, 50/60 Hz, 1,5 A  |                            |  |
|                          | Consum de energie                             | Tipic (luminozitate și contrast implicite)   | 26W                        |  |
|                          |   | Max. (luminozitate = 100, contrast = 100)  | ≤82W                       |  |
|                          |   | Mod standby  | ≤ 0,5 W                    |  |
|                          | Disipare termică                              | Funcționare normală  | 88,74 BTU/h (tipic)        |  |
|                          |   | Sleep (mod standby)  | < 1,71 BTU/h               |  |
| Mod oprit                |   | < 1,02 BTU/h   |                            |  |
| Mod oprit (comutator CA) |   | 0 BTU/h  |                            |  |
| Caracteristici fizice    | Tip conector                                  | USB UP/USBx4 (include 1 port cu încărcare rapidă)<br>HDMIx2/DisplayPort/leșire căști |                            |  |
|                          | Tip cablu de semnal                           | Detașabil  |                            |  |
|                          | Difuzor integrat                              | 2Wx2   |                            |  |
| Condiții de mediu        | Temperatură                                   | În funcțiune   | 0 °C - 40 °C               |  |
|                          |   | Neîn funcțiune   | -25 °C - 55 °C             |  |
|                          | Umiditate                                     | În funcțiune   | 10 % - 85 % (fără condens) |  |
|                          |   | Neîn funcțiune   | 5%-93% (fără condens)      |  |
| Altitudine               | În funcțiune                                  | 0 m-5000 m (0 ft-16404 ft)   |                            |  |
|                          | Neîn funcțiune                                | 0 m-12192 m (0 ft-40000 ft)  |                            |  |

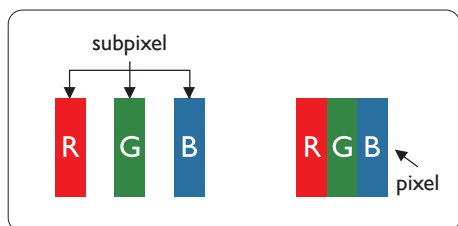


# Politica AOC privind defectele pixelilor panourilor de monitor

AOC se străduiește să ofere produse de cea mai înaltă calitate. Utilizăm unele dintre cele mai avansate procese de fabricație din industrie și aplicăm un control strict al calității. Totuși, defectele pixelilor sau subpixelilor de pe panourile monitorului utilizate în monitoare sunt uneori inevitabile.

Niciun producător nu poate garanta că toate panourile vor fi lipsite de defecte ale pixelilor, dar AOC garantează că orice monitor cu un număr inacceptabil de defecte va fi reparat sau înlocuit în cadrul garanției. Această notificare explică diferitele tipuri de defecte ale pixelilor și definește nivelurile acceptabile de defecte pentru fiecare tip. Pentru a se califica pentru reparație sau înlocuire în cadrul garanției, numărul de defecte ale pixelilor de pe un panou de monitor trebuie să depășească aceste niveluri acceptabile. De exemplu, nu mai mult de 0,0004% dintre subpixelii unui monitor pot fi defecti.

În plus, AOC stabilește standarde de calitate chiar mai ridicate pentru anumite tipuri sau combinații de defecte ale pixelilor care sunt mai vizibile decât altele. Această politică este valabilă la nivel mondial.



## Pixeli și subpixeli

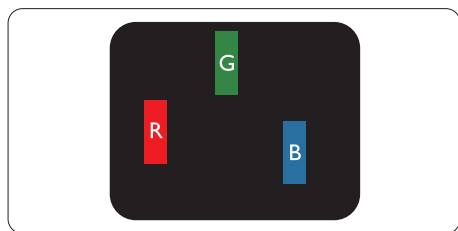
Un pixel, sau element de imagine, este compus din trei subpixeli în culorile primare: roșu, verde și albastru. Mai mulți pixeli formați împreună constituie o imagine. Când toți subpixelii unui pixel sunt aprinși, cei trei subpixeli colorați apar împreună ca un singur pixel alb. Când toți sunt stinși, cei trei subpixeli colorați apar împreună ca un singur pixel negru. Alte combinații de subpixeli aprinși și stinși apar ca pixeli individuali de alte culori.

## Tipuri de defecte ale pixelilor

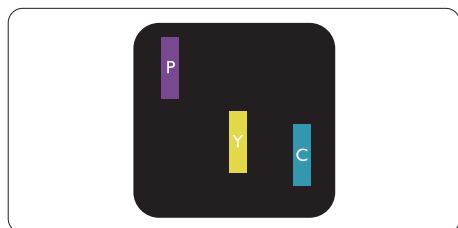
Defectele pixelilor și ale subpixelilor apar pe ecran în moduri diferite. Există două categorii de defecte ale pixelilor și mai multe tipuri de defecte ale subpixelilor în cadrul fiecărei categorii.

### Defecte de punct luminos

Defectele de punct luminos se manifestă sub formă de pixeli sau subpixeli care sunt permanent aprinși sau „activi”. Un punct luminos reprezintă un subpixel care iese în evidență pe ecran atunci când monitorul afișează un fond întunecat. Există următoarele tipuri de defecte de punct luminos.



Un subpixel aprins, de culoare roșie, verde sau albastră.



Doi subpixeli adiacenți aprinși:

- Roșu + Albastru = Violet
- Roșu + Verde = Galben
- Verde + Albastru = Cyan (Albastru deschis)



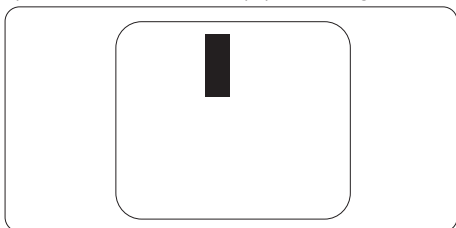
Trei subpixeli adiacenți aprinși (un pixel alb).

Notă

Un punct luminos roșu sau albastru trebuie să fie cu peste 50 % mai luminos decât punctele vecine, în timp ce un punct luminos verde este cu 30 % mai luminos decât punctele vecine.

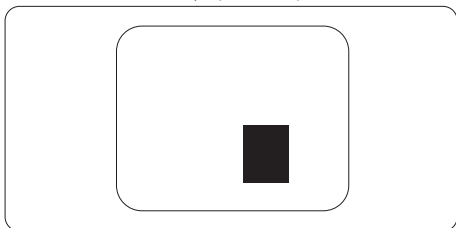
#### Defecte ale pixelilor negri

Defectele de tip punct negru apar ca pixeli sau subpixeli care sunt permanent întunecați sau „opriți”. Cu alte cuvinte, un punct întunecat este un subpixel care se distinge pe ecran atunci când monitorul afișează un model luminos. Acestea sunt tipurile de defecte de tip punct negru.



#### Proximitatea defectelor pixelilor

Deoarece defectele pixelilor și subpixelilor de același tip, situate în apropiere, pot fi mai ușor de observat, AOC specifică, de asemenea, toleranțe privind proximitatea defectelor pixelilor.



#### Toleranțe pentru defectele pixelilor

Pentru a beneficia de reparație sau înlocuire din cauza defectelor pixelilor în perioada de garanție, panoul unui monitor AOC trebuie să prezinte defecte ale pixelilor sau subpixelilor care depășesc toleranțele enumerate în manualul online.

| DEFECTE DE TIP PUNCT LUMINOS   | NIVEL ACCEPTABIL |
|--|------------------|
| 1 subpixel aprins  | 2                |
| 2 subpixeli adiacenți aprinși  | 1                |
| 3 subpixeli adiacenți aprinși (un pixel alb)                         | 0                |
| Distanța dintre două defecte de tip punct luminos*                   | ≥15mm            |
| Totalul defectelor de tip punct luminos, indiferent de tip           | 2                |
| DEFECTE DE TIP PUNCT ÎNTUNECAT                                       | NIVEL ACCEPTABIL |
| 1 subpixel stins   | 5 sau mai puține |
| 2 subpixeli adiacenți stinși   | 2 sau mai puține |
| 3 subpixeli adiacenți stinși   | ≤0               |
| Distanța dintre două defecte de tip punct întunecat*                 | ≥15mm            |
| Totalul defectelor de tip punct întunecat, indiferent de tip         | 5 sau mai puține |
| TOTAL DEFECTE DE TIP PUNCT   | NIVEL ACCEPTABIL |
| Totalul defectelor de tip punct luminos sau negru, de toate tipurile | 5 sau mai puține |

Notă

\*: 1 sau 2 defecte ale subpixelilor adiacenți = 1 defect de pixel.

## Moduri de afișare presetate

| STANDARD          | REZOLUȚIE ( $\pm 1$ Hz) | FRECVENȚA ORIZONTALĂ (kHz) | FRECVENȚA VERTICALĂ (Hz) |
|-------------------|-------------------------|----------------------------|--------------------------|
| VGA               | 640x480@60Hz            | 31.469                     | 59.94                    |
|                   | 640x480@72Hz            | 37.861                     | 72.809                   |
|                   | 640x480@75Hz            | 37.5                       | 75                       |
|                   | 640x480@100Hz           | 50.313                     | 99.826                   |
|                   | 640x480@120Hz           | 60.938                     | 119.72                   |
| SVGA              | 800x600@56Hz            | 35.16                      | 56.250                   |
|                   | 800x600@60Hz            | 37.88                      | 60.317                   |
|                   | 800x600@72Hz            | 48.077                     | 72.188                   |
|                   | 800x600@75Hz            | 46.875                     | 75.000                   |
|                   | 800x600@100Hz           | 62.760                     | 99.778                   |
|                   | 800x600@120Hz           | 76.302                     | 119.972                  |
| XGA               | 1024x768@60Hz           | 48.36                      | 60                       |
|                   | 1024x768@70Hz           | 56.476                     | 70.07                    |
|                   | 1024x768@100Hz          | 80.448                     | 99.811                   |
|                   | 1024x768@120Hz          | 97.551                     | 119.989                  |
| SXGA              | 1280x1024@60Hz          | 63.981                     | 60.020                   |
|                   | 1280x720@60Hz           | 44.772                     | 59.855                   |
| Full HD           | 1920x1080@50Hz          | 28.125                     | 50.00                    |
|                   | 1920x1080@60Hz          | 67.500                     | 60.00                    |
|                   | 1920x1080@120Hz         | 135.000                    | 120.00                   |
| QHD (DisplayPort) | 2560x1440@100Hz         | 152.5                      | 100                      |
| QHD               | 2560x1440@60Hz          | 88.86                      | 60                       |
|                   | 2560x1440@120Hz         | 182.996                    | 119.998                  |
|                   | 2560x1440@144Hz         | 214.563                    | 144                      |
|                   | 2560x1440@165Hz         | 244.202                    | 165                      |
|                   | 2560x1440@200Hz         | 304                        | 200                      |
|                   | 2560x1440@240Hz         | 364.801                    | 240                      |
|                   | 2560x1440@300Hz         | 452.390                    | 299.993                  |
|                   | 2560x1440@320Hz         | 473.934                    | 320                      |
| MODURI IBM        |                         |                            |                          |
| DOS               | 720x400@70Hz            | 31.469                     | 70                       |
| MODURI MAC        |                         |                            |                          |
| VGA               | 640x480@67Hz            | 35                         | 67                       |
| SVGA              | 832x624@75Hz            | 49.725                     | 75                       |
| XGA               | 1024x768@75Hz           | 60.241                     | 75                       |

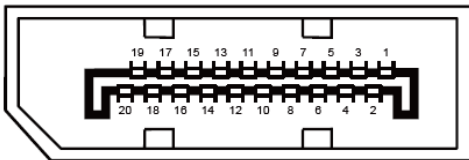
Notă: Conform standardului VESA, poate apărea o anumită eroare ( $\pm 1$  Hz) la calcularea frecvenței de reîmprospătare (frecvența câmpului) în funcție de diferitele sisteme de operare și plăci video. Pentru a îmbunătăți compatibilitatea, frecvența nominală de reîmprospătare a acestui produs a fost rotunjită. Vă rugăm să consultați specificațiile reale ale produsului.

## Alocarea pinilor



Cablu de semnal pentru afișaj color cu 19 pini

| Nr. pin | Denumire semnal      | Nr. pin | Denumire semnal               | Nr. pin | Denumire semnal    |
|---------|----------------------|---------|-------------------------------|---------|--------------------|
| 1.      | TMDS Data 2+         | 9.      | TMDS Data 0-                  | 17.     | Masă DDC/CEC       |
| 2.      | Ecranare TMDS Data 2 | 10.     | TMDS Clock +                  | 18.     | Alimentare +5V     |
| 3.      | TMDS Data 2-         | 11.     | Ecranare TMDS Clock           | 19.     | Detectare Hot Plug |
| 4.      | TMDS Data 1+         | 12.     | TMDS Clock-                   |         |                    |
| 5.      | Ecranare TMDS Data 1 | 13.     | CEC                           |         |                    |
| 6.      | Date TMDS 1-         | 14.     | Rezervat (N.C. pe dispozitiv) |         |                    |
| 7.      | Date TMDS 0+         | 15.     | SCL                           |         |                    |
| 8.      | Ecranare Date TMDS 0 | 16.     | SDA                           |         |                    |



Cablu de semnal pentru afișaj color cu 20 de pini

| Nr. pin | Denumire semnal | Nr. pin | Denumire semnal    |
|---------|-----------------|---------|--------------------|
| 1.      | ML_Lane 3 (n)   | 11      | GND                |
| 2.      | GND             | 12      | ML_Lane 0 (p)      |
| 3.      | ML_Lane 3 (p)   | 13      | CONFIG1            |
| 4.      | ML_Lane 2 (n)   | 14      | CONFIG2            |
| 5.      | GND             | 15      | AUX_CH(p)          |
| 6.      | ML_Lane 2 (p)   | 16      | GND                |
| 7.      | ML_Lane 1 (n)   | 17      | AUX_CH(n)          |
| 8.      | GND             | 18      | Detectare Hot Plug |
| 9.      | ML_Lane 1 (p)   | 19      | Return DP_PWR      |
| 10.     | ML_Lane 0 (n)   | 20      | DP_PWR             |

# Plug and Play

## Funcția Plug & Play DDC2B

Acest monitor este echipat cu capabilități VESA DDC2B, în conformitate cu STANDARDUL VESA DDC. Acesta permite monitorului să transmită sistemului gazdă identitatea sa și, în funcție de nivelul de DDC utilizat, să comunice informații suplimentare privind capabilitățile sale de afișare.

DDC2B este un canal de date bidirecțional, bazat pe protocolul I2C. Sistemul gazdă poate solicita informații EDID prin intermediul canalului DDC2B.

**HDMI**<sup>®</sup>  
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE