

AOC

GAMING



KORISNIČKI UPUTSTVO

Q27G4SRU

AOC GAMING MONITOR

Безбедност	1
Националне конвенције	1
Напајање	2
Инсталација	3
Чишћење	4
Остало	5
Подешавање	6
Садржај у кутији	6
Постављање постоља и базе	7
Прилагођавање угла гледања	8
Повезивање монитора	9
Монтирање на зид	10
Функција Adaptive-Sync	11
HDR	12
Прилагођавање	13
Пречице	13
OSD подешавања	14
Подешавања за игре	15
Слика	17
PIP/PBP	19
Подешавања	21
Аудио	22
Подешавање OSD-а	23
Информације	24
LED индикатор	25
Отклањање кварова	26
Спецификација	27
Општа спецификација	27
Политика компаније АОС у вези са дефектима пиксела на панелу монитора	28
Подешени режими приказа	30
Распоред пинова	31
Plug and Play	32

Безбедност

Националне конвенције

Следећи пододљци описују националне конвенције које се користе у овом документу.

Напомене, опрези и упозорења

Кроз цео овај водич, блокови текста могу бити праћени иконом и штампани подебљаним или курзивним словима. Ови блокови представљају напомене, опрезе и упозорења, а користе се на следећи начин:



НАПОМЕНА: НАПОМЕНА означава важне информације које вам помажу да ефикасније користите свој рачунарски систем.



ОПРЕЗ: ОПРЕЗ указује на потенцијалну штету на хардверу или губитак података и објашњава како да избегнете тај проблем.



УПОЗОРЕЊЕ: УПОЗОРЕЊЕ указује на потенцијалну опасност од телесних повреда и објашњава како да избегнете ту опасност. Нека упозорења могу бити приказана у алтернативним форматима и без пратеће иконе. У таквим случајевима, специфичан начин приказа упозорења прописује надлежни регулаторни орган.

Напајање



Монитор сме да ради само са врстом напајања назначеном на налепници. Ако нисте сигурни која врста напајања је доступна у вашем дому, обратите се свом добављачу или локалној електропривреди.



Монитор је опремљен утикачем са три контакта и заземљењем, односно утикачем који поседује трећи (уземљујући) контакт.

Овај утикач се може укључити искључиво у уземљену струјну прикључницу, што представља меру безбедности. Уколико ваша прикључница није компатибилна са утикачем са три проводника, ангажујте квалификованог електричара да инсталира одговарајућу прикључницу или користите адаптер ради безбедног уземљења уређаја. Немојте онеспособити безбедносну функцију уземљеног утикача.



Искључите уређај из напајања током грмљавине или ако га нећете користити дужи временски период. Тиме ћете заштитити монитор од оштећења изазваних напонским скоковима.



Не преоптерећујте разводнике и продужне каблове. Преоптерећење може проузроковати пожар или струјни удар.



Ради обезбеђења исправног рада, користите монитор искључиво са рачунарима који поседују UL сертификат и одговарајуће прикључке означене опсегом 100–240 V AC, мин. 5 A.



Зидна прикључница мора бити инсталирана у близини опреме и бити лако доступна.

Инсталација

! Не постављајте монитор на нестабилна колица, постоље, статив, носач или сто. Ако монитор падне, може повредити особу и изазвати озбиљно оштећење овог производа. Користите само колица, постоље, статив, носач или сто које препоручује произвођач или који се продају уз овај производ. Приликом инсталације производа пратите упутства произвођача и користите монтажни прибор који препоручује произвођач. Комбинацију производа и колица треба пажљиво премештати.

! Никада не гурајте никакав предмет у отвор на кућишту монитора. То може оштетити делове електричног кола и изазвати пожар или струјни удар. Никада не просипајте течности на монитор.

! Не постављајте предњу страну производа на под.

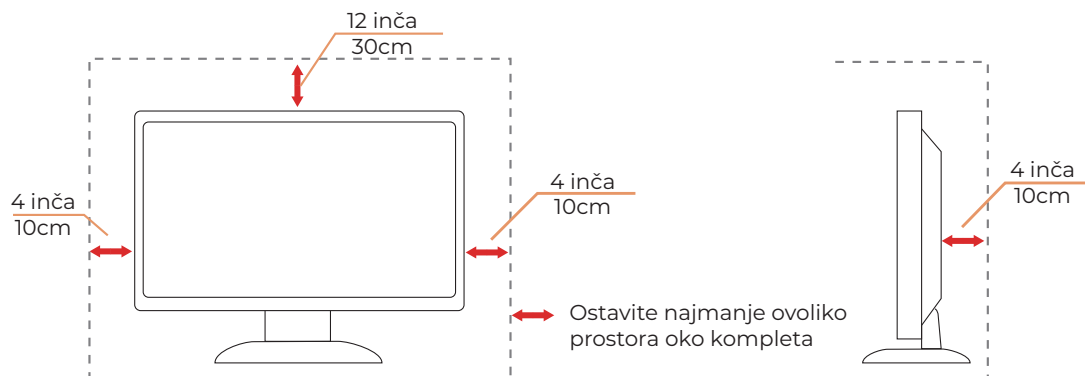
! Ако монтирате монитор на зид или полицу, користите комплет за монтажу одобрен од стране произвођача и пратите упутства из комплета.

! Оставите довољно простора око монитора као што је приказано испод. У супротном, циркулација ваздуха може бити недовољна, па прегревање може изазвати пожар или оштећење монитора.


! Да бисте избегли потенцијално оштећење, на пример одвајање панела од рама, осигурајте да монитор не буде нагнут надоле за више од -5 степени. Уколико се прекорачи максимални угао нагиба надоле од -5 степени, оштећење монитора неће бити покривено гаранцијом.


Испод су приказане препоручене зоне вентилације око монитора када је монитор инсталиран на зиду или на постољем:

Инсталиран са постољем




Чишћење

 Кућиште редовно чистите меком крпом навлаженом водом.

 Приликом чишћења користите меку памучну или микрофибер крпу. Крпа треба да буде влажна и готово сува; не дозвољавајте да течност доспе у кућиште.



 Пре чишћења производа обавезно искључите кабл за напајање.

Остало



Уколико производ емитује необичан мирис, звук или дим, ОДМАХ искључите утикач из струје и контактирајте Сервисни центар.



Обезбедите да отвори за вентилацију не буду блокирани столом или завесом.



Не излажите LCD монитор јаким вибрацијама или великим ударима током рада.



Не ударајте и не испуштајте монитор током рада или транспорта.



Каблови за напајање морају бити безбедносно сертификовани. За Немачку, кабл мора бити типа H03VV-F, 3C, 0,75 mm², или бољи. За друге земље, користите одговарајуће типове каблова у складу са локалним прописима.



Прекомерни звучни притисак из слушалица може изазвати оштећење слуха. Подешавање еквалајзера на максимум повећава излазни напон слушалица, а тиме и ниво звучног притиска.



Низак ниво плаве светлости: Екран користи панел са смањеним емисијама плаве светлости. Усклађен је са сертификацијом TÜV Rheinland Low Blue Light Hardware Solution при фабричким/подразумеваним подешавањима.

Здравље:

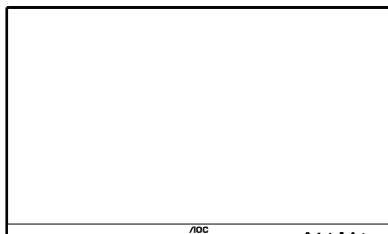
- Монитор треба да буде удаљен 50 - 70 cm (20 - 28 инча) од ваших очију.
- Дуготрајно гледање у екран изазива замор очију и може погоршати вид. Одморите очи 5 - 10 минута на сваких сат времена коришћења уређаја.
- Смањите напрезање очију фокусирањем на удаљене објекте.
- Често трептање и вежбе за очи помажу у спречавању сушења очију.



Технологија без треперења одржава стабилно позадинско осветљење помоћу DC димера који елиминише примарни узрок треперења монитора, чинећи га пријатнијим за очи.

Подешавање

Садржај у кутији



Monitor

*

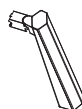


Quick Start Guide

*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



DisplayPort Cable

*



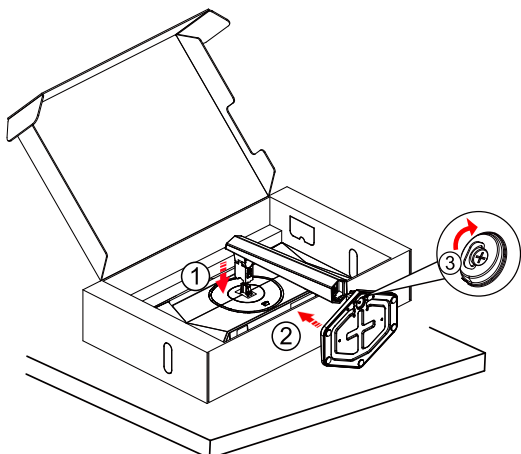
USB Cable

* Неће сви сигнални каблови бити обезбеђени за све земље и регионе. Молимо вас да се обратите локалном дилеру или АОС филијали ради потврде.

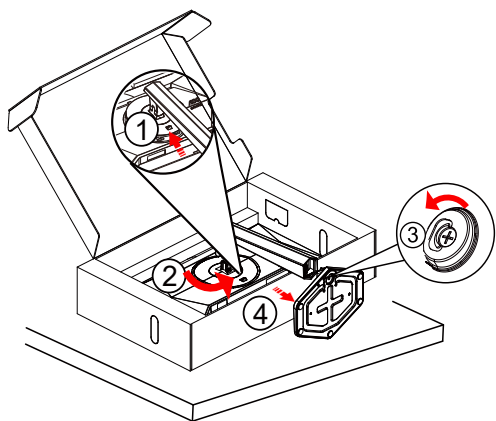
Постављање постоља и базе

Молимо вас да поставите или уклоните базу пратећи доле наведене кораке.

Подешавање:



Уклањање:



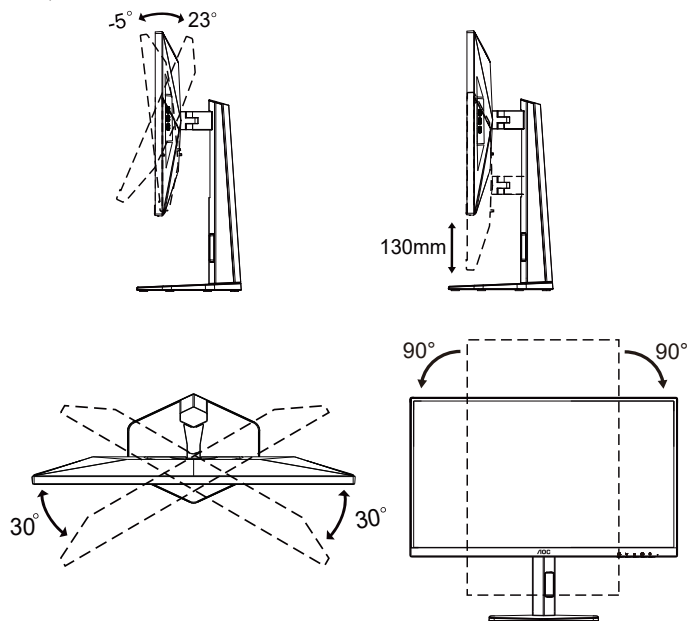
НАПОМЕНА: Дизајн дисплеја може се разликовати од оног приказаног.

Прилагођавање угла гледања

Да бисте постигли оптимално искуство гледања, препоручује се да корисник осигура да види своје цело лице на екрану, а затим подеси угао монитора према личним преференцијама.

Држите постоље како не бисте преврнули монитор приликом промене његовог угла.

Монитор можете подесити на следећи начин:



НАПОМЕНА:

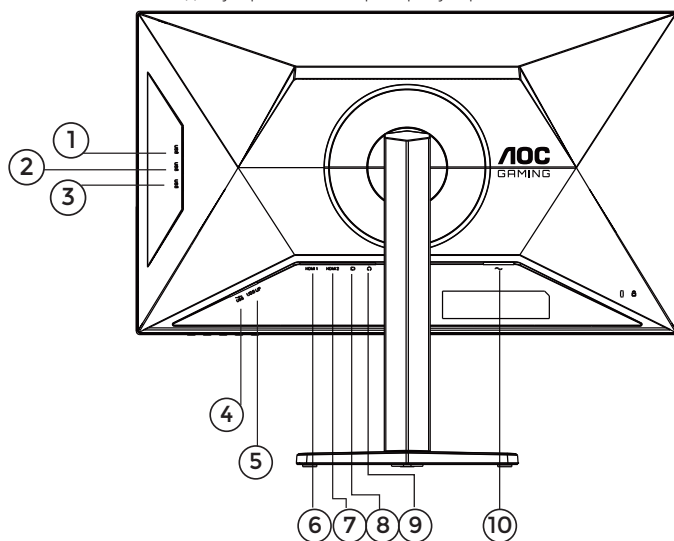
Не додирујте LCD екран када мењате угао. Додиривање LCD екрана може проузроковати оштећење.

⚠ Упозорење

- Да бисте избегли потенцијално оштећење екрана, као што је љуштење панела, обезбедите да се монитор не нагиње надолу за више од -5 степени.
- Не притискајте екран док подешавате угао монитора. Хватајте само рам.

Повезивање монитора

Кабловске везе на задњој страни монитора и рачунара:



1. USB 3.2 Gen1 низводни
2. USB 3.2 Gen1 низводни
3. USB 3.2 Gen1 низводни
4. USB 3.2 Gen1 низводни+пуњење
5. USB узводни
6. HDMI 1
7. HDMI 2
8. DisplayPort
9. Слушалице
10. Напајање

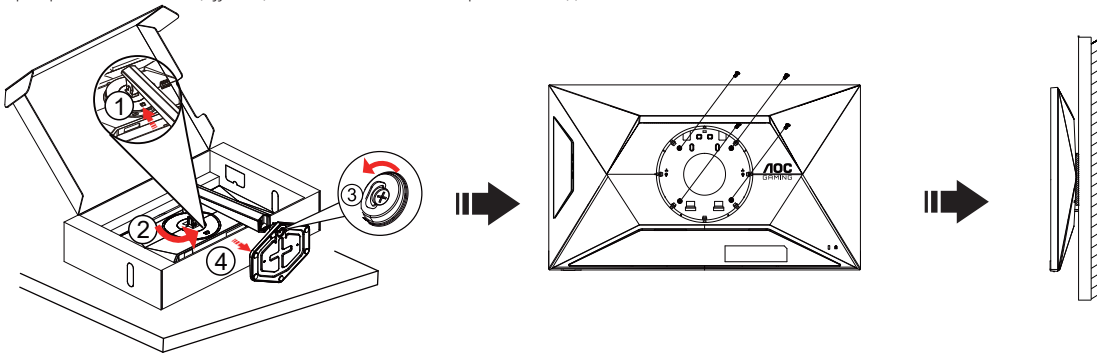
Повежите са PC-ом

1. Чврсто повежите кабл за напајање са задње стране дисплеја.
2. Искључите рачунар и искључите његов кабл за напајање из струје.
3. Повежите кабл за видео сигнал са видео конектором на задњој страни рачунара.
4. Укључите кабл за напајање рачунара и дисплеја у оближњу струјну прикључницу.
5. Укључите рачунар и дисплеј.

Ако монитор приказује слику, инсталација је завршена. Уколико не приказује слику, погледајте одељак Отклањање кварова. Ради заштите опреме, увек искључите PC и LCD монитор пре повезивања.

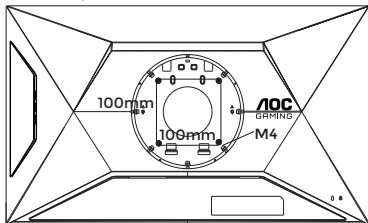
Монтирање на зид

Припрема за инсталацију опционог носача за монтирање на зид.

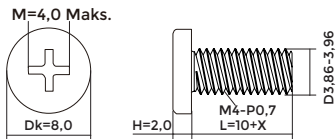


Овај монитор се може причврстити на носач за монтирање на зид који се купује одвојено. Искључите напајање пре почетка ове процедуре. Пратите следеће кораке:

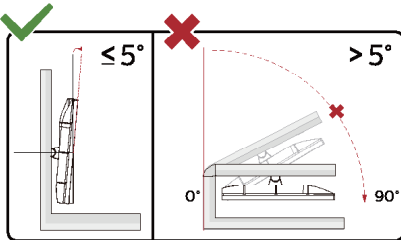
1. Демонтирајте постоље.
2. Пратите упутства произвођача за монтажу носача за зид.
3. Поставите носач за зид на задњу страну монитора. Поравнајте отворе на носачу са отворима на задњој страни монитора.
4. Уметните 4 шрафа у отворе и затегните их.
5. Поново повежите каблове. За упутства о причвршћивању носача на зид, погледајте кориснички приручник испоручен уз опциони носач за монтирање на зид.



Спецификација завртњака за зидне носаче: M4*(10+X)mm (X=Дебљина носача за монтирање на зид)



Напомена: Отвори за VESA монтажу нису доступни за све моделе; молимо вас да проверите код дилера или у званичном одељењу компаније AOC. За инсталацију на зид увек контактирајте произвођача.



* Дизајн дисплеја може се разликовати од илустрованог.

УПОЗОРЕЊЕ:

1. Да бисте избегли потенцијално оштећење екрана, као што је љуштење панела, обезбедите да се монитор не нагиње надолу за више од -5 степени.
2. Не притискајте екран док подешавате угао монитора. Хватајте само рам.

Функција Adaptive-Sync

1. Функција Adaptive-Sync функционише преко DisplayPort/HDMI интерфејса
2. Компатибилна графичка картица: Препоручена листа је наведена у наставку, а информације се [могу проверити и на адреси www.AMD.com](http://www.AMD.com)

Графичке картице

- Серија Radeon™ RX Vega
- Серија Radeon™ RX 500
- Серија Radeon™ RX 400
- Серија Radeon™ R9/R7 300 (осим модела R9 370/X, R7 370/X и R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Серија Radeon™ R9 Nano
- Серија Radeon™ R9 Fury
- Серија Radeon™ R9/R7 200 (осим модела R9 270/X и R9 280/X)

Процесори

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

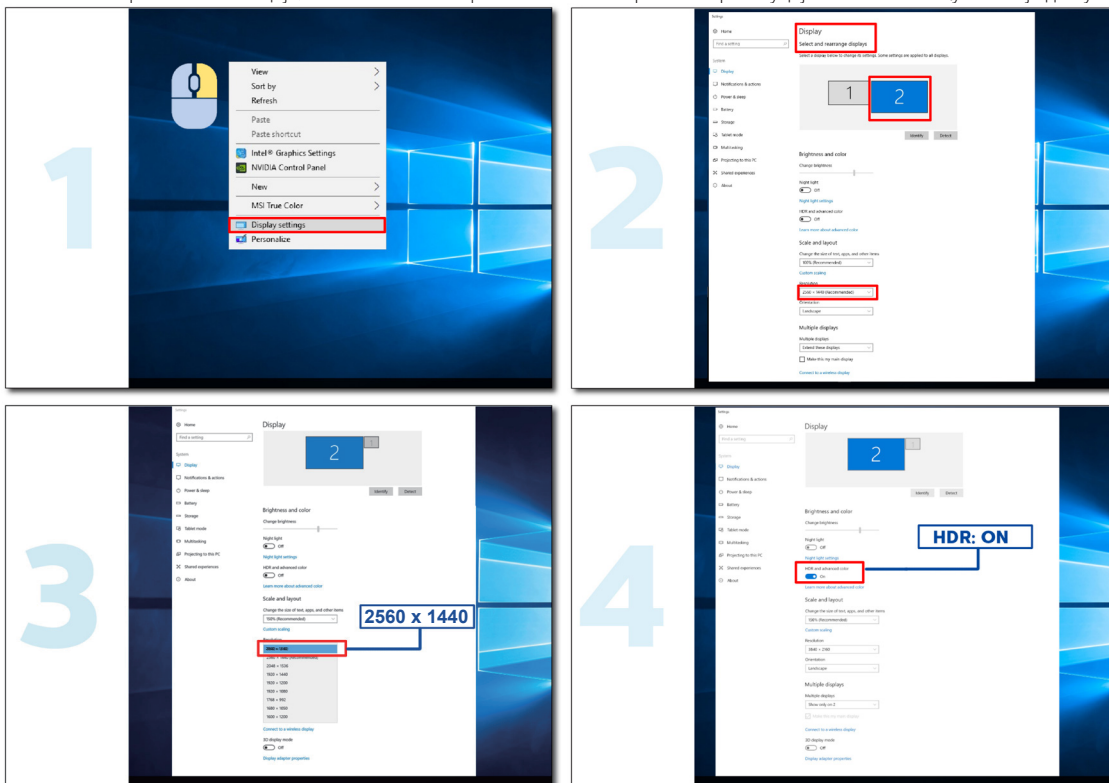
HDR

Kompatibilan je sa ulaznim signalima u HDR10 formatu.

Ekran može automatski aktivirati HDR funkciju ako su plejer i sadržaj kompatibilni. Molimo vas da kontaktirate proizvođača uređaja i dobavljača sadržaja radi informacija o kompatibilnosti vašeg uređaja i sadržaja. Izaberite opciju „OFF“ za HDR funkciju ukoliko vam nije potrebna automatska aktivacija.

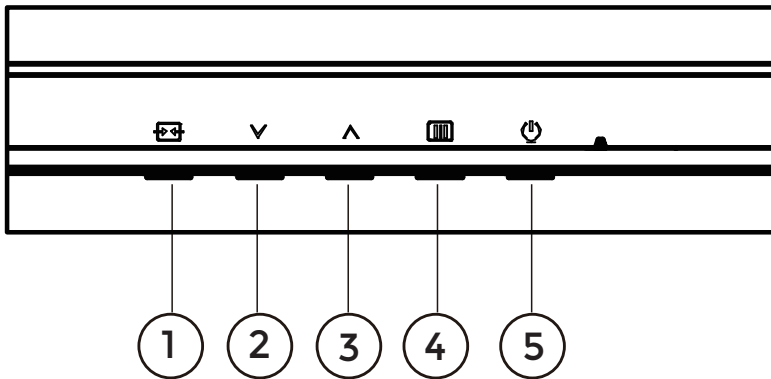
Napomena:

1. Posebna podešavanja nisu potrebna za DisplayPort/HDMI interfejs u verzijama sistema Windows 10 starijim od V1703.
2. Dostupan je samo HDMI interfejs; DisplayPort interfejs ne funkcioniše u verziji sistema Windows 10 V1703.
3. Rezolucija 3840x2160@50Hz/60Hz preporučuje se isključivo za Blu-ray plejere, Xbox i PlayStation konzole.
4. Подешавање екрана:
 - a. Резолуција екрана постављена је на 2560*1440, а HDR је унапред активиран (УКЉУЧЕНО).
 - b. Након покретања апликације, оптималан HDR ефекат постиже се променом резолуције на 2560*1440 (уколико је доступна).



Прилагођавање

Пречице



1	Извор/Излаз
2	Режим игре
3	Тачка бирања
4	Мени/Потврда
5	Напајање

Мени/Потврда

Притисните да бисте приказали OSD мени или потврдили избор.

Напајање

Притисните дугме за напајање да бисте укључили монитор.

Тачка бирања

Када OSD мени није активан, притисните дугме „Тачка бирања“ да бисте приказали или сакрили помоћну тачку.

Режим игре

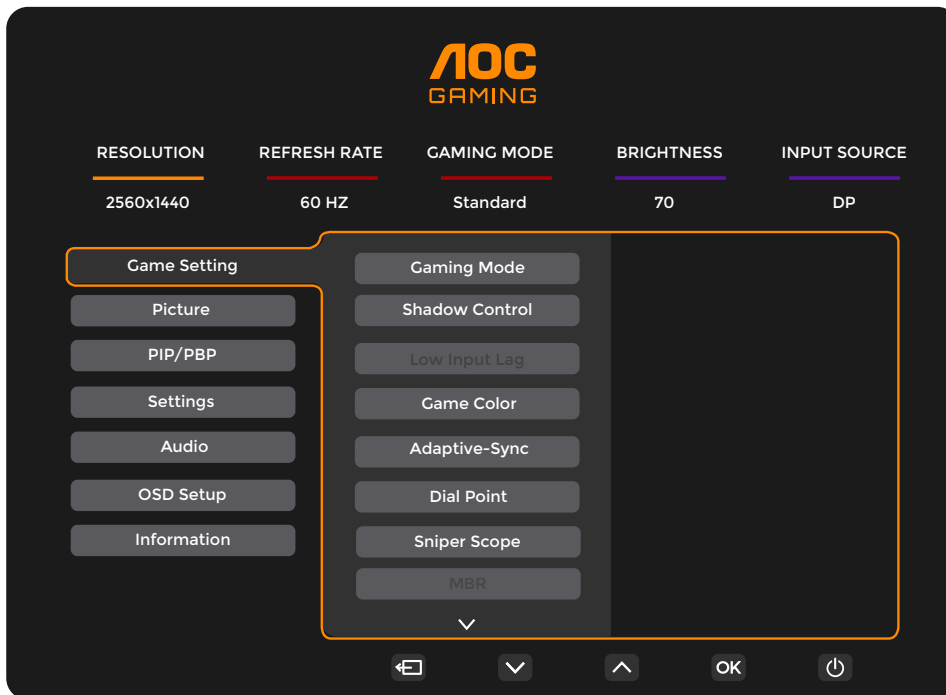
Када OSD мени није активан, притисните тастер „√“ да бисте приступили функцији режима игре, а затим тастером „√“ или „^“ изаберите жељени режим (Стандардни, FPS, RTS, Трке, Играч 1, Играч 2 или Играч 3) у складу са типом игре.
















Извор/Излаз

Када је OSD искључен, притисак на дугме Извор/Излаз активираће функцију тастера за брзи приступ извору. Када је OSD мени активан, ово дугме служи као тастер за излаз (за напуштање OSD менија).

OSD подешавања

Основна и једноставна упутства за управљачке тастере.

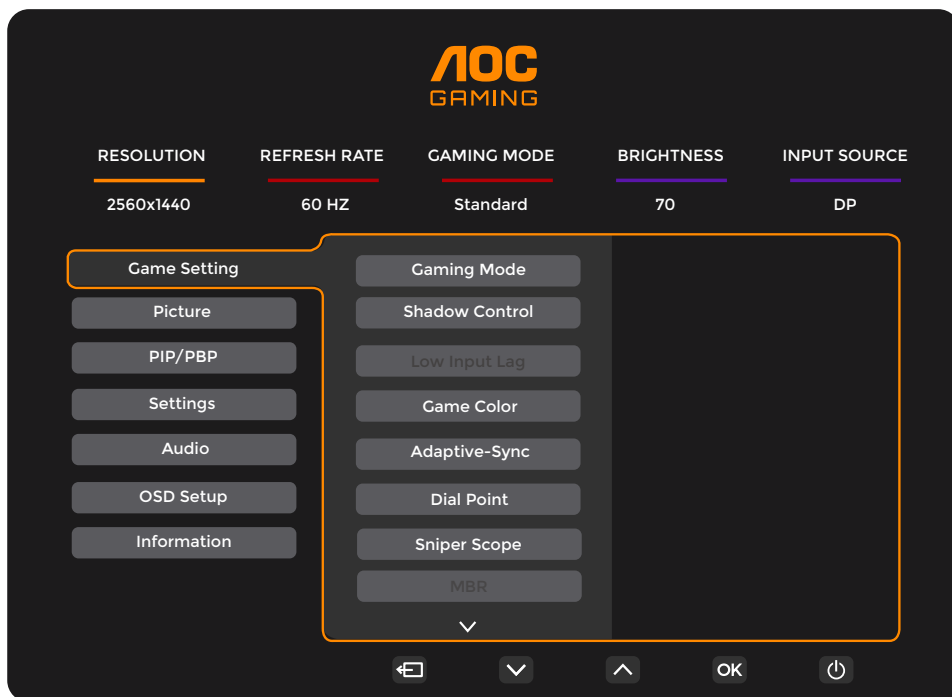


- 1). Притисните  дугме МЕНИ да бисте активирали OSD прозор.
- 2). Притискајте  или  да бисте се кретали кроз функције. Када је жељена функција означена, притисните  дугме МЕНИ / ОК да бисте је активирали. Притискајте  или  да бисте се кретали кроз функције подменија. Када је жељена функција подменија означена, притисните  дугме МЕНИ / ОК да бисте је активирали.
- 3). Притискајте  или  да бисте променили подешавања изабране функције. Притисните  /  да бисте изашли. Ако желите да прилагодите неку другу функцију, поновите кораке 2-3.
- 4). Функција закључавања OSD-а: Да бисте закључали OSD, притисните и држите дугме  МЕНИ док је монитор искључен, а затим притисните дугме за напајање  да бисте укључили монитор. Да бисте откључали OSD – притисните и држите дугме  МЕНИ док је монитор искључен, а затим притисните дугме за напајање  да бисте укључили монитор.

Напомене:

- 1). Ако производ има само један улаз за сигнал, опцију „Избор улаза“ није могуће подесити.
- 2). Ако је резолуција улазног сигнала нативна резолуција или Adaptive-Sync, опција „Однос слике“ је неактивна.

Подешавања за игре



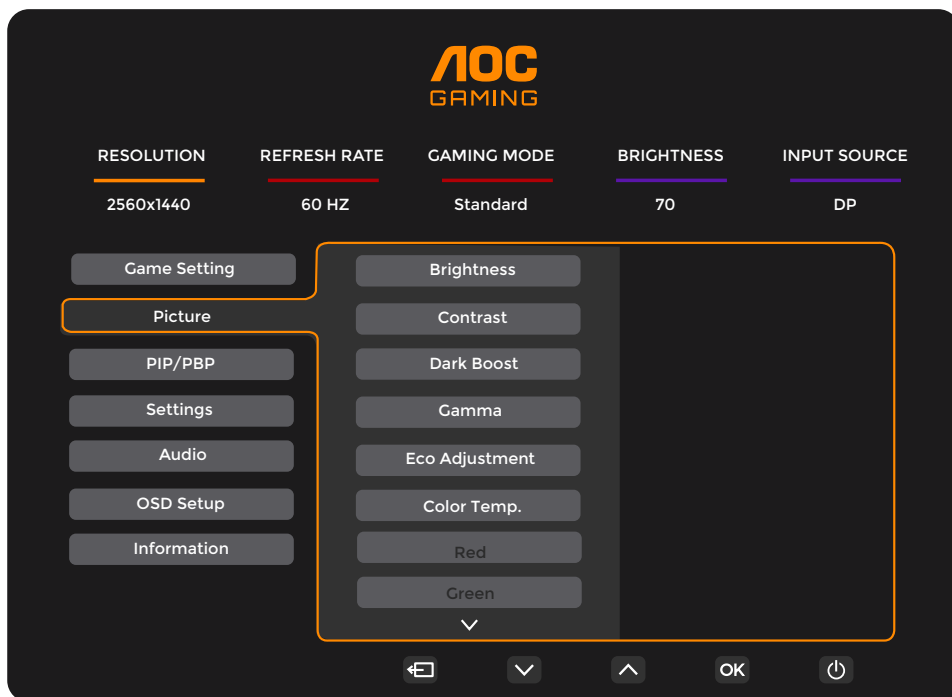
Режим игре	Стандардни	Побољшава читљивост за одговарајуће веб и мобилне игре.
	FPS	За играње FPS (пуцачина из првог лица) игара. Побољшава ниво црне боје у тамним сценама.
	RTS	За играње RTS (стратегија у реалном времену) игара. Побољшава квалитет слике.
	Трке	За играње тркаћих игара. Обезбеђује најбрже време одзива и високу zasiћеност боја.
	Играч 1	Корисничка подешавања сачувана као профил Играч 1.
	Гејмер 2	Корисничке поставке преференција сачуване као профил Гејмер 2.
	Гејмер 3	Корисничке поставке преференција сачуване као профил Гејмер 3.
Контрола сенки	0 - 20	Подразумевана вредност за Контролу сенки је 0; крајњи корисник може да подеси опсег од 0 до 20 ради добијања јасније слике. Ако је слика превише тамна да би се детаљи јасно уочили, подесите опсег од 0 до 20 ради јасније слике.
Ниско кашњење улазног сигнала	Искључено / Укључено	Искључите бафер кадра да бисте смањили кашњење улазног сигнала.
Боја игре	0 - 20	Функција Боја игре омогућава подешавање нивоа zasiћења у опсегу од 0 до 20 ради побољшања квалитета слике.
Adaptive-Sync	Искључено / Укључено	Онемогућите или омогућите функцију Adaptive-Sync. Подсетник за рад функције Adaptive-Sync: Када је функција Adaptive-Sync омогућена, може доћи до треперења у појединим играчким окружењима.
Тачка бирања	Искључено / Укључено / Динамички	Функција „Тачка циљања“ поставља индикатор циљања у центар екрана, помажући гејмерима да у пуцачинама из првог лица (FPS) остваре тачно и прецизно циљање.
Снајперски нишан	Искључено / 1,0 / 1,5 / 2,0	Локално увећајте приказ како би циљање током пуцања било лакше.
MBR	0 - 20	MBR (Motion Blur Reduction) омогућава 0-20 нивоа подешавања ради смањења замућења покрета. Напомена: 1. Функција MBR се може подесити када је Adaptive-Sync искључен и када је фреквенција освежавања ≥ 75 Hz. 2. Осветљеност екрана опада са повећањем вредности подешавања.
MBR синхронизација	Искључено / Укључено	Онемогућите или омогућите MBR синхронизацију (Motion Blur Remove). Напомена: Функција MBR синхронизације може се прилагодити када је Adaptive-Sync укључен, а фреквенција освежавања ≥ 75 Hz.

Overdrive	Нормално	Подесите време одзива. Напомена: 1. Ако корисник подеси OverDrive на „Најбрже“, приказана слика може бити замагљена. Корисници могу подесити ниво OverDrive-а или га искључити према својим преференцијама. 2. Функција „Екстремно“ је опционална када је Adaptive-Sync искључен, а фреквенција освежавања је $\geq 75\text{Hz}$. 3. Осветљеност екрана ће се смањити када је функција „Екстремно“ укључена.
	Брзо	
	Брже	
	Најбрже	
	Екстремно	
Бројач кадрова	Искључено / Горe десно / Доле десно / Горe лево / Доле лево	Прикажите V фреквенцију у изабраном углу.
HDMI1	Конзола/DVD / PC	Изаберите врсту прикљученог уређаја. Приликом коришћења улаза HDMI1 за повезивање играће конзоле или DVD плејера, поставите извор сигнала за HDMI1 на играћу конзолу, односно DVD плејер.
HDMI 2.0	Конзола/DVD / PC	Изаберите врсту прикљученог уређаја. Приликом коришћења HDMI 2.0 за повезивање играће конзоле или DVD плејера, поставите извор сигнала на HDMI 2.0 за играћу конзолу или DVD уређај.

Напомена:

- Када је опција „HDR режим“ у менију „Слика“ омогућена, параметри „Контрола сенки“ и „Боја игре“ не могу се мењати.
- Када је функција „HDR“ омогућена, параметри „Режим игре“, „Боја игре“, „MBR“ и „MBR синхронизација“ не могу се мењати. Опција „Екстремно“ у оквиру функције „Overdrive“ није доступна.
- Када је опција „Простор боја“ у менију „Слика“ подешена на sRGB, параметри „Контрола сенки“ и „Боја игре“ не могу се мењати.

Слика



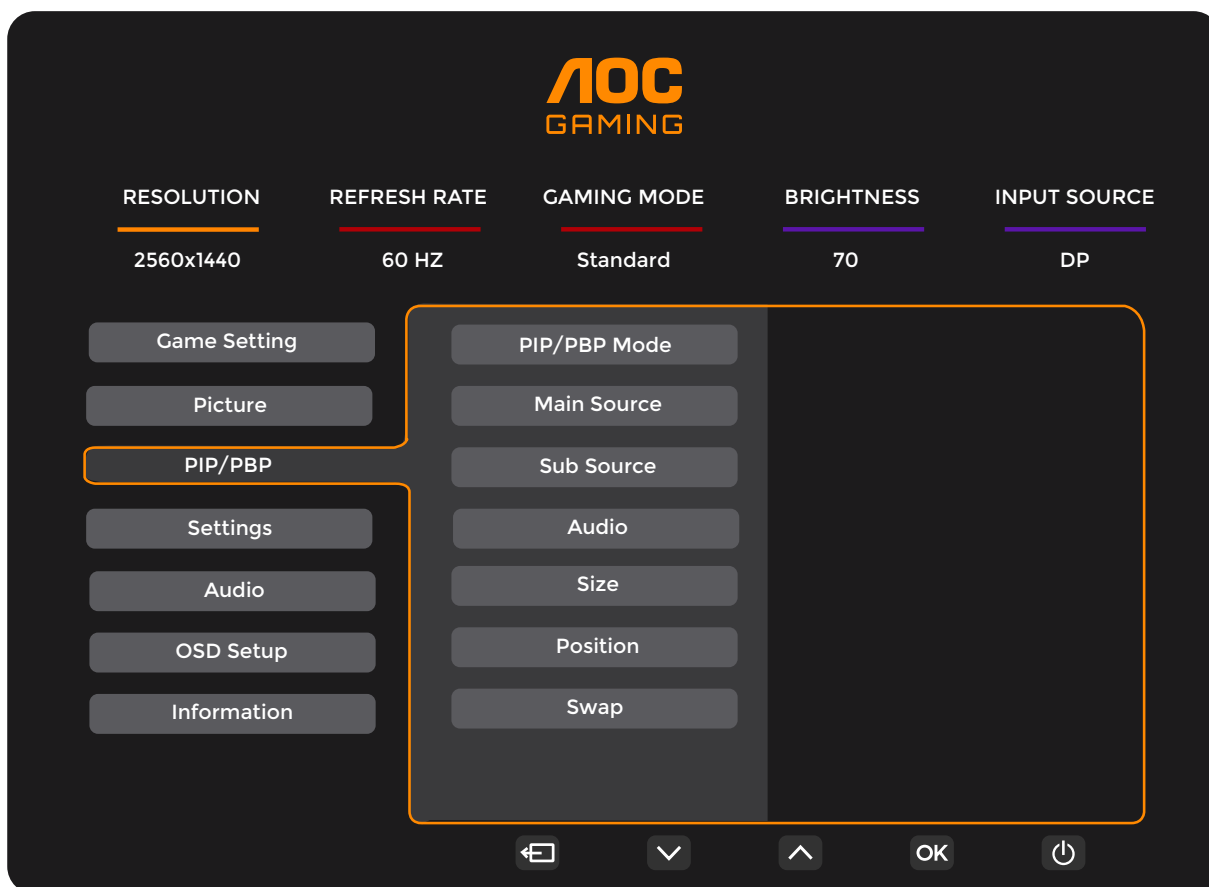
Осветљење	0-100	Подешавање позадинског осветљења.
Контраст	0-100	Контраст из дигиталног регистра.
Појачање тамних делова	Искључено / Ниво 1 / Ниво 2 / Ниво 3	Побољшава детаље екрана у тамним или светлим областима како би се прилагодило осветљење у светлим деловима и спречила презасићеност.
Гама	1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6	Подесите гаму.
Еколошко подешавање	Стандардни	Стандардни режим.
	Текст	Режим текста.
	Интернет	Интернет режим.
	Игра	Режим игре.
	Филм	Режим филма.
	Спорт	Спортски режим.
Температура боје.	Читање	Режим читања.
	Топла	Топла температура боје.
	Нормално	Нормална температура боје.
	Хладно	Хладна температура боје.
Корисник	Врати температуру боје.	
Црвена	0-100	Појачање црвене из дигиталног регистра.
Зелена	0-100	Појачање зелене из дигиталног регистра.
Плава	0-100	Појачање плаве из дигиталног регистра.

HDR	Искључено	Подесите HDR профил према вашим захтевима коришћења. Напомена: Када се детектује HDR, опција HDR се приказује за подешавање.
	DisplayHDR	
	HDR слика	
	HDR филм	
	HDR игра	
HDR режим	Искључено	Оптимизовано за боју и контраст слике, чиме се симулира приказивање HDR ефекта. Напомена: Када се HDR не детектује, опција HDR режим је доступна за подешавање.
	HDR слика	
	HDR филм	
	HDR игра	
DCR	Искључено	Искључи динамички однос контраста.
	Укључено	Укључи динамички однос контраста.
Простор боја	Нативни панел	Стандардни простор боја панела.
	sRGB	sRGB простор боја.
LowBlue режим	Искључено	Смањује интензитет плаве светлости контролом температуре боје.
	Мултимедија	
	Интернет	
	Канцеларија	
	Читање	
Однос слике	Пуно / Аспект / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21,5"W (16:9) / 22"W (16:10) / 23"W (16:9) / 23,6"W (16:9) / 24"W (16:9)	Изаберите однос слике за приказ.

Напомена:

- Када је „HDR режим“ омогућен, ставке „Контраст“, „Побољшање тамних тонова“, „Гама“, „Еко подешавање“, „Температура боје“, „Простор боја“ и „LowBlue режим“ не могу се подешавати.
- Када је „HDR“ постављено на „DisplayHDR“, све ставке осим „HDR“ не могу се подешавати. Када је „HDR“ постављено на „HDR слика“, „HDR филм“ или „HDR игра“, „Гама“, „Еко подешавање“, „Температура боје“, „DCR“, „Простор боја“ и „LowBlue режим“ не могу се подешавати.
- Када је „Простор боја“ постављен на „sRGB“, ставке „Контраст“, „Побољшање тамних тонова“, „Гама“, „Еко подешавање“, „Температура боје“, „HDR режим“ и „LowBlue режим“ не могу се подешавати.
- Када је опција „Еко подешавање“ постављена на „Читање“, није могуће подесити параметре „Контраст“, „Температура боје“, „DCR“, „Простор боја“ и „Режим смањене плаве светлости“.

PIP/PBP



Режим PIP/PBP	Искључено / PIP / PBP	Онемогућите или омогућите функцију PIP или PBP.
Главни извор сигнала		Изаберите извор сигнала за главни екран.
Споредни извор сигнала		Изаберите извор сигнала за споредни екран.
Аудио	Главни извор сигнала	Изаберите подешавања звука за главни или споредни екран.
	Споредни извор сигнала	
Величина	Мала / Средња / Велика	Изаберите величину прозора на екрану.
Положај	Горе десно	Подесите положај прозора на екрану.
	Доле десно	
	Лево-горе	
	Лево-доле	
Замена	Укључено: Замена	Замените извор екрана.
	Искључено: нема радње	

Напомена:

- Када је опција „HDR“ у категорији „Слика“ постављена на стање које није искључено, није могуће прилагођавати ниједну ставку у категорији „PIP/PBP“.
- Када је функција PIP/PBP омогућена, одређена прилагођавања боја у OSD менију важе само за главни екран, док помоћни екран није подржан. Због тога главни и помоћни екран могу приказивати различите боје.

3) Када је функција PBP/PIP омогућена, компатибилност улазних извора главног и помоћног екрана приказана је у следећој табели:

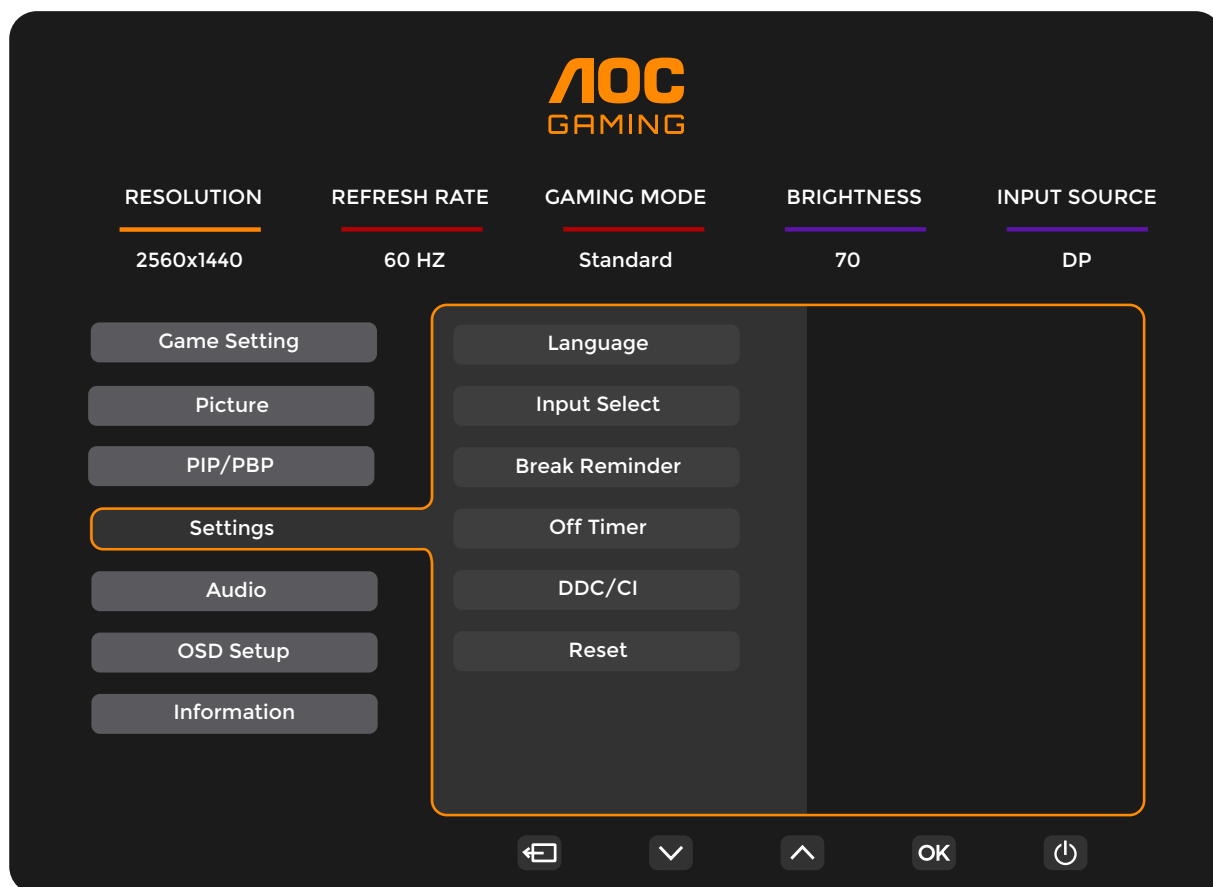
PBP		Главни извор		
		HDMI	HDMI 2.0	DP
Помоћни извор	HDMI	✓	✓	✓
	HDMI 2.0	✓	✓	✓
	DP	✓	✓	✓

Када је функција PBP омогућена, HDMI/DP порт подржава максималну резолуцију од 1280x1440@144Hz, 8-bit (у RGB или YCbCr444 формату).

PIP		Главни извор		
		HDMI	HDMI 2.0	DP
Помоћни извор	HDMI	✓	✓	✓
	HDMI 2.0	✓	✓	✓
	DP	✓	✓	✓

Када је функција PIP омогућена, HDMI/DP порт подржава максималну резолуцију од 2560x1440@144Hz.

Подешавања



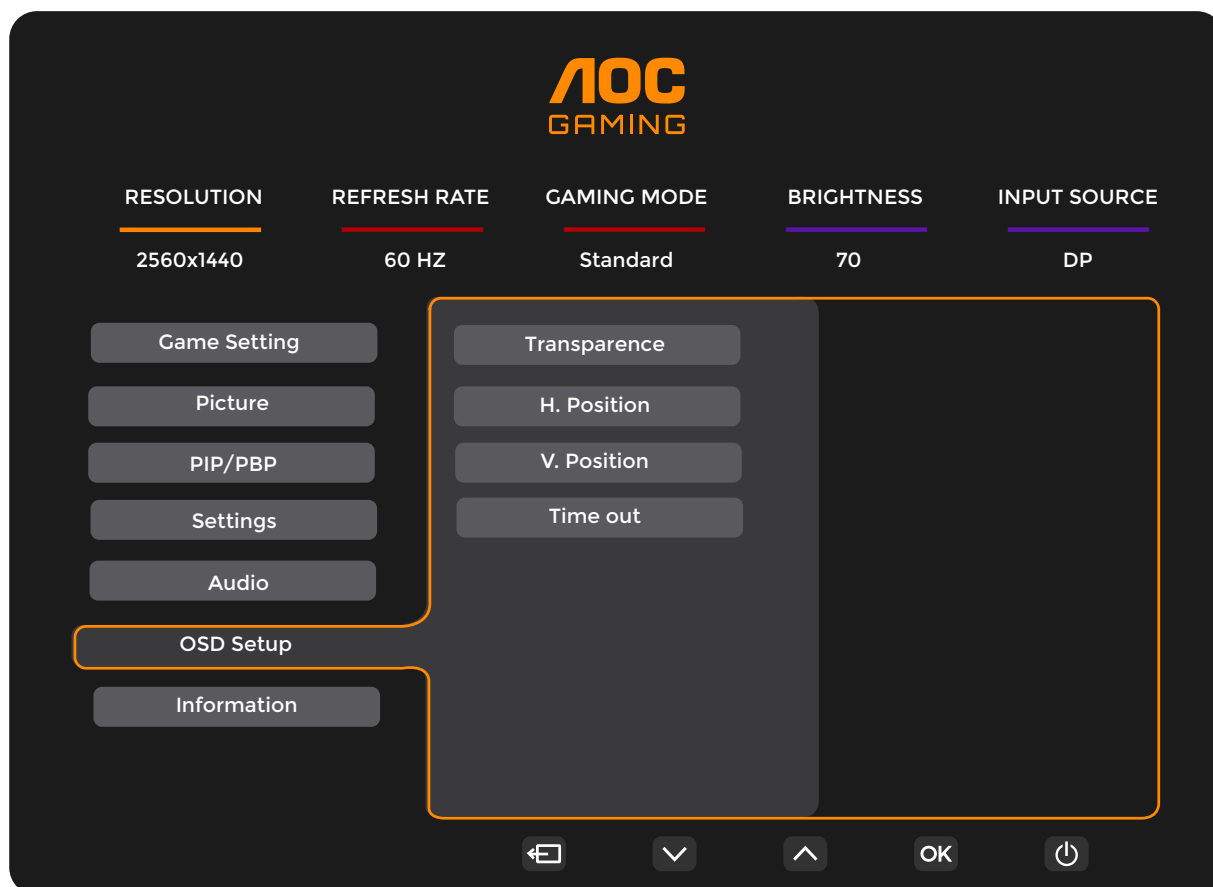
Језик		Изаберите језик OSD менија.
Избор улаза	Аутоматски / HDMIП / HDMI 2.0 / DP	Изаберите извор улазног сигнала.
Подсетник за паузу	Искључено / Укључено	Подсетник за паузу ако корисник непрекидно ради дуже од 1 сата.
Тајмер за искључивање	0-24 часа	Изаберите време за искључивање напајања.
DDC/CI	Не / Да	Укључите/искључите подршку за DDC/CI.
Ресетовање	Не / Да	Вратите мени на подразумевана подешавања.

Аудио



Јачина звука	0-100	Прилагођавање јачине звука.
Искључи звук	Искључено / Укључено	Искључите јачину звука.

Подешавање OSD-а



Транспарентност	0-100	Подесите транспарентност OSD-а.
Хоризонтални положај	0-100	Подесите хоризонтални положај OSD-а.
Вертикални положај	0-100	Подесите вертикални положај OSD-а.
Време истека	5-120	Подесите време истека OSD-а.

Информације

AOC GAMING

RESOLUTION: 2560x1440
REFRESH RATE: 60 HZ
GAMING MODE: Standard
BRIGHTNESS: 70
INPUT SOURCE: DP

Game Setting
Picture
PIP/PBP
Settings
Audio
OSD Setup
Information

Model Name: Q27G4SRU
Resolution: 2560(H)x1440(V)/60HZ
HDR: SDR
Sync: Adaptive-Sync
Firmware Version: XXXXXXXXXXXX
Serial Number: XXXXXXXXXXXX

Navigation: Back, Down, Up, OK, Power

LED индикатор

Статус	Боја LED диоде
Режим пуне снаге	Бела
Режим активне искључености	Наранџаста

Отклањање кварова

Проблем и питање	Могућа решења
LED индикатор напајања није укључен	Уверите се да је дугме за напајање укључено и да је кабл за напајање правилно повезан на уземљену струјну прикључницу и на монитор.
Нема слике на екрану	<ul style="list-style-type: none"> ● Да ли је кабл за напајање правилно повезан? Проверите везу кабла за напајање и напајање. ● Да ли је видео кабл правилно повезан? (Повезано помоћу HDMI кабла) Проверите везу HDMI кабла. (Повезано помоћу DisplayPort кабла) Проверите везу DisplayPort кабла. * HDMI/DisplayPort улаз није доступан на сваком моделу. ● Ако је напајање укључено, поново покрените рачунар да бисте видели почетни екран (екран за пријаву). Ако се појави почетни екран (екран за пријаву), покрените рачунар у одговарајућем режиму (безбедни режим за Windows 7/8/10) и затим промените фреквенцију видео картице. (Погледајте подешавање оптималне резолуције) Ако се не појави почетни екран (екран за пријаву), контактирајте Сервисни центар или вашег дилера. ● Да ли на екрану видите поруку „Улаз није подржан“? Ову поруку можете видети када сигнал са видео картице премаши максималну резолуцију и фреквенцију коју монитор може правилно да обради. Подесите максималну резолуцију и фреквенцију коју монитор може правилно да обради. ● Проверите да ли су инсталирани драјвери за АОС монитор.
Слика је замагљена и присутан је проблем са сенчењем (духовима)	Подесите контроле контраста и осветљености. Притисните тастер за брзи приступ (AUTO) ради аутоматског подешавања. Уверите се да не користите продужни кабл или разводну кутију. Препоручујемо да монитор прикључите директно на излазни конектор видео картице на задњој страни.
Слика одскаче, трепери или се појављује таласasti узорак на слици	Електричне уређаје који могу изазвати електричне сметње удаљите што је више могуће од монитора. Користите максималну фреквенцију освежавања коју ваш монитор подржава при резолуцији коју користите.
Монитор је заглављен у активном режиму искључивања*	Прекидач за напајање рачунара треба да буде у положају УКЉУЧЕНО. Графичка картица рачунара мора бити чврсто уклопљена у свој слот. Уверите се да је видео кабл монитора исправно повезан са рачунаром. Прегледајте видео кабл монитора и проверите да ниједан пин није савијен. Проверите да ли рачунар ради тако што ћете притиснути тастер CAPS LOCK на тастатури и посматрати LED индикатор за CAPS LOCK. LED индикатор треба да се укључи или искључи након притискања тастера CAPS LOCK.
Недостаје једна од основних боја (ЦРВЕНА, ЗЕЛЕНА или ПЛАВА)	Прегледајте видео кабл монитора и проверите да ниједан пин није оштећен. Уверите се да је видео кабл монитора исправно повезан са рачунаром.
Слика на екрану није центрирана или није правилно димензионисана	Подесите X-позицију и B-позицију или притисните пречицу (AUTO).
Слика има дефекте у боји (бела боја не изгледа бело)	Подесите RGB боју или изаберите жељену температуру боје.
Хоризонталне или вертикалне сметње на екрану	Користите режим гашења у системима Windows 7/8/10/11 да бисте подесили CLOCK и FOCUS. Притисните тастер за брзи приступ (AUTO) ради аутоматског подешавања.
Прописи и сервис	Молимо вас да консултујете информације о прописима и сервису на адреси www.aoc.com (да бисте пронашли модел који сте купили у својој земљи и приступили информацијама о прописима и сервису на страници Подршка.)

Спецификација

Општа спецификација

Панел	Назив модела	Q27G4SRU		
	Систем управљања	TFT LCD у боји		
	Видљива величина слике	Дијагонала 68,5 cm		
	Растојање између пиксела	0,2331 mm (H) x 0,2331 mm (V)		
	Видео	HDMI интерфејс и DisplayPort интерфејс		
Остало	Хоризонтални опсег скенирања	30k-470kHz		
	Хоризонтална величина скенирања (максимално)	596,736 mm		
	Опсег вертикалног скенирања	48-320Hz		
	Величина вертикалног скенирања (максимална)	335,664 mm		
	Оптимална унапред подешена резолуција	2560x1440@60Hz		
	Максимална резолуција	2560x1440@320Hz		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Извор напајања	100-240 V~ 50/60 Hz 1,5 A		
	Потрошња енергије	Типично (подразумевана осветљеност и контраст)	26W	
		Макс. (осветљеност = 100, контраст = 100)	≤82W	
		Режим приправности	≤ 0,5 W	
	Расипање топлоте	Нормалан рад	88,74 BTU/h (тип.)	
		Спавање (режим приправности)	< 1,71 BTU/h	
Искључено		< 1,02 BTU/h		
Физичке карактеристике	Тип конектора	USB узводни / USB x4 (укључује 1 порт за брзо пуњење) HDMI x2 / DisplayPort / Излаз за слушалице		
	Тип сигналног кабла	Одвојив		
	Уграђени звучници	2Wx2		
Услови окружења	Температура	Током рада	0 °C – 40 °C	
		Ван рада	-25 °C – 55 °C	
	Влажност ваздуха	Током рада	10 % – 85 % (без кондензације)	
		Ван рада	5%-93% (без кондензације)	
	Надморска висина	Током рада	0 m–5.000 m (0 ft–16.404 ft)	
		Ван рада	0 m–12.192 m (0 ft–40.000 ft)	

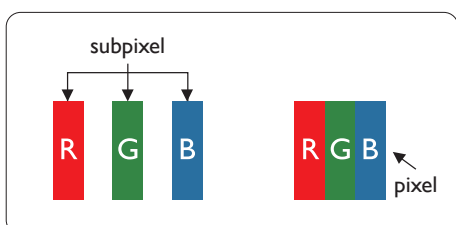


Политика компаније АОС у вези са дефектима пиксела на панелу монитора

Компанија АОС тежи да испоручи производе највишег квалитета. Користимо неке од најнапреднијих производних процеса у индустрији и спроводимо строгу контролу квалитета. Међутим, дефекти пиксела или подпиксела на панелима монитора су понекад неизбежни.

Ниједан произвођач не може гарантовати да ће сви панели бити без дефеката пиксела, али АОС гарантује да ће сваки монитор са неприхватљивим бројем дефеката бити поправљен или замењен у оквиру гаранције. Ово обавештење објашњава различите врсте дефеката пиксела и дефинише прихватљиве нивое дефеката за сваку врсту. Да би се квалификовао за поправку или замену у оквиру гаранције, број дефеката пиксела на панелу монитора мора прећи ове прихватљиве нивое. На пример, не више од 0,0004% подпиксела на монитору сме бити неисправно.

Штавише, компанија АОС поставља још строже стандарде квалитета за одређене врсте или комбинације дефеката пиксела које су уочљивије од осталих. Ова политика важи широм света.



Пиксели и подпиксели

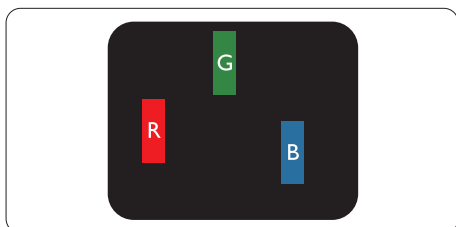
Пиксел, односно елемент слике, састоји се од три подпиксела у основним бојама: црвеној, зеленој и плавој. Велики број пиксела заједно формира слику. Када су сви подпиксели једног пиксела активни, три обојена подпиксела заједно делују као један бели пиксел. Када су сви искључени, три обојена подпиксела заједно делују као један црни пиксел. Остале комбинације активних и искључених подпиксела перципирају се као појединачни пиксели других боја.

Врсте дефеката пиксела

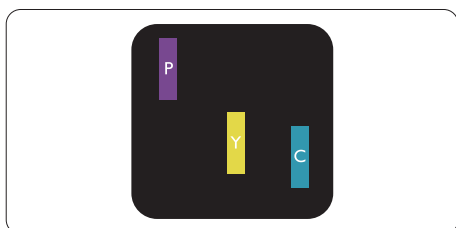
Дефекти пиксела и подпиксела се на екрану манифестују на различите начине. Постоје две категорије дефеката пиксела, а унутар сваке категорије налази се неколико врста дефеката подпиксела.

Дефекти светле тачке

Дефекти светле тачке манифестују се као пиксели или подпиксели који су трајно активни, односно 'укључени'. Светла тачка представља подпиксел који се истиче на екрану док монитор приказује тамну позадину. Разликују се следеће врсте дефеката светле тачке.



Један упаљен црвени, зелени или плави подпиксел.



Два суседна упаљена подпиксела:

- Црвена + Плава = Љубичаста
- Црвена + Зелена = Жута
- Зелена + Плава = Цијан (светлоплава)



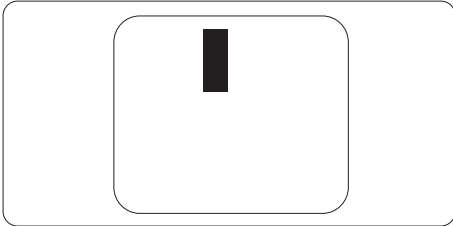
Три суседна упаљена подпиксела (један бели пиксел).

Напомена

Црвена или плава светла тачка мора бити више од 50 процената светлија од суседних тачака, док је зелена светла тачка 30 процената светлија од суседних тачака.

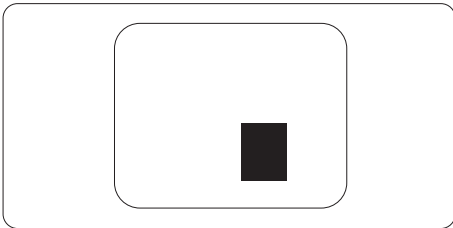
Дефекти црне тачке

Дефекти црне тачке се манифестују као пиксели или подпиксели који су стално тамни или „искључени“. Тамна тачка представља подпиксел који се истиче на екрану када монитор приказује светли образац. Следе типови дефеката црне тачке.



Близина дефеката пиксела

С обзиром на то да дефекти пиксела и подпиксела исте врсте који се налазе у близини могу бити уочљивији, компанија АОС такође дефинише толеранције за близину дефеката пиксела.



Толеранције дефеката пиксела

Да би монитор испуњавао услове за поправку или замену због дефеката пиксела током гарантног рока, панел АОС монитора мора имати дефекте пиксела или подпиксела који превазилазе толеранције наведене у веб приручнику.

ДЕФЕКТИ СВЕТЛИХ ТАЧАКА	ПРИХВАТЉИВИ НИВО
1 упаљени подпиксел	2
2 суседна упаљена подпиксела	1
3 суседна упаљена подпиксела (један бели пиксел)	0
Растојање између два дефекта светле тачке*	≥15mm
Укупни дефекти светлих тачака свих врста	2
ДЕФЕКТИ ЦРНИХ ТАЧАКА	ПРИХВАТЉИВИ НИВО
1 тамни подпиксел	5 или мање
2 суседна тамна подпиксела	2 или мање
3 суседна тамна подпиксела	≤0
Растојање између два дефекта црне тачке*	≥15mm
Укупни дефекти црних тачака свих врста	5 или мање
УКУПНИ ДЕФЕКТИ ТАЧАКА	ПРИХВАТЉИВИ НИВО
Укупан број дефеката у виду светлих или црних тачака свих врста	5 или мање

Напомена

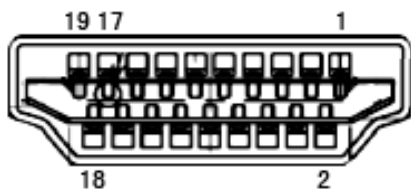
*: 1 или 2 суседна дефекта подпиксела = 1 дефект тачке.

Подешени режими приказа

СТАНДАРДНИ	РЕЗОЛУЦИЈА (± 1 Hz)	ХОРИЗОНТАЛНА ФРЕКВЕНЦИЈА (kHz)	ВЕРТИКАЛНА ФРЕКВЕНЦИЈА (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	50.313	99.826
	640x480@120Hz	60.938	119.72
SVGA	800x600@56Hz	35.16	56.250
	800x600@60Hz	37.88	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75.000
	800x600@100Hz	62.760	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.36	60
	1024x768@70Hz	56.476	70.07
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.020
	1280x720@60Hz	44.772	59.855
Пун ХД	1920x1080@50Hz	28.125	50.00
	1920x1080@60Hz	67.500	60.00
	1920x1080@120Hz	135.000	120.00
QHD (DisplayPort)	2560x1440@100Hz	152.5	100
QHD	2560x1440@60Hz	88.86	60
	2560x1440@120Hz	182.996	119.998
	2560x1440@144Hz	214.563	144
	2560x1440@165Hz	244.202	165
	2560x1440@200Hz	304	200
	2560x1440@240Hz	364.801	240
	2560x1440@300Hz	452.390	299.993
	2560x1440@320Hz	473.934	320
IBM MODES			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70
РЕЖИМИ ЗА MAC			
VGA	640x480@67Hz	35	67
SVGA	832x624@75Hz	49.725	75
XGA	1024x768@75Hz	60.241	75

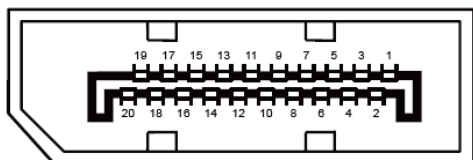
Напомена: Према VESA стандарду, може доћи до одређене грешке (± 1 Hz) приликом израчунавања фреквенције освежавања (фреквенције поља) код различитих оперативних система и графичких картица. Ради побољшања компатибилности, номинална фреквенција освежавања овог производа је заокружена. Молимо вас да се обратите стварном производу.

Распоред пинова



19-пински кабл за сигнал боје дисплеја

Број пина	Назив сигнала	Број пина	Назив сигнала	Број пина	Назив сигнала
1.	TMDS Подаци 2+	9.	TMDS Подаци 0-	17.	DDC/CEC Земља
2.	TMDS Подаци 2 Штит	10.	TMDS Сат +	18.	+5 V Напајање
3.	TMDS Подаци 2-	11.	TMDS Сат Штит	19.	Детекција врућег утикача
4.	TMDS Подаци 1+	12.	TMDS Сат-		
5.	TMDS Подаци 1 Штит	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Резервисано (N.C. на уређају)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 Shield	16.	SDA		



20-пински кабл за сигнал боје дисплеја

Број пина	Назив сигнала	Број пина	Назив сигнала
1.	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2.	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3.	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4.	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5.	GND	15	AUX_CH(p)
6.	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7.	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8.	GND	18	Детекција врућег утикача
9.	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10.	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Функција Plug & Play DDC2B

Овај монитор је опремљен VESA DDC2B могућностима у складу са VESA DDC стандардом. То омогућава монитору да обавести хост систем о свом идентитету и, у зависности од нивоа коришћеног DDC-а, да пренесе додатне информације о својим дисплеј могућностима.

DDC2B је двосмерни податковни канал заснован на I2C протоколу. Хост може захтевати EDID информације преко DDC2B канала.

