

AOC GAMING



POUŽÍVATEĽSKÁ PRÍRUČKA

Q27G4SRU

AOC GAMING MONITOR

Bezpečnosť.....	1
Národné konvencie.....	1
Napájanie.....	2
Inštalácia.....	3
Čistenie.....	4
Ostatné.....	5
Inštalácia.....	6
Obsah balenia.....	6
Nastavenie stojana a základne.....	7
Nastavenie uhla pohľadu.....	8
Pripojenie monitora.....	9
Montáž na stenu.....	10
Funkcia Adaptive-Sync.....	11
HDR.....	12
Nastavovanie.....	13
Rýchle klávesy.....	13
Nastavenie OSD.....	14
Nastavenie hry.....	15
Obraz.....	17
PIP/PBP.....	19
Nastavenia.....	21
Zvuk.....	22
Nastavenie OSD.....	23
Informácie.....	24
LED indikátor.....	25
Riešenie problémov.....	26
Špecifikácia.....	27
Všeobecná špecifikácia.....	27
Politika spoločnosti AOC týkajúca sa chýb pixelov na paneloch monitorov.....	28
Prednastavené režimy zobrazenia.....	30
Priradenie kontaktov.....	31
Plug and Play.....	32

Bezpečnosť

Národné konvencie

Nasledujúce podsekcie opisujú národné konvencie používané v tomto dokumente.

Poznámky, upozornenia a varovania

V celom tomto návode môžu byť bloky textu doplnené ikonou a vytlačené tučným písmom alebo kurzívou. Tieto bloky predstavujú poznámky, upozornenia a varovania a používajú sa nasledovne:



POZNÁMKA: POZNÁMKA označuje dôležité informácie, ktoré vám pomôžu efektívnejšie využívať váš počítačový systém.



UPOZORNENIE: UPOZORNENIE označuje buď potenciálne poškodenie hardvéru, alebo stratu údajov a uvádza, ako sa problému vyhnúť.



VAROVANIE: VAROVANIE označuje potenciálne riziko telesného zranenia a uvádza, ako sa problému vyhnúť. Niektoré varovania sa môžu zobrazovať v alternatívnych formátoch a nemusia byť doplnené ikonou. V takých prípadoch je špecifická prezentácia varovania nariadená príslušným regulačným orgánom.

Napájanie



Monitor smie byť prevádzkovaný iba zo zdroja napájania uvedeného na štítku. Ak si nie ste istý typom napájania dodávaného do vašej domácnosti, obráťte sa na svojho predajcu alebo miestneho dodávateľa elektrickej energie.



Monitor je vybavený trojkolíkovou uzemnenou zástrčkou, teda zástrčkou s tretím (uzemňovacím) kolíkom.

Táto zástrčka sa z bezpečnostných dôvodov zmestí len do uzemnenej elektrickej zásuvky. Ak vaša zásuvka nepodporuje trojkolíkovú zástrčku, nechajte elektrikára nainštalovať správnu zásuvku alebo použite adaptér na bezpečné uzemnenie spotrebiča. Nezneužívajte bezpečnostný účel uzemnenej zástrčky.



Počas búrky alebo ak nebude monitor dlhší čas používaný, odpojte ho zo siete. Chráni to monitor pred poškodením spôsobeným prepäťovými špičkami.



Nepreťažujte napájacie lišty a predlžovacie káble. Preťaženie môže viesť k požiaru alebo úrazu elektrickým prúdom.





Na zabezpečenie uspokojivej prevádzky používajte monitor iba s počítačmi certifikovanými UL, ktoré majú príslušne nakonfigurované zásuvky označené rozsahom 100 – 240 V AC, min. 5 A.





Sieťová zásuvka musí byť inštalovaná v blízkosti zariadenia a musí byť ľahko prístupná.


Inštalácia


 Neumiestňujte monitor na nestabilný vozík, stojan, statív, držiak ani stôl. Ak monitor spadne, môže dôjsť k zraneniu osôb a vážnemu poškodeniu tohto produktu. Používajte výlučne vozík, stojan, statív, držiak alebo stôl odporúčaný výrobcom alebo dodávaný spolu s týmto produktom. Pri inštalácii produktu sa riadte pokynmi výrobcu a používajte montážne príslušenstvo odporúčané výrobcom. S kombináciou produktu a vozíka manipulujte opatrne.

 Nikdy nekladajte žiadne predmety do štrbín v skrini monitora. Môže to poškodiť elektronické súčiastky a spôsobiť požiar alebo úraz elektrickým prúdom. Na monitor nikdy nevyliievajte tekutiny.

 Neumiestňujte prednú stranu produktu na podlahu.

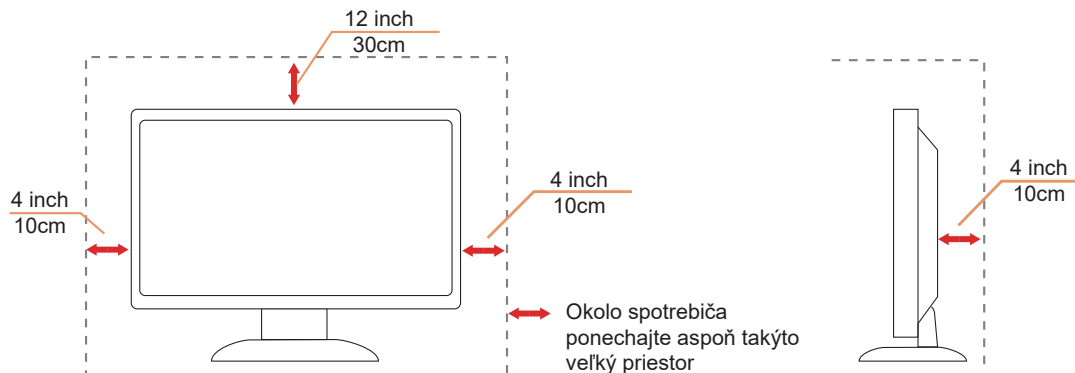
 Ak inštalujete monitor na stenu alebo policičku, použite montážnu súpravu schválenú výrobcom a riadte sa pokynmi uvedenými v návode k tejto súprave.

 Okolo monitora ponechajte dostatočný priestor, ako je znázornené nižšie. V opačnom prípade môže byť cirkulácia vzduchu nedostatočná, čo môže viesť k prehriatiu a následnému požiaru alebo poškodeniu monitora.

 Aby ste predišli možnému poškodeniu, napríklad odlepovaniu panela od rámčeka, dbajte na to, aby nebol monitor naklonený smerom nadol o viac ako -5 stupňov. Ak dôjde k prekročeniu maximálneho povoleného uhla sklonu smerom nadol (-5 stupňov), poškodenie monitora nebude kryté zárukou.


Nižšie sú uvedené odporúčané ventilačné priestory okolo monitora pri jeho inštalácii na stenu alebo na stojan:

Inštalácia so stojanom




Čistenie

 Krypt pravidelne čistite mäkkou handričkou navlhčenou vodou.

 Pri čistení používajte mäkkú bavlnenú alebo mikrovláknovú handričku. Handrička má byť vlhká, takmer suchá; zabráňte vniknutiu kvapaliny do vnútra zariadenia.



 Pred čistením výrobku odpojte napájací kábel.

Ostatné



Ak výrobok vydáva nezvyčajný zápach, zvuk alebo dym, OKAMŽITE vytriahnite sieťovú zástrčku zo zásuvky a kontaktujte Servisné stredisko.



Dbajte na to, aby ventilačné otvory neboli zakryté stolom alebo závesom.



Počas prevádzky nevystavujte LCD monitor silným vibráciám ani vysokým nárazovým zataženiam.



Počas prevádzky alebo prepravy do monitora nebuďte a nedovoľte jeho pád.



Napájacie káble musia mať schválenie bezpečnosti. Pre Nemecko musí ísť o typ H03VV-F, 3G, 0,75 mm² alebo lepší. Pre ostatné krajiny sa musia použiť zodpovedajúce vhodné typy.



Nadmerný akustický tlak zo slúchadiel môže spôsobiť stratu sluchu. Nastavenie ekvalizéra na maximum zvyšuje výstupné napätie slúchadiel, a tým aj hladinu akustického tlaku.



Low Blue Light: Displej využíva panel s nízkou úrovňou modrého svetla. Splňa certifikáciu TÜV Rheinland Low Blue Light Hardware Solution pri továrenskom resete/predvolenom nastavení.

Zdravie:

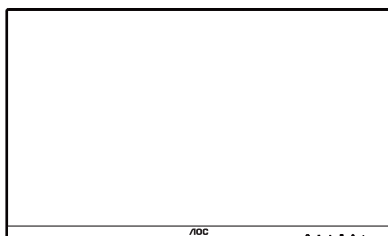
- Monitor by mal byť od vašich očí vzdialený 50 ~ 70 cm (20 ~ 28 palcov).
- Dlhodobé pozeranie na obrazovku spôsobuje únavu očí a môže zhoršiť váš zrak. Každú hodinu používania produktu si doprajte prestávku na odpočinok očí v trvaní 5 ~ 10 minút.
- Znížte namáhanie očí tým, že sa budete sústreďovať na vzdialené objekty.
- Časté žmurkanie a cvičenie očí pomáhajú predchádzať vysychaniu očí.



Technológia bez blikania udržuje stabilné podsvietenie pomocou DC stmievača, ktorý eliminuje hlavnú príčinu blikania monitora, čím je šetrnejšia k očiam.

Inštalácia

Obsah balenia



Monitor

*

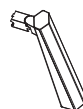


Quick Start Guide

*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



DisplayPort Cable

*



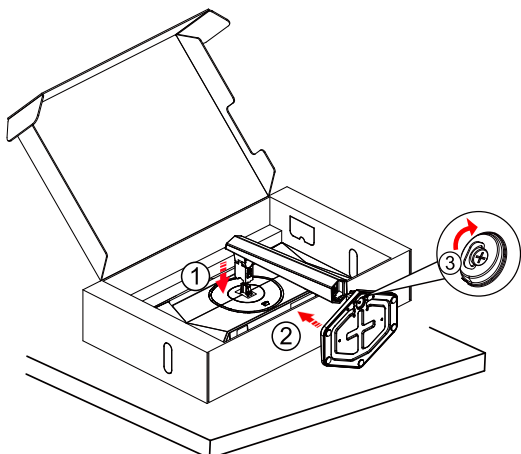
USB Cable

* Nie všetky signálne káble budú poskytnuté pre všetky krajiny a regióny. Overtte si to u miestneho predajcu alebo v pobočke AOC.

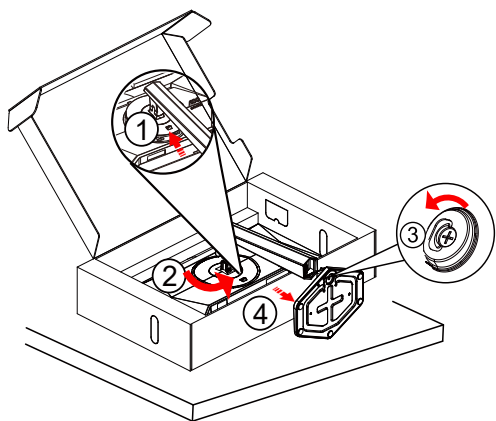
Nastavenie stojana a základne

Postupujte podľa nižšie uvedených krokov pri inštalácii alebo demontáži základne.

Inštalácia:



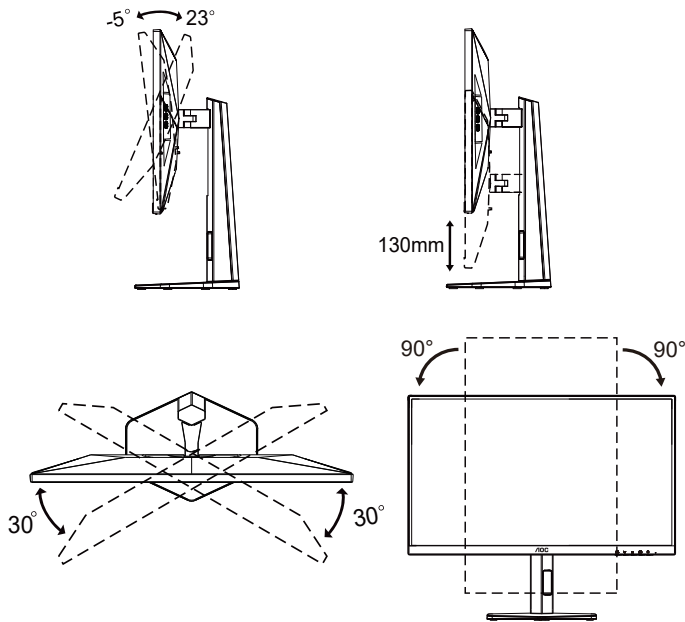
Demontáž:



POZNÁMKA: Dizajn displeja sa môže líšiť od zobrazeného.

Nastavenie uhla pohľadu

Pre dosiahnutie najlepšieho zážitku zo sledovania sa odporúča, aby používateľ videl celú svoju tvár na obrazovke a následne upravil uhol monitora podľa osobných preferencií. Držte stojan tak, aby ste pri zmene uhla monitora nespôsobili jeho prevrátenie. Monitor môžete nastaviť nasledovne:



POZNÁMKA:

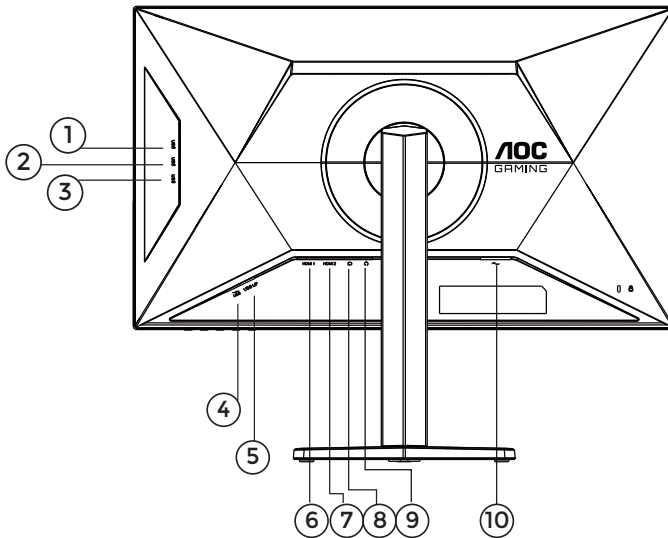
Pri zmene uhla sa nedotýkajte LCD obrazovky. Dotyk s LCD obrazovkou môže spôsobiť poškodenie.

⚠ Varovanie

- Aby ste predišli možnému poškodeniu obrazovky, napríklad odlupovaniu panelu, zabezpečte, aby monitor nebol naklonený smerom nadol o viac ako -5 stupňov.
- Počas nastavovania uhla monitora netlačte na obrazovku. Chyťte len rámček.

Pripojenie monitora

Káblové pripojenia na zadnej strane monitora a počítača:



1. USB3.2 Gen1 downstream
2. USB3.2 Gen1 downstream
3. USB3.2 Gen1 downstream
4. USB3.2 Gen1 downstream+nabíjanie
5. USB upstream
6. HDMI 1
7. HDMI 2
8. DisplayPort
9. Slúchadlá
10. Napájanie

Pripojenie k PC

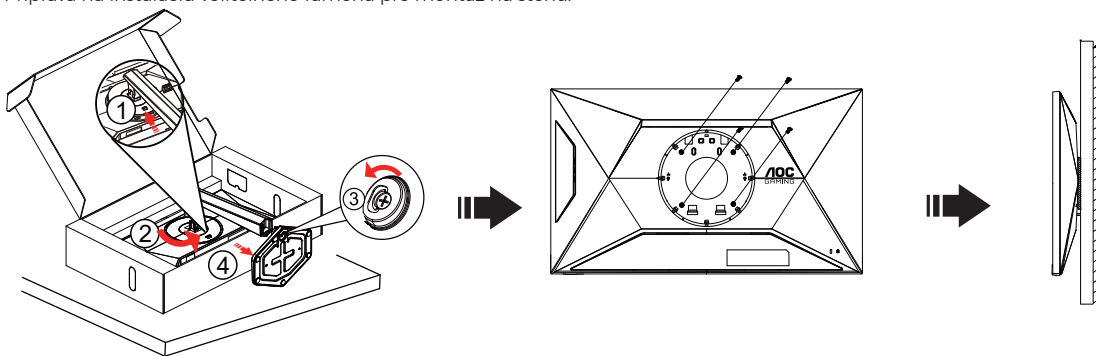
1. Napájací kábel pevne zapojte do zadnej časti displeja.
2. Vypnite počítač a odpojte jeho napájací kábel.
3. Pripojte kábel signálu displeja ku konektoru videa na zadnej strane vášho počítača.
4. Zapojte napájací kábel vášho počítača a vášho displeja do blízkej zásuvky.
5. Zapnite váš počítač a displej.

Ak váš monitor zobrazuje obraz, inštalácia je dokončená. Ak nezobrazuje obraz, pozrite sa na Riešenie problémov.

Na ochranu zariadenia vždy vypnite PC a LCD monitor pred pripojením.

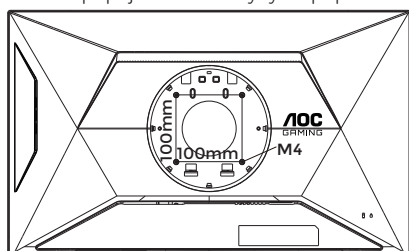
Montáž na stenu

Príprava na inštaláciu voliteľného ramena pre montáž na stenu.

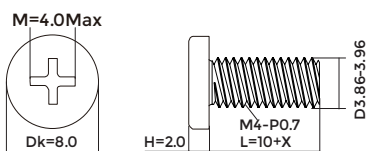


Tento monitor môže byť pripevnený k ramenu pre montáž na stenu, ktoré ste si zakúpili samostatne. Pred týmto postupom odpojte napájanie. Postupujte podľa týchto krokov:

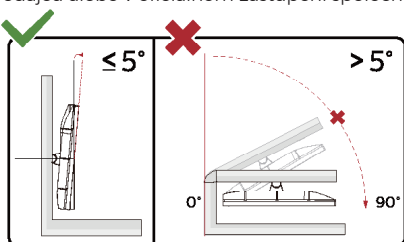
1. Odstráňte základňu.
2. Postupujte podľa pokynov výrobcu na zostavenie ramena pre montáž na stenu.
3. Umiestnite rameno pre montáž na stenu na zadnú stranu monitora. Zarovnajte otvory ramena s otvormi na zadnej strane monitora.
4. Vložte 4 skrutky do otvorov a utiahnite ich.
5. Znovu pripojte káble. Pokyny na pripojenie k stene nájdete v používateľskej príručke dodanej s voliteľným ramenom pre montáž na stenu.



Špecifikácia skrutiek na upevnenie držiaka na stenu:
M4* (10 + X) mm (X = Hrúbka držiaka na stenu)



Poznámka: Otvory pre skrutky na upevnenie podľa štandardu VESA nie sú dostupné pri všetkých modeloch; overte si túto skutočnosť u predajcu alebo v oficiálnom zastúpení spoločnosti AOC. Pri inštalácii na stenu vždy kontaktujte výrobcu.



* Dizajn displeja sa môže líšiť od vyobrazeného.

VAROVANIE:

1. Aby ste predišli možnému poškodeniu obrazovky, napríklad odlupovaniu panelu, zabezpečte, aby monitor nebol naklonený smerom nadol o viac ako -5 stupňov.
2. Počas nastavovania uhla monitora netlačte na obrazovku. Chyťte len rámček.

Funkcia Adaptive-Sync

1. Funkcia Adaptive-Sync pracuje s rozhraniami DisplayPort a HDMI
2. Kompatibilná grafická karta: Odporúčaný zoznam je uvedený nižšie, prípadne si ho môžete overiť na [webovej stránke www.AMD.com](http://www.AMD.com)

Grafické karty

- Séria Radeon™ RX Vega
- Séria Radeon™ RX 500
- Séria Radeon™ RX 400
- Séria Radeon™ R9/R7 300 (s výnimkou modelov R9 370/X, R7 370/X a R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Séria Radeon™ R9 Nano
- Séria Radeon™ R9 Fury
- Séria Radeon™ R9/R7 200 (s výnimkou modelov R9 270/X a R9 280/X)

Procesory

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

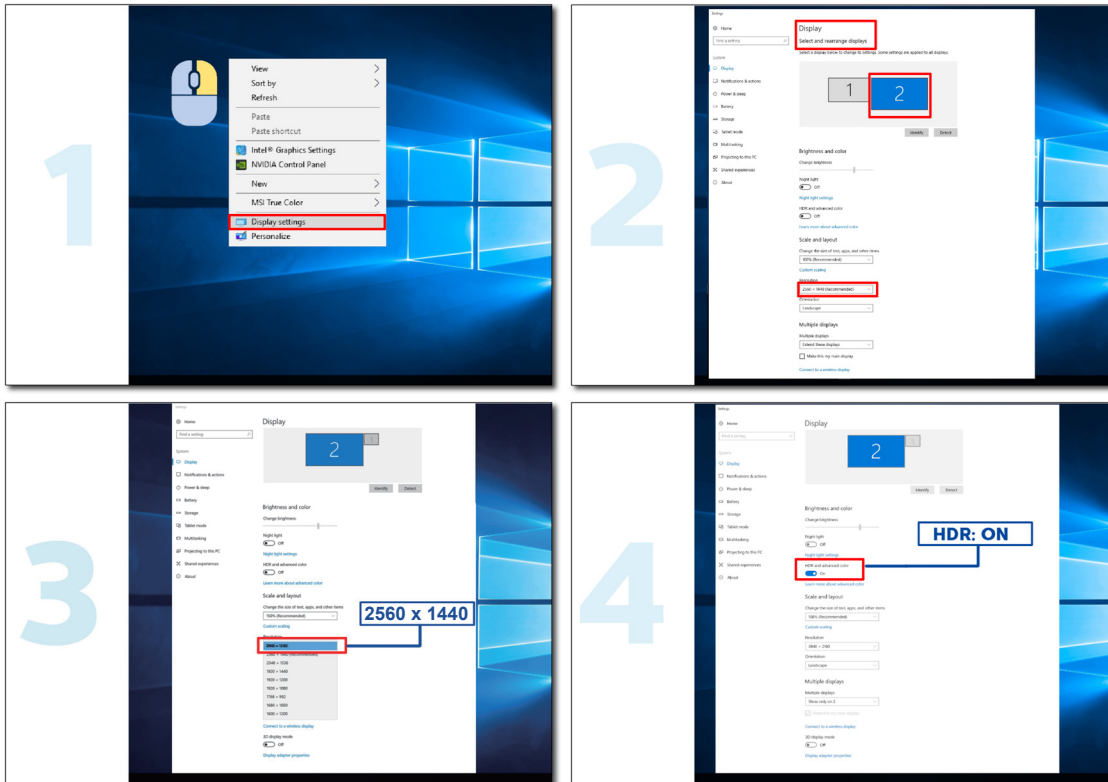
HDR

Zariadenie je kompatibilné so vstupnými signálmi vo formáte HDR10.

Displej môže automaticky aktivovať funkciu HDR, ak sú prehrávač a obsah kompatibilné. Informácie o kompatibilitе vášho zariadenia a obsahu získate od výrobcu zariadenia a poskytovateľa obsahu. Ak nepotrebuje funkciu automatickej aktivácie, nastavte funkciu HDR na hodnotu „VYPNUTÉ“.

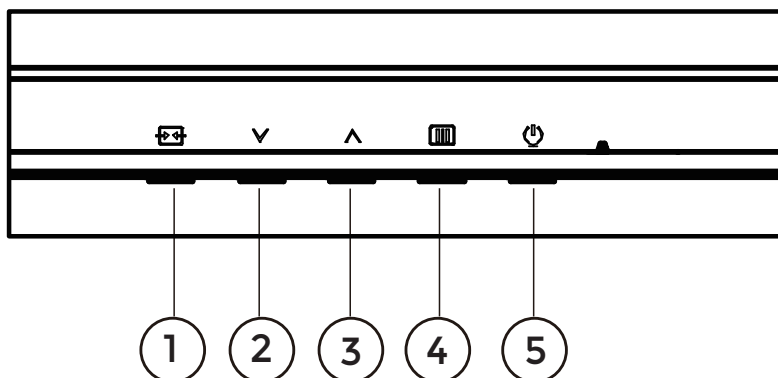
Poznámka:

1. Pre rozhrania DisplayPort a HDMI nie je potrebné žiadne špeciálne nastavenie vo verziách systému Windows 10 starších ako V1703.
2. Vo verzii systému Windows 10 V1703 je dostupné iba rozhranie HDMI; rozhranie DisplayPort nie je funkčné.
3. Rozlíšenie 3840x2160 pri frekvencii 50 Hz/60 Hz sa odporúča iba pre prehrávač Blu-ray, konzoly Xbox a PlayStation.
4. Nastavenie displeja:
 - a. Rozlíšenie displeja je nastavené na 2560*1440 a funkcia HDR je prednastavená na ZAPNUTÉ.
 - b. Po spustení aplikácie možno dosiahnuť optimálny efekt HDR zmenou rozlíšenia na 2560*1440 (ak je táto možnosť dostupná).



Nastavovanie

Rýchle klávesy



1	Zdroj/Ukončiť
2	Herný režim
3	Ovládací bod
4	Menu/Potvrdiť
5	Napájanie

Menu/Potvrdiť

Stlačením tlačidla zobrazíte ponuku OSD alebo potvrdíte výber.

Napájanie

Stlačte tlačidlo napájania na zapnutie monitora.

Ovládací bod

Ak nie je zobrazená ponuka OSD, stlačte tlačidlo Ovládací bod na zobrazenie alebo skrytie Ovládacieho bodu.

Herný režim

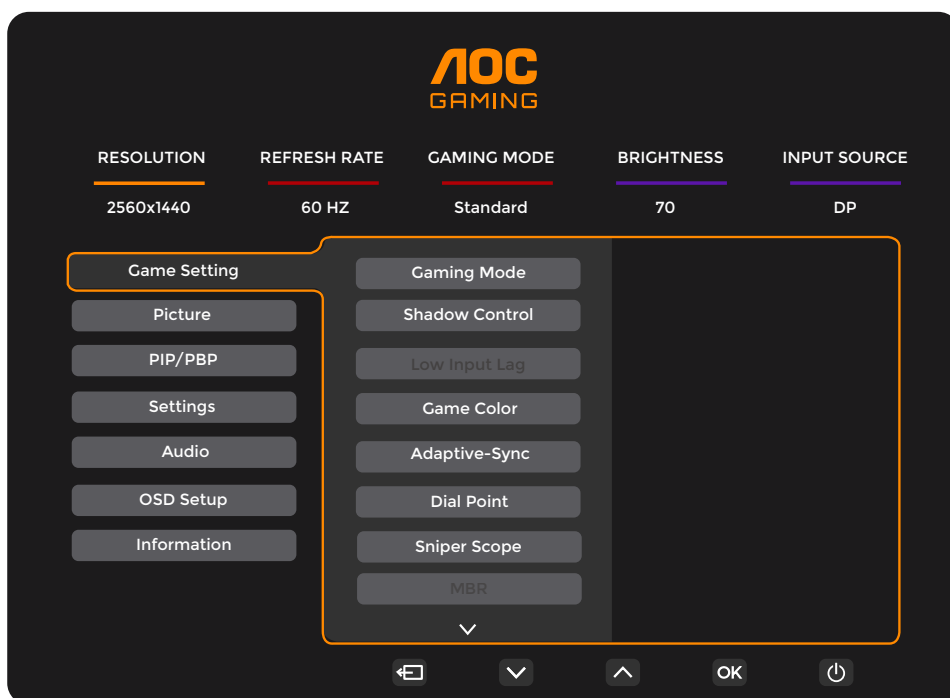
Ak nie je zobrazená ponuka OSD, stlačte kláves „∨“ na aktiváciu funkcie Herný režim, následne stlačte kláves „∨“ alebo „∧“ na výber herného režimu (Štandardný, FPS, RTS, Preteky, Hráč 1, Hráč 2 alebo Hráč 3) v závislosti od typu hry.
















Zdroj/Ukončiť

Keď je OSD zatvorené, stlačenie tlačidla Source/Exit aktivuje funkciu rýchleho prepínania zdroja. Keď je menu OSD aktívne, toto tlačidlo slúži ako kláves na ukončenie (pre opustenie menu OSD).

Nastavenie OSD

Základné a jednoduché pokyny k ovládacím tlačidlám.

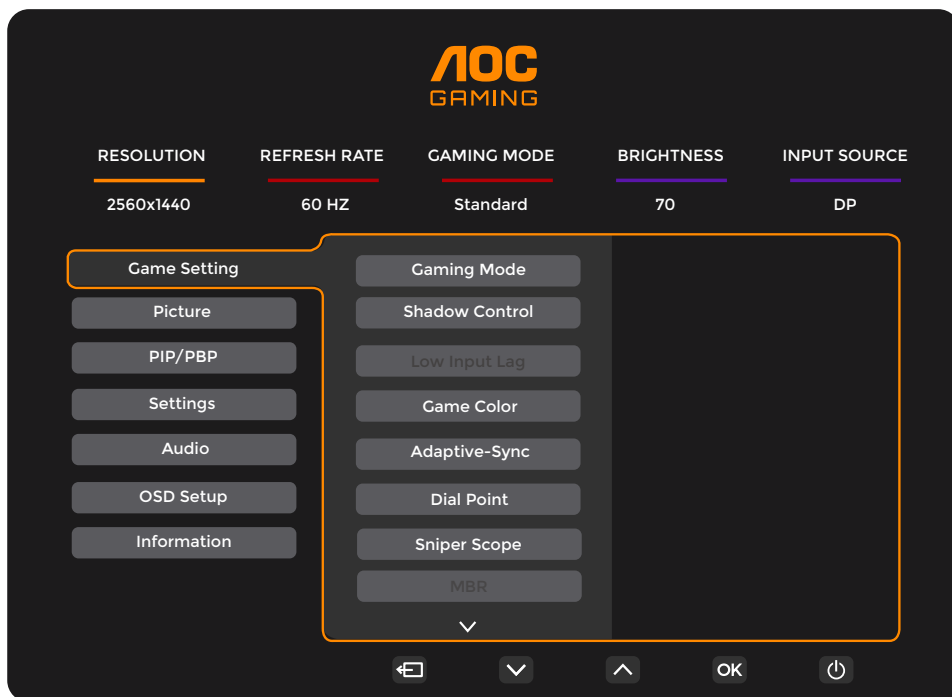


- 1). Stlačením  tlačidla MENU aktivujete okno OSD.
- 2). Stláčajte  alebo  na pohyb medzi funkciami. Po zvýraznení požadovanej funkcie ju aktivujte stlačením  tlačidla MENU / OK. Stláčajte  alebo  na pohyb medzi funkciami podmenu. Po zvýraznení požadovanej funkcie podmenu ju aktivujte stlačením  tlačidla MENU / OK.
- 3). Stláčajte  alebo  na zmenu nastavení vybranej funkcie. Stlačením  /  opustíte menu. Ak chcete upraviť inú funkciu, zopakujte kroky 2 - 3.
- 4). Funkcia uzamknutia OSD: Na uzamknutie OSD stlačte a podržte  tlačidlo MENU, keď je monitor vypnutý, a potom stlačte  tlačidlo napájania na zapnutie monitora. Na odomknutie OSD stlačte a podržte  tlačidlo MENU, keď je monitor vypnutý, a potom stlačte  tlačidlo napájania na zapnutie monitora.

Poznámky:

- 1). Ak má produkt iba jeden vstup signálu, položku „Výber vstupu“ nie je možné upraviť.
- 2). Ak je rozlíšenie vstupného signálu natívne rozlíšenie alebo Adaptive-Sync, položka „Pomer obrazu“ je neplatná.

Nastavenie hry



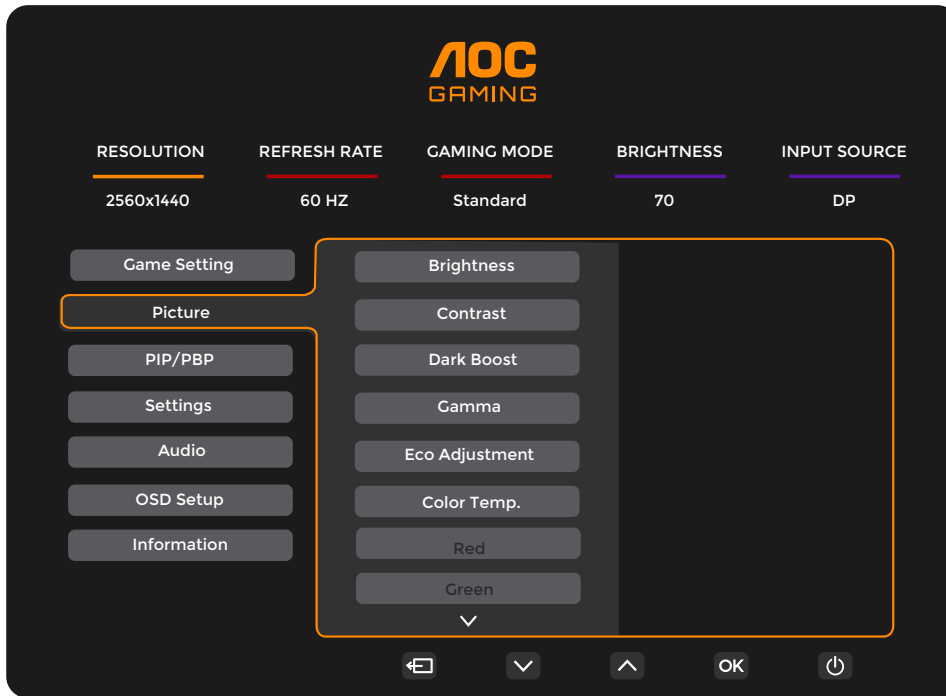
Herný režim	Štandardné	Zlepšuje čitateľnosť pre vhodné webové a mobilné hry.
	FPS	Pre hranie hier FPS (First Person Shooters). Zlepšuje úroveň čiernej farby pri tmavých témach.
	RTS	Pre hranie hier RTS (Real Time Strategy). Zlepšuje kvalitu obrazu.
	Preteky	Pre hranie pretekárskych hier. Poskytuje najrýchlejší čas odozvy a vysokú saturáciu farieb.
	Hráč 1	Predvoľby používateľa uložené ako Hráč 1.
	Hráč 2	Nastavenia preferencií používateľa boli uložené ako Hráč 2.
	Hráč 3	Nastavenia preferencií používateľa boli uložené ako Hráč 3.
Ovládanie tieňov	0 - 20	Predvolená hodnota funkcie Ovládanie tieňov je 0; koncový používateľ ju môže upraviť v rozsahu od 0 do 20 pre jasnejší obraz. Ak je obraz príliš tmavý na to, aby bolo možné jasne rozoznať detaily, upravte hodnotu v rozsahu od 0 do 20 pre jasný obraz.
Nízke oneskorenie vstupu	Vypnuté / Zapnuté	Vypnite vyrovnávaciu pamäť snímkov na zníženie oneskorenia vstupu.
Herná farba	0 - 20	Funkcia Herná farba poskytuje rozsah 0 - 20 na úpravu sýtosti pre lepší obraz.
Adaptive-Sync	Vypnuté / Zapnuté	Zakážete alebo povolíte funkciu Adaptive-Sync. Upozornenie na spustenie Adaptive-Sync: Keď je funkcia Adaptive-Sync povolená, v niektorých herných prostrediach sa môže vyskytnúť blikanie.
Ovládací bod	Vypnuté / Zapnuté / Dynamické	Funkcia „Dial Point“ umiestni zameriavací indikátor do stredu obrazovky, čím pomáha hráčom pri hraní hier typu First Person Shooter (FPS) s presným a cielavedomým mierením.
Sniper Scope	Vypnuté / 1,0 / 1,5 / 2,0	Lokálne priblíženie uľahčuje ciele pri strelbe.
MBR	0 - 20	MBR (Redukcia rozmazania pohybu) poskytuje 0 - 20 úrovní nastavenia na redukciu rozmazania pohybu. Poznámka: 1. Funkciu MBR možno nastaviť, keď je funkcia Adaptive-Sync vypnutá a obnovovacia frekvencia ≥ 75 Hz. 2. Jas obrazovky sa bude znižovať so zvyšovaním hodnoty nastavenia.
MBR Sync	Vypnuté / Zapnuté	Deaktivujte alebo aktivujte funkciu MBR Sync (Motion Blur Remove). Poznámka: Funkciu MBR Sync možno nastaviť, keď je funkcia Adaptive-Sync zapnutá a obnovovacia frekvencia ≥ 75 Hz.

Overdrive	Normálne	Nastavte čas odozvy. Poznámka: 1. Ak používateľ nastaví OverDrive na „Fastest“, zobrazený obraz môže byť rozmazaný. Používatelia môžu upraviť úroveň OverDrive alebo ju vypnúť podľa svojich preferencií. 2. Funkcia „Extrémne“ je voliteľná, keď je funkcia Adaptive-Sync vypnutá a obnovovacia frekvencia je ≥ 75 Hz. 3. Jas obrazovky sa zníži, keď je funkcia „Extrémne“ zapnutá.
	Rýchlo	
	Rýchlejšie	
	Najrýchlejšie	
	Extrémne	
Počítadlo snímkov	Vypnuté / Vpravo hore / Vpravo dole / Vľavo hore / Vľavo dole	Zobraziť vertikálnu frekvenciu vo vybranom rohu.
HDMI1	Konzola/DVD / PC	Vyberte typ pripojeného zariadenia. Pri použití portu HDMI1 na pripojenie hernej konzoly alebo prehrávača DVD nastavte vstup HDMI1 na hernú konzolu/DVD.
HDMI2	Konzola/DVD / PC	Vyberte typ pripojeného zariadenia. Pri použití portu HDMI2 na pripojenie hernej konzoly alebo prehrávača DVD nastavte vstup HDMI2 na hernú konzolu/DVD.

Poznámka:

- 1). Ak je v ponuke „Obraz“ povolená funkcia „Režim HDR“, nie je možné upravovať položky „Ovládanie tieňov“ a „Farba hry“.
- 2). Ak je povolená funkcia „HDR“, nie je možné upravovať položky „Herný režim“, „Farba hry“, „MBR“ a „Synchronizácia MBR“. Možnosť „Extrémne“ v rámci funkcie „Overdrive“ nie je dostupná.
- 3). Ak je v ponuke „Obraz“ nastavený „Farebný priestor“ na hodnotu sRGB, nie je možné upravovať položky „Ovládanie tieňov“ a „Farba hry“.

Obraz



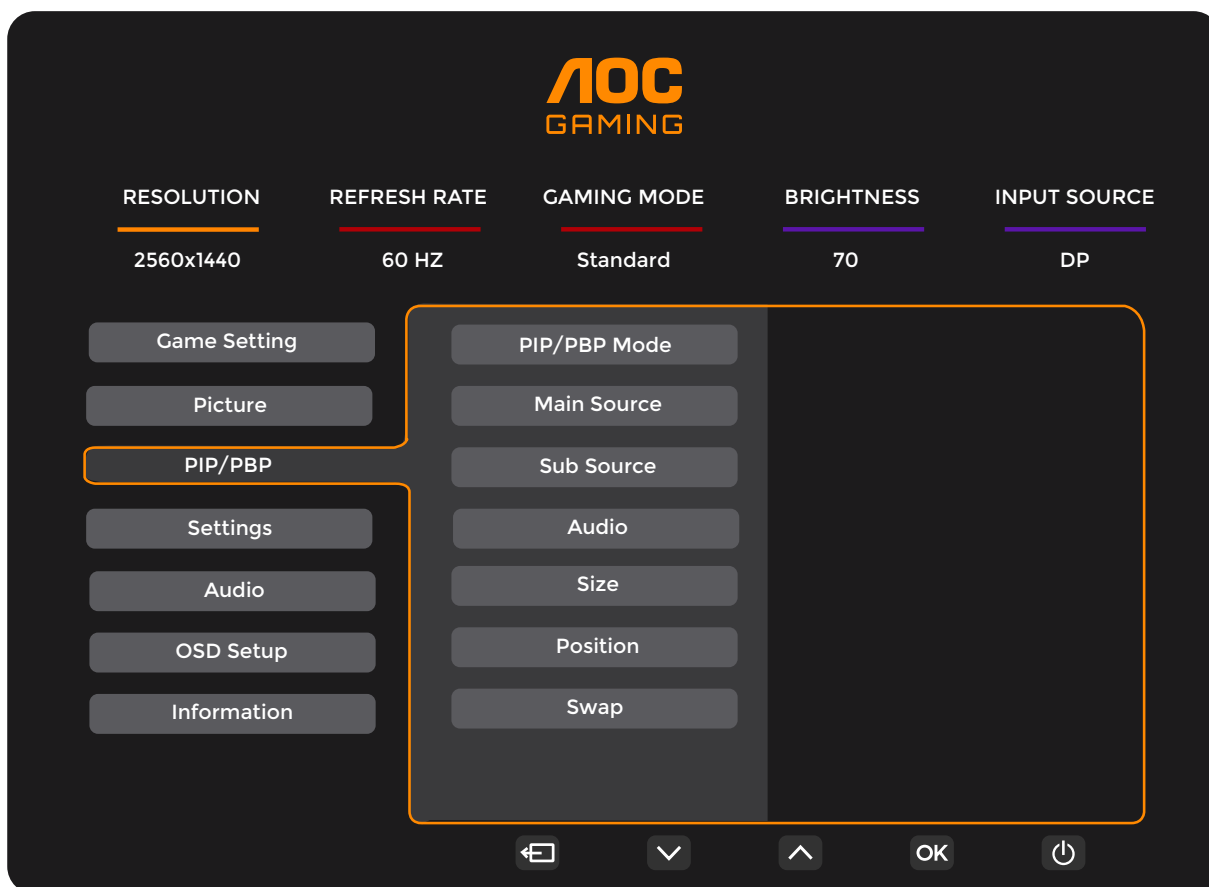
Jas	0-100	Nastavenie podsvietenia.
Kontrast	0-100	Kontrast z digitálneho registra.
Zosilnenie tmavých oblastí	Vypnuté / Úroveň 1 / Úroveň 2 / Úroveň 3	Vylepšite detaily na obrazovke v tmavých alebo svetlých oblastiach, čím upravíte jas vo svetlých častiach a zabezpečíte, že nedôjde k presýteniu farieb.
Gamma	1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6	Nastavte hodnotu gamma.
Eko nastavenie	Štandardné	Štandardný režim
	Text	Režim Text
	Internet	Režim Internet
	Hra	Režim Hra
	Film	Režim Film
	Šport	Režim Šport
	Čítanie	Režim Čítanie
Farebná teplota	Teplá	Teplá farebná teplota
	Normálna	Normálna farebná teplota
	Studená	Studená farebná teplota
	Používateľská	Obnoviť farebnú teplotu
Červená	0-100	Zosilnenie červenej z digitálneho registra
Zelená	0-100	Zosilnenie zelenej z digitálneho registra
Modrá	0-100	Zosilnenie modrej z digitálneho registra

HDR	Vypnuté	Nastavte profil HDR podľa svojich požiadaviek na používanie. Poznámka: Po detekcii signálu HDR sa zobrazí možnosť nastavenia HDR.
	DisplayHDR	
	Obraz HDR	
	Film HDR	
	Hra HDR	
Režim HDR	Vypnuté	Optimalizované pre farby a kontrast obrazu, čím sa simuluje zobrazenie efektu HDR. Poznámka: Ak nie je detekovaný signál HDR, zobrazí sa možnosť Režim HDR na nastavenie.
	Obraz HDR	
	Film HDR	
	Hra HDR	
DCR	Vypnuté	Vypnúť dynamický pomer kontrastu.
	Zapnuté	Zapnúť dynamický pomer kontrastu.
Farebný priestor	Natívny panel	Panel so štandardným farebným priestorom.
	sRGB	Farebný priestor sRGB.
Režim LowBlue	Vypnuté	Zníženie modrého svetla reguláciou farebnej teploty.
	Multimédiá	
	Internet	
	Kancelária	
	Čítanie	
Pomer strán obrazu	Celý / Pomer / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21,5"W (16:9) / 22"W (16:10) / 23"W (16:9) / 23,6"W (16:9) / 24"W (16:9)	Vyberte pomer strán obrazu pre zobrazenie.

Poznámka:

- 1). Ak je režim „HDR Mode“ aktivovaný, položky „Contrast“, „Dark Boost“, „Gamma“, „Eco Adjustment“, „Color Temp.“, „Color Space“ a „LowBlue Mode“ nie je možné nastavovať.
- 2). Ak je „HDR“ nastavené na „DisplayHDR“, nie je možné nastavovať žiadne položky okrem „HDR“. Ak je „HDR“ nastavené na „HDR Picture“, „HDR Movie“ alebo „HDR Game“, nie je možné nastavovať položky „Gamma“, „Eco Adjustment“, „Color Temp.“, „DCR“, „Color Space“ a „LowBlue Mode“.
- 3). Ak je parameter „Farebný priestor“ nastavený na „sRGB“, položky „Kontrast“, „Dark Boost“, „Gama“, „Eco Adjustment“, „Teplota farieb“, „Režim HDR“ a „Režim LowBlue“ nie je možné meniť.
- 4). Ak je parameter „Eco Adjustment“ nastavený na „Reading“, položky „Kontrast“, „Teplota farieb“, „DCR“, „Farebný priestor“ a „Režim Low blue“ nie je možné meniť.

PIP/PBP



Režim PIP/PBP	Vypnuté / PIP / PBP	Deaktivujte alebo aktivujte funkciu PIP alebo PBP.
Hlavný zdroj		Vyberte zdroj signálu pre hlavnú obrazovku.
Vedľajší zdroj		Vyberte zdroj signálu pre vedľajšiu obrazovku.
Zvuk	Hlavný zdroj	Vyberte nastavenie zvuku pre hlavnú alebo vedľajšiu obrazovku.
	Vedľajší zdroj	
Veľkosť	Malá / Stredná / Veľká	Vyberte veľkosť okna.
Poloha	Vpravo hore	Nastavte polohu okna.
	Pravý dole	
	Ľavý hore	
	Ľavý dole	
Vymeniť	Zapnuté: Vymeniť	Vymeňte zdroj signálu pre obrazovku.
	Vypnuté: Žiadna akcia	

Poznámka:

- 1). Ak je možnosť „HDR“ v sekcii „Obraz“ nastavená na iný stav ako vypnuté, všetky položky v sekcii „PIP/PBP“ nie je možné upravovať.
- 2). Pri aktivácii funkcie PIP/PBP sú niektoré úpravy farieb v ponuke OSD platné len pre hlavnú obrazovku, zatiaľ čo vedľajšia obrazovka nie je podporovaná. Hlavná a vedľajšia obrazovka preto môžu zobrazovať rôzne farebné odtiene.

3) Pri aktivácii funkcie PBP/PIP je kompatibilita vstupných zdrojov hlavnej a vedľajšej obrazovky uvedená v nasledujúcej tabuľke:

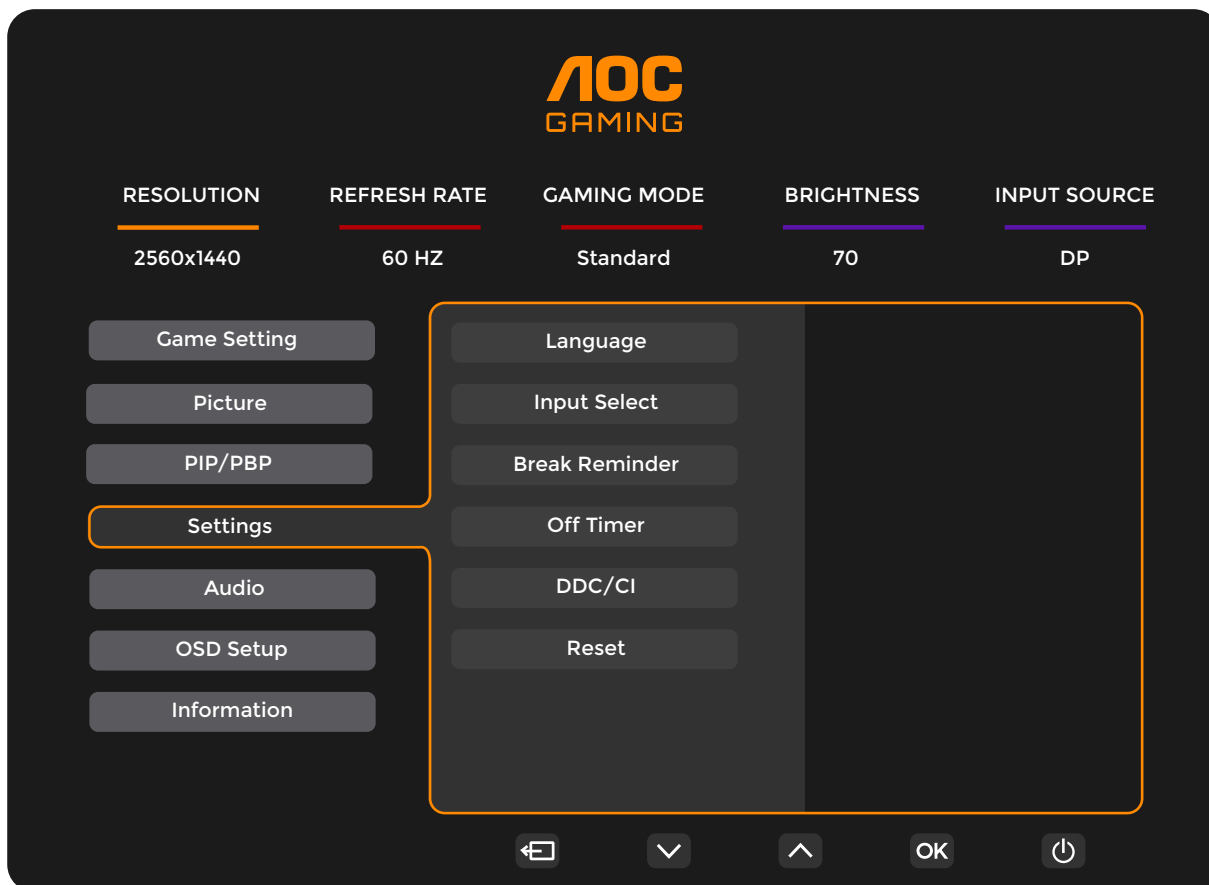
PBP		Hlavný zdroj		
		HDMI1	HDMI2	DP
Vedľajší zdroj	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DP	V	V	V

Pri aktivácii funkcie PBP podporuje port HDMI/DP maximálne rozlíšenie 1280x1440@144Hz 8-bit (vo formáte RGB alebo YCbCr444).

PIP		Hlavný zdroj		
		HDMI1	HDMI2	DP
Vedľajší zdroj	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DP	V	V	V

Pri aktivácii funkcie PIP podporuje port HDMI/DP maximálne rozlíšenie 2560x1440@144Hz.

Nastavenia



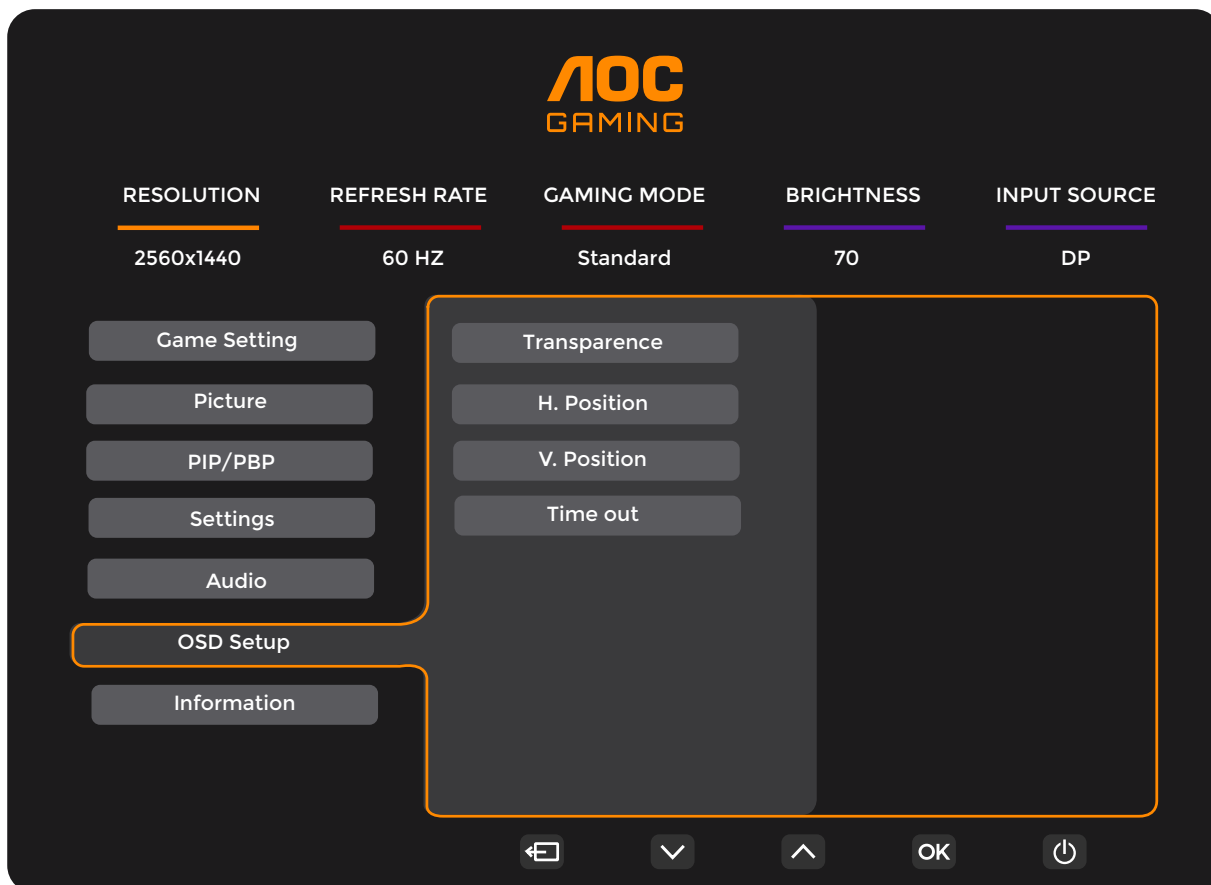
Jazyk		Vyberte jazyk OSD.
Výber vstupu	Auto / HDMI1 / HDMI2 / DP	Vyberte zdroj vstupného signálu.
Pripomienka prestávky	Vypnuté / Zapnuté	Pripomienka prestávky, ak používateľ pracuje nepretržite dlhšie ako 1 hodinu.
Časovač vypnutia	0 - 24 hodín	Nastavte čas vypnutia napájania (DC).
DDC/CI	Nie / Áno	Zapnúť/vypnúť podporu DDC/CI.
Obnoviť	Nie / Áno	Obnoviť ponuku na predvolené nastavenia.

Zvuk



Hlasitosť	0-100	Nastavenie hlasitosti.
Stlmenie zvuku	Vypnuté / Zapnuté	Stlmiť hlasitosť.

Nastavenie OSD



Priehľadnosť	0-100	Nastaviť priehľadnosť OSD.
Vodorovná poloha	0-100	Nastaviť vodorovnú polohu OSD.
Zvislá poloha	0-100	Nastaviť zvislú polohu OSD.
Časový limit	5-120	Nastaviť časový limit OSD.

Informácie

AOC GAMING

RESOLUTION: 2560x1440
REFRESH RATE: 60 HZ
GAMING MODE: Standard
BRIGHTNESS: 70
INPUT SOURCE: DP

Game Setting
Picture
PIP/PBP
Settings
Audio
OSD Setup
Information

Model Name: Q27G4SRU
Resolution: 2560(H)x1440(V)/60HZ
HDR: SDR
Sync: Adaptive-Sync
Firmware Version: XXXXXXXXXXXX
Serial Number: XXXXXXXXXXXX

Navigation icons: Back, Down, Up, OK, Power

LED indikátor

Stav	Farba LED
Režim plného výkonu	Biela
Režim aktívneho vypnutia	Oranžová

Riešenie problémov

Problémy a otázky	Možné riešenia
LED indikátor napájania nesvieti	Uistite sa, že je tlačidlo napájania zapnuté a napájací kábel je správne pripojený k uzemnenej elektrickej zásuvke a k monitoru.
Na obrazovke nie je žiadny obraz	<ul style="list-style-type: none"> ● Je napájací kábel správne pripojený? Skontrolujte pripojenie napájacieho kábla a napájanie. ● Je video kábel správne pripojený? (Pripojené pomocou HDMI kábla) Skontrolujte pripojenie HDMI kábla. (Pripojené pomocou DisplayPort kábla) Skontrolujte pripojenie DisplayPort kábla. * Vstup HDMI/DisplayPort nie je dostupný na každom modeli. ● Ak je napájanie zapnuté, reštartujte počítač, aby ste videli úvodnú obrazovku (prihlasovaciu obrazovku). Ak sa zobrazí úvodná obrazovka (prihlasovacia obrazovka), spustite počítač v príslušnom režime (bezpečný režim pre systémy Windows 7/8/10) a potom zmeňte frekvenciu grafickej karty. (Pozrite si časť Nastavenie optimálneho rozlíšenia.) Ak sa úvodná obrazovka (prihlasovacia obrazovka) nezobrazí, kontaktujte Servisné stredisko alebo svojho predajcu. ● Vidíte na obrazovke hlásenie „Input Not Supported“? Toto hlásenie sa zobrazí, keď signál z grafickej karty presahuje maximálne rozlíšenie a frekvenciu, ktoré monitor dokáže správne spracovať. Upravte maximálne rozlíšenie a frekvenciu, ktoré monitor dokáže správne spracovať. ● Uistite sa, že sú nainštalované ovládače monitora AOC.
Obraz je rozmazaný a vykazuje problémy s duchmi a tieňovaním	Upravte nastavenia kontrastu a jas. Stlačte funkčné tlačidlo (AUTO) pre automatické nastavenie. Uistite sa, že nepoužívate predlžovací kábel ani prepínací box. Odporúčame pripojiť monitor priamo k výstupnému konektoru grafickej karty na zadnej strane.
Obraz poskakuje, bliká alebo sa v ňom objavuje vlnkový vzor	Presuňte elektrické zariadenia, ktoré môžu spôsobovať elektromagnetické rušenie, čo najďalej od monitora. Používajte maximálnu obnovovaciu frekvenciu, ktorú váš monitor podporuje pri aktuálne používanom rozlíšení.
Monitor je zaseknutý v aktívnom režime vypnutia,	Hlavný spínač napájania počítača musí byť v polohe ZAPNUTÉ. Grafická karta počítača musí byť pevne zasunutá do príslušného slotu. Uistite sa, že video kábel monitora je správne pripojený k počítaču. Skontrolujte video kábel monitora a uistite sa, že žiadny kontakt nie je ohnutý. Overte funkčnosť počítača stlačením klávesy CAPS LOCK na klávesnici pri súčasnom sledovaní indikačnej diódy CAPS LOCK. Indikačná dióda by sa mala po stlačení klávesy CAPS LOCK buď rozsvietiť, alebo zhasnúť.
Chýba jedna zo základných farieb (ČERVENÁ, ZELENÁ alebo MODRÁ)	Skontrolujte video kábel monitora a uistite sa, že žiadny kontakt nie je poškodený. Uistite sa, že video kábel monitora je správne pripojený k počítaču.
Obraz na obrazovke nie je správne vycentrován ani prispôsobený veľkosťou	Nastavte horizontálnu polohu (H-Position) a vertikálnu polohu (V-Position) alebo stlačte rýchlu klávesu (AUTO).
Obraz vykazuje farebné chyby (biela farba sa nejaví ako biela)	Nastavte hodnoty RGB alebo vyberte požadovanú farebnú teplotu.
Horizontálne alebo vertikálne rušenie na obrazovke	Na nastavenie parametrov CLOCK a FOCUS použite režim vypínania v systémoch Windows 7/8/10/11. Stlačte funkčné tlačidlo (AUTO) pre automatické nastavenie.
Predpisy a servis	Podrobné informácie týkajúce sa predpisov a servisu nájdete na adrese www.aoc.com (tu môžete vyhľadať model zakúpený vo vašej krajine a získať informácie o predpisoch a servise v sekcii Podpora).

Špecifikácia

Všeobecná špecifikácia

Panel	Názov modelu	Q27G4SRU	
	Systém riadenia	TFT farebný LCD displej	
	Veľkosť zobraziteľného obrazu	Uhlopriečka 68,5 cm	
	Rozstup pixelov	0,2331 mm (H) x 0,2331 mm (V)	
	Vídeo	Rozhranie HDMI a rozhranie DisplayPort	
Ostatné	Horizontálny rozsah skenovania	30 kHz - 470 kHz	
	Horizontálna veľkosť skenovania (maximálna)	596,736 mm	
	Rozsah vertikálneho snímania	48 - 320 Hz	
	Veľkosť vertikálneho snímania (maximum)	335,664 mm	
	Optimálne prednastavené rozlíšenie	2560x1440@60Hz	
	Maximálne rozlíšenie	2560x1440@320Hz	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Zdroj napájania	100 - 240 V~ 50/60 Hz 1,5 A	
	Spotreba energie	Typická (predvolený jas a kontrast)	26W
		Max. (jas = 100, kontrast = 100)	≤82W
		Pohotovostný režim	≤ 0,5 W
	Odvedenie tepla	Bežná prevádzka	88,74 BTU/h (typ.)
		Spánok (pohotovostný režim)	< 1,71 BTU/h
Režim vypnutia		< 1,02 BTU/h	
Režim vypnutia (sieťový vypínač)		0 BTU/h	
Fyzické charakteristiky	Typ konektora	USB UP/USBx4 (vrátane 1 portu s rýchlym nabíjaním) HDMIx2/DisplayPort/Výstup pre slúchadlá	
	Typ signálového kábla	Odpojiteľný	
	Vstavané reproduktory	2Wx2	
Podmienky prostredia	Teplota	Prevádzková teplota	0 °C až 40 °C
		Teplota pri skladovaní	-25 °C až 55 °C
	Vlhkosť	Prevádzková teplota	10 % až 85 % (nekondenzujúca)
		Teplota pri skladovaní	5 % až 93 % (bez kondenzácie)
	Nadmorská výška	Prevádzková teplota	0 m až 5 000 m (0 ft až 16 404 ft)
		Teplota pri skladovaní	0 m až 12 192 m (0 ft až 40 000 ft)

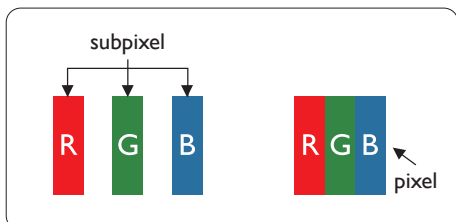


Politika spoločnosti AOC týkajúca sa chýb pixelov na paneloch monitorov

Spoločnosť AOC sa usiluje dodávať produkty najvyššej kvality. Využívame niektoré z najpokročilejších výrobných procesov v odvetví a uplatňujeme prísnu kontrolu kvality. Chyby pixelov alebo subpixelov na paneloch použitých v monitoroch sú však niekedy nevyhnutné.

Žiadny výrobca nemôže zaručiť, že všetky panely budú bez chýb pixelov, ale spoločnosť AOC zaručuje, že akýkoľvek monitor s neprijateľným počtom chýb bude opravený alebo vymenený v rámci záruky. Toto oznámenie vysvetľuje rôzne typy chýb pixelov a definuje prijateľné úrovne chýb pre každý typ. Aby ste mali nárok na opravu alebo výmenu v rámci záruky, počet chýb pixelov na paneli monitora musí prekročiť tieto prijateľné úrovne. Napríklad, chybných môže byť najviac 0,0004 % subpixelov na monitore.

Spoločnosť AOC navyše stanovuje ešte prísnejšie kvalitatívne normy pre určité typy alebo kombinácie chýb pixelov, ktoré sú nápadnejšie ako iné. Táto politika platí celosvetovo.



Pixely a subpixely

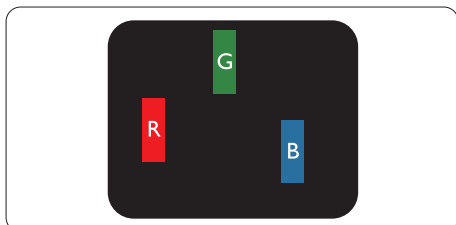
Pixel, teda obrazový prvok, pozostáva z troch subpixelov v základných farbách: červenej, zelenej a modrej. Veľké množstvo pixelov spoločne tvorí obraz. Ak sú všetky subpixelové daného pixelu rozsvietené, tri farebné subpixelové spoločne vytvárajú dojem jediného bieleho pixelu. Ak sú všetky tmavé, tri farebné subpixelové spoločne vytvárajú dojem jediného čierneho pixelu. Iné kombinácie rozsvietených a tmavých subpixelov sa javia ako jednotlivé pixely iných farieb.

Typy chýb pixelov

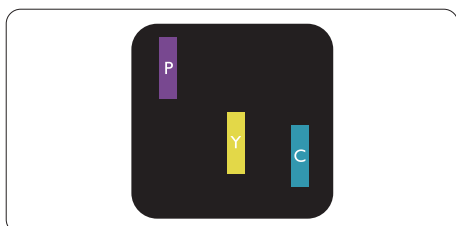
Chyby pixelov a subpixelov sa na obrazovke prejavujú rôznymi spôsobmi. Rozlišujeme dve kategórie chýb pixelov a niekoľko typov chýb subpixelov v rámci každej z týchto kategórií.

Chyby svetlých bodov

Chyby svetlých bodov sa prejavujú ako pixely alebo subpixelové, ktoré sú trvale rozsvietené, teda „zapnuté“. Svetlý bod je teda subpixel, ktorý je viditeľný na obrazovke pri zobrazení tmavého vzoru. Existujú nasledujúce typy chýb svetlých bodov.



Jeden svietiaci červený, zelený alebo modrý subpixel.



Dva susedné svietiace subpixelové:

- Červená + Modrá = Fialová
- Červená + Zelená = Žltá
- Zelená + Modrá = Azúrová (svetlomodrá)



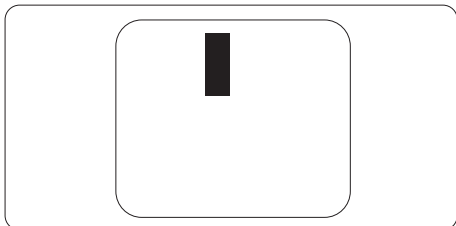
Tri susedné svietiace subpixely (jeden biely pixel).

Poznámka

Červená alebo modrá svetlá bodka musí byť o viac ako 50 % jasnejšia než susedné body, zatiaľ čo zelená svetlá bodka je o 30 % jasnejšia než susedné body.

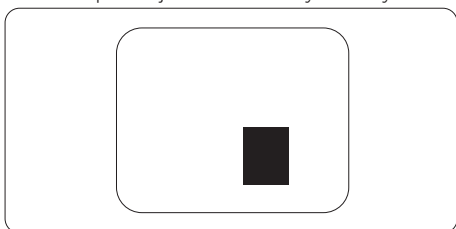
Chyby čiernych bodiek

Chyby čiernych bodiek sa prejavujú ako pixely alebo subpixely, ktoré sú trvalo tmavé alebo „vypnuté“. Tmavá bodka je teda subpixel, ktorý je viditeľný na obrazovke pri zobrazovaní svetlého vzoru. Nasledujú typy chýb čiernych bodiek.



Vzájomná blízkosť chýb pixelov

Keďže chyby pixelov a subpixelov rovnakého typu nachádzajúce sa v tesnej blízkosti môžu byť nápadnejšie, spoločnosť AOC stanovuje aj tolerancie pre vzájomnú blízkosť týchto chýb.



Tolerancie chýb pixelov

Nárok na opravu alebo výmenu z dôvodu chýb pixelov počas záručnej lehoty vzniká len vtedy, ak počet chýb pixelov alebo subpixelov v paneli monitora AOC presahuje tolerancie uvedené v online príručke.

PORUCHY SVETLÝCH BODOV	PRÍPUSTNÁ ÚROVEŇ
1 svietiaci subpixel	2
2 susedné svietiace subpixely	1
3 susedné svietiace subpixely (jeden biely pixel)	0
Vzdialenosť medzi dvoma poruchami svetlých bodov*	≥15mm
Celkový počet porúch svetlých bodov všetkých typov	2
PORUCHY TMAVÝCH BODOV	PRÍPUSTNÁ ÚROVEŇ
1 tmavý subpixel	5 alebo menej
2 susedné tmavé subpixely	2 alebo menej
3 susedné tmavé subpixely	≤0
Vzdialenosť medzi dvoma poruchami tmavých bodov*	≥15mm
Celkový počet porúch tmavých bodov všetkých typov	5 alebo menej
CELKOVÉ PORUCHY BODOV	PRIJATEĽNÁ ÚROVEŇ
Celkový počet svetlých alebo tmavých bodových chýb všetkých typov	5 alebo menej

Poznámka

*: 1 alebo 2 susedné chyby subpixelov = 1 bodová chyba.

Prednastavené režimy zobrazenia

ŠTANDARD	ROZLIŠENIE (±1 Hz)	HORIZONTÁLNA FREKVENCIA (kHz)	VERTIKÁLNA FREKVENCIA (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	50.313	99.826
	640x480@120Hz	60.938	119.72
SVGA	800x600@56Hz	35.16	56.250
	800x600@60Hz	37.88	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75.000
	800x600@100Hz	62.760	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.36	60
	1024x768@70Hz	56.476	70.07
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.020
	1280x720@60Hz	44.772	59.855
Full HD	1920x1080@50Hz	28.125	50.00
	1920x1080@60Hz	67.500	60.00
	1920x1080@120Hz	135.000	120.00
QHD (DisplayPort)	2560x1440@100Hz	152.5	100
QHD	2560x1440@60Hz	88.86	60
	2560x1440@120Hz	182.996	119.998
	2560x1440@144Hz	214.563	144
	2560x1440@165Hz	244.202	165
	2560x1440@200Hz	304	200
	2560x1440@240Hz	364.801	240
	2560x1440@300Hz	452.390	299.993
	2560x1440@320Hz	473.934	320
REŽIMY IBM			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70
REŽIMY MAC			
VGA	640x480@67Hz	35	67
SVGA	832x624@75Hz	49.725	75
XGA	1024x768@75Hz	60.241	75

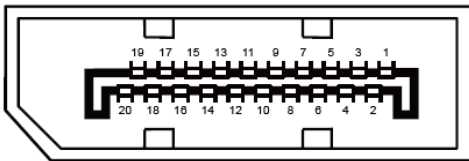
Poznámka: Podľa normy VESA môže pri výpočte obnovovacej frekvencie (frekvencie poľa) v rôznych operačných systémoch a s rôznymi grafickými kartami dôjsť k určitej odchýlke (+/-1 Hz). Na zlepšenie kompatibility bola menovitá obnovovacia frekvencia tohto produktu zaokrúhľená. Prosím, riadte sa údajmi uvedenými na samotnom produkte.

Priradenie kontaktov



19-kontaktný signálny kábel pre farebný displej

íslo kontaktu	Názov signálu	íslo kontaktu	Názov signálu	íslo kontaktu	Názov signálu
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	Uzemnenie DDC/CEC
2.	Stínenie TMDS Data 2	10.	TMDS Clock +	18.	Napájanie +5 V
3.	TMDS Data 2-	11.	Stínenie TMDS Clock	19.	Detekcia pripojenia za chodu
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	Stínenie TMDS Data 1	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Rezervované (N.C. na zariadení)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 Shield	16.	SDA		



20-pinový kábel pre signál farebného displeja

íslo kontaktu	Názov signálu	íslo kontaktu	Názov signálu
1.	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2.	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3.	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4.	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5.	GND	15	AUX_CH(p)
6.	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7.	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8.	GND	18	Detekcia pripojenia za chodu
9.	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10.	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Funkcia Plug & Play DDC2B

Tento monitor je vybavený funkciami VESA DDC2B v súlade so štandardom VESA DDC. Umožňuje monitoru informovať hostiteľský systém o svojej identite a v závislosti od úrovne použitého DDC komunikovať ďalšie informácie o svojich zobrazovacích schopnostiach.

DDC2B je obojsmerný dátový kanál založený na protokole I2C. Hostiteľ môže vyžiadať informácie EDID cez kanál DDC2B.

