

AOC GAMING



NAVODILA ZA UPORABO

Q27G4SRU

AOC GAMING MONITOR

Varnost	1
Nacionalne konvencije.....	1
Električno napajanje.....	2
Namestitev.....	3
Čiščenje.....	4
Drugo.....	5
Namestitev.....	6
Vsebina škatle.....	6
Namestitev stojala in podstavka	7
Nastavitev kota gledanja	8
Priklop monitorja.....	9
Stenska montaža.....	10
Funkcija Adaptive-Sync.....	11
HDR	12
Prilagajanje	13
Bližnjice	13
Nastavitve OSD.....	14
Nastavitve igre.....	15
Slika	17
PIP/PBP.....	19
Nastavitve.....	21
Zvok.....	22
Nastavitve OSD.....	23
Informacije.....	24
LED indikator.....	25
Odpravljanje težav.....	26
Specifikacije	27
Splošne specifikacije.....	27
Politika napak pikslov na zaslonih monitorjev AOC	28
Vnaprej nastavljeni načini prikaza.....	30
Razporeditev kontaktov.....	31
Plug and Play.....	32

Varnost

Nacionalne konvencije

V nadaljevanju so opisane nacionalne konvencije, uporabljene v tem dokumentu.

Opombe, pozori in opozorila

V tem priročniku so besedilni bloki lahko opremljeni z ikono in natisnjeni s krepkim ali ležečim tiskom. Ti bloki predstavljajo opombe, pozore in opozorila ter se uporabljajo na naslednji način:



OPOMBA: OPOMBA označuje pomembne informacije, ki vam omogočajo učinkovitejšo uporabo računalniškega sistema.





POZOR: POZOR označuje možnost poškodbe strojne opreme ali izgube podatkov ter navaja navodila za preprečevanje težave.




OPOZORILO: OPOZORILO označuje nevarnost telesnih poškodb in navaja navodila za preprečevanje nesreče. Nekatera opozorila so lahko prikazana v drugačni obliki in brez spremljajoče ikone. V takšnih primerih je posebna oblika prikaza opozorila določena z zakonskimi predpisi.


Elektri no napajanje

 Monitor sme delovati le iz električnega vira, ki je naveden na oznaki. Če niste prepričani glede vrste električnega napajanja v vašem gospodinjstvu, se obrnite na prodajalca ali lokalnega distributerja električne energije.

 Monitor je opremljen s tremi polji ozemljenim vtičem, vtičem s tretjim (ozemljitvenim) kontaktom. Ta vtič se bo prilegal samo v ozemljeno električno rozeto kot varnostna funkcija. Če vaša rozeta ne podpira trižičnega vtiča, naj električar namesti pravilno rozeto ali uporabite adapter za varno ozemljitev naprave. Ne onemogočajte varnostne namene ozemljenega vtiča.

 Odklopite enoto med nevihto z bliskanjem ali ko je ne boste uporabljali dlje časa. To bo zaščitilo monitor pred poškodbami zaradi napetostnih sunkov.

 Ne preobremenjujte razdelilcev in podaljškov. Preobremenitev lahko povzroči požar ali električni udar.

 Za zagotovitev zadovoljivega delovanja uporabljajte monitor samo z računalniki, ki so navedeni na seznamu UL in imajo ustrezno konfigurirane vtičnice, označene med 100–240 V AC, min. 5 A.

 Stenska rozeta mora biti nameščena blizu opreme in mora biti lahko dostopna.

Namestitev

! Monitorja ne postavljajte na nestabilen voziček, stojalo, stativ, nosilec ali mizo. Če monitor pade, lahko poškoduje osebo in povzroči resno škodo temu izdelku. Uporabljajte samo voziček, stojalo, stativ, nosilec ali mizo, ki jih priporoča proizvajalec ali so bili prodani s tem izdelkom. Pri namestitvi izdelka upoštevajte navodila proizvajalca in uporabljajte montažne pripomočke, ki jih priporoča proizvajalec. Kombinacijo izdelka in vozička premikajte previdno.

! V režo na ohišju monitorja nikoli ne potiskajte nobenega predmeta. To bi lahko poškodovalo električne komponente in povzročilo požar ali električni udar. Na monitor nikoli ne razlivatej tekočin.

! Sprednjega dela izdelka ne polagajte na tla.

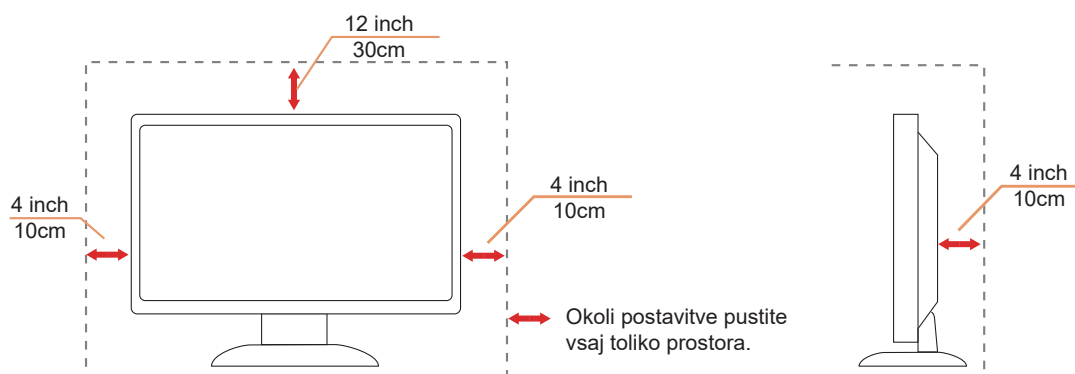
! Če monitor montirate na steno ali polico, uporabite montažni komplet, ki ga je odobril proizvajalec, in upoštevajte navodila za komplet.

! Okoli monitorja pustite nekaj prostora, kot je prikazano spodaj. V nasprotnem primeru je kroženje zraka lahko nezadostno, zato lahko pregrevanje povzroči požar ali poškodbo monitorja.

! Da bi preprečili morebitno poškodbo, na primer odlepljanje panela od okvirja, poskrbite, da monitor ni nagnjen navzdol za več kot -5 stopinj. Če je maksimalni kot nagiba navzdol (-5 stopinj) presežen, poškodba monitorja ne bo krita z garancijo.

Spodaj si oglejte priporočena območja za prezračevanje okoli monitorja, ko je monitor nameščen na steno ali na stojalo:

Nameščeno s stojalom



Čiščenje

! Ohišje redno čistite z mehko krpo, navlaženo z vodo.

! Pri čiščenju uporabite mehko bombažno ali mikrovlaknasto krpo. Krpa mora biti vlažna in skoraj suha; ne dovolite, da tekočina prodre v ohišje.



! Pred čiščenjem izdelka izklopite napajalni kabel.

Drugo



Če izdelek oddaja nenavaden vonj, zvok ali dim, NEMUDOMA izklopite napajalni vtič in se obrnite na Servisni center.



Poskrbite, da ventilacijskih odprtih ne blokirajo miza ali zavesa.



LCD monitorja med delovanjem ne izpostavljajte močnim vibracijam ali visokim udarnim obremenitvam.



Monitorja med delovanjem ali prevozom ne udarjajte in ga ne spuščajte.



Napajalni kabli morajo imeti veljavno varnostno potrdilo. Za Nemčijo mora biti kabel tipa H03VV-F, 3G, 0,75 mm² ali boljšega razreda.
Za druge države je treba uporabiti ustrezne tipe kablov.



Prekomeren zvočni tlak slušalk lahko povzroči okvaro sluha. Nastavitev ekvalizatorja na največjo vrednost poveča izhodno napetost slušalk in s tem raven zvočnega tlaka.



Nizka modra svetloba: Zaslona uporablja panel z nizko emisijo modre svetlobe. Izpolnjuje zahteve certifikata TÜV Rheinland Low Blue Light Hardware Solution pri tovarniških privzetih nastavitvah.

Zdravje:

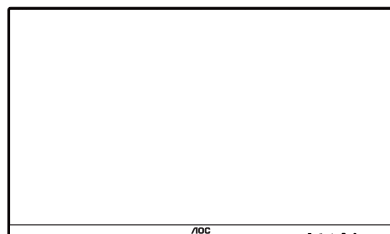
- Monitor naj bo od vaših oči oddaljen 50–70 cm (20–28 palcev).
- Dolgotrajno gledanje v zaslon povzroča utrujenost oči in lahko poslabša vid. Po vsaki uri uporabe izdelka si privoščite 5–10 minut počitka za oči.
- Zmanjšajte obremenitev oči tako, da se osredotočite na predmete v daljavi.
- Pogosto mežikanje in vaje za oči pomagajo preprečiti izsuševanje oči.



Tehnologija brez utripanja ohranja stabilno osvetlitev ozadja z enosmernim zatemnjevalnikom, ki odpravlja glavni vzrok utripanja monitorja, kar je lažje za oči.

Namestitev

Vsebina škatle



Monitor

*

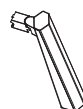


Quick Start Guide

*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



DisplayPort Cable

*



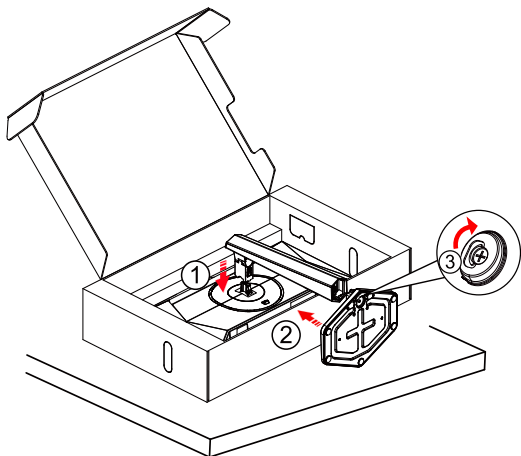
USB Cable

*Vsi signalni kabli niso priloženi za vse države in regije. Za potrditev se obrnite na lokalnega prodajalca ali podružnico AOC.

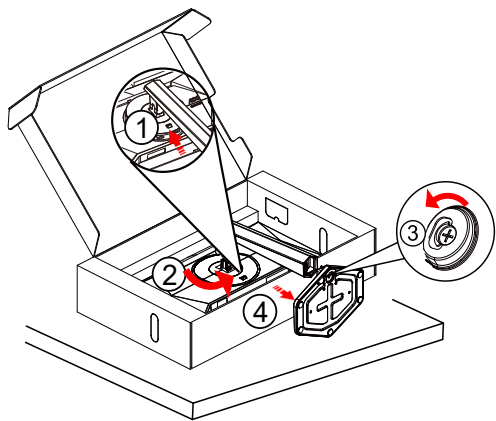
Namestitev stojala in podstavka


Podstavek namestite ali odstranite po spodnjih navodilih.

Namestitev:



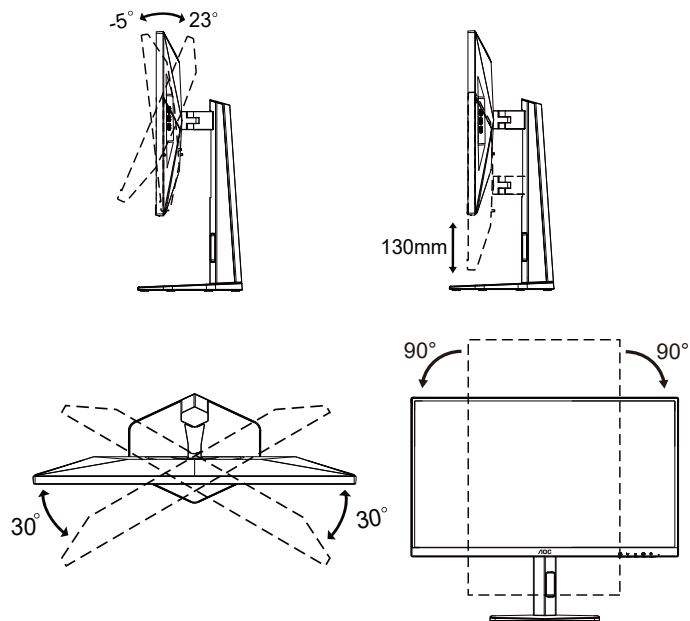
Odstranitev:



 **OPOMBA:** Oblikovanje zaslona se lahko razlikuje od prikazanega.

Nastavitev kota gledanja

Za optimalno izkušnjo gledanja priporočamo, da uporabnik zagotovi pogled na celoten obraz na zaslonu, nato pa kot monitorja prilagodi glede na osebne preference. Pri spreminjanju kota monitorja držite stojalo, da preprečite njegovo prevrnitev. Monitor lahko nastavite, kot je prikazano spodaj:



OPOMBA:

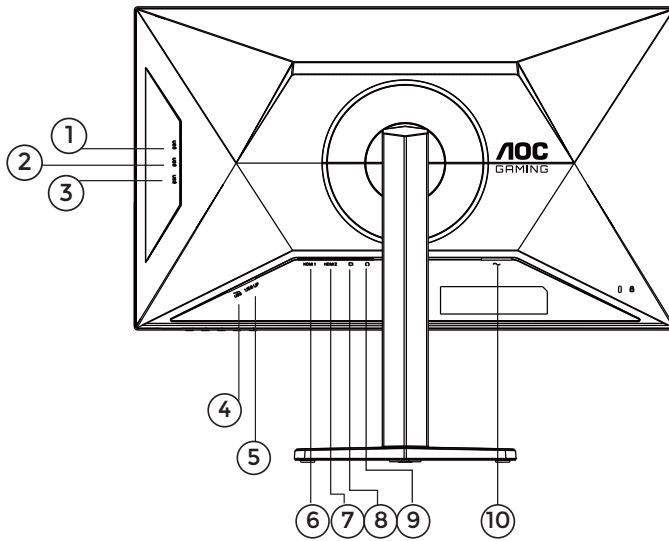
Pri spreminjanju naklona se ne dotikajte zaslona LCD. Dotikanje zaslona LCD lahko povzroči poškodbe.

⚠ OPOZORILO

- Da preprečite morebitne poškodbe zaslona, na primer luščenje panela, zagotovite, da se monitor ne nagne navzdol za več kot -5 stopinj.
- Med nastavljanjem naklona monitorja ne pritiskajte na zaslon. Primite le okvir.

Priklop monitorja

Kabelski priklopi na zadnji strani monitorja in računalnika:



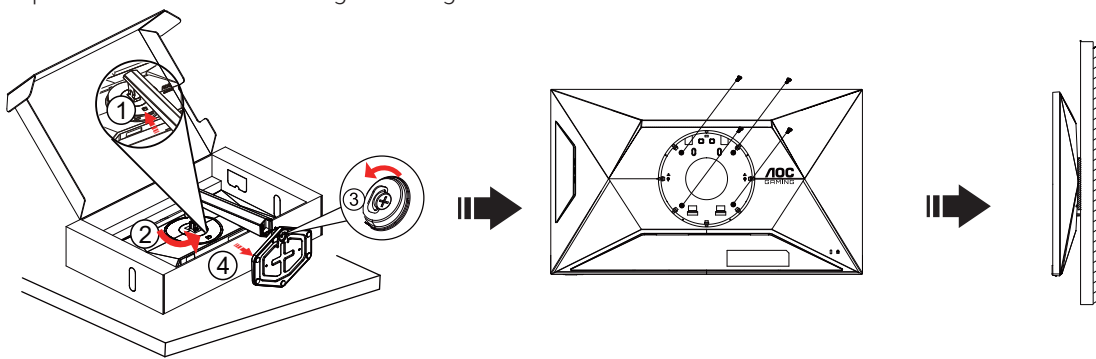
1. USB3.2 Gen1 downstream
2. USB3.2 Gen1 downstream
3. USB3.2 Gen1 downstream
4. USB3.2 Gen1 downstream + polnjenje
5. USB upstream
6. HDMI 1
7. HDMI 2
8. DisplayPort
9. Slušalke
10. Električno napajanje

Povezava z računalnikom

1. Napajalni kabel trdno priključite na zadnjo stran zaslona.
 2. Računalnik izklopite in iz njega izvlecite napajalni kabel.
 3. Kabel za signal zaslona povežite z video priključkom na zadnji strani računalnika.
 4. Napajalni kabel računalnika in zaslona vtaknite v bližnjo električno vtičnico.
 5. Vključite računalnik in zaslon.
- Če monitor prikazuje sliko, je namestitev končana. Če slika ni prikazana, glejte razdelek Odpravljanje težav. Za zaščito opreme pred povezovanjem vedno izklopite računalnik in LCD-monitor.

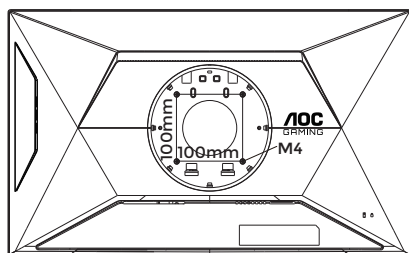
Stenska montaža

Priprava na namestitev dodatnega stenskega nosilca

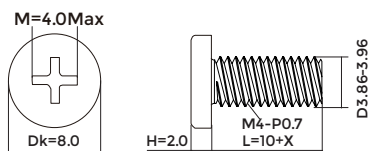


Ta monitor je mogoče pritrčiti na stenski nosilec, ki ga kupite ločeno. Pred izvedbo tega postopka odklopite napajanje. Upoštevajte naslednje korake:

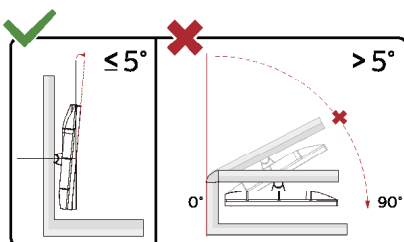
1. Odstranite podstavek.
2. Sestavite stenski nosilec po navodilih proizvajalca.
3. Stenski nosilec postavite na zadnjo stran monitorja. Luknje na nosilcu poravnajte z luknjami na zadnji strani monitorja.
4. V luknje vstavite 4 vijake in jih privijte.
5. Ponovno povežite kable. Navodila za pritrčitev na steno najdete v uporabniškem priročniku, priloženem dodatnemu stenskem nosilcu.



Specifikacija vijakov za stenske obešalnike:
M4*(10+X) mm (X=debelina stenskega nosilca)



Opomba: Otvori za vijake za VESA montažo niso na voljo pri vseh modelih; preverite pri prodajalcu ali uradnem oddelku AOC. Za namestitev na steno se vedno obrnite na proizvajalca.



* Zasnova zaslona se lahko razlikuje od prikazane.

⚠ OPOZORILO:

1. Da preprečite morebitne poškodbe zaslona, na primer luščenje panela, zagotovite, da se monitor ne nagne navzdol za več kot -5 stopinj.
2. Med nastavljanjem naklona monitorja ne pritiskajte na zaslon. Primite le okvir.

Funkcija Adaptive-Sync

1. Funkcija Adaptive-Sync deluje prek povezav DisplayPort/HDMI
2. Združljiva grafična kartica: Priporočeni seznam je naveden spodaj, preverite ga lahko tudi [na spletni strani www.AMD.com](http://na.spletni.strani.www.AMD.com)

Grafične kartice

- Serija Radeon™ RX Vega
- Serija Radeon™ RX 500
- Serija Radeon™ RX 400
- Serija Radeon™ R9/R7 300 (razen modelov R9 370/X, R7 370/X in R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Serija Radeon™ R9 Nano
- Serija Radeon™ R9 Fury
- Serija Radeon™ R9/R7 200 (razen modelov R9 270/X in R9 280/X)

Procesorji

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

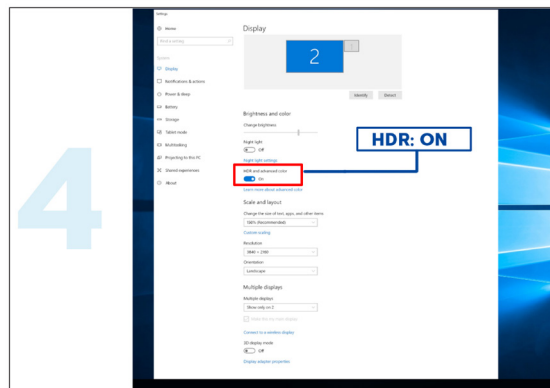
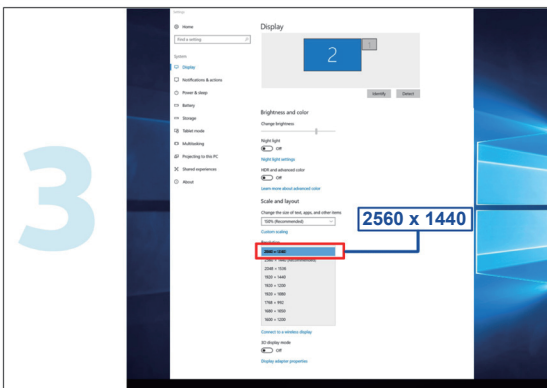
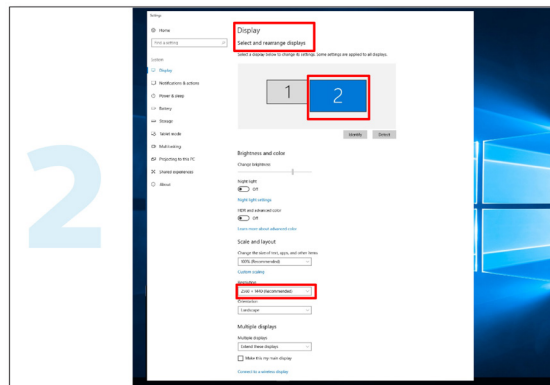
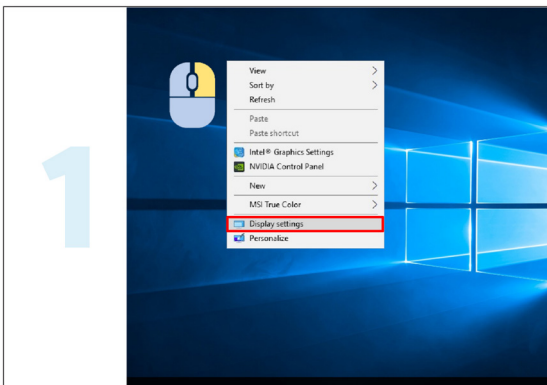
HDR

Naprava je združljiva z vhodnimi signali v formatu HDR10.

Če sta predvajalnik in vsebina združljiva, lahko zaslon samodejno aktivira funkcijo HDR. Za informacije o združljivosti vaše naprave in vsebine se obrnite na proizvajalca naprave in ponudnika vsebin. Če funkcije samodejne aktivacije ne potrebujete, izberite možnost "IZKLOPLJENO" za funkcijo HDR.

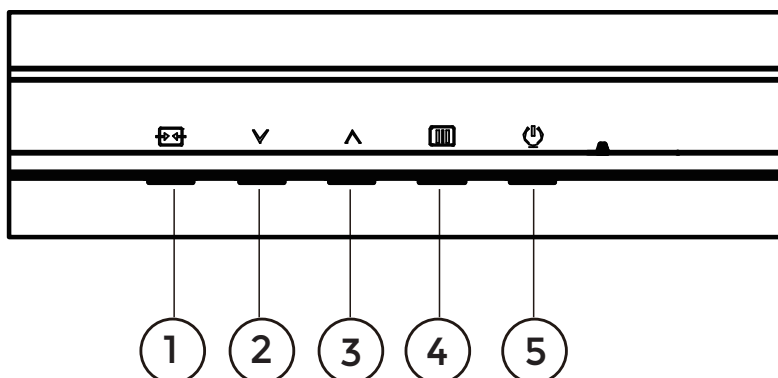
Opomba:

1. V različicah sistema Windows 10, starejših od V1703, za vmesnika DisplayPort in HDMI niso potrebne posebne nastavitve.
2. V različici sistema Windows 10 V1703 je na voljo le vmesnik HDMI; vmesnik DisplayPort ne deluje.
3. Ločljivost 3840x2160@50 Hz/60 Hz je priporočena samo za predvajalnike Blu-ray, konzole Xbox in PlayStation.
4. Nastavitve zaslona:
 - a. Ločljivost zaslona je nastavljena na 2560 x 1440, funkcija HDR pa je privzeto vklopljena.
 - b. Po zagonu aplikacije lahko optimalen učinek HDR dosežete s spremembo ločljivosti na 2560 x 1440 (če je ta možnost na voljo).



Prilagajanje

Bližnjice



1	Vir/Izhod
2	Način igre
3	Krmilna točka
4	Meni/Potrdi
5	Električno napajanje

Meni/Potrdi

Pritisnite za prikaz menija OSD ali potrditev izbire.

Električno napajanje

Pritisnite gumb za vklop, da vklopite monitor.

Krmilna točka

Če meni OSD ni aktiven, pritisnite gumb "Krmilna točka", da prikažete ali skrijete krmilno točko.

Način igre

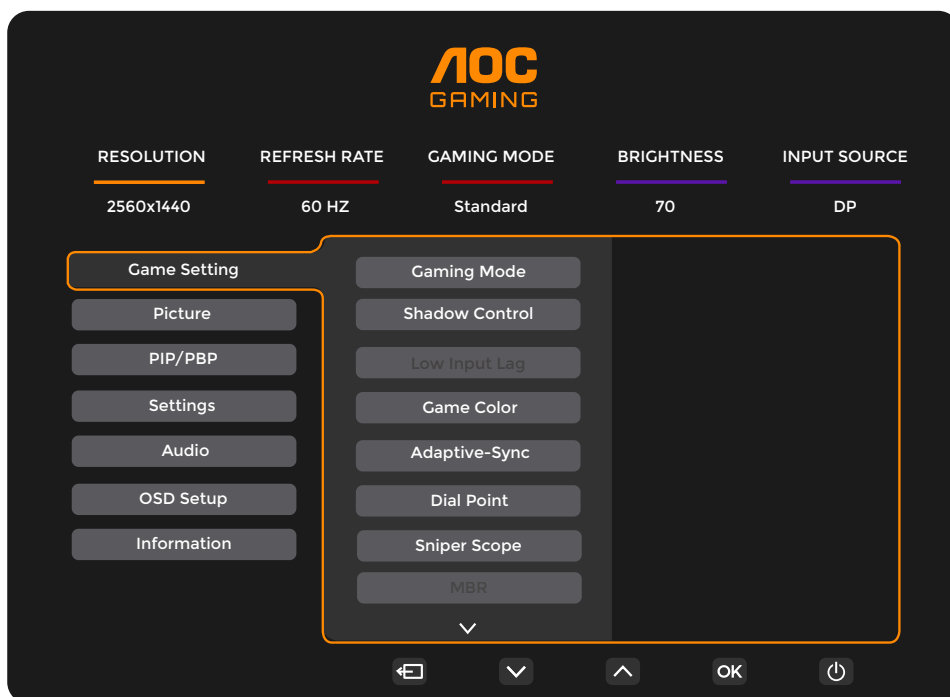
Če meni OSD ni aktiven, pritisnite tipko "▼", da odprete funkcijo Način igre, nato pa pritisnite tipko "▼", ali "▲", da izberete ustrezen način igre (Standardni, FPS, RTS, Dirke, Igralec 1, Igralec 2 ali Igralec 3) glede na vrsto igre.
















Vir/Izhod

Ko je meni OSD zaprt, bo pritisk na gumb Vir/Izhod deloval kot bližnjica za funkcijo vira. Ko je meni OSD aktiven, ta gumb deluje kot izhodna tipka (za izhod iz menija OSD).

Nastavitve OSD

Osnovna in preprosta navodila za krmilne gumbе.

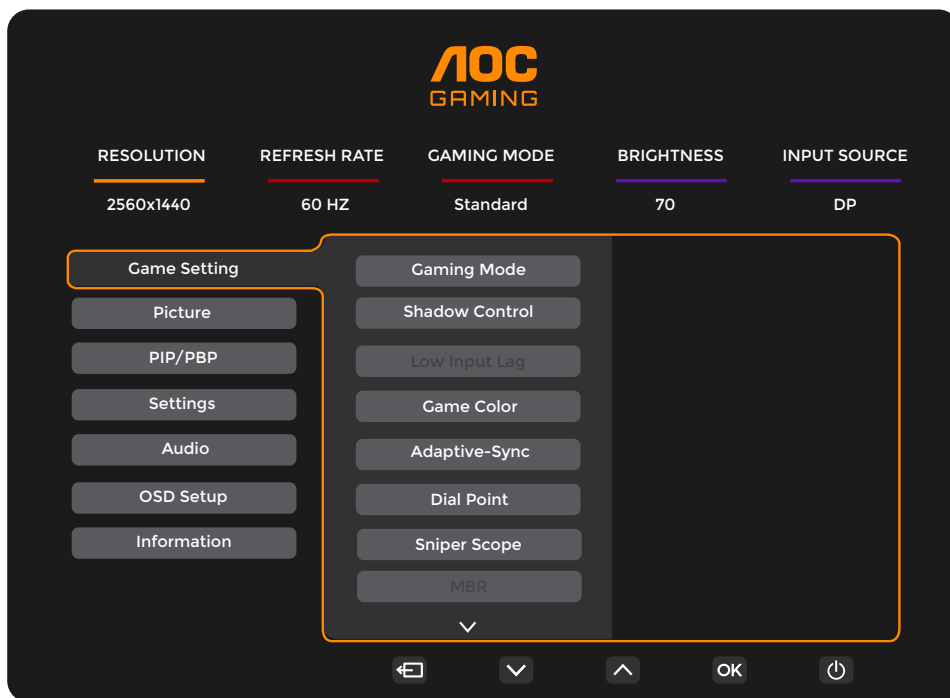


- 1). Pritisnite  Gumb **MENU**, da aktivirate okno OSD.
- 2). Pritisnite  ali , da se pomikate med funkcijami. Ko je zelena funkcija označena, pritisnite  Gumb **MENU / OK**, da jo aktivirate. Pritisnite  ali , da se pomikate med funkcijami podmenija. Ko je zelena funkcija podmenija označena, pritisnite  Gumb **MENU / OK**, da jo aktivirate.
- 3). Pritisnite  ali , da spremenite nastavitve izbrane funkcije. Pritisnite  / , da izstopite. Če želite prilagoditi katero koli drugo funkcijo, ponovite koraka 2-3.
- 4). Funkcija zaklepanja OSD: Za zaklep OSD pritisnite in držite gumb  MENU, ko je monitor izklopljen, nato pa pritisnite gumb za vklop , da vklopite monitor. Za odklep OSD pritisnite in držite gumb  MENU, ko je monitor izklopljen, nato pa pritisnite gumb za vklop , da vklopite monitor.

Opombe:

- 1). Če ima izdelek samo en signalni vhod, elementa "Izbira vhoda," ni mogoče prilagoditi.
- 2). Če je ločljivost vhodnega signala nativna ločljivost ali Adaptive-Sync, potem je element "Razmerje slike," neveljaven.

Nastavitve igre



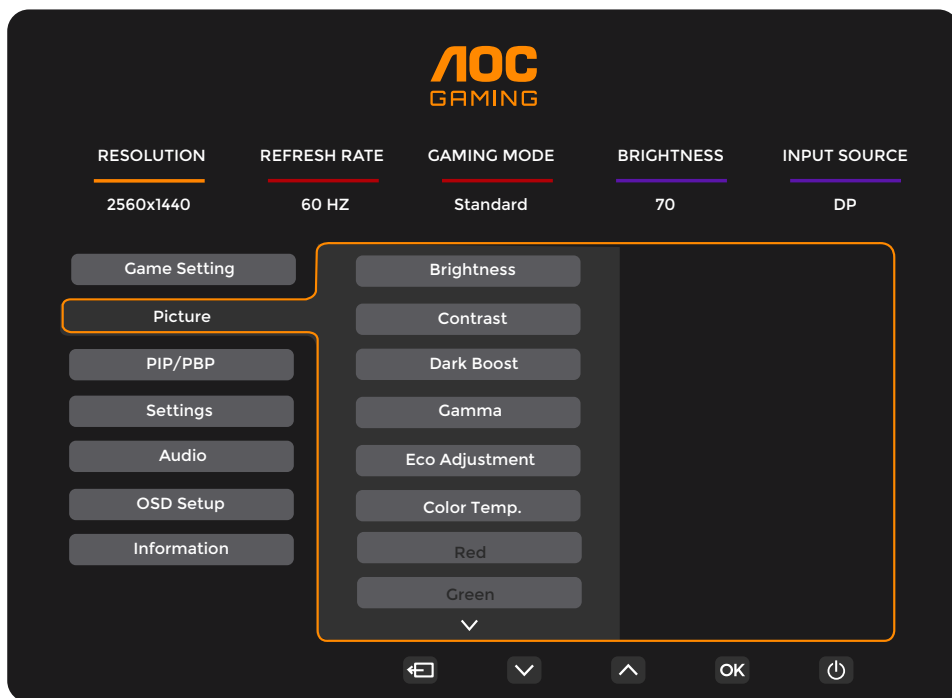
Način igre	Standard	Izboljša berljivost za primerne spletne in mobilne igre.
	FPS	Za igranje iger FPS (First Person Shooters). Izboljša črno raven pri temnih prizorih.
	RTS	Za igranje iger RTS (Real Time Strategy). Izboljša kakovost slike.
	Dirke	Za igranje dirkaških iger. Zagotavlja najhitrejši odzivni čas in visoko barvno saturacijo.
	Gamer 1	Uporabnikove nastavitve so shranjene kot Gamer 1.
	Igralec 2	Uporabnikove nastavitve preferenc so shranjene kot Igralec 2.
	Igralec 3	Uporabnikove nastavitve preferenc so shranjene kot Igralec 3.
Nadzor senc	0 ~ 20	Privzeta vrednost za Nadzor senc je 0, končni uporabnik pa jo lahko prilagaja od 0 do 20 za jasnejšo sliko. Če je slika pretemna za jasno razločevanje podrobnosti, prilagodite vrednost od 0 do 20 za jasno sliko.
Nizka zakasnitev vhoda	Izklop / Vklop	Izklopite medpomnilnik okvirjev za zmanjšanje zakasnitve vhoda.
Barve igre	0 ~ 20	Funkcija Barve igre omogoča nastavitve ravni nasičenosti od 0 do 20 za boljšo sliko.
Adaptive-Sync	Izklop / Vklop	Omogoči ali onemogoči Adaptive-Sync. Opomnik delovanja funkcije Adaptive-Sync: Ko je funkcija Adaptive-Sync omogočena, se lahko v nekaterih igralnih okoljih pojavlja utripanje.
Krmilna točka	Izklop / Vklop / Dinamično	Funkcija "Dial Point", postavi kazalnik ciljanja na sredino zaslona, kar pomaga igralcem pri natančnem in preciznem ciljanju v igrah prvoosebne strelske perspektive (FPS).
Snajperski daljnogled	Izklopljeno / 1,0 / 1,5 / 2,0	Lokalno povečajte sliko, da boste lažje ciljali pri streljanju.
MBR	0 ~ 20	MBR (zmanjšanje zameglitve zaradi gibanja) omogoča 0-20 stopenj prilagajanja za zmanjšanje zameglitve zaradi gibanja. Opomba: 1. Funkcijo MBR je mogoče prilagoditi, ko je funkcija Adaptive-Sync izklopljena in frekvenca osveževanja ≥ 75 Hz. 2. Svetlost zaslona se zmanjša ob povečanju vrednosti prilagajanja.

MBR Sync	Izklop / Vkllop	Omogočite ali onemogočite funkcijo MBR Sync (odstranitev zameglitve zaradi gibanja). Opomba: Funkcijo MBR Sync je mogoče prilagoditi, ko je funkcija Adaptive-Sync vklopljena in frekvenca osveževanja ≥ 75 Hz.
Overdrive	Običajno	Prilagodite odzivni čas.
	Hitro	Opomba:
	Hitreje	1. Če uporabnik nastavi OverDrive na "Najhitreje,, je prikazana slika lahko zamegljena. Uporabniki lahko raven OverDrive prilagodijo ali jo izklopijo glede na svoje preference.
	Najhitreje	2. Funkcija "Extreme,, je na voljo, ko je funkcija Adaptive-Sync izklopljena in frekvenca osveževanja ≥ 75 Hz.
	Extreme	3. Svetlost zaslona se zmanjša, ko je vklopljena funkcija "Extreme,,.
Števec sličic	Izklop / Desno zgoraj / Desno spodaj / Levo zgoraj / Levo spodaj	Prikaz navpične frekvence v izbranem kotu.
HDMI1	Konzola/DVD / PC	Izberite vrsto priključene naprave. Če za povezavo igralne konzole ali predvajalnika DVD uporabljate vhod HDMI1, nastavite možnost HDMI1 na Igralna konzola/DVD.
HDMI2	Konzola/DVD / PC	Izberite vrsto priključene naprave. Če za povezavo igralne konzole ali predvajalnika DVD uporabljate vhod HDMI2, nastavite možnost HDMI2 na Igralna konzola/DVD.

Opomba:

- 1). Ko je v meniju "Slika,, omogočen "Način HDR,, nastavitev "Shadow Control,, in "Game Color,, ni mogoče spreminjati.
- 2). Ko je omogočen način "HDR,, nastavev "Gaming Mode,, "Game Color,, "MBR,, in "MBR Sync,, ni mogoče spreminjati. Možnost "Extreme,, v nastavitvi "Overdrive,, ni na voljo.
- 3). Ko je "Barvni prostor,, v razdelku "Slika,, nastavljen na sRGB, elementov "Nadzor senc,, in "Igralna barva,, ni mogoče prilagajati.

Slika



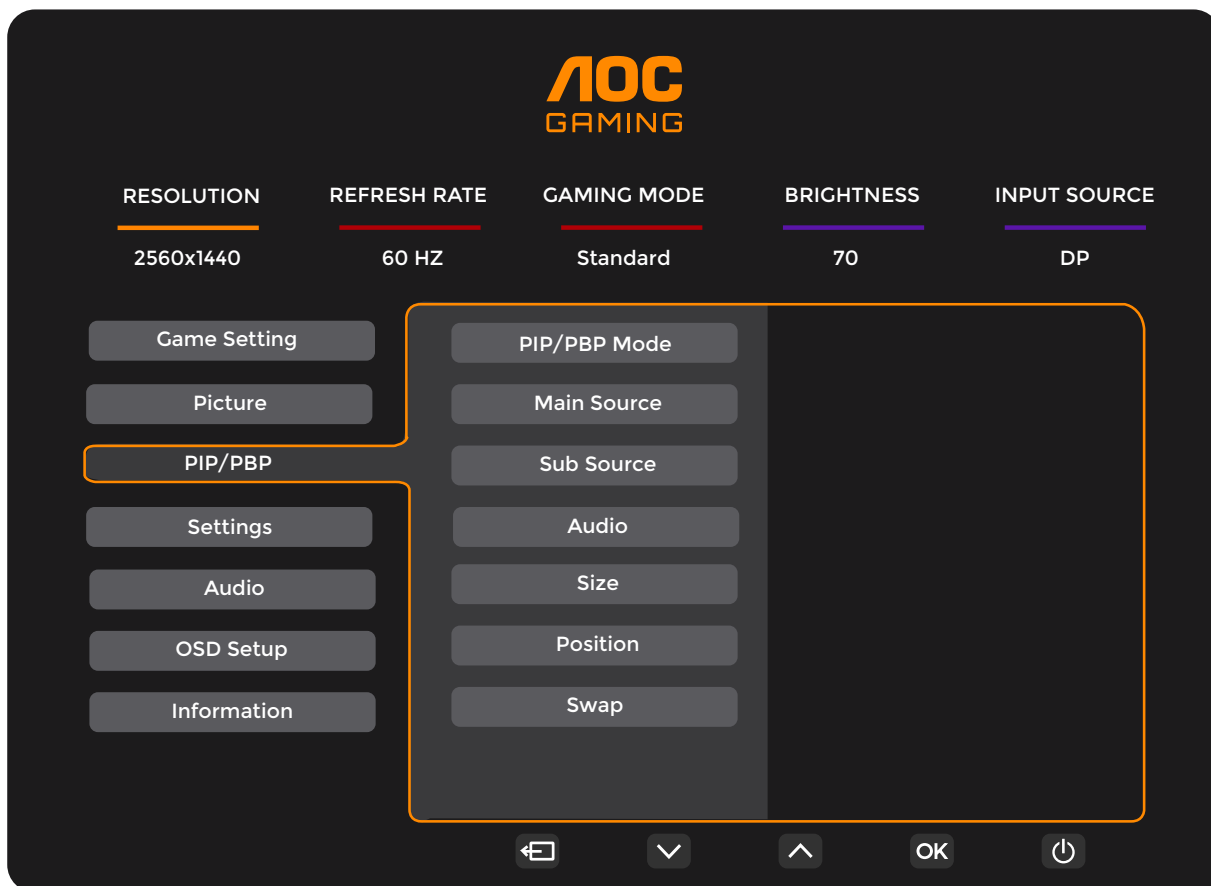
Svetlost	0-100	Nastavitev osvetlitve ozadja.
Kontrast	0-100	Kontrast iz digitalnega registra.
Povečanje temnih odtenkov	Izklop / Raven 1 / Raven 2 / Raven 3	Izboljšajte podrobnosti zaslona na temnih ali svetlih območjih, da prilagodite svetlost na svetlem območju in zagotovite, da ni presaturirana.
Gama	1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6	Prilagodite gamo.
Ekološka nastavitev	Standard	Standardni način.
	Besedilo	Način besedila.
	Internet	Internetni način.
	Igra	Igralni način.
	Film	Filmski način.
	Šport	Športni način.
	Branje	Način za branje.
Barvna temp.	Toplo	Topla barvna temperatura.
	Normal	Normalna barvna temperatura.
	Hladno	Hladna barvna temperatura.
	Uporabnik	Obnovi barvno temperaturo.
Rdeča	0-100	Ojačanje rdeče iz Digitalnega registra.
Zelena	0-100	Ojačanje zelene barve iz Digitalnega registra.
Modra	0-100	Ojačanje modre barve iz Digitalnega registra.

HDR	Izklopljeno	Nastavite profil HDR glede na vaše potrebe pri uporabi. Opomba: Ob zaznavi signala HDR se prikaže možnost za nastavev HDR.
	DisplayHDR	
	Slika HDR	
	Film HDR	
	Igra HDR	
Način HDR	Izklopljeno	Optimizirano za barve in kontrast slike, s čimer se simulira prikaz učinka HDR. Opomba: Če HDR ni zaznan, je na voljo možnost Način HDR za prilagajanje.
	Slika HDR	
	Film HDR	
	Igra HDR	
DCR	Izklopljeno	Onemogoči dinamično razmerje kontrasta.
	Vklopljeno	Omogoči dinamično razmerje kontrasta.
Barvni prostor	Nativna plošča	Plošča s standardnim barvnim prostorom.
	sRGB	Barvni prostor sRGB.
Način LowBlue	Izklopljeno	Zmanjšajte delež modre svetlobe z uravnavanjem barvne temperature.
	Multimedija	
	Internet	
	Pisarna	
	Branje	
Razmerje slike	Polno / Razmerje stranic /1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21,5"W (16:9) / 22"W (16:10) / 23"W (16:9) / 23,6"W (16:9) / 24"W (16:9)	Izberite razmerje slike za prikaz.

Opomba:

- 1). Ko je omogočen "Način HDR", nastavev "Kontrast", "Dark Boost", "Gama", "Eko prilagoditev", "Barvna temperatura", "Barvni prostor", in "Način LowBlue", ni mogoče spreminjati.
- 2). Ko je možnost "HDR", nastavljena na "DisplayHDR", nobene druge nastavitve razen "HDR", ni mogoče spreminjati. Ko je možnost "HDR", nastavljena na "HDR Slika", "HDR Film", ali "HDR Igra", nastavev "Gama", "Eko prilagoditev", "Barvna temperatura", "DCR", "Barvni prostor", in "Način LowBlue", ni mogoče spreminjati.
- 3). Ko je "Barvni prostor", nastavljen na "sRGB", elementov "Kontrast", "Dark Boost", "Gamma", "Eco Adjustment", "Color Temp.", "Način HDR", in "LowBlue Mode", ni mogoče prilagajati.
- 4). Ko je "Eco Adjustment", nastavljen na "Reading", elementov "Kontrast", "Color Temp.", "DCR", "Barvni prostor", in "Low blue mode", ni mogoče prilagajati.

PIP/PBP



Način PIP/PBP	Izklop / PIP / PBP	Onemogoči ali omogoči PIP ali PBP.
Glavni vir		Izberite vir glavnega zaslona.
Pomožni vir		Izberite vir pomožnega zaslona.
Zvok	Glavni vir	Izberite nastavitve zvoka za glavni ali pomožni zaslon.
	Pomožni vir	
Velikost	Majhna / Srednja / Velika	Izberite velikost zaslona.
Položaj	Desno zgoraj	Nastavite položaj zaslona.
	Desno-dol	
	Levo-gor	
	Levo-dol	
Zamenjaj	Vključeno: Zamenjaj	Zamenjajte vir zaslona.
	Izklopljeno: brez dejanja	

Opomba:

- 1). Če je možnost "HDR", v razdelku "Slika", nastavljena na vključeno stanje, elementov v razdelku "PIP/PBP", ni mogoče prilagajati.
- 2). Ko je funkcija PIP/PBP omogočena, so nekatere nastavitve barv v meniju OSD veljavne samo za glavni zaslon, stranski zaslon pa ni podprt. Zaradi tega se lahko barve na glavnem in stranskem zaslonu razlikujejo.

3) Ko je funkcija PBP/PIP omogočena, je združljivost vhodnih virov glavnega in stranskega zaslona prikazana v spodnji tabeli:

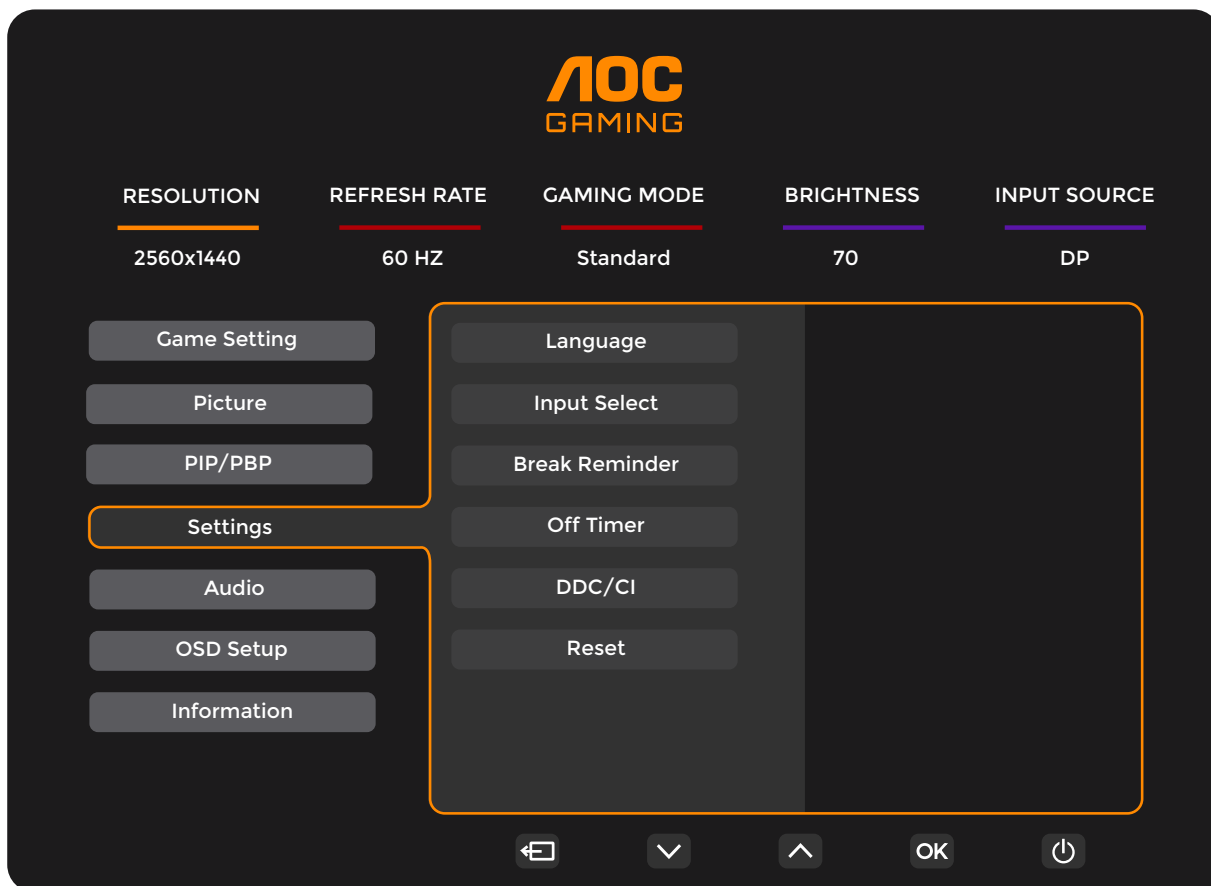
PBP		Glavni vir		
		HDMI1	HDMI2	DP
Stranski vir	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DP	V	V	V

Ko je funkcija PBP omogočena, vrata HDMI/DP podpirajo največjo ločljivost 1280x1440@144 Hz, 8 bitov (v formatu RGB ali YCbCr444).

PIP		Glavni vir		
		HDMI1	HDMI2	DP
Stranski vir	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DP	V	V	V

Ko je funkcija PIP omogočena, vrata HDMI/DP podpirajo največjo ločljivost 2560x1440@144 Hz.

Nastavitve



Jezik		Izberite jezik OSD.
Izbira vhoda	Samodejno / HDMI1 / HDMI2 / DP	Izberite vir vhodnega signala.
Opomnik za odmor	Izklop / Vklop	Opomnik za odmor, če uporabnik neprekinjeno dela več kot 1 uro.
Časovnik izklopa	0-24 ur	Izberite čas izklopa enosmernega toka (DC).
DDC/CI	Ne / Da	Vklop ali izklop podpore DDC/CI.
Ponastavitev	Ne / Da	Ponastavite meni na privzete vrednosti.

Zvok



Glasnost	0-100	Nastavitev glasnosti.
Izklop zvoka	Izklop / Vklop	Izklopite zvok.

Nastavitve OSD



Prosojnost	0-100	Nastavite prosojnost OSD.
Vodoravni položaj	0-100	Nastavite vodoravni položaj OSD.
Navpični položaj	0-100	Nastavite navpični položaj OSD.
Časovna omejitev	5-120	Nastavite časovno omejitev OSD.

Informacije

AOC GAMING

RESOLUTION: 2560x1440
REFRESH RATE: 60 HZ
GAMING MODE: Standard
BRIGHTNESS: 70
INPUT SOURCE: DP

Game Setting
Picture
PIP/PBP
Settings
Audio
OSD Setup
Information

Model Name: Q27G4SRU
Resolution: 2560(H)x1440(V)/60HZ
HDR: SDR
Sync: Adaptive-Sync
Firmware Version: xxxxxxxxxxxx
Serial Number: xxxxxxxxxxxx

Navigation: [Back] [Down] [Up] [OK] [Power]

LED indikator

Stanje	Barva LED diode
Način polne moči	Bela
Način varčevanja z energijo	Oranžna

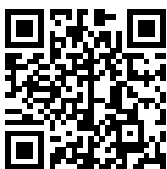
Odpravljanje težav

Težave in vprašanja	Možne rešitve
LED indikator napajanja ni vklopljen	Prepričajte se, da je gumb za vklop napajanja vklopljen in da je napajalni kabel pravilno povezan z ozemljeno električno vtičnico ter monitorjem.
Na zaslonu ni slike	<ul style="list-style-type: none"> ● Ali je napajalni kabel pravilno povezan? Preverite povezavo napajalnega kabla in napajalnik. ● Ali je video kabel pravilno povezan? (Povezano s kablom HDMI) Preverite povezavo kabla HDMI. (Povezano s kablom DisplayPort) Preverite povezavo kabla DisplayPort. * Vhod HDMI/DisplayPort ni na voljo pri vseh modelih. ● Če je napajanje vklopljeno, ponovno zaženite računalnik, da preverite začetni zaslon (prijavni zaslon). Če se prikaže začetni zaslon (prijavni zaslon), zaženite računalnik v ustreznem načinu (varni način za Windows 7/8/10) in nato spremenite frekvenco grafične kartice. (Glejte razdelek Nastavitve optimalne ločljivosti) Če se začetni zaslon (prijavni zaslon) ne prikaže, se obrnite na Servisni center ali svojega prodajalca. ● Ali na zaslonu vidite sporočilo "Input Not Supported,?" To sporočilo se prikaže, ko signal iz grafične kartice presega največjo ločljivost in frekvenco, ki jo monitor lahko pravilno obdela. Nastavite največjo ločljivost in frekvenco, ki ju monitor lahko pravilno obdela. ● Prepričajte se, da so nameščeni gonilniki za monitor AOC.
Slika je nejasna in ima težave z duhovi ali sencami	Prilagodite nastavitve kontrasta in svetlosti. Pritisnite vročo tipko (AUTO) za samodejno prilagajanje. Prepričajte se, da ne uporabljate podaljševalnega kabla ali razdelilnika. Priporočamo neposredno povezavo monitorja z izhodnim konektorjem grafične kartice na zadnji strani.
Slika poskakuje, utripa ali se pojavlja valovit vzorec	Električne naprave, ki lahko povzročijo električne motnje, premaknite čim dlje od monitorja. Uporabite največjo frekvenco osveževanja, ki jo vaš monitor podpira pri trenutni ločljivosti.
Monitor je obtičal v aktivnem stanju izklopa“	Stikalo za vklop računalnika mora biti v položaju VKLOPLJENO. Grafična kartica računalnika mora biti trdno nameščena v svojem režu. Prepričajte se, da je video kabel monitorja pravilno povezan z računalnikom. Preglejte video kabel monitorja in se prepričajte, da ni noben kontakt upognjen. Prepričajte se, da računalnik deluje, tako da pritisnete tipko CAPS LOCK na tipkovnici in opazujete LED indikator CAPS LOCK. LED indikator naj se ob pritisku na tipko CAPS LOCK vklopi ali izklopi.
Manjka ena od primarnih barv (RDEČA, ZELENA ali MODRA)	Preglejte video kabel monitorja in se prepričajte, da ni noben kontakt poškodovan. Prepričajte se, da je video kabel monitorja pravilno povezan z računalnikom.
Slika na zaslonu ni pravilno centrirana ali dimenzionirana	Prilagodite vodoravni in navpični položaj ali pritisnite hitro tipko (AUTO).
Slika ima barvne napake (bela barva ne izgleda bela)	Prilagodite nastavitve RGB ali izberite zeleno barvno temperaturo.
Vodoravne ali navpične motnje na zaslonu	Uporabite način izklopa v sistemih Windows 7/8/10/11 za prilagajanje parametrov CLOCK in FOCUS. Pritisnite vročo tipko (AUTO) za samodejno prilagajanje.
Predpisi in servis	Prosimo, glejte informacije o predpisih in servisu na spletni strani www.aoc.com (kjer lahko poiščete model, ki ste ga kupili v vaši državi, ter informacije o predpisih in servisu na strani za podporo).

Specifikacije

Splošne specifikacije

Panel	Naziv modela	Q27G4SRU		
	Pogonski sistem	TFT barvni LCD		
	Velikost vidne površine zaslona	68,5 cm po diagonali		
	Korak slikovnih točk	0,2331 mm (H) x 0,2331 mm (V)		
	Video	Vmesnik HDMI in vmesnik DisplayPort		
Drugo	Frekvenčno območje horizontalnega odklona	30 kHz - 470 kHz		
	Širina horizontalnega prikaza (največja)	596,736 mm		
	Vertikalni frekvenčni razpon	48-320 Hz		
	Velikost vertikalnega skeniranja (največja)	335,664 mm		
	Optimalna vnaprej nastavljena ločljivost	2560x1440@60Hz		
	Najvišja ločljivost	2560x1440@320Hz		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Vir napajanja	100-240 V~ 50/60 Hz 1,5 A		
	Poraba energije	Tipično (privzeta svetlost in kontrast)	26W	
		Maks. (svetlost = 100, kontrast = 100)	≤82W	
		Način pripravljenosti	≤ 0,5 W	
	Odvedba toplote	Normalno delovanje	88,74 BTU/h (tip.)	
		Spanje (način pripravljenosti)	< 1,71 BTU/h	
Izklopljeno stanje		< 1,02 BTU/h		
	Način izklopa (stikalo za izmenični tok)	0 BTU/h		
Fizične lastnosti	Vrsta priključka	USB UP/USBx4 (vključuje 1 hitro polnjenje) HDMIx2/DisplayPort/Slušalke		
	Vrsta signalnega kabla	Odstranljiv		
	Vgrajen zvočnik	2Wx2		
Okoljski pogoji	Temperatura	Delovanje	0 °C-40 °C	
		Nedelovanje	-25 °C-55 °C	
	Vlaga	Delovanje	10 %-85 % (brez kondenzacije)	
		Nedelovanje	5 %-93 % (brez kondenzacije)	
	Nadmorska višina	Delovanje	0 m-5000 m (0 ft-16404 ft)	
		Nedelovanje	0 m-12192 m (0 ft-40000 ft)	

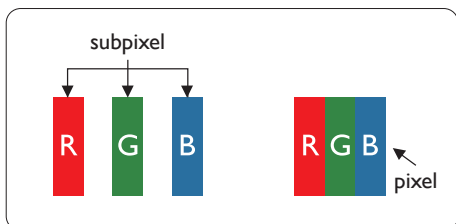


Politika napak pikslov na zaslonih monitorjev AOC

Podjetje AOC si prizadeva zagotavljati izdelke najvišje kakovosti. Uporabljamo nekatere najbolj napredne proizvodne procese v panogi in izvajamo strogo kontrolo kakovosti. Kljub temu so napake pikslov ali podpikslov na ploščah monitorjev, uporabljenih v napravah, včasih neizogibne.

Noben proizvajalec ne more zagotoviti, da bodo vse plošče popolnoma brez napak pikslov, vendar AOC jamči, da bo vsak monitor z nesprejemljivim številom napak popravljen ali zamenjan v okviru garancije. To obvestilo pojasnjuje različne vrste napak pikslov in določa sprejemljive ravni napak za posamezno vrsto. Za uveljavljanje pravice do popravila ali zamenjave v okviru garancije mora število napak pikslov na plošči monitorja presegati navedene sprejemljive ravni. Na primer, okvarjenih sme biti največ 0,0004 % podpikslov na monitorju.

Poleg tega podjetje AOC določa še višje standarde kakovosti za določene vrste ali kombinacije napak pikslov, ki so bolj opazne od drugih. Ta politika velja po vsem svetu.



Piksli in podpiksli

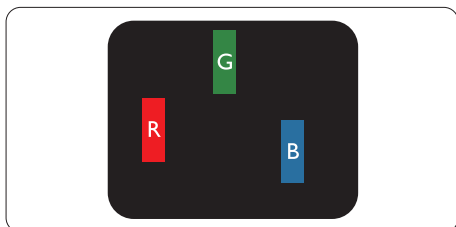
Piksel oziroma slikovni element je sestavljen iz treh podpikslov v osnovnih barvah: rdeči, zeleni in modri. Več pikslov skupaj tvori sliko. Ko so vsi podpiksli piksla osvetljeni, se trije obarvani podpiksli skupaj prikazujejo kot en sam beli piksel. Ko so vsi temni, se trije obarvani podpiksli skupaj prikazujejo kot en sam črni piksel. Druge kombinacije osvetljenih in temnih podpikslov se prikazujejo kot posamezni piksli drugih barv.

Vrste napak pikslov

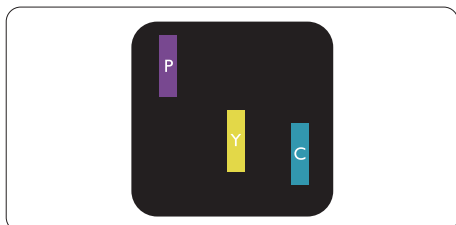
Napake pikslov in podpikslov se na zaslonu pojavljajo na različne načine. Obstajata dve kategoriji napak pikslov in več vrst napak podpikslov znotraj vsake kategorije.

Napake svetlih točk

Napake svetlih točk se pojavljajo kot piksli ali podpiksli, ki so vedno osvetljeni oziroma 'vklopljeni'. To pomeni, da je svetla točka podpiksel, ki izstopa na zaslonu, ko monitor prikazuje temen vzorec. Razlikujemo naslednje vrste napak svetlih točk.



En svetleč rdeč, zelen ali moder podpiksel.



Dva sosednja svetleča podpiksela:

- Rdeča + Modra = Vijolična
- Rdeča + Zelena = Rumena
- Zelena + Modra = Cian (svetlo modra)



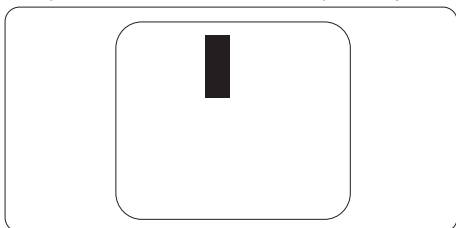
Trije sosednji svetleči podpiksli (en bel piksel).

Opomba

Rdeča ali modra svetla pika mora biti več kot 50 % svetlejša od sosednjih pik, medtem ko je zelena svetla pika 30 % svetlejša od sosednjih pik.

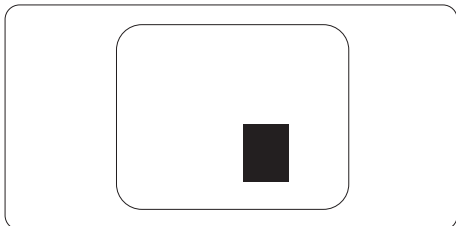
Napake črnih pik

Napake črnih pik se pojavijo kot piksli ali podpiksli, ki so stalno temni oziroma "izklopljeni". Temna pika je torej podpiksel, ki izstopa na zaslonu, ko monitor prikazuje svetel vzorec. Spodaj so navedene vrste napak črnih pik.



Bližina napak pikslov

Ker so napake pikslov in podpikslov iste vrste, ki so si prostorsko blizu, pogosto bolj opazne, podjetje AOC določa tudi tolerance glede bližine napak pikslov.



Tolerance za napake pikslov

Za uveljavljanje pravice do popravila ali zamenjave zaradi napak pikslov v garancijskem obdobju mora imeti plošča monitorja AOC napake pikslov ali podpikslov, ki presegajo tolerance, navedene v spletnem priročniku.

SVETLE PIKSELSKE NAPAKE	SPREJEMLJIVA RAVEN
1 prižgan podpiksel	2
2 sosednja prižgana podpiksli	1
3 sosednji prižgani podpiksli (en bel piksel)	0
Razdalja med dvema svetlima pikselskima napakama*	≥15mm
Skupno število svetlih pikselskih napak vseh vrst	2
RNE PIKSELSKE NAPAKE	SPREJEMLJIVA RAVEN
1 temen podpiksel	5 ali manj
2 sosednja temna podpiksli	2 ali manj
3 sosednji temni podpiksli	≤0
Razdalja med dvema črnima pikselskima napakama*	≥15mm
Skupno število črnih pikselskih napak vseh vrst	5 ali manj
SKUPNE PIKSELSKE NAPAKE	SPREJEMLJIVA RAVEN
Skupno število napak svetlih ali črnih pikslov vseh vrst	5 ali manj

Opomba

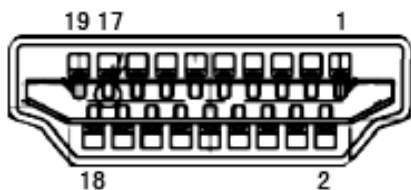
*: 1 ali 2 sosednji napaki podpikslov = 1 napaka pike.

Vnaprej nastavljeni načini prikaza

STANDARD	LOČLJIVOST (± 1 Hz)	HORIZONTALNA FREKVENCA (kHz)	VERTIKALNA FREKVENCA (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	50.313	99.826
	640x480@120Hz	60.938	119.72
SVGA	800x600@56Hz	35.16	56.250
	800x600@60Hz	37.88	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75.000
	800x600@100Hz	62.760	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.36	60
	1024x768@70Hz	56.476	70.07
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.020
	1280x720@60Hz	44.772	59.855
Full HD	1920x1080@50Hz	28.125	50.00
	1920x1080@60Hz	67.500	60.00
	1920x1080@120Hz	135.000	120.00
QHD (DisplayPort)	2560x1440@100Hz	152.5	100
QHD	2560x1440@60Hz	88.86	60
	2560x1440@120Hz	182.996	119.998
	2560x1440@144Hz	214.563	144
	2560x1440@165Hz	244.202	165
	2560x1440@200Hz	304	200
	2560x1440@240Hz	364.801	240
	2560x1440@300Hz	452.390	299.993
	2560x1440@320Hz	473.934	320
NAČINI IBM			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70
NAČINI DELA ZA MAC			
VGA	640x480@67Hz	35	67
SVGA	832x624@75Hz	49.725	75
XGA	1024x768@75Hz	60.241	75

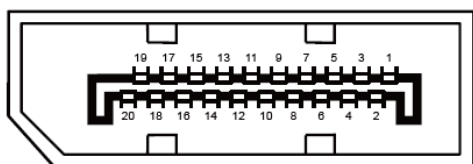
Opomba: V skladu s standardom VESA lahko pri izračunu frekvence osveževanja (frekvence polja) različnih operacijskih sistemov in grafičnih kartic pride do določene napake (± 1 Hz). Zaradi izboljšanja združljivosti je bila nazivna frekvenca osveževanja tega izdelka zaokrožena. Prosimo, upoštevajte dejanske specifikacije izdelka.

Razporeditev kontaktov



19-polni signalni kabel za barvni zaslon

Št. kontakta	Ime signala	Št. kontakta	Ime signala	Št. kontakta	Ime signala
1.	TMDS podatki 2+	9.	TMDS podatki 0-	17.	DDC/CEC masa
2.	Oklop TMDS podatkov 2	10.	TMDS ura +	18.	Napajanje +5 V
3.	TMDS podatki 2-	11.	Oklop TMDS ure	19.	Detekcija vročega priklopa
4.	TMDS podatki 1+	12.	TMDS ura -		
5.	Oklop TMDS podatkov 1	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Rezervirano (N.C. na napravi)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 Shield	16.	SDA		



20-pinski barvni signalni kabel za zaslon

Št. kontakta	Ime signala	Št. kontakta	Ime signala
1.	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2.	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3.	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4.	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5.	GND	15	AUX_CH(p)
6.	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7.	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8.	GND	18	Detekcija vročega priklopa
9.	ML_Lane 1 (p)	19	Vrnitev DP_PWR
10.	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Funkcija Plug & Play DDC2B

Ta monitor je opremljen z zmogljivostmi VESA DDC2B v skladu s standardom VESA DDC. Omogoča, da monitor obvesti gostiteljski sistem o svoji identiteti in, odvisno od uporabljene ravni DDC, sporoči dodatne informacije o svojih prikazovalnih zmogljivostih.

DDC2B je dvosmerni podatkovni kanal, ki temelji na protokolu I2C. Gostitelj lahko zahteva informacije EDID prek kanala DDC2B.

