

# AOC GAMING



## ANVÄNDARHANDBOK

### Q27G4SRU

AOC GAMING MONITOR

Säkerhet .....	1
Nationella konventioner .....	1
Ström.....	2
Installation.....	3
Rengöring.....	4
Övrigt.....	5
Installation.....	6
Kartonginnehåll.....	6
Montering av stativ och fot.....	7
Justering av visningsvinkel.....	8
Anslutning av skärmen.....	9
Väggmontering.....	10
Adaptive-Sync-funktion.....	11
HDR .....	12
Justering.....	13
Genvägar.....	13
OSD-inställningar .....	14
Spelinställningar.....	15
Bild .....	17
PIP/PBP.....	19
Inställningar.....	21
Ljud .....	22
OSD-inställningar.....	23
Information .....	24
LED-indikator.....	25
Felsökning.....	26
Specifikation.....	27
Allmän specifikation.....	27
AOC:s policy för pixelfel på skärmpaneler .....	28
Förinställda visningslägen.....	30
Stifttilldelningar.....	31
Plug and Play.....	32

# Säkerhet

## Nationella konventioner

Följande underavsnitt beskriver de nationella konventioner som används i detta dokument.

### Anmärkningar, försiktighetsåtgärder och varningar

I hela denna guide kan textblock åtföljas av en ikon och skrivas med fet stil eller kursiv stil. Dessa block är anmärkningar, försiktighetsåtgärder och varningar, och de används enligt följande:



**ANMÄRKNING:** En ANMÄRKNING anger viktig information som hjälper dig att utnyttja ditt datorsystem bättre.





**FÖRSIKTIGHET:** En FÖRSIKTIGHET indikerar antingen potentiell skada på hårdvara eller dataförlust och berättar hur du undviker problemet.




**VARNING:** En VARNING indikerar risk för personskada och berättar hur du undviker problemet. Vissa varningar kan visas i alternativa format och kan vara utan ikon. I sådana fall krävs den specifika presentationen av varningen av tillsynsmyndighet.


# Ström


 Skärmen ska endast drivas från den typ av strömkälla som anges på etiketten. Om du är osäker på vilken typ av ström som levereras till ditt hem, kontakta din återförsäljare eller lokala elbolag.

 Skärmen är utrustad med en jordad stickpropp med tre stift, det vill säga en stickpropp med ett tredje (jordnings)stift. Denna stickpropp passar endast i ett jordat eluttag som en säkerhetsfunktion. Om ditt uttag inte rymmer den trefasiga stickproppen, låt en behörig elektriker installera rätt uttag eller använd en adapter för att jorda apparaten säkert. Åsidosätt inte den jordade stickproppens säkerhetsfunktion.

 Koppla ur enheten vid åskväder eller när den inte ska användas under längre perioder. Detta skyddar skärmen från skador orsakade av strömspikar.

 Överbelasta inte grenuttag och förlängningssladdar. Överbelastning kan leda till brand eller elchock.

 För att säkerställa tillfredsställande drift, använd skärmen endast med UL-godkända datorer som har lämpligt konfigurerade uttag märkta 100-240 V AC, min. 5 A.

 Väggtuttaget ska vara installerat nära utrustningen och vara lätt åtkomligt.

# Installation

**!** Placera inte skärmen på en ostadig vagn, ett stativ, en tripod, ett fäste eller ett bord. Om skärmen faller kan den skada personer och orsaka allvarliga skador på produkten. Använd endast en vagn, ett stativ, en tripod, ett fäste eller ett bord som rekommenderas av tillverkaren eller som levereras med denna produkt. Följ tillverkarens anvisningar vid installation av produkten och använd monteringsdon som rekommenderas av tillverkaren. Flytta kombinationen av produkt och vagn med försiktighet.

**!** Stick aldrig in några föremål i öppningarna på skärmens hölje. Detta kan skada elektroniska komponenter och orsaka brand eller elchock. Spill aldrig vätska på skärmen.

**!** Placera inte produktens framsida mot golvet.

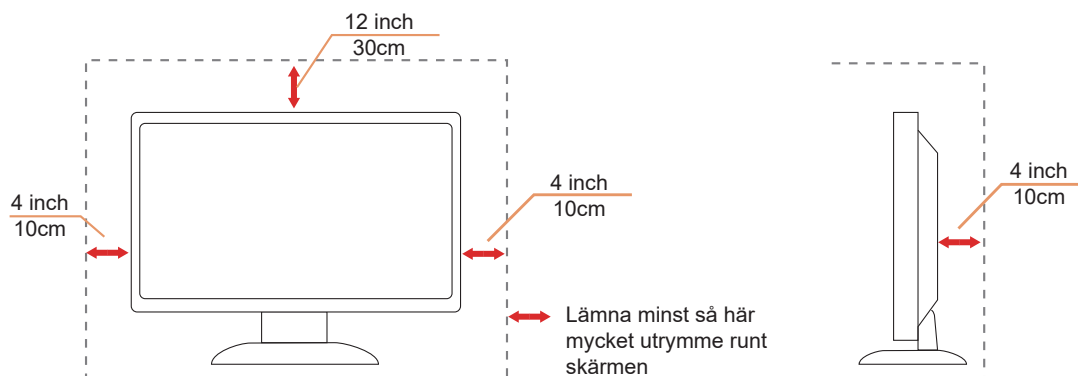
**!** Om du monterar skärmen på en vägg eller hylla ska du använda en monteringsatts som är godkänd av tillverkaren och följa instruktionerna för satsen.

**!** Lämna utrymme runt skärmen enligt bilden nedan. I annat fall kan luftcirkulationen bli otillräcklig, vilket kan leda till överhettning och därmed brand eller skador på skärmen.

**!** För att undvika potentiella skador, till exempel att panelen lossnar från ramen, se till att skärmen inte lutar nedåt mer än -5 grader. Om den maximala nedåtlutningsvinkeln på -5 grader överskrids täcks inte skador på skärmen av garantin.

Se nedan de rekommenderade ventilationsytorna runt skärmen när skärmen är monterad på väggen eller på stativet:

## Monterad med stativ



# Rengöring


! Rengör höljet regelbundet med en mjuk trasa fuktad med vatten.

! Använd en mjuk bomulls- eller mikrofibertrasa vid rengöring. Trasans ska vara fuktig och nästan torr; låt inte vätska komma in i chassit.




! Koppla ur strömkabeln innan du rengör produkten.


## Övrigt


 Om produkten avger en konstig lukt, ljud eller rök, koppla ur strömmen OMEDELBART och kontakta ett Servicecenter.


 Se till att ventilationsöppningarna inte blockeras av ett bord eller en gardin.

 Utsätt inte LCD-skärmen för kraftiga vibrationer eller höga stötar under drift.

 Slå inte på eller tappa skärmen under drift eller transport.


 Strömkablarna ska vara säkerhetsgodkända. För Tyskland ska de vara av typ H03VV-F, 3G, 0,75 mm<sup>2</sup>, eller bättre. För andra länder ska lämpliga typer användas i enlighet med detta.

 Överdrivet ljudtryck från öronsnäckor och hörlurar kan orsaka hörselnedsättning. Justering av equalizern till maximum ökar utspänningen för öronsnäckor och hörlurar och därmed ljudtrycksnivån.

 Låg blåljusnivå: Skärmen använder en panel med låg blåljusnivå. Den uppfyller TÜV Rheinland Low Blue Light Hardware Solution-certifieringen vid fabriksåterställning/standardinställningar.

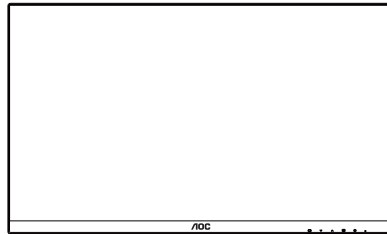
Hälsa:

- Skärmen bör placeras 50–70 cm (20–28 tum) från dina ögon.
- Att titta på skärmen under en längre tid orsakar trötta ögon och kan försämra din syn. Vila ögonen i 5–10 minuter för varje timme du använder produkten.
- Minska ögontröttheten genom att fokusera på föremål på långt avstånd.
- Att blinka ofta och göra ögonövningar hjälper till att förhindra att ögonen torkar ut.

 Flimmerfri teknik upprätthåller en stabil bakgrundsbelysning med hjälp av en DC-dimmer som eliminerar den främsta orsaken till flimmer på skärmen, vilket är skonsammare för ögonen.

# Installation

## Kartonginnehåll



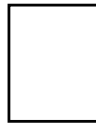
Monitor

\*

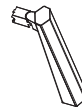


Quick Start Guide

\*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

\*



HDMI Cable

\*



DisplayPort Cable

\*



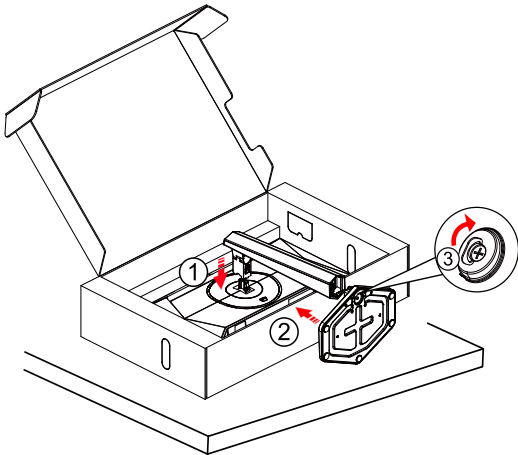
USB Cable

\* Alla signalkablar ingår inte i alla länder och regioner. Kontakta din lokala återförsäljare eller AOC:s lokalkontor för bekräftelse.

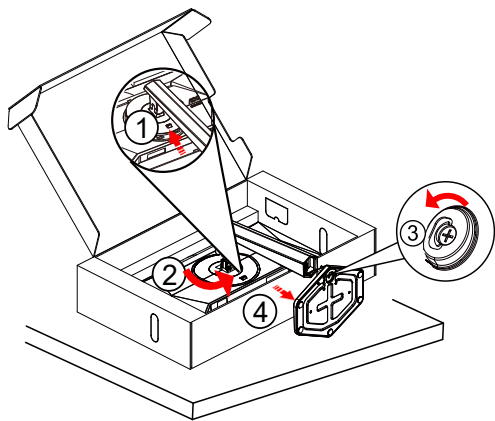
# Montering av stativ och fot

Montera eller ta bort foten enligt anvisningarna nedan.

## Installation:



## Borttagning:



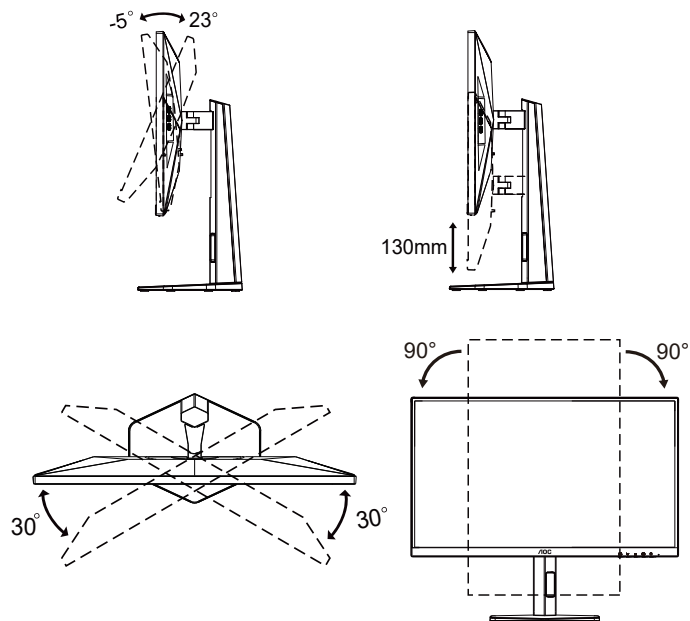
 **OBS!** Skärmens utförande kan avvika från bilderna.

## Justering av visningsvinkel

För optimal visningsupplevelse rekommenderas att användaren placerar sig så att hela ansiktet syns på skärmen och därefter justerar skärmens vinkel efter eget tycke.

Håll i stativet för att förhindra att skärmen välter när du ändrar dess vinkel.

Du kan justera skärmen enligt följande:



### **OBS:**

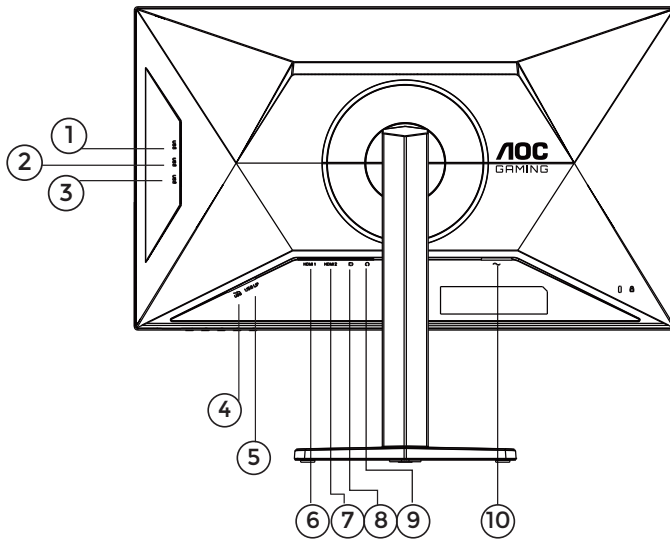
Rör inte LCD-skärmen när du ändrar vinkeln. Beröring av LCD-skärmen kan orsaka skador.

### **Varning**

- För att undvika potentiella skärmsskador, t.ex. att panelen lossnar, ska du se till att skärmen inte lutar nedåt med mer än -5 grader.
- Tryck inte på skärmen när du justerar skärmens vinkel. Fatta endast tag om ramen.

# Anslutning av skärmen

Kabelanslutningar på baksidan av skärmen och datorn:



1. USB3.2 Gen1 downstream
2. USB3.2 Gen1 downstream
3. USB3.2 Gen1 downstream
4. USB3.2 Gen1 downstream+laddning
5. USB upstream
6. HDMI 1
7. HDMI 2
8. DisplayPort
9. Hörlursuttag
10. Ström

## Anslut till PC

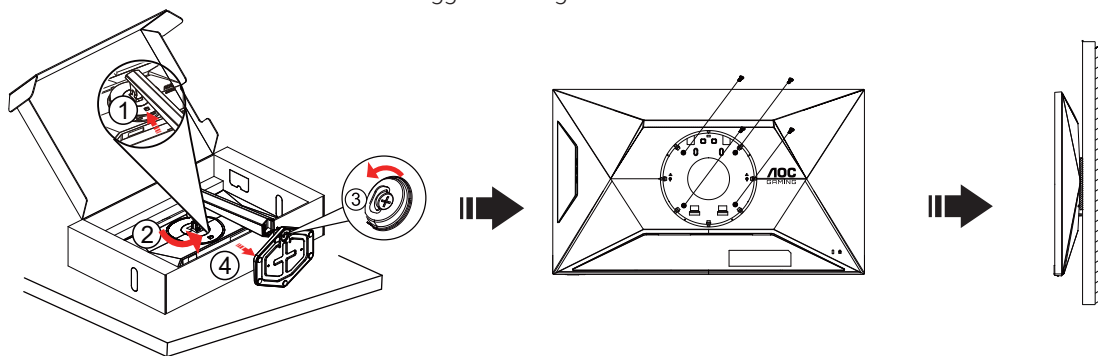
1. Anslut strömkabeln stadigt till baksidan av skärmen.
2. Stäng av datorn och dra ut strömkabeln.
3. Anslut skärmens signalkabel till videoanslutningen på baksidan av datorn.
4. Anslut strömkablarna till datorn och skärmen i ett närliggande eluttag.
5. Slå på datorn och skärmen.

Om skärmen visar en bild är installationen klar. Om ingen bild visas, se avsnittet Felsökning.

För att skydda utrustningen ska du alltid stänga av datorn och LCD-skärmen innan anslutning.

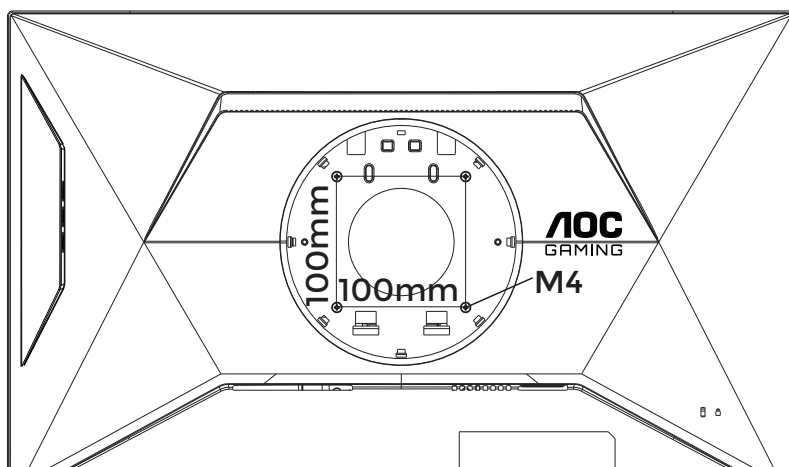
# Väggmontering

Förberedelser inför installation av valfri väggmonteringsarm.

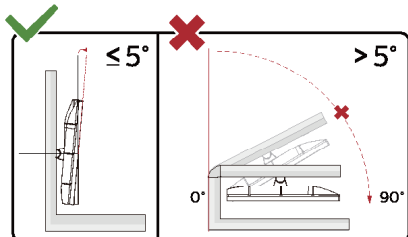


Denna skärm kan fästas vid en väggmonteringsarm som köps separat. Bryt strömtillförseln innan du utför denna procedur. Följ dessa steg:

1. Ta bort stativet.
2. Följ tillverkarens instruktioner för att montera ihop väggmonteringsarmen.
3. Placera väggmonteringsarmen mot baksidan av skärmen. Rikta in armens hål mot hålen på skärmens baksida.
4. Skruva fast de fyra skruvarna i hålen och dra åt dem ordentligt.
5. Anslut kablarna på nytt. Se användarhandboken som medföljde den valfria väggmonteringsarmen för instruktioner om hur den fästs vid väggen.



**Obs!** VESA-monteringssskruvhål finns inte på alla modeller. Kontrollera med återförsäljaren eller AOC:s officiella support. Kontakta alltid tillverkaren vid väggmontering.



\* Skärmens utformning kan avvika från bilderna.

## ⚠ VARNING:

1. För att undvika potentiella skärmsskador, t.ex. att panelen lossnar, ska du se till att skärmen inte lutar nedåt med mer än -5 grader.
2. Tryck inte på skärmen när du justerar skärmens vinkel. Fatta endast tag om ramen.

# Adaptive-Sync-funktion

1. Adaptive-Sync-funktionen fungerar med DisplayPort/HDMI
2. Kompatibla grafikkort: En rekommenderad lista finns nedan och kan även kontrolleras via [www.AMD.com](http://www.AMD.com)

## Grafikkort

- Radeon™ RX Vega-serien
- Radeon™ RX 500-serien
- Radeon™ RX 400-serien
- Radeon™ R9/R7 300-serien (undantaget R9 370/X, R7 370/X och R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano-serien
- Radeon™ R9 Fury-serien
- Radeon™ R9/R7 200-serien (undantaget R9 270/X och R9 280/X)

## Processorer

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

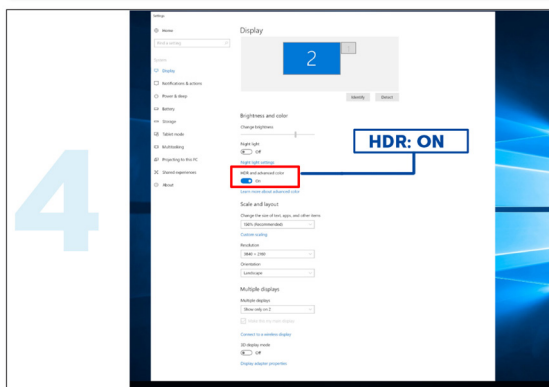
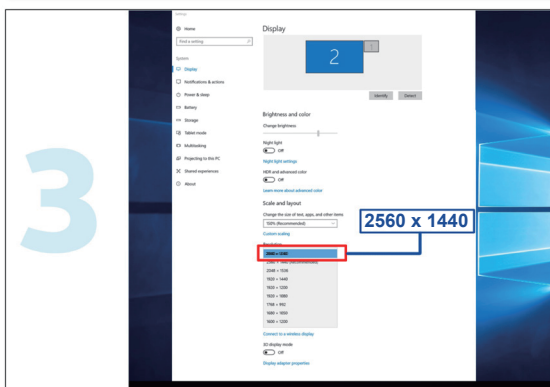
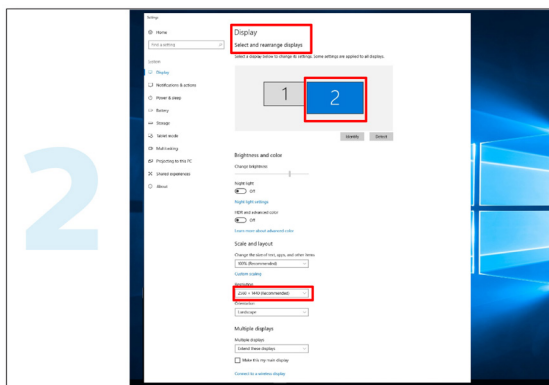
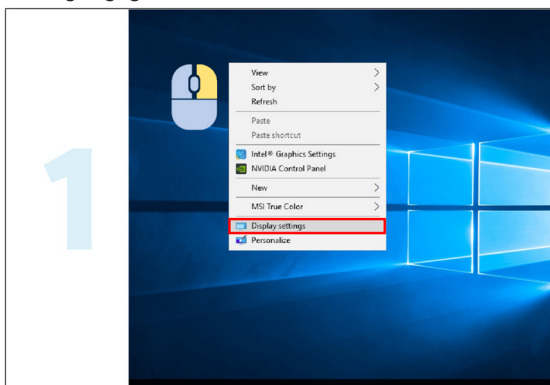
# HDR

Enheten är kompatibel med signaler i HDR10-format.

Skärmen kan automatiskt aktivera HDR-funktionen om uppspelningsenheten och innehållet är kompatibla. Kontakta enhetstillverkaren och innehållsleverantören för information om kompatibiliteten för din enhet och ditt innehåll. Välj "AV" för HDR-funktionen om du inte vill använda den automatiska aktiveringsfunktionen.

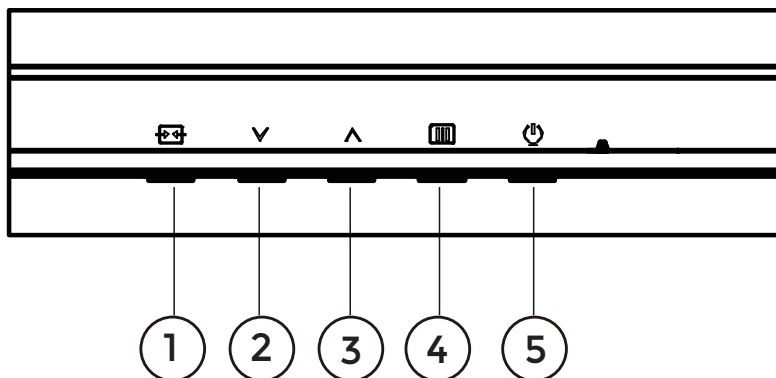
## Obs:

1. Inga särskilda inställningar krävs för DisplayPort-/HDMI-gränssnitten i Windows 10-versioner äldre än V1703.
2. Endast HDMI-gränssnittet är tillgängligt; DisplayPort-gränssnittet fungerar inte i Windows 10 version V1703.
3. 3840x2160@50Hz/60Hz rekommenderas endast för Blu-ray-spelare, Xbox och PlayStation.
4. Skärminställningar:
  - a. Skärmapplösningen är inställd på 2560\*1440 och HDR är förinställt på PÅ.
  - b. När du har startat ett program kan den bästa HDR-effekten uppnås genom att ändra upplösningen till 2560\*1440 (om tillgängligt).



# Justering

## Genvägar



1	Källa/Avsluta
2	Spelläge
3	Dial Point
4	Meny/Enter
5	Ström

### Meny/Enter

Tryck för att visa OSD eller bekräfta valet.

### Ström

Tryck på strömknappen för att slå på skärmen.

### Dial Point

När ingen OSD visas trycker du på Dial Point-knappen för att visa/dölja Dial Point.

### Spelläge

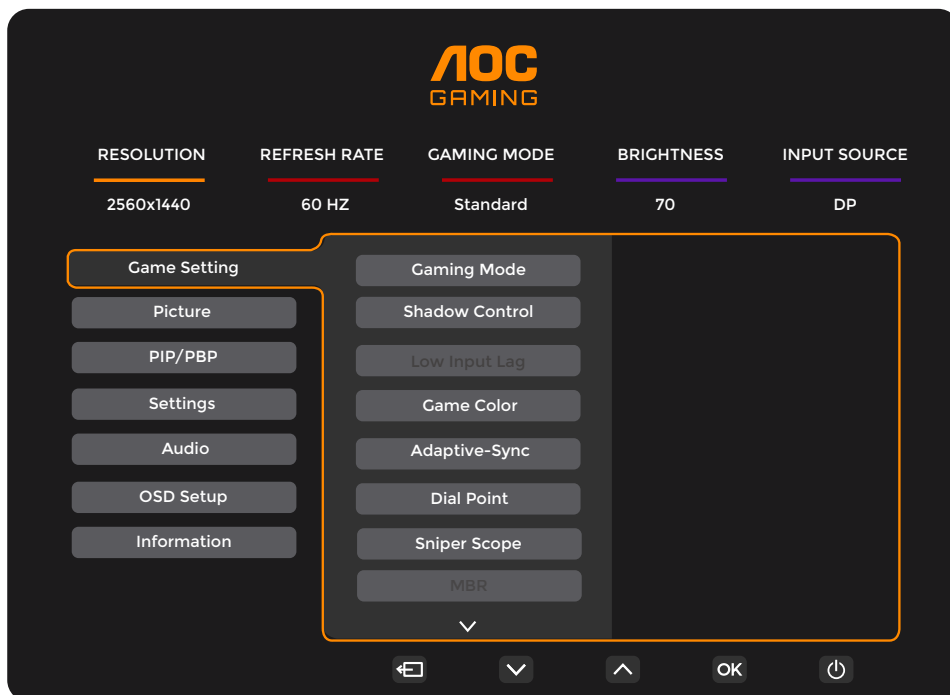
När ingen OSD visas trycker du på knappen "∨" för att öppna spellägesfunktionen. Tryck sedan på knappen "∨" eller "∧" för att välja spelläge (Standard, FPS, RTS, Racing, Gamer 1, Gamer 2 eller Gamer 3) beroende på speltyp.
















### Källa/Avsluta

När OSD är stängd fungerar knappen Källa/Avsluta som snabbtangens för källval.  
När OSD-menyn är aktiv fungerar denna knapp som en avslutningsknapp (för att stänga OSD-menyn).

# OSD-inställningar

Grundläggande och enkla anvisningar för kontrollknapparna.

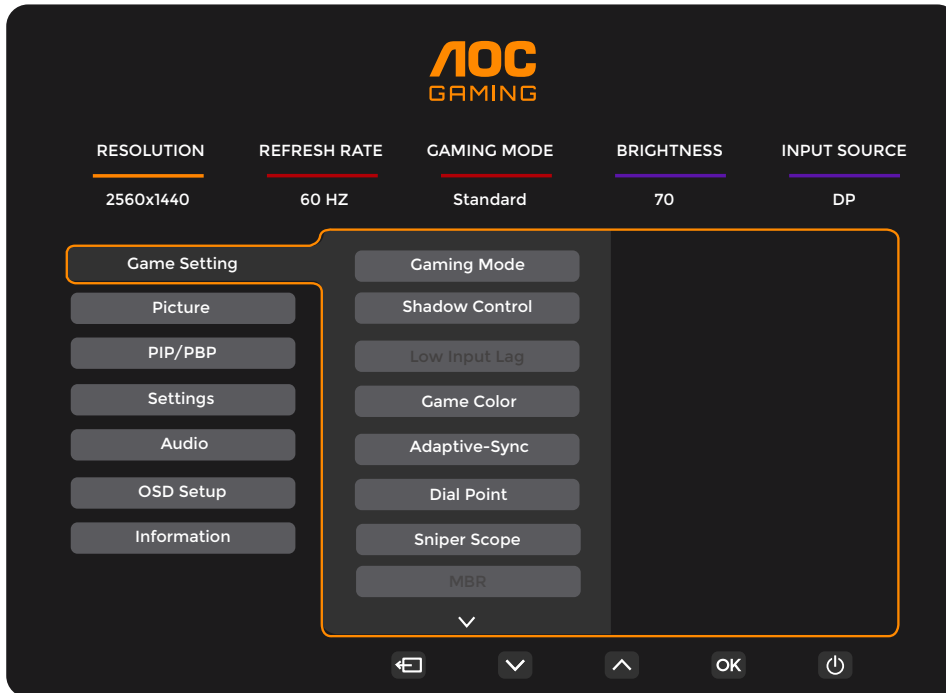


- 1). Tryck på  **MENY-knapp** för att öppna OSD-fönstret.
- 2). Tryck på  eller  för att navigera bland funktionerna. När önskad funktion är markerad trycker du på  **MENY-knapp** / **OK** för att aktivera den. Tryck på  eller  för att navigera bland undermenyernas funktioner. När önskad funktion i undermenyn är markerad trycker du på  **MENY-knapp** / **OK** för att aktivera den.
- 3). Tryck på  eller  för att ändra inställningarna för den valda funktionen. Tryck på  /  för att avsluta. Om du vill justera någon annan funktion upprepar du steg 2-3.
- 4). OSD-låsfunktion: För att låsa OSD, tryck och håll in  MENY-knappen medan skärmen är avstängd och tryck sedan på  strömknappen för att slå på skärmen. För att låsa upp OSD - tryck och håll in  MENY-knappen medan skärmen är avstängd och tryck sedan på  strömknappen för att slå på skärmen.

## Anmärkningar:

- 1). Om produkten endast har en signalingång kan alternativet "Inmatningsval" inte justeras.
- 2). Om ingångssignalens upplösning är den inbyggda upplösningen eller Adaptive-Sync, är alternativet "Bildförhållande" ogiltigt.

## Spelinställningar



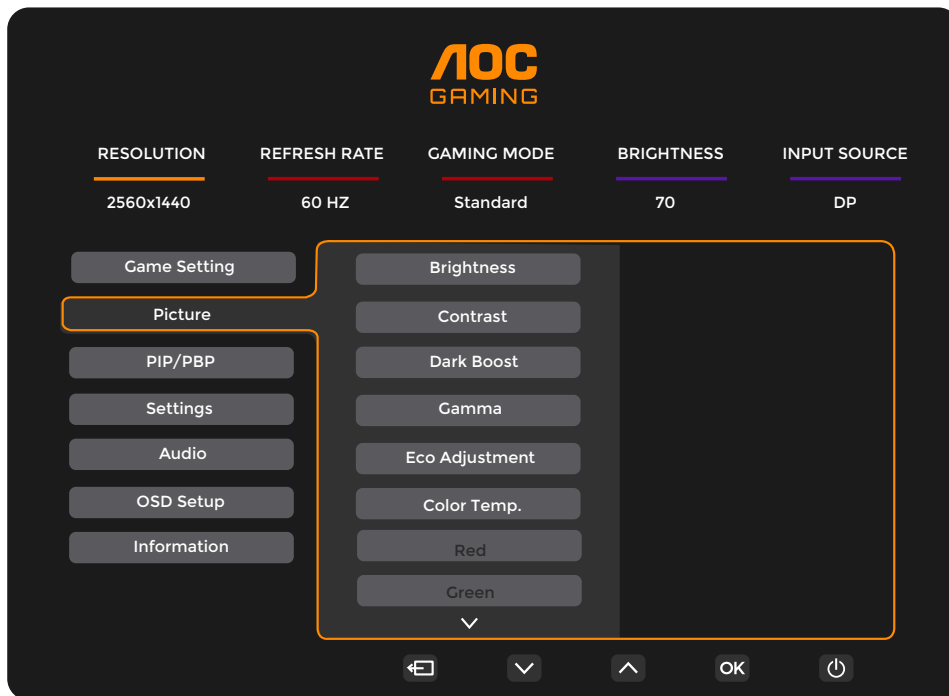
Spelläge	Standard	Förbättrar läsbarheten för lämpliga webb- och mobilspel.
	FPS	För spel av FPS-typ (First Person Shooters). Förbättrar svartnivån i mörka teman.
	RTS	För spel av RTS-typ (Real Time Strategy). Förbättrar bildkvaliteten.
	Racing	För racing-spel. Ger snabbaste svarstid och hög färgmättnad.
	Gamer 1	Användarens preferensinställningar sparade som Gamer 1.
	Gamer 2	Användarens inställningar har sparats som Gamer 2.
	Gamer 3	Användarens inställningar har sparats som Gamer 3.
Skuggkontroll	0 ~ 20	Standardvärdet för Skuggkontroll är 0. Slutananvändaren kan därefter justera värdet mellan 0 och 20 för en tydligare bild. Om bilden är för mörk för att detaljer ska synas tydligt, justera värdet mellan 0 och 20 för en klarare bild.
Låg ingångsfördröjning	Av / På	Stäng av rambufferten för att minska ingångsfördröjningen.
Spelfärg	0 ~ 20	Spelfärg erbjuder inställningsnivåer mellan 0 och 20 för justering av färgmättnad, vilket ger en bättre bildkvalitet.
Adaptive-Sync	Av / På	Inaktivera eller aktivera Adaptive-Sync. Påminnelse vid användning av Adaptive-Sync: När funktionen Adaptive-Sync är aktiverad kan flimmer uppstå i vissa spelmiljöer.
Dial Point	Av / På / Dynamisk	Funktionen "Dial Point" placerar en siktesmarkör i skärmens mitt för att underlätta exakt och preciserat sikte i förstapersonsskjutare (FPS).
Sniper Scope	Av / 1,0 / 1,5 / 2,0	Zooma in lokalt för att underlätta målinriktning vid skjutning.
MBR	0 ~ 20	MBR (Motion Blur Reduction) erbjuder justeringsnivåer mellan 0 och 20 för att reducera rörelseoskärpa. Obs: 1. MBR-funktionen kan justeras när Adaptive-Sync är avstängt och uppdateringsfrekvensen $\geq 75$ Hz. 2. Skärmens ljusstyrka minskar när justeringsvärdet ökar.
MBR-synkronisering	Av / På	Inaktivera eller aktivera MBR-synkronisering (Motion Blur Remove). Obs: MBR-synkroniseringsfunktionen kan justeras när Adaptive-Sync är påslaget och uppdateringsfrekvensen $\geq 75$ Hz.

Overdrive	Normal	Justera svarstiden. Obs: 1. Om användaren ställer in OverDrive på "Snabbast" kan den visade bilden bli suddig. Användare kan justera OverDrive-nivån eller stänga av funktionen enligt sina preferenser. 2. Funktionen "Extrem" är valfri när Adaptive-Sync är avstängt och uppdateringsfrekvensen är $\geq 75$ Hz. 3. Skärmens ljusstyrka minskar när funktionen "Extrem" är påslagen.
	Snabbt	
	Snabbare	
	Snabbast	
	Extrem	
Bildräknare	Av / Höger upp / Höger ner / Vänster upp / Vänster ner	Visa V-frekvensen i det valda hörnet.
HDMI1	Konsol/DVD / PC	Välj typ av ansluten enhet. När du använder HDMI1 för att ansluta spelkonsolen eller DVD-spelaren, ställ in HDMI1 på spelkonsol/DVD.
HDMI2	Konsol/DVD / PC	Välj typ av ansluten enhet. När du använder HDMI2 för att ansluta spelkonsolen eller DVD-spelaren, ställ in HDMI2 på spelkonsol/DVD.

**Obs:**

- 1). När "HDR-läge" under "Bild" är aktiverat kan objekten "Skuggkontroll" och "Spelfärg" inte justeras.
- 2). När "HDR" är aktiverat kan objekten "Spelläge", "Spelfärg", "MBR" och "MBR-synkronisering" inte justeras. "Extrem" under "Overdrive" är inte tillgängligt.
- 3). När "Färgrymd" under "Bild" är inställd på sRGB kan objekten "Skuggkontroll" och "Spelfärg" inte justeras.

## Bild



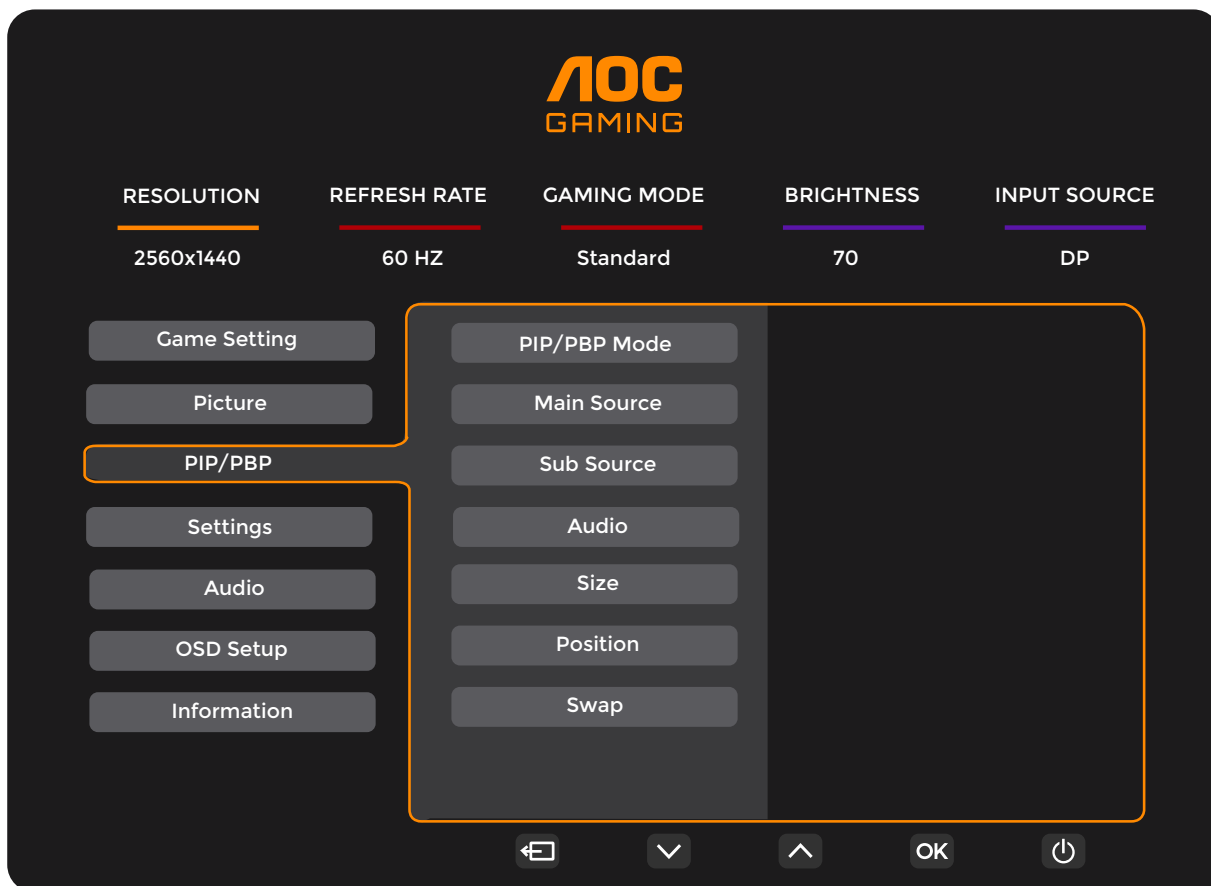
Ljusstyrka	0-100	Justering av bakgrundsbelysning.
Kontrast	0-100	Kontrast från digitalregister.
Mörkerförstärkning	Av / Nivå 1 / Nivå 2 / Nivå 3	Förbättra skärmdetaljerna i mörka eller ljusa partier för att justera ljusstyrkan i de ljusa områdena och säkerställa att bilden inte blir övermättad.
Gamma	1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6	Justera gamma.
Eco-justering	Standard	Standardläge.
	Text	Textläge.
	Internet	Internetläge.
	Spel	Spelläge.
	Film	Filmläge.
	Sport	Sportläge.
	Läsning	Läsläge.
Färgtemp.	Varm	Varm färgtemperatur.
	Normal	Normal färgtemperatur.
	Kall	Kall färgtemperatur.
	Användare	Återställ färgtemperatur.
Röd	0-100	Röd förstärkning från digitalregister.
Grön	0-100	Grön förstärkning från digitalregister.
Blå	0-100	Blå förstärkning från digitalregister.

HDR	Av	Ställ in HDR-profilen enligt dina användningsbehov. Obs: När HDR identifieras visas HDR-alternativet för justering.
	DisplayHDR	
	HDR-bild	
	HDR-film	
	HDR-spel	
HDR-läge	Av	Optimerad för bildens färg och kontrast, vilket simulerar HDR-effekten. Obs: När HDR inte detekteras visas alternativet HDR-läge för justering.
	HDR-bild	
	HDR-film	
	HDR-spel	
DCR	Av	Inaktivera dynamiskt kontrastförhållande.
	På	Aktivera dynamiskt kontrastförhållande.
Färgrymd	Panelens ursprungliga	Standardfärgrymdspanel.
	sRGB	sRGB-färgrymd.
LowBlue-läge	Av	Minska blått ljus genom att styra färgtemperaturen.
	Multimedia	
	Internet	
	Kontor	
	Läsning	
Bildformat	Full / Aspect / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21,5"W (16:9) / 22"W (16:10) / 23"W (16:9) / 23,6"W (16:9) / 24"W (16:9)	Välj bildformat för visning.

**Obs:**

- 1). När "HDR-läge" är aktiverat kan inte inställningarna "Kontrast", "Mörkerförstärkning", "Gamma", "Ekojustering", "Färgtemperatur", "Färgrymd" och "Lågt blått ljus-läge" justeras.
- 2). När "HDR" är inställt på "DisplayHDR" kan inga andra inställningar än "HDR" justeras. När "HDR" är inställt på "HDR-bild", "HDR-film" eller "HDR-spel" kan "Gamma", "Ekojustering", "Färgtemperatur", "DCR", "Färgrymd" och "Lågt blått ljus-läge" inte justeras.
- 3). När "Färgrymd" är inställt på "sRGB" kan inte inställningarna "Kontrast", "Mörkerförstärkning", "Gamma", "Ekojustering", "Färgtemperatur", "HDR-läge" och "Lågt blått ljus-läge" justeras.
- 4). När "Eco Adjustment" är inställd på "Reading" går det inte att justera "Contrast", "Color Temp.", "DCR", "Color Space" och "Low blue mode".

## PIP/PBP



PIP/PBP-läge	Av / PIP / PBP	Inaktivera eller aktivera PIP eller PBP.
Huvudkälla		Välj källa för huvudskärmen.
Underkälla		Välj källa för underskärmen.
Ljud	Huvudkälla	Välj ljudinställningar för huvudskärmen eller underskärmen.
	Underkälla	
Storlek	Liten / Mellan / Stor	Välj skärmstorlek.
Position	Höger upp	Ange skärmens placering.
	Höger ner	
	Vänster uppåt	
	Vänster nedåt	
Växla	På: Växla	Växla skärmkälla.
	Av: Ingen åtgärd	

### Obs:

- När "HDR" under "Bild" är inställt på ett annat läge än Av, kan inga alternativ under "PIP/PBP" justeras.
- När PIP/PBP är aktiverat gäller vissa färgrelaterade justeringar i OSD-menyn endast för huvudskärmen, då underskärmen inte stöds. Huvudskärmen och underskärmen kan därför visa olika färger.

3) När PBP/PIP är aktiverat visas kompatibiliteten för huvudskärmens och underskärmens ingångskällor i följande tabell:

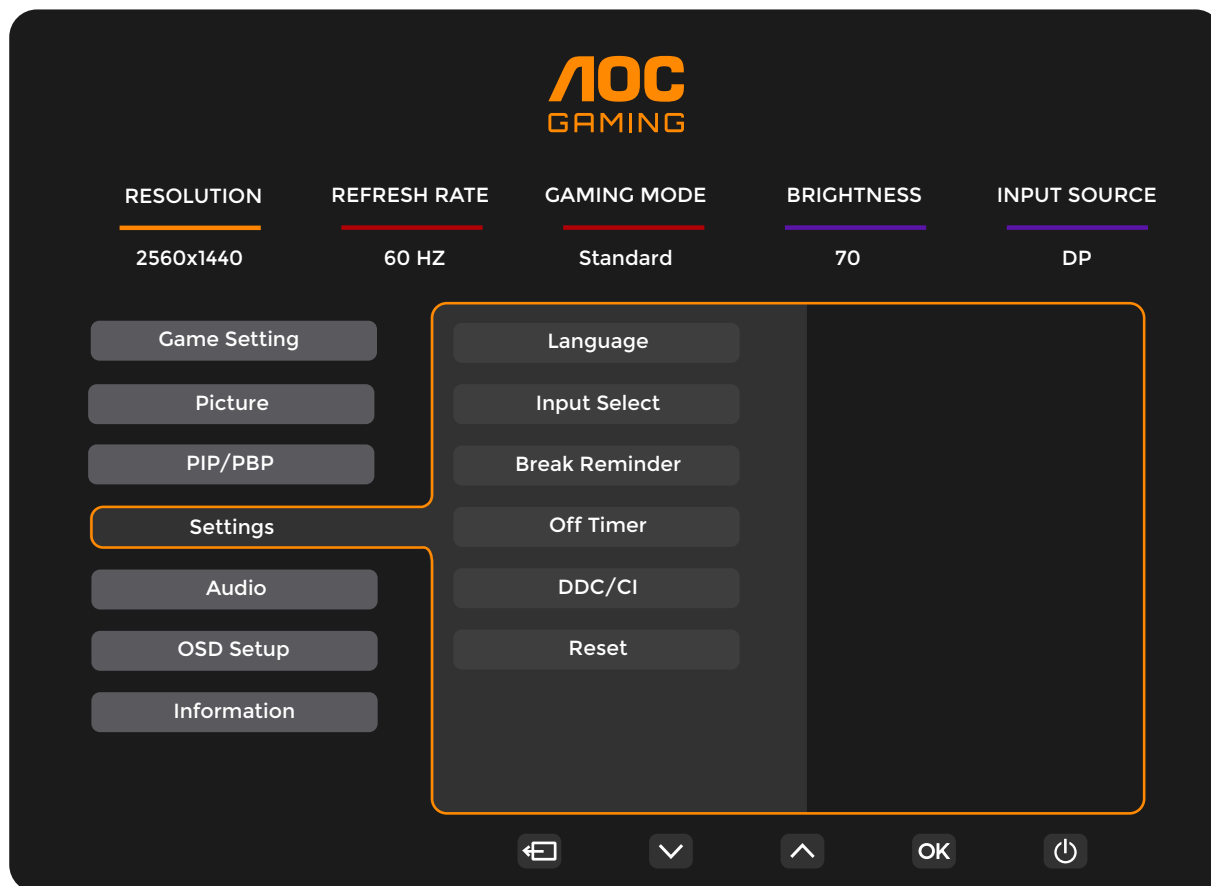
PBP		Huvudkälla		
		HDMI1	HDMI2	DP
Underskälla	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DP	V	V	V

När PBP är aktiverat stöder HDMI-/DP-porten en maximal upplösning på 1280x1440@144 Hz 8-bitars (i RGB- eller YCbCr444-format).

PIP		Huvudkälla		
		HDMI1	HDMI2	DP
Underskälla	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DP	V	V	V

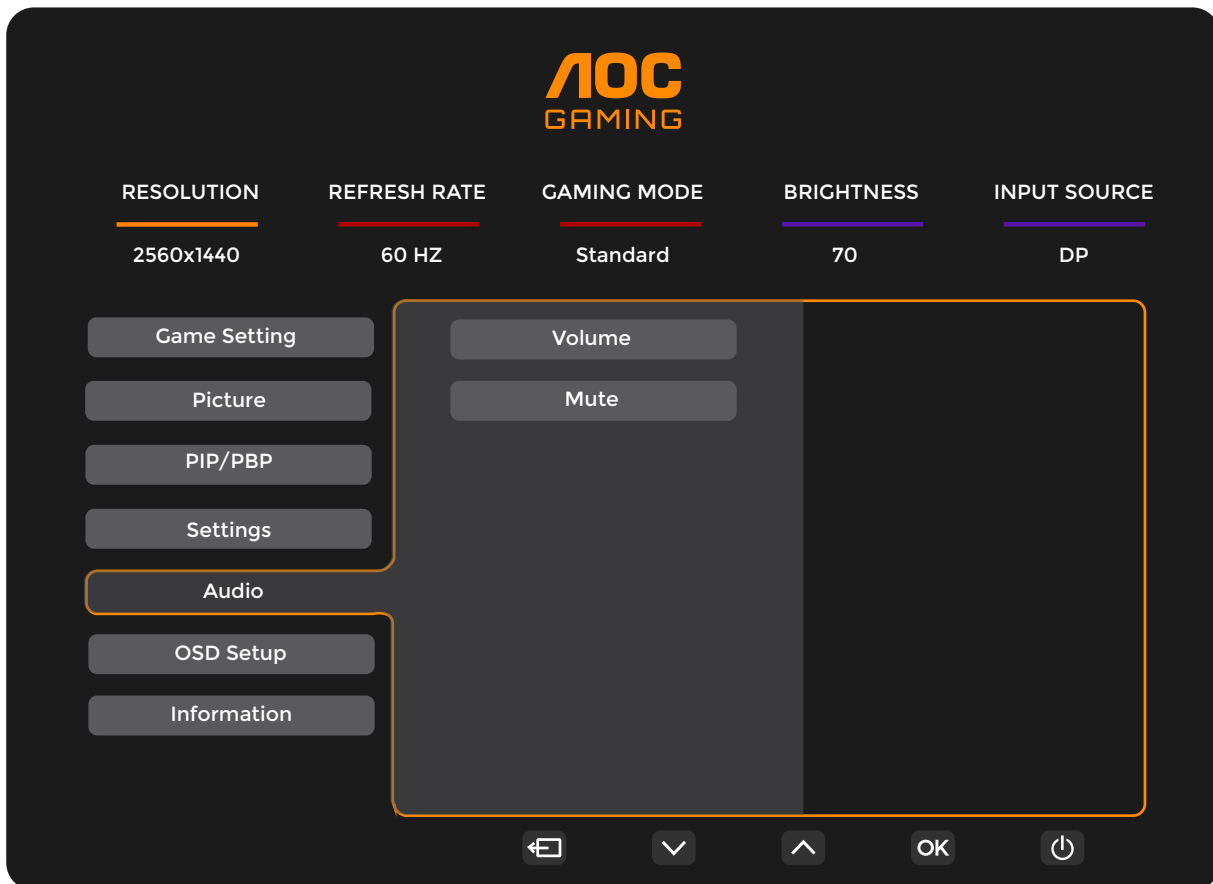
När PIP är aktiverat stöder HDMI-/DP-porten en maximal upplösning på 2560x1440@144 Hz.

## Inställningar



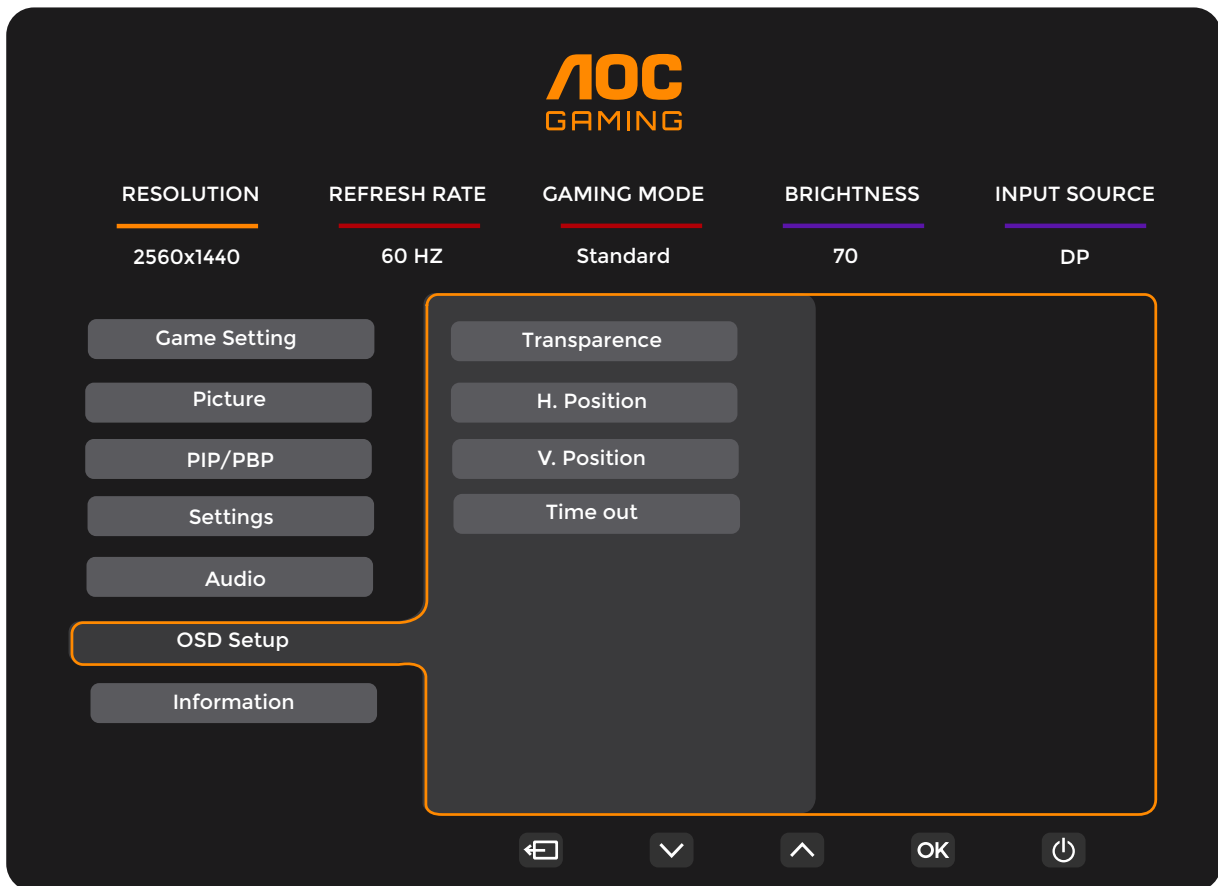
Språk		Välj OSD-språk.
Ingångsväljare	Auto / HDMI1 / HDMI2 / DP	Välj källa för insignal.
Pauspåminnelse	Av / På	Pauspåminnelse om användaren arbetar kontinuerligt i mer än 1 timme.
Avstängningstimer	0-24 timmar	Välj tid för DC-avstängning.
DDC/CI	Nej / Ja	Aktivera eller inaktivera DDC/CI-stöd.
Återställ	Nej / Ja	Återställ menyn till standardinställningar.

## Ljud



Volym	0-100	Volymjustering.
Ljud av	Av / På	Stäng av ljudet.

## OSD-inställningar



Transparens	0-100	Justera OSD:s transparens.
Horisontell position	0-100	Justera OSD:s horisontella position.
Vertikal position	0-100	Justera OSD:s vertikala position.
Tidsgräns	5-120	Justera tidsgränsen för OSD.

# Information

**AOC GAMING**

RESOLUTION: 2560x1440  
REFRESH RATE: 60 HZ  
GAMING MODE: Standard  
BRIGHTNESS: 70  
INPUT SOURCE: DP

Game Setting  
Picture  
PIP/PBP  
Settings  
Audio  
OSD Setup  
Information

Model Name: Q27G4SRU  
Resolution: 2560(H)x1440(V)/60HZ  
HDR: SDR  
Sync: Adaptive-Sync  
Firmware Version: xxxxxxxxxxxx  
Serial Number: xxxxxxxxxxxx

Navigation: [Back] [Down] [Up] [OK] [Power]

## LED-indikator

Status	LED-färg
Fullt effektläge	Vit
Aktivt viloläge	Orange

# Felsökning

Problem och frågor	Möjliga lösningar
<b>Ström-LED lyser inte</b>	Kontrollera att strömknappen är PÅ och att strömkabeln är korrekt ansluten till ett jordat eluttag och till skärmen.
<b>Ingen bild på skärmen</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Är strömkabeln korrekt ansluten? Kontrollera anslutningen av strömkabeln och strömförsörjningen.</li> <li>● Är videokabeln korrekt ansluten? (Ansluten via HDMI-kabel) Kontrollera anslutningen av HDMI-kabeln. (Ansluten via DisplayPort-kabel) Kontrollera anslutningen av DisplayPort-kabeln. * HDMI/DisplayPort-ingång finns inte på alla modeller.</li> <li>● Om strömmen är på, starta om datorn för att se den initiala skärmen (inloggningsskärmen). Om den initiala skärmen (inloggningsskärmen) visas, starta datorn i lämpligt läge (felsäkert läge för Windows 7/8/10) och ändra sedan frekvensen på grafikkortet. (Se Inställning av optimal upplösning) Om den initiala skärmen (inloggningsskärmen) inte visas, kontakta Servicecenter eller din återförsäljare.</li> <li>● Ser du "Input Not Supported" på skärmen? Detta meddelande visas när signalen från grafikkortet överskrider den maximala upplösning och frekvens som skärmen kan hantera korrekt. Justera upplösningen och frekvensen till de maximala värden som skärmen kan hantera korrekt.</li> <li>● Kontrollera att drivrutinerna för AOC-skärmen är installerade.</li> </ul>
<b>Bilden är suddig och uppvisar spökbilder samt skuggning</b>	Justera inställningarna för kontrast och ljusstyrka. Tryck på snabbtangenter (AUTO) för automatisk justering. Kontrollera att du inte använder någon förlängningskabel eller omkopplingsbox. Vi rekommenderar att skärmen ansluts direkt till grafikkortets utgångskontakt på baksidan.
<b>Bilden hoppar, flimrar eller ett vågmönster syns i bilden</b>	Flytta elektriska apparater som kan orsaka elektromagnetiska störningar så långt bort från skärmen som möjligt. Använd den högsta uppdateringsfrekvens som skärmen stöder vid den aktuella upplösningen.
<b>Skärmen fastnar i aktivt viloläge"</b>	Datorns strömbrytare ska stå i läge PÅ. Datorns grafikort ska sitta stadigt i sin sockel. Kontrollera att skärmens videokabel är korrekt ansluten till datorn. Inspektera skärmens videokabel och kontrollera att inga stift är böjda. Kontrollera att datorn är igång genom att trycka på CAPS LOCK-tangenten på tangentbordet och observera CAPS LOCK-indikatorn. Indikatorn ska tändas eller släckas när du trycker på CAPS LOCK-tangenten.
<b>En av primärfärgerna (RÖD, GRÖN eller BLÅ) saknas</b>	Inspektera skärmens videokabel och kontrollera att inga stift är skadade. Kontrollera att skärmens videokabel är korrekt ansluten till datorn.
<b>Skärmbilden är inte centrerad eller har felaktig storlek</b>	Justera H-position och V-position eller tryck på snabbknappen (AUTO).
<b>Bilden har färgdefekter (vitt ser inte vitt ut)</b>	Justera RGB-färginställningarna eller välj önskad färgtemperatur.
<b>Horisontella eller vertikala störningar på skärmen</b>	Använd avstängningsläget i Windows 7/8/10/11 för att justera CLOCK och FOCUS. Tryck på snabbtangenter (AUTO) för automatisk justering.
<b>Föreskrifter och service</b>	Läs information om föreskrifter och service på <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a> (för att hitta den modell du har köpt i ditt land och för att hitta information om föreskrifter och service på supportsidan).

# Specifikation

## Allmän specifikation

Panel	Modellnamn	Q27G4SRU		
	Drivsystem	TFT-färg-LCD		
	Synlig bildstorlek	68,5 cm diagonalt		
	Pixelavstånd	0,2331 mm (H) x 0,2331 mm (V)		
	Video	HDMI-gränssnitt och DisplayPort-gränssnitt		
Övrigt	Horisontellt svepområde	30-470 kHz		
	Horisontell svepstorlek (maximal)	596,736 mm		
	Vertikalt svepområde	48-320 Hz		
	Vertikal svepstorlek (maximal)	335,664 mm		
	Optimal förinställd upplösning	2560x1440@60Hz		
	Maximal upplösning	2560x1440@320Hz		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Strömkälla	100-240 V~ 50/60 Hz 1,5 A		
	Strömförbrukning	Typisk (standardljusstyrka och kontrast)	26W	
		Max. (ljusstyrka = 100, kontrast = 100)	≤82W	
		Viloläge	≤0,5 W	
	Värmeavledning	Normal drift	88,74 BTU/h (typ.)	
		Viloläge (Standby-läge)	<1,71 BTU/h	
Avstängt läge		<1,02 BTU/h		
Av-läge (nätströmbrytare)		0 BTU/tim		
Fysiska egenskaper	Anslutningstyp	USB UP/USBx4 (inklusive 1 snabbbladdningsport) HDMIx2/DisplayPort/hörlursuttag		
	Signalkabeltyp	Avtagbar		
	Inbyggd högtalare	2Wx2		
Miljöförhållanden	Temperatur	Drift	0°C-40°C	
		Ej i drift	-25°C-55°C	
	Luftfuktighet	Drift	10 %-85 % (icke-kondenserande)	
		Ej i drift	5 %-93 % (icke-kondenserande)	
	Höjd över havet	Drift	0 m-5 000 m (0 ft-16 404 ft)	
		Ej i drift	0 m-12 192 m (0 ft-40 000 ft)	

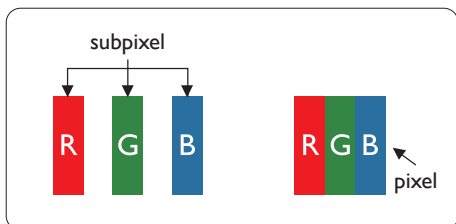


# AOC:s policy för pixelfel på skärmpaneler

AOC strävar efter att leverera produkter av högsta kvalitet. Vi använder några av branschens mest avancerade tillverkningsprocesser och tillämpar strikt kvalitetskontroll. Det kan dock ibland vara oundvikligt med pixel- eller underpixelfel på de skärmpaneler som används i skärmarna.

Ingen tillverkare kan garantera att alla paneler är fria från pixelfel, men AOC garanterar att varje skärm med ett oacceptabelt antal fel kommer att repareras eller bytas ut inom ramen för garantin. Detta meddelande förklarar de olika typerna av pixelfel och definierar acceptabla felnivåer för varje typ. För att kvalificera sig för reparation eller utbyte enligt garantin måste antalet pixelfel på en skärmpanel överskrida dessa acceptabla nivåer. Till exempel får högst 0,0004 % av underpixlarna på en skärm vara defekta.

Dessutom tillämpar AOC ännu striktare kvalitetskrav för vissa typer eller kombinationer av pixelfel som är mer synliga än andra. Denna policy gäller globalt.



## Pixlar och underpixlar

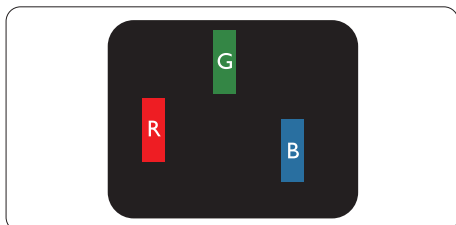
En pixel, eller bildpunkt, består av tre underpixlar i primärfärgerna rött, grönt och blått. Många pixlar tillsammans bildar en bild. När alla underpixlar i en pixel är tända, framstår de tre färgade underpixlarna tillsammans som en enda vit pixel. När alla är släckta, framstår de tre färgade underpixlarna tillsammans som en enda svart pixel. Andra kombinationer av tända och släckta underpixlar framstår som enskilda pixlar i andra färger.

## Typer av pixelfel

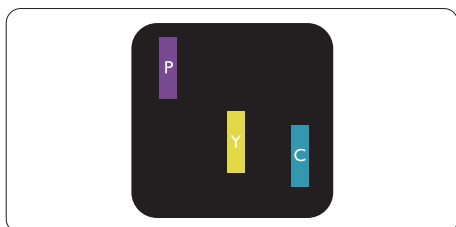
Pixel- och underpixelfel uppvisas på skärmen på olika sätt. Det finns två kategorier av pixelfel samt flera typer av underpixelfel inom varje kategori.

## Fel med ljusa punkter

Fel med ljusa punkter yttrar sig som pixlar eller underpixlar som alltid är tända (aktiva). En ljus punkt är alltså en underpixel som tydligt framträder på skärmen när monitorn visar ett mörkt mönster. Följande typer av fel med ljusa punkter förekommer.



En tänd röd, grön eller blå underpixel.



Två intilliggande tända underpixlar:

- Röd + Blå = Lila
- Röd + Grön = Gul
- Grön + Blå = Cyan (Ljusblå)



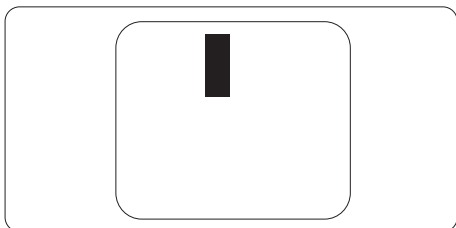
Tre intilliggande tända underpixlar (en vit pixel).

Obs

En ljus röd eller blå prick måste vara mer än 50 procent ljusare än närliggande prickar, medan en ljus grön prick ska vara 30 procent ljusare än närliggande prickar.

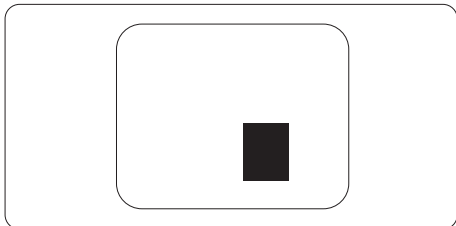
#### Svarta punktdefekter

Svarta punktdefekter yttrar sig som pixlar eller underpixlar som alltid är mörka eller 'avstängda'. En mörk prick är alltså en underpixel som framträder tydligt på skärmen när monitorn visar ett ljus mönster. Följande typer av svarta punktdefekter förekommer.



#### Närhet mellan pixeldefekter

Eftersom pixel- och underpixeldefekter av samma typ som befinner sig nära varandra kan vara mer synliga, anger AOC även toleranser för hur nära varandra sådana defekter får ligga.



#### Toleranser för pixeldefekter

För att berättiga till reparation eller utbyte på grund av pixeldefekter under garantiperioden måste panelen i en AOC-skärm uppvisa pixel- eller underpixeldefekter som överskrider de toleranser som anges i webbmanualen.

DEFEKTER MED LYSANDE PRICKAR	ACCEPTABEL NIVÅ
1 tänd underpixel	2
2 intilliggande tända underpixlar	1
3 intilliggande tända underpixlar (en vit pixel)	0
Avstånd mellan två defekter med lysande prickar*	≥15mm
Totalt antal defekter med lysande prickar av alla typer	2
DEFEKTER MED MÖRKA PRICKAR	ACCEPTABEL NIVÅ
1 mörk underpixel	5 eller färre
2 intilliggande mörka underpixlar	2 eller färre
3 intilliggande mörka underpixlar	≤0
Avstånd mellan två defekter med mörka prickar*	≥15mm
Totalt antal defekter med mörka prickar av alla typer	5 eller färre
TOTALA ANTAL PUNKTDEFKTER	ACCEPTABEL NIVÅ
Totalt antal ljusa eller svarta prickfel av alla typer	5 eller färre

Obs

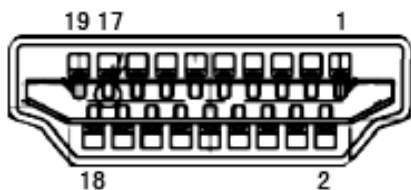
\*: 1 eller 2 intilliggande underpixelfel = 1 prickfel.

## Förinställda visningslägen

STANDARD	UPPLÖSNING ( $\pm 1$ Hz)	HORISONTELL FREKVENNS (kHz)	VERTIKAL FREKVENNS (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	50.313	99.826
	640x480@120Hz	60.938	119.72
SVGA	800x600@56Hz	35.16	56.250
	800x600@60Hz	37.88	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75.000
	800x600@100Hz	62.760	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.36	60
	1024x768@70Hz	56.476	70.07
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.020
	1280x720@60Hz	44.772	59.855
Full HD	1920x1080@50Hz	28.125	50.00
	1920x1080@60Hz	67.500	60.00
	1920x1080@120Hz	135.000	120.00
QHD (DisplayPort)	2560x1440@100Hz	152.5	100
QHD	2560x1440@60Hz	88.86	60
	2560x1440@120Hz	182.996	119.998
	2560x1440@144Hz	214.563	144
	2560x1440@165Hz	244.202	165
	2560x1440@200Hz	304	200
	2560x1440@240Hz	364.801	240
	2560x1440@300Hz	452.390	299.993
	2560x1440@320Hz	473.934	320
IBM-lägen			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70
MAC-lägen			
VGA	640x480@67Hz	35	67
SVGA	832x624@75Hz	49.725	75
XGA	1024x768@75Hz	60.241	75

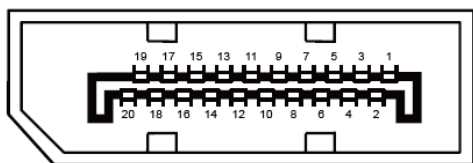
Obs: Enligt VESA-standarden kan det förekomma en viss felmarginal ( $\pm 1$  Hz) vid beräkning av uppdateringsfrekvensen (fältfrekvensen) för olika operativsystem och grafikkort. För att förbättra kompatibiliteten har den nominella uppdateringsfrekvensen för denna produkt avrundats. Se den faktiska produkten för exakta specifikationer.

## Stifttilldelningar



Signalkabel för färgskärm med 19 stift

Stiftnummer	Signalnamn	Stiftnummer	Signalnamn	Stiftnummer	Signalnamn
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC-jord
2.	TMDS Data 2-skärm	10.	TMDS-klocka +	18.	+5 V ström
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS-klockskärm	19.	Hot Plug-detektering
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS-klocka -		
5.	TMDS Data 1-skärm	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Reserverad (N.C. på enheten)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0-skärmning	16.	SDA		



20-stifts färgdisplay-signalkabel

Stiftnummer	Signalnamn	Stiftnummer	Signalnamn
1.	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2.	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3.	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4.	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5.	GND	15	AUX_CH(p)
6.	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7.	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8.	GND	18	Hot Plug-detektering
9.	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10.	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

# Plug and Play

## Plug & Play DDC2B-funktion

Denna skärm är utrustad med VESA DDC2B-kapacitet enligt VESA DDC-standard. Den möjliggör att skärmen informerar värdsystemet om sin identitet och, beroende på vilken DDC-nivå som används, kommunicerar ytterligare information om sina visningsfunktioner.

DDC2B är en dubbelriktad datakanal baserad på I2C-protokollet. Värdsystemet kan begära EDID-information via DDC2B-kanalen.

**HDMI**<sup>®</sup>  
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE