

# AOC

## GAMING



# Brugervejledning

## Q27G4SRU

AOC GAMING MONITOR

Sikkerhed .....	1
Nationale konventioner.....	1
Strømforsyning.....	2
Installation.....	3
Rengøring.....	4
Andet.....	5
Opsætning .....	6
Indhold i pakken.....	6
Montering af stativ og fod.....	7
Justering af visningsvinkel.....	8
Tilslutning af skærmen.....	9
Vægmontering.....	10
Adaptive-Sync-funktion.....	11
HDR .....	12
Justering.....	13
Genvejstaster .....	13
OSD-indstillinger .....	14
Spilindstillinger .....	15
Billede.....	17
PIP/PBP.....	19
Indstillinger .....	21
Lyd .....	22
OSD-opsætning .....	23
Information .....	24
LED-indikator .....	25
Fejlfinding.....	26
Specifikationer .....	27
Generelle specifikationer.....	27
AOC's politik vedrørende pixeldefekter på skærmpaneller .....	28
Forudindstillede visningstilstande .....	30
Pin-konfiguration.....	31
Plug and Play.....	32

# Sikkerhed

## Nationale konventioner

Følgende underafsnit beskriver de nationale konventioner, der anvendes i dette dokument.

### Bemærkninger, forsigtighedsanvisninger og advarsler

I hele denne vejledning kan tekstblokke være ledsaget af et ikon og trykt med fed eller kursiv skrift. Disse blokke indeholder bemærkninger, forsigtighedsanvisninger og advarsler, og de anvendes som følger:



**BEMÆRK:** En BEMÆRKNING angiver vigtige oplysninger, der hjælper dig med at udnytte dit computersystem bedst muligt.





**FORSIGTIGHED:** En FORSIGTIGHEDSANVISNING angiver risiko for beskadigelse af hardware eller datatab og anviser, hvordan du undgår problemet.





**ADVARSEL:** En ADVARSEL angiver risiko for personskade og anviser, hvordan du undgår problemet. Visse advarsler kan forekomme i alternative formater og være uden ikon. I sådanne tilfælde er den specifikke præsentation af advarslen foreskrevet af tilsynsmyndighederne.


# Strømforsyning

 Skærmen må kun tilsluttes den type strømkilde, der er angivet på mærkaten. Hvis du er usikker på, hvilken type strøm der leveres til din bolig, skal du kontakte din forhandler eller det lokale elselskab.

 Skærmen er udstyret med et trebenet jordet stik, dvs. et stik med en tredje pin (jord). Dette stik passer kun i en jordet stikkontakt som en sikkerhedsforanstaltning. Hvis din stikkontakt ikke kan rumme det trebenede stik, skal du få en autoriseret elektriker til at installere den korrekte stikkontakt eller anvende en adapter til at jorde apparatet sikkert. Undlad at sætte sikkerhedsfunktionen ved det jordede stik ud af kraft.


 Tag enheden ud af stikkontakten under tordenvejr, eller hvis den ikke skal bruges i længere tid. Dette beskytter skærmen mod skader forårsaget af strømspidsbelastninger.


 Overbelast ikke strømskinner og forlængerledninger. Overbelastning kan medføre brand eller elektrisk stød.

 For at sikre korrekt drift må skærmen kun anvendes sammen med UL-listede computere, der har passende konfigurerede stikdåser mærket 100-240 V AC, min. 5 A.


 Stikkontakten skal være installeret tæt på udstyret og være lettilgængelig.


# Installation


 Placer ikke skærmen på en ustabil vogn, stativ, trefod, beslag eller bord. Hvis skærmen falder ned, kan den forårsage personskade og alvorlig skade på produktet. Brug kun en vogn, et stativ, en trefod, et beslag eller et bord, der anbefales af producenten eller sælges sammen med dette produkt. Følg producentens anvisninger ved installation af produktet, og brug monteringsudstyr, der anbefales af producenten. En kombination af produkt og vogn skal flyttes med forsigtighed.

 Skub aldrig nogen genstand ind i åbningen på skærmens kabinet. Det kan beskadige kredsløbskomponenter og forårsage brand eller elektrisk stød. Spild aldrig væsker på skærmen.

 Placer ikke produktets front på gulvet.

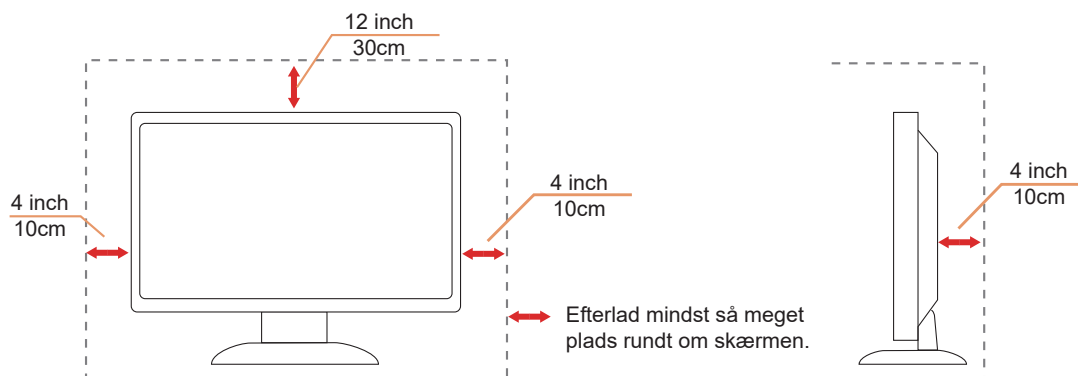
 Hvis du monterer skærmen på en væg eller hylde, skal du bruge et monteringsæt, der er godkendt af producenten, og følge instruktionerne til sættet.

 Lad noget plads være omkring skærmen som vist nedenfor. Ellers kan luftcirkulationen være utilstrækkelig, hvilket kan føre til overophedning og dermed brand eller skade på skærmen.

 For at undgå potentiel skade, f.eks. at panelet løsner sig fra rammen, skal du sikre, at skærmen ikke vipper nedad med mere end -5 grader. Hvis den maksimale nedadvendte vippevinkel på -5 grader overskrides, vil skader på skærmen ikke være dækket af garantien.

Se nedenfor de anbefalede ventilationsområder omkring skærmen, når skærmen er monteret på væggen eller på stativet:

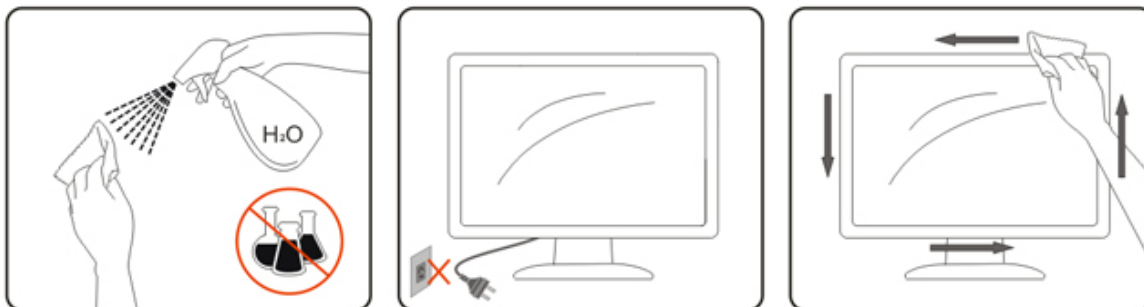
## Monteret med stativ



# Rengøring

⚠ Rengør kabinettet regelmæssigt med en blød klud fugtet med vand.

⚠ Ved rengøring skal der bruges en blød bomulds- eller mikrofiberklud. Kluden skal være fugtig og næsten tør; lad ikke væske trænge ind i kabinettet.



⚠ Frakobl strømkablet, før produktet rengøres.

## Andet



Hvis produktet udsender en mærkelig lugt, lyd eller røg, skal du straks frakoble stikket og kontakte et Servicecenter.



Sørg for, at ventilationsåbningerne ikke blokeres af et bord eller et gardin.



Udsæt ikke LCD-skærmen for kraftige vibrationer eller stærke stød under drift.



Undgå at slå til eller tabe skærmen under drift eller transport.



Strømkablerne skal være sikkerhedsgodkendte. I Tyskland skal der anvendes type H03VV-F, 3G, 0,75 mm<sup>2</sup> eller bedre. I andre lande skal der anvendes passende kabler i overensstemmelse med gældende regler.



Højt lydtryk fra ørepropper og hovedtelefoner kan forårsage høreskader. Hvis equalizeren indstilles til maksimum, øges udgangsspændingen til ørepropper og hovedtelefoner, hvilket hæver lydtrykniveauet.



Lavt blått lys: Skærmen er udstyret med et panel med lavt blått lys. Den opfylder TÜV Rheinlands certificering for Low Blue Light Hardware Solution ved fabriks- eller standardindstillinger.

Sundhed:

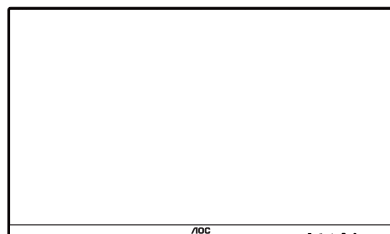
- Skærmen bør placeres 50-70 cm (20-28 tommer) fra øjnene.
- Langvarigt kig på skærmen kan forårsage øjetræthed og forringe synet. Hold pauser på 5-10 minutter for hver times brug af produktet.
- Reducer øjenbelastningen ved at fokusere på objekter langt væk.
- Hyppig blinken og øjenøvelser hjælper med at forhindre, at øjnene tørrer ud.



Flimmerfri teknologi opretholder en stabil baggrundsbelysning via en DC-dæmper, der eliminerer den primære årsag til flimmer på skærmen, hvilket er mere skånsomt for øjnene.

# Opsætning

## Indhold i pakken



Monitor

\*

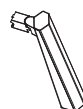


Quick Start Guide

\*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

\*



HDMI Cable

\*



DisplayPort Cable

\*



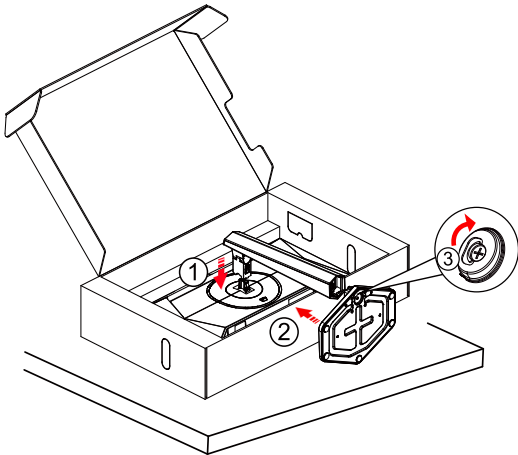
USB Cable

\* Ikke alle signalkabler medfølger i alle lande og regioner. Kontakt venligst den lokale forhandler eller AOC-kontoret for bekræftelse.

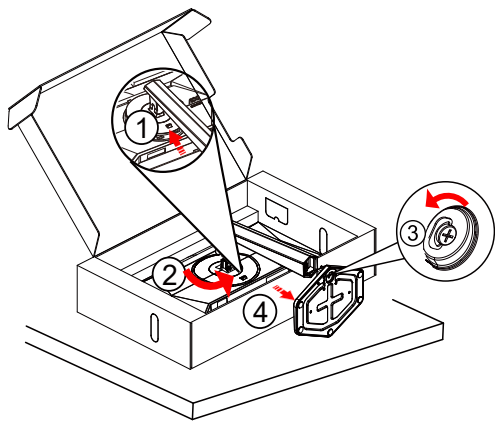
# Montering af stativ og fod

Følg nedenstående trin for at montere eller afmontere foden.

## Montering:



## Afmontering:



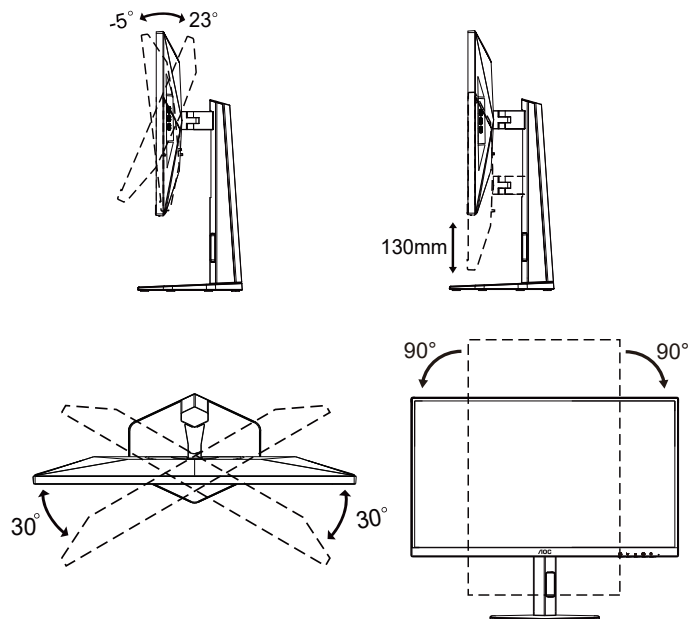
 **BEMÆRK:** Skærmens design kan afvige fra de viste illustrationer.

## Justering af visningsvinkel

For at opnå den optimale visningsoplevelse anbefales det, at brugeren placerer sig, så hele ansigtet reflekteres i skærmen, og derefter justerer skærmens vinkel efter personlig præference.

Hold fast i stativet for at undgå, at skærmen vælter, når du justerer dens vinkel.

Du kan justere skærmen som beskrevet nedenfor:



### BEMÆRK:

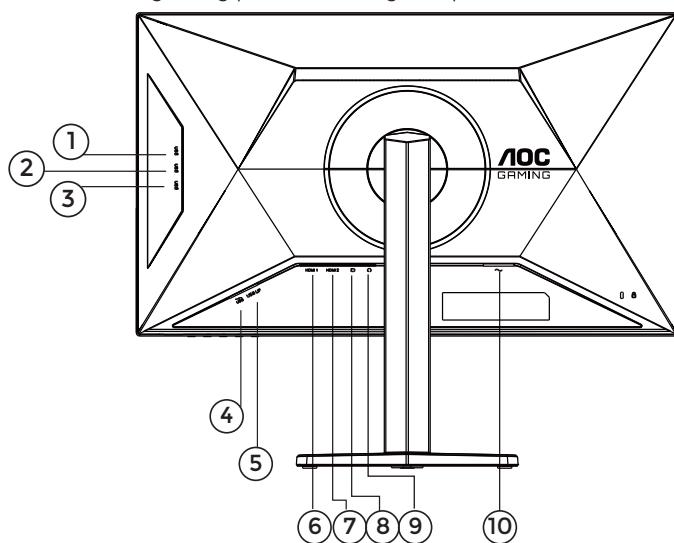
Undlad at røre ved LCD-skærmen, når du ændrer vinklen. Berøring af LCD-skærmen kan forårsage skade.

### ⚠ Advarsel

- For at undgå potentiel skade på skærmen, f.eks. at panelet løsner sig, skal du sikre, at skærmen ikke vipper nedad med mere end  $-5$  grader.
- Undlad at trykke på skærmen, mens du justerer skærmens vinkel. Hold kun i rammen.

# Tilslutning af skærmen

Kabeltilslutninger bag på skærmen og computeren:



1. USB3.2 Gen1 downstream
2. USB3.2 Gen1 downstream
3. USB3.2 Gen1 downstream
4. USB3.2 Gen1 downstream + opladning
5. USB upstream
6. HDMI 1
7. HDMI 2
8. DisplayPort
9. Hovedtelefoner
10. Strømforsyning

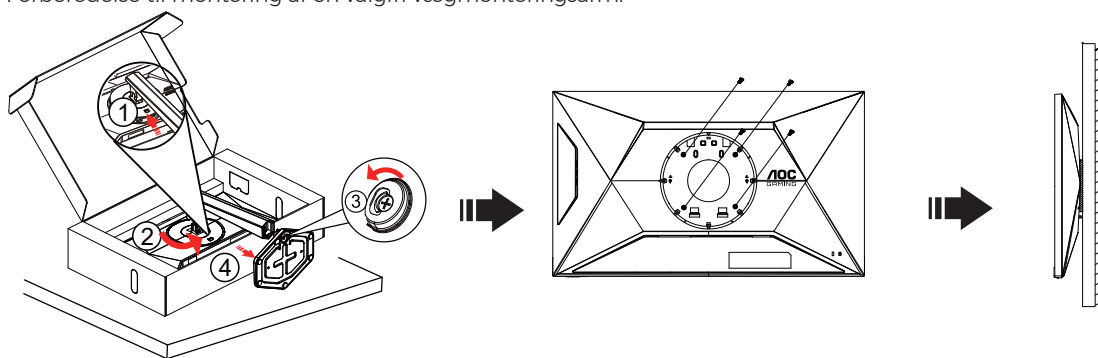
## Tilslut til pc

1. Tilslut strømkablet fast til bagsiden af skærmen.
2. Sluk din computer, og frakobl dens strømkabel.
3. Tilslut skærmens signalkabel til videostikket på bagsiden af din computer.
4. Sæt strømkablet fra din computer og din skærm i en nærliggende stikkontakt.
5. Tænd for din computer og skærm.

Hvis din skærm viser et billede, er installationen fuldført. Hvis den ikke viser et billede, skal du se afsnittet Fejlfinding. For at beskytte udstyret skal du altid slukke for pc'en og LCD-skærmen før tilslutning.

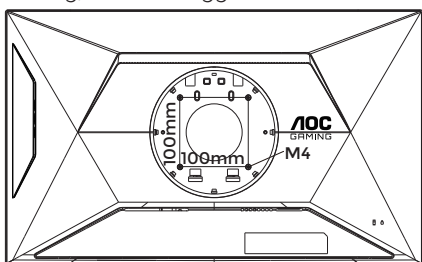
# Vægmontering

Forberedelse til montering af en valgfri vægmonteringsarm.

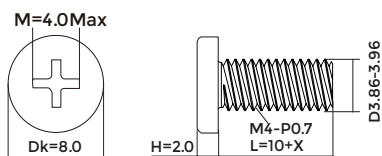


Denne skærm kan fastgøres til en vægmonteringsarm, som købes separat. Afbryd strømmen før denne procedure. Følg disse trin:

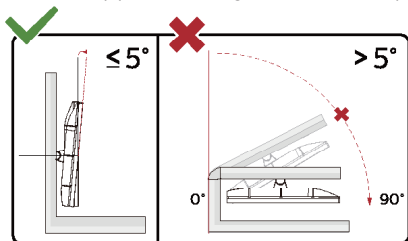
1. Fjern fodstativet.
2. Følg producentens anvisninger for samling af vægmonteringsarmen.
3. Placer vægmonteringsarmen på bagsiden af skærmen. Juster hullerne i armen med hullerne på bagsiden af skærmen.
4. Indsæt de 4 skruer i hullerne, og stram dem.
5. Tilslut kablerne igen. Se brugervejledningen, der fulgte med den valgfrie vægmonteringsarm, for instruktioner om fastgørelse til væggen.



Specifikationer på vægskruerne: M4\*(10+X)mm (X = tykkelsen på beslaget til vægophænget)



**Bemærk:** VESA-monteringskruehuller er ikke tilgængelige på alle modeller. Tjek venligst med forhandleren eller AOC's officielle supportafdeling. Kontakt altid producenten i forbindelse med vægmontering.



\* Skærmens design kan afvige fra de viste illustrationer.

## ⚠ ADVARSEL:

1. For at undgå potentiel skade på skærmen, f.eks. at panelet løsner sig, skal du sikre, at skærmen ikke vipper nedad med mere end -5 grader.
2. Undlad at trykke på skærmen, mens du justerer skærmens vinkel. Hold kun i rammen.

# Adaptive-Sync-funktion

1. Adaptive-Sync-funktionen understøttes via DisplayPort/HDMI
2. Kompatible grafik kort: Se den anbefalede liste nedenfor. Listen kan også verificeres ved at [besøge www.AMD.com](http://www.AMD.com)

## Grafikkort

- Radeon™ RX Vega-serien
- Radeon™ RX 500-serien
- Radeon™ RX 400-serien
- Radeon™ R9/R7 300-serien (undtagen R9 370/X, R7 370/X og R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano-serien
- Radeon™ R9 Fury-serien
- Radeon™ R9/R7 200-serien (undtagen R9 270/X og R9 280/X)

## Processorer

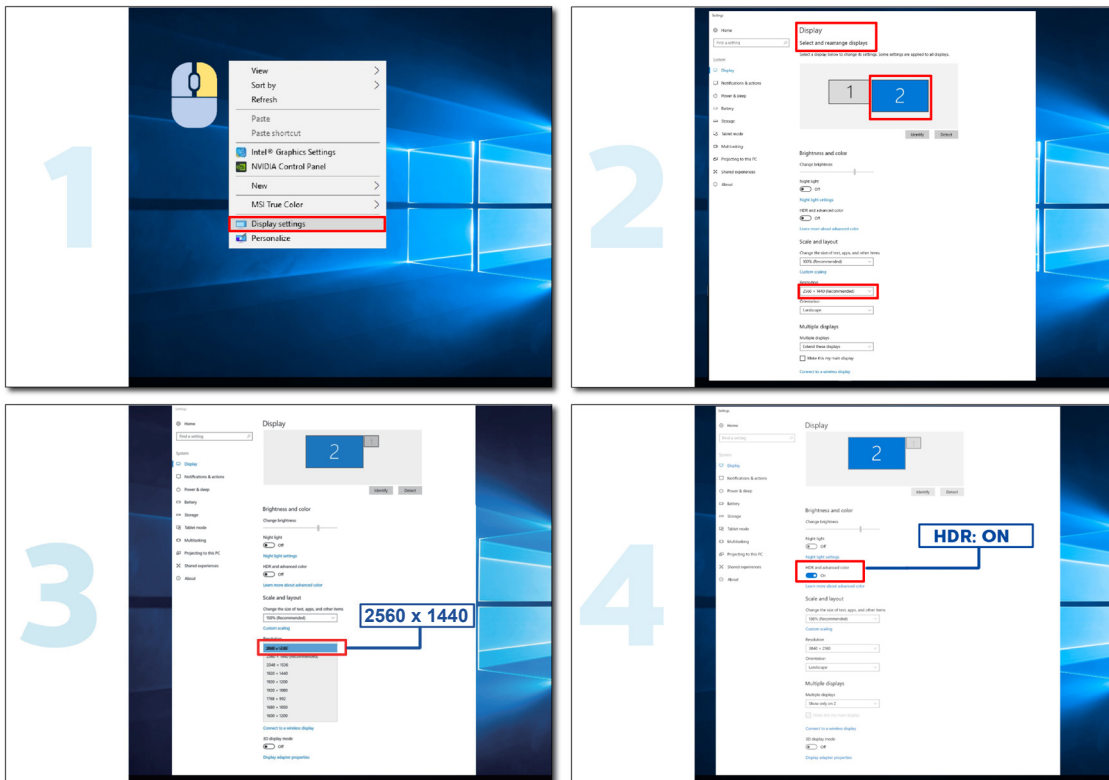
- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

# HDR

Enheden er kompatibel med indgangssignaler i HDR10-format. Skærmen kan automatisk aktivere HDR-funktionen, hvis afspilleren og indholdet er kompatible. Kontakt enhedsproducenten og indholdsudbyderen for oplysninger om kompatibiliteten mellem din enhed og dit indhold. Vælg 'FRA' for HDR-funktionen, hvis du ikke ønsker automatisk aktivering.

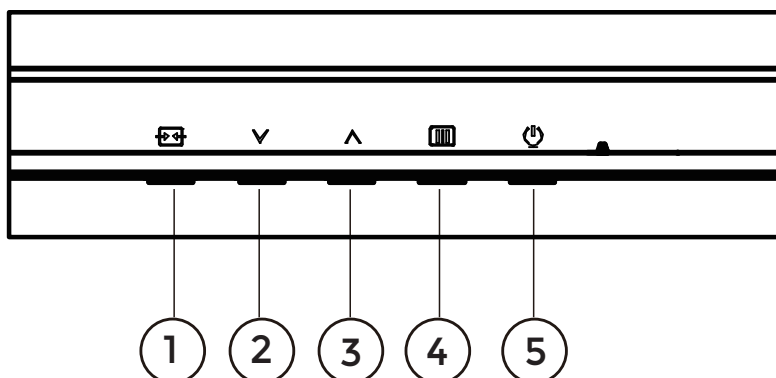
## Bemærk:

1. Der kræves ingen særlige indstillinger for DisplayPort-/HDMI-grænsefladen i Windows 10-versioner ældre end V1703.
2. Kun HDMI-grænsefladen er tilgængelig; DisplayPort-grænsefladen fungerer ikke i Windows 10 version V1703.
3. 3840x2160@50 Hz/60 Hz anbefales kun til Blu-ray-afspiller, Xbox og PlayStation.
4. Skærmindstillinger:
  - a. Skærmopløsningen er indstillet til 2560\*1440, og HDR er forudindstillet til TIL.
  - b. Efter start af et program opnås den bedste HDR-effekt, når opløsningen ændres til 2560\*1440 (hvis tilgængelig).



# Justering

## Genvejstaster



1	Kilde/Afslut
2	Spiltilstand
3	Dial Point
4	Menu/Bekræft
5	Strømforsyning

### Menu/Bekræft

Tryk for at vise OSD-menuen eller bekræfte valget.

### Strømforsyning

Tryk på tænd/sluk-knappen for at tænde skærmen.

### Dial Point

Når OSD-menuen ikke er synlig, skal du trykke på Dial Point-knappen for at vise eller skjule Dial Point.

### Spiltilstand

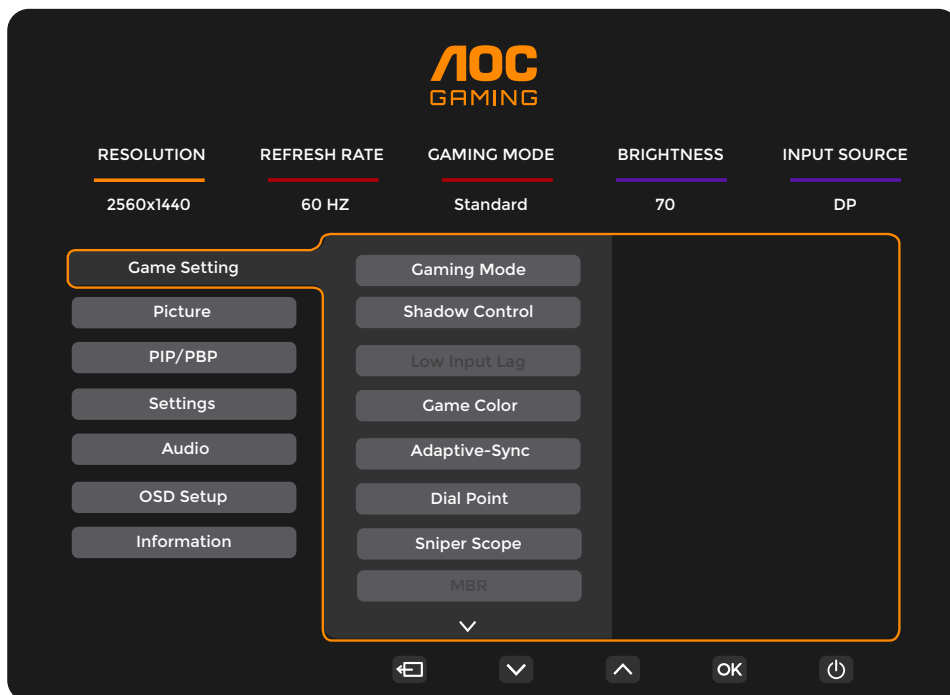
Når OSD-menuen ikke er synlig, skal du trykke på "V"-tasten for at aktivere Spiltilstand-funktionen og derefter trykke på "V" eller "A"-tasten for at vælge spiltilstand (Standard, FPS, RTS, Racing, Gamer 1, Gamer 2 eller Gamer 3) afhængigt af spiltypen.
















### Kilde/Afslut

Når OSD er lukket, fungerer et tryk på Source/Exit-knappen som genvejstast til skift af signalkilde. Når OSD-menuen er aktiv, fungerer denne knap som en Exit-tast (til at lukke OSD-menuen).

# OSD-indstillinger

Grundlæggende og enkel vejledning i brug af betjeningsknapperne.

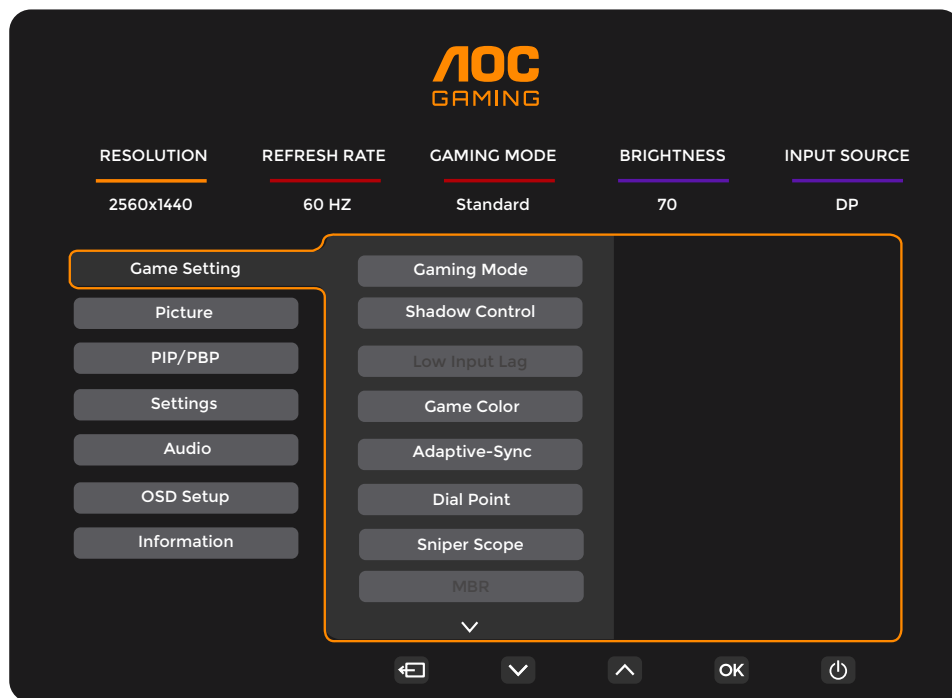


- 1). Tryk på  **MENU-knap** for at aktivere OSD-vinduet.
- 2). Tryk på  eller  for at navigere mellem funktionerne. Når den ønskede funktion er markeret, skal du trykke på  **MENU-knap / OK** for at aktivere den. Tryk på  eller  for at navigere mellem undermenuens funktioner. Når den ønskede undermenufunktion er markeret, skal du trykke på  **MENU-knap / OK** for at aktivere den.
- 3). Tryk på  eller  for at ændre indstillingerne for den valgte funktion. Tryk på  /  for at afslutte. Hvis du ønsker at justere andre funktioner, skal du gentage trin 2-3.
- 4). OSD-låsefunktion: For at låse OSD'en skal du trykke og holde  MENU-knappen inde, mens skærmen er slukket, og derefter trykke på  tænd/sluk-knap for at tænde skærmen. For at låse OSD'en op skal du trykke og holde  MENU-knappen inde, mens skærmen er slukket, og derefter trykke på  tænd/sluk-knap for at tænde skærmen.

## Bemærkninger:

- 1). Hvis produktet kun har én signalindgang, kan punktet 'Input Select' ikke justeres.
- 2). Hvis indgangssignalets opløsning er den native opløsning eller Adaptive-Sync, er punktet 'Image Ratio' ugyldigt.

## Spilindstillinger



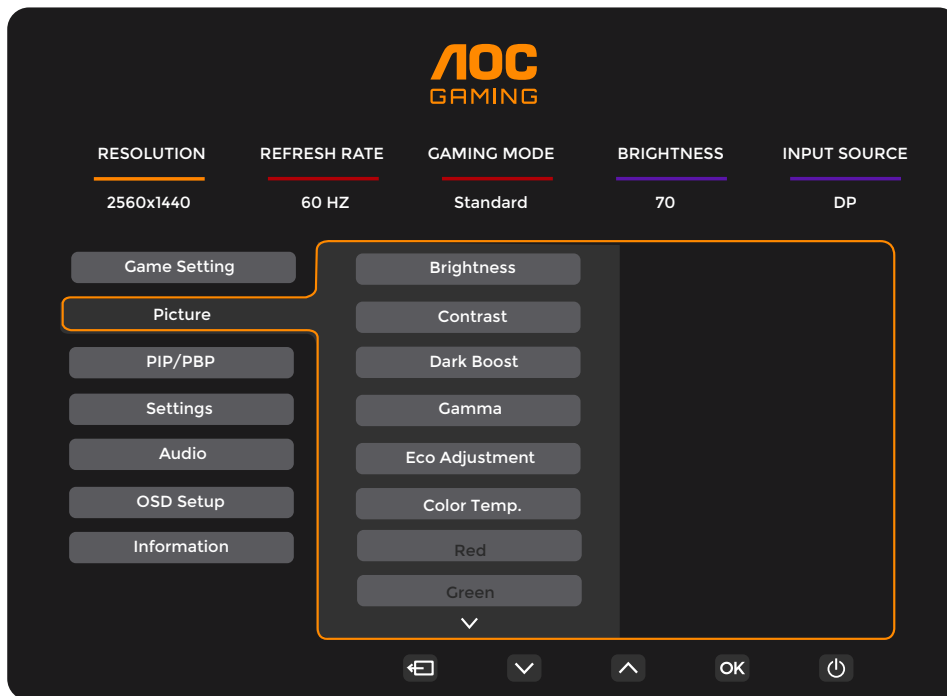
Spiltilstand	Standard	Forbedrer læsbarheden ved egnede web- og mobilspil.
	FPS	Til FPS-spil (First Person Shooters). Forbedrer sortniveaueet i mørke scener.
	RTS	Til RTS-spil (Real Time Strategy). Forbedrer billedkvaliteten.
	Racing	Til racerspil. Giver hurtigste responstid og høj farvemætning.
	Gamer 1	Brugerens præferenceindstillinger gemt som Gamer 1.
	Gamer 2	Brugerens præferenceindstillinger gemt som Gamer 2.
	Gamer 3	Brugerens præferenceindstillinger gemt som Gamer 3.
Skyggekontrol	0 ~ 20	Standardværdien for Skyggekontrol er 0. Slutbrugeren kan derefter justere værdien fra 0 til 20 for at opnå et klarere billede. Hvis billedet er for mørkt til, at detaljerne ses tydeligt, skal du justere værdien fra 0 til 20 for at opnå et klart billede.
Lav inputforsinkelse	Fra / Til	Deaktiver frame buffer for at reducere inputforsinkelsen.
Spilfarve	0 ~ 20	Spilfarve giver mulighed for at justere farvemætningen på en skala fra 0 til 20 for at opnå et bedre billede.
Adaptive-Sync	Fra / Til	Deaktiver eller aktiver Adaptive-Sync. Bemærkning vedrørende Adaptive-Sync: Når Adaptive-Sync-funktionen er aktiveret, kan der forekomme flimrer i visse spilmiljøer.
Dial Point	Fra / Til / Dynamisk	Funktionen "Dial Point" placerer en sigteindikator i midten af skærmen for at hjælpe spillere med at opnå nøjagtig og præcis sigtning i First Person Shooter (FPS)-spil.
Sniper-sigte	Slukket / 1,0 / 1,5 / 2,0	Zoom ind lokalt for at gøre det lettere at sigte ved affyring.
MBR	0 ~ 20	MBR (Motion Blur Reduction) Muliggør 0-20 justeringsniveauer til reduktion af bevægelsessløv. Bemærk: 1. MBR-funktionen kan justeres, når Adaptive-Sync er deaktiveret, og opdateringsfrekvensen er $\geq 75$ Hz. 2. Skærmens lysstyrke reduceres, efterhånden som justeringsværdien øges.

MBR Sync	Fra / Til	Deaktiver eller aktiver MBR Sync (Motion Blur Remove). Bemærk: MBR Sync-funktionen kan justeres, når Adaptive-Sync er aktiveret, og opdateringsfrekvensen er $\geq 75$ Hz.
Overdrive	Normal	Juster responstiden.
	Hurtig	Bemærk:
	Hurtigere	1. Hvis brugeren indstiller OverDrive til "Hurtigst", kan det viste billede fremstå uskarpt. Brugeren kan justere OverDrive-niveauet eller deaktivere funktionen efter eget ønske.
	Hurtigst	2. Funktionen "Ekstrem" er valgfri, når Adaptive-Sync er deaktiveret, og opdateringsfrekvensen er $\geq 75$ Hz.
	Ekstrem	3. Skærmens lysstyrke reduceres, når funktionen "Ekstrem" er aktiveret.
Billedtæller	Fra / Øverst til højre / Nederst til højre / Øverst til venstre / Nederst til venstre	Vis V-frekvens i det valgte hjørne.
HDMI1	Konsol/DVD / PC	Vælg typen af tilsluttet enhed. Når HDMI1 bruges til tilslutning af en spillekonsol eller DVD-afspiller, skal HDMI1 indstilles til konsol/DVD.
HDMI2	Konsol/DVD / PC	Vælg typen af tilsluttet enhed. Når HDMI2 bruges til tilslutning af en spillekonsol eller DVD-afspiller, skal HDMI2 indstilles til konsol/DVD.

**Bemærk:**

- 1). Når "HDR-tilstand" under "Billede" er aktiveret, kan indstillingerne "Skyggekontrol" og "Spilfarve" ikke justeres.
- 2). Når "HDR" er aktiveret, kan indstillingerne "Spilletilstand", "Spilfarve", "MBR" og "MBR Sync" ikke justeres. "Ekstrem" under "Overdrive" er ikke tilgængelig.
- 3). Når 'Farverum' under 'Billede' er indstillet til sRGB, kan punkterne 'Skyggekontrol' og 'Spilfarve' ikke justeres.

## Billede



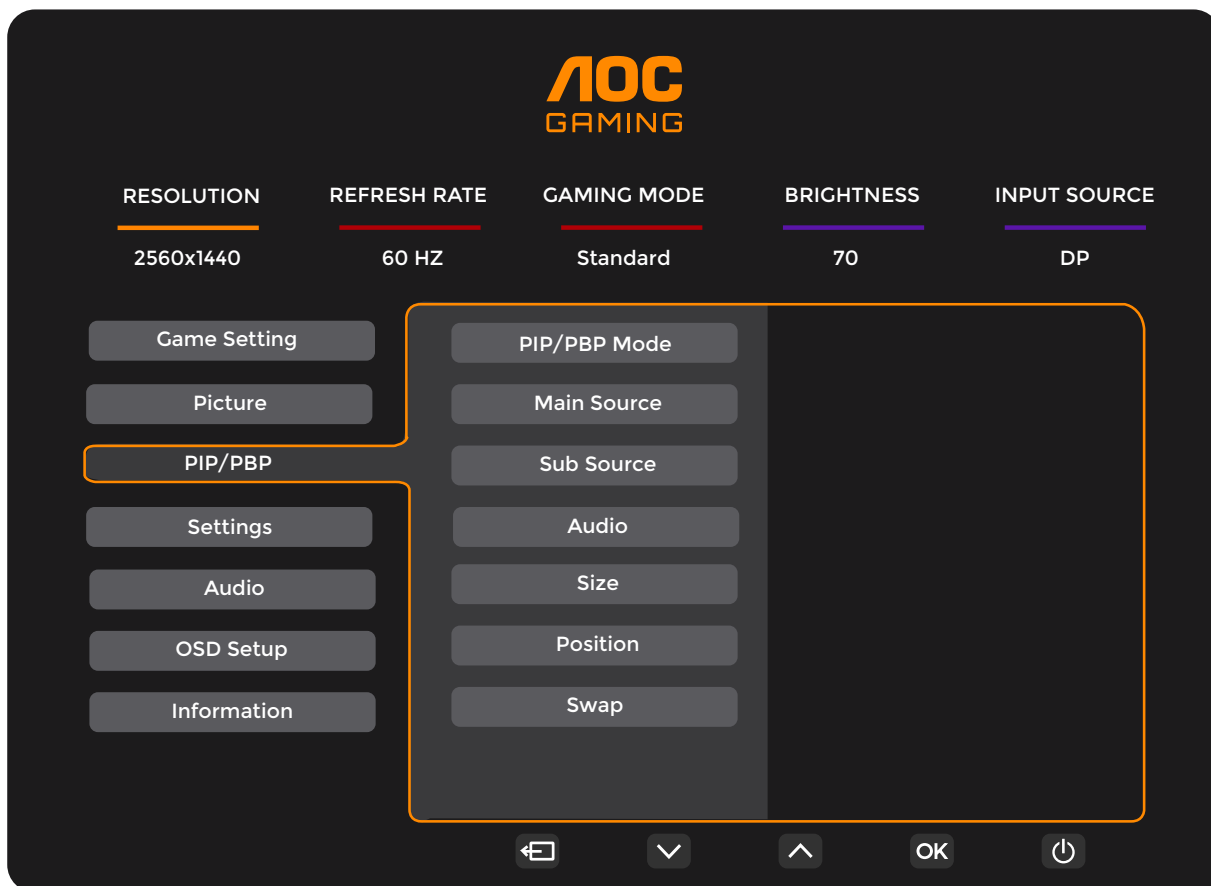
Lysstyrke	0-100	Justering af baggrundsbelysning.
Kontrast	0-100	Kontrast fra digitalt register.
Mørkforstærkning	Fra / Niveau 1 / Niveau 2 / Niveau 3	Forbedr skærmens detaljer i mørke eller lyse områder for at justere lysstyrken i de lyse områder og sikre, at billedet ikke bliver overmættet.
Gamma	1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6	Juster gamma.
Eco-justering	Standard	Standardtilstand.
	Tekst	Teksttilstand.
	Internet	Internettilstand.
	Spil	Spiltilstand.
	Film	Filmtilstand.
	Sport	Sporttilstand.
	Læsning	Læsetilstand.
Farvetemp.	Varm	Varm farvetemperatur.
	Normal	Normal farvetemperatur.
	Kold	Kold farvetemperatur.
	Bruger	Gendan farvetemperatur.
Rød	0-100	Rød forstærkning fra digitalregisteret.
Grøn	0-100	Grøn forstærkning fra digitalregisteret.
Blå	0-100	Blå forstærkning fra digitalregisteret.

HDR	Slukket	Indstil HDR-profilen i overensstemmelse med dine anvendelseskrav. Bemærk: Når HDR registreres, vises HDR-indstillingen til justering.
	DisplayHDR	
	HDR-billede	
	HDR-film	
	HDR-spil	
HDR-tilstand	Slukket	Optimeret til billedets farve og kontrast for at simulere HDR-effekten. Bemærk: Når HDR ikke registreres, vises indstillingen HDR-tilstand til justering.
	HDR-billede	
	HDR-film	
	HDR-spil	
DCR	Slukket	Deaktiver dynamisk kontrastforhold.
	Til	Aktiver dynamisk kontrastforhold.
Farverum	Panel Native	Standard farverum-panel.
	sRGB	sRGB-farverum.
LowBlue Mode	Slukket	Reducer blålys ved at styre farvetemperaturen.
	Multimedie	
	Internet	
	Kontor	
	Læsning	
Billedformat	Fuld / Format / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21,5"W (16:9) / 22"W (16:10) / 23"W (16:9) / 23,6"W (16:9) / 24"W (16:9)	Vælg billedformat til visning.

**Bemærk:**

- 1). Når "HDR-tilstand" er aktiveret, kan elementerne "Kontrast", "Mørkeforstærkning", "Gamma", "Eco-justering", "Farvetemp.", "Farverum" og "LowBlue-tilstand" ikke justeres.
- 2). Når "HDR" er indstillet til "DisplayHDR", kan alle elementer undtagen "HDR" ikke justeres. Når "HDR" er indstillet til "HDR-billede", "HDR-film" eller "HDR-spil", kan "Gamma", "Eco-justering", "Farvetemp.", "DCR", "Farverum" og "LowBlue-tilstand" ikke justeres.
- 3). Når "Farverum" er indstillet til "sRGB", kan elementerne "Kontrast", "Mørkeforstærkning", "Gamma", "Eco-justering", "Farvetemp.", "HDR-tilstand" og "LowBlue-tilstand" ikke justeres.
- 4). Når 'Eco-justering' er indstillet til 'Læsning', kan 'Kontrast', 'Farvetemperatur', 'DCR', 'Farverum' og 'Lavt blå lys-tilstand' ikke justeres.

## PIP/PBP



PIP/PBP-tilstand	Fra / PIP / PBP	Deaktiver eller aktiver PIP eller PBP.
Hovedkilde		Vælg kilden til hovedskærmen.
Underkilde		Vælg kilden til underskærmen.
Lyd	Hovedkilde	Vælg lydindstillinger for hovedskærmen eller underskærmen.
	Underkilde	
Størrelse	Lille / Mellem / Stor	Vælg skærmstørrelse.
Position	Øverst til højre	Indstil skærmens placering.
	Nederst til højre	
	Venstre-op	
	Venstre-ned	
Skift	Til: Skift	Skift skærmkilden.
	Fra: Ingen handling	

### Bemærk:

- 1). Når "HDR" under "Billede" er indstillet til en anden tilstand end Fra, kan ingen af punkterne under "PIP/PBP" justeres.
- 2). Når PIP/PBP er aktiveret, gælder visse farverelaterede justeringer i OSD-menuen kun for hovedskærmen, da underskærmen ikke understøttes. Derfor kan hovedskærmen og underskærmen vise forskellige farver.

3) Når PBP/PIP er aktiveret, vises kompatibiliteten for inputkilden til hovedskærmen/underskærmen i følgende tabel:

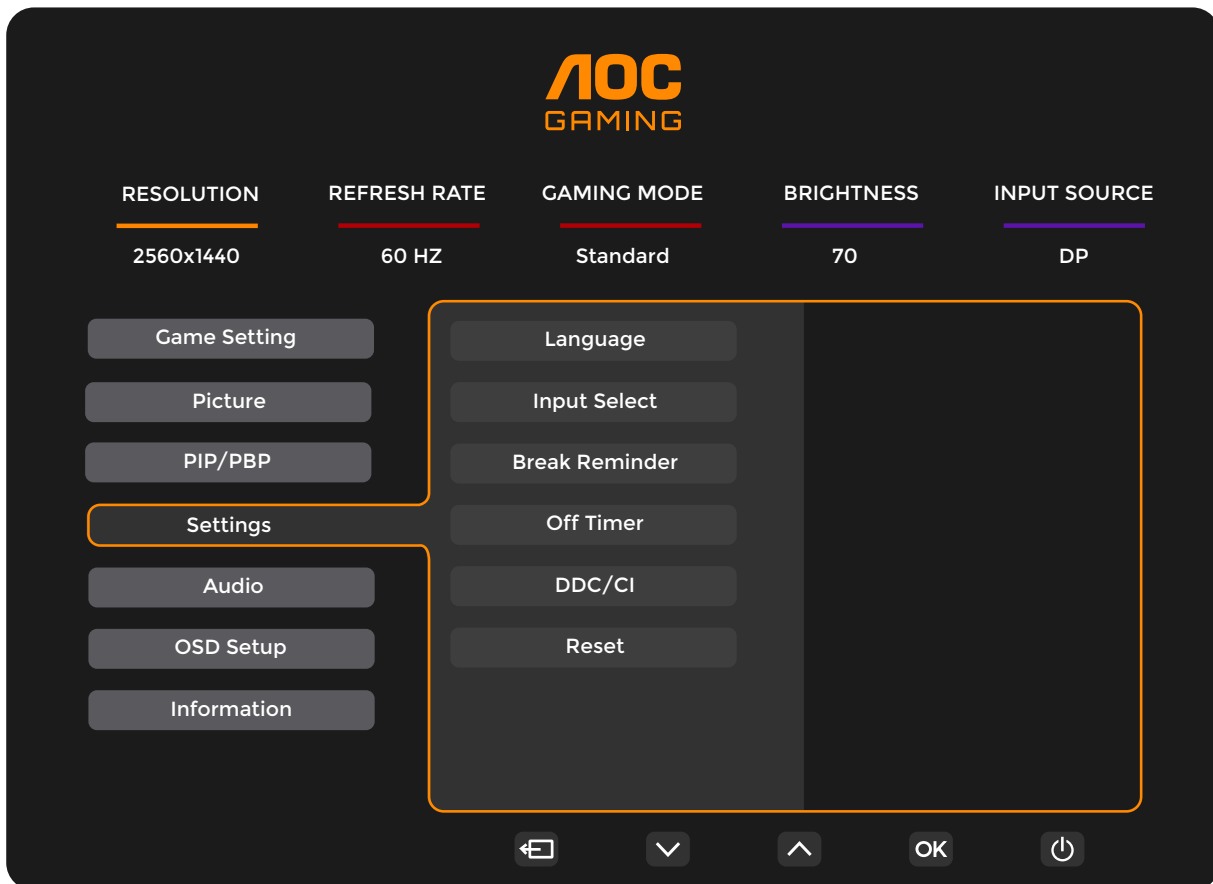
PBP		Hovedkilde		
		HDMI1	HDMI2	DP
Underkilde	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DP	V	V	V

Når PBP er aktiveret, understøtter HDMI/DP-porten en maksimal opløsning på 1280x1440@144Hz 8-bit (i RGB- eller YCbCr444-format).

PIP		Hovedkilde		
		HDMI1	HDMI2	DP
Underkilde	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DP	V	V	V

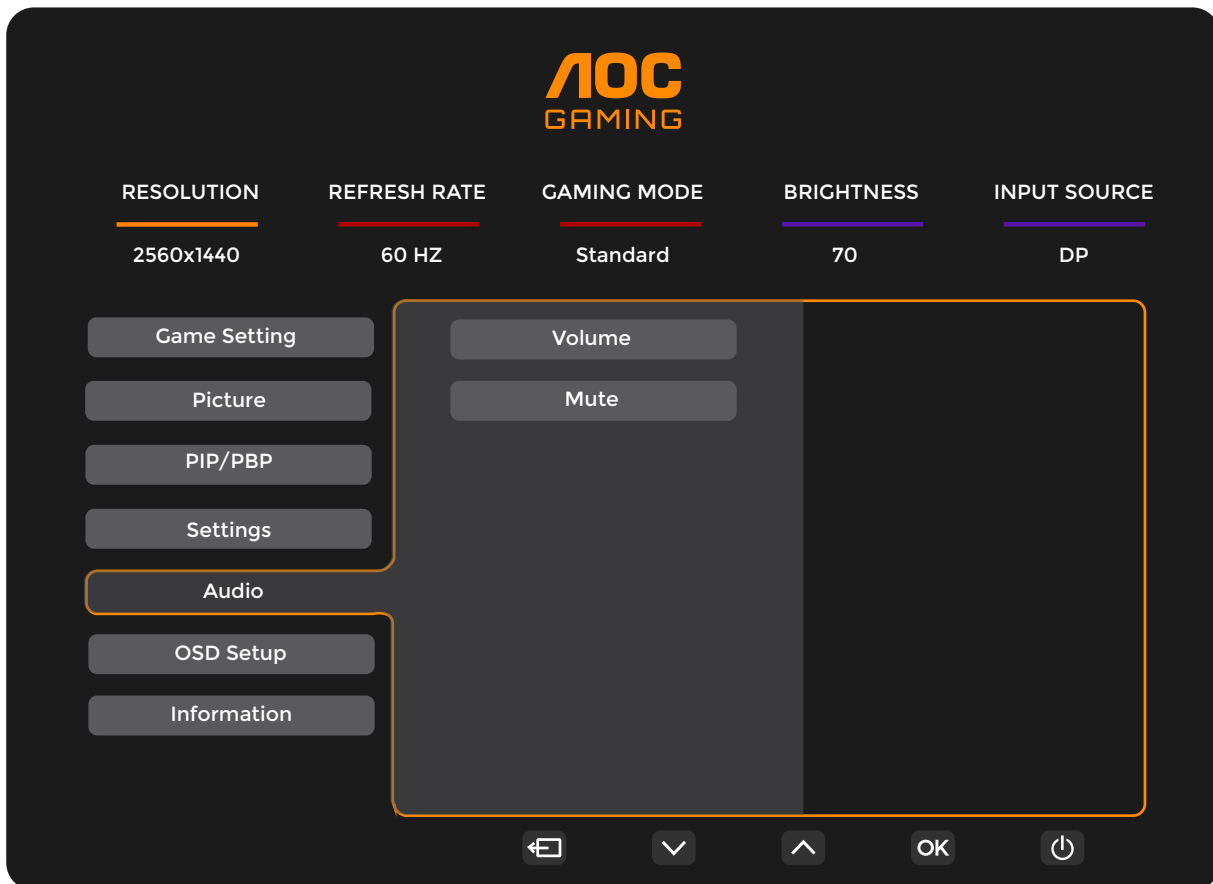
Når PIP er aktiveret, understøtter HDMI/DP-porten en maksimal opløsning på 2560x1440@144Hz.

## Indstillinger



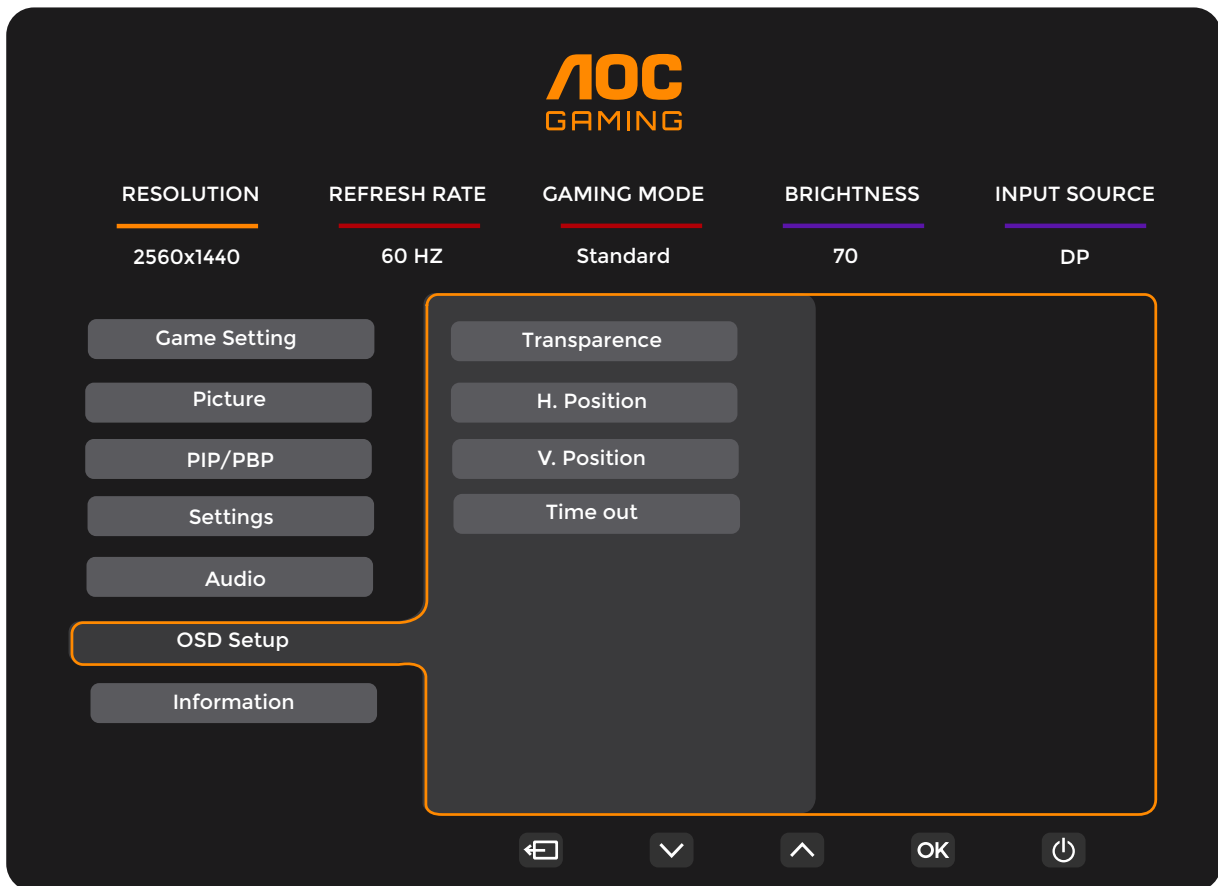
Sprog		Vælg OSD-sproget.
Inputvalg	Auto / HDMI1 / HDMI2 / DP	Vælg inputsignalkilde.
Pausepåmindelse	Fra / Til	Pausepåmindelse, hvis brugeren arbejder uafbrudt i mere end 1 time.
Slukketimer	0-24 timer	Vælg tidspunkt for slukning af jævnstrøm (DC).
DDC/CI	Nej / Ja	Aktivér eller deaktiver understøttelse af DDC/CI.
Nulstil	Nej / Ja	Nulstil menuen til standardindstillingerne.

## Lyd



Lydstyrke	0-100	Juster lydstyrken.
Lydløs	Fra / Til	Slå lyden fra.

## OSD-opsætning



Gennemsigtighed	0-100	Juster gennemsigtigheden for OSD.
Vandret position	0-100	Juster den vandrette position for OSD.
Lodret position	0-100	Juster den lodrette position for OSD.
Timeout	5-120	Juster OSD-timeout.

# Information

**AOC GAMING**

RESOLUTION: 2560x1440  
REFRESH RATE: 60 HZ  
GAMING MODE: Standard  
BRIGHTNESS: 70  
INPUT SOURCE: DP

Game Setting  
Picture  
PIP/PBP  
Settings  
Audio  
OSD Setup  
**Information**

Model Name: Q27G4SRU  
Resolution: 2560(H)x1440(V)/60HZ  
HDR: SDR  
Sync: Adaptive-Sync  
Firmware Version: xxxxxxxxxxxx  
Serial Number: xxxxxxxxxxxx

Navigation: [Back] [Down] [Up] [OK] [Power]

## LED-indikator

Status	LED-farve
Fuld strømtilstand	Hvid
Aktiv slukket-tilstand	Orange

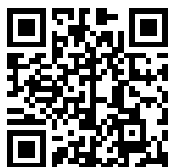
# Fejlfinding

Problem & spørgsmål	Mulige løsninger
<b>Strøm-LED'en er ikke tændt</b>	Sørg for, at tænd/sluk-knappen er tændt, og at strømkablet er korrekt tilsluttet en jordet stikkontakt og skærmen.
<b>Intet billede på skærmen</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Er strømkablet tilsluttet korrekt? Kontroller tilslutningen af strømkablet og strømforsyningen.</li> <li>● Er videokablet tilsluttet korrekt? (Tilsluttet via HDMI-kabel) Kontroller tilslutningen af HDMI-kablet. (Tilsluttet via DisplayPort-kabel) Kontroller tilslutningen af DisplayPort-kablet. * HDMI-/DisplayPort-indgang er ikke tilgængelig på alle modeller.</li> <li>● Hvis strømmen er tændt, skal du genstarte computeren for at se startskærmen (loginskærmen). Hvis startskærmen (loginskærmen) vises, skal du starte computeren i den relevante tilstand (fejlsikret tilstand for Windows 7/8/10) og derefter ændre frekvensen på grafikkortet. (Se afsnittet 'Indstilling af optimal opløsning'). Hvis startskærmen (loginskærmen) ikke vises, skal du kontakte Servicecenteret eller din forhandler.</li> <li>● Kan du se "Input Not Supported" på skærmen? Denne meddelelse vises, når signalet fra grafikkortet overstiger den maksimale opløsning og frekvens, som skærmen kan håndtere korrekt. Juster indstillingerne for maksimal opløsning og frekvens, som skærmen kan håndtere korrekt.</li> <li>● Sørg for, at AOC-skærmdriverne er installeret.</li> </ul>
<b>Billedet er sløret &amp; har problemer med skygger og efterbilleder</b>	Juster kontrast- og lysstyrkeindstillingerne. Tryk på genvejstasten (AUTO) for automatisk justering. Sørg for, at du ikke bruger et forlænger-kabel eller en switch-boks. Vi anbefaler at tilslutte skærmen direkte til udgangsstikket på grafikkortet bagpå.
<b>Billedet hopper, flimrer, eller der vises bølgemønstre i billedet</b>	Flyt elektriske enheder, der kan forårsage elektrisk interferens, så langt væk fra skærmen som muligt. Brug den maksimale opdateringsfrekvens, din skærm understøtter ved den anvendte opløsning.
<b>Skærmen sidder fast i aktiv slukket tilstand"</b>	Computerens strømafbryder skal være i TIL-positionen. Computerens grafikkort skal være korrekt monteret i sin plads. Sørg for, at skærmens videokabel er korrekt tilsluttet computeren. Undersøg skærmens videokabel, og sørg for, at ingen ben er bøjet. Kontroller, at computeren fungerer, ved at trykke på CAPS LOCK-tasten på tastaturet, mens du observerer CAPS LOCK-LED'en. LED'en skal enten tænde eller slukke, når der trykkes på CAPS LOCK-tasten.
<b>En af primærfarverne (RØD, GRØN eller BLÅ) mangler</b>	Undersøg skærmens videokabel, og sørg for, at ingen ben er beskadigede. Sørg for, at skærmens videokabel er korrekt tilsluttet computeren.
<b>Skærbilledet er ikke centreret eller har forkert størrelse</b>	Juster vandret og lodret position, eller tryk på genvejstasten (AUTO).
<b>Billedet har farvefejl (hvid vises ikke som hvid)</b>	Juster RGB-farverne, eller vælg den ønskede farvetemperatur.
<b>Vandrette eller lodrette forstyrrelser på skærmen</b>	Brug nedlukningstilstanden i Windows 7/8/10/11 til at justere CLOCK og FOCUS. Tryk på genvejstasten (AUTO) for automatisk justering.
<b>Regulering og service</b>	Se venligst oplysninger om regulering og service på <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a> (for at finde den model, du har købt i dit land, og for at finde oplysninger om regulering og service på supportsiden).

# Specifikationer

## Generelle specifikationer

Panel	Modelnavn	Q27G4SRU		
	Drivsystem	TFT-farve-LCD		
	Synlig billedstørrelse	68,5 cm diagonal		
	Pixelafstand	0,2331 mm (H) x 0,2331 mm (V)		
	Video	HDMI-interface og DisplayPort-interface		
Andet	Horisontal scanningsfrekvens	30 k-470 kHz		
	Maksimal horisontal scanningsstørrelse	596,736 mm		
	Vertikalt scanningsområde	48~320Hz		
	Vertikal scanningsstørrelse (maks.)	335,664 mm		
	Optimal forudindstillet opløsning	2560x1440@60Hz		
	Maksimal opløsning	2560x1440@320Hz		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Strømkilde	100-240 V~ 50/60 Hz 1,5 A		
	Strømforbrug	Typisk (standard lysstyrke og kontrast)	26W	
		Maks. (lysstyrke = 100, kontrast = 100)	≤82W	
		Standby-tilstand	≤ 0,5 W	
	Varmeafledning	Normal drift	88,74 BTU/t (typ.)	
		Slumretilstand (standby-tilstand)	< 1,71 BTU/t	
Slukket tilstand		< 1,02 BTU/t		
Slukket tilstand (vekselstrømskontakt)		0 BTU/t		
Fysiske egenskaber	Stiktype	USB-opstrøm/USB x4 (inklusive 1 hurtigopladningsport) HDMI x2/DisplayPort/hovedtelefonudgang		
	Signalkabeltype	Aftagelig		
	Indbygget højttaler	2Wx2		
Miljøforhold	Temperatur	Drift	0 °C-40 °C	
		Opbevaring	-25 °C-55 °C	
	Relativ luftfugtighed	Drift	10 %-85 % (uden kondens)	
		Opbevaring	5 %-93 % (ikke-kondenserende)	
	Højde over havet	Drift	0 m-5000 m (0 ft-16404 ft)	
		Opbevaring	0 m-12192 m (0 ft-40000 ft)	

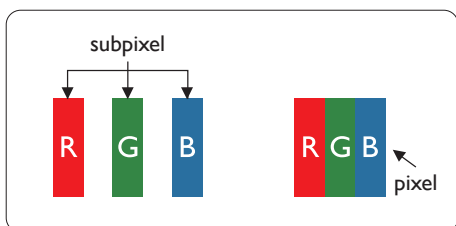


# AOC's politik vedrørende pixeldefekter på skærmpaneller

AOC bestræber sig på at levere produkter af højeste kvalitet. Vi anvender nogle af branchens mest avancerede fremstillingsprocesser og udøver streng kvalitetskontrol. Pixel- eller subpixel-defekter på de skærmpaneller, der anvendes i skærmene, er dog undertiden uundgåelige.

Ingen producent kan garantere, at alle paneller er fri for pixeldefekter, men AOC garanterer, at enhver skærm med et uacceptabelt antal defekter reparerer eller ombyttes under garantien. Denne meddelelse forklarer de forskellige typer pixeldefekter og definerer de acceptable defektniveauer for hver type. For at være berettiget til reparation eller ombytning under garantien skal antallet af pixeldefekter på et skærmpanel overstige disse acceptable niveauer. For eksempel må højst 0,0004 % af subpixels på en skærm være defekte.

Desuden fastsætter AOC endnu strengere kvalitetskrav til visse typer eller kombinationer af pixeldefekter, der er mere synlige end andre. Denne politik gælder globalt.



## Pixels og subpixels

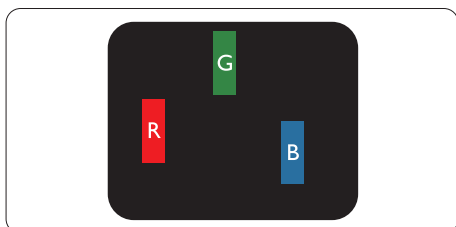
En pixel (billedelement) består af tre subpixels i primærfarverne rød, grøn og blå. Sammensætningen af mange pixels danner et billede. Når alle subpixels i en pixel er aktiveret, fremstår de tre farvede subpixels som én enkelt hvid pixel. Når alle er inaktive, fremstår de tre farvede subpixels som én enkelt sort pixel. Andre kombinationer af aktiverede og inaktive subpixels fremstår som enkelte pixels i andre farver.

## Typer af pixeldefekter

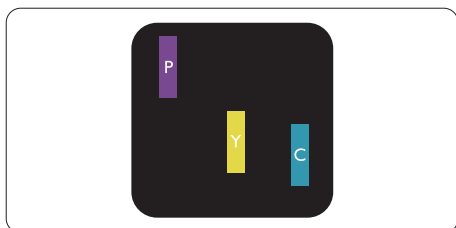
Pixel- og subpixeldefekter kan vise sig på skærmen på forskellige måder. Der findes to hovedkategorier af pixeldefekter samt flere undertyper af subpixeldefekter inden for hver kategori.

### Defekte lyse punkter

Defekte lyse punkter viser sig som pixels eller subpixels, der altid er aktiverede ('tændte'). Et defekt lyst punkt er således en subpixel, der skiller sig ud på skærmen, når monitoren viser et mørkt mønster. Der findes følgende typer af defekte lyse punkter:



Én tændt rød, grøn eller blå subpixel.



To tilstødende tændte subpixels:

- Rød + Blå = Lilla
- Rød + Grøn = Gul
- Grøn + Blå = Cyan (lyseblå)



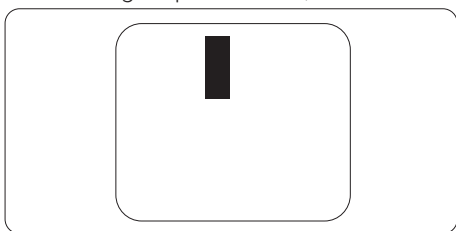
Tre tilstødende tændte subpixels (én hvid pixel).

Bemærk

En rød eller blå lys prik skal være mere end 50 % lysere end naboprikkerne, mens en grøn lys prik skal være 30 % lysere end naboprikkerne.

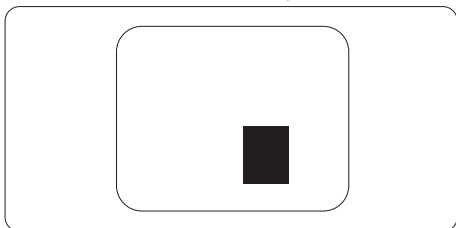
### Sorte pletdefekter

Sorte pletdefekter fremstår som pixels eller subpixels, der altid er mørke eller 'slukkede'. En mørk prik er altså en subpixel, der skiller sig ud på skærmen, når skærmen viser et lyst mønster. Følgende er typerne af sorte pletdefekter.



### Nærhed af pixeldefekter

Da pixel- og subpixel-defekter af samme type, der ligger tæt på hinanden, kan være mere synlige, specificerer AOC også tolerancer for nærheden af pixeldefekter.



### Tolerancer for pixeldefekter

For at være berettiget til reparation eller udskiftning på grund af pixeldefekter i garantiperioden skal skærmpanelet i en AOC-skærm have pixel- eller subpixel-defekter, der overstiger de tolerancer, der er angivet i den online brugervejledning.

<b>LYSENDE PUNKTDEFEKTER</b>	<b>ACCEPTABELT NIVEAU</b>
1 tændt subpixel	2
2 tilstødende tændte subpixels	1
3 tilstødende tændte subpixels (én hvid pixel)	0
Afstand mellem to lysende punktdefekter*	≥15mm
Samlet antal lysende punktdefekter af alle typer	2
<b>MØRKE PUNKTDEFEKTER</b>	<b>ACCEPTABELT NIVEAU</b>
1 mørk subpixel	5 eller færre
2 tilstødende mørke subpixels	2 eller færre
3 tilstødende mørke subpixels	≤0
Afstand mellem to mørke punktdefekter*	≥15mm
Samlet antal mørke punktdefekter af alle typer	5 eller færre
<b>SAMLET ANTAL PUNKTDEFEKTER</b>	<b>ACCEPTABELT NIVEAU</b>
Samlede lyse eller sorte prikdefekter af alle typer	5 eller færre

Bemærk

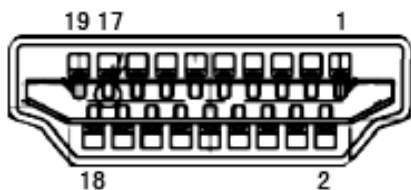
\*: 1 eller 2 tilstødende subpixel-defekter = 1 prikdefekt.

## Forudindstillede visningstilstande

STANDARD	OPLØSNING ( $\pm 1$ Hz)	VANDRET FREKVENNS (kHz)	LODRET FREKVENNS (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	50.313	99.826
	640x480@120Hz	60.938	119.72
SVGA	800x600@56Hz	35.16	56.250
	800x600@60Hz	37.88	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75.000
	800x600@100Hz	62.760	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.36	60
	1024x768@70Hz	56.476	70.07
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.020
	1280x720@60Hz	44.772	59.855
Full HD	1920x1080@50Hz	28.125	50.00
	1920x1080@60Hz	67.500	60.00
	1920x1080@120Hz	135.000	120.00
QHD (DisplayPort)	2560x1440@100Hz	152.5	100
QHD	2560x1440@60Hz	88.86	60
	2560x1440@120Hz	182.996	119.998
	2560x1440@144Hz	214.563	144
	2560x1440@165Hz	244.202	165
	2560x1440@200Hz	304	200
	2560x1440@240Hz	364.801	240
	2560x1440@300Hz	452.390	299.993
	2560x1440@320Hz	473.934	320
IBM-TILSTANDE			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70
MAC-TILSTANDE			
VGA	640x480@67Hz	35	67
SVGA	832x624@75Hz	49.725	75
XGA	1024x768@75Hz	60.241	75

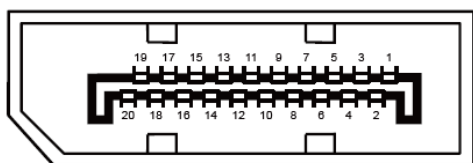
Bemærk: Ifølge VESA-standarden kan der forekomme en vis afvigelse ( $\pm 1$  Hz) ved beregning af opdateringsfrekvensen (feltfrekvensen) på forskellige operativsystemer og grafikkort. For at forbedre kompatibiliteten er den nominelle opdateringsfrekvens for dette produkt blevet afrundet. Der henvises til det faktiske produkt.

## Pin-konfiguration



19-pins signalkabel til farvedisplay

Pin-nr.	Signalnavn	Pin-nr.	Signalnavn	Pin-nr.	Signalnavn
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC Jord
2.	TMDS Data 2-skærm	10.	TMDS Clock +	18.	+5V Strømforsyning
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS Clock-skærm	19.	Hot Plug-detect
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	TMDS Data 1-skærm	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Reserveret (N.C. på enheden)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0-skærmning	16.	SDA		



20-bens signalkabel til farvedisplay

Pin-nr.	Signalnavn	Pin-nr.	Signalnavn
1.	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2.	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3.	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4.	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5.	GND	15	AUX_CH(p)
6.	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7.	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8.	GND	18	Hot Plug-detect
9.	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10.	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

# Plug and Play

## Plug & Play DDC2B-funktion

Denne skærm er udstyret med VESA DDC2B-kapacitet i overensstemmelse med VESA DDC-STANDARDEN. Det gør det muligt for skærmen at informere værtsystemet om sin identitet og, afhængigt af niveauet af anvendt DDC, kommunikere yderligere information om dens visningsegenskaber.

DDC2B er en tovejs datakanal baseret på I2C-protokollen. Værten kan anmode om EDID-information via DDC2B-kanalen.

