

# AOC GAMING



사용자 매뉴얼

**Q27G4SRU**

AOC GAMING MONITOR

안전 .....	1
국가별 규약 .....	1
전원 .....	2
설치 .....	3
청소 .....	4
기타 .....	5
설정 .....	6
박스 구성품 .....	6
스탠드 및 베이스 조립 .....	7
시야각 조절 .....	8
모니터 연결 .....	9
벽면 장착 .....	10
Adaptive-Sync 기능 .....	11
HDR .....	12
조정 .....	13
단축키 .....	13
OSD 설정 .....	14
게임 설정 .....	15
화면 .....	17
PIP/PBP .....	19
설정 .....	21
오디오 .....	22
OSD 설정 .....	23
정보 .....	24
LED 표시등 .....	25
문제 해결 .....	26
사양 .....	27
일반 사양 .....	27
AOC 모니터 패널 픽셀 결함 정책 .....	28
사전 설정 디스플레이 모드 .....	30
핀 할당 .....	31
플러그 앤 플레이 .....	32

# 안전

## 국가별 규약

다음 하위 섹션에서는 본 문서에서 사용되는 국가별 규약을 설명합니다 .

### 참고 , 주의 및 경고

본 가이드 전반에 걸쳐 텍스트 블록에는 아이콘이 동반되거나 굵게 또는 기울임꼴로 인쇄될 수 있습니다 . 이러한 블록은 참고 , 주의 및 경고이며 다음과 같이 사용됩니다 :



**참고 :** 참고는 컴퓨터 시스템을 보다 효과적으로 사용하는 데 도움이 되는 중요한 정보를 나타냅니다 .




**주의 :** 주의는 하드웨어 손상 또는 데이터 손실 가능성을 나타내며 , 문제 발생을 방지하는 방법을 안내합니다 .





**경고 :** 경고는 신체 상해 위험성을 나타내며 , 문제 발생을 방지하는 방법을 안내합니다 .


일부 경고는 다른 형식으로 표시되거나 아이콘 없이 나타날 수 있습니다 . 이러한 경우 경고의 구체적인 표시 방식은 규제 당국의 요구사항에 따릅니다 .


## 전원

 모니터는 라벨에 명시된 유형의 전원으로만 작동해야 합니다. 가정에 공급되는 전원 유형을 정확히 알지 못할 경우, 판매처나 지역 전력 회사에 문의하십시오.

 모니터에는 3 극 접지 플러그, 즉 세 번째 (접지) 핀이 있는 플러그가 장착되어 있습니다. 이 플러그는 안전상의 이유로 접지된 전원 콘센트에만 연결됩니다. 콘센트가 3 극 플러그와 호환되지 않는 경우, 전기 기술자에게 적합한 콘센트를 설치하도록 의뢰하거나 어댑터를 사용하여 기기를 안전하게 접지하십시오. 접지 플러그의 안전 기능을 무력화하지 마십시오.

 뇌우가 발생하거나 장기간 사용하지 않을 경우에는 장치의 플러그를 분리하십시오. 이는 전력 서지로 인한 모니터 손상을 예방합니다.

 전원 멀티탭 및 연장 코드를 과부하 상태로 사용하지 마십시오. 과부하는 화재나 감전 사고를 유발할 수 있습니다.

 정상적인 작동을 위해 모니터는 100-240V AC, 최소 5A 사양의 적절한 구성을 갖춘 UL 인증 컴퓨터와 함께 사용해야 합니다.

 벽면 콘센트는 장비 근처에 설치되어야 하며, 쉽게 접근할 수 있어야 합니다.

# 설치

**!** 모니터를 불안정한 카트, 스탠드, 삼각대, 브래킷 또는 테이블 위에 놓지 마십시오. 모니터가 떨어지면 사람이 다칠 수 있으며 이 제품에 심각한 손상을 초래할 수 있습니다. 제조사에서 권장하거나 이 제품과 함께 판매된 카트, 스탠드, 삼각대, 브래킷 또는 테이블만 사용하십시오. 제품을 설치할 때 제조사의 지침을 따르고 제조사가 권장하는 장착 액세서리를 사용하십시오. 제품과 카트를 함께 이동할 때는 주의해야 합니다.

**!** 모니터 캐비닛의 슬롯에 어떤 물체도 밀어 넣지 마십시오. 회로 부품이 손상되어 화재나 감전의 원인이 될 수 있습니다. 모니터에 액체를 절대 쏟지 마십시오.

**!** 제품의 전면부를 바닥에 놓지 마십시오.

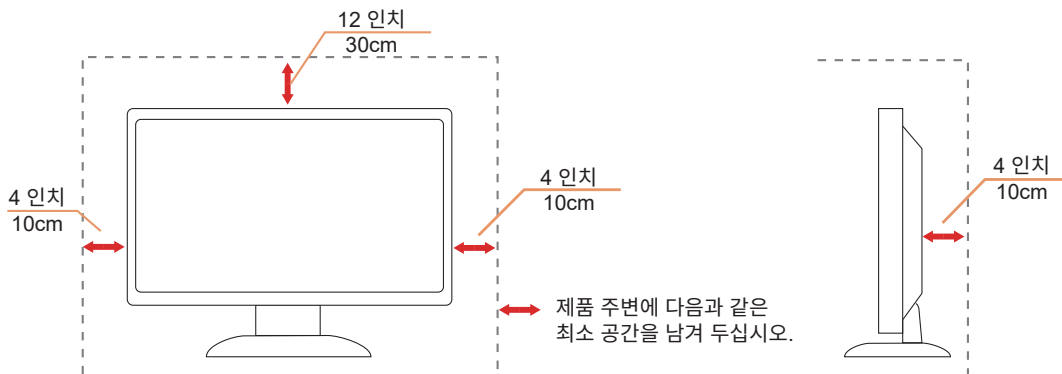
**!** 모니터를 벽이나 선반에 장착할 경우, 제조사가 승인한 장착 키트를 사용하고 키트의 지침을 따르십시오.

**!** 아래와 같이 모니터 주변에 공간을 확보하십시오. 그렇지 않으면 공기 순환이 원활하지 않아 과열로 인해 화재가 발생하거나 모니터가 손상될 수 있습니다.

**!** 베젤에서 패널이 벗겨지는 것과 같은 잠재적 손상을 방지하려면 모니터가 -5도 이상 아래로 기울어지지 않도록 하십시오. 최대 -5도의 하향 기울기 각도를 초과하는 경우, 모니터 손상은 보증 적용 대상에서 제외됩니다.

모니터를 벽이나 스탠드에 설치할 때 권장되는 주변 통풍 공간은 다음과 같습니다:

## 스탠드 장착 시



## 청소


! 케이스는 물에 적신 부드러운 천으로 정기적으로 청소하십시오 .

! 청소 시에는 부드러운 면 또는 마이크로파이버 천을 사용하십시오 . 천은 약간 젖어 있되 거의 마른 상태여야 하며 , 액체가 케이스 내부로 들어가지 않도록 주의하십시오 .





! 제품을 청소하기 전에 반드시 전원 코드를 분리하십시오 .


# 기타

 제품에서 이상한 냄새, 소리 또는 연기가 발생하는 경우 즉시 전원 플러그를 뽑고 서비스 센터에 문의하십시오.


 통풍구가 테이블이나 커튼 등으로 막히지 않도록 하십시오.


 작동 중 LCD 모니터를 심한 진동이나 강한 충격 환경에 노출하지 마십시오.

 작동 또는 운반 중에 모니터를 충격을 주거나 떨어뜨리지 마십시오.

 전원 코드는 안전 인증을 받은 제품을 사용해야 합니다. 독일의 경우 H03VV-F, 3G, 0.75 mm<sup>2</sup> 이상의 규격을 충족해야 합니다.


다른 국가에서는 해당 국가에 적합한 유형의 전원 코드를 사용해야 합니다.

 이어폰과 헤드폰에서 발생하는 과도한 음압은 청력 손상을 유발할 수 있습니다. 이퀄라이저를 최대치로 설정하면 이어폰과 헤드폰의 출력 전압이 증가하여 음압 수준도 높아집니다.

 로우 블루 라이트 : 본 디스플레이는 로우 블루 라이트 패널을 적용했습니다. 공장 초기화 / 기본 설정 상태에서 TÜV 라인란드의 로우 블루 라이트 하드웨어 솔루션 인증을 준수합니다.

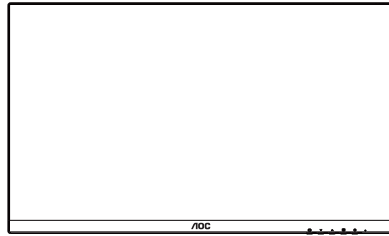
건강 관련 주의사항 :

- 모니터는 눈으로부터 50~70cm(20~28 인치) 떨어진 위치에 배치하십시오.
- 장시간 화면을 응시하면 눈의 피로가 누적되고 시력이 저하될 수 있습니다. 제품 사용 1 시간마다 5~10 분간 눈을 휴식시켜야 합니다.
- 멀리 있는 물체에 초점을 맞추어 눈의 피로를 줄이십시오.
- 자주 눈을 깜빡이고 눈 운동을 하면 눈이 건조해지는 것을 방지하는 데 도움이 됩니다.

 플리커 프리 기술은 모니터 플리커의 주요 원인을 제거하는 DC 디머로 안정적인 백라이트를 유지하여 눈에 부담을 덜어줍니다.

# 설정

## 박스 내용물



Monitor

\*



Quick Start Guide

\*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

\*



HDMI Cable

\*



DisplayPort Cable

\*



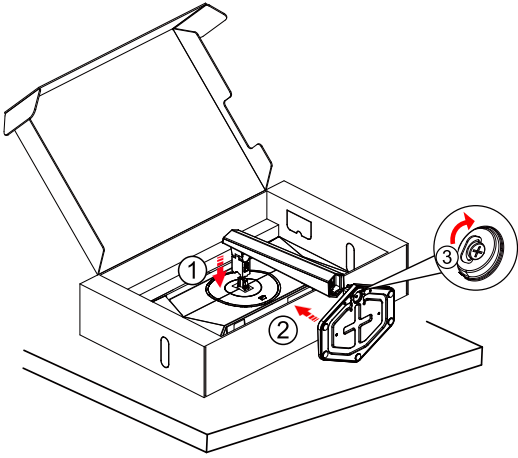
USB Cable

\* 모든 국가 및 지역에 모든 신호 케이블이 제공되는 것은 아닙니다. 확인을 위해 현지 대리점이나 AOC 지사에 문의하십시오.

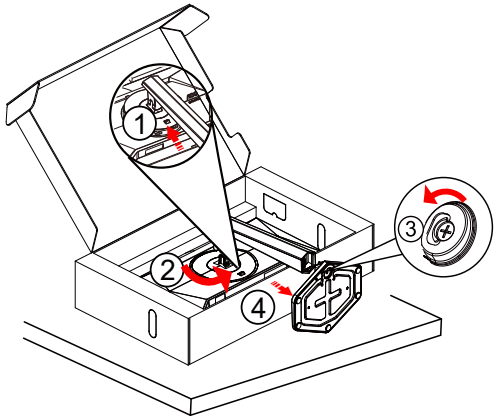
## 스탠드 및 베이스 설치

아래 단계에 따라 베이스를 설치하거나 분리하십시오.

설치 :



분리 :



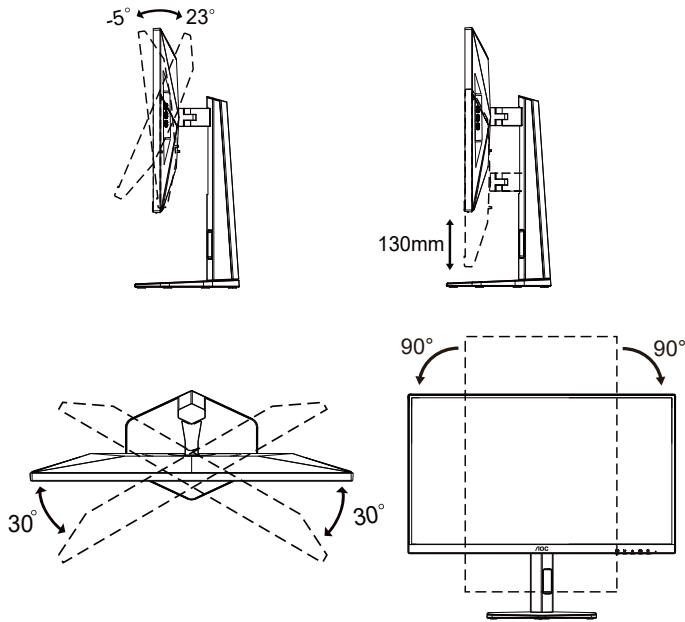
 참고 : 디스플레이 디자인은 그림과 다를 수 있습니다.

## 시야각 조정

최상의 시청 환경을 위해 , 사용자가 화면에 자신의 얼굴 전체가 비치는지 확인한 후 개인적인 선호도에 따라 모니터 각도를 조정하는 것이 좋습니다 .

모니터 각도를 변경할 때 모니터가 넘어지지 않도록 스탠드를 단단히 잡으십시오 .

모니터는 다음과 같이 조절할 수 있습니다 :



### 참고 :

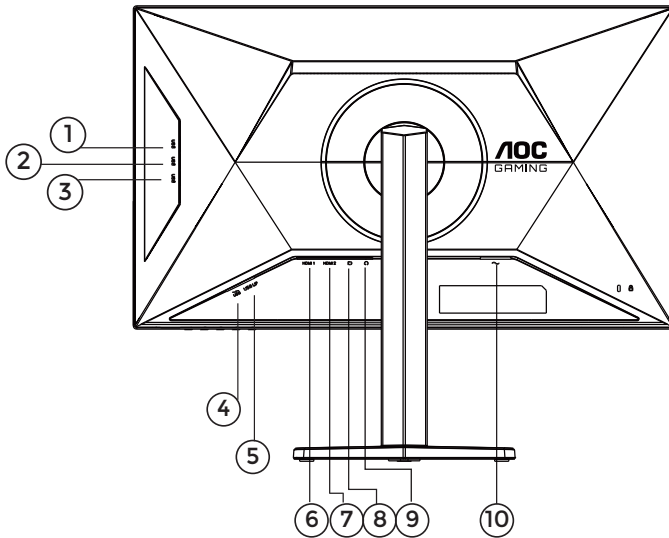
각도를 변경할 때 LCD 화면을 만지지 마십시오 . LCD 화면을 만지면 손상이 발생할 수 있습니다 .

### 경고

- 패널 벗겨짐과 같은 잠재적인 화면 손상을 방지하려면 모니터가 -5 도 이상 아래로 기울어지지 않도록 하십시오 .
- 모니터 각도를 조절하는 동안 화면을 누르지 마십시오 . 베젤만 잡으십시오 .

# 모니터 연결

모니터 및 컴퓨터 후면의 케이블 연결 :



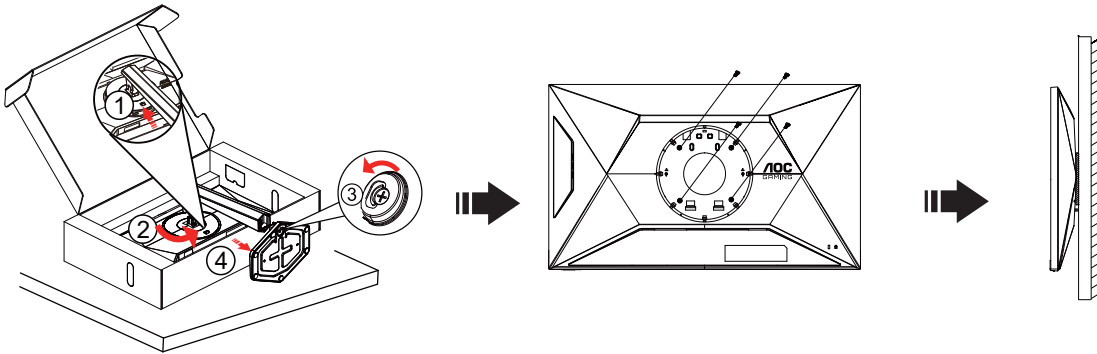
1. USB3.2 Gen1 다운스트림
2. USB3.2 Gen1 다운스트림
3. USB3.2 Gen1 다운스트림
4. USB3.2 Gen1 다운스트림 + 충전
5. USB 업스트림
6. HDMI 1
7. HDMI 2
8. DisplayPort
9. 이어폰
10. 전원

## PC 에 연결

1. 전원 코드를 디스플레이 후면에 단단히 연결하십시오 .
  2. 컴퓨터 전원을 끄고 전원 케이블을 분리하십시오 .
  3. 디스플레이 신호 케이블을 컴퓨터 뒷면의 비디오 커넥터에 연결하십시오 .
  4. 컴퓨터와 디스플레이의 전원 코드를 가까운 콘센트에 꽂으십시오 .
  5. 컴퓨터와 디스플레이를 켜십시오 .
- 모니터에 이미지가 표시되면 설치가 완료된 것입니다 . 이미지가 표시되지 않으면 문제 해결 섹션을 참조하십시오 .  
장비 보호를 위해 항상 연결 전에 PC 와 LCD 모니터의 전원을 끄십시오 .

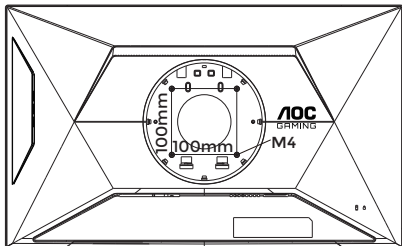
# 벽면 장착

선택 사양인 벽면 장착 암 설치 준비

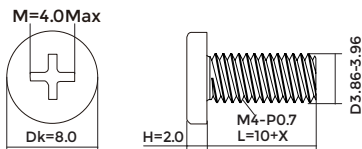


이 모니터는 별도로 구매하신 벽면 장착 암에 부착할 수 있습니다. 이 절차를 수행하기 전에 반드시 전원을 차단하십시오. 다음 단계를 따르십시오 :

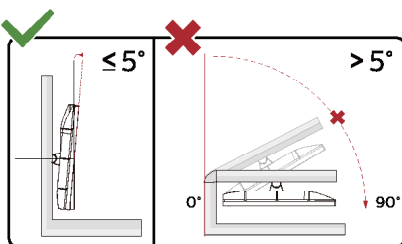
1. 받침대를 제거하십시오 .
2. 제조사의 지침에 따라 벽면 장착 암을 조립하십시오 .
3. 벽면 장착 암을 모니터 뒷면에 위치시키고 , 암의 나사 구멍과 모니터 뒷면의 구멍을 정확히 맞추십시오 .
4. 나사 4 개를 구멍에 삽입한 후 단단히 조이십시오 .
5. 케이블을 다시 연결하십시오 . 벽면 장착 암을 벽에 고정하는 방법은 해당 제품에 동봉된 사용자 설명서를 참조하십시오 .



벽걸이 나사 사양: M4\*(10+X)mm (X=벽걸이 브래킷 두께)



**참고 :** VESA 마운트 나사 구멍은 모든 모델에 제공되지 않습니다 . 대리점이나 AOC 공식 부서에 문의하십시오 . 벽면 설치 시에는 항상 제조사에 연락하십시오 .



\* 디스플레이 디자인은 그림과 다를 수 있습니다 .

**경고 :**

1. 패널 벗겨짐과 같은 잠재적인 화면 손상을 방지하려면 모니터가 -5 도 이상 아래로 기울어지지 않도록 하십시오 .
2. 모니터 각도를 조절하는 동안 화면을 누르지 마십시오 . 베젤만 잡으십시오 .

# Adaptive-Sync 기능

1. Adaptive-Sync 기능은 DisplayPort/HDMI 에서 작동합니다
2. 호환 그래픽 카드 : 권장 목록은 다음과 같으며 , [www.AMD.com](http://www.AMD.com) 을 방문하여 확인할 수도 있습니다

## 그래픽 카드

- Radeon™ RX Vega 시리즈
- Radeon™ RX 500 시리즈
- Radeon™ RX 400 시리즈
- Radeon™ R9/R7 300 시리즈 (R9 370/X, R7 370/X, R7 265 제외 )
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano 시리즈
- Radeon™ R9 Fury 시리즈
- Radeon™ R9/R7 200 시리즈 (R9 270/X, R9 280/X 제외 )

## 프로세서

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

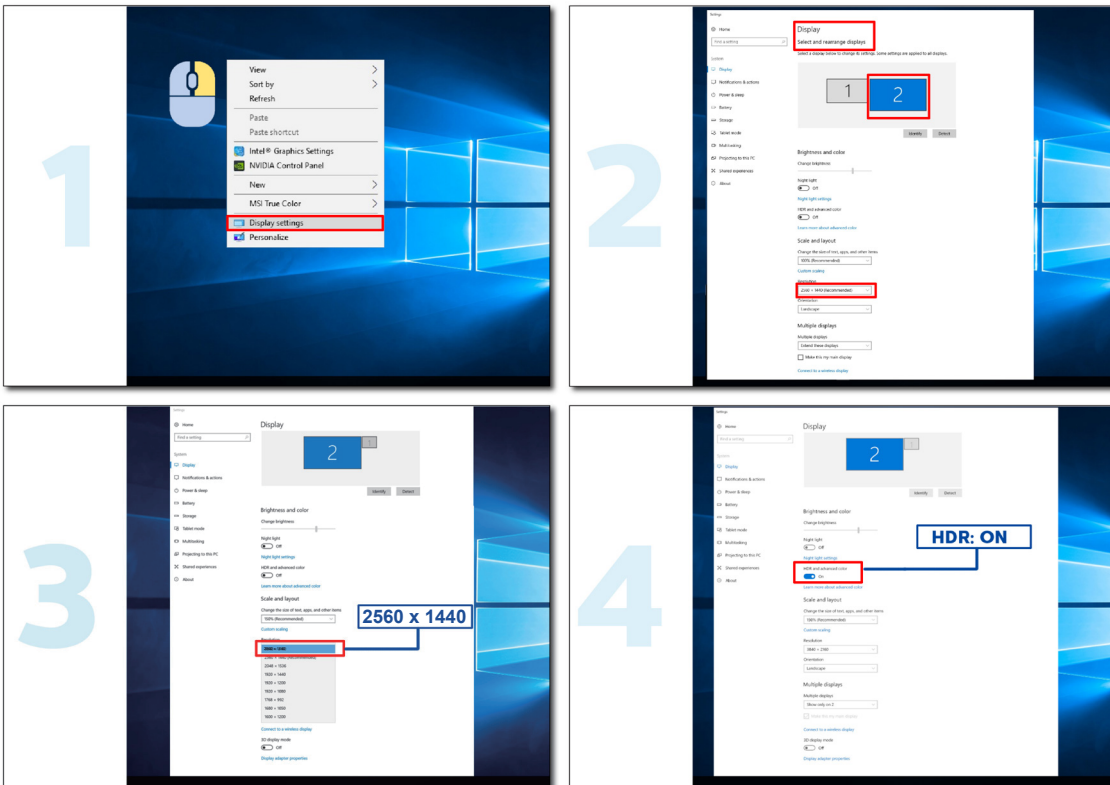
# HDR

HDR10 형식의 입력 신호와 호환됩니다.

플레이어와 콘텐츠가 호환될 경우 디스플레이가 자동으로 HDR 기능을 활성화할 수 있습니다. 장치 및 콘텐츠의 호환성에 대한 정보는 장치 제조사와 콘텐츠 제공업체에 문의하십시오. 자동 활성화 기능이 필요하지 않은 경우 HDR 기능을 “OFF”로 선택하십시오.

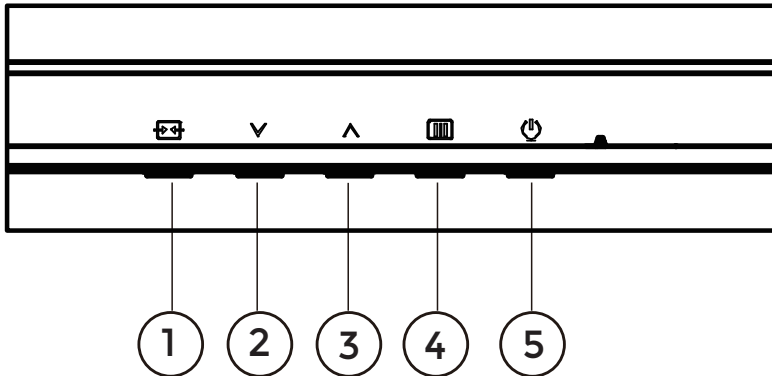
## 참고 :

1. V1703 이전 ( 구버전 ) 의 WIN10 버전에서는 DisplayPort/HDMI 인터페이스에 특별한 설정이 필요하지 않습니다 .
2. WIN10 V1703 버전에서는 HDMI 인터페이스만 사용 가능하며 DisplayPort 인터페이스는 작동하지 않습니다 .
3. 3840x2160@50Hz/60Hz 해상도는 블루레이 플레이어 , Xbox 및 PlayStation 에서만 권장됩니다 .
4. 디스플레이 설정 :
  - a. 디스플레이 해상도는 2560\*1440 으로 설정되어 있으며 , HDR 은 기본적으로 ON 으로 사전 설정되어 있습니다 .
  - b. 애플리케이션 실행 후 해상도를 2560\*1440( 지원 시 ) 으로 변경하면 최적의 HDR 효과를 얻을 수 있습니다 .



# 조정

## 단축키



1	소스 / 종료
2	게임 모드
3	다이얼 포인트
4	메뉴 / 확인
5	전원

### 메뉴 / 확인

OSD 를 표시하거나 선택을 확인하려면 누르십시오 .

### 전원

모니터 전원을 켜려면 전원 버튼을 누르십시오 .

### 다이얼 포인트

OSD 가 없을 때 다이얼 포인트 버튼을 눌러 다이얼 포인트를 표시하거나 숨기십시오 .

### 게임 모드

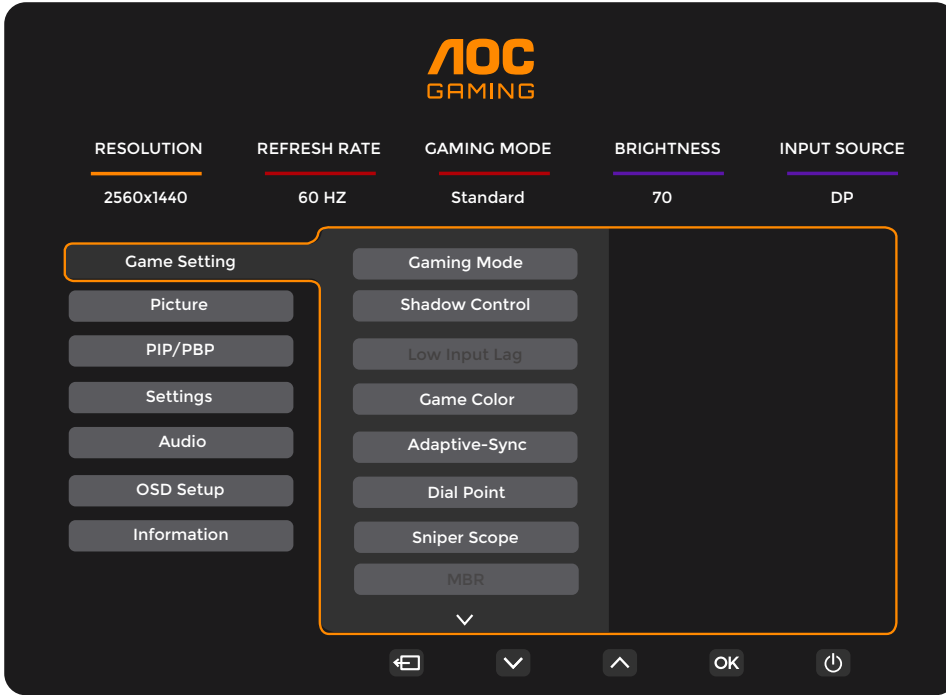
OSD 가 없을 때 “√” 키를 눌러 게임 모드 기능을 열고 , 게임 종류에 따라 “√” 또는 “^” 키를 눌러 게임 모드 ( 표준 , FPS, RTS, 레이싱 , 게이머 1, 게이머 2 또는 게이머 3) 를 선택하십시오 .

### 소스 / 종료

OSD 가 닫혀 있을 때 소스 / 종료 버튼을 누르면 소스 단축키 기능이 작동합니다 .  
OSD 메뉴가 활성화된 상태에서는 이 버튼이 종료 키 (OSD 메뉴 나가기) 로 작동합니다 .

# OSD 설정

제어 키에 대한 기본 사용법입니다 .

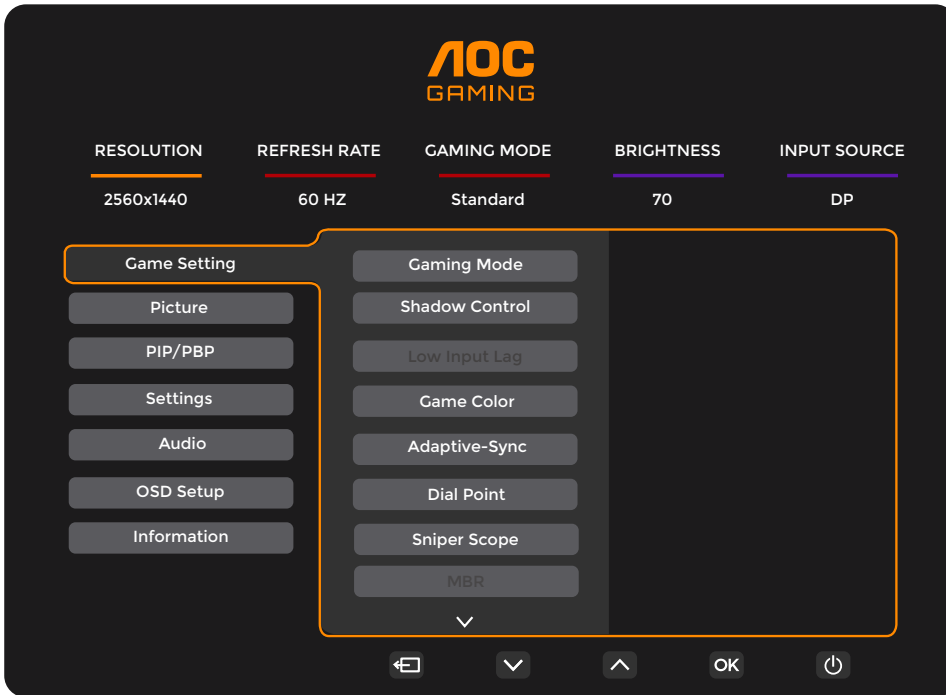


- 1). 메뉴 버튼(≡)을 눌러 OSD 창을 활성화하십시오 .
- 2). √ 또는 ^ 를 눌러 기능을 탐색하십시오 . 원하는 기능이 강조 표시되면 메뉴 버튼(≡) / 확인을 눌러 활성화하고 , 하위 메뉴 기능을 탐색하려면 √ 또는 ^ 를 누르십시오 . 원하는 하위 메뉴 기능이 강조 표시되면 메뉴 버튼(≡) / 확인을 눌러 활성화하십시오 .
- 3). 선택한 기능의 설정을 변경하려면 √ 또는 ^ 를 누르십시오 . 종료하려면 ⇐ / ⏪ 를 누르십시오 . 다른 기능을 조정하려면 2~3 단계를 반복하십시오 .
- 4). OSD 잠금 기능 : OSD 를 잠그려면 모니터가 꺼진 상태에서 ≡ 메뉴 버튼을 길게 누른 다음 ⏻ 전원 버튼을 눌러 모니터를 켜십시오 . OSD 잠금을 해제하려면 모니터가 꺼진 상태에서 ≡ 메뉴 버튼을 길게 누른 다음 ⏻ 전원 버튼을 눌러 모니터를 켜십시오 .

## 참고 :

- 1). 제품에 신호 입력 단자가 하나뿐인 경우 , ‘입력 선택’ 항목은 조정할 수 없습니다 .
- 2). 입력 신호 해상도가 기본 해상도이거나 Adaptive-Sync 인 경우 , ‘이미지 비율’ 항목은 비활성화됩니다 .

## 게임 설정



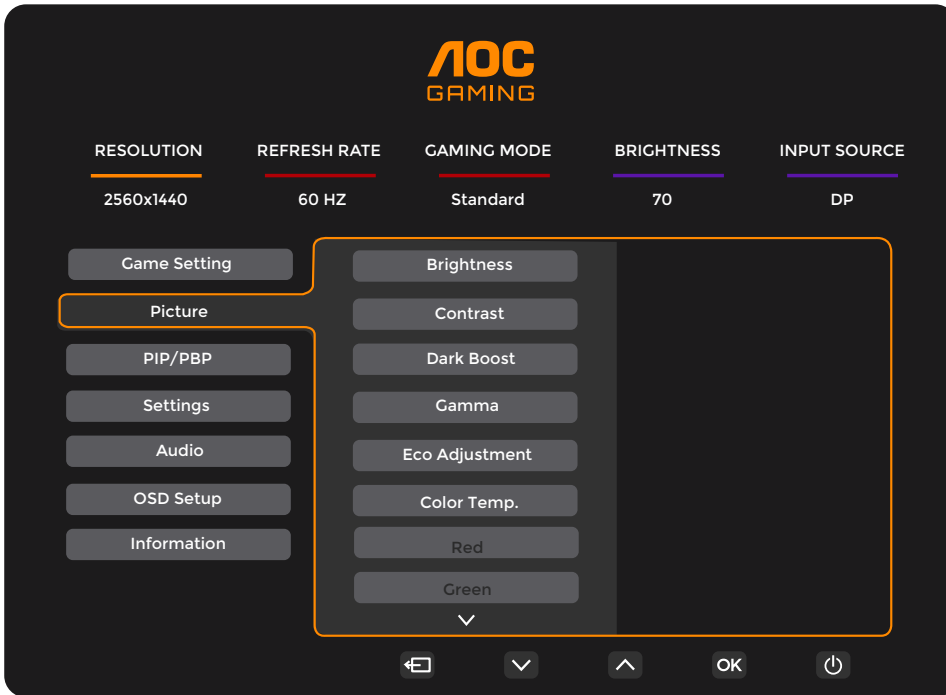
게임 모드	표준	웹 및 모바일 게임에 적합한 가독성을 향상시킵니다 .
	FPS	FPS(1 인칭 슈팅 ) 게임용 모드입니다 . 어두운 장면에서의 블랙 레벨을 개선합니다 .
	RTS	RTS( 실시간 전략 ) 게임용 모드입니다 . 화질을 개선합니다 .
	레이싱	레이싱 게임용 모드입니다 . 가장 빠른 응답 속도와 높은 색상 채도를 제공합니다 .
	게이머 1	사용자 환경 설정이 게이머 1 로 저장되었습니다 .
	게이머 2	사용자 환경 설정이 게이머 2 로 저장되었습니다 .
	게이머 3	사용자 환경 설정이 게이머 3 으로 저장되었습니다 .
그림자 제어	0 ~ 20	그림자 제어의 기본값은 0 이며 , 사용자는 더 선명한 화면을 위해 값을 0 에서 20 까지 높여 조정할 수 있습니다 . 화면이 너무 어두워 세부 사항이 잘 보이지 않는 경우 , 선명한 화면을 위해 값을 0 에서 20 사이로 조정하십시오 .
낮은 입력 지연	꺼짐 / 켜짐	입력 지연을 줄이려면 프레임 버퍼를 끄십시오 .
게임 색상	0 ~ 20	게임 색상은 더 나은 화질을 위해 채도를 조절할 수 있는 0~20 단계를 제공합니다 .
Adaptive-Sync	꺼짐 / 켜짐	Adaptive-Sync 를 비활성화하거나 활성화합니다 . Adaptive-Sync 실행 안내 : Adaptive-Sync 기능을 활성화하면 일부 게임 환경에서 화면 깜빡임이 발생할 수 있습니다 .
다이얼 포인트	꺼짐 / 켜짐 / 동적	'Dial Point' 기능은 화면 중앙에 조준 보조 표시기를 제공하여 , 사용자가 FPS(1 인칭 슈팅 ) 게임에서 정확하고 정밀하게 조준할 수 있도록 도와줍니다 .
저격용 스코프	꺼짐 / 1.0 / 1.5 / 2.0	사격 시 표적을 더 쉽게 겨냥할 수 있도록 특정 영역을 확대합니다 .
MBR	0 ~ 20	MBR( 모션 블러 감소 ) 은 모션 블러를 줄이기 위해 0~20 단계의 조정을 제공합니다 . 참고 : 1. Adaptive-Sync 가 꺼져 있고 재생 빈도가 75Hz 이상일 때 MBR 기능을 조정할 수 있습니다 . 2. 조정 값이 증가하면 화면 밝기가 감소합니다 .

MBR Sync	꺼짐 / 켜짐	MBR Sync( 모션 블러 제거 ) 를 비활성화하거나 활성화하십시오 . 참고 : Adaptive-Sync 가 켜져 있고 재생 빈도가 75Hz 이상일 때 MBR Sync 기능을 조정할 수 있습니다 .
오버드라이브	일반	응답 시간을 조정하십시오 .
	빠름	참고 : 1. 사용자가 오버드라이브를 ‘가장 빠름’으로 설정하면 표시된 이미지가 흐려질 수 있습니다 . 사용자는 선호도에 따라 오버드라이브 단계를 조정하거나 기능을 끄십시오 .
	더 빠름	
	가장 빠름	2. Adaptive-Sync 가 꺼져 있고 재생 빈도가 75Hz 이상일 때 ‘익스트림’ 기능은 선택 사항입니다 .
	익스트림	3. ‘익스트림’ 기능이 켜지면 화면 밝기가 감소합니다 .
프레임 카운터	끔 / 우상 / 우하 / 좌상 / 좌하	선택한 모서리에 수직 주파수를 표시합니다 .
HDMI1	콘솔 /DVD / PC	연결된 장치 유형을 선택하십시오 . HDMI1 포트로 게임 콘솔 또는 DVD 플레이어를 연결하는 경우 , HDMI1 입력을 게임 콘솔 /DVD 로 설정하십시오 .
HDMI 2	콘솔 /DVD / PC	연결된 장치 유형을 선택하십시오 . HDMI 2 를 사용하여 게임 콘솔이나 DVD 플레이어를 연결할 경우 , HDMI 2 입력을 게임 콘솔 또는 DVD 로 설정하십시오 .

**참고 :**

- 1). “화면” 메뉴의 “HDR 모드”가 활성화된 상태에서는 “그림자 제어”와 “게임 색상” 항목을 조정할 수 없습니다 .
- 2). “HDR”이 활성화된 상태에서는 “게임 모드”, “게임 색상”, “MBR” 및 “MBR 동기화” 항목을 조정할 수 없습니다 . 또한 “오버드라이브” 메뉴의 “극단적” 옵션은 사용할 수 없습니다 .
- 3). “화면” 메뉴의 “색 공간”이 sRGB 로 설정된 상태에서는 “그림자 제어”와 “게임 색상” 항목을 조정할 수 없습니다 .

## 화면



밝기	0-100	백라이트 조정
명암비	0-100	디지털 레지스터 명암비
다크 부스트	끔 / 레벨 1 / 레벨 2 / 레벨 3	어두운 영역이나 밝은 영역의 화면 디테일을 강화하여 밝은 영역의 밝기를 조절하고 과포화를 방지합니다 .
감마	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	감마 조정
에코 설정	표준	표준 모드
	텍스트	텍스트 모드
	인터넷	인터넷 모드
	게임	게임 모드
	영화	영화 모드 .
	스포츠	스포츠 모드 .
	독서	독서 모드 .
색온도	따뜻함	따뜻한 색온도 .
	일반	일반 색온도 .
	시원함	시원한 색온도 .
	사용자	색온도 복원 .
빨강	0-100	디지털 레지스터의 빨강 이득 .
초록	0-100	디지털 레지스터의 녹색 게인
파란색	0-100	디지털 레지스터의 파란색 게인

HDR	꺼짐	사용 목적에 맞게 HDR 프로필을 설정하십시오 . 참고 : HDR 신호가 감지되면 조정을 위한 HDR 옵션이 표시됩니다 .
	DisplayHDR	
	HDR 화면	
	HDR 영화	
	HDR 게임	
HDR 모드	꺼짐	화면의 색상과 대비에 최적화되어 HDR 효과를 시뮬레이션하여 표시합니다 . 참고 : HDR 이 감지되지 않으면 HDR 모드 옵션이 조정용으로 표시됩니다 .
	HDR 화면	
	HDR 영화	
	HDR 게임	
DCR	꺼짐	동적 명암비를 비활성화합니다 .
	켜기	동적 명암비를 활성화합니다 .
색 공간	패널 기본값	표준 색 공간 패널입니다 .
	sRGB	sRGB 색 공간입니다 .
로우 블루 모드	꺼짐	색온도를 조절하여 청색광을 감소시킵니다 .
	멀티미디어	
	인터넷	
	독서	
화면 비율	전체 / 화면비 / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21.5"W (16:9) / 22"W (16:10) / 23"W (16:9) / 23.6"W (16:9) / 24"W (16:9)	디스플레이의 화면 비율을 선택하십시오 .

**참고 :**

- 1). “HDR 모드”가 활성화되면 “명암”, “다크 부스트”, “감마”, “에코 조정”, “색온도”, “색 공간” 및 “로우 블루 모드” 항목은 조정할 수 없습니다 .
- 2). “HDR”이 “DisplayHDR”로 설정되면 “HDR”을 제외한 모든 항목을 조정할 수 없습니다 . “HDR”이 “HDR 화면”, “HDR 영화” 또는 “HDR 게임”으로 설정되면 “감마”, “에코 조정”, “색온도”, “DCR”, “색 공간” 및 “로우 블루 모드”는 조정할 수 없습니다 .
- 3). “색 공간”이 “sRGB”로 설정되면 “명암비”, “다크 부스트”, “감마”, “에코 조정”, “색 온도”, “HDR 모드” 및 “로우 블루 모드” 항목은 조정할 수 없습니다 .
- 4). “에코 조정”이 “독서”로 설정되면 “명암비”, “색 온도”, “DCR”, “색 공간” 및 “로우 블루 모드”는 조정할 수 없습니다 .

## PIP/PBP



PIP/PBP 모드	끄기 / PIP / PBP	PIP 또는 PBP 를 비활성화하거나 활성화하십시오 .
주 입력 소스		주 화면의 입력 소스를 선택하십시오 .
부 입력 소스		부 화면의 입력 소스를 선택하십시오 .
오디오	주 입력 소스	주 화면 또는 부 화면의 오디오 설정을 선택하십시오 .
	부 입력 소스	
크기	작게 / 중간 / 크게	화면 크기를 선택하십시오 .
위치	우측 상단	화면 위치를 설정하십시오 .
	우측 하단	
	좌측 상단	
	좌측 하단	
전환	컴 : 전환	화면 소스를 전환합니다 .
	꿈 : 동작 없음	

### 참고 :

- 1). “Picture”의 “HDR”가 꺼짐이 아닌 상태로 설정되면, “PIP/PBP”의 모든 항목을 조정할 수 없습니다 .
- 2). PIP/PBP 가 활성화된 경우, OSD 메뉴의 일부 색상 관련 조정은 메인 화면에만 적용되며 서브 화면은 지원되지 않습니다 . 따라서 메인 화면과 서브 화면의 색상이 다를 수 있습니다 .

3) PBP/PIP 가 활성화된 경우 , 메인 화면 / 서브 화면 입력 소스의 호환성은 다음 표와 같습니다 :

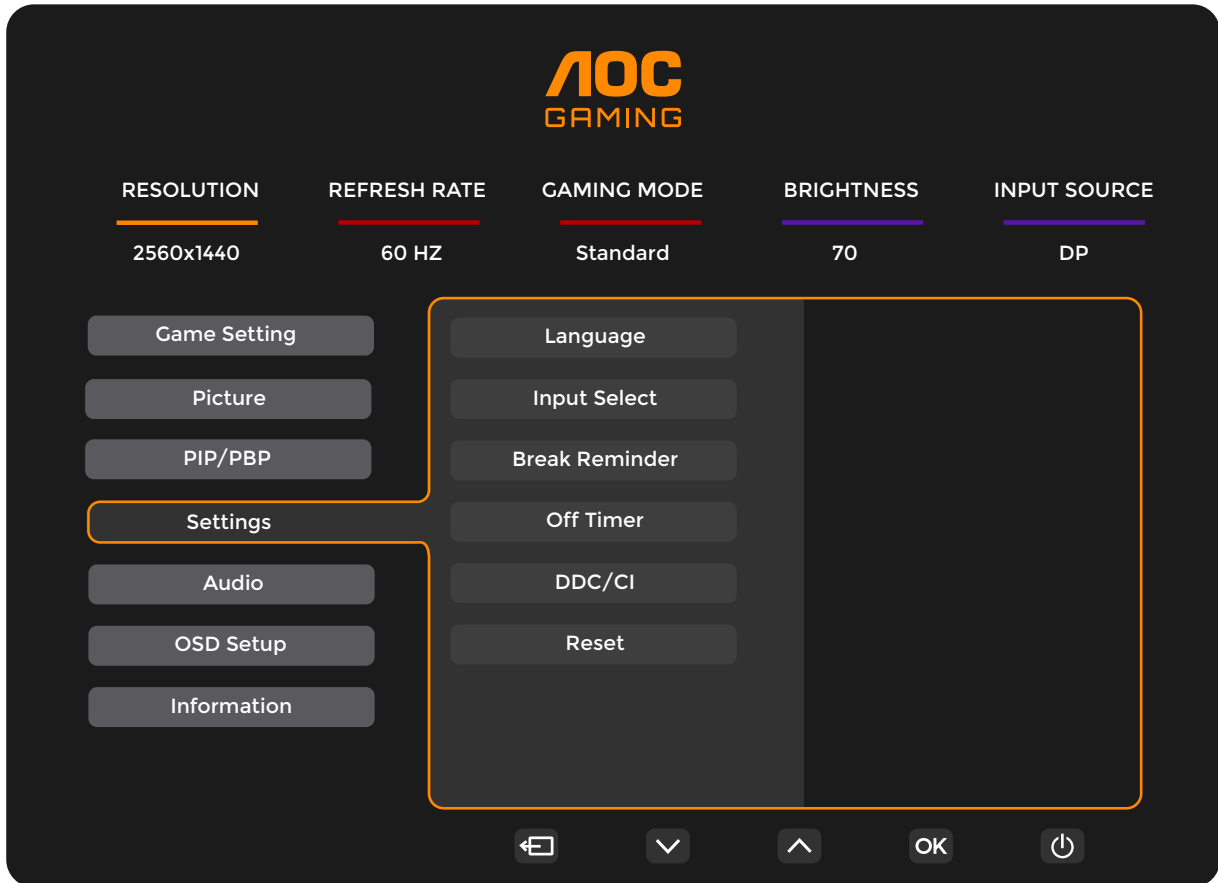
PBP		메인 소스		
		HDMI1	HDMI 2	DP
서브 소스	HDMI1	V	V	V
	HDMI 2	V	V	V
	DP	V	V	V

PBP 가 활성화된 경우 , HDMI/DP 포트는 최대 1280X1440@144Hz 8 비트 (RGB 또는 YCbCr444 형식 ) 해상도를 지원합니다 .

PIP		메인 소스		
		HDMI1	HDMI 2	DP
서브 소스	HDMI1	V	V	V
	HDMI 2	V	V	V
	DP	V	V	V

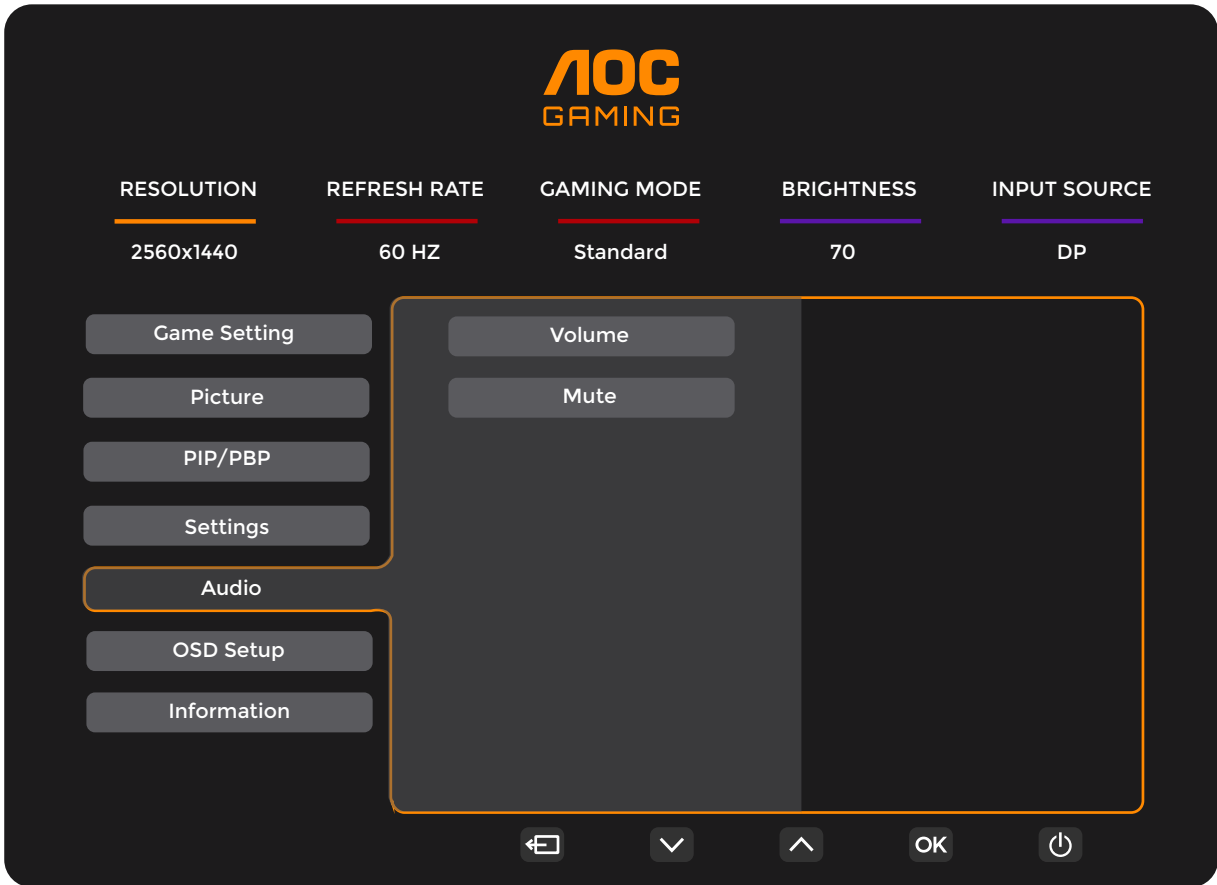
PIP 가 활성화된 경우 , HDMI/DP 포트는 최대 2560x1440@144Hz 해상도를 지원합니다 .

## 설정



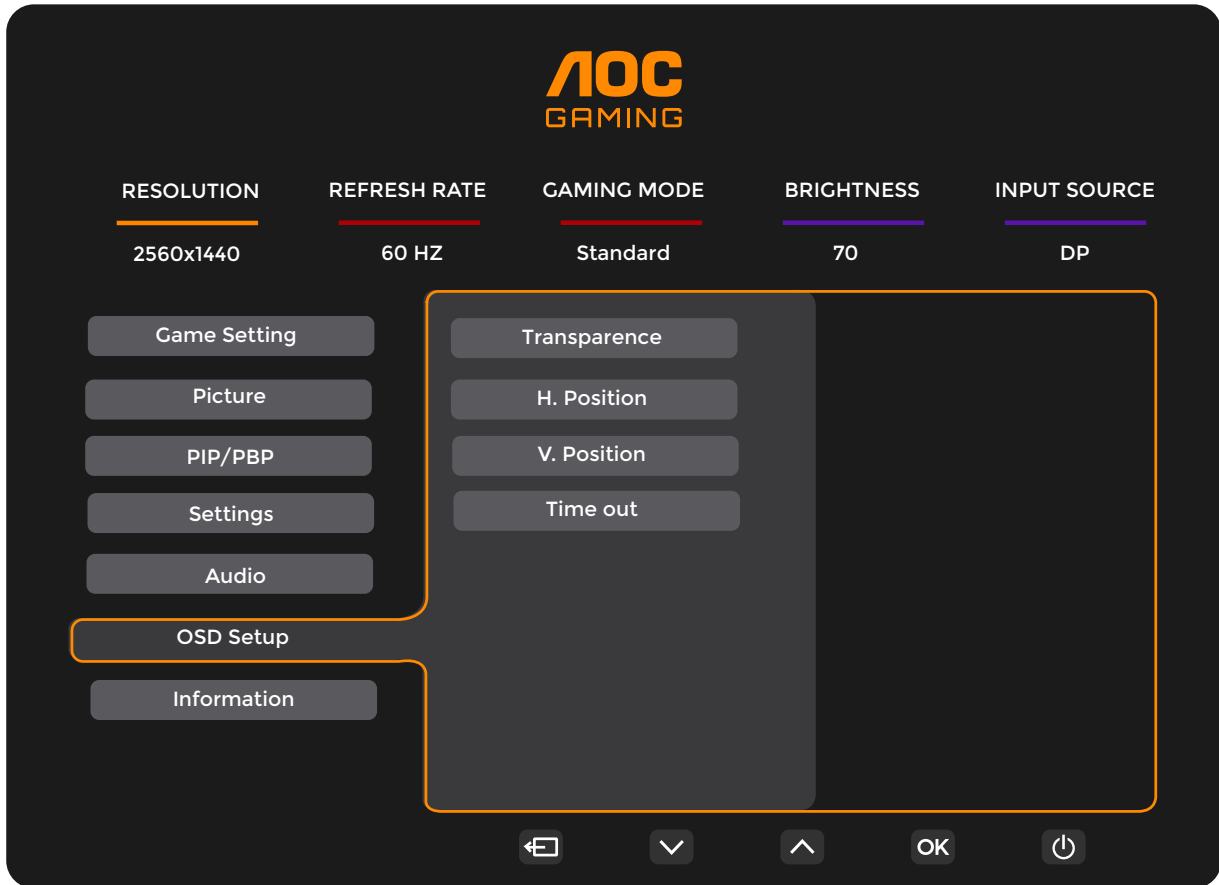
언어		OSD 언어를 선택하십시오 .
입력 선택	자동 / HDMI1 / HDMI 2 / DP	입력 신호 소스를 선택하십시오 .
휴식 알림	꺼짐 / 켜짐	사용자가 1 시간 이상 연속으로 작업할 경우 휴식을 알립니다 .
꺼짐 타이머	0~24 시간	전원 꺼짐 시간을 선택하십시오 .
DDC/CI	아니요 / 예	DDC/CI 지원 기능을 켜거나 끕니다 .
초기화	아니요 / 예	메뉴를 기본 설정으로 초기화합니다 .

# 오디오



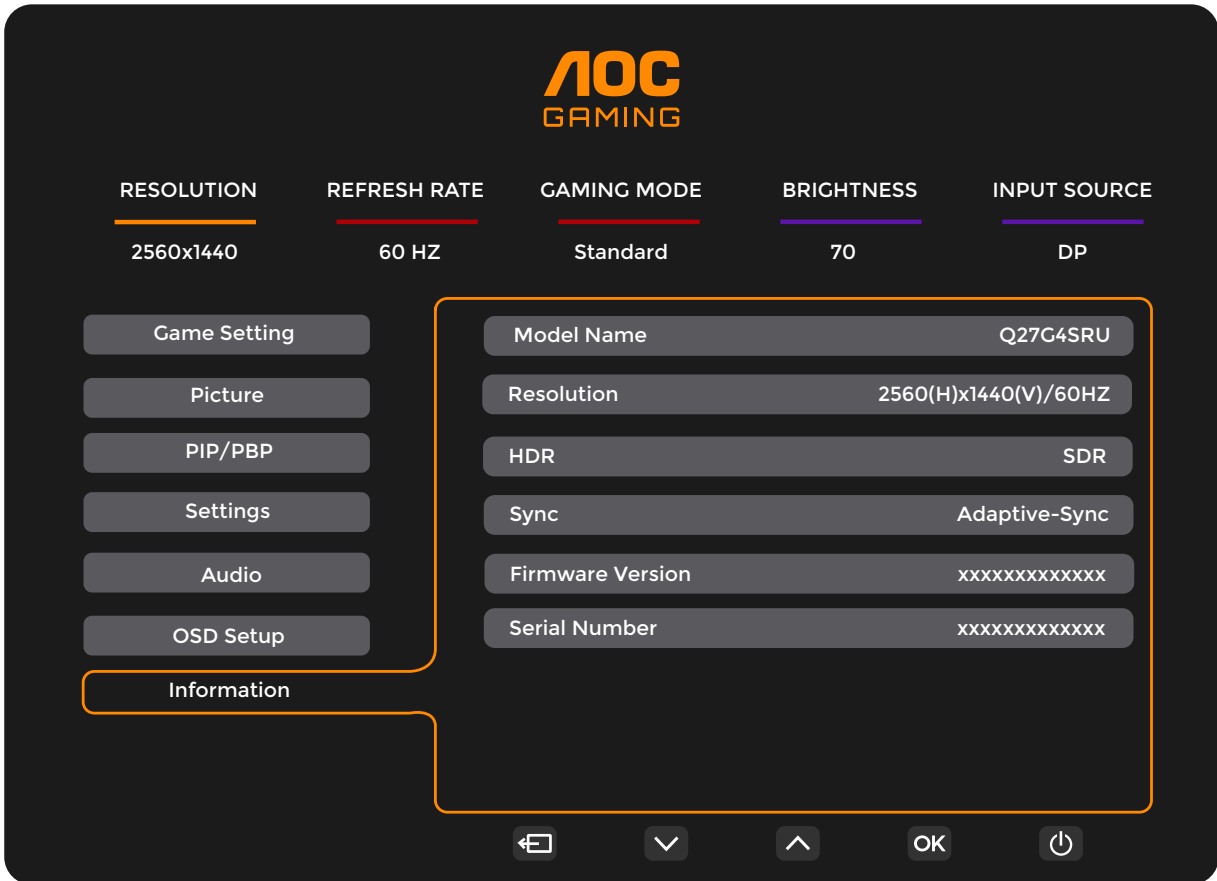
볼륨	0-100	볼륨 조절
음소거	꺼짐 / 켜짐	볼륨을 음소거합니다 .

## OSD 설정



투명도	0-100	OSD 투명도를 조절합니다 .
수평 위치	0-100	OSD 수평 위치를 조절합니다 .
수직 위치	0-100	OSD 수직 위치를 조절합니다 .
자동 꺼짐 시간	5-120	OSD 자동 꺼짐 시간을 조절합니다 .

정보



## LED 표시등

상태	LED 색상
최대 전력 모드	흰색
절전 모드	주황색

# 문제 해결

문제 및 질문	가능한 해결 방법
전원 LED 가 켜지지 않음	전원 버튼이 켜져 있는지 확인하고, 전원 코드가 접지된 전원 콘센트와 모니터에 올바르게 연결되어 있는지 확인하십시오.
화면에 이미지가 없음	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 전원 코드가 올바르게 연결되어 있습니까? 전원 코드 연결과 전원 공급 장치를 확인하십시오.</li> <li>● 비디오 케이블이 올바르게 연결되어 있습니까? (HDMI 케이블로 연결됨) HDMI 케이블 연결을 확인하십시오. (DisplayPort 케이블로 연결됨) DisplayPort 케이블 연결을 확인하십시오. * 모든 모델에서 HDMI/DisplayPort 입력을 사용할 수 있는 것은 아닙니다.</li> <li>● 전원이 켜져 있다면, 초기 화면 (로그인 화면) 을 보기 위해 컴퓨터를 재부팅하십시오. 초기 화면 (로그인 화면) 이 나타나면, 해당 모드 (Windows 7/8/10 의 안전 모드) 로 컴퓨터를 부팅한 후 비디오 카드의 주파수를 변경하십시오. (최적 해상도 설정 참조) 초기 화면 (로그인 화면) 이 나타나지 않으면, 서비스 센터나 판매점에 문의하십시오.</li> <li>● 화면에 “Input Not Supported”가 표시됩니까? 비디오 카드의 신호가 모니터가 정상적으로 처리할 수 있는 최대 해상도와 재생 빈도를 초과할 때 이 메시지가 표시됩니다. 모니터가 정상적으로 처리할 수 있는 최대 해상도와 재생 빈도를 조정하십시오.</li> <li>● AOC 모니터 드라이버가 설치되어 있는지 확인하십시오.</li> </ul>
화면이 흐릿하고 고스트 현상 또는 잔상 문제가 발생합니다.	명암과 밝기 조절 기능을 조정하십시오. 햅키 (AUTO) 를 눌러 자동 조절을 수행하십시오. 연장 케이블이나 스위치 박스를 사용하지 마십시오. 모니터를 뒷면의 비디오 카드 출력 커넥터에 직접 연결하는 것을 권장합니다.
화면이 흔들리거나 깜빡이거나 물결 무늬가 나타납니다.	전기적 간섭을 일으킬 수 있는 전기 장치를 모니터로부터 가능한 한 멀리 이동시키십시오. 사용 중인 해상도에서 모니터가 지원할 수 있는 최대 재생 빈도를 사용하십시오.
모니터가 활성 오프 모드에서 멈춰 있습니다.”	컴퓨터 전원 스위치는 켜짐 (ON) 위치에 있어야 합니다. 컴퓨터 비디오 카드는 슬롯에 단단히 장착해야 합니다. 모니터의 비디오 케이블이 컴퓨터에 올바르게 연결되어 있는지 확인하십시오. 모니터의 비디오 케이블을 점검하고 핀이 구부러지지 않았는지 확인하십시오. 키보드의 CAPS LOCK 키를 누르면서 CAPS LOCK LED 를 관찰하여 컴퓨터가 정상적으로 작동하는지 확인하십시오. CAPS LOCK 키를 누르면 LED 가 켜지거나 꺼져야 합니다.
기본 색상 (RED, GREEN 또는 BLUE) 중 하나가 누락됨	모니터의 비디오 케이블을 점검하고 핀이 손상되지 않았는지 확인하십시오. 모니터의 비디오 케이블이 컴퓨터에 올바르게 연결되어 있는지 확인하십시오.
화면 이미지가 중앙에 위치하지 않거나 크기가 적절하지 않음	수평 위치 (H-Position) 와 수직 위치 (V-Position) 를 조정하거나 자동 조정 (AUTO) 햅키를 누르십시오.
화면에 색상 결함이 있음 (흰색이 흰색으로 보이지 않음)	RGB 색상을 조정하거나 원하는 색온도를 선택하십시오.
화면에 수평 또는 수직 줄무늬나 떨림 현상이 발생함	Windows 7/8/10/11 종료 모드를 사용하여 CLOCK 과 FOCUS 를 조정하십시오. 햅키 (AUTO) 를 눌러 자동 조절을 수행하십시오.
규정 및 서비스	www.aoc.com 의 규정 및 서비스 정보를 참조하십시오 (귀하의 국가에서 구매한 모델을 찾고 지원 페이지에서 규정 및 서비스 정보를 확인하려면).

# 사양

## 일반 사양

패널	모델명	Q27G4SRU		
	구동 방식	TFT 컬러 LCD		
	화면 크기	대각선 68.5cm		
	픽셀 피치	0.2331mm(H) x 0.2331mm(V)		
	영상	HDMI 인터페이스 및 DisplayPort 인터페이스		
기타	수평 주파수 범위	30k~470kHz		
	수평 화면 크기 ( 최대 )	596.736 mm		
	수직 주파수 범위	48~320Hz		
	수직 화면 크기 ( 최대 )	335.664mm		
	권장 최적 해상도	2560x1440@60Hz		
	최대 해상도	2560x1440@320Hz		
	플러그 앤 플레이	VESA DDC2B/CI		
	전원	100-240V~ 50/60Hz 1.5A		
	소비 전력	일반 ( 기본 밝기 및 명암비 )	26W	
		최대 ( 밝기 = 100, 명암비 = 100 )	≤ 82W	
		대기 모드	≤ 0.5W	
	발열량	정상 작동 시	88.74 BTU/hr ( 일반 )	
		절전 ( 대기 모드 )	<1.71 BTU/hr	
		전원 꺼짐 모드	<1.02 BTU/hr	
꺼짐 모드 ( AC 스위치 )		0 BTU/hr		
물리적 특성	커넥터 유형	USB UP/USBx4 ( 고속 충전 1 개 포함 ) HDMIx2/DisplayPort/ 이어폰		
	신호 케이블 유형	분리형		
	내장 스피커	2Wx2		
환경	온도	작동 시	0° C~40° C	
		비작동 시	-25° C~55° C	
	습도	작동 시	10%~85% ( 비결로 )	
		비작동 시	5%~93% ( 비응결 상태 )	
	고도	작동 시	0m~5000m (0ft~16404ft)	
		비작동 시	0m~12192m (0ft~40000ft)	

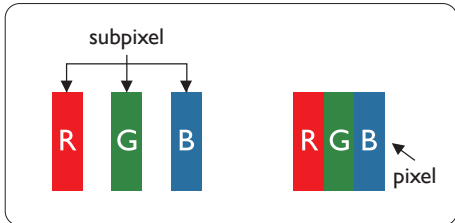


# AOC 모니터 패널 픽셀 불량 정책

AOC 는 최고 품질의 제품을 제공하기 위해 노력합니다 . 당사는 업계에서 가장 진보된 제조 공정 중 일부를 사용하며 엄격한 품질 관리를 실시합니다 . 그러나 모니터에 사용되는 패널의 픽셀 또는 하위 픽셀 불량은 때때로 불가피합니다 .

어떤 제조사도 모든 패널에 픽셀 불량이 전혀 없다고 보장할 수는 없으나 , AOC 는 허용 기준을 초과하는 불량이 발생한 모니터를 보증 기간 내에 수리하거나 교체해 드립니다 . 본 고지문은 픽셀 불량 유형과 각 유형별 허용 불량 기준을 명시합니다 . 보증에 따른 수리 또는 교체를 받으려면 모니터 패널의 픽셀 불량 수가 해당 허용 기준을 초과해야 합니다 . 예를 들어 , 모니터 하위 픽셀의 불량 비율은 0.0004% 이하여야 합니다 .

또한 AOC 는 다른 것보다 더 눈에 띄는 특정 유형이나 조합의 픽셀 불량에 대해 더욱 엄격한 품질 기준을 적용합니다 . 본 정책은 전 세계적으로 유효합니다 .



## 픽셀과 하위 픽셀

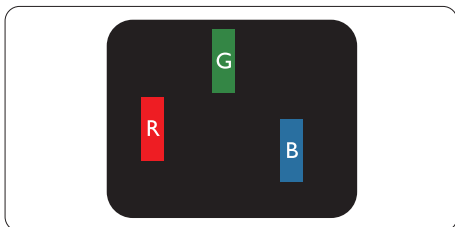
픽셀 ( 화소 ) 은 빨강 , 초록 , 파랑의 삼원색을 띠는 세 개의 하위 픽셀로 구성됩니다 . 다수의 픽셀이 모여 하나의 영상을 형성합니다 . 한 픽셀의 모든 하위 픽셀이 켜지면 세 가지 색상의 하위 픽셀이 합쳐져 하나의 흰색 픽셀로 보입니다 . 모두 꺼져 있으면 세 가지 색상의 하위 픽셀이 합쳐져 하나의 검은색 픽셀로 보입니다 . 켜진 하위 픽셀과 꺼진 하위 픽셀의 기타 조합은 다른 색상의 단일 픽셀로 나타납니다 .

## 픽셀 불량 유형

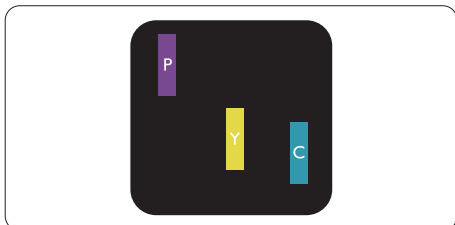
픽셀 및 하위 픽셀 불량은 화면에 다양한 형태로 나타납니다 . 픽셀 불량은 두 가지 범주로 구분되며 , 각 범주 내에는 여러 유형의 하위 픽셀 불량이 존재합니다 .

## 밝은 점 불량

밝은 점 불상은 항상 켜져 있는 ('On' 상태 ) 픽셀 또는 하위 픽셀로 나타납니다 . 즉 , 밝은 점은 모니터가 어두운 화면을 표시할 때 화면에서 도드라져 보이는 하위 픽셀을 의미합니다 . 밝은 점 불량에는 다음과 같은 유형이 있습니다 .



점등된 하나의 빨강 , 초록 또는 파랑 하위 픽셀 .



인접한 두 개의 점등된 하위 픽셀 :

- 빨강 + 파랑 = 보라색
- 빨강 + 초록 = 노란색
- 초록 + 파랑 = 시안 ( 연한 파랑 )



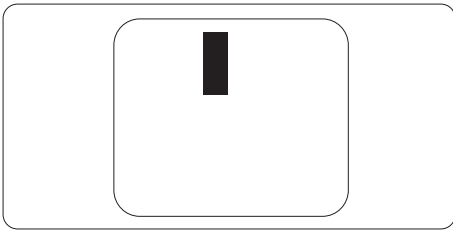
인접한 세 개의 점등된 하위 픽셀 (하나의 흰색 픽셀).

참고

빨강 또는 파랑 밝은 점은 주변 점보다 50% 이상 더 밝아야 하며, 초록 밝은 점은 주변 점보다 30% 더 밝아야 합니다.

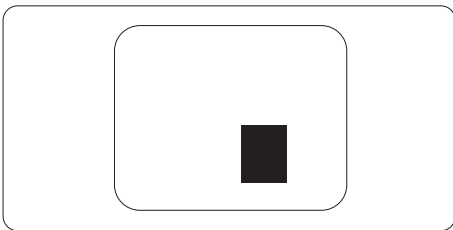
### 검은 점 불량

검은 점 불상은 항상 어둡거나 '꺼진' 상태인 픽셀 또는 하위 픽셀로 나타납니다. 즉, 검은 점은 모니터가 밝은 패턴을 표시할 때 화면에서 두드러지는 하위 픽셀을 의미합니다. 다음은 검은 점 불량 유형입니다.



### 픽셀 불량 근접성

서로 가까이 위치한 동일한 유형의 픽셀 및 하위 픽셀 불량은 더 눈에 잘 띄므로, AOC 는 픽셀 불량 근접성에 대한 허용 기준도 명시하고 있습니다.



### 픽셀 불량 허용 기준

보증 기간 중 픽셀 불량으로 인한 수리 또는 교체를 받으려면, AOC 패널 모니터의 모니터 패널에 웹 매뉴얼에 명시된 허용 기준을 초과하는 픽셀 또는 하위 픽셀 불상이 존재해야 합니다.

밝은 점 결함	허용 기준
점등된 하위 픽셀 1 개	2
인접한 점등된 하위 픽셀 2 개	1
인접한 점등된 하위 픽셀 3 개 (흰색 픽셀 1 개)	0
두 밝은 점 결함 간 거리 *	≥ 15mm
모든 유형의 총 밝은 점 결함 수	2
검은 점 결함	허용 기준
소등된 하위 픽셀 1 개	5 개 이하
인접한 소등된 하위 픽셀 2 개	2 개 이하
인접한 소등된 하위 픽셀 3 개	≤ 0
두 검은 점 결함 간 거리 *	≥ 15mm
모든 유형의 총 검은 점 결함 수	5 개 이하
총 점 결함 수	허용 수준
모든 유형의 밝은 점 또는 검은 점 불량 총합	5 개 이하

참고

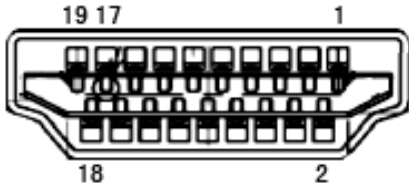
\*: 인접한 1~2 개의 서브 픽셀 불량 = 1 개의 점 불량.

## 사전 설정 디스플레이 모드

표준	해상도 ( ± 1Hz)	수평 주파수 (kHz)	수직 주파수 (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	50.313	99.826
	640x480@120Hz	60.938	119.72
SVGA	800x600@56Hz	35.16	56.250
	800x600@60Hz	37.88	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75.000
	800x600@100Hz	62.760	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.36	60
	1024x768@70Hz	56.476	70.07
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.020
	1280x720@60Hz	44.772	59.855
Full HD	1920x1080@50Hz	28.125	50.00
	1920x1080@60Hz	67.500	60.00
	1920x1080@120Hz	135.000	120.00
QHD( 디스플레이포트 )	2560x1440@100Hz	152.5	100
QHD	2560x1440@60Hz	88.86	60
	2560x1440@120Hz	182.996	119.998
	2560x1440@144Hz	214.563	144
	2560x1440@165Hz	244.202	165
	2560x1440@200Hz	304	200
	2560x1440@240Hz	364.801	240
	2560x1440@300Hz	452.390	299.993
	2560x1440@320Hz	473.934	320
IBM 모드			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70
Mac 모드			
VGA	640x480@67Hz	35	67
SVGA	832x624@75Hz	49.725	75
XGA	1024x768@75Hz	60.241	75

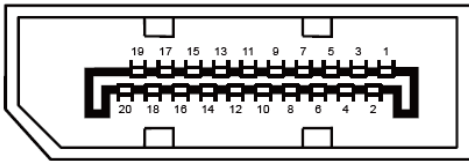
참고 : VESA 표준에 따르면 , 다양한 운영 체제와 그래픽 카드의 재생 빈도 ( 필드 주파수 ) 를 계산할 때 ± 1Hz 의 오차가 발생할 수 있습니다 . 호환성 향상을 위해 본 제품의 명목 재생 빈도는 반올림 처리되었습니다 . 실제 제품 사양을 참고하십시오 .

## 핀 배치



19 핀 컬러 디스플레이 신호 케이블

핀 번호	신호명	핀 번호	신호명	핀 번호	신호명
1.	TMDS 데이터 2+	9.	TMDS 데이터 0-	17.	DDC/CEC 접지
2.	TMDS 데이터 2 차폐	10.	TMDS 클록 +	18.	+5V 전원
3.	TMDS 데이터 2-	11.	TMDS 클록 차폐	19.	핫 플러그 감지
4.	TMDS 데이터 1+	12.	TMDS 클록 -		
5.	TMDS 데이터 1 차폐	13.	CEC		
6.	TMDS 데이터 1-	14.	예약됨 (장치에서 N.C.)		
7.	TMDS 데이터 0+	15.	SCL		
8.	TMDS 데이터 0 실드	16.	SDA		



20 핀 컬러 디스플레이 신호 케이블

핀 번호	신호명	핀 번호	신호명
1.	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2.	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3.	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4.	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5.	GND	15	AUX_CH(p)
6.	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7.	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8.	GND	18	핫 플러그 감지
9.	ML_Lane 1 (p)	19	DP_PWR 반환
10.	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

## 플러그 앤 플레이

### 플러그 앤 플레이 DDC2B 기능

이 모니터는 VESA DDC 표준에 따라 VESA DDC2B 기능을 갖추고 있습니다. 이를 통해 모니터는 호스트 시스템에 자신의 식별 정보를 알리고, 사용된 DDC 수준에 따라 디스플레이 성능에 대한 추가 정보를 전달할 수 있습니다.

DDC2B 는 I2C 프로토콜을 기반으로 하는 양방향 데이터 채널입니다. 호스트는 DDC2B 채널을 통해 EDID 정보를 요청할 수 있습니다.

**HDMI**<sup>®</sup>  
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE