

# AOC GAMING



Instrukcja obsługi

**Q27G4SRU**

AOC GAMING MONITOR

Bezpieczeństwo .....	1
Konwencje krajowe.....	1
Zasilanie .....	2
Instalacja.....	3
Czyszczenie .....	4
Inne.....	5
Konfiguracja.....	6
Zawartość opakowania.....	6
Montaż statywu i podstawy .....	7
Regulacja kąta widzenia .....	8
Podłączanie monitora.....	9
Montaż na ścianie.....	10
Funkcja Adaptive-Sync .....	11
HDR .....	12
Regulacja.....	13
Skróty klawiszowe.....	13
Ustawienia OSD.....	14
Ustawienia gry .....	15
Obraz .....	17
PIP/PBP.....	19
Ustawienia.....	21
Dźwięk.....	22
Konfiguracja OSD.....	23
Informacje .....	24
Wskaźnik LED .....	25
Rozwiązywanie problemów .....	26
Specyfikacja.....	27
Ogólna specyfikacja .....	27
Polityka AOC dotycząca defektów pikseli w panelach monitorów.....	28
Predefiniowane tryby wyświetlania .....	30
Przypisanie pinów.....	31
Plug and Play.....	32

# Bezpieczeństwo

## Konwencje krajowe

Poniższe podrozdziały opisują konwencje krajowe stosowane w niniejszym dokumencie.

### Uwagi, ostrzeżenia i przestrogi

W całym tym przewodniku bloki tekstu mogą być opatrzone ikoną i wydrukowane czcionką pogrubioną lub kursywą. Bloki te to uwagi, ostrzeżenia i przestrogi, które są używane w następujący sposób:



**UWAGA:** UWAGA wskazuje ważne informacje, które pomagają lepiej wykorzystać system komputerowy.



**OSTRZEŻENIE:** OSTRZEŻENIE wskazuje na potencjalne uszkodzenie sprzętu lub utratę danych i informuje, jak uniknąć problemu.



**PRZESTROGA:** PRZESTROGA wskazuje na potencjalne zagrożenie dla zdrowia fizycznego i informuje, jak uniknąć problemu. Niektóre przestrogi mogą pojawiać się w alternatywnych formatach i mogą nie być opatrzone ikoną. W takich przypadkach konkretna prezentacja przestrogi jest wymagana przez organ regulacyjny.

# Zasilanie



Monitor powinien być zasilany wyłącznie z typu źródła zasilania wskazanego na etykiecie. Jeśli nie jesteś pewien rodzaju zasilania dostarczanego do Twojego domu, skonsultuj się ze sprzedawcą lub lokalnym dostawcą energii elektrycznej.



Monitor jest wyposażony w trójbolcową wtyczkę z uziemieniem, czyli wtyczkę z trzecim bolcem (uziemiającym).

Wtyczka ta pasuje wyłącznie do gniazdka z uziemieniem, co stanowi środek bezpieczeństwa. Jeśli posiadane gniazdko nie jest przystosowane do wtyczki trójprzewodowej, należy zlecić elektrykowi instalację właściwego gniazdka lub zastosować adapter umożliwiający bezpieczne uziemienie urządzenia. Nie wolno obchodzić zabezpieczeń związanych z uziemieniem wtyczki.



Należy odłączyć urządzenie od zasilania podczas burzy z wyładowaniami atmosferycznymi lub gdy nie będzie ono używane przez dłuższy czas. Zabezpiecza to monitor przed uszkodzeniem spowodowanym przepięciami.



Nie należy przeciążać listew zasilających ani przedłużaczy. Przeciążenie może spowodować pożar lub porażenie prądem elektrycznym.





Aby zapewnić prawidłową pracę, monitor należy stosować wyłącznie z komputerami posiadającymi certyfikat UL, wyposażonymi w odpowiednie gniazda zasilające oznaczone zakresem napięcia 100-240 V AC i minimalnym natężeniem prądu 5 A.





Gniazdo sieciowe powinno być zainstalowane w pobliżu urządzenia i być łatwo dostępne.


# Instalacja


 Nie umieszczaj monitora na niestabilnym wózku, stojaku, statywie, wsporniku ani stole. Upadek monitora może spowodować obrażenia ciała oraz poważne uszkodzenie produktu. Używaj wyłącznie wózka, stojaka, statywu, wspornika lub stołu zalecanego przez producenta lub sprzedawanego wraz z tym produktem. Podczas instalacji produktu postępuj zgodnie z instrukcjami producenta i używaj akcesoriów montażowych zalecanych przez producenta. Zestaw składający się z produktu i wózka należy przemieszczać ostrożnie.

 Nigdy nie wkładaj żadnych przedmiotów do gniazda w obudowie monitora. Może to uszkodzić elementy obwodu, powodując pożar lub porażenie prądem elektrycznym. Nigdy nie rozlewaj cieczy na monitor.

 Nie kładź przedniej części produktu na podłodze.

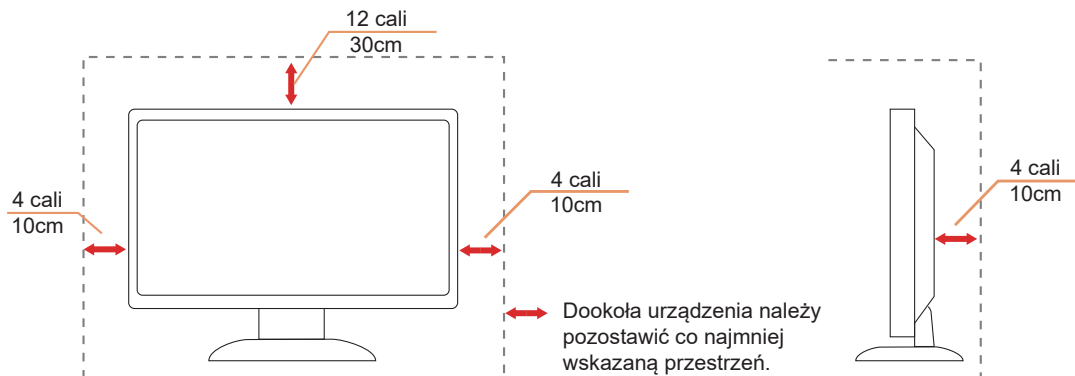
 Jeśli montujesz monitor na ścianie lub półce, użyj zestawu montażowego zatwierdzonego przez producenta i postępuj zgodnie z instrukcją dołączonego zestawu.

 Pozostaw wolną przestrzeń wokół monitora, jak pokazano poniżej. W przeciwnym razie cyrkulacja powietrza może być niewystarczająca, co może prowadzić do przegrzania, a w konsekwencji do pożaru lub uszkodzenia monitora.

 Aby uniknąć potencjalnych uszkodzeń, np. odklejenia się panelu od ramki, należy upewnić się, że monitor nie jest pochylony w dół o więcej niż 5 stopni. W przypadku przekroczenia maksymalnego kąta pochylecia w dół wynoszącego 5 stopni, uszkodzenie monitora nie będzie objęte gwarancją.

Poniżej przedstawiono zalecane przestrzenie wentylacyjne wokół monitora podczas jego montażu na ścianie lub na podstawie:

## Montaż z podstawką



# Czyszczenie


! Należy regularnie czyścić obudowę miękką szmatką zwilżoną wodą.

! Do czyszczenia należy używać miękkiej ściereczki bawełnianej lub z mikrofibry. Ściereczka powinna być wilgotna, lecz niemal sucha; nie wolno dopuszczać do przedostania się cieczy do wnętrza obudowy.



! Przed rozpoczęciem czyszczenia produktu należy odłączyć kabel zasilający.


## Inne


 Jeśli produkt wydziela nietypowy zapach, wydaje dziwne dźwięki lub dymi, należy NATYCHMIAST odłączyć wtyczkę zasilającą i skontaktować się z Punktem Serwisowym.


 Należy upewnić się, że otwory wentylacyjne nie są zasłonięte przez blat stołu ani zasłonę.

 Nie narażaj monitora LCD na silne wibracje ani wysokie obciążenia udarowe podczas pracy.


 Nie uderzaj ani nie upuszczaj monitora podczas pracy lub transportu.

 Kable zasilające muszą posiadać aprobatę bezpieczeństwa. W przypadku Niemiec musi to być kabel typu H03VV-F, 3G, 0,75 mm<sup>2</sup> lub lepszy.  
W przypadku innych krajów należy stosować odpowiednie typy kabli.

 Nadmierne ciśnienie akustyczne generowane przez słuchawki douszne i nauszne może powodować utratę słuchu. Ustawienie korektora na maksymalny poziom zwiększa napięcie wyjściowe słuchawek, a tym samym poziom ciśnienia akustycznego.

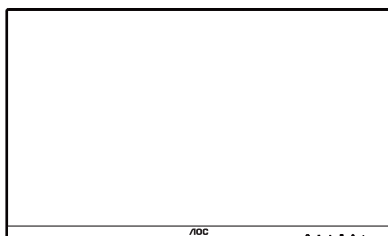
 Funkcja Low Blue Light: Wyświetlacz wykorzystuje panel o niskiej emisji niebieskiego światła. Jest zgodny z certyfikatem TÜV Rheinland Low Blue Light Hardware Solution przy ustawieniach fabrycznych/domyślnych.  
Zdrowie:

- Monitor powinien znajdować się w odległości 50-70 cm (20-28 cali) od oczu użytkownika.
- Długotrwałe patrzenie na ekran powoduje zmęczenie oczu i może pogorszyć wzrok. Rób przerwy dla oczu trwające 5-10 minut po każdej godzinie korzystania z produktu.
- Aby zmniejszyć zmęczenie oczu, koncentruj wzrok na odległych obiektach.
- Częste mruganie oraz ćwiczenia oczu pomagają zapobiegać ich wysychaniu.

 Technologia bez migotania zapewnia stabilne podświetlenie dzięki ściemniaczowi prądu stałego (DC), który eliminuje główną przyczynę migotania monitora, co jest mniej męczące dla oczu.

# Konfiguracja

## Zawartość opakowania



Monitor

\*

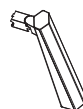


Quick Start Guide

\*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

\*



HDMI Cable

\*



DisplayPort Cable

\*



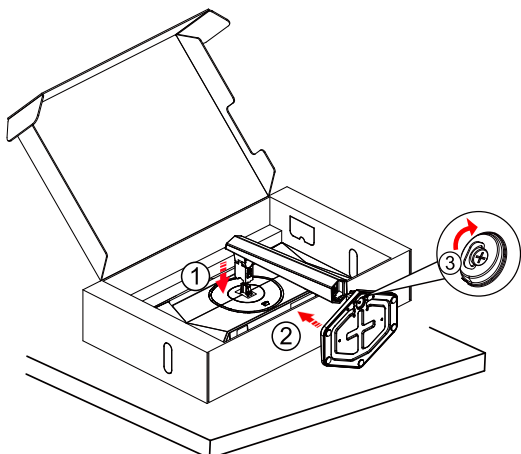
USB Cable

\* Nie wszystkie kable sygnałowe są dostarczane we wszystkich krajach i regionach. W celu potwierdzenia prosimy o kontakt z lokalnym dystrybutorem lub oddziałem firmy AOC.

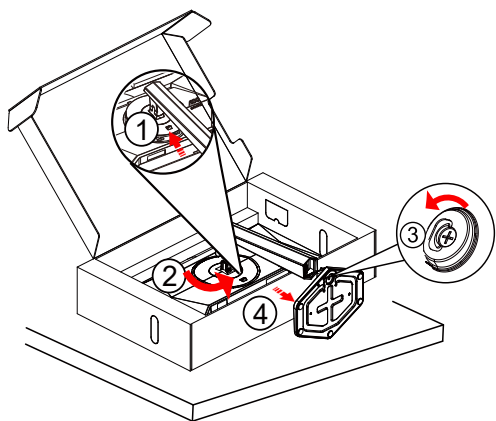
# Montaż statywu i podstawy

Montaż lub demontaż podstawy należy przeprowadzić zgodnie z poniższymi instrukcjami.

## Montaż:



## Demontaż:



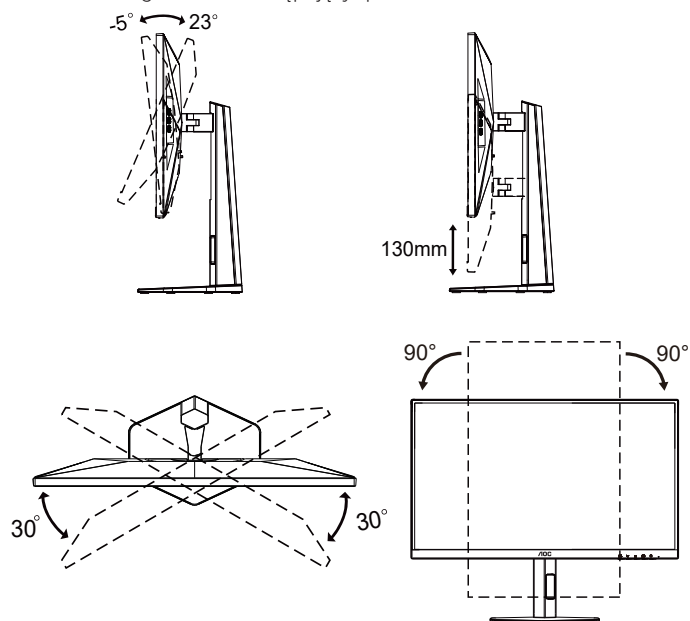
**UWAGA:** Wygląd wyświetlacza może różnić się od pokazanego na ilustracjach.

## Regulacja kąta widzenia

Aby zapewnić optymalny komfort oglądania, zaleca się ustawienie monitora tak, aby użytkownik widział na ekranie całą swoją twarz, a następnie dostosowanie kąta nachylenia do indywidualnych preferencji.

Podczas regulacji kąta nachylenia monitora należy przytrzymywać statyw, aby uniknąć przewrócenia urządzenia.

Monitor można regulować w następujący sposób:



### UWAGA:

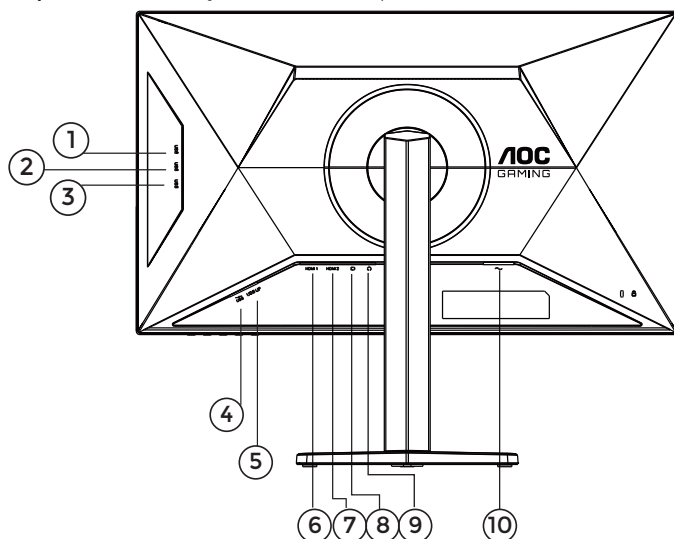
Nie dotykaj ekranu LCD podczas zmiany kąta nachylenia. Dotykanie ekranu LCD może spowodować jego uszkodzenie.

### Ostrzeżenie

- Aby uniknąć potencjalnego uszkodzenia ekranu, takiego jak odklejanie się panelu, upewnij się, że monitor nie jest pochylony w dół o więcej niż  $-5$  stopni.
- Nie naciskaj na ekran podczas regulacji kąta nachylenia monitora. Chwyć wyłącznie za ramkę.

# Podłączanie monitora

Połączenia kablowe z tyłu monitora i komputera:



1. USB3.2 Gen1 downstream
2. USB3.2 Gen1 downstream
3. USB3.2 Gen1 downstream
4. USB 3.2 Gen1 downstream + ładowanie
5. USB upstream
6. HDMI 1
7. HDMI 2
8. DisplayPort
9. Słuchawki
10. Zasilanie

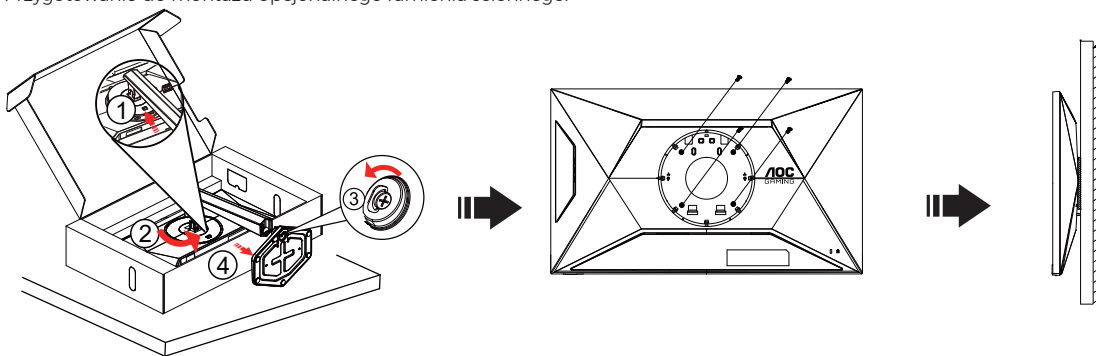
## Podłącz do komputera PC

1. Mocno podłącz kabel zasilający do tylnej części wyświetlacza.
2. Wyłącz komputer i odłącz jego kabel zasilający.
3. Podłącz kabel sygnałowy wyświetlacza do złącza wideo z tyłu komputera.
4. Podłącz kabel zasilający komputera i wyświetlacza do pobliskiego gniazdka elektrycznego.
5. Włącz komputer i wyświetlacz.

Jeśli monitor wyświetla obraz, instalacja jest zakończona. Jeśli nie wyświetla obrazu, zapoznaj się z sekcją Rozwiązywanie problemów. Aby chronić sprzęt, zawsze wyłączaj komputer PC i monitor LCD przed podłączeniem.

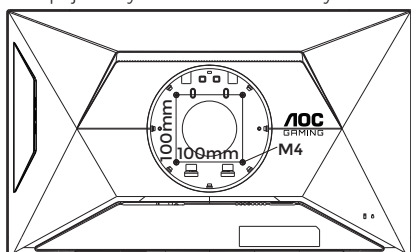
# Montaż na ścianie

Przygotowanie do montażu opcjonalnego ramienia ściennego.

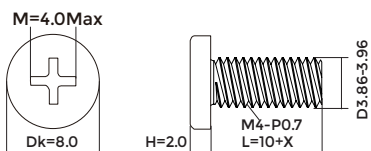


Ten monitor można zamontować na ramieniu ściennym zakupionym osobno. Przed wykonaniem tej czynności odłącz zasilanie. Wykonaj następujące kroki:

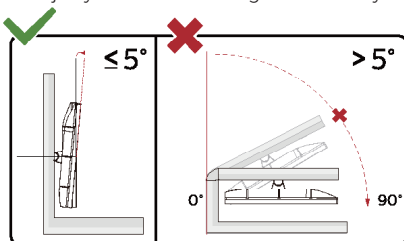
1. Zdemontuj podstawę.
2. Postępuj zgodnie z instrukcjami producenta, aby złożyć ramię ścienne.
3. Umieść ramię ścienne z tyłu monitora. Wyrównaj otwory w ramieniu z otworami z tyłu monitora.
4. Wkręć 4 śruby w otwory i dokręć je.
5. Ponownie podłącz kable. Instrukcje dotyczące mocowania ramienia do ściany znajdują się w podręczniku użytkownika dostarczonym wraz z opcjonalnym ramieniem ściennym.



Specyfikacja śrub do wieszaków ściennych:  
M4\*(10+X)mm (X=grubość wspornika do montażu na ścianie)



**Uwaga:** Otwory na śruby mocujące standardu VESA nie są dostępne we wszystkich modelach; należy skontaktować się ze sprzedawcą lub oficjalnym działem obsługi klienta firmy AOC. W przypadku montażu ściennego zawsze należy kontaktować się z producentem.



\* Konstrukcja wyświetlacza może różnić się od tej przedstawionej na ilustracjach.

## ⚠ OSTRZEŻENIE:

1. Aby uniknąć potencjalnego uszkodzenia ekranu, takiego jak odklejanie się panelu, upewnij się, że monitor nie jest pochylony w dół o więcej niż -5 stopni.
2. Nie naciskaj na ekran podczas regulacji kąta nachylenia monitora. Chwyć wyłącznik za ramkę.

# Funkcja Adaptive-Sync

1. Funkcja Adaptive-Sync współpracuje z interfejsami DisplayPort i HDMI
2. Kompatybilne karty graficzne: Poniżej znajduje się lista rekomendowanych modeli; listę tę [można również sprawdzić, odwiedzając stronę www.AMD.com](#)

## Karty graficzne

- Seria Radeon™ RX Vega
- Seria Radeon™ RX 500
- Seria Radeon™ RX 400
- Seria Radeon™ R9/R7 300 (z wyjątkiem modeli R9 370/X, R7 370/X oraz R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Seria Radeon™ R9 Nano
- Seria Radeon™ R9 Fury
- Seria Radeon™ R9/R7 200 (z wyjątkiem modeli R9 270/X oraz R9 280/X)

## Procesory

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

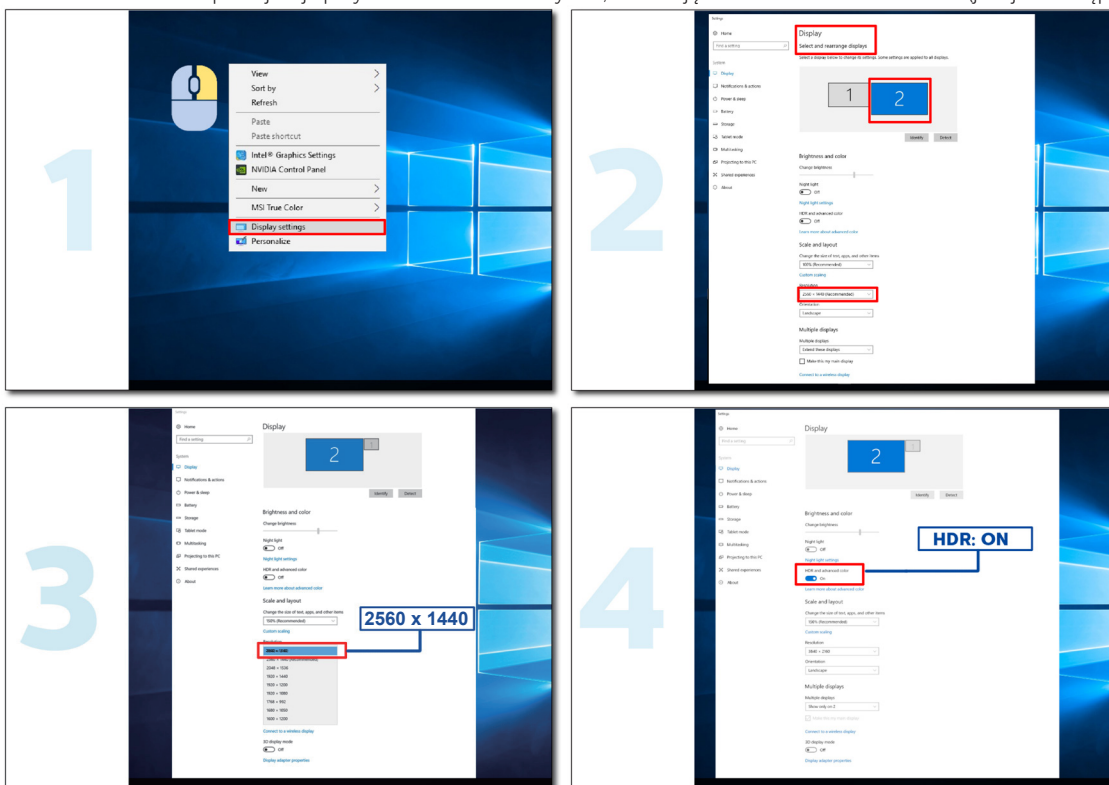
# HDR

Urządzenie jest kompatybilne z sygnałami wejściowymi w formacie HDR10.

Wyświetlacz może automatycznie aktywować funkcję HDR, jeżeli odtwarzacz oraz treść są kompatybilne. W celu uzyskania informacji dotyczących kompatybilności urządzenia i treści należy skontaktować się z producentem urządzenia oraz dostawcą treści. Należy wybrać opcję „WYŁ.” dla funkcji HDR, gdy automatyczna aktywacja nie jest potrzebna.

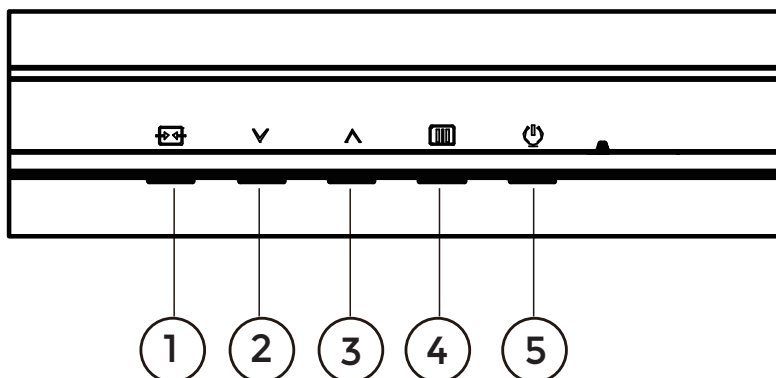
## Uwaga:

1. Dla interfejsów DisplayPort/HDMI nie są wymagane żadne specjalne ustawienia w systemie Windows 10 w wersjach starszych niż V1703.
2. W systemie Windows 10 w wersji V1703 dostępny jest wyłącznie interfejs HDMI; interfejs DisplayPort nie funkcjonuje.
3. Rozdzielczość 3840x2160@50Hz/60Hz jest zalecana wyłącznie dla odtwarzaczy Blu-ray, konsol Xbox i PlayStation.
4. Ustawienia wyświetlania:
  - a. Rozdzielczość wyświetlacza jest ustawiona na 2560\*1440, a funkcja HDR jest domyślnie włączona.
  - b. Po uruchomieniu aplikacji najlepszy efekt HDR można uzyskać, zmieniając rozdzielczość na 2560\*1440 (jeśli jest dostępna).



# Regulacja

## Skróty klawiszowe



1	Źródło/Wyjście
2	Tryb gry
3	Punkt odniesienia
4	Menu/Enter
5	Zasilanie

### Menu/Enter

Naciśnij, aby wyświetlić menu OSD lub potwierdzić wybór.

### Zasilanie

Naciśnij przycisk zasilania, aby włączyć monitor.

### Punkt odniesienia

Gdy menu OSD nie jest aktywne, naciśnij przycisk Punktu odniesienia, aby pokazać/ukryć Punkt odniesienia.

### Tryb gry

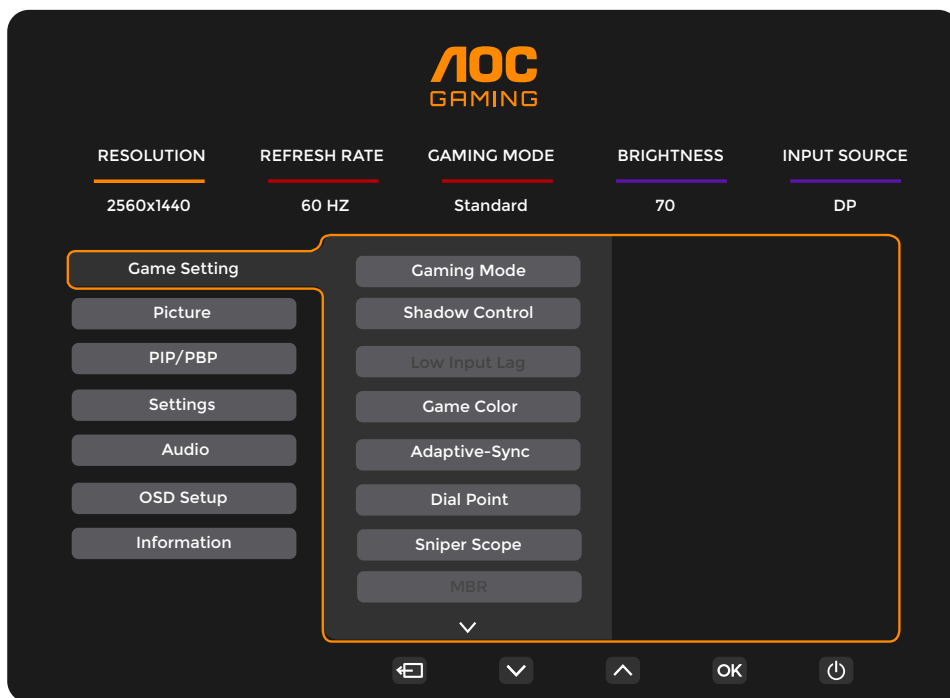
Gdy menu OSD nie jest aktywne, naciśnij klawisz „▼”, aby otworzyć funkcję trybu gier, a następnie naciśnij klawisz „▼” lub „▲”, aby wybrać tryb gry (Standardowy, FPS, RTS, Wyścigowy, Gracz 1, Gracz 2 lub Gracz 3) w zależności od typu gry.
















### Źródło/Wyjście

Gdy menu OSD jest zamknięte, naciśnięcie przycisku Źródło/Wyjście uruchamia funkcję skrótu klawiszowego wyboru źródła. Gdy menu OSD jest aktywne, ten przycisk działa jako klawisz wyjścia (służący do opuszczenia menu OSD).

# Ustawienia OSD

Podstawowa i prosta instrukcja obsługi klawiszy sterujących.

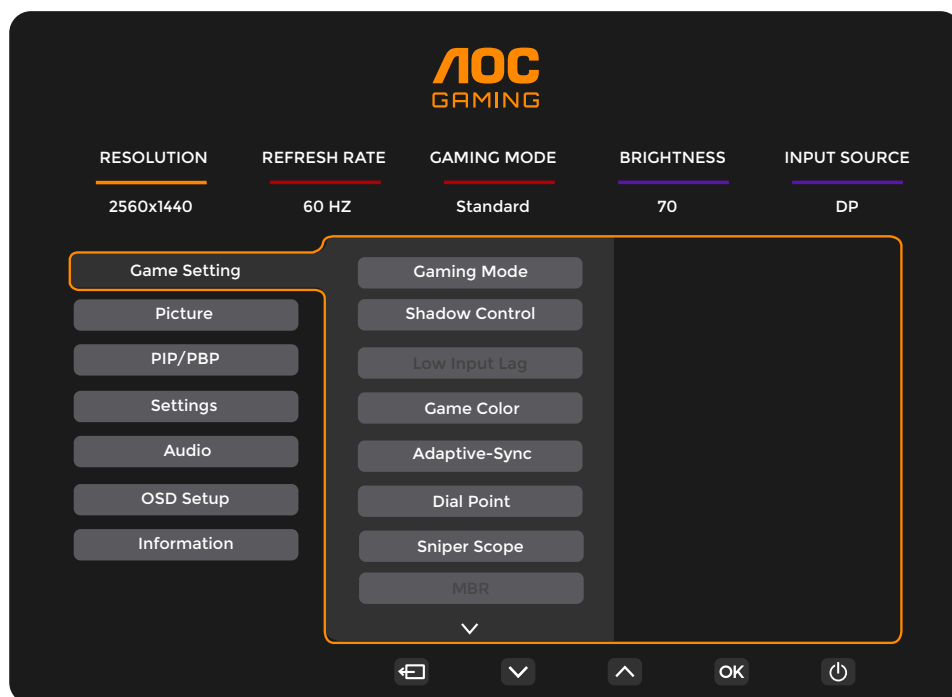


- 1). Naciśnij  przycisk MENU, aby aktywować okno OSD.
- 2). Naciśnij  lub , aby nawigować po funkcjach. Gdy żądana funkcja zostanie podświetlona, naciśnij  przycisk MENU / OK, aby ją aktywować. Naciśnij  lub , aby nawigować po funkcjach podmenu. Gdy żądana funkcja podmenu zostanie podświetlona, naciśnij  przycisk MENU / OK, aby ją aktywować.
- 3). Naciśnij  lub , aby zmienić ustawienia wybranej funkcji. Naciśnij  / , aby wyjść. Jeśli chcesz dostosować inną funkcję, powtórz kroki 2-3.
- 4). Funkcja blokady OSD: Aby zablokować OSD, naciśnij i przytrzymaj  przycisk MENU, gdy monitor jest wyłączony, a następnie naciśnij  przycisk zasilania, aby włączyć monitor. Aby odblokować OSD, naciśnij i przytrzymaj  przycisk MENU, gdy monitor jest wyłączony, a następnie naciśnij  przycisk zasilania, aby włączyć monitor.

## Uwagi:

- 1). Jeśli produkt posiada tylko jedno wejście sygnałowe, opcja „Wybór wejścia” nie jest dostępna do regulacji.
- 2). Jeśli rozdzielczość sygnału wejściowego odpowiada natywnej rozdzielczości lub technologii Adaptive-Sync, opcja „Proporcje obrazu” jest nieaktywna.

## Ustawienia gry



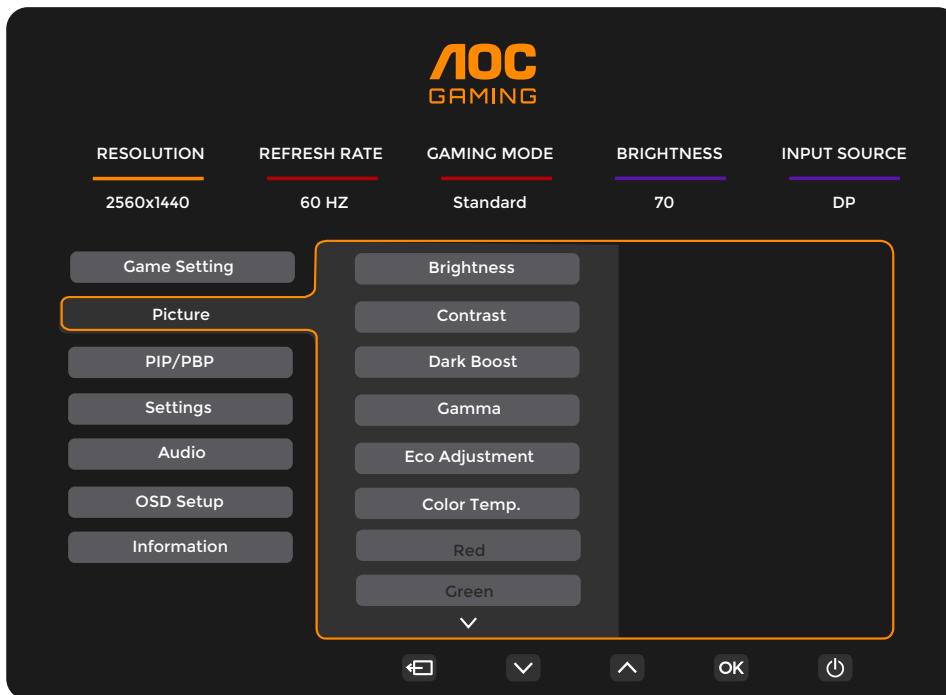
Tryb gry	Standard	Zwiększa czytelność w przypadku odpowiednich gier przeglądarkowych i mobilnych.
	FPS	Przeznaczony do grania w gry typu FPS (First Person Shooter). Poprawia głębię czerni w ciemnych scenach.
	RTS	Do grania w gry RTS (strategie czasu rzeczywistego). Poprawia jakość obrazu.
	Wyścigi	Do grania w gry wyścigowe. Zapewnia najkrótszy czas reakcji i wysoką nasycenie barw.
	Gracz 1	Preferencje użytkownika zapisane jako profil Gracz 1.
	Gracz 2	Preferencje użytkownika zapisane jako profil Gracz 2.
	Gracz 3	Preferencje użytkownika zapisane jako profil Gracz 3.
Kontrola cieni	0 ~ 20	Domyślna wartość funkcji Kontrola cieni wynosi 0. Użytkownik może ją regulować w zakresie od 0 do 20, aby uzyskać wyraźniejszy obraz. Jeśli obraz jest zbyt ciemny, aby wyraźnie widzieć szczegóły, należy dostosować wartość w zakresie od 0 do 20, aby uzyskać czytelny obraz.
Niskie opóźnienie sygnału wejściowego	Wył. / Wł.	Wyłącz buforowanie klatek, aby zmniejszyć opóźnienie sygnału wejściowego.
Kolory gry	0 ~ 20	Funkcja Kolory gry umożliwia regulację nasycenia barw w zakresie od 0 do 20, co pozwala uzyskać lepszą jakość obrazu.
Adaptive-Sync	Wył. / Wł.	Wyłącz lub włącz Adaptive-Sync. Przypomnienie dotyczące działania Adaptive-Sync: Po włączeniu funkcji Adaptive-Sync w niektórych środowiskach gier może występować migotanie obrazu.
Punkt odniesienia	Wył. / Wł. / Dynamiczny	Funkcja „Punkt odniesienia” umieszcza wskaźnik celowania na środku ekranu, wspomagając graczy w precyzyjnym i dokładnym celowaniu podczas rozgrywki w strzelankach pierwszoosobowych (FPS).
Luneta snajperska	Wył. / 1,0 / 1,5 / 2,0	Lokalne powiększenie obrazu ułatwiające celowanie podczas strzelania.
MBR	0 ~ 20	MBR (Motion Blur Reduction) zapewnia regulację w zakresie 0-20 poziomów w celu redukcji rozmycia ruchu. Uwaga: 1. Funkcję MBR można regulować, gdy technologia Adaptive-Sync jest wyłączona, a częstotliwość odświeżania wynosi $\geq 75$ Hz. 2. Jasność ekranu maleje wraz ze wzrostem wartości regulacji.
Synchronizacja MBR	Wył. / Wł.	Wyłącz lub włącz synchronizację MBR (redukcję rozmycia ruchu). Uwaga: Funkcję synchronizacji MBR można regulować, gdy technologia Adaptive-Sync jest wyłączona, a częstotliwość odświeżania wynosi $\geq 75$ Hz.

Overdrive	Normal	<p>Dostosuj czas reakcji.</p> <p>Uwaga:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Jeśli użytkownik ustawi OverDrive na „Najszybszy”, wyświetlany obraz może być rozmyty. Użytkownicy mogą dostosować poziom OverDrive lub wyłączyć go zgodnie ze swoimi preferencjami.</li> <li>2. Funkcja „Extreme” jest opcjonalna, gdy Adaptive-Sync jest wyłączony, a częstotliwość odświeżania wynosi <math>\geq 75</math> Hz.</li> <li>3. Jasność ekranu zmniejszy się po włączeniu funkcji „Extreme”.</li> </ol>
	Szybki	
	Szybszy	
	Najszybszy	
	Ekstremalny	
Licznik klatek	Wył. / Prawo-góra / Prawo-dół / Lewo-góra / Lewo-dół	Wyświetlaj częstotliwość pionową w wybranym rogu.
HDMI1	Konsola/DVD / PC	Wybierz typ podłączonego urządzenia. Podczas korzystania z portu HDMI1 do podłączenia konsoli do gier lub odtwarzacza DVD ustaw źródło HDMI1 na Konsola/DVD.
HDMI 2	Konsola/DVD / PC	Wybierz typ podłączonego urządzenia. Podczas korzystania z portu HDMI 2 do podłączenia konsoli do gier lub odtwarzacza DVD, ustaw wejście HDMI 2 na konsolę do gier/odtwarzacz DVD.

**Uwaga:**

- 1). Gdy funkcja „Tryb HDR” w menu „Obraz” jest włączona, nie można regulować parametrów „Kontrola cieni” oraz „Kolor gry”.
- 2). Gdy funkcja „HDR” jest włączona, nie można regulować parametrów „Tryb gry”, „Kolor gry”, „MBR” oraz „Synchronizacja MBR”. Opcja „Ekstremalny” w sekcji „Overdrive” jest niedostępna.
- 3). Gdy parametr „Przestrzeń kolorów” w menu „Obraz” jest ustawiony na sRGB, nie można regulować parametrów „Kontrola cieni” oraz „Kolor gry”.

## Obraz



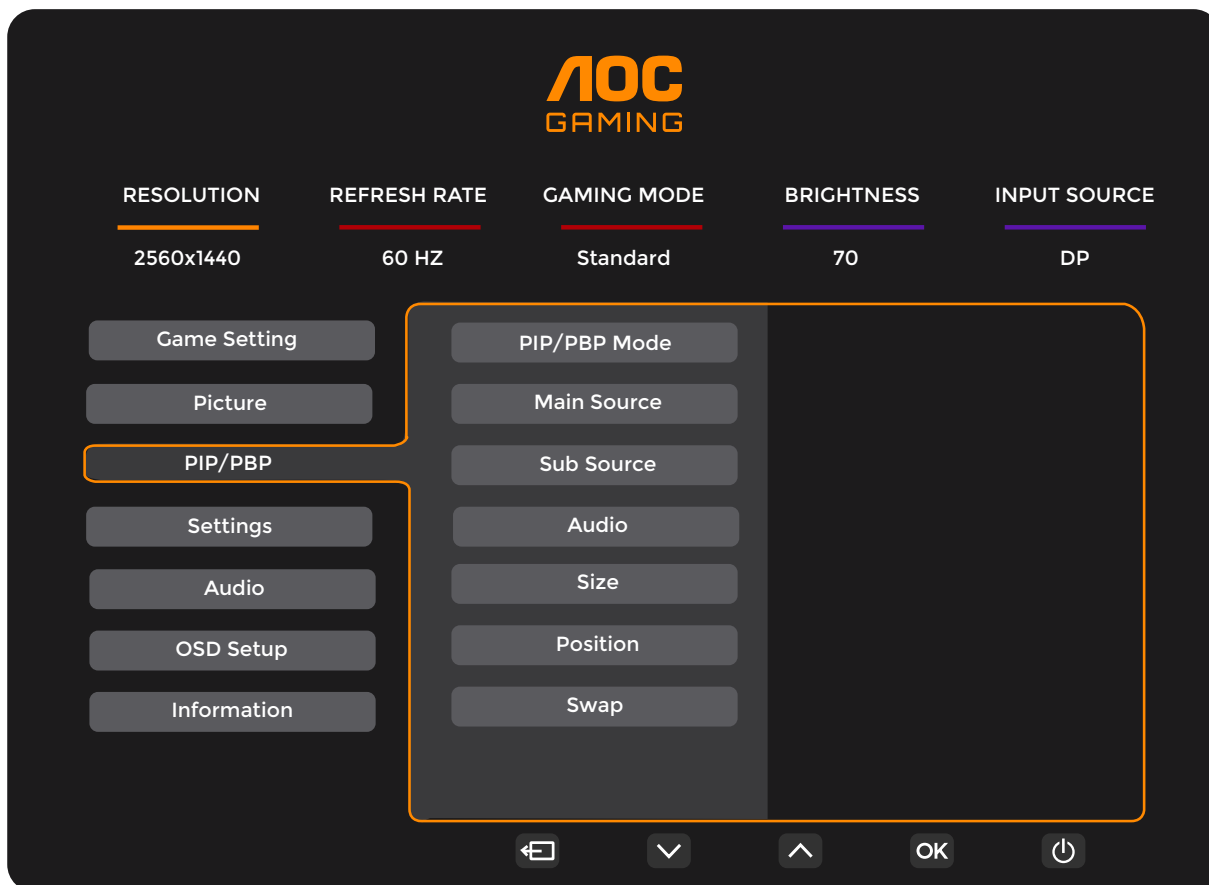
Jasność	0-100	Regulacja podświetlenia.
Kontrast	0-100	Kontrast z rejestru cyfrowego.
Wzmocnienie ciemności	Wył. / Poziom 1 / Poziom 2 / Poziom 3	Poprawia widoczność szczegółów w ciemnych lub jasnych partiach obrazu, dostosowując jasność w jasnych obszarach i zapobiegając ich przesyconiu.
Gamma	1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6	Dostosuj gammę.
Regulacja Eco	Standard	Tryb standardowy.
	Tekst	Tryb tekstowy.
	Internet	Tryb internetowy.
	Gra	Tryb gry.
	Film	Tryb filmowy.
	Sport	Tryb sportowy.
	Czytanie	Tryb czytania.
Temp. barwowa	Ciepła	Ciepła temperatura barwowa.
	Normal	Normalna temperatura barwowa.
	Chłodny	Chłodna temperatura barwowa.
	Użytkownik	Przywróć temperaturę barwową.
Czerwony	0-100	Wzmocnienie czerwieni z Rejestru cyfrowego.
Zielony	0-100	Wzmocnienie zieleni z Rejestru cyfrowego.
Niebieski	0-100	Wzmocnienie niebieskiego z Rejestru cyfrowego.

HDR	Wył.	Ustaw profil HDR zgodnie ze swoimi wymaganiami użytkownika. Uwaga: Po wykryciu HDR, opcja HDR jest wyświetlana do regulacji.
	DisplayHDR	
	Obraz HDR	
	Film HDR	
	Gra HDR	
Tryb HDR	Wył.	Zoptymalizowano pod kątem kolorów i kontrastu obrazu, co symuluje efekt HDR. Uwaga: Gdy tryb HDR nie zostanie wykryty, opcja Tryb HDR jest wyświetlana w celu dostosowania.
	Obraz HDR	
	Film HDR	
	Gra HDR	
DCR	Wył.	Wyłącz dynamiczny współczynnik kontrastu.
	Wł.	Włącz dynamiczny współczynnik kontrastu.
Przeźreń barw	Natywna panelu	Standardowa przestrzeń barw panelu.
	sRGB	Przeźreń barw sRGB.
Tryb LowBlue	Wył.	Zmniejszenie emisji niebieskiego światła poprzez kontrolę temperatury barwowej.
	Multimedia	
	Internet	
	Biuro	
	Czytanie	
Proporcje obrazu	Pełny / Proporcje / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21,5"W (16:9) / 22"W (16:10) / 23"W (16:9) / 23,6"W (16:9) / 24"W (16:9)	Wybierz proporcje obrazu do wyświetlania.

**Uwaga:**

- 1). Gdy „Tryb HDR” jest włączony, opcje „Kontrast”, „Dark Boost”, „Gamma”, „Eco Adjustment”, „Color Temp.”, „Color Space” i „LowBlue Mode” są niedostępne do regulacji.
- 2). Gdy „HDR” jest ustawione na „DisplayHDR”, wszystkie opcje z wyjątkiem „HDR” są niedostępne do regulacji. Gdy „HDR” jest ustawione na „HDR Picture”, „HDR Movie” lub „HDR Game”, opcje „Gamma”, „Eco Adjustment”, „Color Temp.”, „DCR”, „Color Space” i „LowBlue Mode” są niedostępne do regulacji.
- 3). Gdy „Color Space” jest ustawione na „sRGB”, opcje „Kontrast”, „Dark Boost”, „Gamma”, „Eco Adjustment”, „Color Temp.”, „Tryb HDR” i „LowBlue Mode” są niedostępne do regulacji.
- 4). Gdy opcja „Eco Adjustment” jest ustawiona na „Reading”, nie można regulować parametrów „Kontrast”, „Color Temp.”, „DCR”, „Color Space” oraz „Low blue mode”.

## PIP/PBP



Tryb PIP/PBP	Wył. / PIP / PBP	Wyłącz lub włącz funkcję PIP lub PBP.
Źródło główne		Wybierz źródło dla głównego ekranu.
Źródło dodatkowe		Wybierz źródło dla dodatkowego ekranu.
Dźwięk	Źródło główne	Wybierz konfigurację dźwięku dla głównego lub dodatkowego ekranu.
	Źródło dodatkowe	
Rozmiar	Mały / Średni / Duży	Wybierz rozmiar ekranu.
Pozycja	Prawy górny róg	Ustaw położenie ekranu.
	Prawy dolny róg	
	Lewo-góra	
	Lewo-dół	
Zamień	Wł.: Zamień	Zamień źródło obrazu.
	Wył.: brak działania	

### Uwaga:

- 1). Gdy opcja „HDR” w sekcji „Obraz” jest ustawiona na stan inny niż wyłączony, wszystkie elementy w sekcji „PIP/PBP” nie mogą być regulowane.
- 2). Gdy funkcja PIP/PBP jest włączona, niektóre ustawienia kolorów w menu OSD dotyczą tylko ekranu głównego, podczas gdy ekran dodatkowy nie jest obsługiwany. W związku z tym ekran główny i dodatkowy mogą mieć różne kolory.

3) Gdy funkcja PBP/PIP jest włączona, kompatybilność źródeł wejściowych ekranu głównego/dodatkowego przedstawiono w poniższej tabeli:

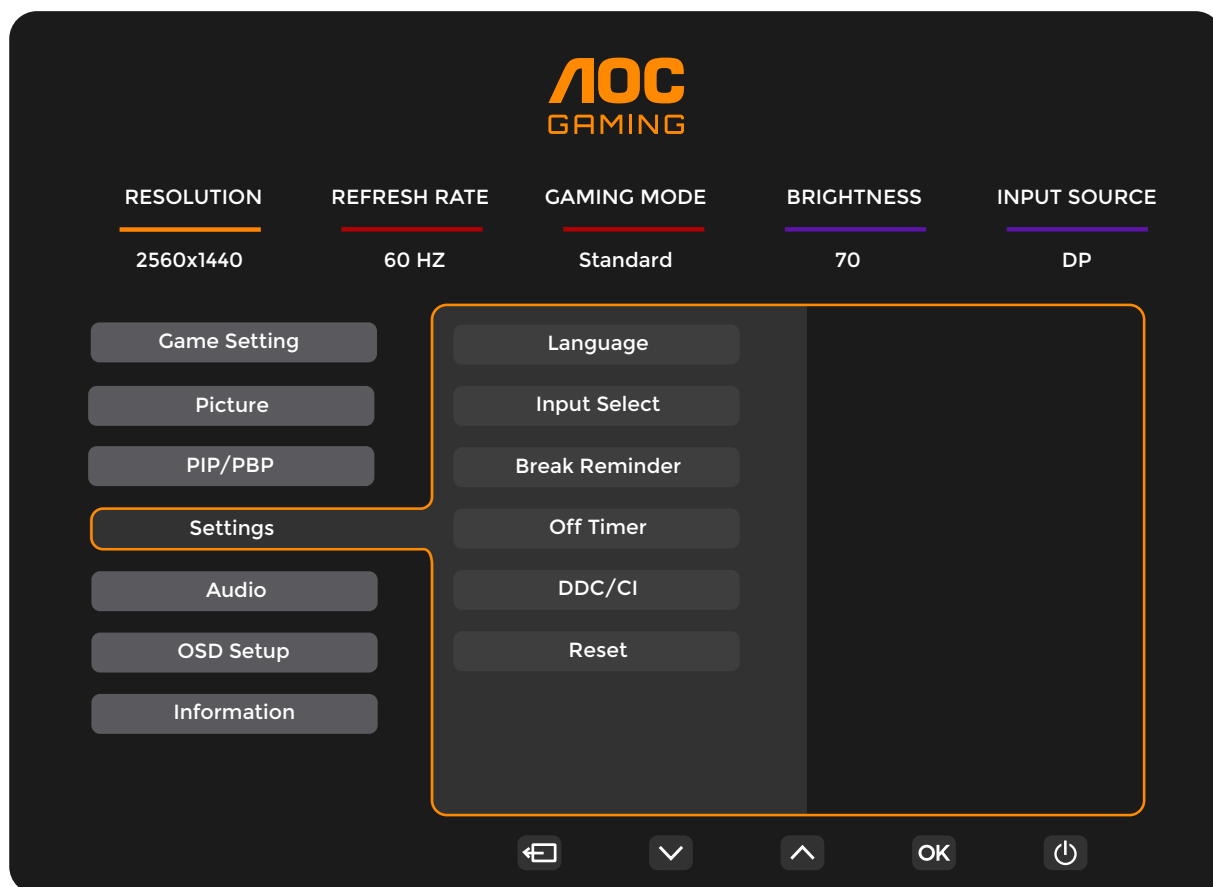
PBP		Źródło główne		
		HDMI1	HDMI 2	DP
Źródło dodatkowe	HDMI1	V	V	V
	HDMI 2	V	V	V
	DP	V	V	V

Gdy funkcja PBP jest włączona, port HDMI/DP obsługuje maksymalną rozdzielczość 1280x1440@144Hz 8bit (w formacie RGB lub YCbCr444).

PIP		Źródło główne		
		HDMI1	HDMI 2	DP
Źródło dodatkowe	HDMI1	V	V	V
	HDMI 2	V	V	V
	DP	V	V	V

Gdy funkcja PIP jest włączona, port HDMI/DP obsługuje maksymalną rozdzielczość 2560x1440@144Hz.

## Ustawienia



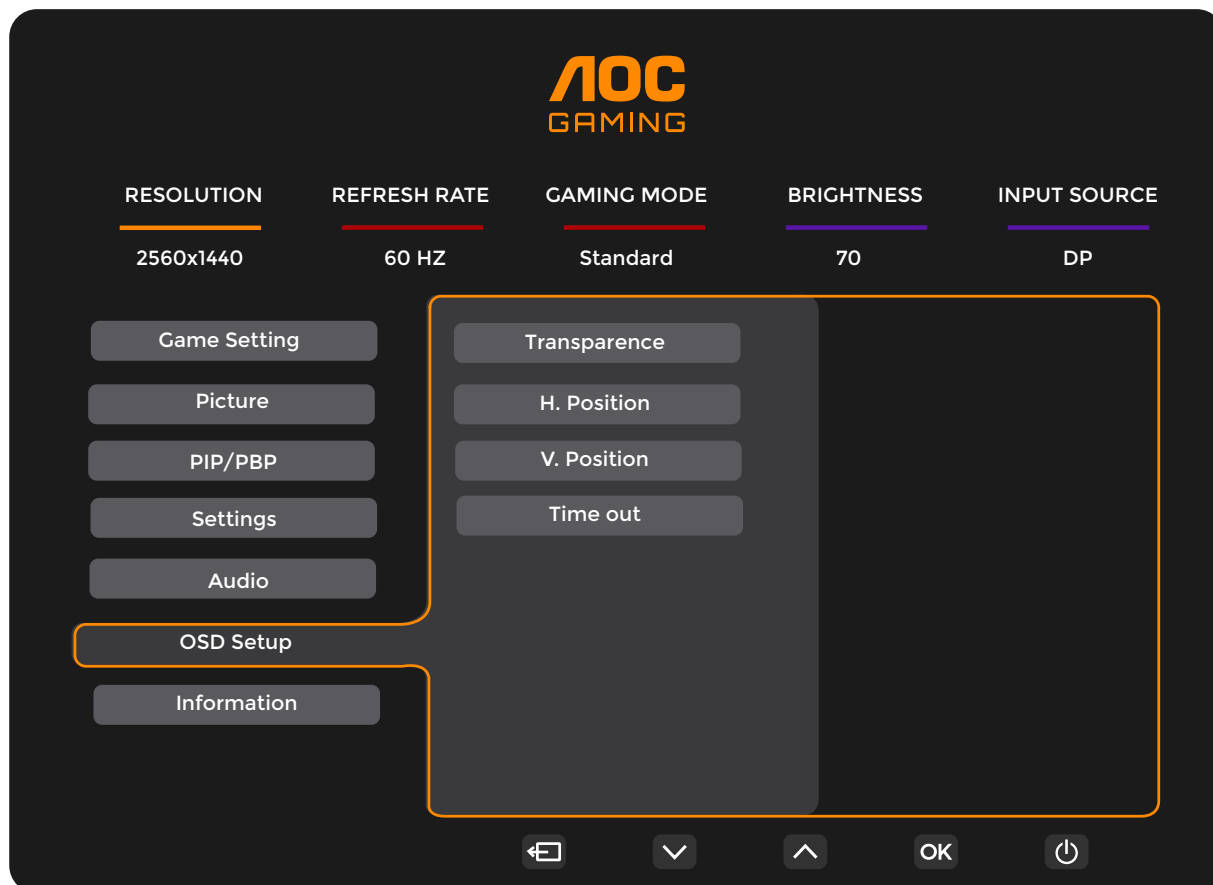
Język		Wybierz język menu OSD.
Wybór wejścia	Auto / HDMI1 / HDMI2 / DP	Wybierz źródło sygnału wejściowego.
Przypomnienie o przerwie	Wył. / Wł.	Przypomnienie o przerwie, jeśli użytkownik pracuje nieprzerwanie przez ponad 1 godzinę.
Timer wyłączenia	0-24 godz.	Wybierz czas wyłączenia zasilania DC.
DDC/CI	Nie / Tak	Włącz/wyłącz obsługę DDC/CI.
Reset	Nie / Tak	Przywróć ustawienia domyślne menu.

## Dźwięk



Głośność	0-100	Regulacja głośności.
Wycisz	Wył. / Wł.	Wycisz głośność.

## Konfiguracja OSD



Przezroczystość	0-100	Dostosuj przezroczystość OSD.
Pozycja pozioma	0-100	Dostosuj poziomą pozycję OSD.
Pozycja pionowa	0-100	Dostosuj pionową pozycję OSD.
Limit czasu	5-120	Dostosuj limit czasu wyświetlania OSD.

# Informacje

**AOC GAMING**

RESOLUTION: 2560x1440  
REFRESH RATE: 60 HZ  
GAMING MODE: Standard  
BRIGHTNESS: 70  
INPUT SOURCE: DP

Game Setting  
Picture  
PIP/PBP  
Settings  
Audio  
OSD Setup  
**Information**

Model Name: Q27G4SRU  
Resolution: 2560(H)x1440(V)/60HZ  
HDR: SDR  
Sync: Adaptive-Sync  
Firmware Version: XXXXXXXXXXXX  
Serial Number: XXXXXXXXXXXX

Navigation: Back, Down, Up, OK, Power

## Wskaźnik LED

<b>Stan</b>	<b>Kolor diody LED</b>
Tryb pełnej mocy	Biały
Tryb aktywnego wyłączenia	Pomarańczowy

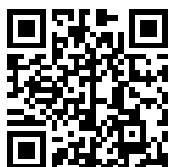
# Rozwiązywanie problemów

Problem i pytanie	Możliwe rozwiązania
<b>Dioda LED zasilania nie świeci</b>	Upewnij się, że przycisk zasilania jest włączony, a kabel zasilający jest prawidłowo podłączony do uziemionego gniazdka elektrycznego oraz do monitora.
<b>Brak obrazu na ekranie</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Czy kabel zasilający jest prawidłowo podłączony? Sprawdź połączenie kabla zasilającego i zasilanie.</li> <li>● Czy kabel wideo jest prawidłowo podłączony? (Podłączono za pomocą kabla HDMI) Sprawdź połączenie kabla HDMI. (Podłączono za pomocą kabla DisplayPort) Sprawdź połączenie kabla DisplayPort. * Wejście HDMI/DisplayPort nie jest dostępne we wszystkich modelach.</li> <li>● Jeśli zasilanie jest włączone, uruchom ponownie komputer, aby zobaczyć ekran początkowy (ekran logowania). Jeśli pojawi się ekran początkowy (ekran logowania), uruchom komputer w odpowiednim trybie (tryb awaryjny dla systemów Windows 7/8/10), a następnie zmień częstotliwość odświeżania karty graficznej. (Patrz: Ustawianie optymalnej rozdzielczości) Jeśli ekran początkowy (ekran logowania) się nie pojawia, skontaktuj się z Punktem Serwisowym lub sprzedawcą.</li> <li>● Czy na ekranie widoczny jest komunikat „Input Not Supported”? Komunikat ten pojawia się, gdy sygnał z karty graficznej przekracza maksymalną rozdzielczość i częstotliwość odświeżania, które monitor może prawidłowo obsłużyć. Dostosuj rozdzielczość i częstotliwość odświeżania do wartości obsługiwanych przez monitor.</li> <li>● Upewnij się, że sterowniki monitora AOC zostały zainstalowane.</li> </ul>
<b>Obraz jest rozmyty, występują powidoki lub efekt cieniowania</b>	Skoryguj ustawienia Kontrastu i Jasności. Naciśnij klawisz funkcyjny (AUTO), aby uruchomić automatyczną regulację. Upewnij się, że nie używasz kabla przedłużającego ani przełącznika. Zaleca się podłączenie monitora bezpośrednio do złącza wyjściowego karty graficznej z tyłu komputera.
<b>Obraz drga, migocze lub pojawiają się wzory falowe</b>	Odsuń urządzenia elektryczne, które mogą powodować zakłócenia elektromagnetyczne, jak najdalej od monitora. Ustaw najwyższą możliwą częstotliwość odświeżania dla aktualnie używanej rozdzielczości.
<b>Monitor utknął w trybie aktywnego wyłączenia“</b>	Przełącznik zasilania komputera powinien być ustawiony w pozycji WŁĄCZONEJ (ON). Karta graficzna komputera powinna być szczelnie osadzona w swoim gnieździe. Upewnij się, że kabel wideo monitora jest prawidłowo podłączony do komputera. Sprawdź kabel wideo monitora i upewnij się, że żaden styk nie jest zagięty. Upewnij się, że komputer jest sprawny, naciskając klawisz CAPS LOCK na klawiaturze i obserwując diodę LED CAPS LOCK. Dioda LED powinna zmieniać stan (włączać się lub wyłączać) po naciśnięciu klawisza CAPS LOCK.
<b>Brak jednego z podstawowych kolorów (CZERWONEGO, ZIELONEGO lub NIEBIESKIEGO)</b>	Sprawdź kabel wideo monitora i upewnij się, że żaden styk nie jest uszkodzony. Upewnij się, że kabel wideo monitora jest prawidłowo podłączony do komputera.
<b>Obraz na ekranie nie jest wyśrodkowany ani nie ma właściwych rozmiarów</b>	Skoryguj położenie poziome (H-Position) i pionowe (V-Position) lub naciśnij klawisz funkcyjny (AUTO).
<b>Obraz posiada wady kolorystyczne (biel nie wygląda na białą)</b>	Skoryguj balans kolorów RGB lub wybierz żądaną temperaturę barwową.
<b>Poziome lub pionowe zakłócenia obrazu</b>	Wykorzystaj tryb wyłączenia systemu Windows 7/8/10/11 do regulacji parametrów CLOCK i FOCUS. Naciśnij klawisz funkcyjny (AUTO), aby uruchomić automatyczną regulację.
<b>Przepisy i serwis</b>	Prosimy o zapoznanie się z informacjami dotyczącymi przepisów i serwisu dostępnymi na stronie <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a> (w celu odnalezienia modelu zakupionego w danym kraju oraz uzyskania informacji dotyczących przepisów i serwisu w sekcji Wsparcie).

# Specyfikacja

## Ogólna specyfikacja

Panel	Nazwa modelu	Q27G4SRU		
	System sterowania	Kolorowy wyświetlacz TFT LCD		
	Widoczny rozmiar obrazu	Przekątna 68,5 cm		
	Rozstaw pikseli	0,2331 mm (poziomo) x 0,2331 mm (pionowo)		
	Wideo	Interfejs HDMI i interfejs DisplayPort		
Inne	Zakres skanowania poziomego	30 kHz-470 kHz		
	Maksymalny rozmiar skanowania poziomego	596,736 mm		
	Zakres częstotliwości odświeżania pionowego	48-320 Hz		
	Maksymalny rozmiar skanowania pionowego	335,664 mm		
	Optymalna predefiniowana rozdzielczość	2560x1440@60Hz		
	Maksymalna rozdzielczość	2560x1440@320Hz		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Źródło zasilania	100-240 V~ 50/60 Hz 1,5 A		
	Pobór mocy	Typowy (domyślna jasność i kontrast)	26W	
		Maks. (jasność = 100, kontrast = 100)	≤82W	
		Tryb czuwania	≤0,5 W	
	Rozpraszanie ciepła	Normalna praca	88,74 BTU/h (typ.)	
		Uśpienie (tryb czuwania)	<1,71 BTU/h	
Tryb wyłączenia		<1,02 BTU/h		
Tryb wyłączenia (przełącznik sieciowy)		0 BTU/h		
Parametry fizyczne	Typ złącza	USB UP/4 x USB (w tym 1 port szybkiego ładowania) 2 x HDMI/DisplayPort/Gniazdo słuchawkowe		
	Typ kabla sygnałowego	Odłączany		
	Wbudowane głośniki	2Wx2		
Warunki środowiskowe	Temperatura	Podczas pracy	0°C-40°C	
		Poza pracą	-25°C-55°C	
	Wilgotność względna	Podczas pracy	10%-85% (bez kondensacji)	
		Poza pracą	5%-93% (bez kondensacji)	
	Wysokość nad poziomem morza	Podczas pracy	0 m-5000 m (0 stóp-16 404 stóp)	
		Poza pracą	0 m-12 192 m (0 stóp-40 000 stóp)	

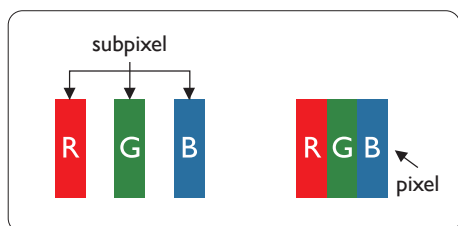


# Polityka AOC dotycząca defektów pikseli w panelach monitorów

Firma AOC dąży do dostarczania produktów najwyższej jakości. Stosujemy jedno z najbardziej zaawansowanych procesów produkcyjnych w branży oraz rygorystyczną kontrolę jakości. Niemniej jednak defekty pikseli lub subpikseli w panelach stosowanych w monitorach bywają czasami nieuniknione.

Żaden producent nie jest w stanie zagwarantować, że wszystkie panele będą wolne od defektów pikseli, jednak firma AOC gwarantuje, że każdy monitor z niedopuszczalną liczbą defektów zostanie naprawiony lub wymieniony w ramach gwarancji. Niniejsze powiadomienie objaśnia różne rodzaje defektów pikseli oraz określa dopuszczalne poziomy defektów dla każdego z tych rodzajów. Aby kwalifikować się do naprawy lub wymiany w ramach gwarancji, liczba defektów pikseli na panelu monitora musi przekraczać wskazane dopuszczalne poziomy. Przykładowo, uszkodzonych może być nie więcej niż 0,0004% subpikseli w monitorze.

Ponadto firma AOC ustanawia jeszcze wyższe standardy jakości dla określonych typów lub kombinacji defektów pikseli, które są bardziej zauważalne niż inne. Niniejsza polityka obowiązuje na całym świecie.



## Piksele i subpiksele

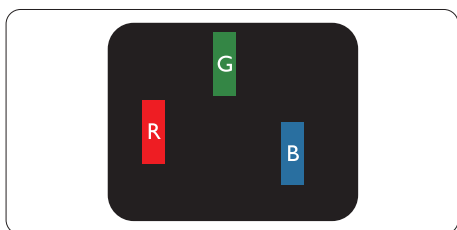
Piksel, czyli element obrazu, składa się z trzech subpikseli w kolorach podstawowych: czerwonym, zielonym i niebieskim. Wiele pikseli razem tworzy obraz. Gdy wszystkie subpiksele danego piksela są podświetlone, trzy kolorowe subpiksele łącznie wyglądają jak pojedynczy biały piksel. Gdy wszystkie są wygaszone, trzy kolorowe subpiksele łącznie wyglądają jak pojedynczy czarny piksel. Inne kombinacje podświetlonych i wygaszonych subpikseli wyglądają jak pojedyncze piksele innych kolorów.

## Typy defektów pikseli

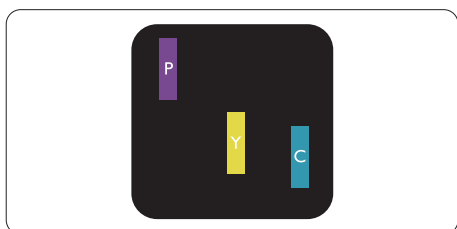
Defekty pikseli i subpikseli pojawiają się na ekranie w różny sposób. Istnieją dwie kategorie defektów pikseli oraz kilka typów defektów subpikseli w każdej kategorii.

### Defekty jasnych punktów

Defekty jasnych punktów manifestują się jako piksele lub subpiksele, które są stale podświetlone lub „włączone”. Oznacza to, że jasny punkt to subpiksel, który wyróżnia się na ekranie, gdy monitor wyświetla ciemny wzór. Wyróżnia się następujące typy defektów jasnych punktów.



Jeden świecący subpiksel: czerwony, zielony lub niebieski.



Dwa sąsiadujące ze sobą świecące subpiksele:

- Czerwony + Niebieski = Fioletowy
- Czerwony + Zielony = Żółty
- Zielony + Niebieski = Cyjan (jasnoniebieski)



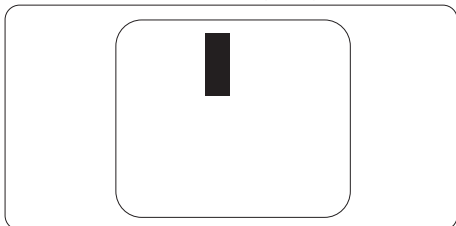
Trzy sąsiadujące ze sobą świecące subpiksele (jeden biały piksel).

Uwaga

Czerwona lub niebieska jasna kropka musi być o ponad 50% jaśniejsza niż sąsiednie kropki, natomiast zielona jasna kropka musi być o 30% jaśniejsza niż sąsiednie kropki.

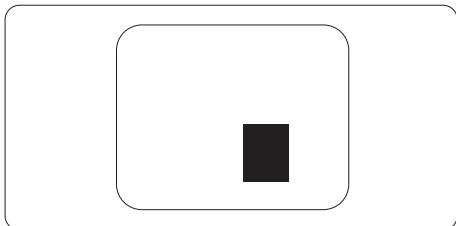
#### Defekty czarnych kropek

Defekty czarnych kropek manifestują się jako piksele lub subpiksele, które pozostają stale ciemne („wyłączone”). Ciemna kropka to zatem subpiksel wyraźnie odróżniający się od tła, gdy monitor wyświetla jasny obraz. Poniżej opisano rodzaje defektów czarnych kropek.



#### Sąsiedztwo defektów pikseli

Ponieważ defekty pikseli i subpikseli tego samego typu, występujące w bliskim sąsiedztwie, mogą być bardziej zauważalne, firma AOC określa również dopuszczalne odległości między takimi defektami.



#### Tolerancje dla defektów pikseli

Aby uzyskać prawo do naprawy lub wymiany urządzenia z powodu defektów pikseli w okresie gwarancyjnym, panel monitora marki AOC musi wykazywać defekty pikseli lub subpikseli przekraczające wartości graniczne określone w instrukcji obsługi dostępnej online.

DEFEKTY JASNYCH PIKSELI	DOPUSZCZALNY POZIOM
1 świecący subpiksel	2
2 sąsiadujące świecące subpiksele	1
3 sąsiadujące świecące subpiksele (jeden biały piksel)	0
Odległość między dwoma defektami jasnych pikseli*	≥15mm
Łączna liczba defektów jasnych pikseli wszystkich typów	2
DEFEKTY CIEMNYCH PIKSELI	DOPUSZCZALNY POZIOM
1 ciemny subpiksel	5 lub mniej
2 sąsiadujące ciemne subpiksele	2 lub mniej
3 sąsiadujące ciemne subpiksele	≤0
Odległość między dwoma defektami ciemnych pikseli*	≥15mm
Łączna liczba defektów ciemnych pikseli wszystkich typów	5 lub mniej
ŁĄCZNA LICZBA DEFECTÓW PIKSELI	AKCEPTOWALNY POZIOM
Łączna liczba defektów jasnych lub czarnych punktów wszystkich typów	5 lub mniej

Uwaga

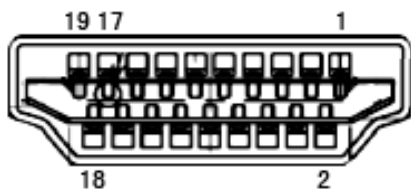
\*: 1 lub 2 sąsiadujące defekty subpikseli = 1 defekt punktu.

## Predefiniowane tryby wyświetlania

STANDARD	ROZDZIELCZOŚĆ (±1 Hz)	CZĘSTOTLIWOŚĆ POZIOMA (kHz)	CZĘSTOTLIWOŚĆ PIONOWA (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	50.313	99.826
	640x480@120Hz	60.938	119.72
SVGA	800x600@56Hz	35.16	56.250
	800x600@60Hz	37.88	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75.000
	800x600@100Hz	62.760	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.36	60
	1024x768@70Hz	56.476	70.07
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.020
	1280x720@60Hz	44.772	59.855
Full HD	1920x1080@50Hz	28.125	50.00
	1920x1080@60Hz	67.500	60.00
	1920x1080@120Hz	135.000	120.00
QHD (DisplayPort)	2560x1440@100Hz	152.5	100
QHD	2560x1440@60Hz	88.86	60
	2560x1440@120Hz	182.996	119.998
	2560x1440@144Hz	214.563	144
	2560x1440@165Hz	244.202	165
	2560x1440@200Hz	304	200
	2560x1440@240Hz	364.801	240
	2560x1440@300Hz	452.390	299.993
	2560x1440@320Hz	473.934	320
TRYBY IBM			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70
TRYBY MAC			
VGA	640x480@67Hz	35	67
SVGA	832x624@75Hz	49.725	75
XGA	1024x768@75Hz	60.241	75

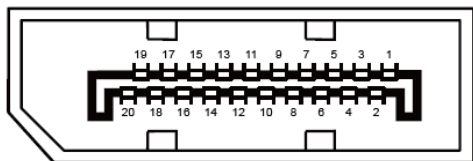
Uwaga: Zgodnie ze standardem VESA, podczas obliczania częstotliwości odświeżania (częstotliwości pola) w różnych systemach operacyjnych i kartach graficznych może wystąpić pewien błąd (+/-1 Hz). W celu poprawy kompatybilności nominalna częstotliwość odświeżania tego produktu została zaokrąglona. Należy odnieść się do rzeczywistych parametrów produktu.

## Przypisanie pinów



19-pinowy kabel sygnałowy wyświetlacza kolorowego

Nr pinu	Nazwa sygnału	Nr pinu	Nazwa sygnału	Nr pinu	Nazwa sygnału
1.	Dane TMDS 2+	9.	Dane TMDS 0-	17.	Masa DDC/CEC
2.	Ekranowanie danych TMDS 2	10.	Zegar TMDS +	18.	Zasilanie +5 V
3.	Dane TMDS 2-	11.	Ekranowanie zegara TMDS	19.	Wykrywanie podłączenia na gorąco
4.	Dane TMDS 1+	12.	Zegar TMDS -		
5.	Ekranowanie danych TMDS 1	13.	CEC		
6.	Dane TMDS 1-	14.	Zarezerwowane (N.C. na urządzeniu)		
7.	Dane TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Ekranowanie danych TMDS 0	16.	SDA		



20-pinowy kabel sygnałowy wyświetlacza kolorowego

Nr pinu	Nazwa sygnału	Nr pinu	Nazwa sygnału
1.	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2.	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3.	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4.	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5.	GND	15	AUX_CH(p)
6.	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7.	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8.	GND	18	Wykrywanie podłączenia na gorąco
9.	ML_Lane 1 (p)	19	Powrót DP_PWR
10.	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

# Plug and Play

## Funkcja Plug & Play DDC2B

Monitor ten jest wyposażony w funkcję VESA DDC2B zgodną ze standardem VESA DDC. Umożliwia ona monitorowi identyfikację przez system gospodarza oraz, w zależności od zastosowanego poziomu DDC, przekazywanie dodatkowych informacji dotyczących możliwości wyświetlania.

DDC2B to dwukierunkowy kanał transmisji danych oparty na protokole I2C. System gospodarza może pobierać informacje EDID za pośrednictwem kanału DDC2B.

**HDMI<sup>®</sup>**  
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE