

AOC GAMING



Manual do Usuário

Q27G4SRU

AOC GAMING MONITOR

Segurança.....	1
Convenções Nacionais.....	1
Alimentação Elétrica.....	2
Instalação.....	3
Limpeza.....	4
Outros.....	5
Configuração.....	6
Conteúdo da Caixa.....	6
Montagem do Suporte e da Base.....	7
Ajuste do Ângulo de Visão.....	8
Conexão do Monitor.....	9
Montagem em Parede.....	10
Função Adaptive-Sync.....	11
HDR.....	12
Ajuste.....	13
Teclas de atalho.....	13
Configurações do Menu OSD.....	14
Configurações de Jogo.....	15
Imagem.....	17
PIP/PBP.....	19
Configurações.....	21
Áudio.....	22
Configuração do OSD.....	23
Informações.....	24
Indicador LED.....	25
Solução de problemas.....	26
Especificações.....	27
Especificações Gerais.....	27
Política de Defeitos de Pixel do Painel dos Monitores AOC.....	28
Modos de Exibição Predefinidos.....	30
Atribuição dos Pinos.....	31
Plug and Play.....	32

Segurança

Convenções Nacionais

As subseções a seguir descrevem as convenções nacionais utilizadas neste documento.

Notas, Cuidados e Advertências

Ao longo deste guia, blocos de texto podem ser acompanhados por um ícone e impressos em negrito ou em itálico. Esses blocos constituem notas, cuidados e advertências, sendo utilizados da seguinte forma:



NOTA: Uma NOTA indica informações importantes que auxiliam na utilização mais eficiente do seu sistema de computador.



CUIDADO: Um CUIDADO indica risco de dano ao hardware ou perda de dados e orienta sobre como evitar o problema.



ADVERTÊNCIA: Uma ADVERTÊNCIA indica risco de lesões corporais e orienta sobre como evitar o problema. Algumas advertências podem aparecer em formatos alternativos e sem ícones. Nesses casos, a apresentação específica da advertência é exigida pela autoridade reguladora.

Alimentação Elétrica



O Monitor deve ser operado exclusivamente com o tipo de fonte de alimentação indicado no rótulo. Caso não tenha certeza quanto ao tipo de alimentação elétrica fornecida à sua residência, consulte o revendedor ou a concessionária de energia local.



O Monitor está equipado com um plugue aterrado de três pinos, contendo um terceiro pino (de aterramento). Este plugue deve ser conectado apenas a uma tomada elétrica aterrada, como medida de segurança. Caso a sua tomada não seja compatível com o plugue de três pinos, contrate um electricista para instalar a tomada adequada ou utilize um adaptador para aterrar o equipamento com segurança. Não comprometa a função de segurança do plugue aterrado.



Desconecte a unidade da rede elétrica durante tempestades com raios ou quando não for utilizada por longos períodos. Essa medida protege o Monitor contra danos causados por surtos de tensão.



Não sobrecarregue filtros de linha e cabos de extensão. A sobrecarga pode causar incêndio ou choque elétrico.



Para assegurar o funcionamento adequado, utilize o Monitor apenas com computadores certificados pela UL, equipados com tomadas configuradas corretamente e identificadas na faixa de 100–240 V CA, corrente mínima de 5 A.



A tomada de parede deve ser instalada nas proximidades do equipamento e permanecer de fácil acesso.

Instalação

! Não coloque o Monitor sobre carrinhos, suportes, tripés, braçadeiras ou mesas instáveis. Se o Monitor cair, poderá ferir pessoas e causar danos graves ao produto. Utilize apenas carrinhos, suportes, tripés, braçadeiras ou mesas recomendados pelo fabricante ou fornecidos com este produto. Siga rigorosamente as instruções do fabricante durante a instalação e empregue exclusivamente acessórios de montagem recomendados pelo fabricante. Ao deslocar a combinação de produto e carrinho, proceda com cautela.

! Nunca introduza objetos nas aberturas do gabinete do Monitor. Essa ação pode danificar os componentes internos, provocando incêndio ou choque elétrico. Não derrame líquidos sobre o Monitor.

! Não apoie a parte frontal do produto diretamente no piso.

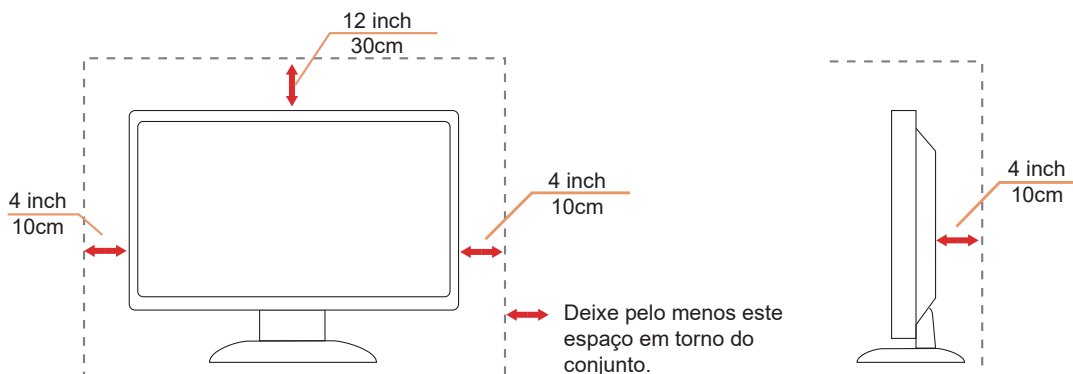
! Ao fixar o Monitor em paredes ou prateleiras, utilize kits de montagem homologados pelo fabricante e observe estritamente as instruções contidas no manual do kit.

! Mantenha espaço livre ao redor do Monitor, conforme ilustrado abaixo. A falta de ventilação adequada pode resultar em superaquecimento, aumentando o risco de incêndio ou danos permanentes ao equipamento.


! Para evitar danos potenciais, como o descolamento do painel da moldura, certifique-se de que o Monitor não seja inclinado para baixo em mais de 5 graus. Caso o limite máximo de inclinação para baixo de 5 graus seja excedido, os danos causados ao Monitor não estarão cobertos pela Garantia.


Consulte abaixo as áreas de ventilação recomendadas ao redor do Monitor quando instalado na parede ou no suporte:

Instalado com suporte



Limpeza

 Limpe o gabinete regularmente com um pano macio levemente umedecido com água.

 Para a limpeza, utilize um pano macio de algodão ou microfibras. O pano deve estar úmido, mas quase seco; evite a penetração de líquidos no interior do equipamento.




 Desconecte o Cabo de força antes de realizar a limpeza do produto.


Outros


 Caso o produto emita odor estranho, ruídos anormais ou fumaça, desconecte IMEDIATAMENTE o plugue da tomada e entre em contato com um Centro de Assistência Técnica.


 Certifique-se de que as aberturas de ventilação não estejam obstruídas por mesas ou cortinas.

 Não submeta o monitor LCD a vibrações intensas ou a condições de alto impacto durante a operação.

 Não bata nem deixe cair o Monitor durante a operação ou o transporte.


 Os Cabos de força devem possuir aprovação de segurança. Para a Alemanha, o cabo deve ser do tipo H03VV-F, 3G, 0,75 mm², ou superior. Para outros países, devem ser utilizados os tipos adequados conforme as normas locais.

 A pressão sonora excessiva proveniente de fones de ouvido e headsets pode causar perda auditiva. Ajustar o equalizador no nível máximo aumenta a tensão de saída dos fones de ouvido e headsets e, conseqüentemente, o nível de pressão sonora.

 **Baixa Luz Azul:** O display utiliza um painel de baixa luz azul. Está em conformidade com a certificação TÜV Rheinland Low Blue Light Hardware Solution nas configurações de fábrica/padrão.

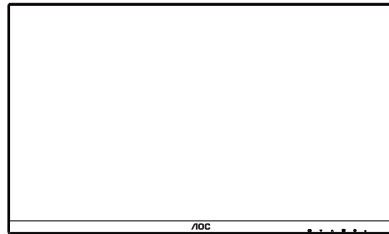
Saúde:

- O Monitor deve ficar a uma distância de 50 a 70 cm (20 a 28 polegadas) dos seus olhos.
- Olhar para a tela por períodos prolongados causa fadiga ocular e pode prejudicar a visão. Descanse os olhos por 5 a 10 minutos a cada 1 hora de uso do produto.
- Reduza a fadiga ocular focando em objetos distantes.
- Piscar frequentemente e realizar exercícios oculares ajudam a evitar o ressecamento dos olhos.

 A tecnologia sem cintilação mantém uma retroiluminação estável com um dimmer CC que elimina a principal causa da cintilação do Monitor, tornando-o mais confortável para os olhos.

Configuração

Conteúdo da Caixa



Monitor

*

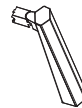


Quick Start Guide

*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



DisplayPort Cable

*



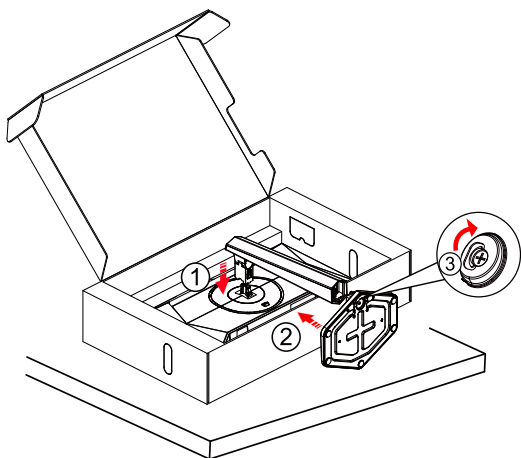
USB Cable

* Nem todos os cabos de sinal são fornecidos para todos os países e regiões. Consulte o revendedor local ou a filial da AOC para confirmação.

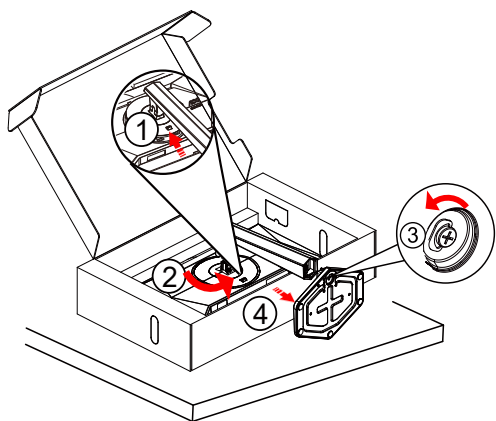
Montagem do Suporte e da Base

Monte ou remova a base seguindo as etapas descritas abaixo.

Montagem:



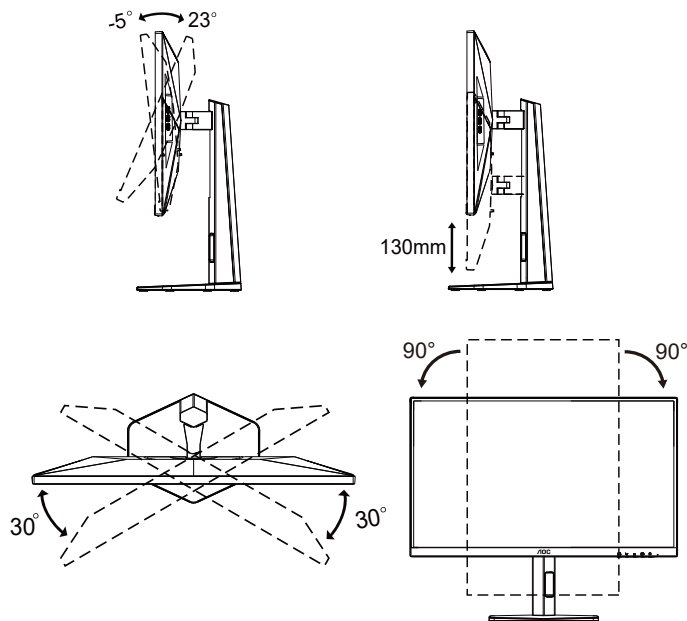
Remoção:



 **NOTA:** O design do monitor pode diferir das ilustrações apresentadas.

Ajuste do Ângulo de Visão

Para obter a melhor experiência de visualização, recomenda-se que o usuário posicione o Monitor de modo a visualizar toda a área da tela confortavelmente e, em seguida, ajuste o ângulo conforme sua preferência pessoal. Segure firmemente o suporte para evitar que o Monitor tombe ao ajustar o ângulo. É possível ajustar o Monitor conforme indicado abaixo:



NOTA:

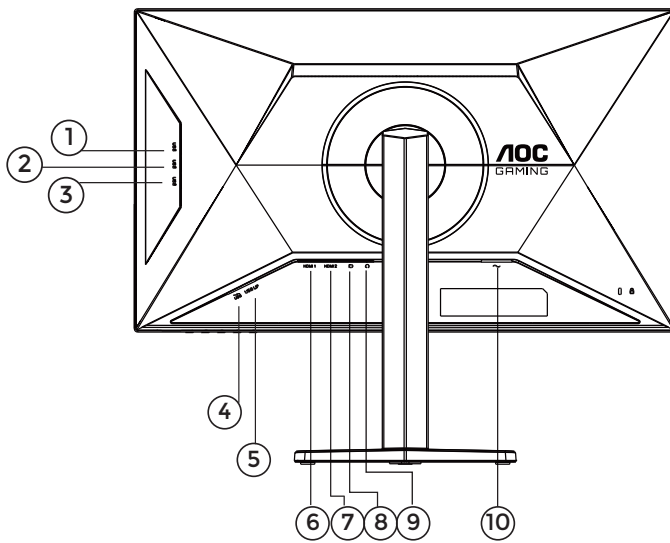
Não toque na tela LCD ao alterar o ângulo. O contato com a tela LCD pode causar danos.

Advertência

- Para evitar possíveis danos à tela, como descolamento do painel, certifique-se de que o Monitor não seja inclinado para baixo em mais de -5 graus.
- Não pressione a tela durante o ajuste do ângulo do Monitor. Segure apenas a moldura.

Conexão do Monitor

Conexões de cabos na parte traseira do Monitor e do computador:



1. USB3.2 Gen1 downstream
2. USB3.2 Gen1 downstream
3. USB3.2 Gen1 downstream
4. USB3.2 Gen1 downstream+carregamento
5. USB upstream
6. HDMI 1
7. HDMI 2
8. DisplayPort
9. Fone de ouvido
10. Alimentação Elétrica

Conectar ao PC

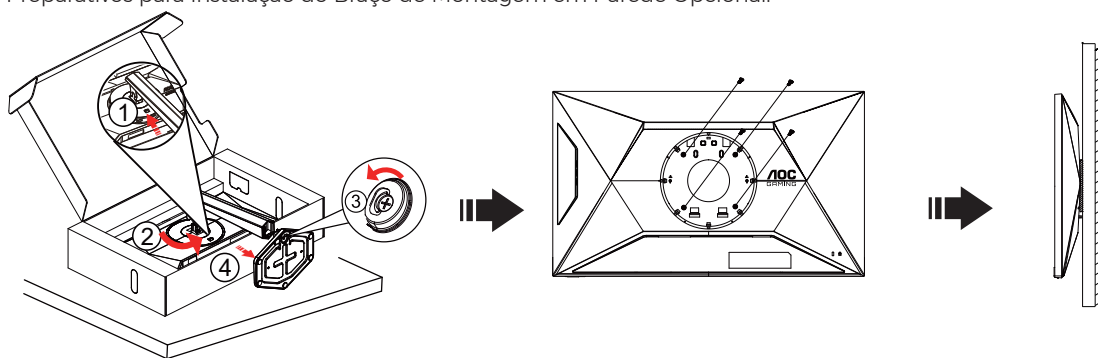
1. Conecte o Cabo de força firmemente à parte traseira do display.
2. Desligue o computador e desconecte o cabo de alimentação.
3. Conecte o cabo de sinal do monitor ao conector de vídeo na parte traseira do computador.
4. Conecte o Cabo de força do computador e do monitor a uma tomada próxima.
5. Ligue o computador e o monitor.

Se o Monitor exibir uma imagem, a instalação estará concluída. Caso não exiba imagem, consulte a seção Solução de Problemas.

Para proteger o equipamento, desligue sempre o PC e o monitor LCD antes de efetuar qualquer conexão.

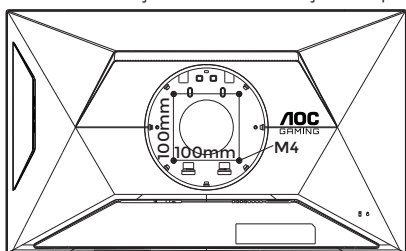
Montagem em Parede

Preparativos para Instalação do Braço de Montagem em Parede Opcional.

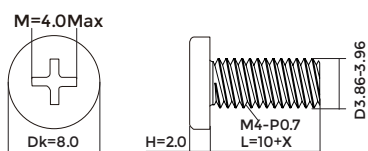


Este Monitor pode ser fixado a um braço de montagem em parede, adquirido separadamente. Desconecte a alimentação elétrica antes de iniciar este procedimento. Siga os passos abaixo:

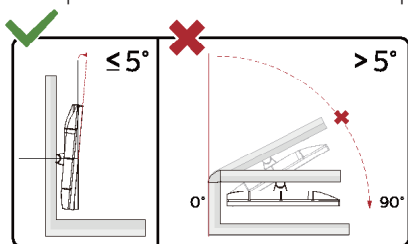
1. Remova a base.
2. Siga as instruções do fabricante para montar o braço de suporte de parede.
3. Posicione o braço de suporte na parte traseira do Monitor. Alinhe os orifícios do braço com os orifícios na parte traseira do Monitor.
4. Insira os 4 parafusos nos orifícios e aperte-os firmemente.
5. Reconecte os cabos. Consulte o manual do usuário fornecido com o braço de montagem em parede opcional para obter instruções sobre a fixação na parede.



Especificação dos parafusos de montagem na parede:
M4*(10+X)mm (X=Espessura do suporte de montagem na parede)



Nota: Os furos para parafusos de montagem VESA não estão disponíveis em todos os modelos; consulte o revendedor ou o departamento oficial da AOC. Sempre entre em contato com o fabricante para a instalação de suporte de parede.



* O design do monitor pode diferir das imagens ilustradas.

AVISO:

1. Para evitar possíveis danos à tela, como descolamento do painel, certifique-se de que o Monitor não seja inclinado para baixo em mais de -5 graus.
2. Não pressione a tela durante o ajuste do ângulo do Monitor. Segure apenas a moldura.

Função Adaptive-Sync

1. A Função Adaptive-Sync funciona com DisplayPort/HDMI
2. Placa de vídeo compatível: A lista recomendada está abaixo e também pode ser verificada [visitando www.AMD.com](http://www.AMD.com)

Placas de vídeo

- Série Radeon™ RX Vega
- Série Radeon™ RX 500
- Série Radeon™ RX 400
- Série Radeon™ R9/R7 300 (exceto R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Série Radeon™ R9 Nano
- Série Radeon™ R9 Fury
- Série Radeon™ R9/R7 200 (exceto R9 270/X, R9 280/X)

Processadores

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

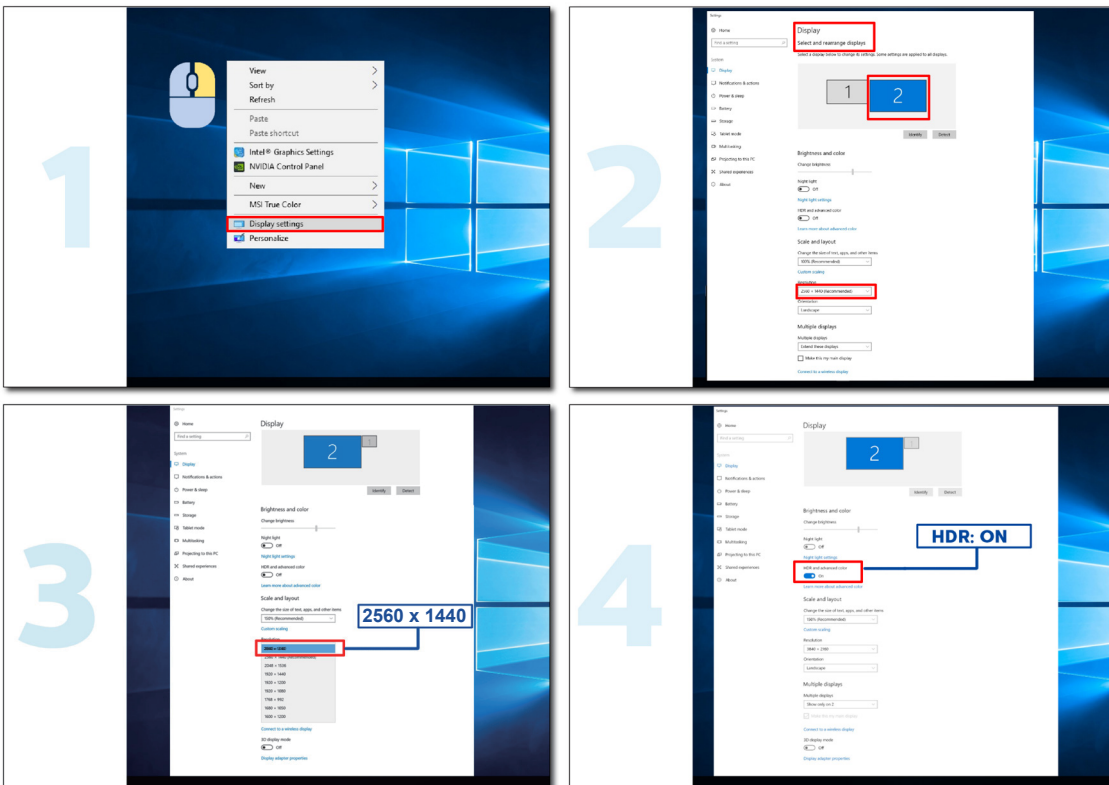
HDR

Compatível com sinais de entrada no formato HDR10.

O monitor poderá ativar automaticamente a função HDR caso o reproduzidor e o conteúdo sejam compatíveis. Consulte o fabricante do dispositivo e o provedor do conteúdo para obter informações sobre a compatibilidade do seu equipamento e do conteúdo. Selecione a opção "DESATIVADO" (OFF) para a função HDR quando não for necessária a ativação automática.

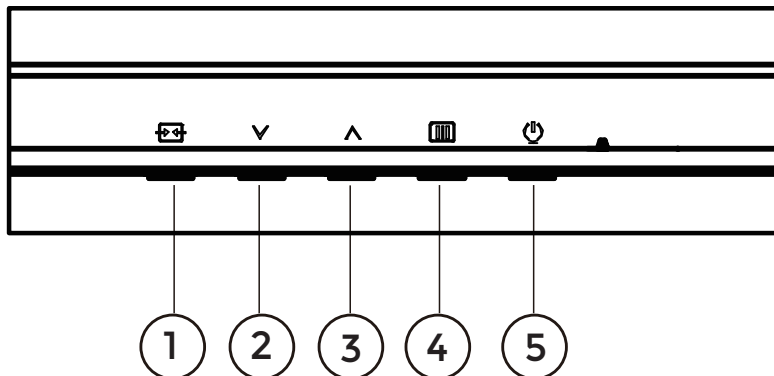
Observação:

1. Não é necessária nenhuma configuração especial para as interfaces DisplayPort/HDMI em versões do Windows 10 anteriores à V1703.
2. Na versão V1703 do Windows 10, apenas a interface HDMI está disponível; a interface DisplayPort não funciona.
3. A resolução 3840x2160 a 50 Hz/60 Hz é recomendada apenas para reproduzidores de Blu-ray, Xbox e PlayStation.
4. Configurações de exibição:
 - a. A resolução da tela está configurada para 2560x1440 e a função HDR está predefinida como ATIVADA (ON).
 - b. Após iniciar um aplicativo, o melhor efeito HDR é obtido ao alterar a resolução para 2560*1440 (se disponível).



Ajuste

Tecclas de atalho



1	Fonte/Sair
2	Modo Jogo
3	Dial Point
4	Menu/Entrar
5	Alimentação Elétrica

Menu/Entrar

Pressione para exibir o Menu OSD ou confirmar a seleção.

Alimentação Elétrica

Pressione o Botão liga/desliga para ligar o Monitor.

Dial Point

Com o Menu OSD inativo, pressione o botão Dial Point para exibir ou ocultar o Dial Point.

Modo Jogo

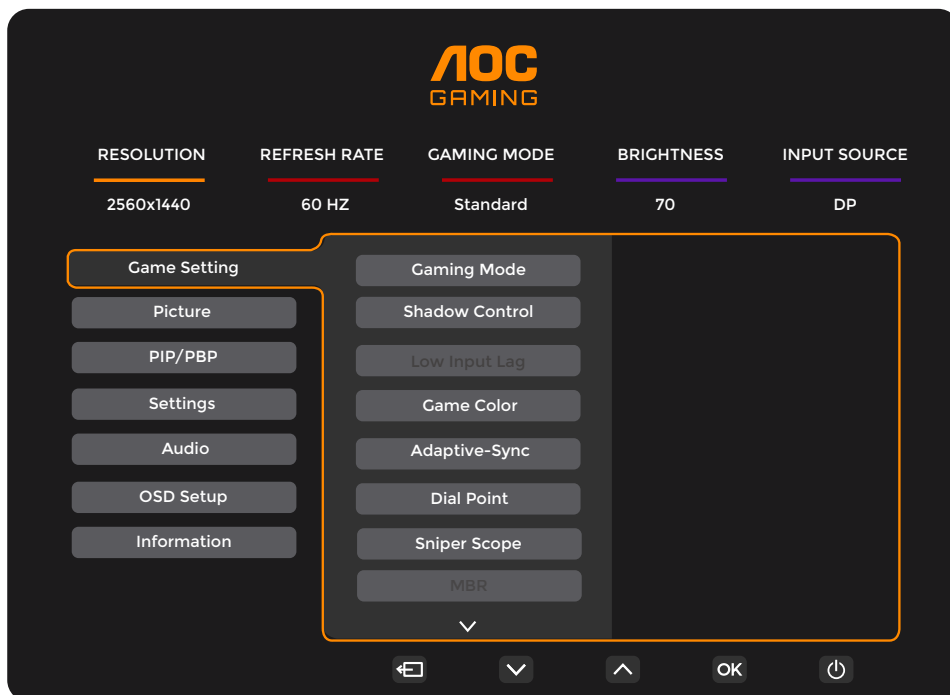
Com o Menu OSD inativo, pressione a tecla "V" para acessar a função Modo Jogo; em seguida, pressione a tecla "V" ou "Λ" para selecionar o Modo Jogo (Padrão, FPS, RTS, Corrida, Gamer 1, Gamer 2 ou Gamer 3), conforme o tipo de jogo.








Fonte/Sair

Com o Menu OSD fechado, o botão Fonte/Sair atua como tecla de atalho para alternância de fonte. Com o Menu OSD ativo, este botão funciona como tecla de saída (para fechar o Menu OSD).

Configurações do Menu OSD

Instruções básicas e simples sobre os botões de controle.

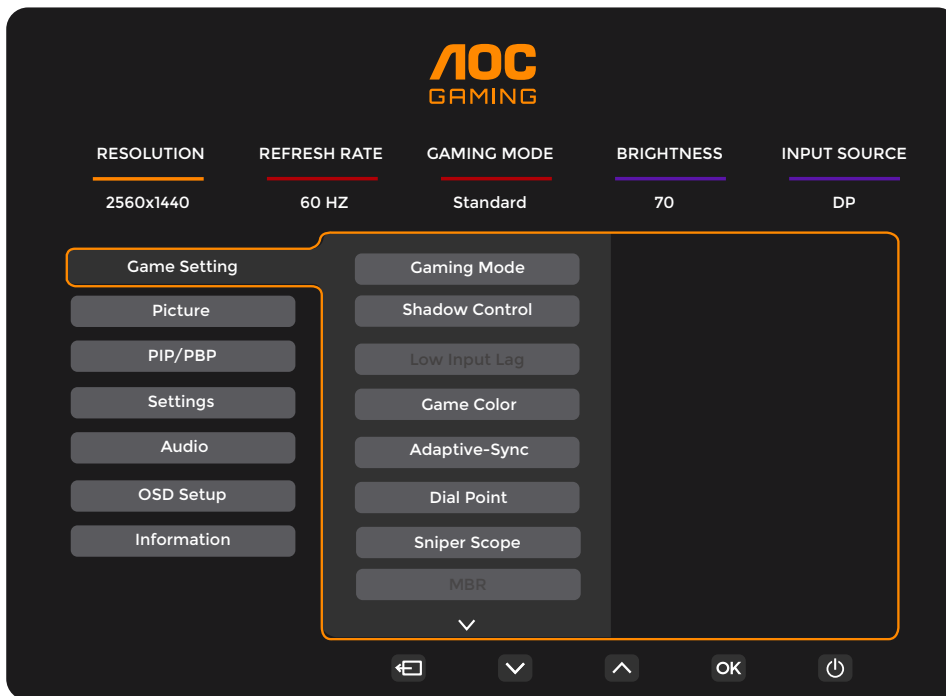


- 1). Pressione o  Botão MENU para ativar a janela do OSD.
- 2). Pressione \downarrow ou \uparrow para navegar pelas funções. Quando a função desejada estiver destacada, pressione o  Botão MENU / OK para ativá-la; pressione \downarrow ou \uparrow para navegar pelas funções do submenu. Quando a função desejada do submenu estiver destacada, pressione  Botão MENU / OK para ativá-la.
- 3). Pressione \downarrow ou \uparrow para alterar as configurações da função selecionada. Pressione \leftarrow / \rightarrow para sair. Se desejar ajustar qualquer outra função, repita os passos 2-3.
- 4). Função de Bloqueio do OSD: Para bloquear o OSD, mantenha pressionado o  Botão MENU enquanto o Monitor está desligado e, em seguida, pressione o  Botão liga/desliga para ligar o Monitor. Para desbloquear o OSD, mantenha pressionado o  Botão MENU enquanto o Monitor está desligado e, em seguida, pressione o  Botão liga/desliga para ligar o Monitor.

Observações:

- 1). Caso o produto possua apenas uma entrada de sinal, a opção 'Seleção de Entrada' não estará disponível para ajuste.
- 2). Se a resolução do sinal de entrada corresponder à resolução nativa ou utilizar Adaptive-Sync, a opção 'Proporção da Imagem' ficará inativa.

Configurações de Jogo



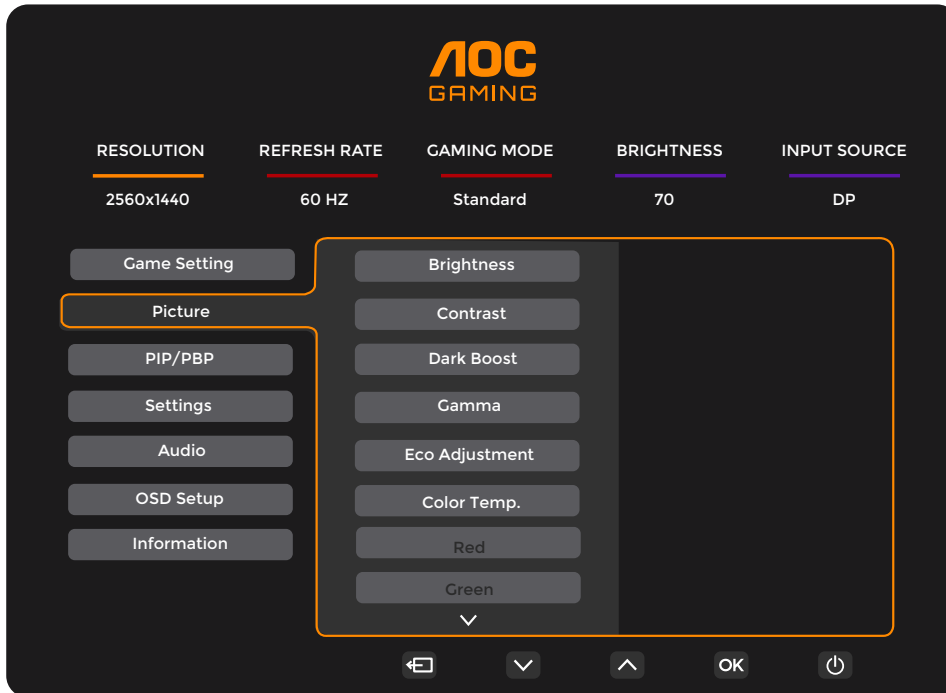
Modo Jogo	Padrão	Otimiza a legibilidade para jogos web e mobile compatíveis.
	FPS	Modo para jogos FPS (First-Person Shooter). Aprimora os níveis de preto em cenas escuras.
	RTS	Modo para jogos RTS (Real-Time Strategy). Aprimora a qualidade da imagem.
	Corrida	Modo para jogos de corrida. Oferece o menor tempo de resposta e alta saturação de cores.
	Gamer 1	Preferências do usuário salvas no perfil Gamer 1.
	Gamer 2	Preferências do usuário salvas no perfil Gamer 2.
	Gamer 3	Preferências do usuário salvas no perfil Gamer 3.
Controle de Sombra	0 ~ 20	O valor padrão do Controle de Sombra é 0; o usuário final pode ajustá-lo de 0 a 20 para obter uma imagem mais nítida. Se a imagem estiver muito escura para visualizar os detalhes claramente, ajuste o valor de 0 a 20 para obter uma imagem nítida.
Baixa Latência de Entrada	Desligado / Ligado	Desative o buffer de quadros para reduzir a latência de entrada.
Cor de Jogo	0 ~ 20	O recurso Cor de Jogo oferece níveis de 0 a 20 para ajuste de saturação, visando melhorar a qualidade da imagem.
Adaptive-Sync	Desligado / Ligado	Desativar ou Ativar o Adaptive-Sync. Aviso sobre o funcionamento do Adaptive-Sync: Quando o recurso Adaptive-Sync está ativado, podem ocorrer cintilações em alguns cenários de jogos.
Dial Point	Desligado / Ligado / Dinâmico	A função "Ponto de Mira" posiciona um indicador de mira no centro da tela, auxiliando os jogadores em jogos de tiro em primeira pessoa (FPS) com mira precisa e exata.
Mira de Precisão	Desligado / 1,0 / 1,5 / 2,0	Amplie a área localmente para facilitar a mira durante os disparos.
MBR	0 ~ 20	MBR (Redução de Desfoque de Movimento) Oferece 0 a 20 níveis de ajuste para reduzir o desfoque de movimento. Observação: 1. A função MBR pode ser ajustada quando o Adaptive-Sync está desativado e a Taxa de atualização é $\geq 75\text{Hz}$. 2. O brilho da tela diminuirá conforme o valor de ajuste aumentar.

Sincronização MBR	Desligado / Ligado	Desativar ou Ativar a Sincronização MBR (Remoção de Desfoque de Movimento). Observação: A função Sincronização MBR pode ser ajustada quando o Adaptive-Sync está ativado e a Taxa de atualização é $\geq 75\text{Hz}$.
Overdrive	Normal	Ajuste o tempo de resposta.
	Rápido	Observação: 1. Se o usuário ajustar o OverDrive para "Mais Rápido", a imagem exibida poderá ficar desfocada. Os usuários podem ajustar o nível do OverDrive ou desativá-lo de acordo com suas preferências.
	Mais Rápido	
	Mais rápido	2. A função "Extremo" é opcional quando o Adaptive-Sync está desativado e a Taxa de atualização é $\geq 75\text{Hz}$.
	Extremo	3. O brilho da tela diminuirá quando a função "Extremo" estiver ativada.
Contador de quadros	Desligado / Superior direito / Inferior direito / Superior esquerdo / Inferior esquerdo	Exibe a frequência vertical no canto selecionado.
HDMI1	Console/DVD / PC	Selecione o tipo de dispositivo conectado. Ao utilizar a entrada HDMI1 para conectar um console de jogos ou reprodutor de DVD, configure a opção HDMI1 como Console/DVD.
HDMI2	Console/DVD / PC	Selecione o tipo de dispositivo conectado. Ao utilizar a entrada HDMI2 para conectar um console de jogos ou reprodutor de DVD, configure a opção HDMI2 como Console/DVD.

Observação:

- 1). Quando a opção "Modo HDR" no menu "Imagem" estiver ativada, os itens "Controle de sombras" e "Cor do jogo" não poderão ser ajustados.
- 2). Quando o modo "HDR" estiver ativado, os itens "Modo de jogo", "Cor do jogo", "MBR" e "Sincronização MBR" não poderão ser ajustados. A opção "Extremo" em "Overdrive" não estará disponível.
- 3). Quando o "Espaço de Cor" no menu "Imagem" estiver definido como sRGB, os itens "Controle de sombras" e "Cor do jogo" não poderão ser ajustados.

Imagem



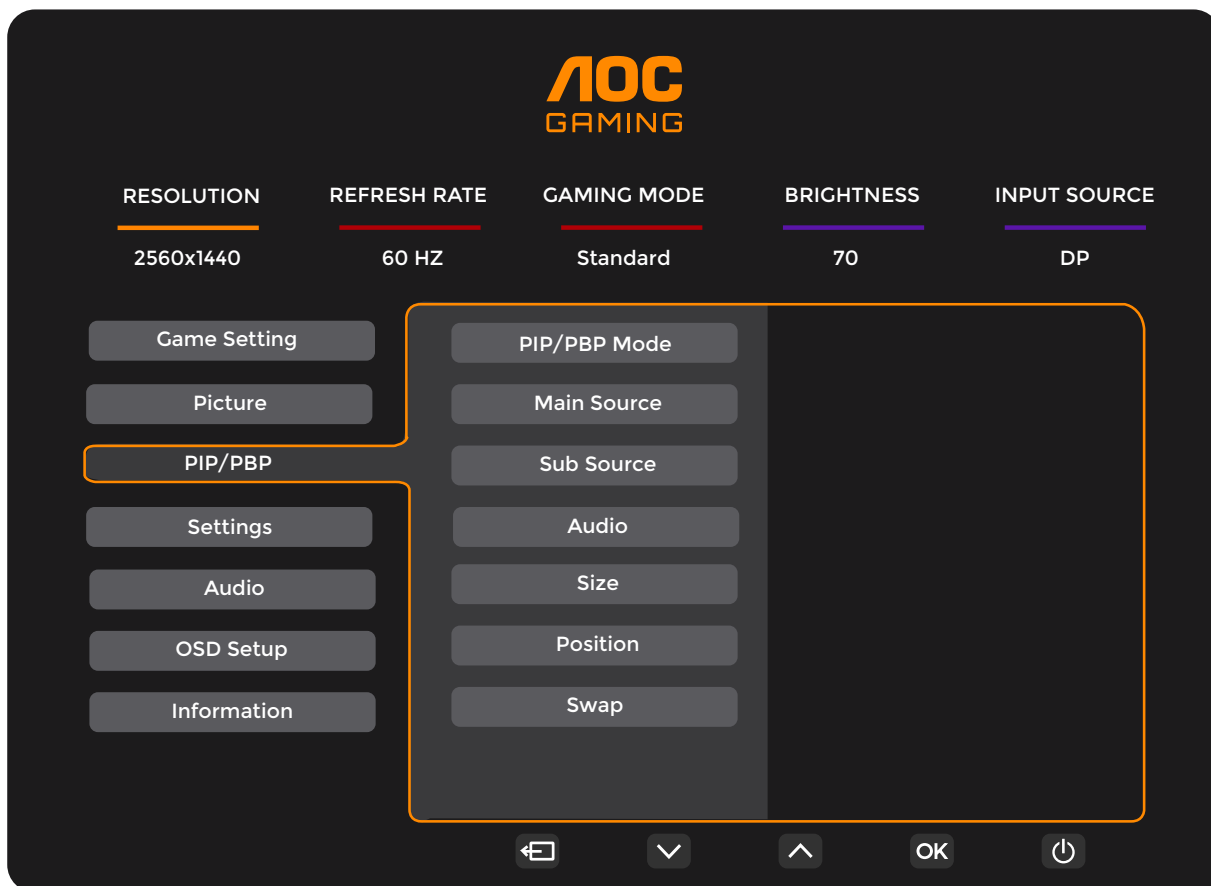
Brilho	0-100	Ajuste da retroiluminação.
Contrast	0-100	Contraste via registro digital.
Realce de sombras	Desativado / Nível 1 / Nível 2 / Nível 3	Realça os detalhes da tela em áreas escuras ou claras, ajustando o brilho nas regiões iluminadas para evitar supersaturação.
Gama	1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6	Ajustar gama.
Ajuste Eco	Padrão	Modo Padrão.
	Text	Modo Texto.
	Internet	Modo Internet.
	Jogos	Modo Jogos.
	Filme	Modo Filme.
	Esportes	Modo Esportes.
Temp. de Cor	Leitura	Modo Leitura.
	Quente	Temperatura de cor quente.
	Normal	Temperatura de cor normal.
	Frio	Temperatura de cor fria.
	Usuário	Restaurar temperatura de cor.
Vermelho	0-100	Ganho de vermelho do registro digital.
Verde	0-100	Ganho de verde do registro digital.
Azul	0-100	Ganho de azul do registro digital.

HDR	Desligado	Defina o perfil HDR conforme suas necessidades de uso. Observação: Ao detectar HDR, a opção HDR será exibida para ajuste.
	DisplayHDR	
	Imagem HDR	
	Filme HDR	
	Jogo HDR	
Modo HDR	Desligado	Otimizado para as cores e o contraste da imagem, simulando a exibição do efeito HDR. Observação: Quando o HDR não for detectado, a opção Modo HDR será exibida para ajuste.
	Imagem HDR	
	Filme HDR	
	Jogo HDR	
DCR	Desligado	Desativar taxa de contraste dinâmico.
	Ligado	Ativar taxa de contraste dinâmico.
Espaço de Cor	Painel Nativo	Painel com espaço de cor padrão.
	sRGB	Espaço de Cor sRGB.
Modo LowBlue	Desligado	Reduz a emissão de luz azul ao controlar a temperatura de cor.
	Multimídia	
	Internet	
	Escritório	
	Leitura	
Proporção da Imagem	Tela Cheia / Proporção Original / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21,5"W (16:9) / 22"W (16:10) / 23"W (16:9) / 23,6"W (16:9) / 24"W (16:9)	Selecione a proporção da imagem para exibição.

Observação:

- 1). Quando o "Modo HDR" está ativado, os itens "Contraste", "Realce de Escuros", "Gama", "Ajuste Eco", "Temp. de Cor", "Espaço de Cor" e "Modo LowBlue" não podem ser ajustados.
- 2). Quando "HDR" está definido como "DisplayHDR", nenhum outro item pode ser ajustado. Quando "HDR" está definido como "Imagem HDR", "Filme HDR" ou "Jogo HDR", os itens "Gama", "Ajuste Eco", "Temp. de Cor", "DCR", "Espaço de Cor" e "Modo LowBlue" não podem ser ajustados.
- 3). Quando o "Espaço de Cor" estiver definido como "sRGB", os itens "Contraste", "Reforço de Escuros", "Gama", "Ajuste Eco", "Temp. de Cor", "Modo HDR" e "Modo LowBlue" não poderão ser ajustados.
- 4). Quando o "Ajuste Eco" estiver definido como "Leitura", os itens "Contraste", "Temp. de Cor", "DCR", "Espaço de Cor" e "Modo LowBlue" não poderão ser ajustados.

PIP/PBP



Modo PIP/PBP	Desligado / PIP / PBP	Desative ou ative o PIP ou o PBP.
Fonte Principal		Selecione a fonte da tela principal.
Fonte Secundária		Selecione a fonte da tela secundária.
Áudio	Fonte Principal	Selecione a configuração de áudio da tela principal ou da tela secundária.
	Fonte Secundária	
Tamanho	Pequeno / Médio / Grande	Selecione o tamanho da tela.
Posição	Superior direito	Defina a posição da tela.
	Direita-inferior	
	Esquerda-superior	
	Esquerda-inferior	
Alternar	Ativado: Alternar	Altere a fonte da tela.
	Desativado: nenhuma ação	

Observação:

- 1). Quando "HDR" em "Imagem" estiver configurado para um estado diferente de desativado, todos os itens em "PIP/PBP" não poderão ser ajustados.
- 2). Quando o PIP/PBP está ativado, alguns ajustes relacionados à cor no Menu OSD são válidos apenas para a tela principal, pois a tela secundária não é suportada. Consequentemente, a tela principal e a tela secundária podem apresentar cores diferentes.

3) Quando o PBP/PIP está ativado, a compatibilidade da fonte de entrada da tela principal/tela secundária é apresentada na tabela a seguir:

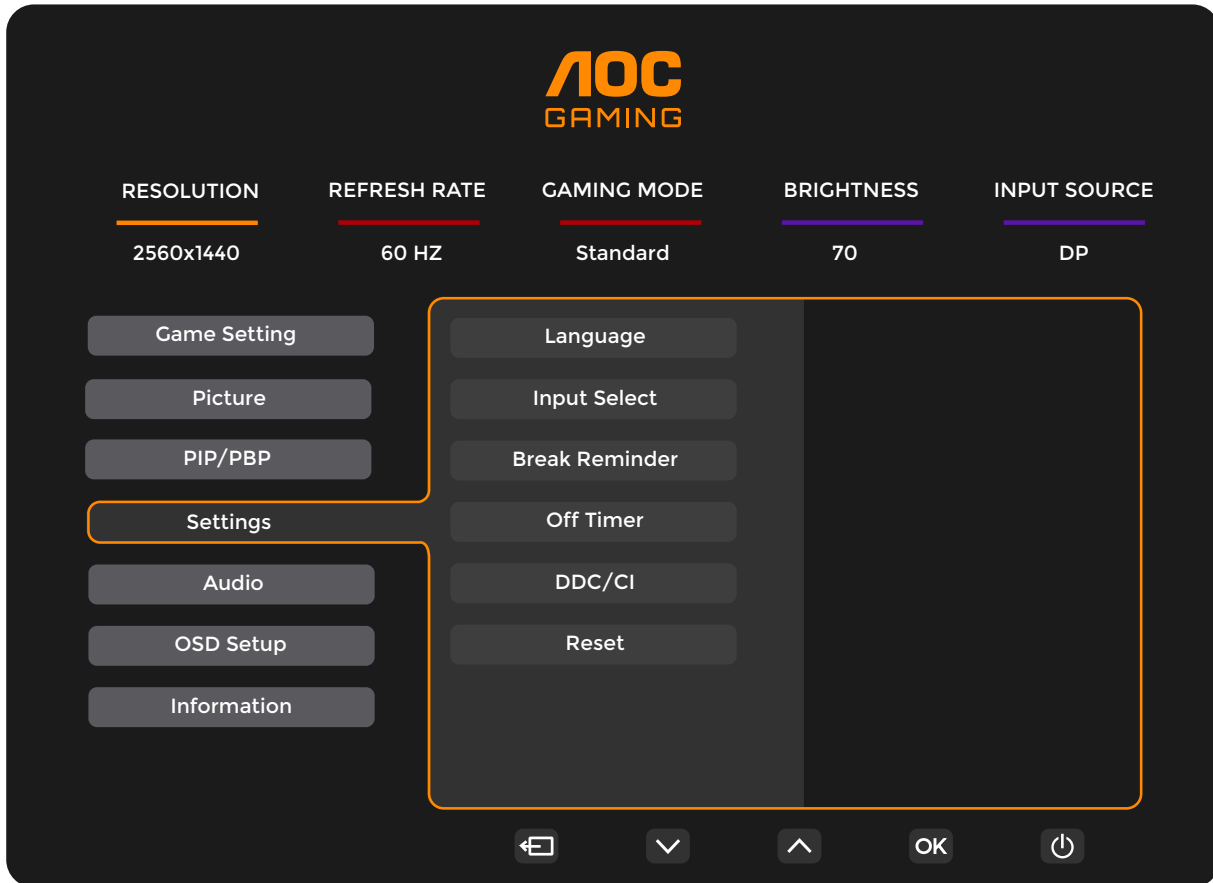
PBP		Fonte principal		
		HDMI1	HDMI2	DP
Fonte secundária	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DP	V	V	V

Quando o PBP está ativado, a porta HDMI/DP suporta uma resolução máxima de 1280x1440@144Hz 8 bits (nos formatos RGB ou YCbCr444).

PIP		Fonte principal		
		HDMI1	HDMI2	DP
Fonte secundária	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DP	V	V	V

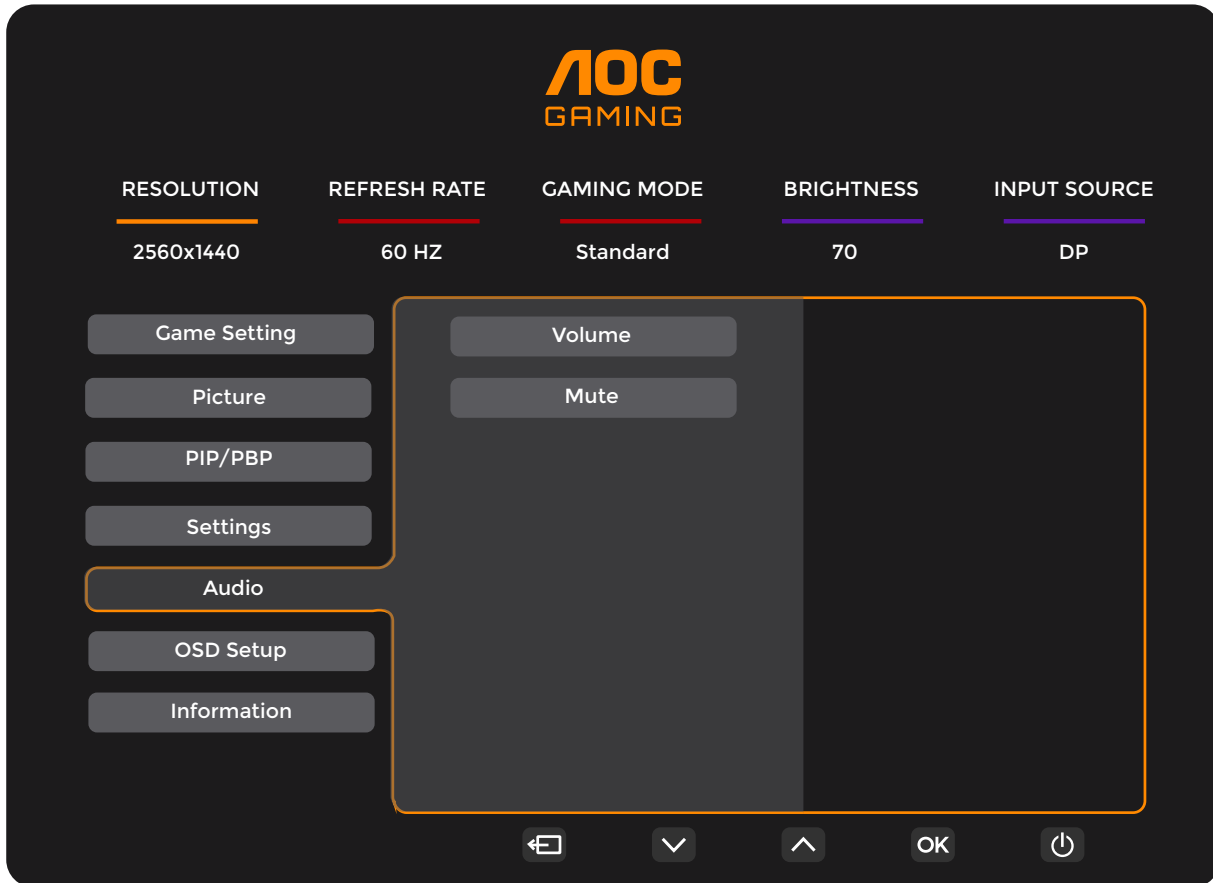
Quando o PIP está ativado, a porta HDMI/DP suporta uma resolução máxima de 2560x1440@144Hz.

Configurações



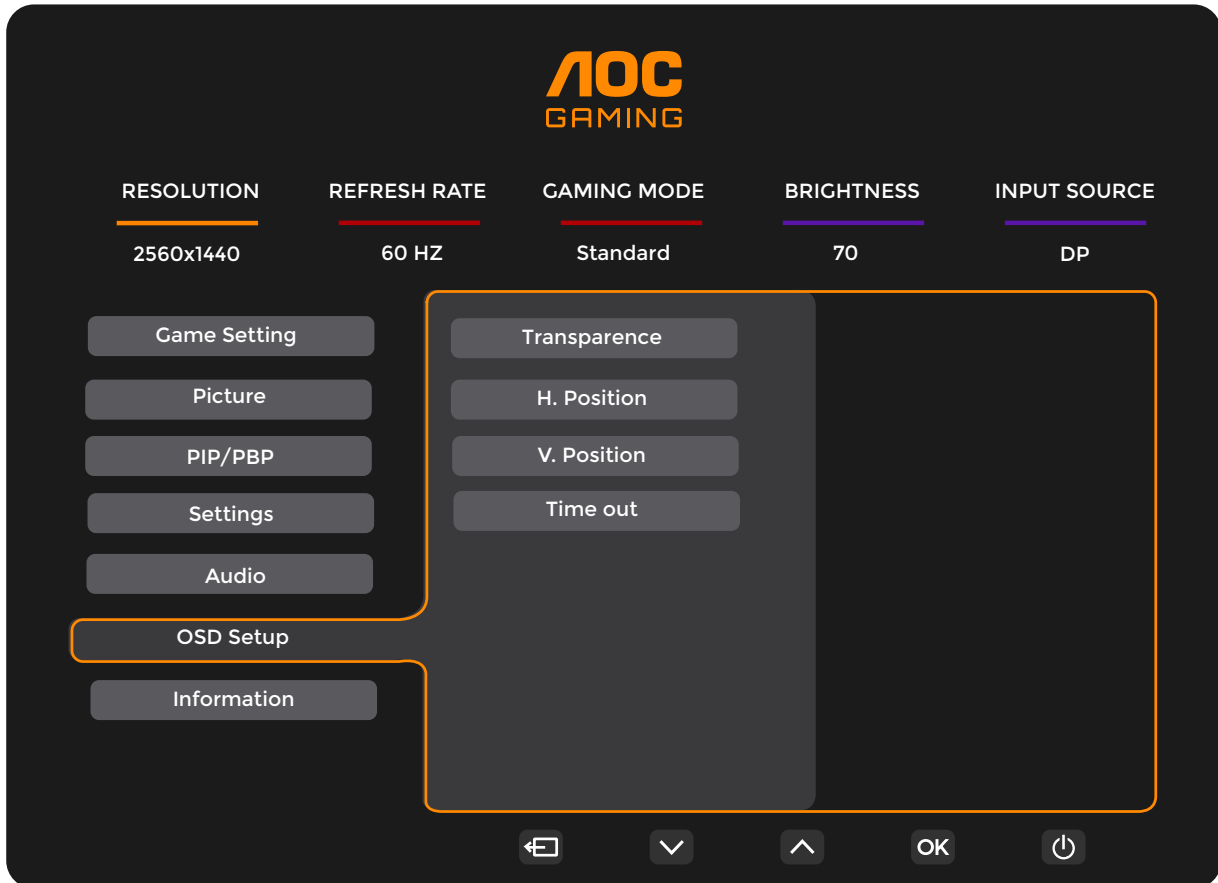
Idioma		Selecione o idioma do OSD.
Seleção de Entrada	Automático / HDMI1 / HDMI2 / DP	Selecione a fonte do sinal de entrada.
Lembrete de Pausa	Desligado / Ligado	Lembrete de pausa caso o usuário trabalhe continuamente por mais de 1 hora.
Temporizador de Desligamento	0-24 h	Defina o tempo para desligamento automático.
DDC/CI	Não / Sim	Ativar ou desativar o suporte a DDC/CI.
Redefinir	Não / Sim	Restaurar o menu às configurações padrão.

Áudio



Volume	0-100	Ajuste de volume.
Silenciar	Desligado / Ligado	Silencie o volume.

Configuração do OSD



Transparência	0-100	Ajuste a transparência do OSD.
Posição H.	0-100	Ajuste a posição horizontal do OSD.
Posição V.	0-100	Ajuste a posição vertical do OSD.
Tempo limite	5-120	Ajuste o tempo limite do OSD.

Informações

AOC GAMING

RESOLUTION: 2560x1440
REFRESH RATE: 60 HZ
GAMING MODE: Standard
BRIGHTNESS: 70
INPUT SOURCE: DP

Game Setting
Picture
PIP/PBP
Settings
Audio
OSD Setup
Information

Model Name: Q27G4SRU
Resolution: 2560(H)x1440(V)/60HZ
HDR: SDR
Sync: Adaptive-Sync
Firmware Version: xxxxxxxxxxxx
Serial Number: xxxxxxxxxxxx

Navigation: [Back] [Down] [Up] [OK] [Power]

Indicador LED

Status	Cor do LED
Modo de Potência Total	Branco
Modo Ativo-Desligado	Laranja

Solução de problemas

Problema & Pergunta	Possíveis soluções
O LED de energia não está aceso	Certifique-se de que o Botão liga/desliga esteja na posição ligado e de que o Cabo de força esteja corretamente conectado a uma tomada elétrica aterrada e ao Monitor.
Nenhuma imagem na tela	<ul style="list-style-type: none"> ● O cabo de força está conectado corretamente? Verifique a conexão do cabo de força e da fonte de alimentação. ● O Cabo de vídeo está conectado corretamente? (Conectado por meio do cabo HDMI) Verifique a conexão do cabo HDMI. (Conectado por meio do cabo DisplayPort) Verifique a conexão do cabo DisplayPort. * A entrada HDMI/DisplayPort não está disponível em todos os modelos. ● Se a energia estiver ligada, reinicie o computador para visualizar a tela inicial (tela de login). Se a tela inicial (tela de login) for exibida, inicie o computador no modo adequado (modo de segurança para Windows 7/8/10) e altere a frequência da placa de vídeo. (Consulte a seção Configuração da resolução ideal) Se a tela inicial (tela de login) não for exibida, entre em contato com o Centro de Assistência Técnica ou com o seu revendedor. ● Você visualiza a mensagem "Entrada não suportada" na tela? Esta mensagem é exibida quando o sinal proveniente da placa de vídeo excede a resolução máxima e a frequência que o Monitor suporta adequadamente. Ajuste a resolução máxima e a frequência para os limites suportados pelo Monitor. ● Verifique se os drivers do Monitor AOC estão instalados.
Imagem desfocada e com efeito de sombreamento fantasma	Ajuste os controles de contraste e brilho. Pressione a tecla de atalho (AUTO) para realizar o ajuste automático. Não utilize cabos de extensão ou caixas comutadoras. Recomenda-se conectar o Monitor diretamente ao conector de saída da placa de vídeo localizado na parte traseira.
A imagem oscila, pisca ou apresenta padrões ondulados	Mantenha dispositivos elétricos que possam causar interferência eletromagnética o mais distante possível do Monitor. Utilize a Taxa de atualização máxima suportada pelo Monitor para a resolução em uso.
Monitor travado no modo desligado ativo	O interruptor de alimentação do computador deve estar na posição LIGADO. A placa de vídeo do computador deve estar firmemente encaixada em seu slot. Certifique-se de que o cabo de vídeo do Monitor esteja devidamente conectado ao computador. Inspeccione o cabo de vídeo do Monitor e certifique-se de que nenhum pino esteja torto. Verifique se o computador está operacional pressionando a tecla CAPS LOCK do teclado e observando o LED correspondente. O LED deve acender ou apagar ao pressionar a tecla CAPS LOCK.
Ausência de uma das cores primárias (VERMELHO, VERDE ou AZUL)	Inspeccione o cabo de vídeo do Monitor e certifique-se de que nenhum pino esteja danificado. Certifique-se de que o cabo de vídeo do Monitor esteja devidamente conectado ao computador.
A imagem da tela não está centralizada ou com o tamanho adequado	Ajuste a Posição Horizontal e Vertical ou pressione a tecla de atalho (AUTO).
A Imagem apresenta defeitos de cor (o branco não aparenta ser branco)	Ajuste as cores RGB ou selecione a temperatura de cor desejada.
Interferências horizontais ou verticais na tela	Utilize o modo de desligamento do Windows 7/8/10/11 para ajustar CLOCK e FOCUS. Pressione a tecla de atalho (AUTO) para realizar o ajuste automático.
Regulamentação e Assistência Técnica	Consulte as informações sobre Regulamentação e Assistência Técnica em www.aoc.com (para localizar o modelo adquirido em seu país e acessar as informações pertinentes na página de Suporte).

Especificações

Especificações Gerais

Painel	Nome do modelo	Q27G4SRU		
	Sistema de acionamento	LCD TFT Colorido		
	Tamanho da imagem visível	Diagonal de 68,5 cm		
	Passo dos pixels	0,2331 mm (H) x 0,2331 mm (V)		
	Vídeo	Interface HDMI e Interface DisplayPort		
Outros	Faixa de varredura horizontal	30 kHz a 470 kHz		
	Tamanho da varredura horizontal (Máximo)	596,736 mm		
	Faixa de varredura vertical	48~320Hz		
	Tamanho da varredura vertical (máximo)	335,664 mm		
	Resolução predefinida ideal	2560x1440@60Hz		
	Resolução máxima	2560x1440@320Hz		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Fonte de Alimentação	100-240V~ 50/60Hz 1,5A		
	Consumo de Energia	Típico (brilho e contraste padrão)	26W	
		Máx. (brilho = 100, contraste = 100)	≤82W	
		Modo de Espera	≤ 0,5 W	
	Dissipação de Calor	Operação Normal	88,74 BTU/h (típ.)	
		Suspensão (modo de espera)	< 1,71 BTU/h	
Modo Desligado		< 1,02 BTU/h		
Modo desligado (interruptor CA)		0 BTU/h		
Características físicas	Tipo de conector	USB UP/USBx4 (inclui 1 porta de carregamento rápido) HDMIx2/DisplayPort/Saída para fones de ouvido		
	Tipo de cabo de sinal	Removível		
	Alto-falante integrado	2Wx2		
Condições ambientais	Temperatura	Em operação	0°C a 40°C	
		Fora de operação	-25°C a 55°C	
	Umidade	Em operação	10% a 85% (sem condensação)	
		Fora de operação	5% a 93% (sem condensação)	
Altitude	Em operação	0 m a 5000 m (0 ft a 16404 ft)		
	Fora de operação	0 m a 12192 m (0 ft a 40000 ft)		

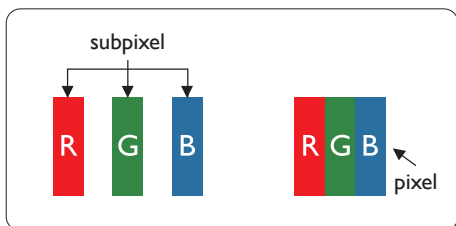


Política de Defeitos de Pixel do Painel dos Monitores AOC

A AOC empenha-se em oferecer produtos da mais alta qualidade. Utilizamos alguns dos processos de fabricação mais avançados da indústria e aplicamos um rigoroso controle de qualidade. Contudo, defeitos de pixel ou de subpixel nos painéis dos Monitores são, por vezes, inevitáveis.

Nenhum fabricante pode garantir que todos os painéis estejam livres de defeitos de pixel; no entanto, a AOC garante que qualquer Monitor com um número inaceitável de defeitos será reparado ou substituído conforme a Garantia. Este aviso descreve os diferentes tipos de defeitos de pixel e define os níveis aceitáveis para cada categoria. Para ter direito ao reparo ou à substituição cobertos pela Garantia, a quantidade de defeitos de pixel no painel do Monitor deve exceder esses limites aceitáveis. Por exemplo, no máximo 0,0004% dos subpixels de um Monitor podem apresentar defeito.

Além disso, a AOC estabelece padrões de qualidade ainda mais rigorosos para determinados tipos ou combinações de defeitos de pixel que são mais perceptíveis que outros. Esta política é válida mundialmente.



Pixels e Subpixels

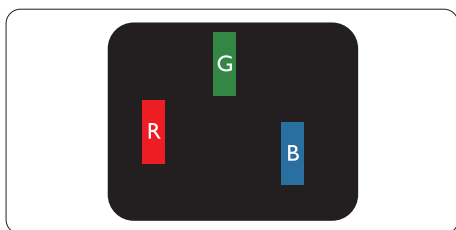
Um pixel, ou elemento de imagem, é composto por três subpixels nas cores primárias: vermelho, verde e azul. Vários pixels juntos formam uma imagem. Quando todos os subpixels de um pixel estão iluminados, os três subpixels coloridos combinam-se para formar um único pixel branco. Quando todos estão apagados, os três subpixels coloridos combinam-se para formar um único pixel preto. Outras combinações de subpixels iluminados e apagados resultam em pixels únicos de outras cores.

Tipos de Defeitos de Pixel

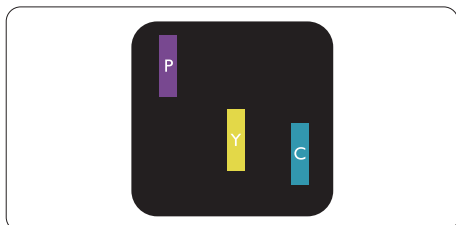
Os defeitos de pixel e de subpixel manifestam-se na tela de diferentes formas. Há duas categorias de defeitos de pixel e diversos tipos de defeitos de subpixel dentro de cada categoria.

Defeitos de Pontos Brilhantes

Os defeitos de pontos brilhantes manifestam-se como pixels ou subpixels permanentemente iluminados ou 'ativos'. Isto é, um ponto brilhante é um subpixel que se destaca na tela quando o monitor exibe um padrão escuro. Seguem-se os tipos de defeitos de pontos brilhantes.



Um subpixel aceso nas cores vermelha, verde ou azul.



Dois subpixels adjacentes acesos:

- Vermelho + Azul = Roxo
- Vermelho + Verde = Amarelo
- Verde + Azul = Ciano (Azul-claro)



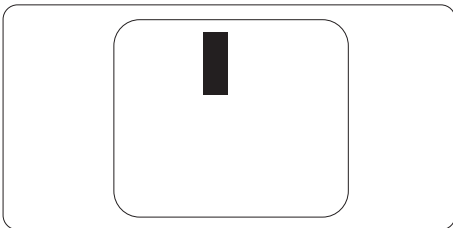
Três subpixels adjacentes acesos (um pixel branco).

Nota

Um ponto brilhante vermelho ou azul deve ser mais de 50% mais brilhante que os pontos vizinhos, enquanto um ponto brilhante verde deve ser 30% mais brilhante que os pontos vizinhos.

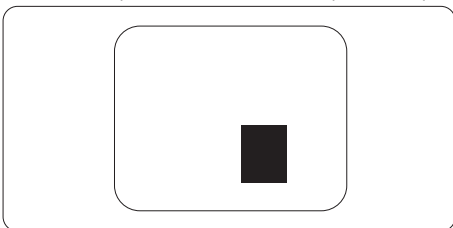
Defeitos de Ponto Preto

Os defeitos de ponto preto manifestam-se como pixels ou subpixels que permanecem sempre escuros ou 'desligados'. Ou seja, um ponto escuro é um subpixel que se destaca na tela quando o Monitor exibe um padrão claro. Estes são os tipos de defeitos de ponto preto.



Proximidade dos Defeitos de Pixel

Como os defeitos de pixel e de subpixels do mesmo tipo, quando próximos entre si, podem ser mais perceptíveis, a AOC também especifica tolerâncias quanto à proximidade dos defeitos de pixel.



Tolerâncias para Defeitos de Pixel

Para ter direito ao reparo ou à substituição devido a defeitos de pixel durante o período da Garantia, o painel do Monitor em um monitor de painel AOC deve apresentar defeitos de pixel ou de subpixel que excedam as tolerâncias listadas no manual online.

DEFEITOS DE PONTOS BRILHANTES	NÍVEL ACEITÁVEL
1 subpixel aceso	2
2 subpixels adjacentes acesos	1
3 subpixels adjacentes acesos (um pixel branco)	0
Distância entre dois defeitos de pontos brilhantes*	≥15mm
Total de defeitos de pontos brilhantes de todos os tipos	2
DEFEITOS DE PONTOS ESCUROS	NÍVEL ACEITÁVEL
1 subpixel apagado	5 ou menos
2 subpixels adjacentes apagados	2 ou menos
3 subpixels adjacentes apagados	≤0
Distância entre dois defeitos de pontos escuros*	≥15mm
Total de defeitos de pontos escuros de todos os tipos	5 ou menos
TOTAL DE DEFEITOS DE PONTOS	NÍVEL ACEITÁVEL
Total de defeitos de pontos claros ou escuros de todos os tipos	5 ou menos

Nota

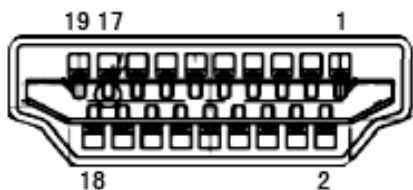
*: 1 ou 2 defeitos de subpixel adjacentes = 1 defeito de ponto.

Modos de Exibição Predefinidos

PADRÃO	RESOLUÇÃO (±1 Hz)	FREQUÊNCIA HORIZONTAL (kHz)	FREQUÊNCIA VERTICAL (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	50.313	99.826
	640x480@120Hz	60.938	119.72
SVGA	800x600@56Hz	35.16	56.250
	800x600@60Hz	37.88	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75.000
	800x600@100Hz	62.760	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.36	60
	1024x768@70Hz	56.476	70.07
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.020
	1280x720@60Hz	44.772	59.855
Full HD	1920x1080@50Hz	28.125	50.00
	1920x1080@60Hz	67.500	60.00
	1920x1080@120Hz	135.000	120.00
QHD (DisplayPort)	2560x1440@100Hz	152.5	100
QHD	2560x1440@60Hz	88.86	60
	2560x1440@120Hz	182.996	119.998
	2560x1440@144Hz	214.563	144
	2560x1440@165Hz	244.202	165
	2560x1440@200Hz	304	200
	2560x1440@240Hz	364.801	240
	2560x1440@300Hz	452.390	299.993
	2560x1440@320Hz	473.934	320
MODOS IBM			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70
MODOS MAC			
VGA	640x480@67Hz	35	67
SVGA	832x624@75Hz	49.725	75
XGA	1024x768@75Hz	60.241	75

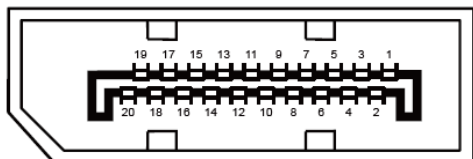
Nota: De acordo com o padrão VESA, pode ocorrer uma pequena variação (+/-1 Hz) no cálculo da Taxa de atualização (frequência de campo) em diferentes sistemas operacionais e placas gráficas. Para melhorar a compatibilidade, a Taxa de atualização nominal deste produto foi arredondada. Consulte as especificações reais do produto.

Atribuição dos Pinos



Cabo de Sinal para Monitor Colorido de 19 Pinos

N° do Pino	Nome do Sinal	N° do Pino	Nome do Sinal	N° do Pino	Nome do Sinal
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	Terra DDC/CEC
2.	Blindagem TMDS Data 2	10.	TMDS Clock +	18.	Alimentação +5V
3.	TMDS Data 2-	11.	Blindagem TMDS Clock	19.	Detecção de Conexão Ativa (Hot Plug)
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	Blindagem TMDS Data 1	13.	CEC		
6.	Dados TMDS 1-	14.	Reservado (N.C. no dispositivo)		
7.	Dados TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Blindagem de Dados TMDS 0	16.	SDA		



Cabo de Sinal de Monitor Colorido de 20 Pinos

N° do Pino	Nome do Sinal	N° do Pino	Nome do Sinal
1.	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2.	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3.	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4.	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5.	GND	15	AUX_CH(p)
6.	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7.	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8.	GND	18	Detecção de Conexão Ativa (Hot Plug)
9.	ML_Lane 1 (p)	19	Retorno DP_PWR
10.	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Recurso Plug & Play DDC2B

Este Monitor está equipado com recursos VESA DDC2B em conformidade com o PADRÃO VESA DDC. Isso permite que o Monitor informe sua identidade ao sistema host e, dependendo do nível de DDC utilizado, comunique informações adicionais sobre suas capacidades de exibição.

O DDC2B é um canal de dados bidirecional baseado no protocolo I2C. O host pode solicitar informações EDID por meio do canal DDC2B.

