

# AOC

## GAMING



# Benutzerhandbuch

## Q27G4SRU

AOC GAMING MONITOR

|  |    |
|--|----|
| Sicherheit.....  | 1  |
| Nationale Konventionen .....                             | 1  |
| Stromversorgung.....                                     | 2  |
| Installation.....  | 3  |
| Reinigung .....  | 4  |
| Sonstiges .....  | 5  |
| Installation.....  | 6  |
| Lieferumfang.....  | 6  |
| Montage von Ständer und Fuß .....                        | 7  |
| Einstellen des Betrachtungswinkels .....                 | 8  |
| Anschluss des Monitors.....                              | 9  |
| Wandmontage .....  | 10 |
| Adaptive-Sync-Funktion.....                              | 11 |
| HDR .....  | 12 |
| Anpassen.....  | 13 |
| Tastenkombinationen.....                                 | 13 |
| OSD-Einstellungen .....                                  | 14 |
| Spieleinstellungen .....                                 | 15 |
| Bild .....   | 17 |
| PIP/PBP.....   | 19 |
| Einstellungen .....                                      | 21 |
| Audio .....  | 22 |
| OSD-Einstellungen .....                                  | 23 |
| Information .....  | 24 |
| LED-Anzeige.....   | 25 |
| Fehlerbehebung .....                                     | 26 |
| Spezifikation .....                                      | 27 |
| Allgemeine Spezifikationen.....                          | 27 |
| AOC-Richtlinie zu Pixel-Defekten bei Monitor-Panels..... | 28 |
| Voreingestellte Anzeigemodi.....                         | 30 |
| Pinbelegung.....   | 31 |
| Plug and Play.....                                       | 32 |

# Sicherheit

## Nationale Konventionen

Die folgenden Unterabschnitte beschreiben die in diesem Dokument verwendeten nationalen Konventionen.

### Hinweise, Vorsichtshinweise und Warnungen

In dieser Anleitung können Textblöcke von einem Symbol begleitet und in Fettschrift oder Kursivschrift gedruckt sein. Diese Blöcke sind Hinweise, Vorsichtshinweise und Warnungen und werden wie folgt verwendet:



**HINWEIS:** Ein HINWEIS kennzeichnet wichtige Informationen, die Ihnen helfen, Ihr Computersystem besser zu nutzen.



**VORSICHT:** Eine VORSICHT weist auf mögliche Schäden an der Hardware oder Datenverlust hin und erläutert, wie Sie das Problem vermeiden können.



**WARNUNG:** Eine WARNUNG weist auf das Risiko von Körperverletzungen hin und erläutert, wie Sie das Problem vermeiden können. Einige Warnungen können in alternativen Formaten erscheinen und ohne Symbol dargestellt werden. In solchen Fällen ist die spezifische Darstellung der Warnung durch die zuständige Regulierungsbehörde vorgeschrieben.

# Stromversorgung



Der Monitor darf nur mit der auf dem Etikett angegebenen Stromquelle betrieben werden. Wenn Sie sich nicht sicher sind, welche Art von Stromversorgung in Ihrem Haushalt verfügbar ist, wenden Sie sich an Ihren Händler oder das lokale Energieversorgungsunternehmen.



Der Monitor ist mit einem dreipoligen Schutzkontaktstecker ausgestattet, einem Stecker mit einem dritten (Erdungs-)Kontaktstift. Dieser Stecker passt aus Sicherheitsgründen nur in eine geerdete Steckdose. Wenn Ihre Steckdose den dreipoligen Stecker nicht aufnimmt, lassen Sie von einem Elektriker die richtige Steckdose installieren oder verwenden Sie einen Adapter, um das Gerät sicher zu erden. Heben Sie die Sicherheitsfunktion des Schutzkontaktsteckers nicht auf.



Ziehen Sie bei Gewitter oder wenn das Gerät längere Zeit nicht verwendet wird, den Netzstecker. Dies schützt den Monitor vor Schäden durch Spannungsspitzen.



Überlasten Sie keine Mehrfachsteckdosen und Verlängerungskabel. Eine Überlastung kann zu Brand oder Stromschlag führen.





Um einen einwandfreien Betrieb zu gewährleisten, verwenden Sie den Monitor nur mit UL-zertifizierten Computern, die über entsprechend konfigurierte Buchsen verfügen, die mit 100-240 V AC, min. 5 A gekennzeichnet sind.




Die Wandsteckdose muss in der Nähe des Geräts installiert und leicht zugänglich sein.


# Installation


 Stellen Sie den Monitor nicht auf einen instabilen Wagen, Ständer, ein Stativ, eine Halterung oder einen Tisch. Fällt der Monitor herunter, kann dies Personen verletzen und schwere Schäden am Produkt verursachen. Verwenden Sie ausschließlich einen Wagen, Ständer, ein Stativ, eine Halterung oder einen Tisch, die vom Hersteller empfohlen oder zusammen mit diesem Produkt vertrieben wurden. Befolgen Sie bei der Installation des Produkts die Anweisungen des Herstellers und verwenden Sie nur vom Hersteller empfohlene Montagezubehörteile. Bewegen Sie eine Kombination aus Produkt und Wagen stets mit Vorsicht.

 Führen Sie niemals Gegenstände in den Schlitz am Gehäuse des Monitors ein. Dies könnte Bauteile der Schaltung beschädigen und einen Brand oder Stromschlag verursachen. Verschütten Sie niemals Flüssigkeiten auf dem Monitor.

 Legen Sie die Vorderseite des Produkts nicht auf den Boden.

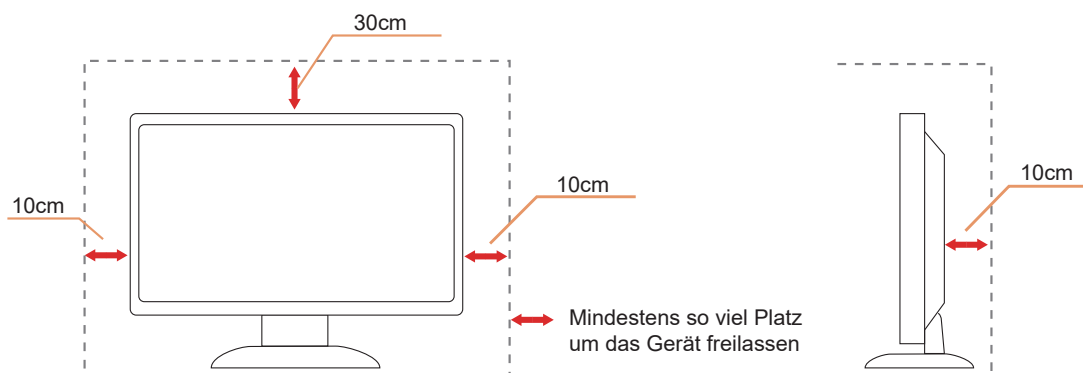
 Bei der Montage des Monitors an einer Wand oder einem Regal ist ein vom Hersteller zugelassenes Montagekit zu verwenden; folgen Sie dabei den Anweisungen des Kits.

 Halten Sie ausreichend Abstand um den Monitor herum ein, wie unten dargestellt. Andernfalls kann die Luftzirkulation beeinträchtigt sein, was zu Überhitzung und damit zu einem Brand oder Schäden am Monitor führen kann.

 Um potenzielle Schäden zu vermeiden, beispielsweise das Ablösen der Blende vom Panel, stellen Sie sicher, dass der Monitor nicht um mehr als -5 Grad nach unten geneigt wird. Wird die maximale Neigung von -5 Grad nach unten überschritten, sind Schäden am Monitor nicht durch die Garantie abgedeckt.

Nachfolgend finden Sie die empfohlenen Belüftungsbereiche um den Monitor herum bei Installation an der Wand oder auf dem Ständer:

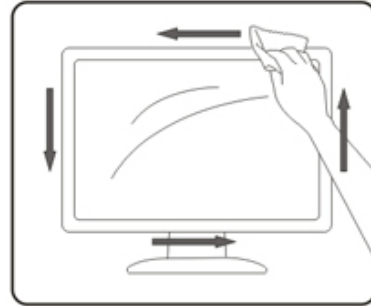
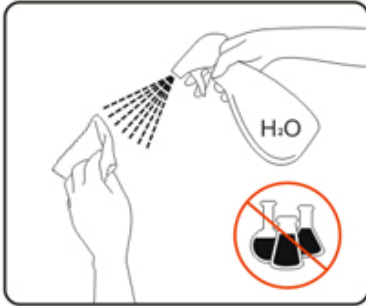
## Installation mit Ständer



# Reinigung

 Reinigen Sie das Gehäuse regelmäßig mit einem leicht mit Wasser angefeuchteten, weichen Tuch.

 Verwenden Sie zur Reinigung ein weiches Baumwoll- oder Mikrofaser Tuch. Das Tuch sollte feucht, aber nahezu trocken sein; verhindern Sie das Eindringen von Flüssigkeit in das Gehäuse.



 Trennen Sie das Netzkabel vor der Reinigung des Produkts vom Stromnetz.

## Sonstiges



Wenn das Produkt einen ungewöhnlichen Geruch, Geräusche oder Rauch entwickelt, ziehen Sie SOFORT den Netzstecker und wenden Sie sich an ein Servicecenter.



Stellen Sie sicher, dass die Belüftungsöffnungen nicht durch Tische oder Vorhänge verdeckt werden.



Setzen Sie den LCD-Monitor während des Betriebs keinen starken Vibrationen oder hohen Stoßbelastungen aus.



Schlagen oder lassen Sie den Monitor während des Betriebs oder Transports nicht fallen.



Die Netzkabel müssen sicherheitsgeprüft sein. Für Deutschland muss es sich um H03VV-F, 3G, 0,75 mm<sup>2</sup> oder besser handeln. Für andere Länder sind die entsprechenden geeigneten Typen zu verwenden.



Übermäßiger Schalldruck durch Ohrhörer und Kopfhörer kann zu Gehörschäden führen. Die Einstellung des Equalizers auf Maximum erhöht die Ausgangsspannung der Ohrhörer und Kopfhörer und damit den Schalldruckpegel.



Low Blue Light: Das Display verwendet ein Panel mit reduziertem Blaulichtanteil. Es entspricht der Zertifizierung „TÜV Rheinland Low Blue Light Hardware Solution“ unter werkseitigen Reset-/Standardeinstellungen.

Gesundheit:

- Der Monitor sollte sich in einem Abstand von 50 bis 70 cm (20 bis 28 Zoll) von Ihren Augen befinden.
- Längeres Betrachten des Bildschirms führt zu Augenermüdung und kann Ihre Sehkraft beeinträchtigen. Ruhen Sie Ihre Augen nach jeder Stunde Produktnutzung für 5 bis 10 Minuten aus.
- Reduzieren Sie die Augenbelastung, indem Sie den Blick auf weit entfernte Objekte richten.
- Häufiges Blinzeln und Augenübungen beugen dem Austrocknen der Augen vor.



Die flimmerfreie Technologie gewährleistet eine stabile Hintergrundbeleuchtung durch einen DC-Dimmer, der die Hauptursache für Monitorflimmern beseitigt und so die Augen entlastet.

# Installation

## Lieferumfang



Monitor

\*

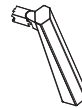


Quick Start Guide

\*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

\*



HDMI Cable

\*



DisplayPort Cable

\*



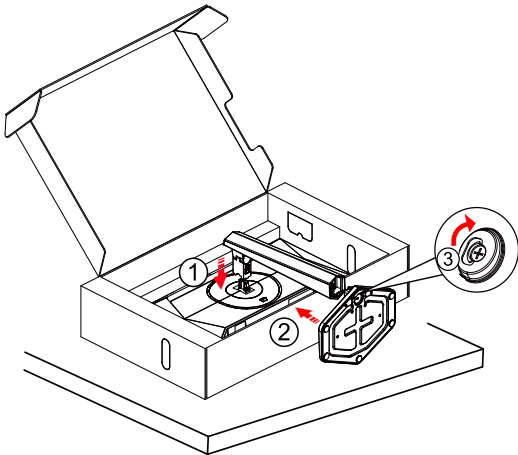
USB Cable

\* Nicht alle Signalkabel sind in allen Ländern und Regionen im Lieferumfang enthalten. Bitte wenden Sie sich zur Bestätigung an Ihren lokalen Händler oder die AOC-Niederlassung.

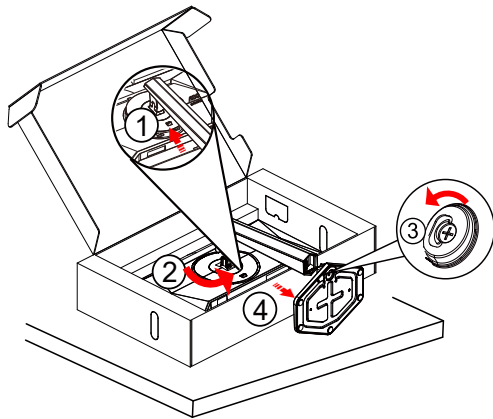
# Montage von Ständer und Fuß

Bauen Sie den Fuß bitte gemäß den folgenden Schritten auf oder entfernen Sie ihn.

## Montage:



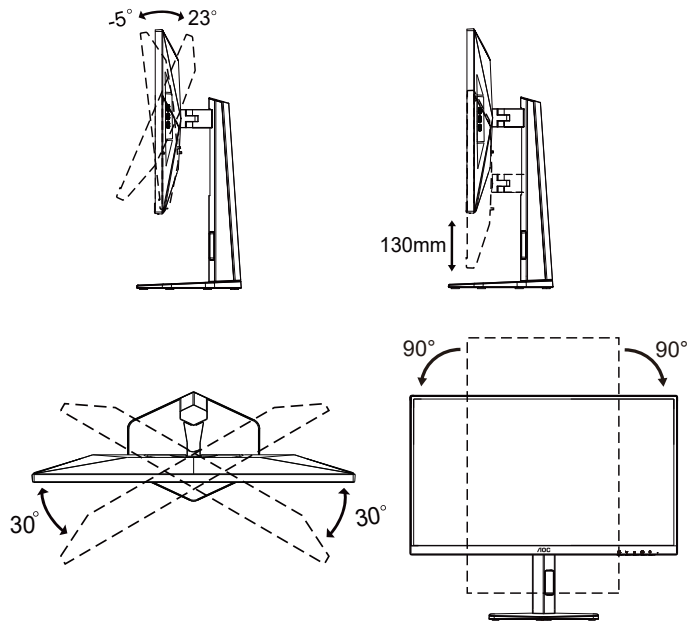
## Demontage:



**HINWEIS:** Das Design des Displays kann von den gezeigten Abbildungen abweichen.

# Einstellen des Betrachtungswinkels

Für ein optimales Seherlebnis wird empfohlen, die Position so einzustellen, dass das gesamte Gesicht auf dem Bildschirm sichtbar ist, und den Neigungswinkel des Monitors anschließend nach persönlichen Vorlieben anzupassen. Halten Sie den Ständer fest, um ein Umkippen des Monitors beim Verstellen des Winkels zu verhindern. Sie können den Monitor wie folgt einstellen:



## HINWEIS:

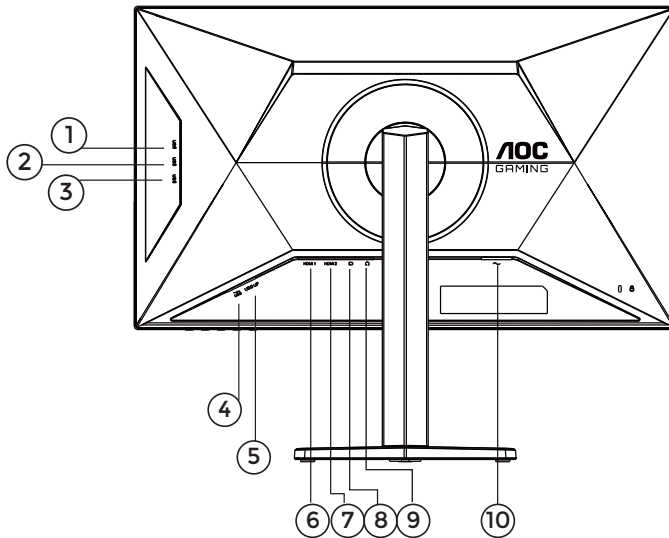
Berühren Sie den LCD-Bildschirm nicht, wenn Sie den Neigungswinkel ändern. Das Berühren des LCD-Bildschirms kann zu Schäden führen.

## Warnung

- Um potenzielle Bildschirmschäden, wie z. B. das Ablösen der Panel-Oberfläche, zu vermeiden, darf der Monitor nicht um mehr als  $-5$  Grad nach unten geneigt werden.
- Drücken Sie nicht auf den Bildschirm, während Sie den Neigungswinkel des Monitors einstellen. Fassen Sie ausschließlich die Blende an.

# Anschluss des Monitors

Kabelanschlüsse an der Rückseite von Monitor und Computer:



1. USB3.2 Gen1 Downstream
2. USB3.2 Gen1 Downstream
3. USB3.2 Gen1 Downstream
4. USB3.2 Gen1 Downstream + Ladefunktion
5. USB Upstream
6. HDMI 1
7. HDMI 2
8. DisplayPort
9. Kopfhörer
10. Stromversorgung

## Mit dem PC verbinden

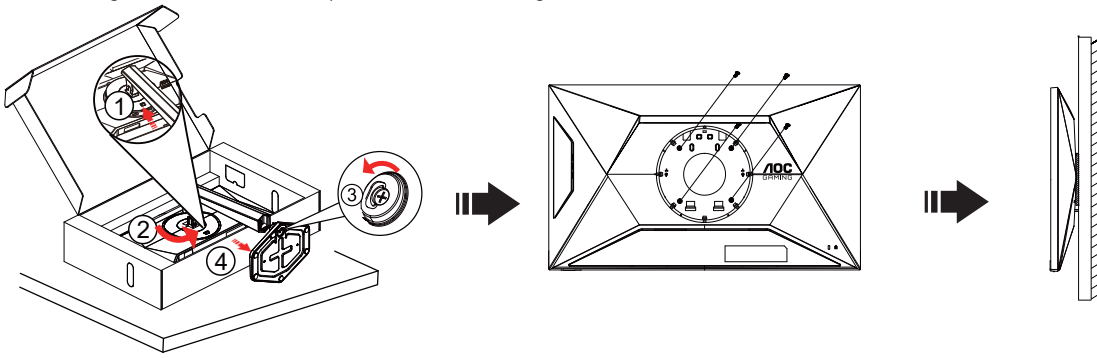
1. Stecken Sie das Netzkabel fest in die Buchse an der Rückseite des Displays.
2. Schalten Sie Ihren Computer aus und ziehen Sie das Netzkabel ab.
3. Schließen Sie das Signalkabel des Displays an den Videoanschluss auf der Rückseite Ihres Computers an.
4. Stecken Sie das Netzkabel Ihres Computers und Ihres Displays in eine nahegelegene Steckdose.
5. Schalten Sie Ihren Computer und Ihr Display ein.

Wenn Ihr Monitor ein Bild anzeigt, ist die Installation abgeschlossen. Wird kein Bild angezeigt, konsultieren Sie bitte den Abschnitt zur Fehlerbehebung.

Zum Schutz der Geräte sind der PC und der LCD-Monitor vor dem Herstellen von Verbindungen stets auszuschalten.

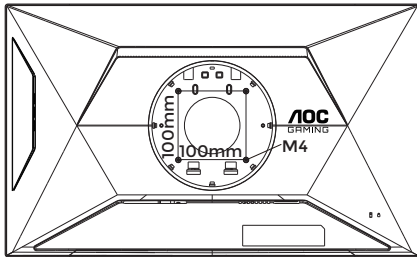
# Wandmontage

Vorbereitung der Installation eines optionalen Wandmontagearms.

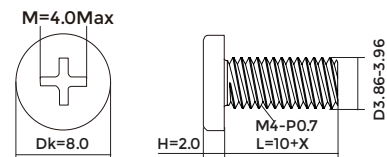


Dieser Monitor kann an einem separat erhältlichen Wandmontagearm befestigt werden. Trennen Sie vor Durchführung dieses Vorgangs die Stromversorgung. Gehen Sie wie folgt vor:

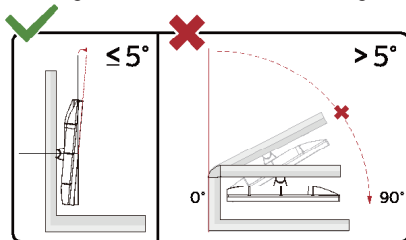
1. Entfernen Sie den Standfuß.
2. Montieren Sie den Wandmontagearm gemäß den Herstelleranweisungen.
3. Positionieren Sie den Wandmontagearm auf der Rückseite des Monitors. Richten Sie die Bohrungen des Arms mit den Bohrungen auf der Rückseite des Monitors aus.
4. Führen Sie die vier Schrauben in die Bohrungen ein und ziehen Sie sie fest.
5. Schließen Sie die Kabel wieder an. Entnehmen Sie die Anweisungen zur Befestigung an der Wand dem Benutzerhandbuch des optionalen Wandmontagearms.



Spezifikationen der Schrauben zur Wandaufhängung: M4 x (10 + X) mm (X = Dicke der Wandhalterung)



**Hinweis:** VESA-Montagelöcher sind nicht bei allen Modellen vorhanden. Bitte wenden Sie sich an Ihren Händler oder die offizielle Vertretung von AOC. Für die Wandmontage ist stets der Hersteller zu kontaktieren.



\* Das Design des Displays kann von den gezeigten Abbildungen abweichen.

## ! WARNUNG:

1. Um potenzielle Bildschirmschäden, wie z. B. das Ablösen der Panel-Oberfläche, zu vermeiden, darf der Monitor nicht um mehr als -5 Grad nach unten geneigt werden.
2. Drücken Sie nicht auf den Bildschirm, während Sie den Neigungswinkel des Monitors einstellen. Fassen Sie ausschließlich die Blende an.

# Adaptive-Sync-Funktion

1. Die Adaptive-Sync-Funktion ist mit DisplayPort/HDMI kompatibel
2. Kompatible Grafikkarten: Eine Empfehlungsliste finden Sie unten; sie kann auch unter [www.AMD.com](http://www.AMD.com) [abgerufen werden](#).

## Grafikkarten

- Radeon™ RX Vega-Serie
- Radeon™ RX 500-Serie
- Radeon™ RX 400-Serie
- Radeon™ R9/R7 300-Serie (ausgenommen R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano-Serie
- Radeon™ R9 Fury-Serie
- Radeon™ R9/R7 200-Serie (ausgenommen R9 270/X, R9 280/X)

## Prozessoren

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

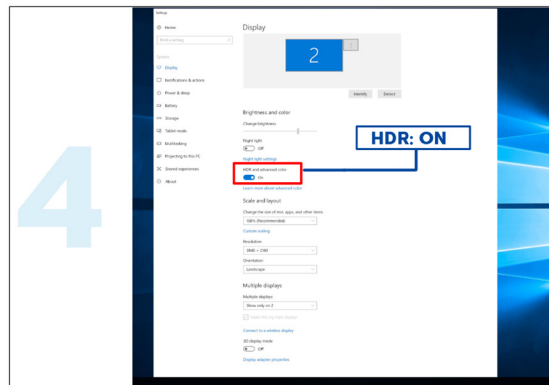
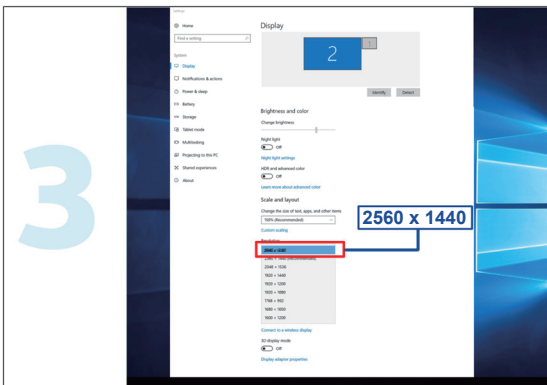
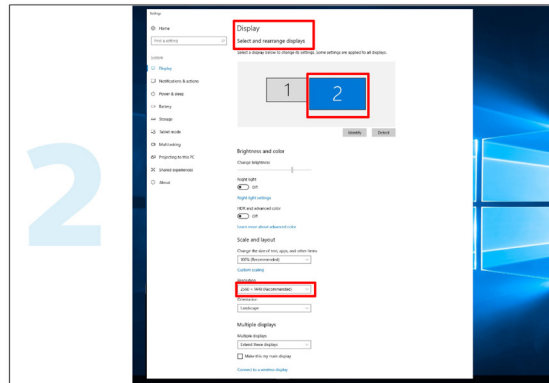
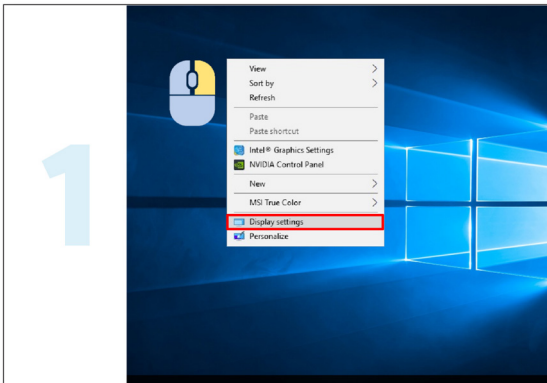
# HDR

Das Gerät ist mit Eingangssignalen im HDR10-Format kompatibel.

Das Display kann die HDR-Funktion automatisch aktivieren, sofern Abspielgerät und Inhalt kompatibel sind. Für Informationen zur Kompatibilität Ihres Geräts und Ihrer Inhalte wenden Sie sich bitte an den Gerätehersteller und den Anbieter der Inhalte. Deaktivieren Sie die HDR-Funktion („AUS“), wenn Sie die automatische Aktivierung nicht wünschen.

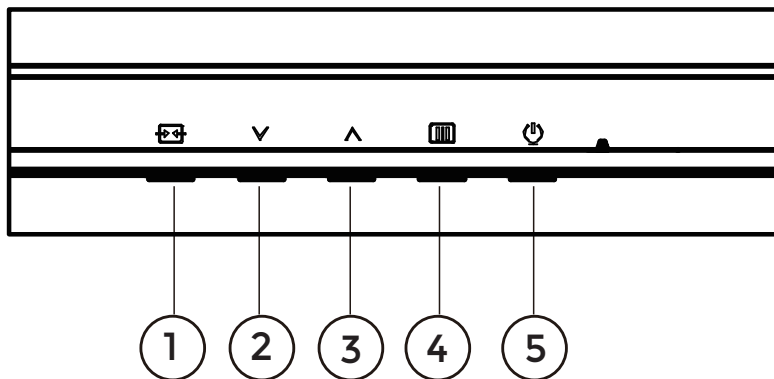
## Hinweis:

1. Für die DisplayPort-/HDMI-Schnittstelle unter Windows 10-Versionen älter als V1703 sind keine speziellen Einstellungen erforderlich.
2. Unter Windows 10 Version V1703 ist nur die HDMI-Schnittstelle verfügbar; die DisplayPort-Schnittstelle steht nicht zur Verfügung.
3. 3840x2160@50Hz/60Hz wird nur für Blu-ray-Player, Xbox und PlayStation empfohlen.
4. Anzeigeeinstellung:
  - a. Die Anzeigaufösung ist auf 2560\*1440 eingestellt, und HDR ist standardmäßig auf EIN voreingestellt.
  - b. Nach dem Starten einer Anwendung kann der beste HDR-Effekt erzielt werden, wenn die Auflösung auf 2560\*1440 geändert wird (falls verfügbar).



# Anpassen

## Tastenkombinationen



|   |                 |
|---|-----------------|
| 1 | Quelle/Beenden  |
| 2 | Spielmodus      |
| 3 | Drehknopf       |
| 4 | Menü/Eingabe    |
| 5 | Stromversorgung |

### Menü/Eingabe

Drücken Sie diese Taste, um das OSD anzuzeigen oder die Auswahl zu bestätigen.

### Stromversorgung

Drücken Sie die Ein-/Aus-Taste, um den Monitor einzuschalten.

### Drehknopf

Wenn kein OSD angezeigt wird, drücken Sie die Drehknopf-Taste, um den Drehknopf ein- oder auszublenden.

### Spielmodus

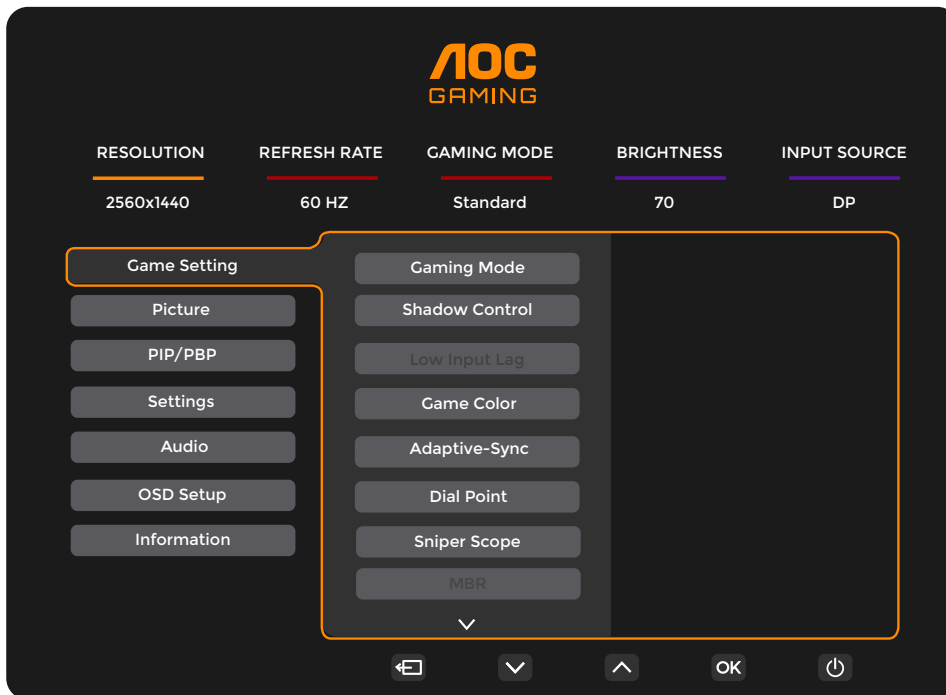
Wenn kein OSD angezeigt wird, drücken Sie die Taste „ $\nabla$ “, um die Spielmodus-Funktion zu öffnen, und wählen Sie dann mit der Taste „ $\nabla$ “ oder „ $\wedge$ “ den Spielmodus (Standard, FPS, RTS, Racing, Gamer 1, Gamer 2 oder Gamer 3) entsprechend den verschiedenen Spieltypen aus.








### Quelle/Beenden

Bei geschlossenem OSD fungiert die Taste Source/Exit als Hotkey zur Quellenauswahl. Ist das OSD-Menü aktiv, dient diese Taste als Exit-Taste (zum Verlassen des OSD-Menüs).

# OSD-Einstellungen

Einfache Grundanleitung zu den Bedientasten.

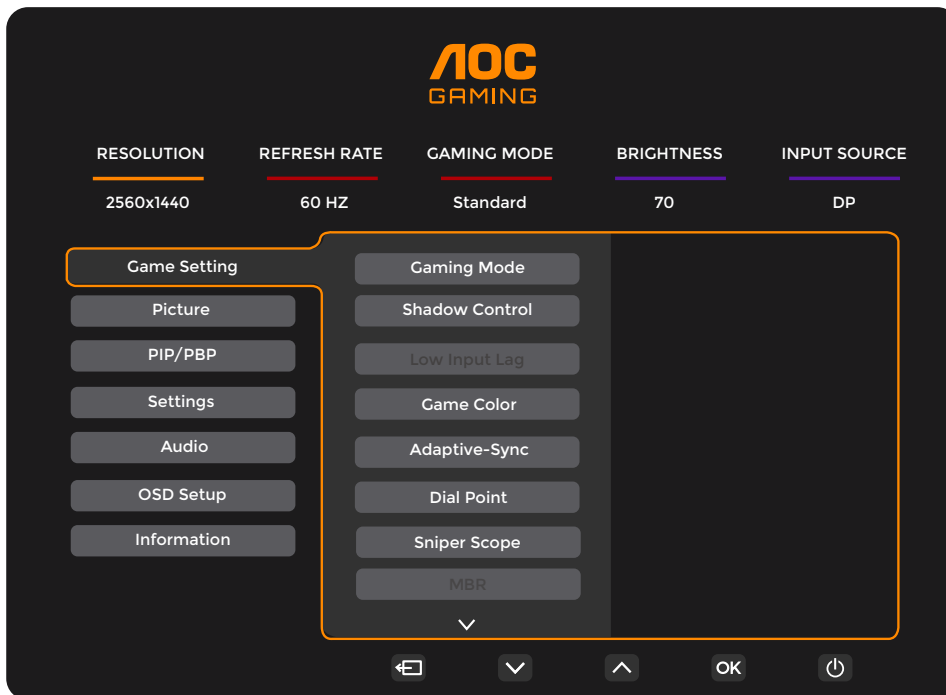


- 1). Drücken Sie die  **MENÜ-Taste**, um das OSD-Fenster zu öffnen.
- 2). Navigieren Sie mit  $\downarrow$  oder  $\uparrow$  durch die Funktionen. Ist die gewünschte Funktion markiert, bestätigen Sie mit  **MENÜ-Taste / OK**. Navigieren Sie anschließend mit  $\downarrow$  oder  $\uparrow$  durch die Untermenüfunktionen. Ist die gewünschte Untermenüfunktion markiert, bestätigen Sie mit  **MENÜ-Taste / OK**.
- 3). Ändern Sie die Einstellungen der gewählten Funktion mit  $\downarrow$  oder  $\uparrow$ . Beenden Sie den Vorgang mit  $\leftarrow$  /  $\rightarrow$ . Möchten Sie weitere Funktionen anpassen, wiederholen Sie die Schritte 2-3.
- 4). OSD-Sperrfunktion: Zum Sperren des OSD drücken und halten Sie die  **MENÜ-Taste**, während der Monitor ausgeschaltet ist, und betätigen Sie anschließend die  **Netzta**ste, um den Monitor einzuschalten. Zum Entsperren des OSD drücken und halten Sie die  **MENÜ-Taste**, während der Monitor ausgeschaltet ist, und betätigen Sie anschließend die  **Netzta**ste, um den Monitor einzuschalten.

## Hinweise:

- 1). Verfügt das Gerät über nur einen Signaleingang, ist die Einstellung „Eingangsquelle“ nicht anpassbar.
- 2). Entspricht die Auflösung des Eingangssignals der nativen Auflösung oder ist Adaptive-Sync aktiviert, ist die Option „Bildverhältnis“ nicht verfügbar.

## Spieleinstellungen



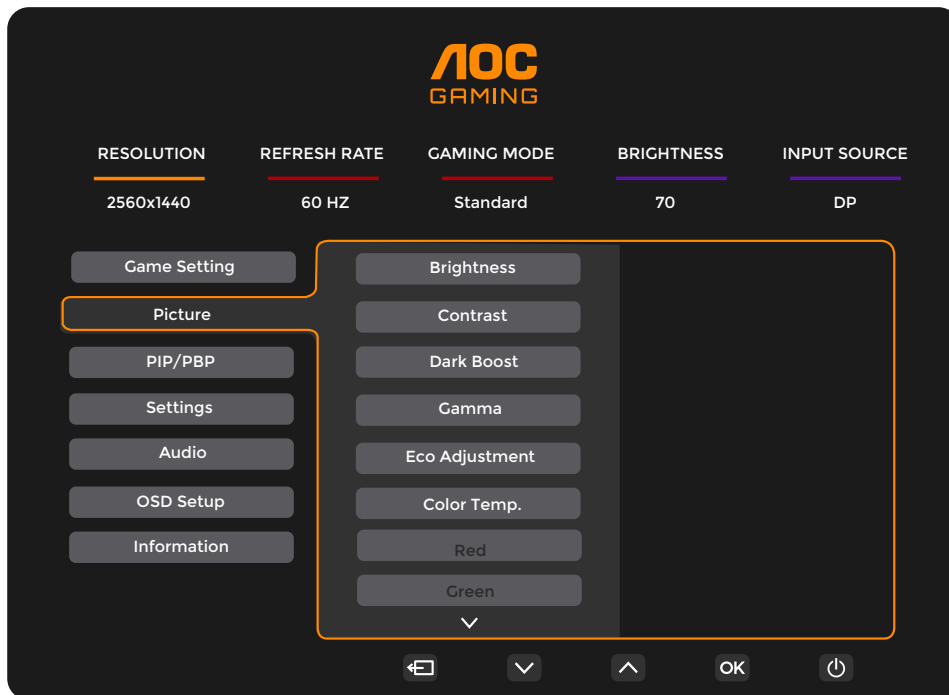
|                             |                       |  |
|-----------------------------|-----------------------|--|
| Spielmodus                  | Standard              | Verbessert die Lesbarkeit bei geeigneten Web- und Mobile-Games.  |
|                             | FPS                   | Optimiert für First-Person-Shooter (FPS). Verbessert die Schwarzdarstellung in dunklen Spielumgebungen.  |
|                             | RTS                   | Optimiert für Echtzeit-Strategiespiele (RTS). Verbessert die Bildqualität.   |
|                             | Rennen                | Optimiert für Rennspiele. Bietet die kürzeste Reaktionszeit und eine hohe Farbsättigung.   |
|                             | Gamer 1               | Benutzerdefinierte Einstellungen wurden unter „Gamer 1“ gespeichert.   |
|                             | Gamer 2               | Die Benutzereinstellungen wurden als Gamer 2 gespeichert.  |
|                             | Gamer 3               | Die Benutzereinstellungen wurden als Gamer 3 gespeichert.  |
| Schattensteuerung           | 0 ~ 20                | Der Standardwert der Schattensteuerung beträgt 0. Der Endbenutzer kann den Wert von 0 bis 20 erhöhen, um ein klareres Bild zu erhalten. Wenn das Bild zu dunkel ist, um Details deutlich zu erkennen, stellen Sie den Wert zwischen 0 und 20 ein, um ein klares Bild zu erzielen.  |
| Geringe Eingabeverzögerung  | Aus / Ein             | Deaktivieren Sie den Frame-Puffer, um die Eingabeverzögerung zu reduzieren.  |
| Spiel-Farbe                 | 0 ~ 20                | Mit der Funktion Spiel-Farbe können Sie die Sättigung in Stufen von 0 bis 20 anpassen, um ein besseres Bild zu erhalten.   |
| Adaptive-Sync               | Aus / Ein             | Deaktivieren oder aktivieren Sie Adaptive-Sync.<br>Hinweis zur Adaptive-Sync-Nutzung: Bei aktivierter Adaptive-Sync-Funktion kann es in einigen Spielumgebungen zu Flackereffekten kommen.   |
| Drehknopf                   | Aus / Ein / Dynamisch | Die Funktion „Dial Point“ platziert einen Zielindikator in der Bildschirmmitte, um Spielern bei First-Person-Shooter (FPS)-Spielen eine präzise Zielerfassung zu ermöglichen.  |
| Scharfschützen-Zielfernrohr | Aus / 1,0 / 1,5 / 2,0 | Lokal hereinzoomen, um das Zielen beim Schießen zu erleichtern.  |
| MBR                         | 0 ~ 20                | MBR (Motion Blur Reduction) bietet 0-20 Einstellstufen zur Reduzierung von Bewegungsunschärfe.<br>Hinweis:<br>1. Die MBR-Funktion kann eingestellt werden, wenn Adaptive-Sync ausgeschaltet ist und die Bildwiederholfrequenz $\geq 75$ Hz beträgt.<br>2. Die Bildschirmhelligkeit nimmt mit steigendem Einstellwert ab. |
| MBR-Sync                    | Aus / Ein             | MBR-Sync (Motion Blur Remove) deaktivieren oder aktivieren.<br>Hinweis:<br>Die MBR-Sync-Funktion kann angepasst werden, wenn Adaptive-Sync aktiviert ist und die Bildwiederholfrequenz $\geq 75$ Hz beträgt.   |

|              |   |   |
|--------------|---|---|
| Overdrive    | Normal  | Stellen Sie die Reaktionszeit ein.<br>Hinweis:<br>1. Wenn der Benutzer OverDrive auf „Fastest“ einstellt, kann das angezeigte Bild unscharf sein. Der Benutzer kann den OverDrive-Pegel anpassen oder die Funktion nach Belieben ausschalten.<br>2. Die Funktion „Extreme“ ist verfügbar, wenn Adaptive-Sync deaktiviert ist und die Bildwiederholfrequenz $\geq 75$ Hz beträgt.<br>3. Die Bildschirmhelligkeit verringert sich, wenn die Funktion „Extreme“ aktiviert ist. |
|              | Schnell   |   |
|              | Schneller   |   |
|              | Am schnellsten  |   |
|              | Extrem  |   |
| Frame-Zähler | Aus / Rechts oben / Rechts unten / Links oben / Links unten | Zeigt die vertikale Frequenz in der ausgewählten Ecke an.   |
| HDMI1        | Konsole/DVD / PC  | Wählen Sie den Typ des angeschlossenen Geräts aus.<br>Bei Verwendung von HDMI1 für den Anschluss einer Spielkonsole oder eines DVD-Players stellen Sie HDMI1 auf „Spielkonsole/DVD“ ein.  |
| HDMI2        | Konsole/DVD / PC  | Wählen Sie den Typ des angeschlossenen Geräts aus.<br>Bei Verwendung von HDMI2 für den Anschluss einer Spielkonsole oder eines DVD-Players stellen Sie HDMI2 auf „Spielkonsole/DVD“ ein.  |

**Hinweis:**

- 1). Ist der „HDR-Modus“ im Menü „Bild“ aktiviert, sind die Einstellungen „Shadow Control“ und „Game Color“ nicht anpassbar.
- 2). Ist „HDR“ aktiviert, sind die Einstellungen „Gaming Mode“, „Game Color“, „MBR“ und „MBR Sync“ nicht anpassbar. Die Option „Extreme“ unter „Overdrive“ ist nicht verfügbar.
- 3). Ist der „Farbraum“ im Menü „Bild“ auf sRGB eingestellt, sind die Einstellungen „Shadow Control“ und „Game Color“ nicht anpassbar.

## Bild



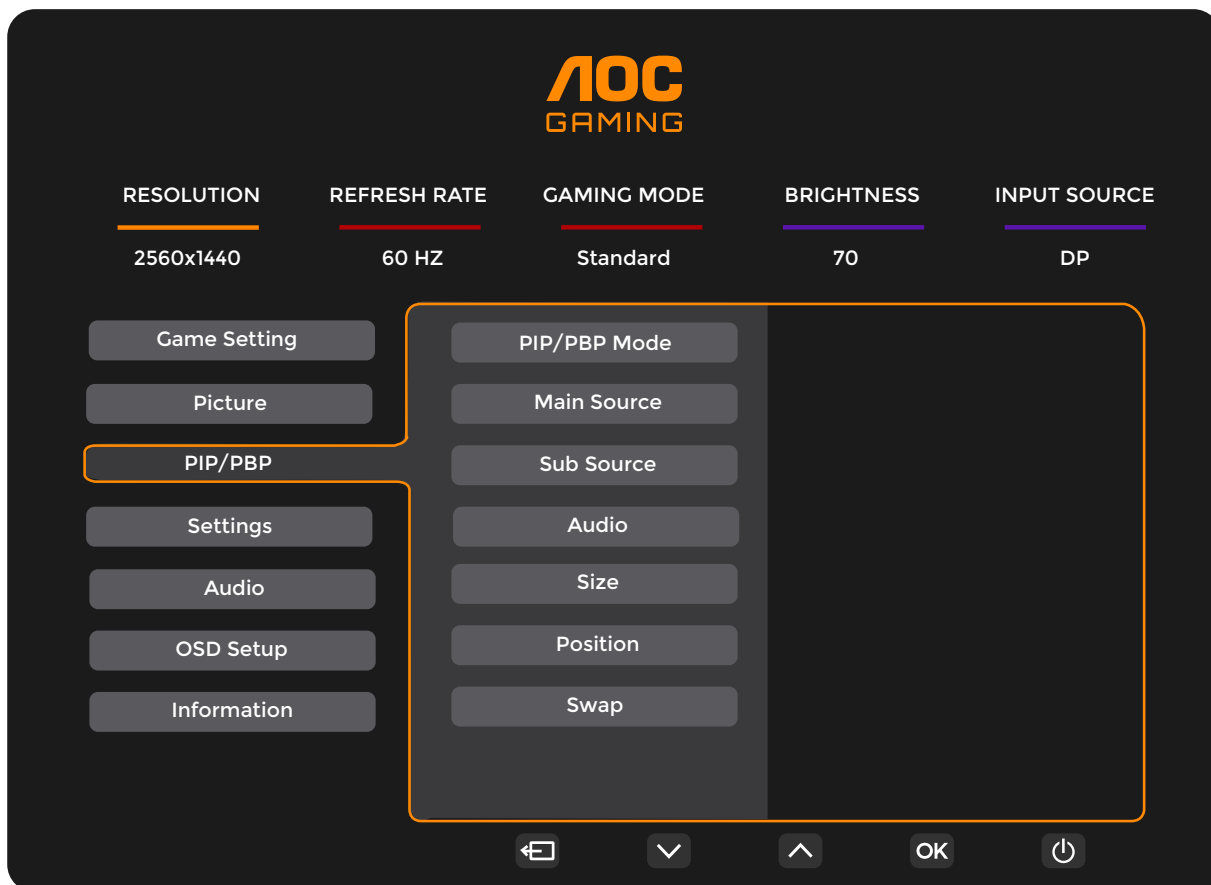
|                   |                                   |  |
|-------------------|-----------------------------------|--|
| Helligkeit        | 0-100                             | Einstellung der Hintergrundbeleuchtung.  |
| Kontrast          | 0-100                             | Kontrast aus dem Digitalregister.  |
| Dunkelverstärkung | Aus / Stufe 1 / Stufe 2 / Stufe 3 | Verbesserung der Bilddetails in dunklen oder hellen Bereichen zur Anpassung der Helligkeit in den hellen Bereichen und Vermeidung von Übersättigung. |
| Gamma             | 1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6       | Gamma einstellen.  |
| Eco-Einstellung   | Standard                          | Standardmodus.   |
|                   | Text                              | Textmodus.   |
|                   | Internet                          | Internetmodus.   |
|                   | Spiel                             | Spielmodus.  |
|                   | Film                              | Filmmodus.   |
|                   | Sport                             | Sportmodus.  |
|                   | Lesen                             | Lesemodus.   |
| Farbtemp.         | Warm                              | Warme Farbtemperatur.  |
|                   | Normal                            | Normale Farbtemperatur.  |
|                   | Kühl                              | Kühle Farbtemperatur.  |
|                   | Benutzer                          | Farbtemperatur wiederherstellen.   |
| Rot               | 0-100                             | Rotverstärkung aus dem Digitalregister.  |
| Grün              | 0-100                             | Grün-Verstärkung aus dem Digitalregister.  |
| Blau              | 0-100                             | Blau-Verstärkung aus dem Digitalregister.  |

|                |  |  |
|----------------|--|--|
| HDR            | Aus  | Legen Sie das HDR-Profil gemäß Ihren Nutzungsanforderungen fest.<br>Hinweis:<br>Bei Erkennung von HDR wird die HDR-Option zur Anpassung angezeigt.                                     |
|                | DisplayHDR   |  |
|                | HDR-Bild   |  |
|                | HDR-Film   |  |
|                | HDR-Spiel  |  |
| HDR-Modus      | Aus  | Optimiert für Farbe und Kontrast des Bildes, um den HDR-Effekt zu simulieren.<br>Hinweis:<br>Wird kein HDR-Signal erkannt, steht die Option „HDR-Modus“ zur Einstellung zur Verfügung. |
|                | HDR-Bild   |  |
|                | HDR-Film   |  |
|                | HDR-Spiel  |  |
| DCR            | Aus  | Dynamisches Kontrastverhältnis deaktivieren.   |
|                | Ein  | Dynamisches Kontrastverhältnis aktivieren.   |
| Farbraum       | Panel-Nativ  | Standard-Farbraum-Panel.   |
|                | sRGB   | sRGB-Farbraum.   |
| LowBlue-Modus  | Aus  | Reduzieren Sie die Blaulichtemission durch Anpassung der Farbtemperatur.   |
|                | Multimedia   |  |
|                | Internet   |  |
|                | Büro   |  |
|                | Lesen  |  |
| Bildverhältnis | Voll / Seitenverhältnis / 1:1 /<br>17" (4:3) / 19" (4:3) /<br>19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21,5"W<br>(16:9) /<br>22"W (16:10) /<br>23"W (16:9) /<br>23,6"W (16:9) /<br>24"W (16:9) | Wählen Sie das Bildverhältnis für die Anzeige aus.   |

**Hinweis:**

- 1). Wenn der „HDR-Modus“ aktiviert ist, können die Einstellungen „Kontrast“, „Dark Boost“, „Gamma“, „Eco-Anpassung“, „Farbtemp.“, „Farbraum“ und „LowBlue-Modus“ nicht geändert werden.
- 2). Wenn „HDR“ auf „DisplayHDR“ eingestellt ist, sind alle Einstellungen außer „HDR“ gesperrt. Wenn „HDR“ auf „HDR-Bild“, „HDR-Film“ oder „HDR-Spiel“ eingestellt ist, sind die Einstellungen „Gamma“, „Eco-Anpassung“, „Farbtemp.“, „DCR“, „Farbraum“ und „LowBlue-Modus“ gesperrt.
- 3). Wenn der „Farbraum“ auf „sRGB“ eingestellt ist, können die Optionen „Kontrast“, „Dark Boost“, „Gamma“, „Eco Adjustment“, „Color Temp.“, „HDR-Modus“ und „LowBlue Mode“ nicht angepasst werden.
- 4). Wenn die „Eco Adjustment“ auf „Reading“ eingestellt ist, können „Kontrast“, „Color Temp.“, „DCR“, „Farbraum“ und „Low Blue Mode“ nicht angepasst werden.

## PIP/PBP



|               |                       |  |
|---------------|-----------------------|--|
| PIP/PBP-Modus | Aus / PIP / PBP       | PIP oder PBP deaktivieren oder aktivieren.                         |
| Hauptquelle   |                       | Quelle des Hauptbildschirms auswählen.                             |
| Nebenquelle   |                       | Quelle des Nebenbildschirms auswählen.                             |
| Audio         | Hauptquelle           | Audio-Einstellungen für den Haupt- oder Nebenbildschirm auswählen. |
|               | Nebenquelle           |  |
| Größe         | Klein / Mittel / Groß | Bildschirmgröße auswählen.   |
| Position      | Rechts oben           | Bildschirmposition festlegen.                                      |
|               | Rechts unten          |  |
|               | Links oben            |  |
|               | Links unten           |  |
| Tauschen      | Ein: Tauschen         | Bildquelle tauschen.   |
|               | Aus: Keine Aktion     |  |

### Hinweis:

- 1). Wenn „HDR“ unter „Bild“ auf einen anderen Wert als „Aus“ eingestellt ist, können keine Einstellungen unter „PIP/PBP“ vorgenommen werden.
- 2). Ist PIP/PBP aktiviert, gelten einige farbbezogene Einstellungen im OSD-Menü nur für den Hauptbildschirm; der Nebenbildschirm wird dabei nicht unterstützt. Daher können sich die Farbdarstellungen von Haupt- und Nebenbildschirm unterscheiden.

3) Bei aktiviertem PBP/PIP wird die Kompatibilität der Eingangsquellen für Haupt- und Nebenbildschirm in der folgenden Tabelle dargestellt:

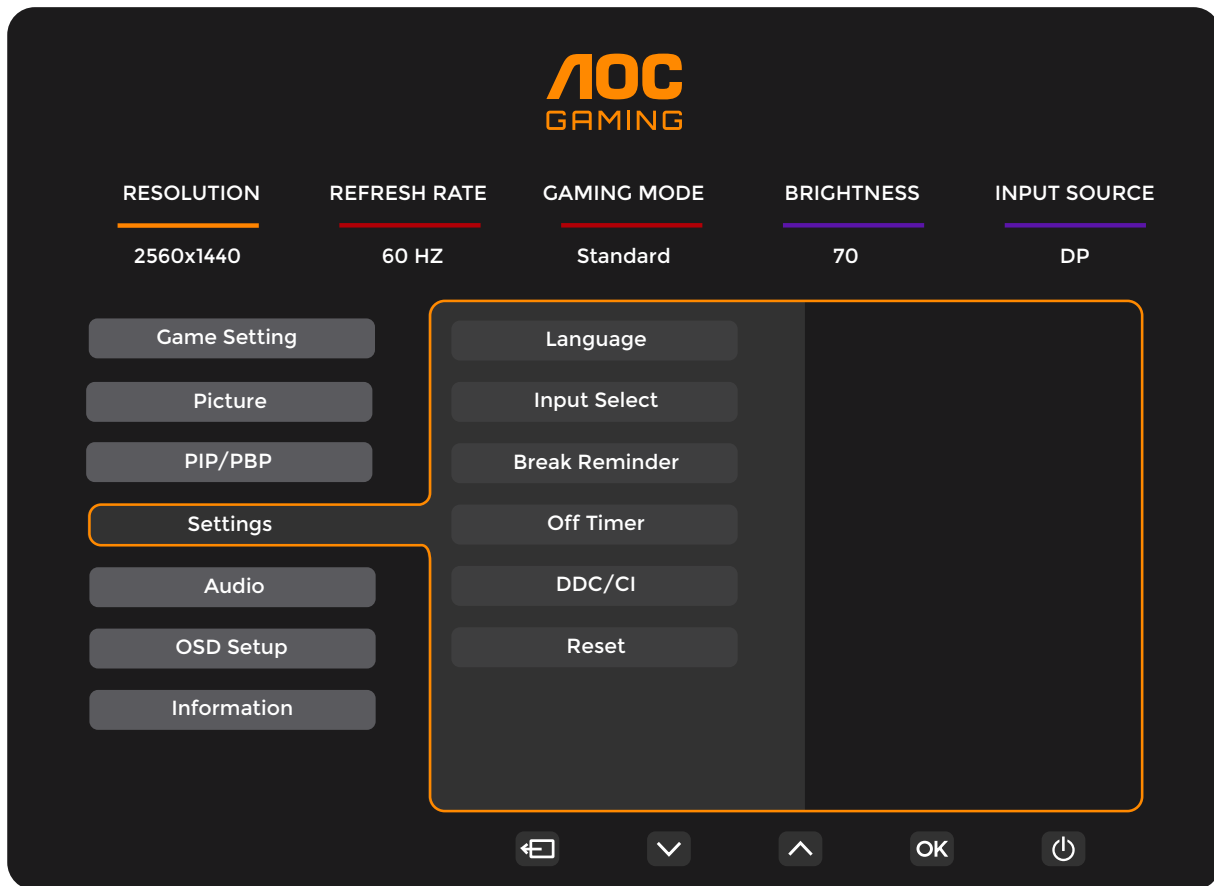
| PBP         |       | Hauptquelle |       |    |
|-------------|-------|-------------|-------|----|
|             |       | HDMI1       | HDMI2 | DP |
| Nebenquelle | HDMI1 | V           | V     | V  |
|             | HDMI2 | V           | V     | V  |
|             | DP    | V           | V     | V  |

Bei aktiviertem PBP unterstützt der HDMI-/DP-Eingang eine maximale Auflösung von 1280x1440@144Hz mit 8 Bit (im RGB- oder YCbCr444-Format).

| PIP         |       | Hauptquelle |       |    |
|-------------|-------|-------------|-------|----|
|             |       | HDMI1       | HDMI2 | DP |
| Nebenquelle | HDMI1 | V           | V     | V  |
|             | HDMI2 | V           | V     | V  |
|             | DP    | V           | V     | V  |

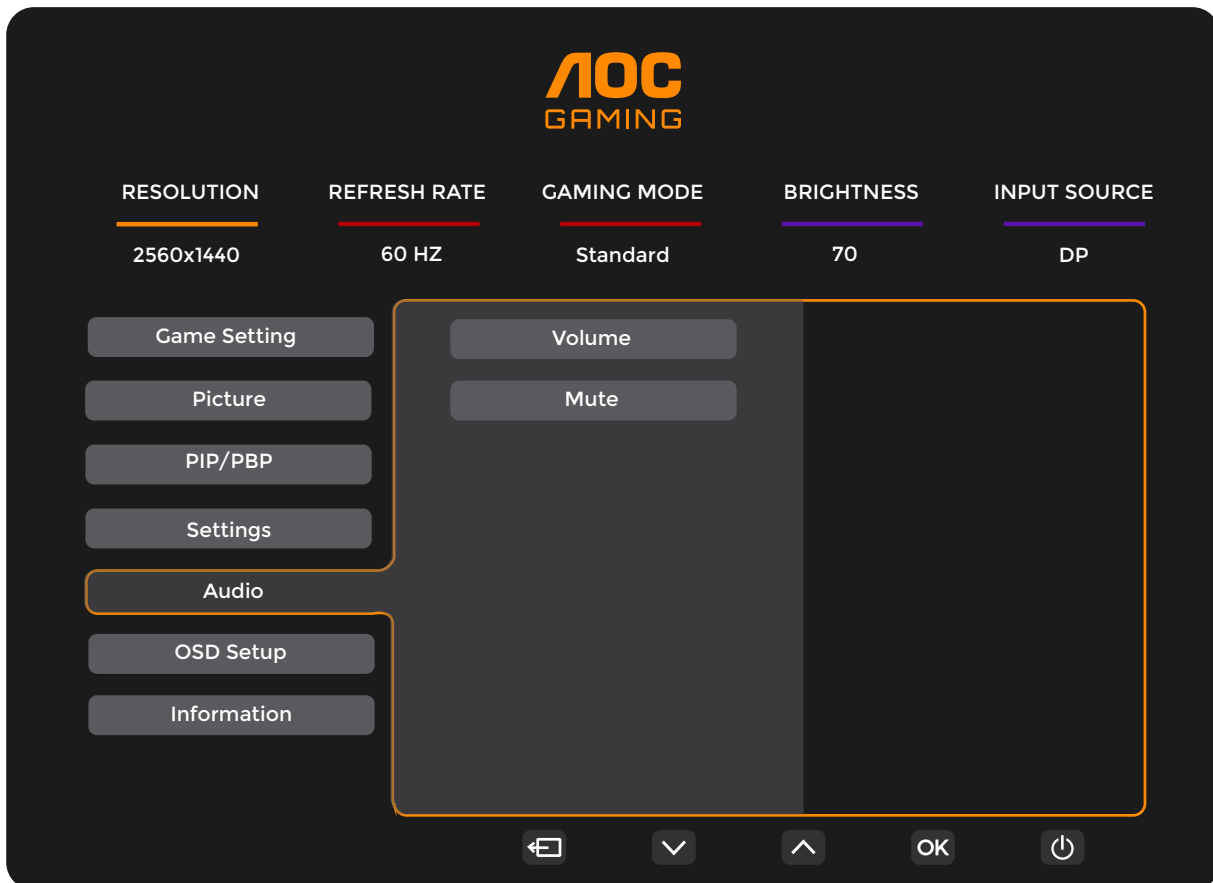
Bei aktiviertem PIP unterstützt der HDMI-/DP-Eingang eine maximale Auflösung von 2560x1440@144Hz.

# Einstellungen



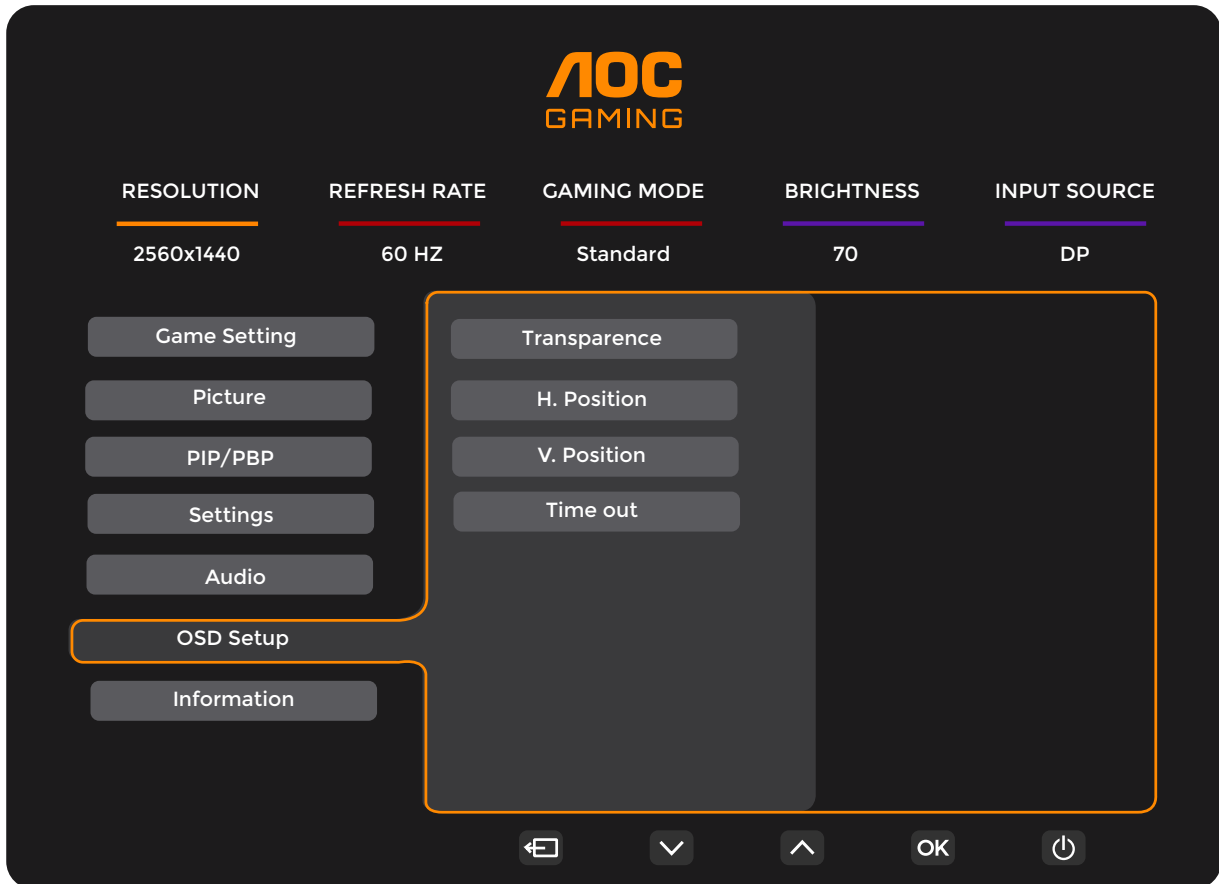
|                  |                           |  |
|------------------|---------------------------|--|
| Sprache          |                           | Wählen Sie die OSD-Sprache aus.  |
| Eingangsauswahl  | Auto / HDMI1 / HDMI2 / DP | Wählen Sie die Eingangssignalquelle aus.   |
| Pausenerinnerung | Aus / Ein                 | Pausenerinnerung, wenn der Benutzer länger als 1 Stunde ununterbrochen arbeitet. |
| Abschalttimer    | 0-24 Std.                 | Wählen Sie die DC-Abschaltzeit aus.  |
| DDC/CI           | Nein / Ja                 | DDC/CI-Unterstützung ein-/ausschalten.   |
| Zurücksetzen     | Nein / Ja                 | Menü auf Standardeinstellungen zurücksetzen.                                     |

## Audio



|               |           |                           |
|---------------|-----------|---------------------------|
| Lautstärke    | 0-100     | Lautstärkeeinstellung.    |
| Stummschalten | Aus / Ein | Lautstärke stummschalten. |

## OSD-Einstellungen



|                      |       |  |
|----------------------|-------|--|
| Transparenz          | 0-100 | OSD-Transparenz anpassen.              |
| Horizontale Position | 0-100 | Horizontale Position des OSD anpassen. |
| Vertikale Position   | 0-100 | Vertikale Position des OSD anpassen.   |
| Timeout              | 5-120 | OSD-Timeout anpassen.                  |

# Information

**AOC GAMING**

RESOLUTION: 2560x1440  
REFRESH RATE: 60 HZ  
GAMING MODE: Standard  
BRIGHTNESS: 70  
INPUT SOURCE: DP

Game Setting  
Picture  
PIP/PBP  
Settings  
Audio  
OSD Setup  
**Information**

Model Name: Q27G4SRU  
Resolution: 2560(H)x1440(V)/60HZ  
HDR: SDR  
Sync: Adaptive-Sync  
Firmware Version: xxxxxxxxxxxx  
Serial Number: xxxxxxxxxxxx

Navigation icons: Back, Down, Up, OK, Power

# LED-Anzeige

| Status             | LED-Farbe |
|--------------------|-----------|
| Vollleistungsmodus | Weiß      |
| Standby-Modus      | Orange    |

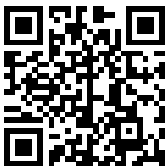
# Fehlerbehebung

| Probleme & Fragen   | Mögliche Lösungen   |
|---|---|
| <b>Die Betriebs-LED leuchtet nicht</b>                                    | Vergewissern Sie sich, dass der Netzschalter eingeschaltet ist und das Netzkabel ordnungsgemäß mit einer geerdeten Steckdose sowie mit dem Monitor verbunden ist.   |
| <b>Kein Bild auf dem Bildschirm</b>                                       | <ul style="list-style-type: none"> <li>● Ist das Netzkabel ordnungsgemäß angeschlossen?<br/>Überprüfen Sie den Anschluss des Netzkabels und die Stromversorgung.</li> <li>● Ist das Videokabel korrekt angeschlossen?<br/>(Anschluss über HDMI-Kabel)<br/>Überprüfen Sie den Anschluss des HDMI-Kabels.<br/>(Anschluss über DisplayPort-Kabel)<br/>Überprüfen Sie den Anschluss des DisplayPort-Kabels.<br/>* Der HDMI-/DisplayPort-Eingang ist nicht bei allen Modellen verfügbar.</li> <li>● Wenn das Gerät eingeschaltet ist, starten Sie den Computer neu, um den Startbildschirm (den Anmeldebildschirm) anzuzeigen.<br/>Wenn der Startbildschirm (der Anmeldebildschirm) angezeigt wird, starten Sie den Computer im entsprechenden Modus (im abgesicherten Modus für Windows 7/8/10) und ändern Sie anschließend die Bildwiederholfrequenz der Grafikkarte. (Siehe „Einstellen der optimalen Auflösung“)<br/>Wenn der Startbildschirm (der Anmeldebildschirm) nicht angezeigt wird, wenden Sie sich an das Servicecenter oder Ihren Händler.</li> <li>● Erscheint die Meldung „Input Not Supported“ auf dem Bildschirm?<br/>Diese Meldung wird angezeigt, wenn das Signal der Grafikkarte die maximale Auflösung und Frequenz überschreitet, die der Monitor ordnungsgemäß verarbeiten kann.<br/>Stellen Sie die maximale Auflösung und Frequenz ein, die der Monitor ordnungsgemäß verarbeiten kann.</li> <li>● Vergewissern Sie sich, dass die AOC-Monitortreiber installiert sind.</li> </ul> |
| <b>Das Bild ist unscharf und weist Geisterbilder oder Schatten auf</b>    | Stellen Sie die Kontrast- und Helligkeitseinstellungen ein.<br>Drücken Sie die AUTO-Taste zur automatischen Anpassung.<br>Verwenden Sie keine Verlängerungskabel oder Umschaltboxen. Schließen Sie den Monitor direkt an den Videoausgang der Grafikkarte auf der Rückseite des Gehäuses an.  |
| <b>Das Bild springt, flackert oder es erscheinen Wellenmuster im Bild</b> | Platzieren Sie elektrische Geräte, die elektromagnetische Störungen verursachen könnten, so weit wie möglich vom Monitor entfernt.<br>Nutzen Sie die maximale Bildwiederholfrequenz, die Ihr Monitor bei der aktuellen Auflösung unterstützt.   |
| <b>Der Monitor verharrt im aktiven Standby-Modus</b>                      | Der Netzschalter des Computers muss sich in der Position EIN befinden.<br>Die Grafikkarte des Computers muss fest im Steckplatz sitzen.<br>Vergewissern Sie sich, dass das Videokabel des Monitors ordnungsgemäß mit dem Computer verbunden ist.<br>Prüfen Sie das Videokabel des Monitors und vergewissern Sie sich, dass keine Kontakte verbogen sind.<br>Überprüfen Sie die Betriebsbereitschaft Ihres Computers, indem Sie die CAPS LOCK-Taste auf der Tastatur drücken und die CAPS LOCK-LED beobachten. Die LED sollte beim Betätigen der CAPS LOCK-Taste ein- oder ausschalten.  |
| <b>Fehlen einer der Primärfarben (ROT, GRÜN oder BLAU)</b>                | Prüfen Sie das Videokabel des Monitors und vergewissern Sie sich, dass keine Kontakte beschädigt sind.<br>Vergewissern Sie sich, dass das Videokabel des Monitors ordnungsgemäß mit dem Computer verbunden ist.   |
| <b>Das Bildschirmbild ist nicht korrekt zentriert oder skaliert</b>       | Passen Sie die horizontale und vertikale Position an oder drücken Sie die Auto-Taste.   |
| <b>Das Bild weist Farbstiche auf (Weiß erscheint nicht weiß)</b>          | Korrigieren Sie die RGB-Farbwerte oder wählen Sie die gewünschte Farbtemperatur.  |
| <b>Horizontale oder vertikale Störungen auf dem Bildschirm</b>            | Nutzen Sie den Herunterfahren-Modus von Windows 7/8/10/11, um CLOCK und FOCUS einzustellen.<br>Drücken Sie die AUTO-Taste zur automatischen Anpassung.  |
| <b>Vorschriften &amp; Service</b>   | Weitere Informationen zu Vorschriften und Service finden Sie unter <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a> (dort können Sie das in Ihrem Land erworbene Modell auswählen und die entsprechenden Informationen auf der Support-Seite einsehen).   |

# Spezifikation

## Allgemeine Spezifikationen

|                           |                                       |  |                                     |  |
|---------------------------|---------------------------------------|--|-------------------------------------|--|
| Panel                     | Modellbezeichnung                     | Q27G4SRU   |                                     |  |
|                           | Antriebssystem                        | TFT-Farb-LCD   |                                     |  |
|                           | Sichtbare Bildschirmdiagonale         | 68,5 cm Diagonale  |                                     |  |
|                           | Pixelabstand                          | 0,2331 mm (H) x 0,2331 mm (V)  |                                     |  |
|                           | Video                                 | HDMI-Schnittstelle und DisplayPort-Schnittstelle   |                                     |  |
| Sonstiges                 | Horizontaler Frequenzbereich          | 30 kHz - 470 kHz   |                                     |  |
|                           | Maximale horizontale Abtastbreite     | 596,736 mm   |                                     |  |
|                           | Vertikaler Abtastbereich              | 48-320 Hz  |                                     |  |
|                           | Vertikale Abtastgröße (maximal)       | 335,664 mm   |                                     |  |
|                           | Optimale Voreinstellung der Auflösung | 2560x1440@60Hz   |                                     |  |
|                           | Maximale Auflösung                    | 2560x1440@320Hz  |                                     |  |
|                           | Plug & Play                           | VESA DDC2B/CI  |                                     |  |
|                           | Stromversorgung                       | 100-240 V~, 50/60 Hz, 1,5 A  |                                     |  |
|                           | Leistungsaufnahme                     | Typisch (Standardhelligkeit und Kontrast)  | 26W                                 |  |
|                           |                                       | Max. (Helligkeit = 100, Kontrast = 100)  | ≤82W                                |  |
|                           |                                       | Standby-Modus  | ≤ 0,5 W                             |  |
|                           | Wärmeabgabe                           | Normalbetrieb  | 88,74 BTU/h (typ.)                  |  |
| Ruhemodus (Standby-Modus) |                                       | < 1,71 BTU/h   |                                     |  |
| Aus-Zustand               |                                       | < 1,02 BTU/h   |                                     |  |
| Aus-Modus (Netzschalter)  |                                       | 0 BTU/h  |                                     |  |
| Physische Eigenschaften   | Anschlusstyp                          | USB UP/USBx4 (inklusive 1 Schnellladeanschluss)<br>HDMIx2/DisplayPort/Kopfhöreranschluss |                                     |  |
|                           | Signalkabeltyp                        | Abnehmbar  |                                     |  |
|                           | Integrierter Lautsprecher             | 2Wx2   |                                     |  |
| Umgebungsbedingungen      | Temperatur                            | Betriebstemperatur   | 0 °C bis 40 °C                      |  |
|                           |                                       | Lagertemperatur  | -25 °C bis 55 °C                    |  |
|                           | Luftfeuchtigkeit                      | Betriebstemperatur   | 10 % bis 85 % (nicht kondensierend) |  |
|                           |                                       | Lagertemperatur  | 5 % bis 93 % (nicht kondensierend)  |  |
|                           | Höhe über dem Meeresspiegel           | Betriebstemperatur   | 0 m bis 5000 m (0 ft bis 16404 ft)  |  |
|                           |                                       | Lagertemperatur  | 0 m bis 12192 m (0 ft bis 40000 ft) |  |

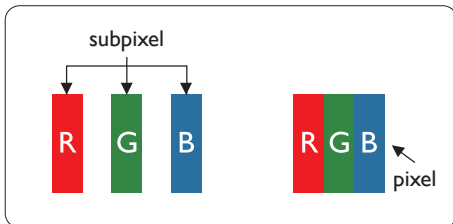


# AOC-Richtlinie zu Pixel-Defekten bei Monitor-Panels

AOC ist bestrebt, Produkte von höchster Qualität zu liefern. Wir setzen einige der fortschrittlichsten Fertigungsprozesse der Branche ein und unterliegen einer strengen Qualitätskontrolle. Dennoch sind Pixel- oder Subpixel-Defekte an den in den Monitoren verbauten Panels gelegentlich unvermeidbar.

Kein Hersteller kann garantieren, dass alle Panels frei von Pixel-Defekten sind; AOC gewährleistet jedoch, dass jeder Monitor mit einer unzulässigen Anzahl von Defekten im Rahmen der Garantie repariert oder ausgetauscht wird. Dieser Hinweis erläutert die verschiedenen Arten von Pixel-Defekten und legt die zulässigen Grenzwerte für jeden Typ fest. Um Anspruch auf Reparatur oder Austausch im Rahmen der Garantie zu haben, muss die Anzahl der Pixel-Defekte auf einem Monitor-Panel diese zulässigen Grenzwerte überschreiten. So dürfen beispielsweise nicht mehr als 0,0004 % der Subpixel eines Monitors defekt sein.

Darüber hinaus legt AOC für bestimmte Arten oder Kombinationen von Pixeldefekten, die auffälliger sind als andere, noch höhere Qualitätsstandards fest. Diese Richtlinie gilt weltweit.



## Pixel und Subpixel

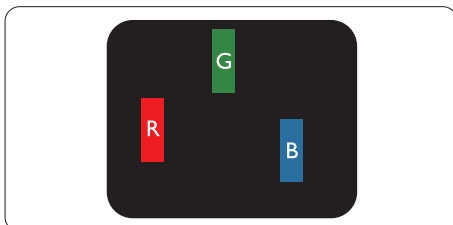
Ein Pixel, oder Bildelement, besteht aus drei Subpixeln in den Grundfarben Rot, Grün und Blau. Viele Pixel zusammen bilden ein Bild. Wenn alle Subpixel eines Pixels leuchten, erscheinen die drei farbigen Subpixel zusammen als ein einzelnes weißes Pixel. Wenn alle dunkel sind, erscheinen die drei farbigen Subpixel zusammen als ein einzelnes schwarzes Pixel. Andere Kombinationen aus leuchtenden und dunklen Subpixeln erscheinen als einzelne Pixel anderer Farben.

## Arten von Pixeldefekten

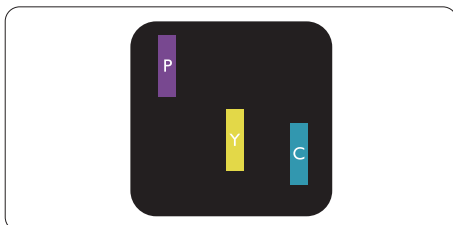
Pixel- und Subpixel-Defekte treten auf dem Bildschirm auf verschiedene Weise auf. Es gibt zwei Kategorien von Pixeldefekten und innerhalb jeder Kategorie mehrere Arten von Subpixel-Defekten.

### Helle Punktdefekte

Helle Punktdefekte erscheinen als Pixel oder Subpixel, die immer leuchten oder 'an' sind. Das heißt, ein heller Punkt ist ein Subpixel, das auf dem Bildschirm hervorsteht, wenn der Monitor ein dunkles Muster anzeigt. Es gibt folgende Arten von hellen Punktdefekten.



Ein leuchtendes rotes, grünes oder blaues Subpixel.



Zwei benachbarte leuchtende Subpixel:

- Rot + Blau = Lila
- Rot + Grün = Gelb
- Grün + Blau = Cyan (Hellblau)



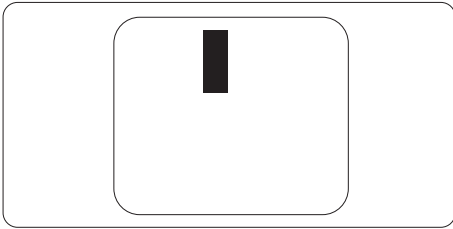
Drei benachbarte leuchtende Subpixel (ein weißes Pixel).

Hinweis

Ein roter oder blauer heller Punkt muss mehr als 50 % heller sein als die benachbarten Punkte, während ein grüner heller Punkt 30 % heller ist als die benachbarten Punkte.

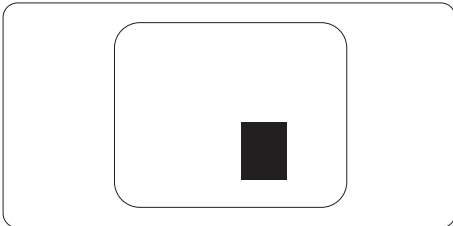
#### Schwarze Punktdefekte

Schwarze Punktdefekte treten als Pixel oder Subpixel auf, die stets dunkel bzw. „ausgeschaltet“ sind. Ein dunkler Punkt ist somit ein Subpixel, das bei der Anzeige eines hellen Musters auf dem Monitor sichtbar hervortritt. Nachfolgend werden die Arten schwarzer Punktdefekte beschrieben.



#### Nähe von Pixeldefekten

Da Pixel- und Subpixeldefekte gleichen Typs, die nahe beieinander liegen, stärker auffallen können, definiert AOC zudem Toleranzen hinsichtlich der räumlichen Nähe solcher Defekte.



#### Toleranzen für Pixeldefekte

Um innerhalb der Garantiezeit einen Anspruch auf Reparatur oder Austausch aufgrund von Pixeldefekten geltend machen zu können, muss das Panel eines AOC-Monitors Pixel- oder Subpixeldefekte aufweisen, welche die im Online-Handbuch angegebenen Toleranzwerte überschreiten.

| HELLPUNKT-DEFEKTE   | AKZEPTABLER WERT |
|---|------------------|
| 1 leuchtendes Subpixel                                      | 2                |
| 2 benachbarte leuchtende Subpixel                           | 1                |
| 3 benachbarte leuchtende Subpixel (ein weißes Pixel)        | 0                |
| Abstand zwischen zwei Hellpunkt-Defekten*                   | ≥15mm            |
| Gesamtzahl der Hellpunkt-Defekte aller Typen                | 2                |
| SCHWARZPUNKT-DEFEKTE  | AKZEPTABLER WERT |
| 1 dunkles Subpixel  | 5 oder weniger   |
| 2 benachbarte dunkle Subpixel                               | 2 oder weniger   |
| 3 benachbarte dunkle Subpixel                               | ≤0               |
| Abstand zwischen zwei Schwarzpunkt-Defekten*                | ≥15mm            |
| Gesamtzahl der Schwarzpunkt-Defekte aller Typen             | 5 oder weniger   |
| GESAMTZAHL DER PUNKT-DEFEKTE                                | AKZEPTABLER WERT |
| Gesamtzahl der hellen oder schwarzen Punktdefekte aller Art | 5 oder weniger   |

Hinweis

\*: 1 oder 2 benachbarte Subpixel-Defekte = 1 Punktdefekt.

## Voreingestellte Anzeigemodi

| STANDARD          | AUFLÖSUNG (±1 Hz) | HORIZONTALE FREQUENZ (kHz) | VERTIKALE FREQUENZ (Hz) |
|-------------------|-------------------|----------------------------|-------------------------|
| VGA               | 640x480@60Hz      | 31.469                     | 59.94                   |
|                   | 640x480@72Hz      | 37.861                     | 72.809                  |
|                   | 640x480@75Hz      | 37.5                       | 75                      |
|                   | 640x480@100Hz     | 50.313                     | 99.826                  |
|                   | 640x480@120Hz     | 60.938                     | 119.72                  |
| SVGA              | 800x600@56Hz      | 35.16                      | 56.250                  |
|                   | 800x600@60Hz      | 37.88                      | 60.317                  |
|                   | 800x600@72Hz      | 48.077                     | 72.188                  |
|                   | 800x600@75Hz      | 46.875                     | 75.000                  |
|                   | 800x600@100Hz     | 62.760                     | 99.778                  |
|                   | 800x600@120Hz     | 76.302                     | 119.972                 |
| XGA               | 1024x768@60Hz     | 48.36                      | 60                      |
|                   | 1024x768@70Hz     | 56.476                     | 70.07                   |
|                   | 1024x768@100Hz    | 80.448                     | 99.811                  |
|                   | 1024x768@120Hz    | 97.551                     | 119.989                 |
| SXGA              | 1280x1024@60Hz    | 63.981                     | 60.020                  |
|                   | 1280x720@60Hz     | 44.772                     | 59.855                  |
| Full HD           | 1920x1080@50Hz    | 28.125                     | 50.00                   |
|                   | 1920x1080@60Hz    | 67.500                     | 60.00                   |
|                   | 1920x1080@120Hz   | 135.000                    | 120.00                  |
| QHD (DisplayPort) | 2560x1440@100Hz   | 152.5                      | 100                     |
| QHD               | 2560x1440@60Hz    | 88.86                      | 60                      |
|                   | 2560x1440@120Hz   | 182.996                    | 119.998                 |
|                   | 2560x1440@144Hz   | 214.563                    | 144                     |
|                   | 2560x1440@165Hz   | 244.202                    | 165                     |
|                   | 2560x1440@200Hz   | 304                        | 200                     |
|                   | 2560x1440@240Hz   | 364.801                    | 240                     |
|                   | 2560x1440@300Hz   | 452.390                    | 299.993                 |
|                   | 2560x1440@320Hz   | 473.934                    | 320                     |
| IBM-MODI          |                   |                            |                         |
| DOS               | 720x400@70Hz      | 31.469                     | 70                      |
| MAC-MODI          |                   |                            |                         |
| VGA               | 640x480@67Hz      | 35                         | 67                      |
| SVGA              | 832x624@75Hz      | 49.725                     | 75                      |
| XGA               | 1024x768@75Hz     | 60.241                     | 75                      |

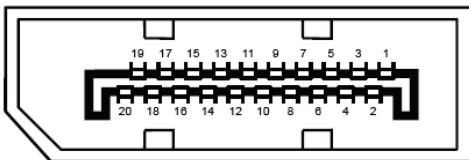
Hinweis: Gemäß dem VESA-Standard kann bei der Berechnung der Bildwiederholfrequenz (Feldfrequenz) durch verschiedene Betriebssysteme und Grafikkarten eine gewisse Abweichung (+/-1 Hz) auftreten. Zur Verbesserung der Kompatibilität wurde die nominale Bildwiederholfrequenz dieses Produkts gerundet. Maßgeblich sind die Angaben am tatsächlichen Produkt.

# Pinbelegung



19-poliges Signalkabel für Farbdisplay

| Pin-Nr. | Signalname               | Pin-Nr. | Signalname                 | Pin-Nr. | Signalname           |
|---------|--------------------------|---------|----------------------------|---------|----------------------|
| 1.      | TMDS-Daten 2+            | 9.      | TMDS-Daten 0-              | 17.     | DDC/CEC-Masse        |
| 2.      | Abschirmung TMDS-Daten 2 | 10.     | TMDS-Takt +                | 18.     | +5 V Stromversorgung |
| 3.      | TMDS-Daten 2-            | 11.     | Abschirmung TMDS-Takt      | 19.     | Hot-Plug-Erkennung   |
| 4.      | TMDS-Daten 1+            | 12.     | TMDS-Takt-                 |         |                      |
| 5.      | Abschirmung TMDS-Daten 1 | 13.     | CEC                        |         |                      |
| 6.      | TMDS-Daten 1-            | 14.     | Reserviert (N.C. am Gerät) |         |                      |
| 7.      | TMDS-Daten 0+            | 15.     | SCL                        |         |                      |
| 8.      | TMDS-Daten-0-Abschirmung | 16.     | SDA                        |         |                      |



20-poliges Farbanzeigesignalkabel

| Pin-Nr. | Signalname    | Pin-Nr. | Signalname         |
|---------|---------------|---------|--------------------|
| 1.      | ML_Lane 3 (n) | 11      | GND                |
| 2.      | GND           | 12      | ML_Lane 0 (p)      |
| 3.      | ML_Lane 3 (p) | 13      | CONFIG1            |
| 4.      | ML_Lane 2 (n) | 14      | CONFIG2            |
| 5.      | GND           | 15      | AUX_CH(p)          |
| 6.      | ML_Lane 2 (p) | 16      | GND                |
| 7.      | ML_Lane 1 (n) | 17      | AUX_CH(n)          |
| 8.      | GND           | 18      | Hot-Plug-Erkennung |
| 9.      | ML_Lane 1 (p) | 19      | DP_PWR-Rückleitung |
| 10.     | ML_Lane 0 (n) | 20      | DP_PWR             |

# Plug and Play

## Plug & Play DDC2B-Funktion

Dieser Monitor ist gemäß dem VESA DDC STANDARD mit VESA DDC2B-Fähigkeiten ausgestattet. Er ermöglicht es dem Monitor, das Hostsystem über seine Identität zu informieren und, abhängig vom verwendeten DDC-Level, zusätzliche Informationen über seine Anzeigefähigkeiten zu kommunizieren.

DDC2B ist ein bidirektionaler Datenkanal, der auf dem I2C-Protokoll basiert. Der Host kann EDID-Informationen über den DDC2B-Kanal anfordern.

# HDMI<sup>®</sup>

HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE