

AOC

GAMING



Handleiding

Q27G4SRU

AOC GAMING MONITOR

Veiligheid.....	1
Nationale conventies.....	1
Voeding	2
Installatie.....	3
Reiniging	4
Overig	5
Installatie	6
Inhoud van de doos	6
Opstelling standaard & basis	7
Aanpassen kijkhoek	8
De monitor aansluiten.....	9
Wandmontage	10
Adaptive-Sync-functie.....	11
HDR	12
Aanpassen.....	13
Sneltoetsen.....	13
OSD-instellingen.....	14
Spelinstelling	15
Beeld	17
PIP/PBP.....	19
Instellingen.....	21
Audio	22
OSD-instellingen.....	23
Informatie.....	24
LED-indicator	25
Problemen oplossen.....	26
Specificaties	27
Algemene specificaties	27
Beleid inzake pixeldefecten op AOC-monitorpanelen	28
Vooraf ingestelde weergavemodi	30
Pintoewijzingen	31
Plug and Play	32

Veiligheid

Nationale conventies

In de volgende subsecties worden de nationale conventies beschreven die in dit document worden gebruikt.

Opmerkingen, voorzichtigheidsmaatregelen en waarschuwingen

In deze handleiding kunnen tekstblokken vergezeld gaan van een pictogram en vet of cursief zijn afgedrukt. Deze blokken zijn opmerkingen, voorzichtigheidsmaatregelen en waarschuwingen, en ze worden als volgt gebruikt:



OPMERKING: Een OPMERKING geeft belangrijke informatie aan die u helpt uw computersysteem beter te gebruiken.




VOORZICHTIGHEID: Een VOORZICHTIGHEID duidt op mogelijke schade aan hardware of verlies van gegevens en vertelt u hoe u het probleem kunt vermijden.





WAARSCHUWING: Een WAARSCHUWING duidt op potentieel lichamelijk letsel en vertelt u hoe u het probleem kunt vermijden.

Sommige waarschuwingen kunnen in alternatieve formaten verschijnen en mogelijk zonder pictogram zijn. In dergelijke gevallen wordt de specifieke presentatie van de waarschuwing voorgeschreven door de regelgevende instantie.


Voeding

 De monitor mag alleen worden bediend met het type stroombron dat op het label is aangegeven. Als u niet zeker bent van het type stroom dat naar uw huis wordt geleverd, raadpleeg dan uw dealer of lokale elektriciteitsmaatschappij.

 De monitor is uitgerust met een geaarde stekker met drie pinnen, een stekker met een derde (aardings)pin. Deze stekker past uitsluitend in een geaard stopcontact als veiligheidsvoorziening. Indien uw stopcontact niet geschikt is voor de driepolige stekker, dient u een elektricien in te schakelen om het juiste stopcontact te laten installeren, of gebruikt u een adapter om het apparaat veilig te aarden. Omzeil de veiligheidsfunctie van de geaarde stekker niet.

 Trek de stekker uit het stopcontact tijdens onweer of wanneer het apparaat gedurende langere tijd niet wordt gebruikt. Dit beschermt de monitor tegen schade door spanningspieken.

 Overbelast geen stekkerdozen en verlengsnoeren. Overbelasting kan leiden tot brand of elektrische schokken.


 Om een goede werking te garanderen, mag de monitor alleen worden gebruikt met UL-gecertificeerde computers die beschikken over correct geconfigureerde aansluitingen, gemarkeerd met 100-240V AC, min. 5A.

 Het wandstopcontact dient dicht bij de apparatuur te worden geïnstalleerd en moet gemakkelijk toegankelijk zijn.


Installatie


 Plaats de monitor niet op een onstabiele wagen, standaard, statief, beugel of tafel. Als de monitor valt, kan dit letsel bij personen veroorzaken en ernstige schade aan dit product toebrengen. Gebruik uitsluitend een wagen, standaard, statief, beugel of tafel die door de fabrikant wordt aanbevolen of samen met dit product wordt verkocht. Volg de instructies van de fabrikant bij het installeren van het product en gebruik montageaccessoires die door de fabrikant worden aanbevolen. Verplaats een combinatie van product en wagen met de nodige voorzichtigheid.

 Steek nooit voorwerpen in de openingen van de monitorbehuizing. Dit kan circuitonderdelen beschadigen, wat tot brand of elektrische schokken kan leiden. Morst nooit vloeistoffen op de monitor.

 Plaats de voorkant van het product niet op de vloer.

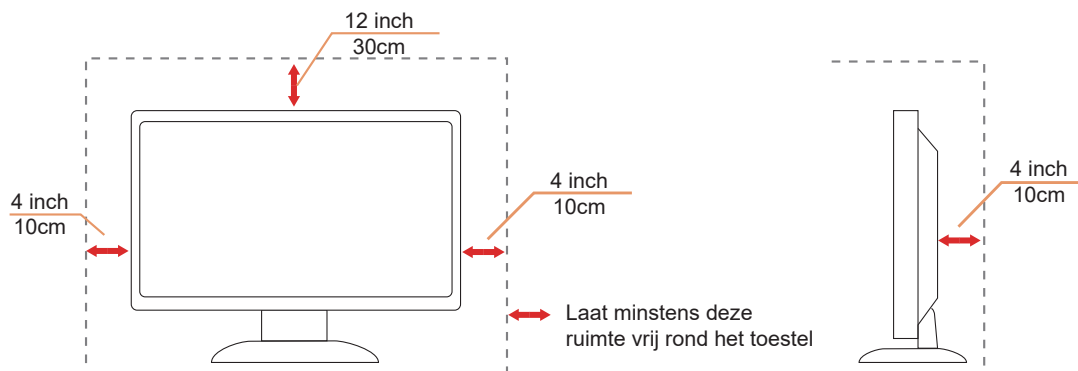
 Als u de monitor aan een wand of op een plank monteert, gebruik dan een door de fabrikant goedgekeurde montagekit en volg de bijbehorende instructies.

 Houd voldoende ruimte vrij rondom de monitor, zoals hieronder afgebeeld. Onvoldoende luchtcirculatie kan namelijk leiden tot oververhitting, wat brand of schade aan de monitor kan veroorzaken.

 Om mogelijke schade te voorkomen, zoals het loslaten van het paneel van de Bezel, dient u ervoor te zorgen dat de monitor niet meer dan 5 graden naar beneden kantelt. Indien deze maximale neerwaartse kantelhoek van 5 graden wordt overschreden, valt schade aan de monitor niet onder de garantie.

Hieronder ziet u de aanbevolen ventilatieruimte rondom de monitor wanneer deze aan de muur of op de standaard is gemonteerd:

Gemonteerd met standaard



Reiniging


⚠️ Reinig de behuizing regelmatig met een zachte, licht met water bevochtigde doek.


⚠️ Gebruik voor het reinigen een zachte katoenen of microvezeldoek. De doek dient vochtig en nagenoeg droog te zijn; zorg dat er geen vloeistof in de behuizing terechtkomt.



⚠️ Trek het netsnoer uit het stopcontact voordat u het product reinigt.


Overig


 Indien het product een vreemde geur, geluid of rook afgeeft, trekt u de stekker ONMIDDELIJK uit het stopcontact en neemt u contact op met een Servicecentrum.


 Zorg ervoor dat de ventilatieopeningen niet worden geblokkeerd door een tafel of gordijn.

 Stel de LCD-monitor tijdens het gebruik niet bloot aan ernstige trillingen of hoge schokbelasting.

 Stoot niet tegen de monitor en laat deze niet vallen tijdens het gebruik of transport.


 De netsnoeren moeten veiligheidsgekeurd zijn. Voor Duitsland dient dit type H03VV-F, 3C, 0,75 mm² of beter te zijn. Voor andere landen dienen de daarvoor geschikte typen te worden gebruikt.

 Overmatige geluidsdruk van oortelefoons en hoofdtelefoons kan gehoorverlies veroorzaken. Het instellen van de equalizer op maximum verhoogt de uitgangsspanning van de oortelefoons en hoofdtelefoons en daardoor het geluidsdrukkniveau.

 Laag Blauw Licht: Het display is voorzien van een paneel met laag blauw licht. Het voldoet aan de certificering 'TÜV Rheinland Low Blue Light Hardware Solution' bij fabrieks- of standaardinstellingen.

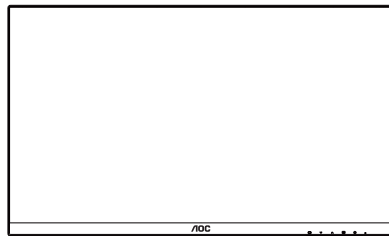
Gezondheid:

- De monitor dient zich op een afstand van 50 ~ 70 cm (20 ~ 28 inch) van uw ogen te bevinden.
- Langdurig naar het scherm kijken veroorzaakt oogvermoeidheid en kan uw gezichtsvermogen aantasten. Laat uw ogen elke uur dat u het product gebruikt, 5 ~ 10 minuten rusten.
- Verminder uw oogspanning door te focussen op objecten die ver weg zijn.
- Regelmatig knipperen en oog oefeningen helpen voorkomen dat uw ogen uitdrogen.

 Flickervrije technologie zorgt voor een stabiele achtergrondverlichting met een DC-dimmer die de belangrijkste oorzaak van monitorflickering elimineert, wat minder belastend is voor de ogen.

Installatie

Inhoud van de doos



Monitor

*

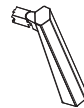


Quick Start Guide

*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



DisplayPort Cable

*



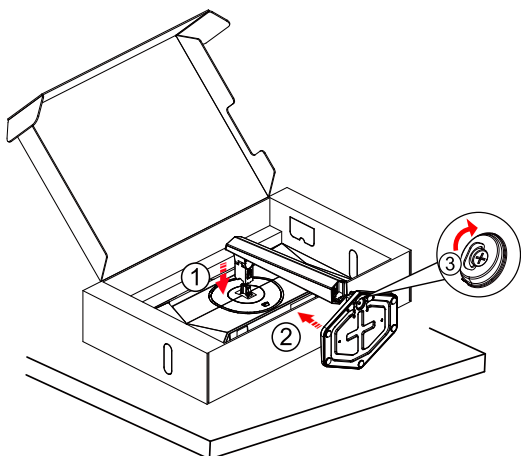
USB Cable

* Niet alle signaalkabels worden meegeleverd in alle landen en regio's. Neem contact op met de lokale dealer of het AOC-kantoor voor bevestiging.

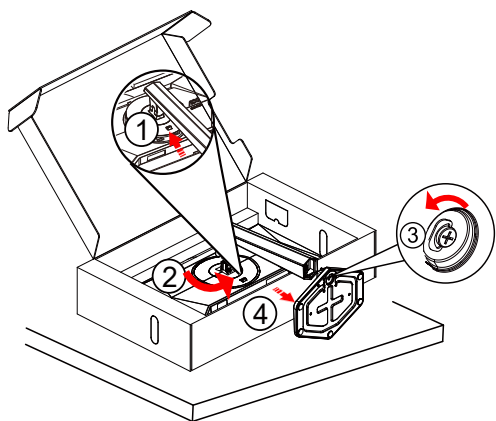
Opstelling standaard & basis


Installeer of verwijder de basis volgens de onderstaande stappen.

Installatie:



Verwijderen:



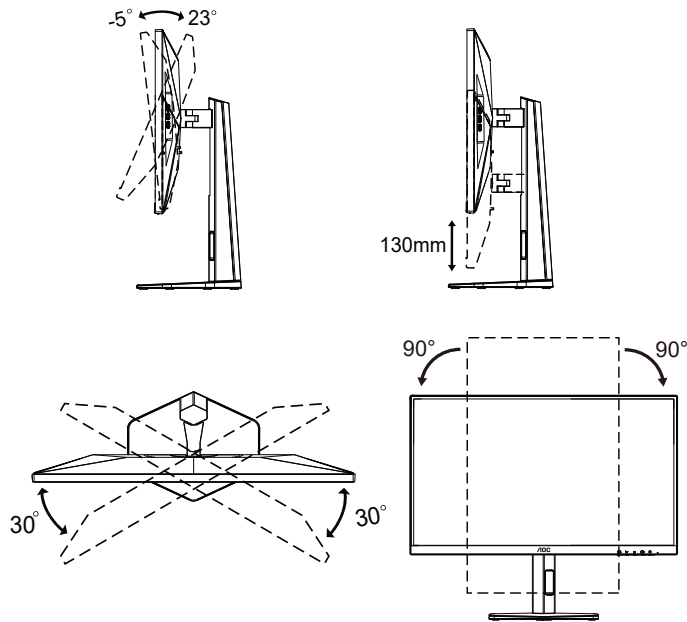
 **OPMERKING:** Het ontwerp van het display kan afwijken van de afbeeldingen.

Aanpassen kijkhoek

Voor de beste kijkervaring wordt aanbevolen dat u ervoor zorgt dat u uw hele gezicht op het scherm kunt zien en pas vervolgens de hoek van de monitor aan op basis van persoonlijke voorkeur.

Houd de standaard vast zodat u de monitor niet omstoot wanneer u de hoek van de monitor wijzigt.

U kunt de monitor als volgt instellen:



OPMERKING:

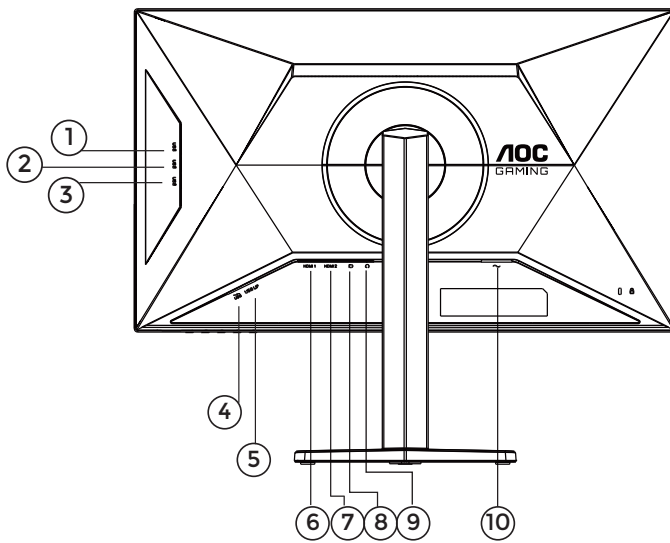
Raak het LCD-scherm niet aan wanneer u de hoek wijzigt. Aanraking van het LCD-scherm kan schade veroorzaken.

⚠ Waarschuwing

- Om mogelijke schermschade, zoals het loslaten van het paneel, te voorkomen, mag de monitor niet meer dan -5 graden naar beneden worden gekanteld.
- Druk niet op het scherm tijdens het aanpassen van de hoek van de monitor. Pak alleen de Bezel vast.

De monitor aansluiten

Kabelaansluitingen aan de achterzijde van de monitor en de computer:



1. USB3.2 Gen1 downstream
2. USB3.2 Gen1 downstream
3. USB3.2 Gen1 downstream
4. USB3.2 Gen1 downstream + opladen
5. USB upstream
6. HDMI 1
7. HDMI 2
8. DisplayPort
9. Hoofdtelefoon
10. Voeding

Aansluiten op pc

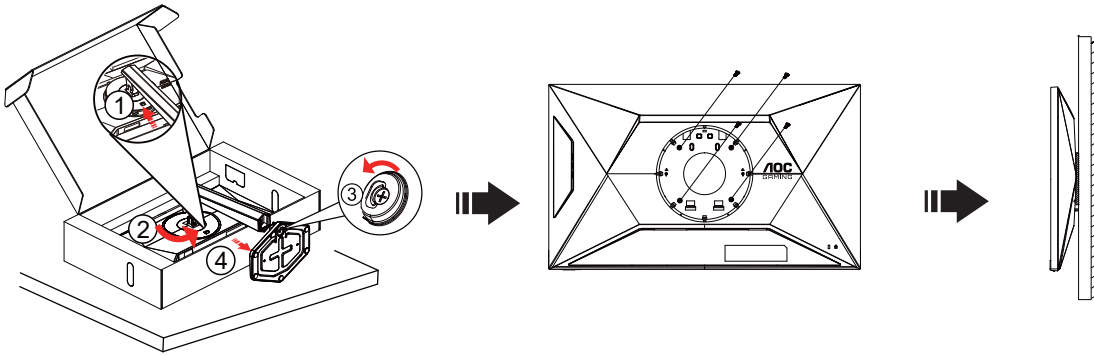
1. Sluit het netsnoer stevig aan op de achterzijde van het display.
2. Schakel uw computer uit en haal de stekker uit het stopcontact.
3. Sluit de signaalkabel van het scherm aan op de videoconnector aan de achterzijde van uw computer.
4. Steek het netsnoer van uw computer en uw scherm in een stopcontact in de buurt.
5. Schakel uw computer en uw scherm in.

Als uw monitor een beeld weergeeft, is de installatie voltooid. Als er geen beeld wordt weergegeven, raadpleeg dan de sectie Probleemoplossing.

Schakel ter bescherming van de apparatuur altijd de pc en de LCD-monitor uit voordat u aansluitingen maakt.

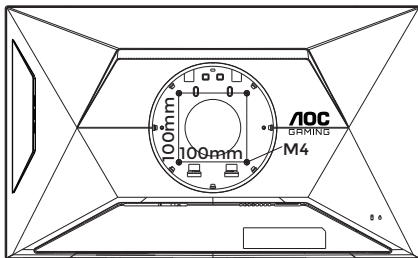
Wandmontage

Vorbereiden op de installatie van een optionele wandmontagearm.

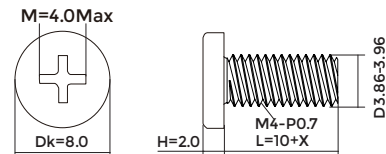


Deze monitor kan worden bevestigd aan een wandmontagearm die u apart dient aan te schaffen. Schakel de stroomtoevoer uit voordat u deze procedure uitvoert. Volg de onderstaande stappen:

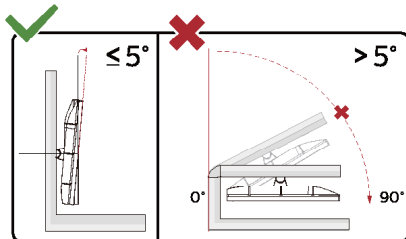
1. Verwijder de voet.
2. Volg de instructies van de fabrikant om de wandmontagearm te monteren.
3. Plaats de wandmontagearm tegen de achterzijde van de monitor. Zorg dat de gaten van de arm overeenkomen met de gaten aan de achterzijde van de monitor.
4. Bevestig de vier schroeven in de gaten en draai ze stevig vast.
5. Sluit de kabels weer aan. Raadpleeg de gebruikershandleiding die bij de optionele wandmontagearm werd geleverd voor instructies over het bevestigen van de arm aan de muur.



Specificatie van schroeven voor muurbevestiging: M4*(10+X) mm (X=dikte van haak voor muurbevestiging)



Opmerking: VESA-bevestigingsschroefgaten zijn niet voor alle modellen beschikbaar; raadpleeg hiervoor uw dealer of de officiële AOC-afdeling. Neem voor wandmontage altijd contact op met de fabrikant.



* Het ontwerp van het display kan afwijken van de getoonde afbeeldingen.

⚠WAARSCHUWING:

1. Om mogelijke schermschade, zoals het loslaten van het paneel, te voorkomen, mag de monitor niet meer dan -5 graden naar beneden worden gekanteld.
2. Druk niet op het scherm tijdens het aanpassen van de hoek van de monitor. Pak alleen de Bezel vast.

Adaptive-Sync-functie

1. De Adaptive-Sync-functie werkt met DisplayPort/HDMI
2. Compatibele grafische kaart: de aanbevolen lijst staat hieronder en kan ook worden [gecontroleerd door www.AMD.com](http://www.AMD.com) [te bezoeken](#)

Grafische kaarten

- Radeon™ RX Vega-serie
- Radeon™ RX 500-serie
- Radeon™ RX 400-serie
- Radeon™ R9/R7 300-serie (met uitzondering van R9 370/X, R7 370/X en R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano-serie
- Radeon™ R9 Fury-serie
- Radeon™ R9/R7 200-serie (met uitzondering van R9 270/X en R9 280/X)

Processors

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

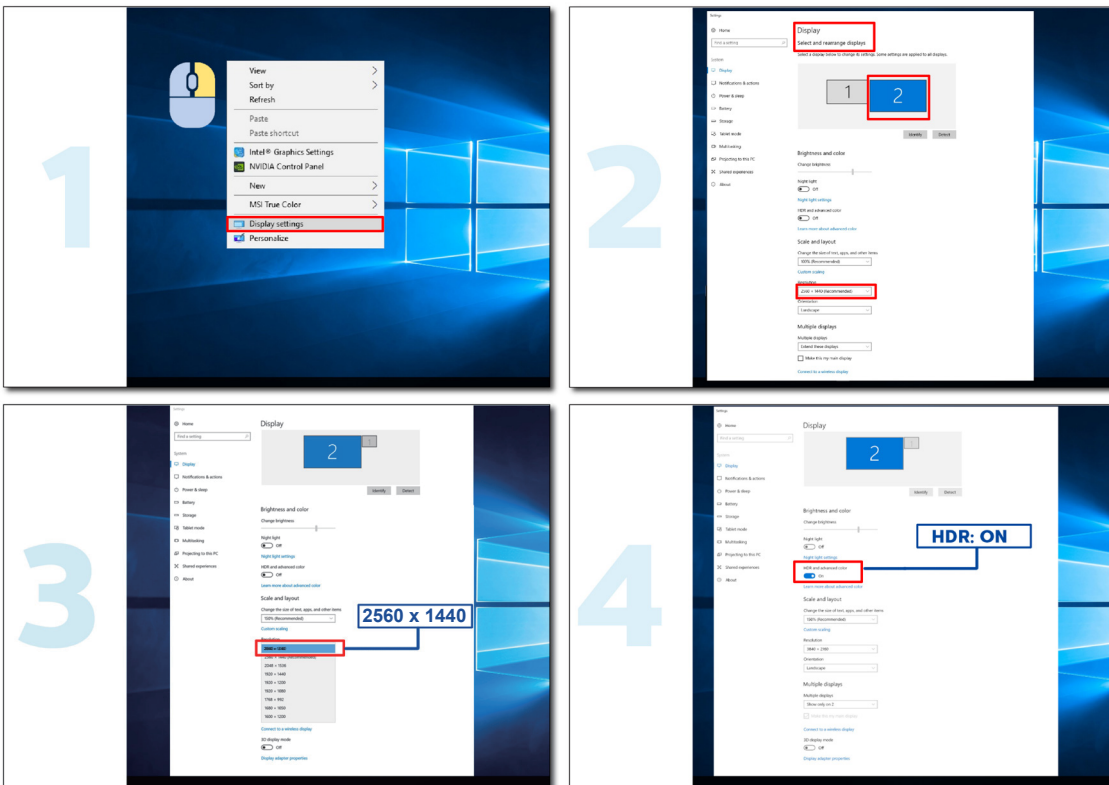
HDR

Het apparaat is compatibel met ingangssignalen in het HDR10-formaat.

De monitor kan de HDR-functie automatisch activeren indien de mediaspeler en de inhoud compatibel zijn. Raadpleeg de fabrikant van het apparaat en de leverancier van de inhoud voor informatie over de compatibiliteit van uw apparaat en inhoud. Stel de HDR-functie in op 'UIT' als u geen gebruik wenst te maken van de automatische activering.

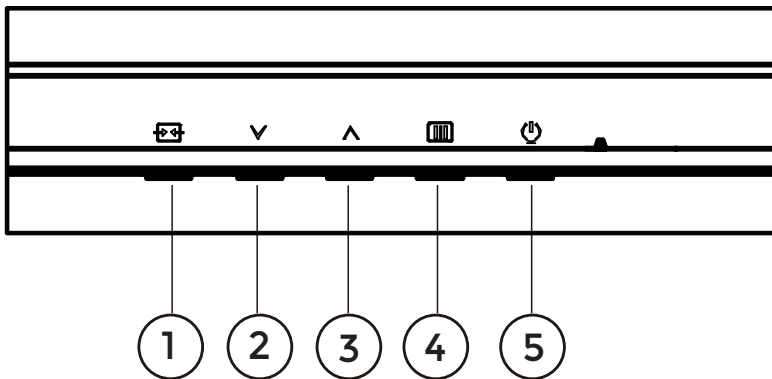
Opmerking:

1. Voor de DisplayPort/HDMI-interface zijn geen speciale instellingen vereist in Windows 10-versies ouder dan versie 1703.
2. In Windows 10-versie 1703 is alleen de HDMI-interface beschikbaar; de DisplayPort-interface functioneert niet.
3. De resolutie 3840x2160 bij 50 Hz/60 Hz wordt uitsluitend aanbevolen voor Blu-ray-spelers, Xbox en PlayStation.
4. Weergave-instellingen:
 - a. De weergaveresolutie is ingesteld op 2560 x 1440 en HDR staat standaard op 'AAN'.
 - b. Na het starten van een applicatie kunt u het beste HDR-effect bereiken door de resolutie in te stellen op 2560x1440 (indien beschikbaar).



Aanpassen

Sneltoetsen



1	Bron/Verlaten
2	Spelmodus
3	Draaipunt
4	Menu/Enter
5	Voeding

Menu/Enter

Druk hierop om het OSD weer te geven of de selectie te bevestigen.

Voeding

Druk op de aan/uit-knop om de monitor in te schakelen.

Draaipunt

Als het OSD niet zichtbaar is, drukt u op de Draaipunt-knop om het Draaipunt weer te geven of te verbergen.

Spelmodus

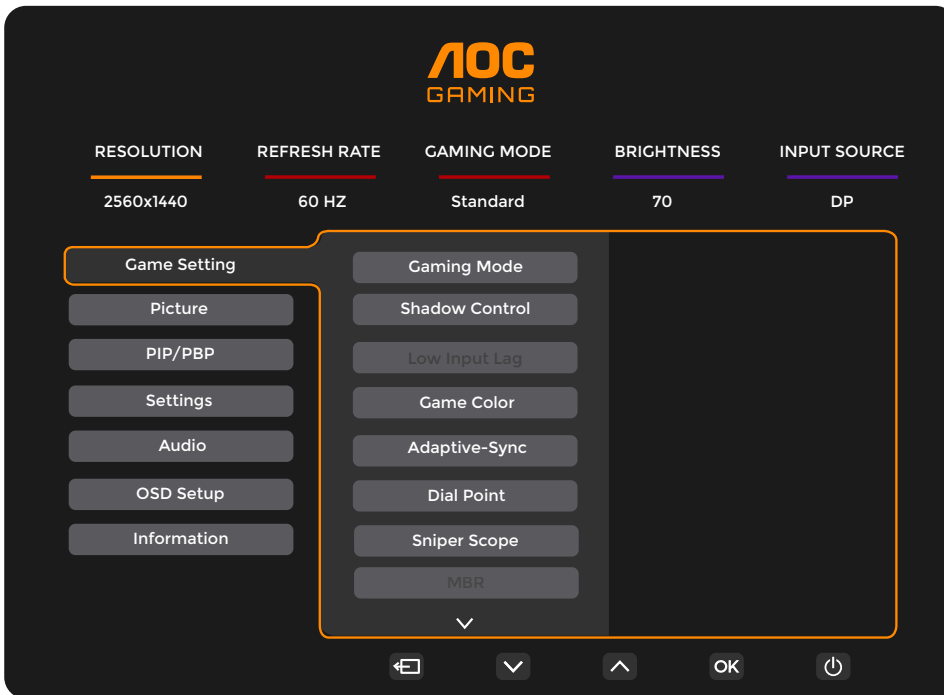
Als het OSD niet zichtbaar is, drukt u op de toets "∨" om de Gaming-modusfunctie te openen. Druk vervolgens op de toets "∨" of "∧" om de Gaming-modus (Standard, FPS, RTS, Racing, Gamer 1, Gamer 2 of Gamer 3) te selecteren op basis van het speltype.

Bron/Verlaten

Als het OSD gesloten is, fungeert de Source/Exit-knop als sneltoets voor Bron.
Als het OSD-menu actief is, fungeert deze knop als exit-toets (om het OSD-menu af te sluiten).

OSD-instellingen

Basisinstructies voor de bedieningstoetsen.

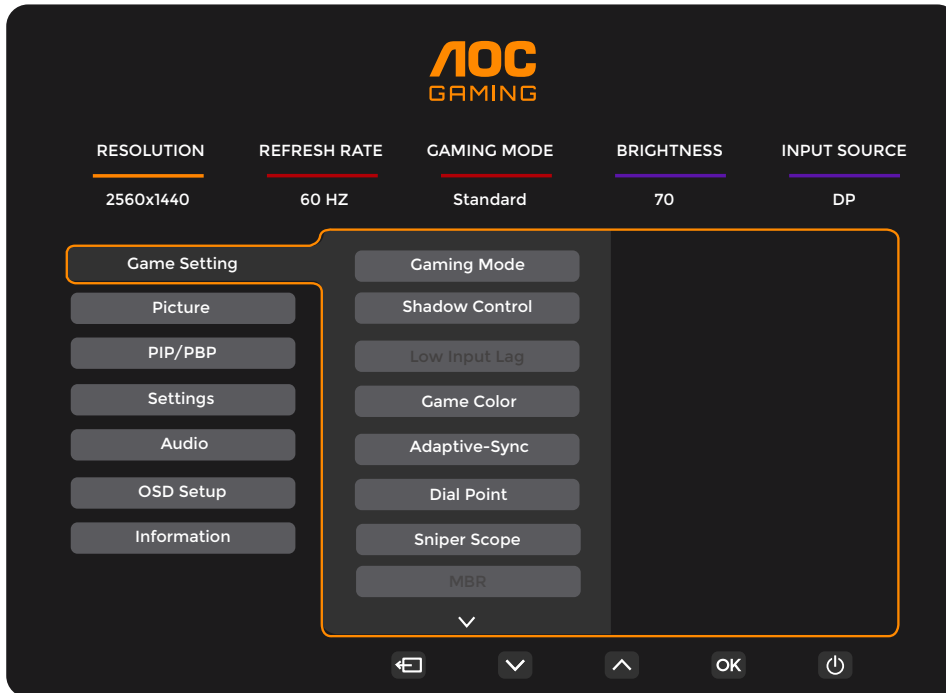


- 1). Druk op de **MENU-knop** om het OSD-venster te activeren.
- 2). Druk op **↓** of **↑** om door de functies te navigeren. Zodra de gewenste functie is gemarkeerd, drukt u op de **MENU-knop / OK** om deze te activeren. Druk op **↓** of **↑** om door de submenufuncties te navigeren. Zodra de gewenste submenufunctie is gemarkeerd, drukt u op **MENU-knop / OK** om deze te activeren.
- 3). Druk op **↓** of **↑** om de instellingen van de geselecteerde functie te wijzigen. Druk op **↔** / **↔** om af te sluiten. Als u een andere functie wilt aanpassen, herhaalt u stappen 2-3.
- 4). OSD-vergrendelfunctie: Om het OSD te vergrendelen, houdt u de **MENU-knop** ingedrukt terwijl de monitor is uitgeschakeld en drukt u vervolgens op **aan/uit-knop** om de monitor in te schakelen. Om het OSD te ontgrendelen, houdt u de **MENU-knop** ingedrukt terwijl de monitor is uitgeschakeld en drukt u vervolgens op **aan/uit-knop** om de monitor in te schakelen.

Opmerkingen:

- 1). Als het product slechts één signaalingang heeft, kan het item 'Ingangselectie' niet worden aangepast.
- 2). Als de resolutie van hetingangssignaal de native resolutie of Adaptive-Sync is, dan is het item 'Beeldverhouding' ongeldig.

Spelinstelling



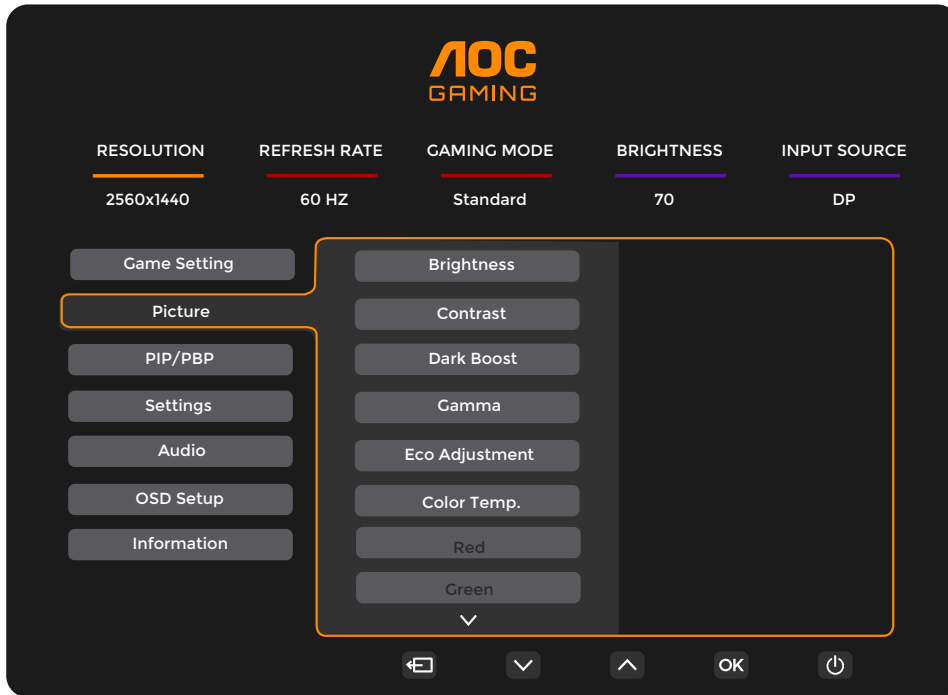
Spelmodus	Standaard	Verbeter de leesbaarheid voor geschikte web- en mobiele games.
	FPS	Voor het spelen van FPS-games (First Person Shooters). Verbetert het zwartniveau in donkere thema's.
	RTS	Voor het spelen van RTS-games (Real Time Strategy). Verbetert de beeldkwaliteit.
	Racing	Voor het spelen van racinggames. Biedt de snelste responstijd en hoge kleurverzadiging.
	Gamer 1	De voorkeursinstellingen van de gebruiker zijn opgeslagen als Gamer 1.
	Gamer 2	De voorkeursinstellingen van de gebruiker zijn opgeslagen als Gamer 2.
	Gamer 3	De voorkeursinstellingen van de gebruiker zijn opgeslagen als Gamer 3.
Schaduwregeling	0 ~ 20	De standaardwaarde voor Schaduwregeling is 0; de eindgebruiker kan deze waarde verhogen van 0 naar 20 voor een scherper beeld. Als het beeld te donker is om details duidelijk te kunnen waarnemen, stelt u de waarde in tussen 0 en 20 voor een helder beeld.
Lage invoervertraging	Uit / Aan	Schakel de framebuffer uit om de invoervertraging te verminderen.
Gamekleur	0 ~ 20	Gamekleur biedt 0-20 niveaus voor het aanpassen van de verzadiging om een beter beeld te verkrijgen.
Adaptive-Sync	Uit / Aan	Schakel Adaptive-Sync uit of in. Herinnering bij gebruik van Adaptive-Sync: Wanneer de Adaptive-Sync-functie is ingeschakeld, kan er in bepaalde game-omgevingen flikkering optreden.
Draaipunt	Uit / Aan / Dynamisch	De functie 'Draaipunt' plaatst een richtkruis in het midden van het scherm om gamers te helpen bij het spelen van First Person Shooter (FPS)-games met nauwkeurig en precies richten.
Sluipschuttersvizier	Uit / 1,0 / 1,5 / 2,0	Zoom lokaal in om het richten tijdens het schieten te vergemakkelijken.
MBR	0 ~ 20	MBR (Motion Blur Reduction) biedt 0-20 instelniveaus om bewegingsonscherpte te verminderen. Opmerking: 1. De MBR-functie kan worden ingesteld wanneer Adaptive-Sync is uitgeschakeld en de verversingsfrequentie ≥ 75 Hz bedraagt. 2. De helderheid van het scherm neemt af naarmate de instelwaarde toeneemt.

MBR-synchronisatie	Uit / Aan	Schakel MBR-synchronisatie (Motion Blur Remove) in of uit. Opmerking: De MBR-synchronisatiefunctie kan worden aangepast wanneer Adaptive-Sync is ingeschakeld en de verversingsfrequentie ≥ 75 Hz bedraagt.
Overdrive	Normaal	Pas de responstijd aan. Opmerking: 1. Als u OverDrive instelt op 'Snelst', kan het weergegeven beeld wazig zijn. U kunt het OverDrive-niveau aanpassen of de functie uitschakelen naar uw voorkeur. 2. De functie 'Extreem' is beschikbaar wanneer Adaptive-Sync is uitgeschakeld en de verversingsfrequentie ≥ 75 Hz bedraagt. 3. De schermhelderheid neemt af wanneer de functie 'Extreem' is ingeschakeld.
	Snel	
	Sneller	
	Snelst	
	Extreem	
Frameteller	Uit / Rechtsboven / Rechtsonder / Linksboven / Linksonder	Geef de verticale frequentie weer in de geselecteerde hoek.
HDMI1	Console/DVD / PC	Selecteer het type aangesloten apparaat. Wanneer u HDMI1 gebruikt om de spelcomputer of dvd-speler aan te sluiten, stelt u HDMI1 in op de spelcomputer/dvd.
HDMI2	Console/DVD / PC	Selecteer het type aangesloten apparaat. Wanneer u HDMI2 gebruikt om de spelcomputer of dvd-speler aan te sluiten, stelt u HDMI2 in op de spelcomputer/dvd.

Opmerking:

- 1). Wanneer "HDR-modus" onder "Beeld" is ingeschakeld, kunnen de items "Schaduwregeling" en "Gamekleur" niet worden aangepast.
- 2). Wanneer "HDR" is ingeschakeld, kunnen de items "Gaming-modus", "Gamekleur", "MBR" en "MBR-synchronisatie" niet worden aangepast. "Extreem" onder "Overdrive" is niet beschikbaar.
- 3). Wanneer de "Kleurruimte" onder "Beeld" is ingesteld op sRGB, kunnen de items "Schaduwregeling" en "Gamekleur" niet worden aangepast.

Beeld



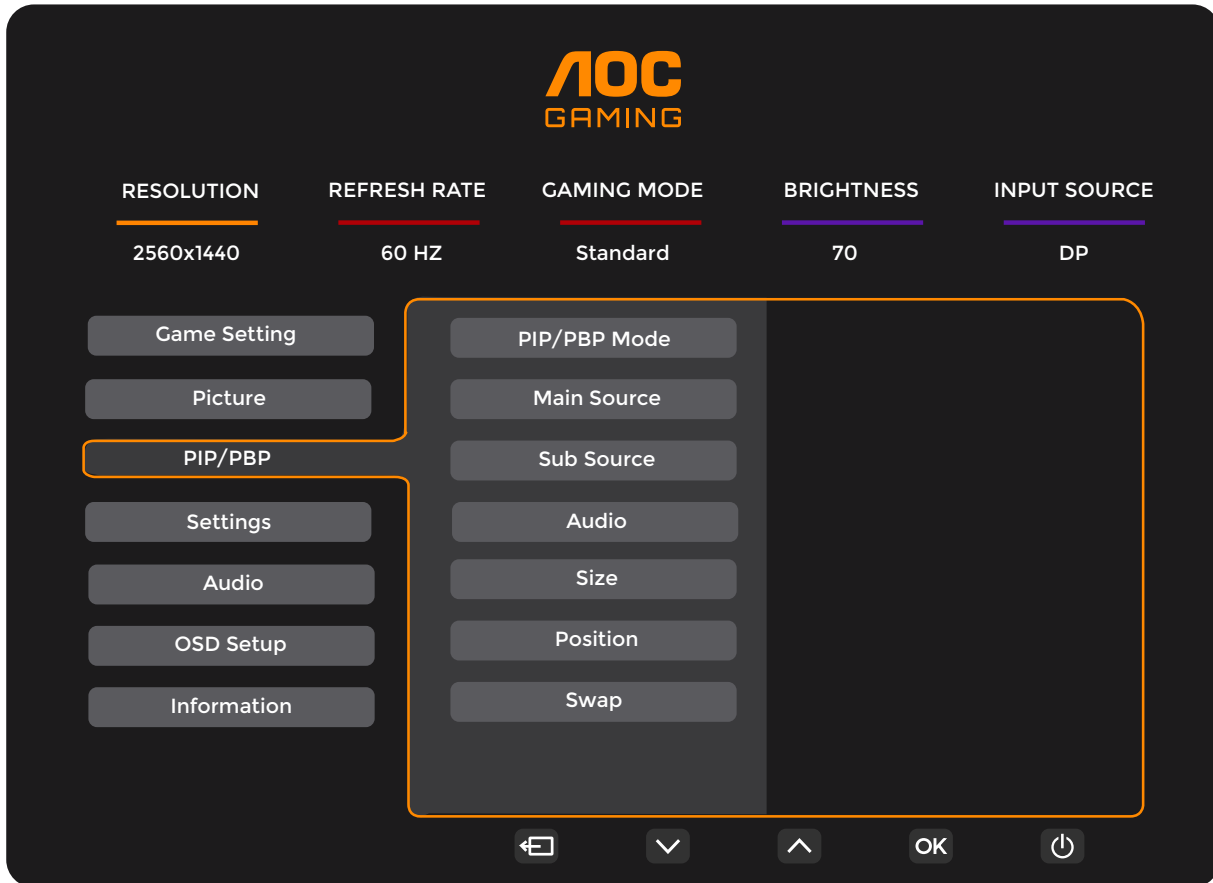
Helderheid	0-100	Achtergrondverlichting instellen.
Contrast	0-100	Contrast vanuit Digitaal register.
Dark Boost	Uit / Niveau 1 / Niveau 2 / Niveau 3	Versterk de schermdetails in donkere of heldere gebieden om de helderheid in het heldere gebied aan te passen en oververzadiging te voorkomen.
Gamma	1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6	Gamma instellen.
Eco-instelling	Standaard	Standaardmodus.
	Tekst	Tekstmodus.
	Internet	Internetmodus.
	Game	Gamemodus.
	Film	Filmmodus.
	Sport	Sportmodus.
	Lezen	Leesmodus.
Kleurtemp.	Warm	Warme kleurtemperatuur.
	Normaal	Normale kleurtemperatuur.
	Koel	Koele kleurtemperatuur.
	Gebruiker	Herstel kleurtemperatuur.
Rood	0-100	Rode versterking uit Digitaal register.
Groen	0-100	Groenversterking uit Digitaal register.
Blauw	0-100	Blauwversterking uit Digitaal register.

HDR	Uit	Stel het HDR-profiel in overeenkomstig uw gebruikseisen. Opmerking: Wanneer HDR wordt gedetecteerd, wordt de HDR-optie weergegeven voor aanpassing.
	DisplayHDR	
	HDR-beeld	
	HDR-film	
	HDR-game	
HDR-modus	Uit	Geoptimaliseerd voor de kleur en het contrast van het beeld, waarbij het HDR-effect wordt gesimuleerd. Opmerking: Als HDR niet wordt gedetecteerd, wordt de optie HDR-modus weergegeven voor aanpassing.
	HDR-beeld	
	HDR-film	
	HDR-game	
DCR	Uit	Schakel dynamisch contrastratio uit.
	Aan	Schakel dynamisch contrastratio in.
Kleurruimte	Native paneel	Standaard kleurruimtepaneel.
	sRGB	sRGB-kleurruimte.
LowBlue-modus	Uit	Verminder het blauwe licht door de kleurtemperatuur aan te passen.
	Multimedia	
	Internet	
	Kantoor	
	Lezen	
Beeldverhouding	Volledig / Aspect / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21,5"W (16:9) / 22"W (16:10) / 23"W (16:9) / 23,6"W (16:9) / 24"W (16:9)	Selecteer de beeldverhouding voor de weergave.

Opmerking:

- 1). Wanneer de "HDR-modus" is ingeschakeld, kunnen de opties "Contrast", "Dark Boost", "Gamma", "Eco-aanpassing", "Kleurtemp.", "Kleurruimte" en "LowBlue-modus" niet worden aangepast.
- 2). Wanneer "HDR" is ingesteld op "DisplayHDR", kunnen alle opties behalve "HDR" niet worden aangepast. Wanneer "HDR" is ingesteld op "HDR Beeld", "HDR Film" of "HDR Spel", kunnen "Gamma", "Eco-aanpassing", "Kleurtemp.", "DCR", "Kleurruimte" en "LowBlue-modus" niet worden aangepast.
- 3). Wanneer de "Kleurruimte" is ingesteld op "sRGB", kunnen de opties "Contrast", "Dark Boost", "Gamma", "Eco Adjustment", "Color Temp.", "HDR-modus" en "LowBlue Mode" niet worden aangepast.
- 4). Wanneer de "Eco Adjustment" is ingesteld op "Reading", kunnen "Contrast", "Color Temp.", "DCR", "Kleurruimte" en "Low blue mode" niet worden aangepast.

PIP/PBP



PIP/PBP-modus	Uit / PIP / PBP	Schakel PIP of PBP in of uit.
Hoofdbron		Selecteer de bron voor het hoofdscherm.
Subbron		Selecteer de bron voor het subscherm.
Audio	Hoofdbron	Selecteer de audio-instellingen voor het hoofdscherm of het subscherm.
	Subbron	
Grootte	Klein / Middelgroot / Groot	Selecteer de schermgrootte.
Positie	Rechtsboven	Stel de positie van het scherm in.
	Rechts-omlaag	
	Links-omhoog	
	Links-omlaag	
Wisselen	Aan: Wisselen	Wissel de schermbron.
	Uit: geen actie	

Opmerking:

- 1). Wanneer "HDR" onder "Beeld" is ingesteld op een andere status dan uit, kunnen alle items onder "PIP/PBP" niet worden aangepast.
- 2). Wanneer PIP/PBP is ingeschakeld, zijn sommige kleurinstellingen in het OSD-menu alleen van toepassing op het hoofdscherm; het subscherm wordt hierbij niet ondersteund. Hierdoor kunnen het hoofdscherm en het subscherm verschillende kleuren weergeven.

3) Wanneer PBP/PIP is ingeschakeld, wordt de compatibiliteit van de invoerbronnen voor het hoofdscherm en subscherm weergegeven in de volgende tabel:

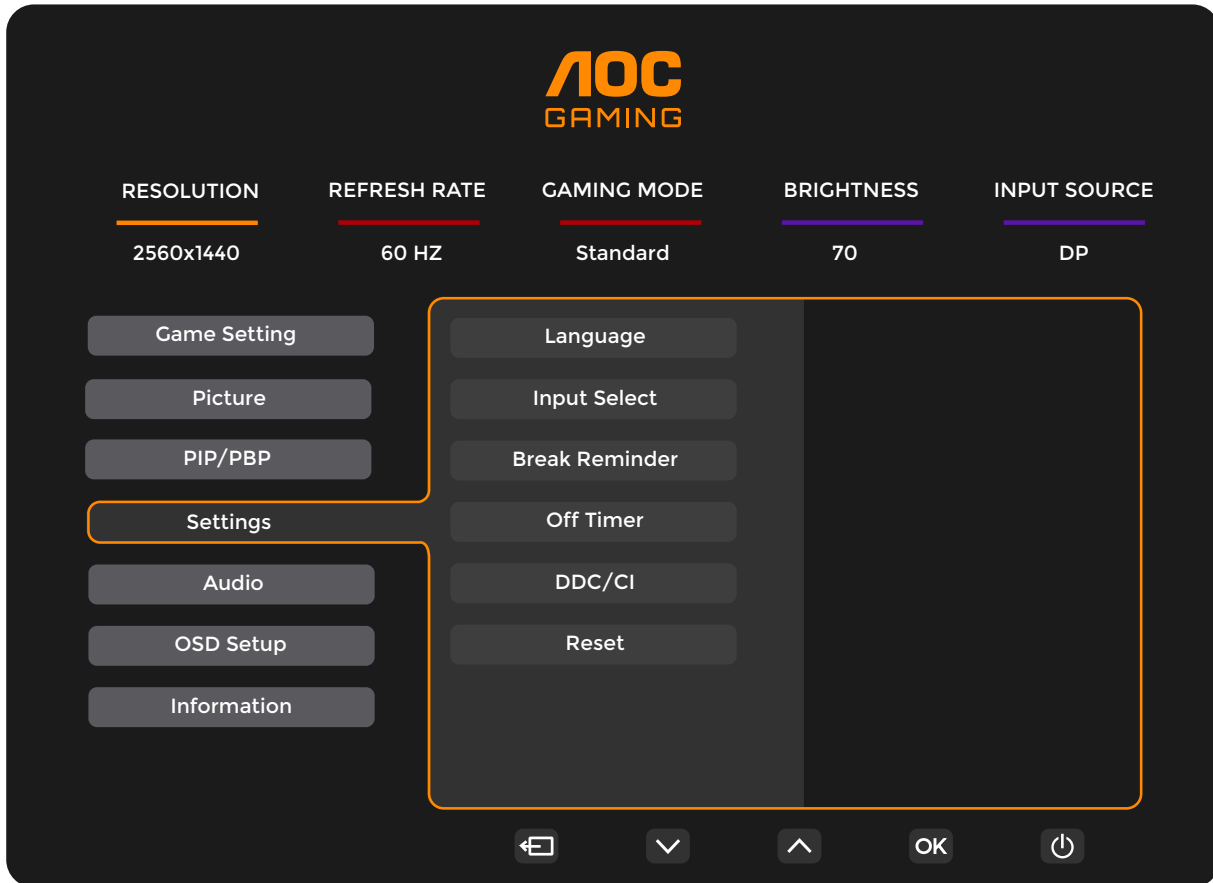
PBP		Hoofdbron		
		HDMI1	HDMI2	DP
Subbron	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DP	V	V	V

Wanneer PBP is ingeschakeld, ondersteunt de HDMI/DP-poort een maximale resolutie van 1280x1440@144Hz bij 8-bit (in RGB- of YCbCr444-formaat).

PIP		Hoofdbron		
		HDMI1	HDMI2	DP
Subbron	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DP	V	V	V

Wanneer PIP is ingeschakeld, ondersteunt de HDMI/DP-poort een maximale resolutie van 2560x1440@144Hz.

Instellingen



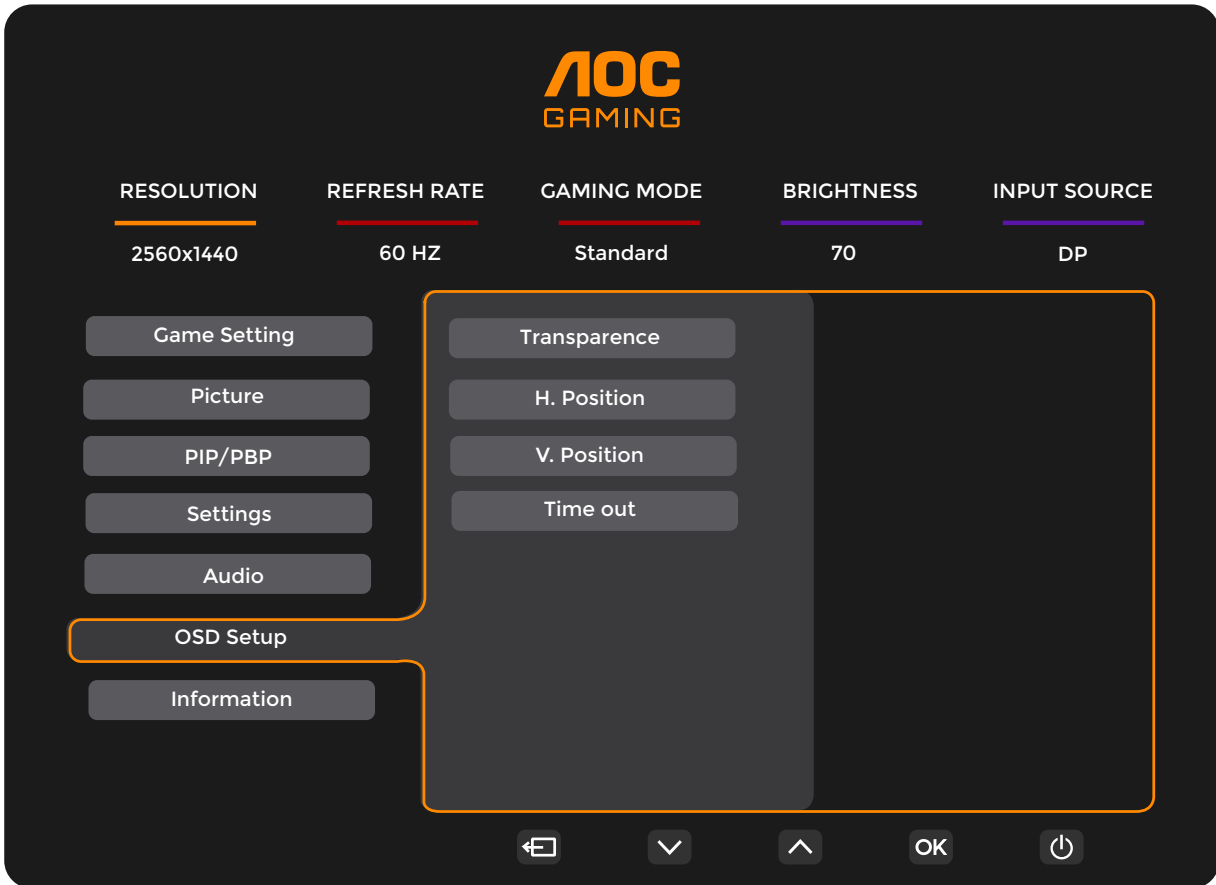
Taal		Selecteer de OSD-taal.
Ingangsselectie	Auto / HDMI1 / HDMI2 / DP	Selecteer de bron van het ingangssignaal.
Pauzeherinnering	Uit / Aan	Pauzeherinnering als de gebruiker langer dan 1 uur onafgebroken werkt.
Uitschakeltimer	0-24 uur	Selecteer de DC-uitschakeltijd.
DDC/CI	Nee / Ja	Schakel DDC/CI-ondersteuning in of uit.
Reset	Nee / Ja	Reset het menu naar de standaardinstellingen.

Audio



Volume	0-100	Volumeaanpassing.
Dempen	Uit / Aan	Demp het volume.

OSD-instellingen



Transparantie	0-100	Stel de transparantie van de OSD in.
H. Positie	0-100	Stel de horizontale positie van de OSD in.
V. Positie	0-100	Stel de verticale positie van de OSD in.
Time-out	5-120	Stel de time-out van de OSD in.

Informatie

AOC GAMING

RESOLUTION: 2560x1440
REFRESH RATE: 60 HZ
GAMING MODE: Standard
BRIGHTNESS: 70
INPUT SOURCE: DP

Game Setting
Picture
PIP/PBP
Settings
Audio
OSD Setup
Information

Model Name: Q27G4SRU
Resolution: 2560(H)x1440(V)/60HZ
HDR: SDR
Sync: Adaptive-Sync
Firmware Version: xxxxxxxxxxxx
Serial Number: xxxxxxxxxxxx

Navigation: [Back] [Down] [Up] [OK] [Power]

LED-indicator

Status	LED-keur
Modus volledig vermogen	Wit
Standby-modus	Oranje

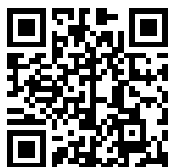
Problemen oplossen

Probleem & Vraag	Mogelijke oplossingen
Power-led brandt niet	Zorg ervoor dat de aan/uit-knop ingeschakeld is en dat het netsnoer correct is aangesloten op een geaard stopcontact en op de monitor.
Geen beeld op het scherm	<ul style="list-style-type: none"> ● Is het netsnoer correct aangesloten? Controleer de aansluiting van het netsnoer en de voeding. ● Is de videokabel correct aangesloten? (Aangesloten met de HDMI-kabel) Controleer de aansluiting van de HDMI-kabel. (Aangesloten met de DisplayPort-kabel) Controleer de aansluiting van de DisplayPort-kabel. * HDMI-/DisplayPort-ingang is niet beschikbaar op elk model. ● Als de stroom ingeschakeld is, start u de computer opnieuw op om het beginschermbild (het inlogschermbild) te zien. Als het beginschermbild (het inlogschermbild) verschijnt, start u de computer op in de toepasselijke modus (de veilige modus voor Windows 7/8/10) en wijzigt u vervolgens de frequentie van de videokaart. (Raadpleeg 'De optimale resolutie instellen') Als het beginschermbild (het inlogschermbild) niet verschijnt, neemt u contact op met het Servicecentrum of uw dealer. ● Ziet u "Input Not Supported" op het scherm? U ziet dit bericht wanneer het signaal van de videokaart de maximale resolutie en frequentie overschrijdt die de monitor correct kan verwerken. Stel de maximale resolutie en frequentie in die de monitor correct kan verwerken. ● Controleer of de AOC-monitorstuurprogramma's zijn geïnstalleerd.
Beeld is wazig & vertoont ghosting en schaduwvorming	Stel de contrast- en helderheidsregelaars bij. Druk op de sneltoets (AUTO) voor automatische afstelling. Zorg ervoor dat u geen verlengkabel of schakeldoos gebruikt. Wij raden aan de monitor rechtstreeks aan te sluiten op de uitgangsaansluiting van de videokaart aan de achterzijde.
Het beeld springt, flinkt of er verschijnt een golfpatroon in het beeld	Verplaats elektrische apparaten die elektrische interferentie kunnen veroorzaken zo ver mogelijk van de monitor. Gebruik de maximale verversingsfrequentie waartoe uw monitor in staat is bij de door u gebruikte resolutie.
Monitor blijft hangen in actieve uit-modus"	De stroomschakelaar van de computer moet zich in de AAN-positie bevinden. De videokaart van de computer moet stevig in het slot zijn geplaatst. Zorg ervoor dat de videokabel van de monitor correct op de computer is aangesloten. Inspecteer de videokabel van de monitor en controleer of geen enkele pen verboden is. Controleer of uw computer functioneert door op de CAPS LOCK-toets op het toetsenbord te drukken en tegelijkertijd de CAPS LOCK-LED te observeren. De LED moet AAN of UIT gaan nadat u op de CAPS LOCK-toets hebt gedrukt.
Een van de primaire kleuren ontbreekt (ROOD, GROEN of BLAUW)	Inspecteer de videokabel van de monitor en controleer of geen enkele pen beschadigd is. Zorg ervoor dat de videokabel van de monitor correct op de computer is aangesloten.
Het beeld is niet gecentreerd of heeft niet de juiste afmetingen	Pas de H-positie en V-positie aan of druk op de sneltoets (AUTO).
Het Beeld vertoont kleurafwijkingen (wit lijkt niet wit)	Pas de RGB-kleuren aan of selecteer de gewenste Kleurtemperatuur.
Horizontale of verticale verstoringen op het scherm	Gebruik de afsluitmodus van Windows 7/8/10/11 om CLOCK en FOCUS aan te passen. Druk op de sneltoets (AUTO) voor automatische afstelling.
Regelgeving & Service	Raadpleeg de informatie over Regelgeving & Service op www.aoc.com (om het door u in uw land aangeschafte model te vinden en om informatie over Regelgeving & Service te raadplegen op de supportpagina).

Specificaties

Algemene specificaties

Paneel	Modelnaam	Q27G4SRU		
	Aansturingssysteem	TFT-kleuren-LCD		
	Beeldschermdiagonaal	68,5 cm diagonaal		
	Pixel pitch	0,2331 mm (H) x 0,2331 mm (V)		
	Video	HDMI-interface & DisplayPort-interface		
Overige	Horizontale scanfrequentie	30 kHz-470 kHz		
	Horizontale scangrootte (maximaal)	596,736 mm		
	Verticaal scanbereik	48~320Hz		
	Verticale scangrootte (maximaal)	335,664 mm		
	Optimale voorkeursresolutie	2560x1440@60Hz		
	Maximale resolutie	2560x1440@320Hz		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Voedingsbron	100-240 V~ 50/60 Hz 1,5 A		
	Energieverbruik	Typisch (standaard helderheid en contrast)	26W	
		Max. (helderheid = 100, contrast = 100)	≤82W	
		Stand-bymodus	≤ 0,5 W	
	Warmteafvoer	Normale werking	88,74 BTU/uur (typ.)	
		Slaapmodus (Stand-bymodus)	< 1,71 BTU/uur	
Uit-modus		< 1,02 BTU/uur		
Uit-stand (AC-schakelaar)		0 BTU/uur		
Fysieke kenmerken	Aansluitingstype	USB UP/USBx4 (inclusief 1 snellaadpoort) HDMIx2/DisplayPort/Koptelefoon		
	Type signaalkabel	Afnembaar		
	Ingebouwde luidspreker	2Wx2		
Omgevingscondities	Temperatuur	Bedrijf	0°C-40°C	
		Niet-bedrijf	-25°C-55°C	
	Vochtigheid	Bedrijf	10%-85% (niet-condenserend)	
		Niet-bedrijf	5%-93% (niet-condenserend)	
Hoogte	Bedrijf	0m-5000m (0ft-16404ft)		
	Niet-bedrijf	0m-12192m (0ft-40000ft)		

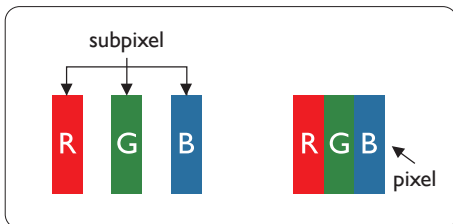


Beleid inzake pixeldefecten op AOC-monitorpanelen

AOC streeft ernaar producten van de hoogste kwaliteit te leveren. Wij maken gebruik van enkele van de meest geavanceerde productieprocessen in de branche en hanteren strikte kwaliteitscontroles. Desalniettemin zijn pixel- of subpixeldefecten op de monitorpanelen die in de monitoren worden gebruikt, soms onvermijdelijk.

Geen enkele fabrikant kan garanderen dat alle panelen vrij zijn van pixeldefecten, maar AOC garandeert dat elke monitor met een onacceptabel aantal defecten onder de garantie wordt gerepareerd of vervangen. Deze mededeling licht de verschillende soorten pixeldefecten toe en definieert de acceptabele defectniveaus voor elk type. Om in aanmerking te komen voor reparatie of vervanging onder de garantie, moet het aantal pixeldefecten op een monitorpaneel deze acceptabele niveaus overschrijden. Zo mag bijvoorbeeld niet meer dan 0,0004% van de subpixels op een monitor defect zijn.

Daarnaast hanteert AOC nog strengere kwaliteitsnormen voor bepaalde soorten of combinaties van pixeldefecten die sterker opvallen dan andere. Dit beleid is wereldwijd van toepassing.



Pixels en subpixels

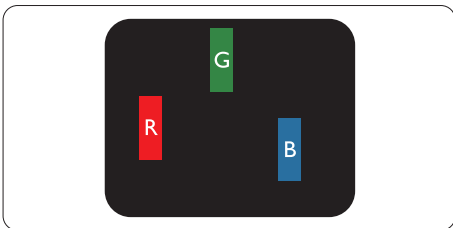
Een pixel, of beeldelement, bestaat uit drie subpixels in de primaire kleuren rood, groen en blauw. Talrijke pixels vormen samen een beeld. Wanneer alle subpixels van een pixel verlicht zijn, lijken de drie gekleurde subpixels samen één witte pixel te vormen. Wanneer ze allemaal donker zijn, lijken de drie gekleurde subpixels samen één zwarte pixel te vormen. Andere combinaties van verlichte en donkere subpixels manifesteren zich als afzonderlijke pixels in andere kleuren.

Soorten pixeldefecten

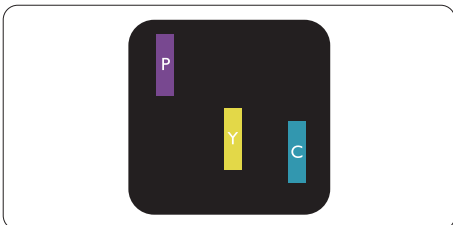
Pixel- en subpixeldefecten manifesteren zich op verschillende manieren op het scherm. Er zijn twee categorieën pixeldefecten en binnen elke categorie komen diverse soorten subpixeldefecten voor.

Heldere-stipdefecten

Heldere-stipdefecten manifesteren zich als pixels of subpixels die permanent verlicht of 'aan' zijn. Een heldere stip is dus een subpixel die opvalt op het scherm wanneer de monitor een donker patroon weergeeft. De volgende soorten heldere-stipdefecten worden onderscheiden.



Eén verlichte rode, groene of blauwe subpixel.



Twee aangrenzende verlichte subpixels:

- Rood + Blauw = Paars
- Rood + Groen = Geel
- Groen + Blauw = Cyaan (Lichtblauw)



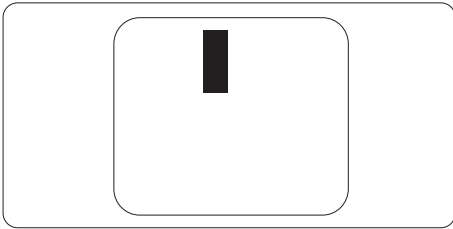
Drie aangrenzende verlichte subpixels (één witte pixel).

Opmerking

Een heldere rode of blauwe stip moet meer dan 50 procent helderder zijn dan de omliggende stippen, terwijl een heldere groene stip 30 procent helderder is dan de omliggende stippen.

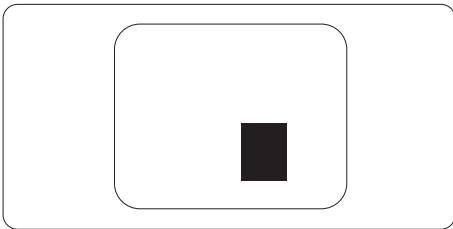
Defecten met zwarte stippen

Defecten met zwarte stippen manifesteren zich als pixels of subpixels die altijd donker of 'uit' zijn. Een donkere stip is dus een subpixel die opvalt op het scherm wanneer de monitor een licht patroon weergeeft. Hieronder volgen de typen defecten met zwarte stippen.



Nabijheid van pixeldefecten

Aangezien pixel- en subpixeldefecten van hetzelfde type die dicht bij elkaar liggen, beter zichtbaar kunnen zijn, hanteert AOC ook toleranties voor de onderlinge afstand tussen pixeldefecten.



Toleranties voor pixeldefecten

Om tijdens de garantieperiode in aanmerking te komen voor reparatie of vervanging vanwege pixeldefecten, moet het paneel van een AOC-monitor pixel- of subpixeldefecten vertonen die de in de online handleiding vermelde toleranties overschrijden.

DEFECTEN MET HELDERE PUNTEN	AANVAARDBAAR NIVEAU
1 verlichte subpixel	2
2 aangrenzende verlichte subpixels	1
3 aangrenzende verlichte subpixels (één witte pixel)	0
Afstand tussen twee defecten met heldere punten*	≥15mm
Totaal aantal defecten met heldere punten van alle typen	2
DEFECTEN MET DONKERE PUNTEN	AANVAARDBAAR NIVEAU
1 donkere subpixel	5 of minder
2 aangrenzende donkere subpixels	2 of minder
3 aangrenzende donkere subpixels	≤0
Afstand tussen twee defecten met donkere punten*	≥15mm
Totaal aantal defecten met donkere punten van alle typen	5 of minder
TOTAAL AANTAL PUNTDEFECTEN	AANVAARDBAAR NIVEAU
Totaal aantal heldere of zwarte puntdefecten van alle typen	5 of minder

Opmerking

*: 1 of 2 aangrenzende subpixeldefecten = 1 puntdefect.

Vooraf ingestelde weergavemodi

STANDAARD	RESOLUTIE (± 1 Hz)	HORIZONTALE FREQUENTIE (kHz)	VERTICALE FREQUENTIE (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	50.313	99.826
	640x480@120Hz	60.938	119.72
SVGA	800x600@56Hz	35.16	56.250
	800x600@60Hz	37.88	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75.000
	800x600@100Hz	62.760	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.36	60
	1024x768@70Hz	56.476	70.07
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.020
	1280x720@60Hz	44.772	59.855
Full HD	1920x1080@50Hz	28.125	50.00
	1920x1080@60Hz	67.500	60.00
	1920x1080@120Hz	135.000	120.00
QHD (DisplayPort)	2560x1440@100Hz	152.5	100
QHD	2560x1440@60Hz	88.86	60
	2560x1440@120Hz	182.996	119.998
	2560x1440@144Hz	214.563	144
	2560x1440@165Hz	244.202	165
	2560x1440@200Hz	304	200
	2560x1440@240Hz	364.801	240
	2560x1440@300Hz	452.390	299.993
	2560x1440@320Hz	473.934	320
IBM-modi			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70
Mac-modi			
VGA	640x480@67Hz	35	67
SVGA	832x624@75Hz	49.725	75
XGA	1024x768@75Hz	60.241	75

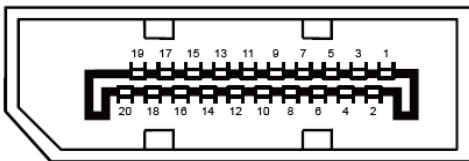
Opmerking: Volgens de VESA-standaard kan er een bepaalde afwijking (+/-1 Hz) optreden bij het berekenen van de verversingsfrequentie (veldfrequentie) voor verschillende besturingssystemen en grafische kaarten. Om de compatibiliteit te verbeteren, is de nominale verversingsfrequentie van dit product afgerond. Raadpleeg hiervoor het feitelijke product.

Pintoewijzingen



19-pins signaalkabel voor kleurendisplay

Pinnummer	Signaalnaam	Pinnummer	Signaalnaam	Pinnummer	Signaalnaam
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC Massa
2.	TMDS Data 2 Afscherming	10.	TMDS Clock +	18.	+5V Voeding
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS Clock Afscherming	19.	Hot Plug Detect
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	TMDS Data 1 Afscherming	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Gereserveerd (N.C. op apparaat)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 Shield	16.	SDA		



20-pins signaalkabel voor kleurendisplay

Pinnummer	Signaalnaam	Pinnummer	Signaalnaam
1.	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2.	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3.	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4.	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5.	GND	15	AUX_CH(p)
6.	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7.	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8.	GND	18	Hot Plug Detect
9.	ML_Lane 1 (p)	19	Retour DP_PWR
10.	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Plug & Play DDC2B-functie

Deze monitor is uitgerust met VESA DDC2B-mogelijkheden conform de VESA DDC-standaard. Hierdoor kan de monitor het hostsysteem informeren over zijn identiteit en, afhankelijk van het gebruikte DDC-niveau, aanvullende informatie communiceren over zijn weergavecapaciteiten.

DDC2B is een bidirectioneel datakanaal dat is gebaseerd op het I2C-protocol. Het hostsysteem kan EDID-informatie opvragen via het DDC2B-kanaal.

