

AOC

GAMING



Manuel de l' Utilisateur

Q27G4SRU

AOC GAMING MONITOR

Sécurité.....	1
Conventions nationales.....	1
Alimentation électrique.....	2
Installation.....	3
Nettoyage.....	4
Autres.....	5
Installation.....	6
Contenu de l'emballage.....	6
Montage du pied et de la base.....	7
Réglage de l'angle de vision.....	8
Connexion du moniteur.....	9
Montage mural.....	10
Fonction Adaptive-Sync.....	11
HDR.....	12
Réglage.....	13
Raccourcis clavier.....	13
Paramétrage OSD.....	14
Paramètres de jeu.....	15
Image.....	17
PIP/PBP.....	19
Paramètres.....	21
Audio.....	22
Réglages OSD.....	23
Information.....	24
Témoin LED.....	25
Dépannage.....	26
Spécifications.....	27
Spécifications générales.....	27
Politique d'AOC relative aux défauts de pixels des dalles des moniteurs.....	28
Modes d'affichage prédéfinis.....	30
Affectation des broches.....	31
Plug and Play.....	32

Sécurité

Conventions nationales

Les sous-sections suivantes décrivent les conventions nationales utilisées dans ce document.

Notes, Mises en garde et Avertissements

Dans ce guide, certains blocs de texte peuvent être accompagnés d'une icône et imprimés en gras ou en italique. Ces blocs correspondent à des notes, des mises en garde et des avertissements, et leur utilisation est la suivante :



NOTE : Une NOTE signale des informations importantes vous aidant à optimiser l'utilisation de votre système informatique.




ATTENTION : Une mention ATTENTION signale un risque potentiel d'endommagement du matériel ou de perte de données, et indique comment éviter ce problème.



AVERTISSEMENT : Une mention AVERTISSEMENT signale un risque potentiel de blessures corporelles et indique comment éviter ce problème.


Certains avertissements peuvent se présenter sous d'autres formats et ne pas être accompagnés d'une icône. Dans ce cas, la présentation spécifique de l'avertissement est exigée par les autorités réglementaires.

Alimentation électrique


 Le moniteur ne doit être alimenté que par le type de source d'alimentation indiqué sur l'étiquette. En cas de doute concernant le type d'alimentation disponible à votre domicile, consultez votre revendeur ou votre fournisseur d'électricité local.

 Le moniteur est équipé d'une fiche à trois broches avec mise à la terre, c'est-à-dire une fiche dotée d'une troisième broche (de mise à la terre).

Cette fiche ne s'insère que dans une prise de courant mise à la terre, par mesure de sécurité. Si votre prise n'est pas compatible avec la fiche à trois fils, faites installer la prise appropriée par un électricien qualifié ou utilisez un adaptateur pour mettre l'appareil à la terre en toute sécurité. Ne neutralisez pas la fonction de sécurité de la fiche mise à la terre.

 Débranchez l'appareil pendant un orage électrique ou lorsqu'il ne sera pas utilisé pendant de longues périodes. Cela protège le moniteur contre les dommages dus aux surtensions électriques.

 Ne surchargez pas les multiprises et les rallonges électriques. La surcharge peut provoquer un incendie ou un choc électrique.

 Pour garantir un fonctionnement satisfaisant, utilisez le moniteur uniquement avec des ordinateurs certifiés UL dont les prises sont correctement configurées et marquées entre 100 et 240 V CA, min. 5 A.

 La prise murale doit être installée près de l'équipement et rester facilement accessible.

Installation

! Ne placez pas le moniteur sur un chariot, un support, un trépied, une équerre ou une table instable. En cas de chute, le moniteur peut blesser une personne et causer de graves dommages à ce produit. Utilisez uniquement un chariot, un support, un trépied, une équerre ou une table recommandés par le fabricant ou vendus avec ce produit. Suivez les instructions du fabricant pour installer le produit et utilisez les accessoires de montage recommandés par le fabricant. Déplacez l'ensemble produit et chariot avec précaution.

! N'insérez jamais d'objet dans la fente du boîtier du moniteur. Cela pourrait endommager les composants du circuit et provoquer un incendie ou un choc électrique. Ne renversez jamais de liquide sur le moniteur.

! Ne posez pas la face avant du produit sur le sol.

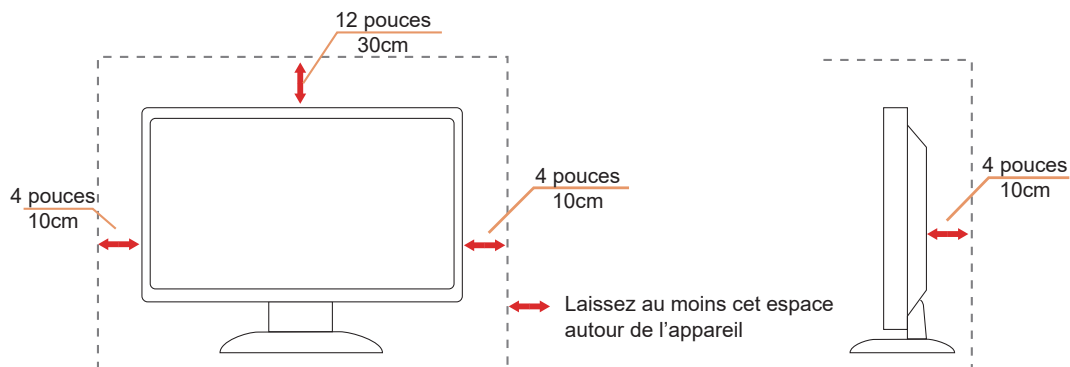
! Si vous fixez le moniteur au mur ou sur une étagère, utilisez un kit de montage approuvé par le fabricant et respectez les instructions fournies avec le kit.

! Laissez un espace libre autour du moniteur, comme illustré ci-dessous. Dans le cas contraire, la circulation de l'air pourrait être insuffisante, entraînant une surchauffe susceptible de provoquer un incendie ou d'endommager le moniteur.

! Pour éviter tout dommage potentiel, tel que le décolllement de la dalle du cadre, veillez à ce que le moniteur ne s'incline pas vers le bas de plus de 5 degrés. Si cet angle d'inclinaison maximal vers le bas est dépassé, les dommages subis par le moniteur ne seront pas couverts par la garantie.

Consultez ci-dessous les zones de ventilation recommandées autour du moniteur lorsqu'il est installé au mur ou sur son support :

Installation avec le support



Nettoyage


⚠ Nettoyez régulièrement le boîtier à l'aide d'un chiffon doux légèrement humidifié.

⚠ Pour le nettoyage, utilisez un chiffon doux en coton ou en microfibre. Le chiffon doit être humide mais presque sec ; évitez toute infiltration de liquide dans le boîtier.



⚠ Débranchez le cordon d'alimentation avant de procéder au nettoyage du produit.


Autres


 Si le produit émet une odeur suspecte, un bruit anormal ou de la fumée, débranchez IMMÉDIATEMENT la prise d'alimentation et contactez un Centre de service.


 Veillez à ce que les ouvertures de ventilation ne soient pas obstruées par une table ou un rideau.

 Ne soumettez pas le moniteur LCD à des vibrations intenses ou à des chocs violents pendant son fonctionnement.

 Ne heurtez pas et ne laissez pas tomber le moniteur pendant son fonctionnement ou son transport.


 Les cordons d'alimentation doivent être homologués en matière de sécurité. Pour l'Allemagne, ils doivent être de type H03VV-F, 3G, 0,75 mm², ou équivalent supérieur. Pour les autres pays, les types adaptés doivent être utilisés conformément aux normes locales.

 Une pression acoustique excessive issue des écouteurs et des casques peut causer une perte auditive. Le réglage de l'égaliseur au maximum augmente la tension de sortie des écouteurs et des casques, augmentant ainsi le niveau de pression acoustique.

 Lumière bleue réduite : L'écran utilise un panneau à faible émission de lumière bleue. Il est conforme à la certification TÜV Rheinland « Low Blue Light Hardware Solution » avec les paramètres d'usine/par défaut.

Santé :

- Le moniteur doit être placé à une distance de 50 à 70 cm (20 à 28 pouces) de vos yeux.
- Fixer l'écran pendant une période prolongée provoque une fatigue oculaire et peut altérer votre vision. Accordez-vous une pause visuelle de 5 à 10 minutes toutes les heures d'utilisation du produit.
- Réduisez la fatigue oculaire en fixant des objets éloignés.
- Clignez fréquemment des yeux et pratiquez des exercices oculaires pour éviter le dessèchement des yeux.

 La technologie sans scintillement maintient un rétroéclairage stable grâce à un variateur CC qui élimine la cause principale du scintillement du moniteur, offrant ainsi un confort visuel accru.

Installation

Contenu de l'emballage



Monitor

*

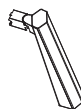


Quick Start Guide

*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



DisplayPort Cable

*



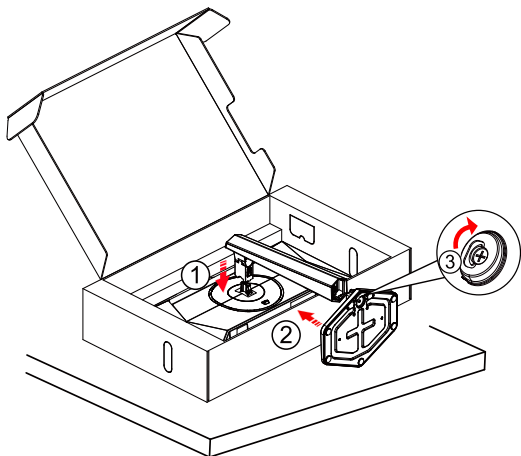
USB Cable

* Les câbles de signal ne sont pas tous fournis dans tous les pays et régions. Veuillez contacter votre revendeur local ou le bureau régional AOC pour confirmation.

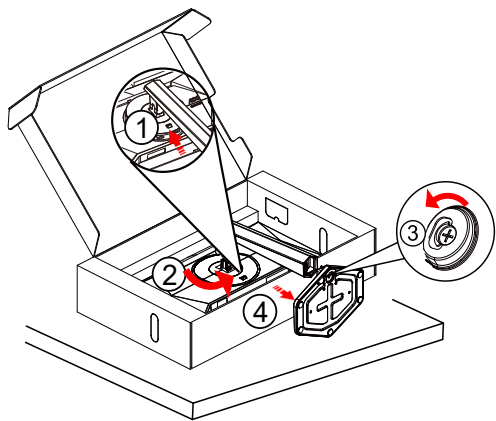
Montage du pied et de la base

Veillez monter ou démonter la base en suivant les étapes ci-dessous.

Montage :



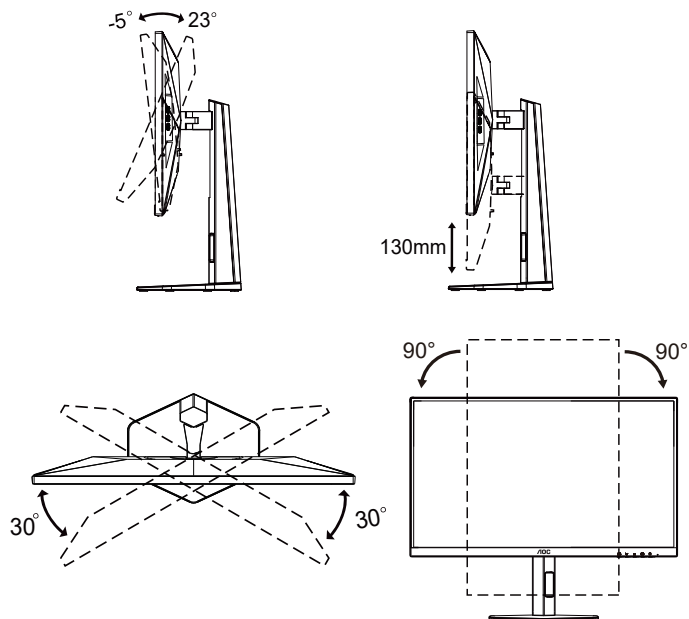
Démontage :



REMARQUE : La conception de l'écran peut différer des illustrations présentées.

Réglage de l'angle de vision

Pour une expérience visuelle optimale, il est recommandé que l'utilisateur puisse voir l'intégralité de son visage sur l'écran, puis qu'il ajuste l'angle du moniteur selon ses préférences personnelles. Maintenez le pied fermement pour éviter de faire basculer le moniteur lors du réglage de son angle. Vous pouvez régler le moniteur comme indiqué ci-dessous :



NOTE:

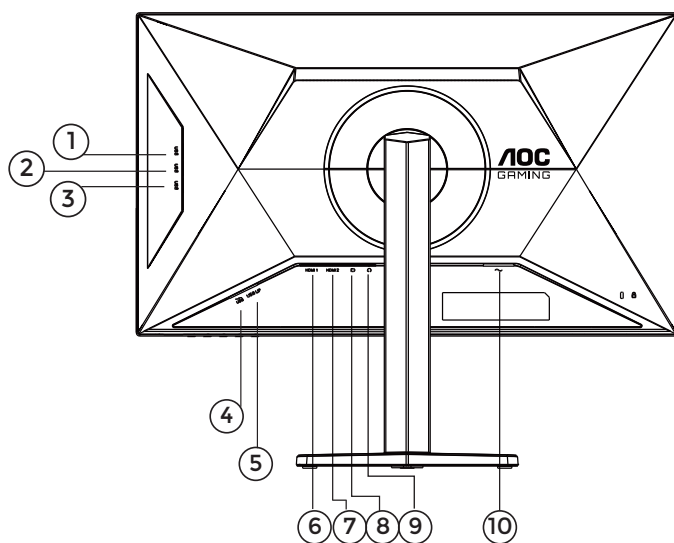
Ne touchez pas l'écran LCD lorsque vous modifiez l'angle. Toucher l'écran LCD risque de l'endommager.

Avertissement

- Pour éviter tout dommage potentiel à l'écran, tel qu'un décollage du panneau, veillez à ce que le moniteur ne soit pas incliné vers le bas de plus de -5 degrés.
- N'exercez aucune pression sur l'écran lors du réglage de l'angle du moniteur. Saisissez uniquement le cadre.

Connexion du moniteur

Connexions des câbles à l'arrière du moniteur et de l'ordinateur :



1. USB 3.2 Gen1 aval
2. USB 3.2 Gen1 aval
3. USB 3.2 Gen1 aval
4. USB 3.2 Gen1 aval + charge
5. USB amont
6. HDMI 1
7. HDMI 2
8. DisplayPort
9. Écouteurs
10. Alimentation électrique

Connexion au PC

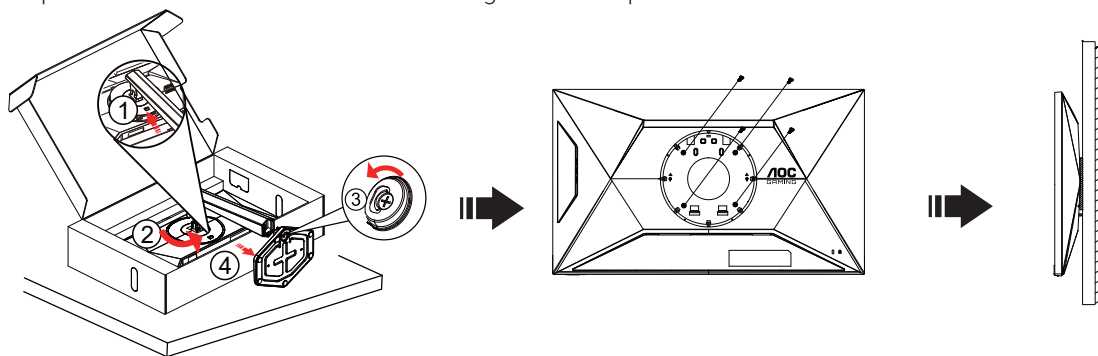
1. Branchez fermement le cordon d'alimentation à l'arrière de l'écran.
2. Éteignez votre ordinateur et débranchez son câble d'alimentation.
3. Connectez le câble de signal vidéo au connecteur vidéo situé à l'arrière de votre ordinateur.
4. Branchez le cordon d'alimentation de votre ordinateur et de votre moniteur dans une prise électrique voisine.
5. Mettez sous tension votre ordinateur et votre moniteur.

Si votre moniteur affiche une image, l'installation est terminée. Dans le cas contraire, veuillez vous reporter à la section Dépannage.

Afin de protéger l'équipement, éteignez toujours le PC et le moniteur LCD avant d'effectuer les connexions.

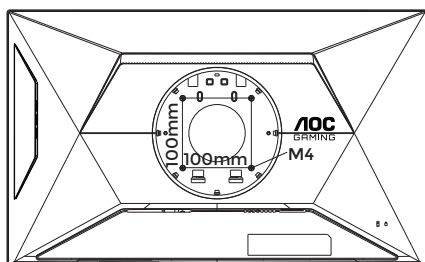
Montage mural

Préparation à l'installation d'un bras de montage mural en option.

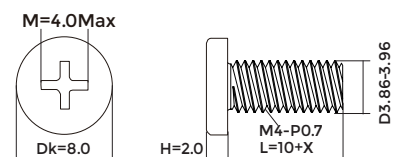


Ce moniteur peut être fixé à un bras de montage mural vendu séparément. Débranchez l'alimentation avant d'effectuer cette opération. Procédez comme suit :

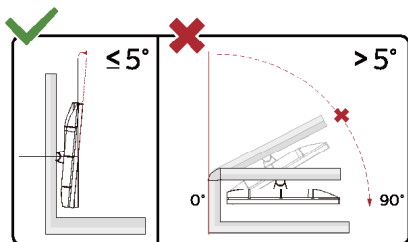
1. Retirez le socle.
2. Suivez les instructions du fabricant pour assembler le bras de montage mural.
3. Positionnez le bras de montage mural sur la face arrière du moniteur. Alignez les orifices du bras avec ceux situés à l'arrière du moniteur.
4. Insérez les quatre vis dans les orifices et serrez-les.
5. Reconnectez les câbles. Reportez-vous au manuel utilisateur fourni avec le bras de montage mural en option pour les instructions relatives à sa fixation au mur.



Spécifications des vis de support mural : M4*(10 + X) mm (X = épaisseur du support pour montage mural)



Note : Les trous de fixation VESA ne sont pas disponibles sur tous les modèles ; veuillez vous renseigner auprès de votre revendeur ou du service officiel AOC. Pour une installation murale, contactez toujours le fabricant.



* Le design de l'écran peut différer des illustrations présentées.

⚠ AVERTISSEMENT :

1. Pour éviter tout dommage potentiel à l'écran, tel qu'un décollement du panneau, veillez à ce que le moniteur ne soit pas incliné vers le bas de plus de -5 degrés.
2. N'exercez aucune pression sur l'écran lors du réglage de l'angle du moniteur. Saisissez uniquement le cadre.

Fonction Adaptive-Sync

1. La fonction Adaptive-Sync est compatible avec DisplayPort/HDMI
2. Carte graphique compatible : la liste recommandée figure ci-dessous et peut également être [consultée sur www.AMD.com](http://www.AMD.com)

Cartes graphiques

- Série Radeon™ RX Vega
- Série Radeon™ RX 500
- Série Radeon™ RX 400
- Série Radeon™ R9/R7 300 (à l'exception des modèles R9 370/X, R7 370/X et R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Série Radeon™ R9 Nano
- Série Radeon™ R9 Fury
- Série Radeon™ R9/R7 200 (à l'exception des modèles R9 270/X et R9 280/X)

Processeurs

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

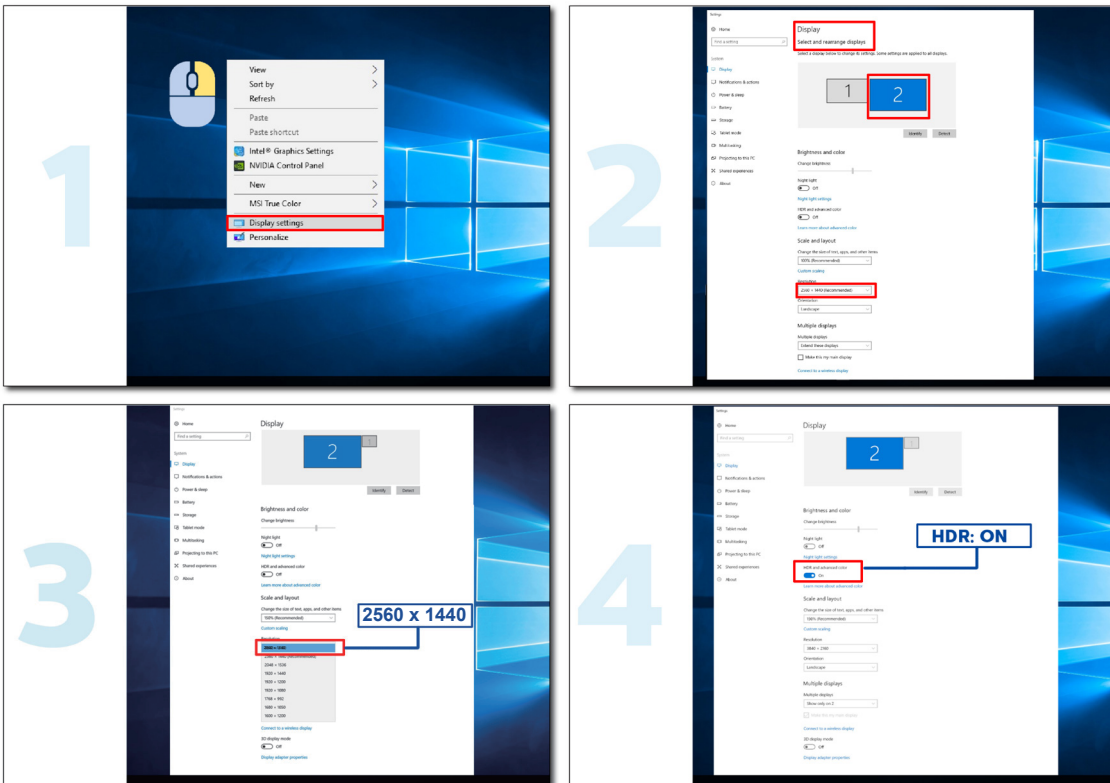
HDR

Il est compatible avec les signaux d'entrée au format HDR10.

L'écran peut activer automatiquement la fonction HDR si le lecteur et le contenu sont compatibles. Veuillez contacter le fabricant de l'appareil et le fournisseur de contenu pour obtenir des informations sur la compatibilité de votre appareil et de votre contenu. Sélectionnez « OFF » pour la fonction HDR lorsque vous n'avez pas besoin de la fonction d'activation automatique.

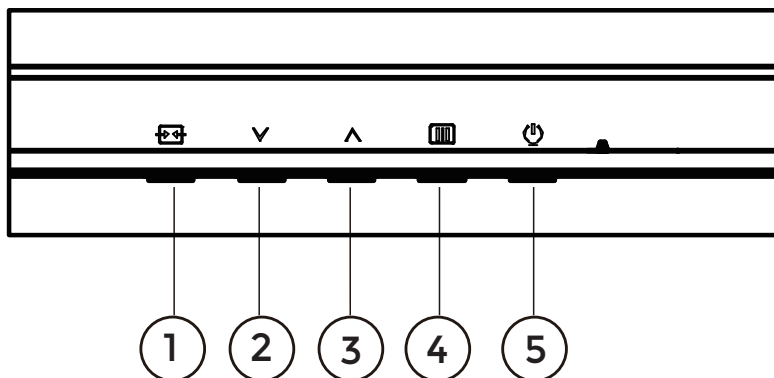
Remarque :

1. Aucun paramètre spécial n'est requis pour l'interface DisplayPort/HDMI sous les versions de Windows 10 antérieures à la version 1703.
2. Sous Windows 10 version 1703, seule l'interface HDMI est disponible ; l'interface DisplayPort ne fonctionne pas.
3. 3840x2160@50Hz/60Hz uniquement recommandé pour les lecteurs Blu-ray, Xbox et PlayStation.
4. Paramètres d'affichage :
 - a. La résolution de l'écran est définie sur 2560*1440 et le HDR est pré-réglé sur ACTIVÉ.
 - b. Après avoir lancé une application, le meilleur effet HDR peut être obtenu en changeant la résolution à 2560*1440 (si disponible).



Réglage

Raccourcis clavier



1	Source/Quitter
2	Mode Jeu
3	Point de cadran
4	Menu/Entrée
5	Alimentation électrique

Menu/Entrée

Appuyez pour afficher l'OSD ou confirmer la sélection.

Alimentation électrique

Appuyez sur le bouton d'alimentation pour allumer le moniteur.

Point de cadran

En l'absence d'OSD, appuyez sur le bouton Point de cadran pour afficher/masquer le Point de cadran.

Mode Jeu

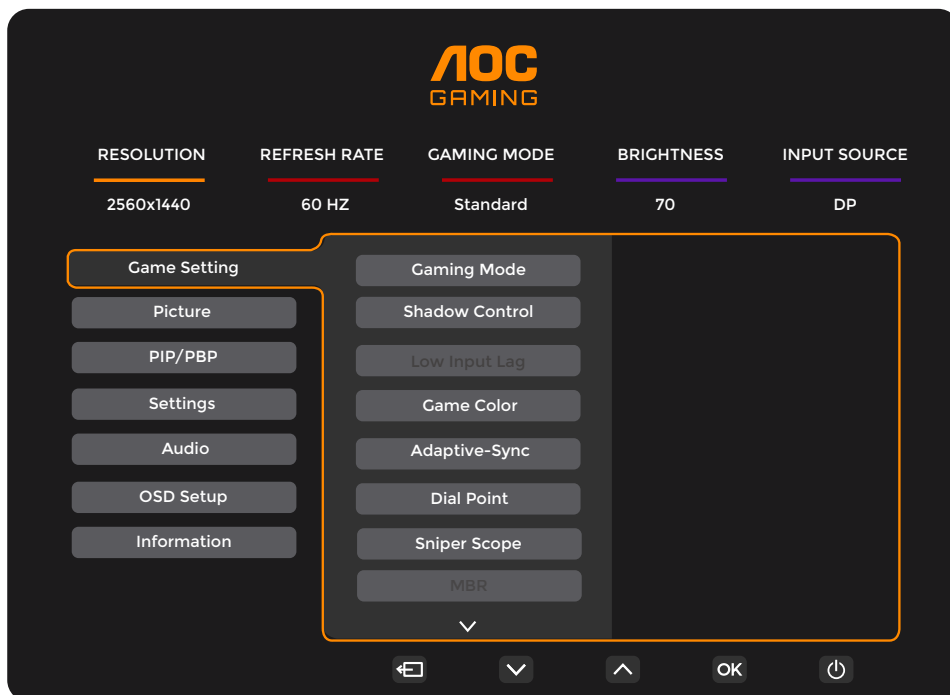
En l'absence d'OSD, appuyez sur la touche « **∨** » pour ouvrir la fonction Mode Jeu, puis appuyez sur la touche « **∨** » ou « **∧** » pour sélectionner le mode Jeu (Standard, IPS, RTS, Course, Joueur 1, Joueur 2 ou Joueur 3) selon les différents types de jeux.








Source/Quitter

Lorsque l'OSD est fermé, appuyer sur le bouton Source/Exit active la fonction de raccourci Source. Lorsque le menu OSD est actif, ce bouton fait office de touche de sortie (pour quitter le menu OSD).

Paramétrage OSD

Instructions élémentaires relatives aux touches de commande.

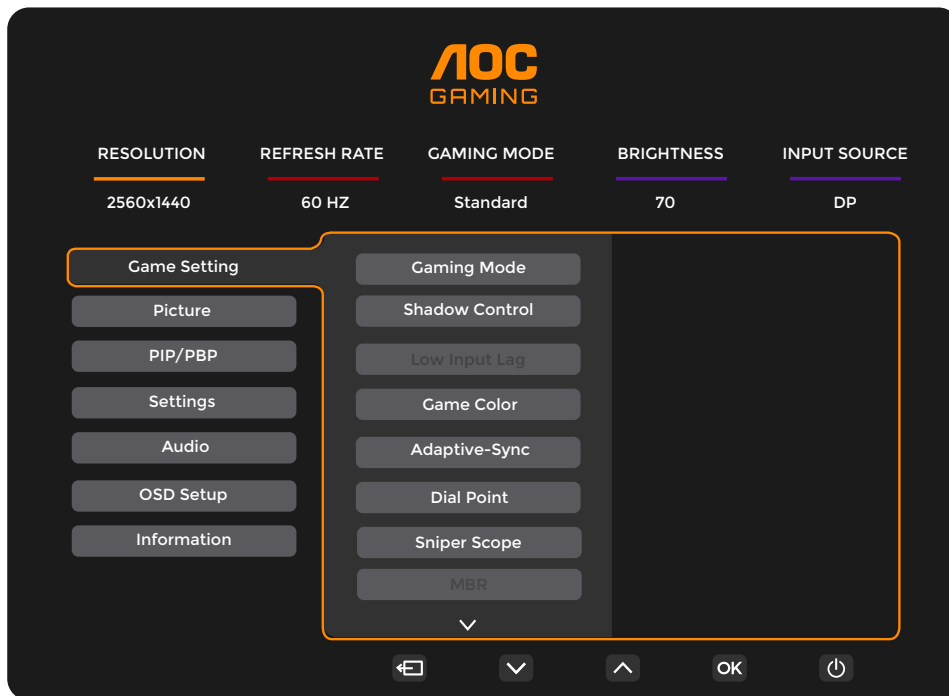


- 1). Appuyez sur le  **Bouton MENU** pour activer la fenêtre OSD.
- 2). Appuyez sur \downarrow ou \uparrow pour parcourir les fonctions. Lorsque la fonction désirée est surlignée, appuyez sur le  **Bouton MENU / OK** pour l'activer ; appuyez sur \downarrow ou \uparrow pour parcourir les fonctions du sous-menu. Lorsque la fonction du sous-menu désirée est surlignée, appuyez sur  **Bouton MENU / OK** pour l'activer.
- 3). Appuyez sur \downarrow ou \uparrow pour modifier les réglages de la fonction sélectionnée. Appuyez sur \leftarrow / \rightarrow pour quitter. Pour régler une autre fonction, répétez les étapes 2 à 3.
- 4). Fonction de verrouillage du menu OSD : Pour verrouiller le menu OSD, maintenez enfoncé le  Bouton MENU lorsque le moniteur est éteint, puis appuyez sur le  bouton d'alimentation pour allumer le moniteur. Pour déverrouiller le menu OSD, maintenez enfoncé le  Bouton MENU lorsque le moniteur est éteint, puis appuyez sur le  bouton d'alimentation pour allumer le moniteur.

Remarques :

- 1). Si le produit ne dispose que d'une seule entrée de signal, l'option « Sélection de l'entrée » n'est pas disponible.
- 2). Si la résolution du signal d'entrée correspond à la résolution native ou si Adaptive-Sync est activé, l'option « Ratio d'image » est inactive.

Paramètres de jeu



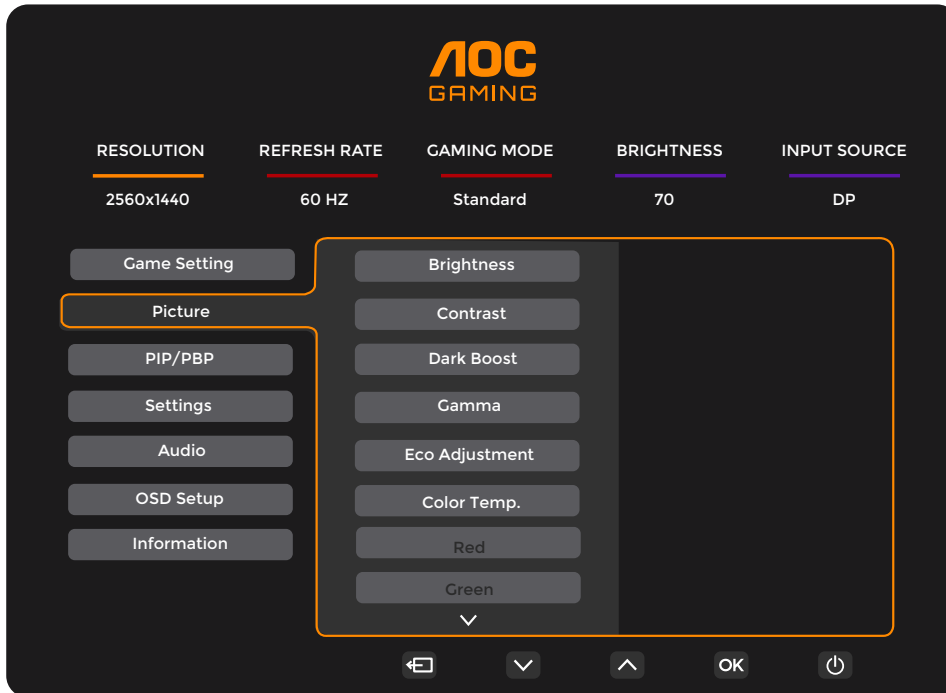
Mode Jeu	Standard	Améliore la lisibilité pour les jeux web et mobiles compatibles.
	IPS	Pour les jeux FPS (First Person Shooters). Améliore le niveau de noir dans les thèmes sombres.
	RTS	Pour les jeux RTS (Real Time Strategy). Améliore la qualité d'image.
	Course	Pour les jeux de course. Offre le temps de réponse le plus rapide et une saturation des couleurs élevée.
	Joueur 1	Paramètres de préférence de l'utilisateur enregistrés sous Joueur 1.
	Joueur 2	Paramètres de préférence de l'utilisateur enregistrés sous Joueur 2.
	Joueur 3	Paramètres de préférence de l'utilisateur enregistrés sous Joueur 3.
Contrôle des ombres	0 ~ 20	La valeur par défaut du Contrôle des ombres est 0. L'utilisateur peut l'ajuster de 0 à 20 pour obtenir une image plus claire. Si l'image est trop sombre pour distinguer clairement les détails, réglez la valeur entre 0 et 20 pour obtenir une image nette.
Faible latence d'entrée	Désactivé / Activé	Désactivez le tampon de trame pour réduire la latence d'entrée.
Couleur de jeu	0 ~ 20	La Couleur de jeu propose un niveau de 0 à 20 pour ajuster la saturation afin d'obtenir une meilleure image.
Adaptive-Sync	Désactivé / Activé	Désactiver ou activer Adaptive-Sync. Rappel d'exécution Adaptive-Sync : lorsque la fonctionnalité Adaptive-Sync est activée, des clignotements peuvent apparaître dans certains environnements de jeu.
Point de cadran	Désactivé / Activé / Dynamique	La fonction « Point de visée » place un indicateur de visée au centre de l'écran pour aider les joueurs à viser avec précision dans les jeux de tir à la première personne (FPS).
Lunette de sniper	Désactivé / 1,0 / 1,5 / 2,0	Zoom localisé pour faciliter le ciblage lors du tir.
MBR	0 ~ 20	MBR (Réduction du flou cinétique) offre des niveaux de réglage de 0 à 20 pour réduire le flou cinétique. Remarque : 1. La fonction MBR peut être ajustée lorsque Adaptive-Sync est désactivé et que la fréquence de rafraîchissement est ≥ 75 Hz. 2. La luminosité de l'écran diminue à mesure que la valeur de réglage augmente.

Synchronisation MBR	Désactivé / Activé	Désactiver ou activer la synchronisation MBR (Suppression du flou cinématique). Remarque : La fonction MBR Sync peut être ajustée lorsque la synchronisation adaptative est activée et que la fréquence de rafraîchissement \geq 75 Hz.
Overdrive	Normal	Ajustez le temps de réponse. Remarque :
	Rapide	1. Si l'utilisateur règle OverDrive sur « Le plus rapide », l'image affichée peut devenir floue. Les utilisateurs peuvent ajuster le niveau d'OverDrive ou le désactiver selon leurs préférences.
	Plus rapide	2. La fonction « Extrême » est facultative lorsque la synchronisation adaptative est désactivée et que la fréquence de rafraîchissement est \geq 75 Hz.
	Le plus rapide	
	Extrême	3. La luminosité de l'écran diminue lorsque la fonction « Extrême » est activée.
Compteur d'images	Désactivé / Haut-droite / Bas-droite / Haut-gauche / Bas-gauche	Affichez la fréquence V dans le coin sélectionné.
HDMI1	Console/DVD / PC	Sélectionnez le type d'appareil connecté. Lorsque vous utilisez HDMI1 pour connecter une console de jeu ou un lecteur DVD, sélectionnez la source HDMI1 correspondant à la console de jeu ou au lecteur DVD.
HDMI 2	Console/DVD / PC	Sélectionnez le type d'appareil connecté. Lors de l'utilisation de HDMI 2 pour connecter la console de jeu ou le lecteur DVD, sélectionnez HDMI 2 comme source pour la console de jeu ou le lecteur DVD.

Remarque :

- 1). Lorsque le « Mode HDR » dans le menu « Image » est activé, les paramètres « Contrôle des ombres » et « Couleur de jeu » ne peuvent pas être ajustés.
- 2). Lorsque le « HDR » est activé, les paramètres « Mode Jeu », « Couleur de jeu », « MBR » et « Synchronisation MBR » ne peuvent pas être ajustés. L'option « Extrême » du paramètre « Overdrive » n'est pas disponible.
- 3). Lorsque l'« Espace colorimétrique » dans le menu « Image » est réglé sur sRGB, les paramètres « Contrôle des ombres » et « Couleur de jeu » ne peuvent pas être ajustés.

Image



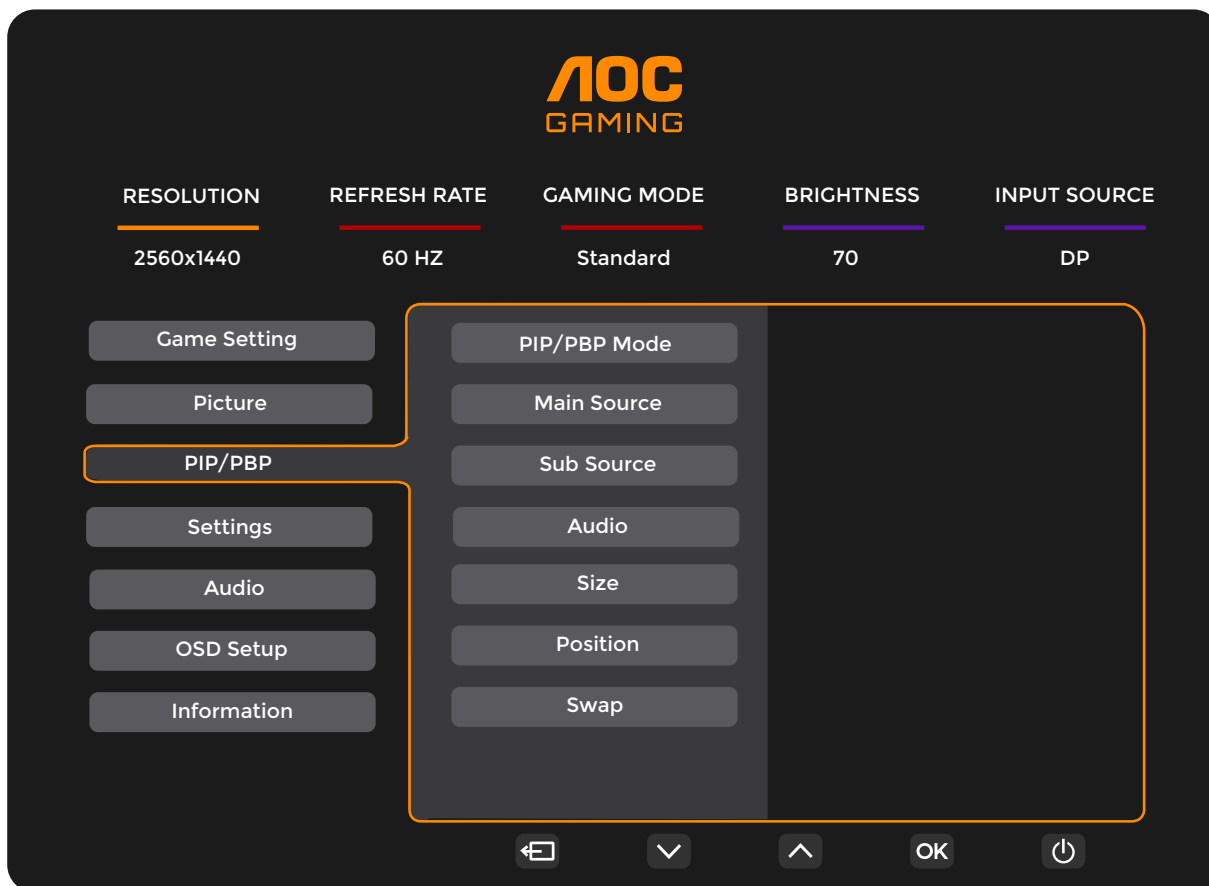
Luminosité	0-100	Réglage du rétroéclairage.
Contraste	0-100	Contraste issu du registre numérique.
Amplification des tons sombres	Désactivé / Niveau 1 / Niveau 2 / Niveau 3	Améliore les détails de l'image dans les zones sombres ou claires afin d'ajuster la luminosité des zones claires et d'éviter toute saturation excessive.
Gamma	1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6	Ajuster le gamma.
Réglage éco	Standard	Mode standard.
	Text	Mode texte.
	Internet	Mode Internet.
	Jeu	Mode jeu.
	Film	Mode film.
	Sport	Mode sport.
	Lecture	Mode lecture.
Température de couleur	Chaud	Température de couleur chaude.
	Normal	Température de couleur normale.
	Froid	Température de couleur froide.
	Utilisateur	Restaurer la température de couleur.
Rouge	0-100	Gain rouge issu du Registre numérique.
Vert	0-100	Gain vert issu du Registre numérique.
Bleu	0-100	Gain bleu issu du Registre numérique.

HDR	Désactivé	Configurez le profil HDR en fonction de vos besoins d'utilisation. Remarque : Lorsque le HDR est détecté, l'option HDR apparaît pour permettre les réglages.
	DisplayHDR	
	Image HDR	
	Film HDR	
	Jeu HDR	
Mode HDR	Désactivé	Optimisé pour la couleur et le contraste de l'image, simulant ainsi l'effet HDR. Remarque : Lorsque le HDR n'est pas détecté, l'option Mode HDR est disponible pour réglage.
	Image HDR	
	Film HDR	
	Jeu HDR	
DCR	Désactivé	Désactiver le rapport de contraste dynamique.
	Activé	Activer le rapport de contraste dynamique.
Espace colorimétrique	Natif du panneau	Panneau avec espace colorimétrique standard.
	sRGB	Espace colorimétrique sRGB.
Mode LowBlue	Désactivé	Réduction des ondes de lumière bleue par contrôle de la température de couleur.
	Multimédia	
	Internet	
	Bureau	
	Lecture	
Format d'image	Plein / Format / 1:1 / 17» (4:3) / 19» (4:3) / 19» (5:4) / 19»W (16:10) / 21,5»W (16:9) / 22»W (16:10) / 23»W (16:9) / 23,6»W (16:9) / 24»W (16:9)	Sélectionnez le format d'image pour l'affichage.

Remarque :

- 1). Lorsque le « Mode HDR » est activé, les paramètres « Contraste », « Dark Boost », « Gamma », « Eco Adjustment », « Temp. couleur », « Espace colorimétrique » et « Mode LowBlue » ne peuvent pas être ajustés.
- 2). Lorsque le paramètre « HDR » est défini sur « DisplayHDR », aucun autre paramètre que « HDR » ne peut être ajusté. Lorsque le paramètre « HDR » est défini sur « HDR Picture », « HDR Movie » ou « HDR Game », les paramètres « Gamma », « Eco Adjustment », « Temp. couleur », « DCR », « Espace colorimétrique » et « Mode LowBlue » ne peuvent pas être ajustés.
- 3). Lorsque l'« Espace colorimétrique » est défini sur « sRGB », les paramètres « Contraste », « Dark Boost », « Gamma », « Eco Adjustment », « Temp. couleur », « Mode HDR » et « Mode LowBlue » ne peuvent pas être ajustés.
- 4). Lorsque le « Réglage Eco » est défini sur « Lecture », les paramètres « Contraste », « Température de couleur », « DCR », « Espace colorimétrique » et « Mode faible lumière bleue » ne peuvent pas être ajustés.

PIP/PBP



Mode PIP/PBP	Désactivé / PIP / PBP	Désactiver ou activer la fonction PIP ou PBP.
Source principale		Sélectionner la source de l'écran principal.
Source secondaire		Sélectionner la source de l'écran secondaire.
Audio	Source principale	Sélectionner la configuration audio de l'écran principal ou de l'écran secondaire.
	Source secondaire	
Taille	Petite / Moyenne / Grande	Sélectionner la taille de l'écran.
Position	Haut-droite	Définir l'emplacement de l'écran.
	Bas-droite	
	Haut-gauche	
	Bas-gauche	
Permuter	Activé : Permuter	Permuter la source de l'écran.
	Désactivé : aucune action	

Remarque :

- 1). Lorsque « HDR » sous « Image » est défini sur un état autre que désactivé, tous les éléments sous « PIP/PBP » ne peuvent pas être ajustés.
- 2). Lorsque le PIP/PBP est activé, certains réglages liés à la couleur dans le Menu OSD sont valides uniquement pour l'écran principal, tandis que l'écran secondaire n'est pas pris en charge. Par conséquent, l'écran principal et l'écran secondaire peuvent présenter des couleurs différentes.

3) Lorsque le PBP/PIP est activé, la compatibilité de la source d'entrée de l'écran principal/de l'écran secondaire est indiquée dans le tableau suivant :

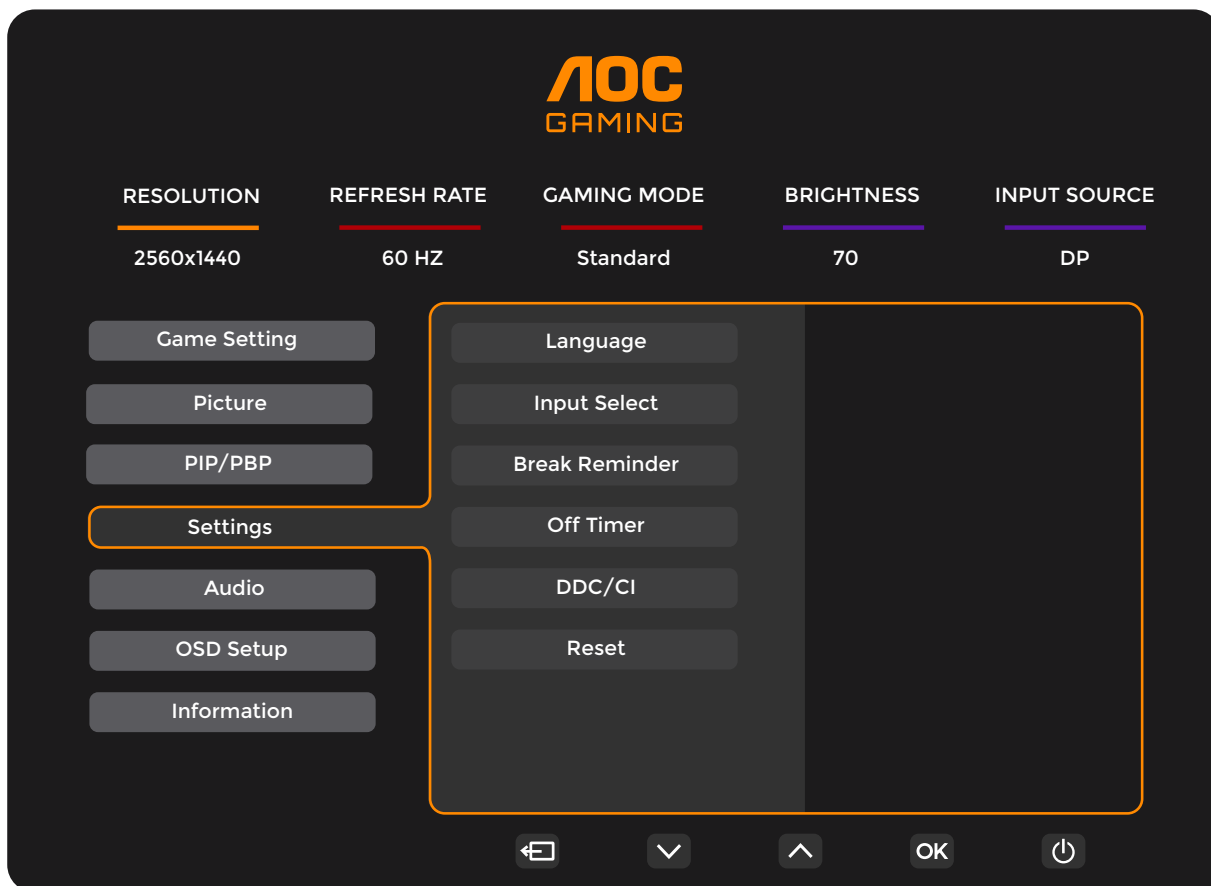
PBP		Source principale		
		HDMI1	HDMI 2	DP
Source secondaire	HDMI1	V	V	V
	HDMI 2	V	V	V
	DP	V	V	V

Lorsque le PBP est activé, le port HDMI/DP prend en charge une résolution maximale de 1280x1440@144Hz 8bit (au format RGB ou YCbCr444).

PIP		Source principale		
		HDMI1	HDMI 2	DP
Source secondaire	HDMI1	V	V	V
	HDMI 2	V	V	V
	DP	V	V	V

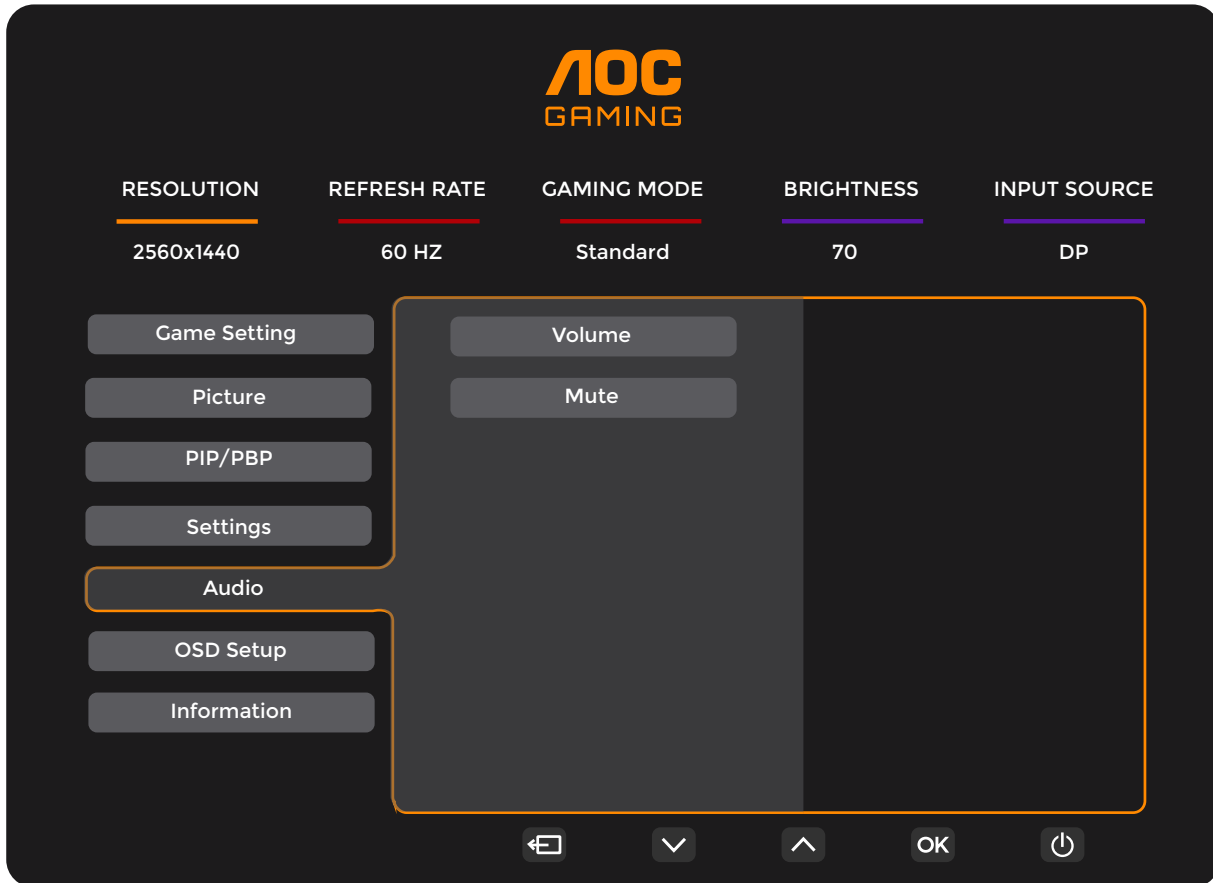
Lorsque le PIP est activé, le port HDMI/DP prend en charge une résolution maximale de 2560x1440@144Hz.

Paramètres



Langue		Sélectionnez la langue de l'OSD.
Sélection de l'entrée	Auto / HDMI1 / HDMI2 / DP	Sélectionnez la source du signal d'entrée.
Rappel de pause	Désactivé / Activé	Rappel de pause si l'utilisateur travaille en continu pendant plus d'une heure.
Minuterie d'extinction	0-24 h	Sélectionnez le délai avant extinction CC.
DDC/CI	Non / Oui	Activer/Désactiver le support DDC/CI.
Réinitialiser	Non / Oui	Réinitialisez le menu aux paramètres par défaut.

Audio



Volume	0-100	Réglage du volume.
Muet	Désactivé / Activé	Couper le son.

Réglages OSD



Transparence	0-100	Régler la transparence de l'OSD.
Pos. Horiz.	0-100	Régler la position horizontale de l'OSD.
Pos. Vert.	0-100	Régler la position verticale de l'OSD.
Temporisation	5-120	Régler la temporisation de l'OSD.

Information

AOC GAMING

RESOLUTION: 2560x1440
REFRESH RATE: 60 HZ
GAMING MODE: Standard
BRIGHTNESS: 70
INPUT SOURCE: DP

Game Setting
Picture
PIP/PBP
Settings
Audio
OSD Setup
Information

Model Name: Q27G4SRU
Resolution: 2560(H)x1440(V)/60HZ
HDR: SDR
Sync: Adaptive-Sync
Firmware Version: xxxxxxxxxxxx
Serial Number: xxxxxxxxxxxx

Navigation: [Back] [Down] [Up] [OK] [Power]

Témoin LED

État	Couleur LED
Mode Pleine Puissance	Blanc
Mode Veille	Orange

Dépannage

Problèmes et questions	Solutions possibles
La LED d'alimentation ne s'allume pas	Assurez-vous que le bouton d'alimentation est en position marche et que le cordon d'alimentation est correctement branché à une prise de courant mise à la terre et au moniteur.
Aucune image sur l'écran	<ul style="list-style-type: none"> ● Le cordon d'alimentation est-il correctement branché ? Vérifiez la connexion du cordon d'alimentation et l'alimentation électrique. ● Le câble vidéo est-il correctement branché ? (Connexion via le câble HDMI) Vérifiez la connexion du câble HDMI. (Connexion via le câble DisplayPort) Vérifiez la connexion du câble DisplayPort. * L'entrée HDMI/DisplayPort n'est pas disponible sur tous les modèles. ● Si l'appareil est sous tension, redémarrez l'ordinateur pour afficher l'écran initial (l'écran de connexion). Si l'écran initial (l'écran de connexion) s'affiche, démarrez l'ordinateur dans le mode approprié (mode sans échec pour Windows 7/8/10), puis modifiez la fréquence de rafraîchissement de la carte graphique. (Reportez-vous à la section « Réglage de la résolution optimale ».) Si l'écran initial (l'écran de connexion) ne s'affiche pas, contactez le Centre de service ou votre revendeur. ● Voyez-vous le message « Entrée non prise en charge » sur l'écran ? Ce message s'affiche lorsque le signal issu de la carte graphique dépasse la résolution et la fréquence maximales que le moniteur peut traiter correctement. Ajustez la résolution et la fréquence maximales prises en charge par le moniteur. ● Vérifiez que les pilotes du moniteur AOC sont bien installés.
Image floue avec effets de rémanence ou d'ombres fantômes	Réglez les paramètres de Contraste et de Luminosité. Appuyez sur la touche de raccourci (AUTO) pour effectuer un réglage automatique. Veillez à ne pas utiliser de câble d'extension ni de boîtier de commutation. Il est recommandé de connecter le moniteur directement au port de sortie de la carte graphique situé à l'arrière.
Sauts d'image, scintillements ou apparition de motifs ondulés	Éloignez autant que possible les appareils électriques susceptibles de générer des interférences électromagnétiques du moniteur. Utilisez la fréquence de rafraîchissement maximale supportée par votre moniteur pour la résolution actuelle.
Le moniteur reste bloqué en mode veille actif »	L'interrupteur d'alimentation de l'ordinateur doit être en position Marche (ON). La carte graphique de l'ordinateur doit être correctement insérée dans son connecteur. Assurez-vous que le câble vidéo du moniteur est correctement connecté à l'ordinateur. Inspectez le câble vidéo du moniteur et vérifiez qu'aucune broche n'est tordue. Vérifiez que votre ordinateur est opérationnel en appuyant sur la touche Verr Maj du clavier tout en observant la LED Verr Maj. La LED doit s'allumer ou s'éteindre lorsque vous appuyez sur la touche Verr Maj.
Absence d'une des couleurs primaires (ROUGE, VERT ou BLEU)	Inspectez le câble vidéo du moniteur et vérifiez qu'aucune broche n'est endommagée. Assurez-vous que le câble vidéo du moniteur est correctement connecté à l'ordinateur.
L'image à l'écran n'est ni centrée ni dimensionnée correctement	Ajustez la position horizontale et verticale ou appuyez sur la touche de raccourci (AUTO).
L'image présente des défauts chromatiques (le blanc ne paraît pas blanc)	Réglez les couleurs RVB ou sélectionnez la température de couleur souhaitée.
Perturbations horizontales ou verticales à l'écran	Utilisez le mode arrêt de Windows 7/8/10/11 pour régler CLOCK et FOCUS. Appuyez sur la touche de raccourci (AUTO) pour effectuer un réglage automatique.
Conformité réglementaire & Service	Veillez consulter les informations relatives à la Conformité réglementaire & au Service sur www.aoc.com (pour identifier le modèle acheté dans votre pays et accéder aux informations sur la Conformité réglementaire & le Service via la page Assistance).

Spécifications

Spécifications générales

Dalle	Nom du modèle	Q27G4SRU		
	Technologie d'affichage	LCD couleur TFT		
	Taille de l'image visible	Diagonale de 68,5 cm		
	Pas des pixels	0,2331 mm (H) × 0,2331 mm (V)		
	Vidéo	Interfaces HDMI et DisplayPort		
Autres	Fréquence de balayage horizontal	30 kHz à 470 kHz		
	Largeur de balayage horizontal (maximale)	596,736 mm		
	Plage de balayage vertical	48 à 320 Hz		
	Taille du balayage vertical (maximum)	335,664 mm		
	Résolution pré-réglée optimale	2560x1440@60Hz		
	Résolution maximale	2560x1440@320Hz		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Source d'alimentation	100-240 V~ 50/60 Hz 1,5 A		
	Consommation électrique	Typique (luminosité et contraste par défaut)	26W	
		Max. (luminosité = 100, contraste = 100)	≤82W	
		Mode veille	≤ 0,5 W	
	Dissipation thermique	Fonctionnement normal	88,74 BTU/h (typ.)	
		Veille (mode veille)	< 1,71 BTU/h	
Mode arrêt		< 1,02 BTU/h		
Mode hors tension (interrupteur CA)		0 BTU/h		
Caractéristiques physiques	Type de connecteur	USB UP/USB x4 (dont 1 port à charge rapide) HDMI x2/DisplayPort/Prise casque		
	Type de câble de signal	Amovible		
	Haut-parleurs intégrés	2Wx2		
Conditions environnementales	Température	En fonctionnement	0 °C à 40 °C	
		Hors fonctionnement	-25 °C à 55 °C	
	Humidité	En fonctionnement	10 % à 85 % (sans condensation)	
		Hors fonctionnement	5 % à 93 % (sans condensation)	
	Altitude	En fonctionnement	0 m à 5 000 m (0 pi à 16 404 pi)	
		Hors fonctionnement	0 m à 12 192 m (0 pi à 40 000 pi)	

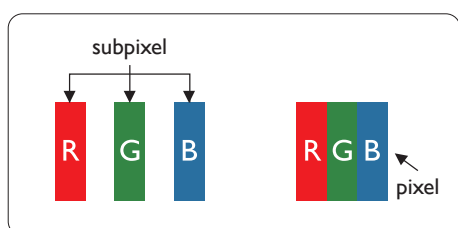


Politique d'AOC relative aux défauts de pixels des dalles des moniteurs

AOC s'efforce de proposer des produits de la plus haute qualité. Nous recourons à certains des procédés de fabrication les plus avancés du secteur et appliquons un contrôle qualité rigoureux. Toutefois, la présence de défauts de pixels ou de sous-pixels sur les dalles utilisées dans les moniteurs est parfois inévitable.

Aucun fabricant ne peut garantir que toutes les dalles soient exemptes de défauts de pixels ; toutefois, AOC garantit que tout moniteur présentant un nombre inacceptable de défauts sera réparé ou remplacé dans le cadre de la garantie. La présente notice décrit les différents types de défauts de pixels et définit les seuils acceptables pour chacun d'eux. Pour bénéficier d'une réparation ou d'un remplacement sous garantie, le nombre de défauts de pixels sur une dalle de moniteur doit excéder ces seuils acceptables. À titre d'exemple, la proportion de sous-pixels défectueux sur un moniteur ne doit pas dépasser 0,0004 %.

Par ailleurs, AOC applique des normes de qualité encore plus strictes pour certains types ou combinaisons de défauts de pixels plus visibles que d'autres. Cette politique s'applique à l'échelle mondiale.



Pixels et sous-pixels

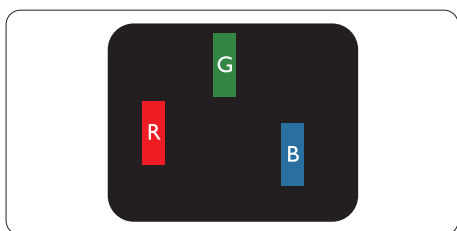
Un pixel, ou élément d'image, est composé de trois sous-pixels correspondant aux couleurs primaires : rouge, vert et bleu. L'ensemble des pixels forme une image. Lorsque tous les sous-pixels d'un pixel sont allumés, les trois sous-pixels colorés apparaissent conjointement comme un unique pixel blanc. Lorsqu'ils sont tous éteints, ils apparaissent comme un unique pixel noir. Les autres combinaisons de sous-pixels allumés et éteints se manifestent sous la forme de pixels uniques d'autres couleurs.

Types de défauts de pixels

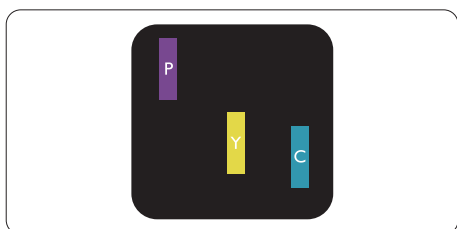
Les défauts de pixels et de sous-pixels se manifestent à l'écran de différentes manières. Il existe deux catégories de défauts de pixels, chacune comprenant plusieurs types de défauts de sous-pixels.

Défauts de points lumineux

Les défauts de points lumineux se présentent sous la forme de pixels ou de sous-pixels constamment allumés ou « actifs ». Autrement dit, un point lumineux est un sous-pixel qui contraste avec l'écran lorsque le moniteur affiche un fond sombre. Les types de défauts de points lumineux sont les suivants :



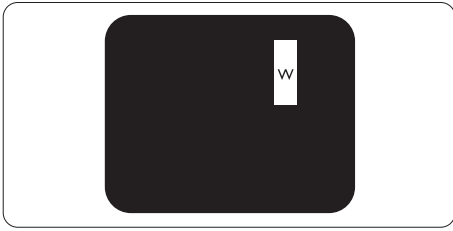
Un sous-pixel rouge, vert ou bleu allumé.



Deux sous-pixels adjacents allumés :

- Rouge + Bleu = Violet
- Rouge + Vert = Jaune

- Vert + Bleu = Cyan (Bleu clair)



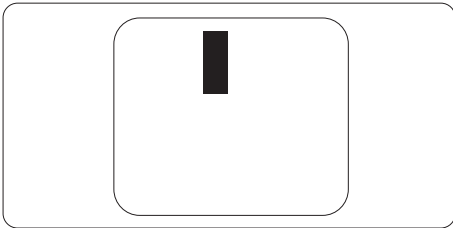
Trois sous-pixels adjacents allumés (un pixel blanc).

Note

Un point lumineux rouge ou bleu doit être plus de 50 % plus brillant que les points voisins, tandis qu'un point lumineux vert est 30 % plus brillant que les points voisins.

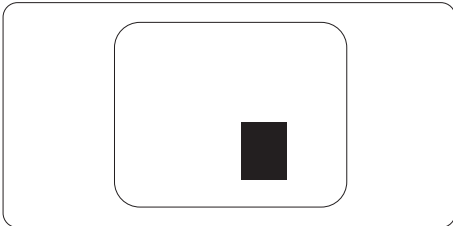
Défauts de points noirs

Les défauts de points noirs se manifestent par des pixels ou des sous-pixels constamment sombres ou « éteints ». Autrement dit, un point sombre est un sous-pixel qui ressort sur l'écran lorsque le moniteur affiche un fond clair. Voici les types de défauts de points noirs.



Proximité des défauts de pixels

Comme les défauts de pixels et de sous-pixels du même type situés à proximité les uns des autres peuvent être plus visibles, AOC définit également des tolérances concernant la proximité des défauts de pixels.



Tolérances relatives aux défauts de pixels

Pour prétendre à une réparation ou à un remplacement en raison de défauts de pixels durant la période de garantie, le panneau d'un moniteur AOC doit présenter des défauts de pixels ou de sous-pixels excédant les tolérances indiquées dans le manuel en ligne.

DÉFAUTS DE POINTS BRILLANTS	NIVEAU ACCEPTABLE
1 sous-pixel allumé	2
2 sous-pixels adjacents allumés	1
3 sous-pixels adjacents allumés (un pixel blanc)	0
Distance entre deux défauts de points brillants*	≥15mm
Total des défauts de points brillants de tous types	2
DÉFAUTS DE POINTS NOIRS	NIVEAU ACCEPTABLE
1 sous-pixel sombre	5 ou moins
2 sous-pixels adjacents sombres	2 ou moins
3 sous-pixels adjacents sombres	≤0
Distance entre deux défauts de points noirs*	≥15mm
Total des défauts de points noirs de tous types	5 ou moins
TOTAL DES DÉFAUTS DE POINTS	NIVEAU ACCEPTABLE
Nombre total de défauts de pixels lumineux ou sombres, de tous types	5 ou moins

Note

* : 1 ou 2 défauts de sous-pixels adjacents équivalent à 1 défaut de pixel.

Modes d'affichage prédéfinis

STANDARD	RÉSOLUTION (± 1 Hz)	FRÉQUENCE HORIZONTALE (kHz)	FRÉQUENCE VERTICALE (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	50.313	99.826
	640x480@120Hz	60.938	119.72
SVGA	800x600@56Hz	35.16	56.250
	800x600@60Hz	37.88	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75.000
	800x600@100Hz	62.760	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.36	60
	1024x768@70Hz	56.476	70.07
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.020
	1280x720@60Hz	44.772	59.855
Full HD	1920x1080@50Hz	28.125	50.00
	1920x1080@60Hz	67.500	60.00
	1920x1080@120Hz	135.000	120.00
QHD (DisplayPort)	2560x1440@100Hz	152.5	100
QHD	2560x1440@60Hz	88.86	60
	2560x1440@120Hz	182.996	119.998
	2560x1440@144Hz	214.563	144
	2560x1440@165Hz	244.202	165
	2560x1440@200Hz	304	200
	2560x1440@240Hz	364.801	240
	2560x1440@300Hz	452.390	299.993
	2560x1440@320Hz	473.934	320
MODES IBM			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70
MODES MAC			
VGA	640x480@67Hz	35	67
SVGA	832x624@75Hz	49.725	75
XGA	1024x768@75Hz	60.241	75

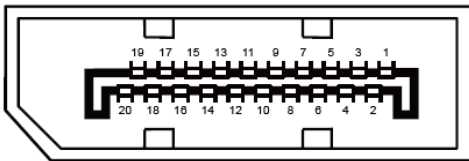
Note : Conformément à la norme VESA, une marge d'erreur (+/- 1 Hz) peut exister dans le calcul de la fréquence de rafraîchissement (fréquence de trame) selon les systèmes d'exploitation et les cartes graphiques utilisés. Pour améliorer la compatibilité, la fréquence de rafraîchissement nominale de ce produit a été arrondie. Veuillez vous reporter aux spécifications réelles du produit.

Affectation des broches



Câble de signal vidéo couleur à 19 broches

N° de broche	Nom du signal	N° de broche	Nom du signal	N° de broche	Nom du signal
1.	Données TMDS 2+	9.	Données TMDS 0-	17.	Masse DDC/CEC
2.	Blindage Données TMDS 2	10.	Horloge TMDS +	18.	Alimentation +5 V
3.	Données TMDS 2-	11.	Blindage Horloge TMDS	19.	Détection de connexion à chaud
4.	Données TMDS 1+	12.	Horloge TMDS -		
5.	Blindage Données TMDS 1	13.	CEC		
6.	Données TMDS 1-	14.	Réservé (N.C. sur le dispositif)		
7.	Données TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Blindage des données TMDS 0	16.	SDA		



Câble de signal vidéo couleur à 20 broches

N° de broche	Nom du signal	N° de broche	Nom du signal
1.	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2.	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3.	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4.	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5.	GND	15	AUX_CH(p)
6.	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7.	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8.	GND	18	Détection de connexion à chaud
9.	ML_Lane 1 (p)	19	Retour DP_PWR
10.	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Fonctionnalité Plug & Play DDC2B

Ce moniteur est doté de fonctionnalités VESA DDC2B conformes à la norme VESA DDC. Cela permet au moniteur d'indiquer son identité au système hôte et, selon le niveau de DDC utilisé, de transmettre des informations supplémentaires concernant ses capacités d'affichage.

Le DDC2B est un canal de données bidirectionnel fondé sur le protocole I2C. Le système hôte peut solliciter les informations EDID via le canal DDC2B.

