

KKORISNIČKI PRIRUČNIK



Q27P4U MONITOR

AOC.COM

©2026 AOC. All rights reserved
Version: A01

AOC

Sigurnost.....	1
Nacionalne konvencije	1
Napajanje.....	2
Instalacija	3
Čišćenje	4
Ostalo	5
Instalacija	6
Sadržaj u kutiji	6
Postavljanje stalka i postolja.....	7
Podešavanje kuta gledanja	8
Povezivanje monitora	9
Montaža na zid	10
Funkcija Adaptive-Sync.....	11
Podešavanje	12
Prečaci	12
Postavke OSD-a.....	13
Postavke za igru.....	14
Unaprijed postavljeni način	16
Picture (Slika)	17
Ulaz	19
Postavke	20
Off (isključeno)/On (uključeno).....	20
Audio.....	21
Postavke OSD-a	22
Information (Informacije).....	23
LED indikator	24
Rješavanje problema	25
Specifikacija	26
Opća specifikacija.....	26
AOC-ova politika o greškama piksela na panelima monitora	27
Unaprijed postavljeni načini prikaza	29
Dodjela pinova.....	30
Plug and Play	31

Sigurnost

Nacionalne konvencije

Sljedeći pododjeljci opisuju nacionalne konvencije korištene u ovom dokumentu.

Bilješke, oprezi i upozorenja

Kroz ovaj vodič, blokovi teksta mogu biti popraćeni ikonom i ispisani podebljanim ili kurzivnim slovima. Ti blokovi predstavljaju bilješke, opreze i upozorenja te se koriste na sljedeći način:



BILJEŠKA: BILJEŠKA označava važne informacije koje vam pomažu učinkovitije koristiti vaš računalni sustav.





OPREZ: OPREZ označava mogućnost oštećenja hardvera ili gubitka podataka te objašnjava kako izbjeći problem.




UPOZORENJE: UPOZORENJE označava mogućnost tjelesne ozljede i objašnjava kako izbjeći problem. Neka upozorenja mogu se pojaviti u drugačijim formatima i bez ikone. U takvim slučajevima, specifični oblik prikaza upozorenja propisuje regulatorno tijelo.


Napajanje

 Monitor smije se koristiti isključivo s vrstom izvora napajanja naznačenom na naljepnici. Ako niste sigurni u vrstu napajanja u svojem domu, obratite se svojem prodavaču ili lokalnoj elektrodistribucijskoj tvrtki.

 Monitor je opremljen trokrakim uzemljenim utikačem, utikačem s trećim (uzemljujućim) pinom. Ovaj utikač odgovara samo uzemljenoj utičnici kao sigurnosna mjera. Ako vaša utičnica ne prihvaća trožilni utikač, neka električar instalira odgovarajuću utičnicu ili upotrijebite adapter za sigurno uzemljenje uređaja. Nemojte onemogućavati sigurnosnu funkciju uzemljenog utikača.

 Isključite uređaj tijekom grmljavinskog nevremena ili kada se neće koristiti duže vrijeme. Time ćete zaštititi monitor od oštećenja uzrokovanih prenaponskim udarima.

 Nemojte preopterećivati razvodne trake i produžne kabele. Preopterećenje može uzrokovati požar ili električni udar.

 Za osiguranje zadovoljavajućeg rada koristite monitor samo s UL-certificiranim računalima koja imaju odgovarajuće konfigurirane utičnice označene naponom od 100–240 V AC, min. 5 A.

 Zidna utičnica mora biti instalirana u neposrednoj blizini opreme i biti lako dostupna.

Instalacija

! Nemojte postavljati monitor na nestabilna kolica, stalak, stativ, nosač ili stol. Ako monitor padne, može ozlijediti osobu i prouzročiti ozbiljnu štetu ovom proizvodu. Koristite isključivo kolica, stalak, stativ, nosač ili stol koji preporučuje proizvođač ili koji se prodaje uz ovaj proizvod. Prilikom instalacije proizvoda slijedite upute proizvođača i koristite montažnu opremu koju preporučuje proizvođač. Kombinaciju proizvoda i kolica treba premještati s oprezom.

! Nikada ne gurajte nijedan predmet u utor na kućištu monitora. To može oštetiti sklopove unutar uređaja i prouzročiti požar ili električni udar. Nikada ne prolivajte tekućine na monitor.

! Nemojte stavljati prednju stranu proizvoda na pod.

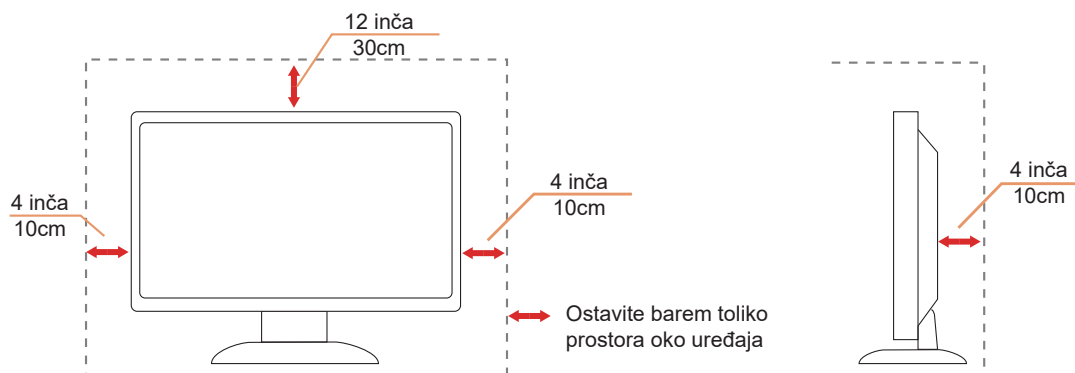
! Ako montirate monitor na zid ili policu, koristite montažni komplet odobren od strane proizvođača i slijedite upute isporučene s tim kompletom.

! Ostavite dovoljan prostor oko monitora kako je prikazano u nastavku. U suprotnom, cirkulacija zraka može biti nedovoljna, što može dovesti do pregrijavanja, požara ili oštećenja monitora.

! Kako biste izbjegli potencijalnu štetu, primjerice odvajanje panela od okvira, osigurajte da se monitor ne naginje prema dolje više od -5 stupnjeva. Ako se prekorači maksimalni nagib monitora od -5 stupnjeva prema dolje, šteta na monitoru neće biti pokrivena jamstvom.

Pogledajte dolje preporučena područja ventilacije oko monitora kada je monitor postavljen na zid ili na stalak:

Postavljeno sa stalakom



Čišćenje







! Redovito čistite kućište mekanom krpom navlaženom vodom.

! Za čišćenje koristite mekanu pamučnu ili mikrovlaknastu krpu. Krpa mora biti vlažna i gotovo suha; ne dopustite da tekućina uđe u kućište.



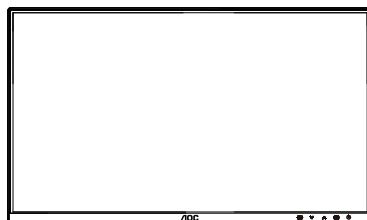
! Prije čišćenja proizvoda isključite napojni kabel.

Ostalo

-  Ako proizvod ispušta neobičan miris, zvuk ili dim, ODMAH iskopčajte napojni kabel i kontaktirajte servisni centar.
-  Provjerite da ventilacijski otvori nisu blokirani stolom ili zavjesom.
-  Nemojte izlagati LCD monitor jakim vibracijama ili udarcima tijekom rada.
-  Nemojte udarati ili ispustiti monitor tijekom rada ili transporta.
-  Napojni kabeli moraju biti sigurnosno odobreni. Za Njemačku mora se koristiti kabel tipa H03VV-F, 3G, 0,75 mm², ili bolji. Za ostale zemlje treba koristiti odgovarajuće tipove.
-  Pretjerani tlak zvuka iz slušalica može uzrokovati gubitak sluha. Podešavanje ekvalizatora na maksimum povećava izlazni napon slušalica te time razinu tlaka zvuka.

Instalacija

Sadržaj u kutiji



Monitor



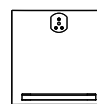
Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



DisplayPort Cable



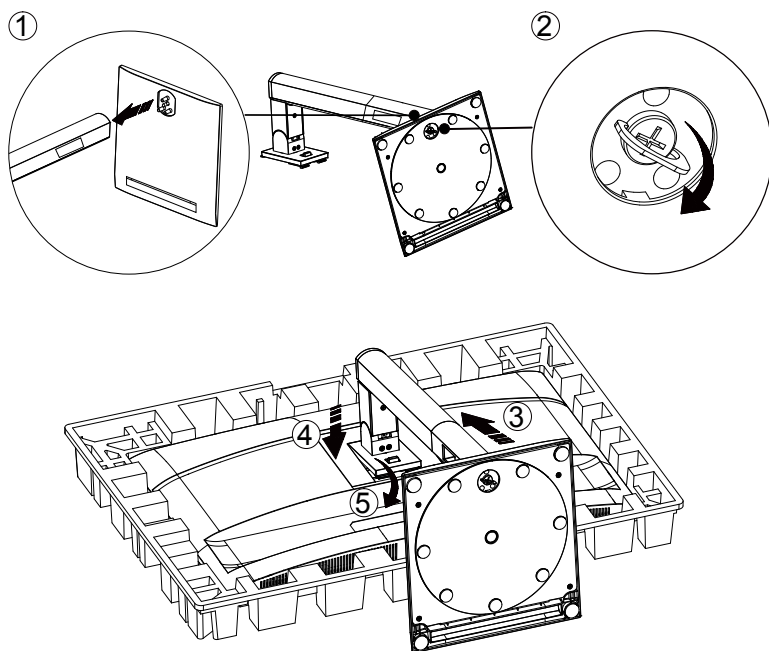
USB Cable

* Svi signalni kabeli neće biti isporučeni za sve zemlje i regije. Molimo provjerite kod lokalnog prodavača ili AOC podružnice radi potvrde.

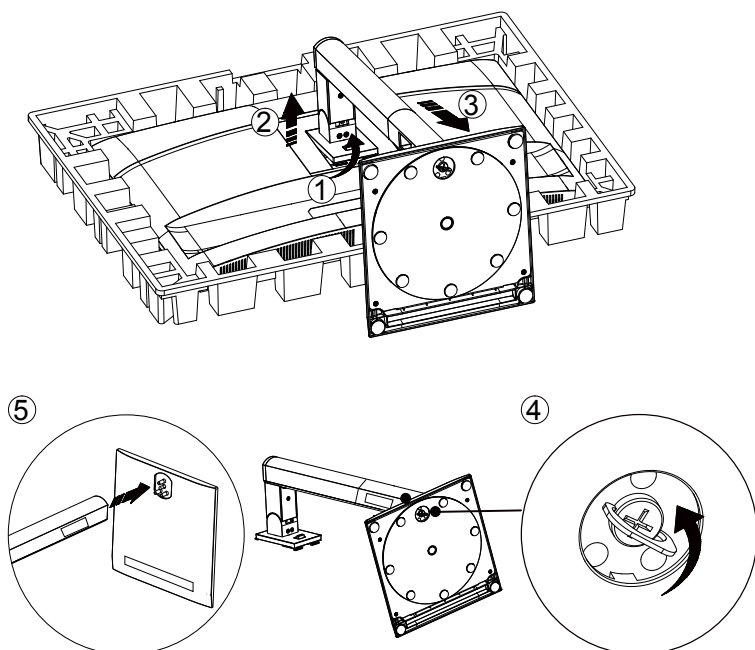
Postavljanje stalka i postolja

Postavite ili uklonite postolje prema sljedećim uputama.

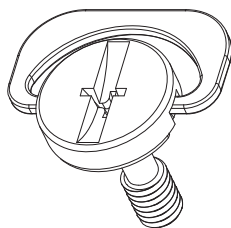
Postavljanje:




Uklonite:



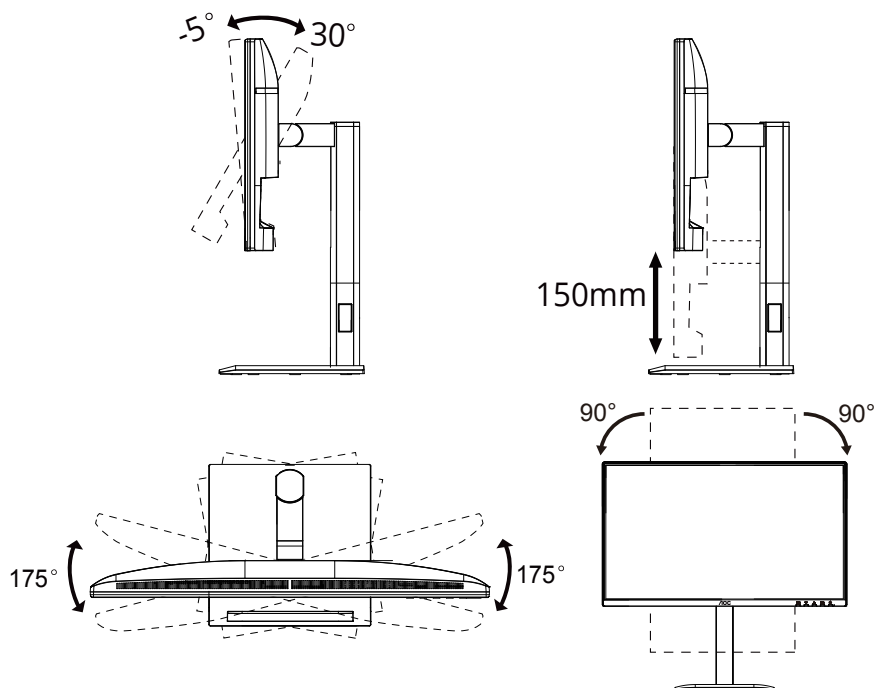
Specifikacija za vijak postolja: M6 × 17 mm (učinkoviti navoj 5,5 mm)



 **NAPOMENA:** Dizajn zaslona može se razlikovati od prikazanog.

Podešavanje kuta gledanja

Radi postizanja najboljeg iskustva gledanja, preporučuje se da korisnik osigura mogućnost da vidi cijelo svoje lice na zaslonu, a zatim prilagodi kut monitora prema vlastitim željama. Držite postolje kako monitor ne bi pao prilikom mijenjanja kuta. Monitor možete podesiti na sljedeći način:



NAPOMENA:

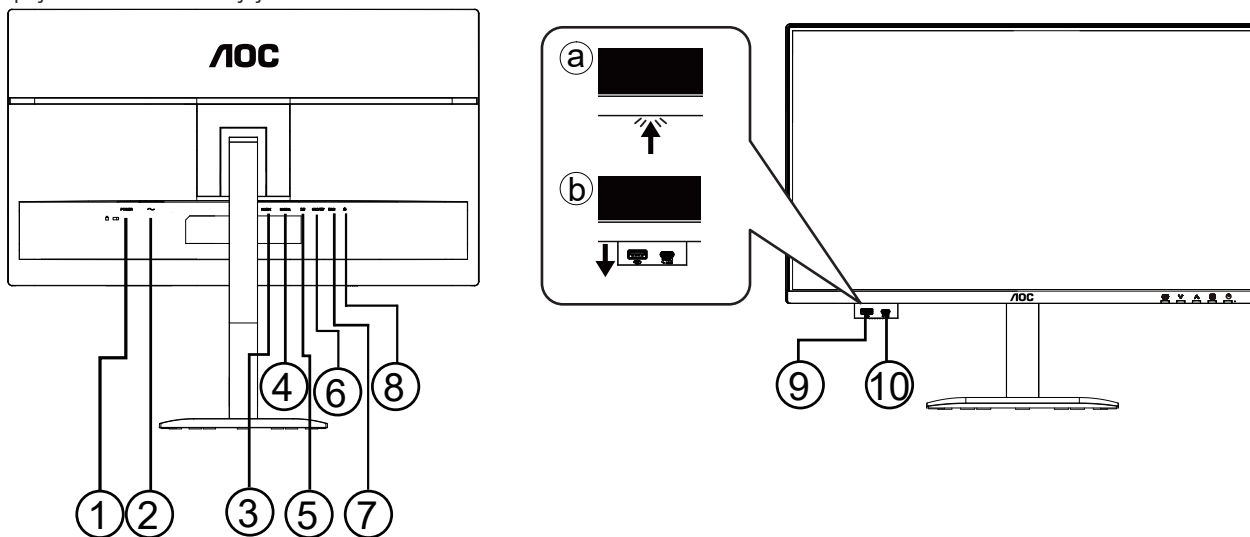
Nemojte dirati LCD zaslon prilikom mijenjanja kuta. Dodirivanje LCD zaslona može uzrokovati oštećenje.

Upozorenje

- Kako biste izbjegli potencijalna oštećenja zaslona, poput odvajanja panela, osigurajte da se monitor ne nagnje prema dolje više od -5 stupnjeva.
- Nemojte pritiskati zaslon prilikom podešavanja kuta monitora. Držite samo okvir.

Povezivanje monitora

Spojevi kabela na stražnjoj strani monitora i računala:



1. Sklopka za izmjeničnu struju
2. Napajanje
3. HDMI1
4. HDMI2
5. DisplayPort
6. USB Ulazni priključak
7. USB3.2 Gen1x2
8. Slušalice
9. USB3.2 Gen1x1
10. USB C (Napajanje do 15 W)

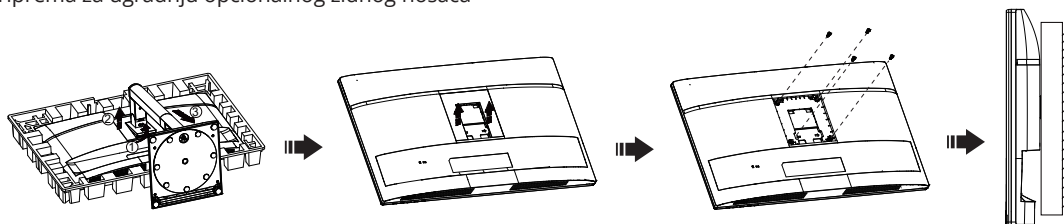
Spojite na računalo

1. Čvrsto spojite napojni kabel na stražnju stranu zaslona.
2. Isključite računalo i izvucite njegov napojni kabel.
3. Spojite kabel za video signal na video priključak na stražnjoj strani vašeg računala.
4. Uključite napojni kabel računala i zaslona u obližnju utičnicu.
5. Uključite računalo i zaslon.

Ako monitor prikazuje sliku, instalacija je dovršena. Ako slika nije prikazana, pogledajte odjeljak Rješavanje problema. Kako biste zaštitili opremu, uvijek isključite računalo i LCD monitor prije povezivanja.

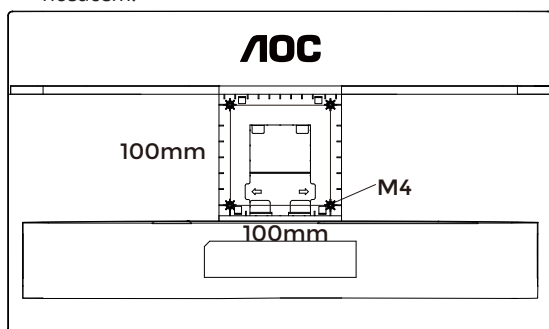
Montaža na zid

Priprema za ugradnju opcionalnog zidnog nosača

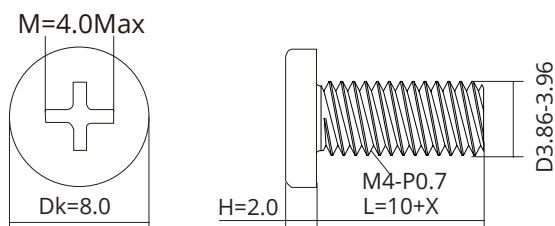



Ovaj monitor može se pričvrstiti na zidni nosač koji se kupuje zasebno. Isključite napajanje prije ovog postupka. Slijedite ove korake:

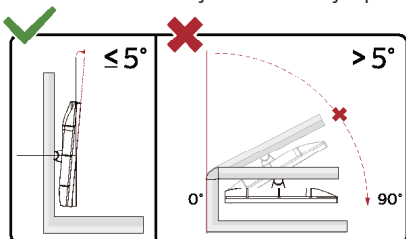
1. Uklonite postolje.
2. Slijedite upute proizvođača za sastavljanje zidnog nosača.
3. Postavite zidni nosač na stražnju stranu monitora. Poravnajte rupe nosača s rupama na stražnjoj strani monitora.
4. Umetnite četiri vijka u rupe i pritegnite ih.
5. Ponovno spojite kabele. Za upute o pričvršćivanju na zid, pogledajte korisnički priručnik koji dolazi s opcionalnim zidnim nosačem.



Specifikacija vijaka za zidni nosač: M4*(10+X) mm (X = debljina zidnog nosača)



 Napomena: VESA rupe za montažu nisu dostupne za sve modele. Molimo provjerite kod prodavača ili službenog AOC odjela. Za montažu na zid uvijek kontaktirajte proizvođača.



* Dizajn zaslona može se razlikovati od prikazanoga.

UPOZORENJE:

1. Kako biste izbjegli potencijalna oštećenja zaslona, poput odvajanja panela, osigurajte da se monitor ne nagnje prema dolje više od -5 stupnjeva.
2. Nemojte pritiskati zaslon prilikom podešavanja kuta monitora. Držite samo okvir.

Funkcija Adaptive-Sync

1. Funkcija Adaptive-Sync radi s DisplayPortom i HDMI-jem
2. Kompatibilne grafičke kartice: Preporučeni popis nalazi se u nastavku, a može se provjeriti i na www.AMD.com

Grafička kartica

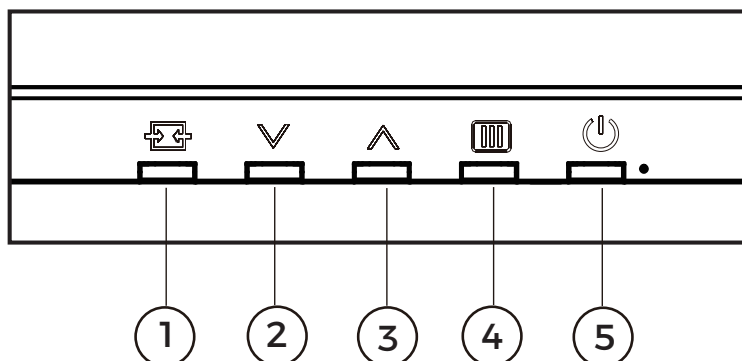
- Radeon™ RX Vega serija
- Radeon™ RX 500 serija
- Radeon™ RX 400 serija
- Radeon™ R9/R7 300 serija (osim R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano serija
- Radeon™ R9 Fury serija
- Radeon™ R9/R7 200 serija (osim R9 270/X, R9 280/X)

Procesori

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

Poděšavanje

Prečaci



1	Izvor/Izlaz
2	Unaprijed postavljeni naćin/∨
3	Svjetlina/∧
4	Izbornik/Enter
5	Napajanje

Izbornik/Enter

Pritisnite za prikaz OSD-a ili potvrdu odabira.

Napajanje

Pritisnite tipku za napajanje za ukljućivanje monitora.

Predodređeni naćin rada/∨

Kada OSD nije prikazan, pritisnite tipku „∨” za otvaranje funkcije Predodređenog naćina rada, zatim pritisnite tipku „∨” ili „∧” za odabir Predodređeni naćin rada.

Svjetlina/∧

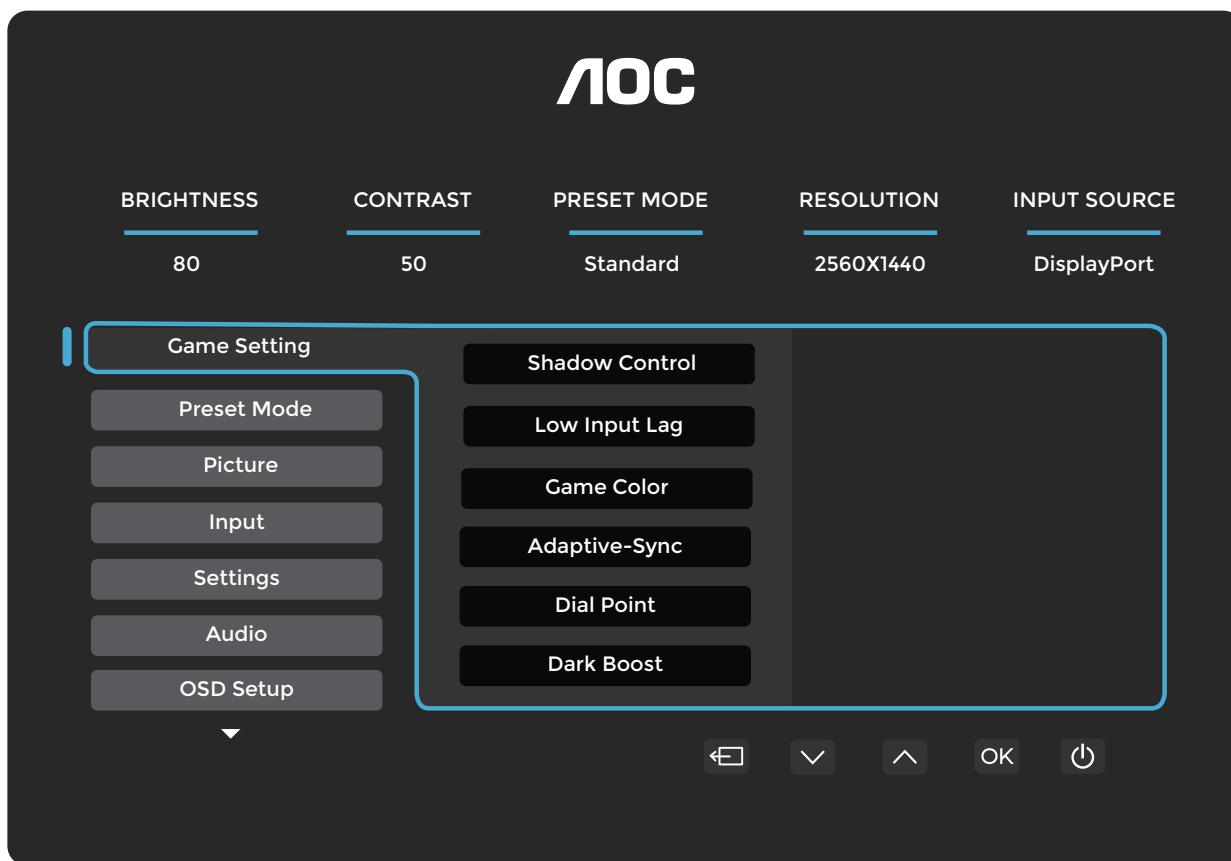
Kada OSD nije prikazan, pritisnite tipku „∧” za otvaranje funkcije Svjetline, zatim pritisnite tipku „∧” ili „∧” za podešavanje svjetline.
















Izvor/Izlaz

Kada je OSD zatvoren, pritisak na tipku Izvor/Izlaz aktivira funkciju prećaca za izvor. Kada je OSD izbornik aktivan, ova tipka služi za izlaz (izlaz iz OSD izbornika).

Postavke OSD-a

Osnovne i jednostavne upute za upravljačke tipke.

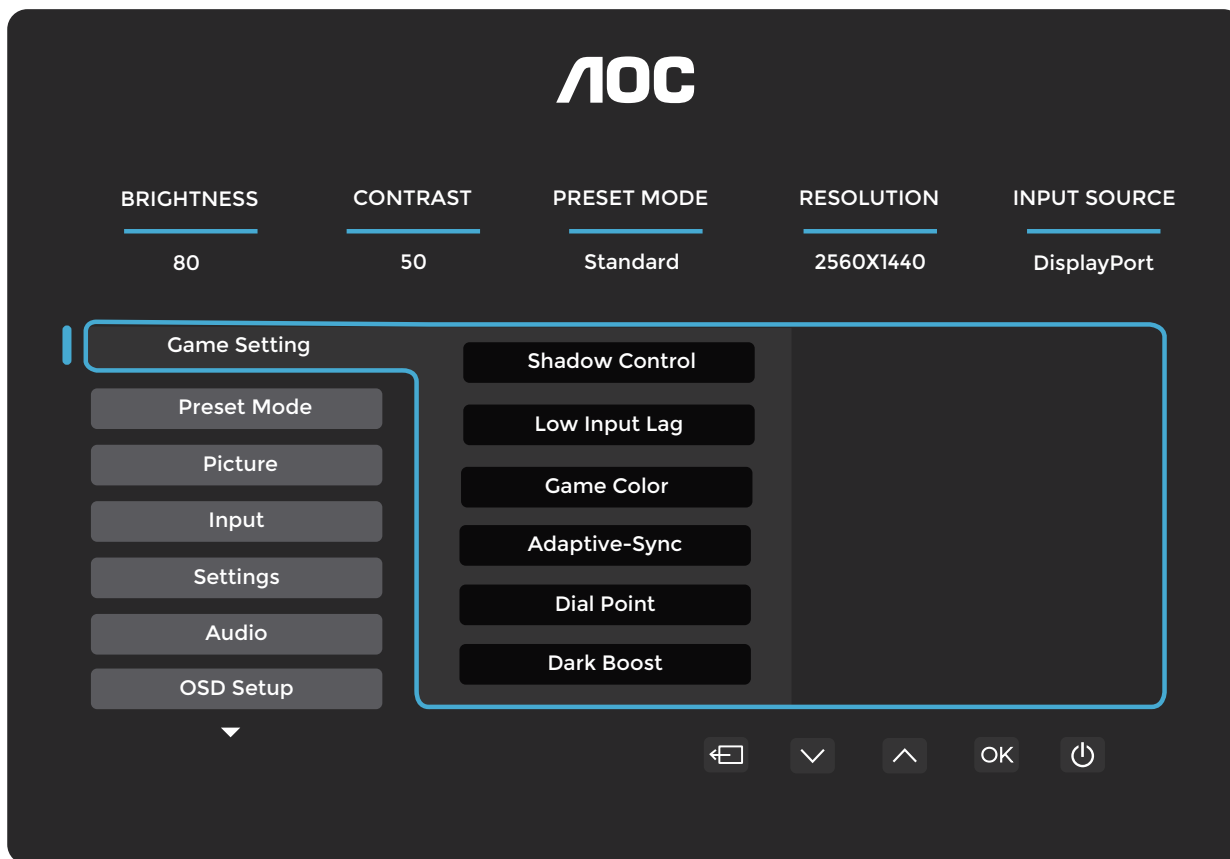


- 1). Pritisnite  MENU-tipku za aktivaciju OSD prozora.
- 2). Pritisnite  ili  za kretanje kroz funkcije. Kada je željena funkcija istaknuta, pritisnite  MENU-tipku / OK za njezinu aktivaciju; pritisnite  ili  za kretanje kroz funkcije podizbornika. Kada je željena funkcija podizbornika istaknuta, pritisnite  MENU-tipku / OK za njezinu aktivaciju.
- 3). Pritisnite  ili  za promjenu postavki odabrane funkcije. Pritisnite  /  za izlaz. Ako želite prilagoditi bilo koju drugu funkciju, ponovite korake 2-3.
- 4). Funkcija zaključavanja OSD-a: Za zaključavanje OSD-a pritisnite i držite  gumb MENU dok je monitor isključen, a zatim pritisnite  gumb za napajanje kako biste uključili monitor. Za otključavanje OSD-a – pritisnite i držite  gumb MENU dok je monitor isključen, a zatim pritisnite  gumb za napajanje kako biste uključili monitor.

Bilješke:

- 1). Ako proizvod ima samo jedan ulazni signal, stavka „Odabir ulaza“ onemogućena je za podešavanje.
- 2). Ako je razlučivost ulaznog signala nativna razlučivost ili Adaptive-Sync, stavka „Omjer slike“ nije važeća.

Postavke za igru



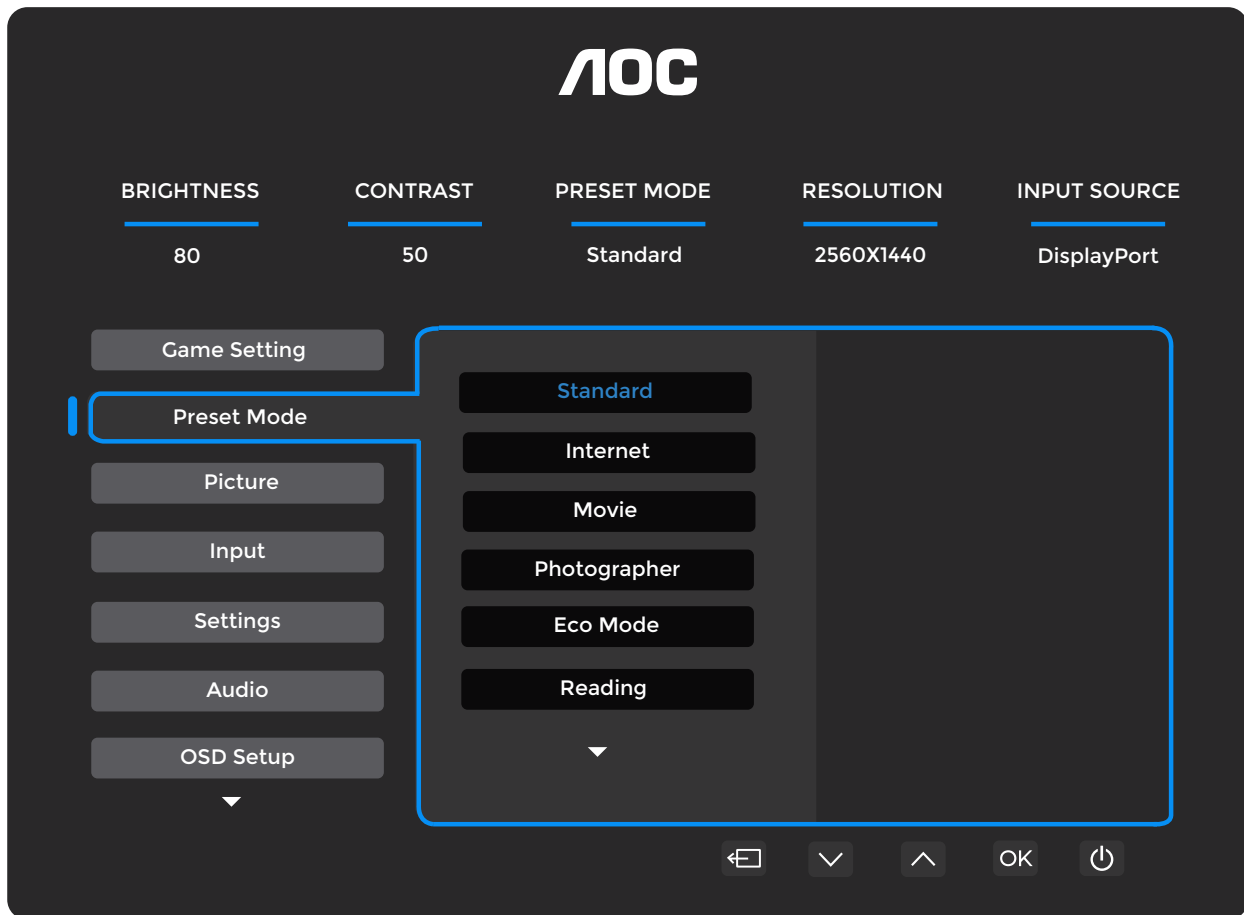
Kontrola sjena	0-20	Zadana vrijednost Kontrole sjena je 0; korisnik može podesiti od 0 do 20 radi povećanja kontrasta za jasniju sliku. Ako je slika previše tamna da bi se detalji jasno vidjeli, podesite vrijednost od 0 do 20 za jasniju sliku.
Nizak ulazni kašnjenje	Off (isključeno)/On (uključeno)	Isključite međuspremnik okvira kako biste smanjili ulazno kašnjenje.
Boja igre	0 ~ 20	Boja igre omogućuje podešavanje zasićenja u rasponu od 0 do 20 radi postizanja bolje slike.
Adaptive-Sync	Off (isključeno)/On (uključeno)	Onemogućiti ili omogućiti Adaptive-Sync. Podsjetnik za rad Adaptive-Synca: Kada je funkcija Adaptive-Sync omogućena, u nekim igračkim okruženjima može doći do treperenja.
Dial Point	Isključeno / Uključeno / Dinamično	Funkcija „Dial Point“ postavlja pokazivač cilja u središte zaslona kako bi igračima omogućila precizno i točno ciljanje u igrama pucačinama iz prvog lica (FPS).
Dark Boost	Isključeno / Razina 1 / Razina 2 / Razina 3	Pojačava detalje na zaslonu u tamnim ili svijetlim područjima te prilagođava svjetlinu u svijetlim područjima kako bi se spriječilo prekomjerno zasićenje.
MBR	0 ~ 20	MBR (smanjenje zamućenja pokreta) omogućuje podešavanje u rasponu od 0 do 20 radi smanjenja zamućenja pokreta. Napomena: 1. MBR funkcija može se podesiti kada je Adaptive-Sync isključen, a brzina osvježavanja ≥ 75 Hz. 2. Svjetlina zaslona smanjuje se s povećanjem vrijednosti podešavanja.
M B R sinkronizacija	Off (isključeno)/On (uključeno)	Onemogućite ili omogućite MBR sinkronizaciju (uklanjanje zamućenja pokreta).
Overdrive	Isključeno / Slabo / Srednje / Jako / Boost	Podesite vrijeme odziva. Napomena: 1. Ako korisnik postavi OverDrive na „Jako“, prikazana slika može biti zamućena. Korisnici mogu prilagoditi razinu OverDrivea ili ga isključiti prema vlastitim preferencijama. 2. Funkcija „Boost“ dostupna je samo kada je Adaptive-Sync isključen, a frekvencija osvježavanja iznosi ≥ 75 Hz. 3. Svjetlina zaslona smanjuje se kada je funkcija „Boost“ uključena.

Napomena:

1). Kada je „HDR način“ u izborniku „Slika“ omogućen, stavke „Način igranja“, „Kontrola sjena“ i „Boja igre“ ne mogu se podešavati.

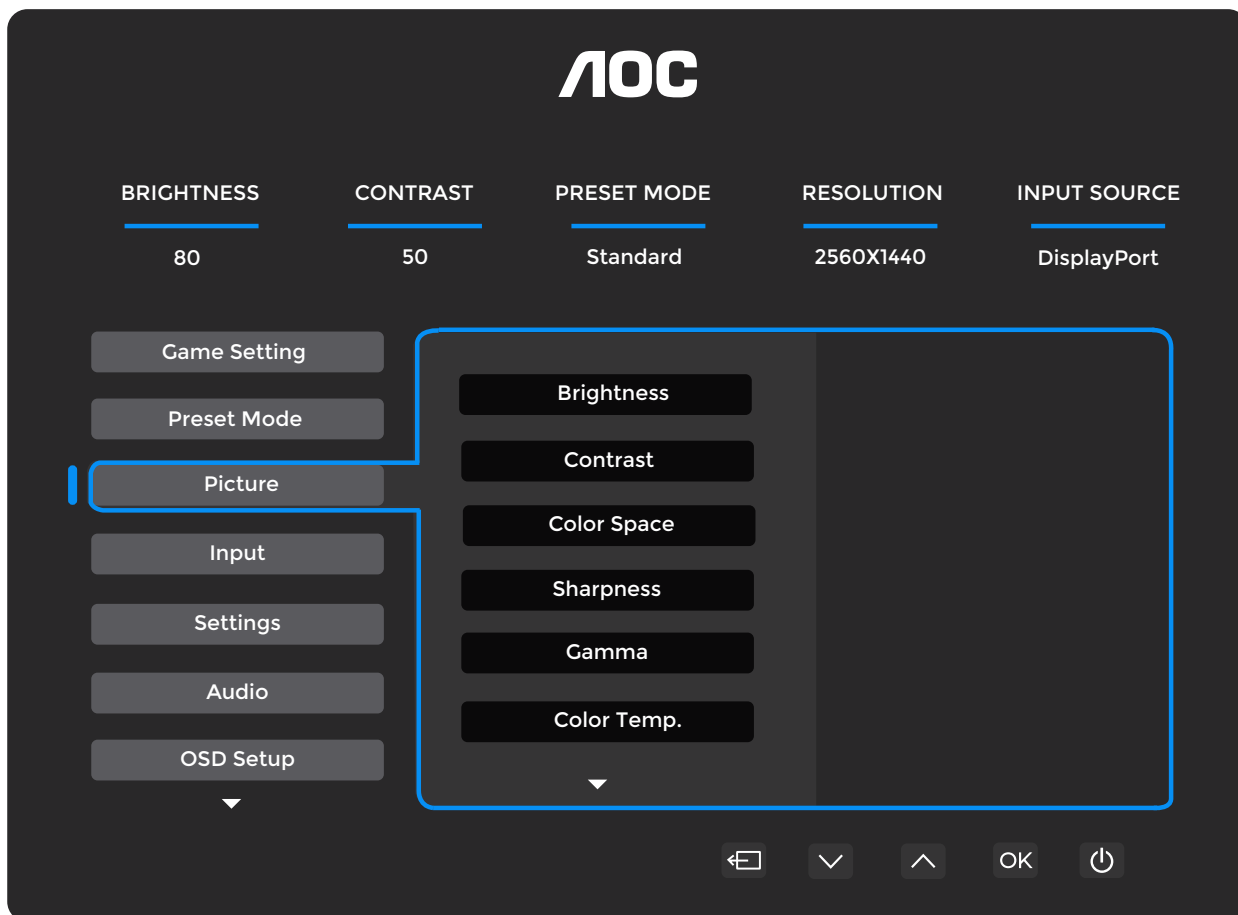
- 2). Kada je „HDR“ u izborniku „Slika“ omogućen, stavke „Način igranja“, „Kontrola sjena“, „Dark Boost“, „Boja igre“, „MBR“ i „MBR Sinkronizacija“ ne mogu se podešavati. Funkcija „Boost“ u izborniku „Overdrive“ nije dostupna.
- 3). Kada je „Prostor boja“ u izborniku „Slika“ postavljen na sRGB, stavke „Način igranja“, „Kontrola sjena“, „Dark Boost“ i „Boja igre“ ne mogu se podešavati.

Unaprijed postavljeni način



Standard	Poboljšajte čitljivost za prikladne web i mobilne igre.
Internet	Internet način.
Film	Način za film.
Fotograf	Fotograf način.
Eco način	Eco način
Čitanje	Način za čitanje.
HDR efekt - Slika	Postavite HDR efekt prema svojim zahtjevima korištenja.
HDR efekt - Film	
HDR efekt - Igra	
Sport	Sports Mode.
FPS	Za igranje FPS (pucačina iz prvog lica) igara. Poboljšava detalje crne boje u tamnim temama.
RTS	Za igranje RTS (strategija u stvarnom vremenu). Poboljšava kvalitetu slike.
Vožnja	Za igranje igara Vožnja. Omogućuje najbrže vrijeme odziva i visoku zasićenost boja.
Reset boja	Vrati boje na zadane postavke.

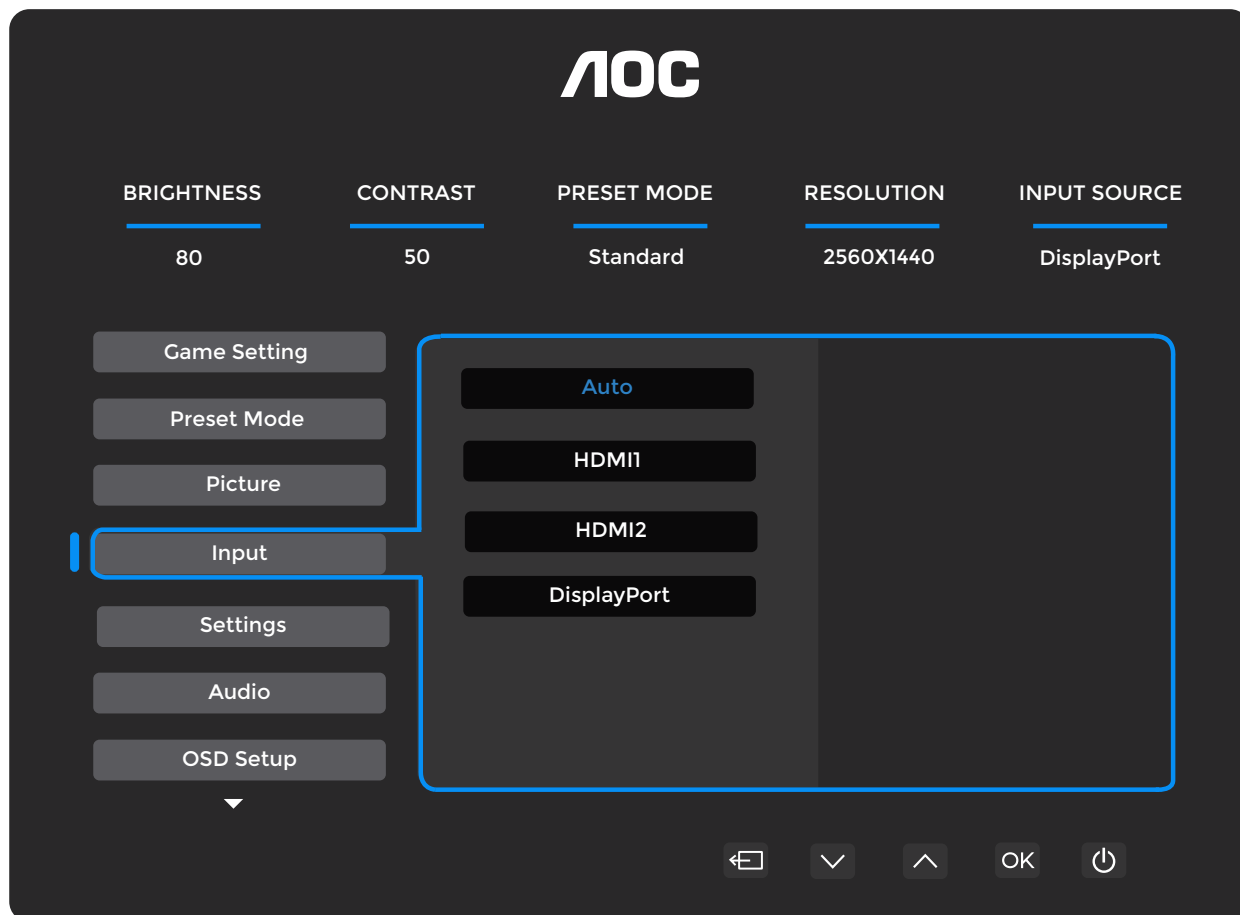
Picture (Slika)



Brightness (Svjetlina)	0-100	Prilagodba pozadinskog osvjetljenja.
Kontrast	0-100	Kontrast iz digitalnog registra.
Prostor boja	Izvorni panel	Panel standardnog prostora boja.
	sRGB	Prostor boja sRGB.
Sharpness (Oštrina)	0-100	Postavljanje oštine (Sharpness).
Gamma	1,8/2,0/2,2/2,4/2,6	Prilagodite gamma.
Temperatura boje	Izvorno	Povratak na izvornu temperaturu boje iz EEPROM-a.
	5000K	Povratak na temperaturu boje 5000K iz EEPROM-a.
	6500K	Povratak na temperaturu boje 6500K iz EEPROM-a.
	7500K	Povratak na temperaturu boje 7500K iz EEPROM-a.
	8200K	Povratak na temperaturu boje 8200K iz EEPROM-a.
	9300K	Povratak na temperaturu boje 9300K iz EEPROM-a.
	11500K	Povratak na temperaturu boje 11500K iz EEPROM-a.
	Korisnički definirano	Povratak na temperaturu boje sRGB iz EEPROM-a.
Crvena	0-100	Pojačanje crvene iz digitalnog registra.

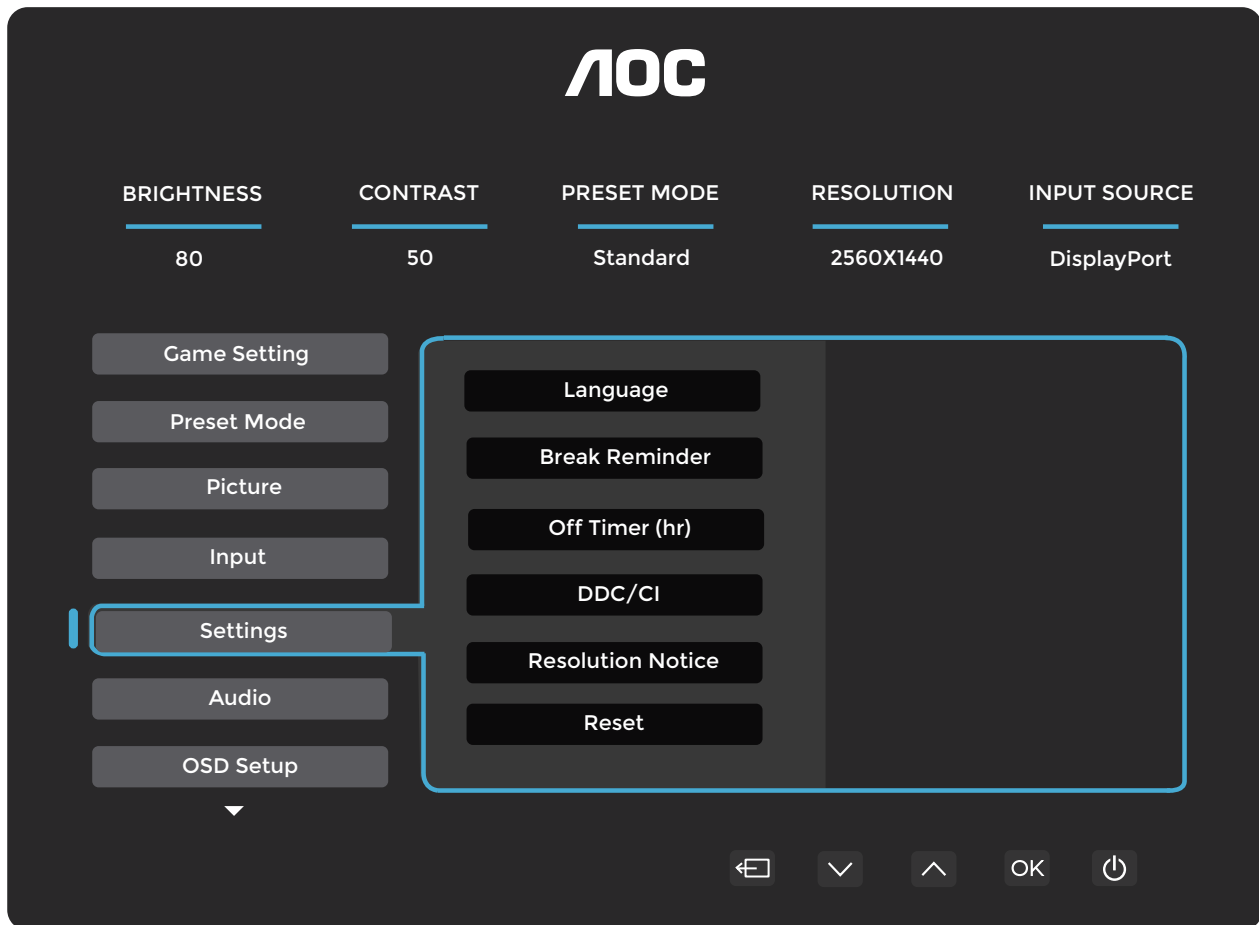
Zelena	0-100	Pojačanje zelene iz digitalnog registra.
Plava	0-100	Pojačanje plave iz digitalnog registra.
DCR	Off (Isključeno)	Onemogući dinamički omjer kontrasta.
	Uključeno	Omogući dinamički omjer kontrasta.
Clear Vision	Isključeno/Slabo/Srednje/ Jako	Prilagodite funkciju Clear Vision
Omjer slike	Puni/Aspect/1:1	Odaberite omjer slike za prikaz.

Ulaz



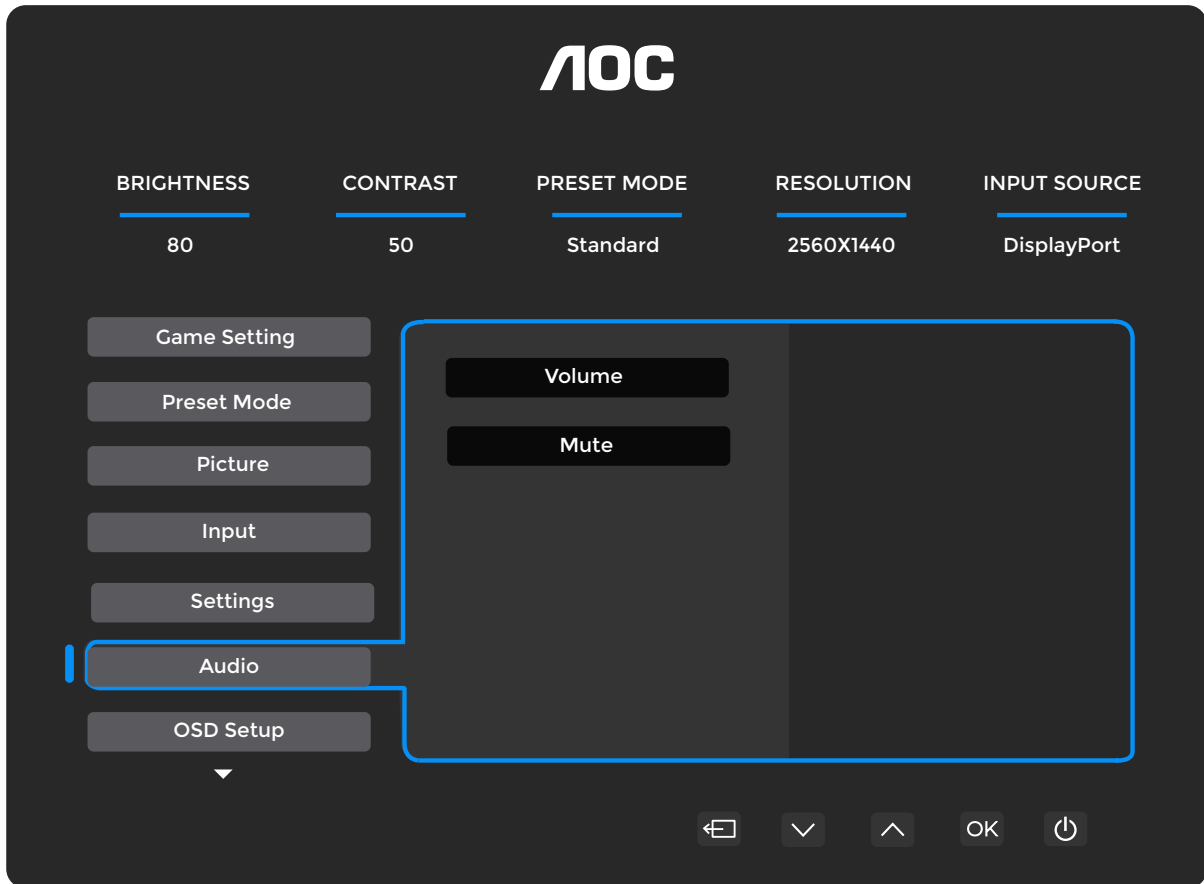
Auto	Automatski odaberite izvor ulaznog signala.
HDMI1	Odaberite izvor ulaznog signala HDMI1.
HDMI2	Odaberite HDMI2 kao izvor ulaznog signala.
DisplayPort	Odaberite DisplayPort kao izvor ulaznog signala.

Postavke



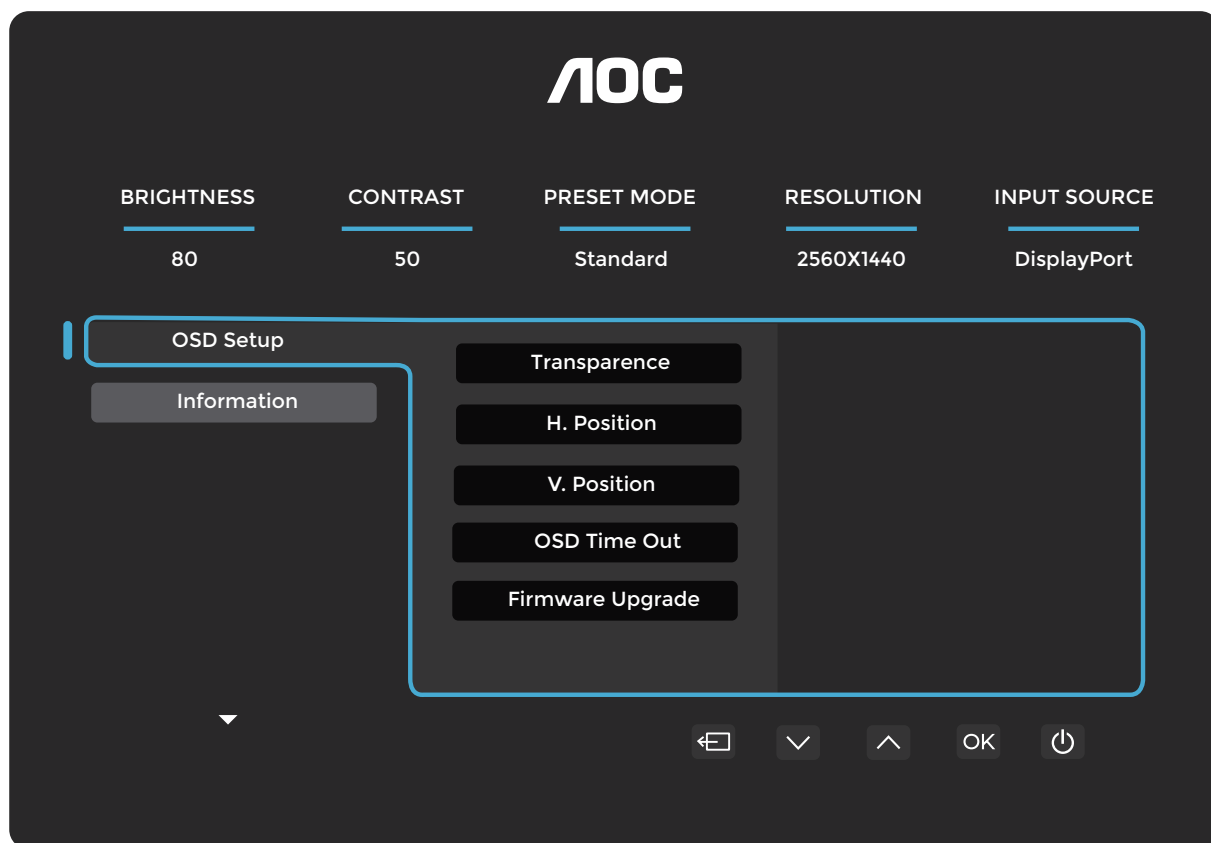
Jezik		Odaberite jezik OSD-a.
Podsjetnik za pauzu	Off (isključeno)/On (uključeno)	Podsjetnik za pauzu aktivira se ako korisnik neprekidno radi dulje od 1 sata.
Timer isključivanja (h)	0-24	Odaberite vrijeme isključivanja DC napajanja.
DDC/CI	Ne / Da	Uključite/Isključite podršku za DDC/CI.
Obavijest o rezoluciji	Off (isključeno)/On (uključeno)	Upit za optimalnu rezoluciju.
Reset (Ponovno postavi)	Ne / Da	Ponovno postavite izbornik na zadane postavke.
	ENERGY STAR® ili Ne	ENERGY STAR® dostupan za odabrane modele

Audio



Glasnoća	0-100	Prilagodba glasnoće.
Bez zvuka	Off (isključeno)/ On (uključeno)	Isključite zvuk.

Postavke OSD-a



Prozirnost	0-100	Prilagodite prozirnost OSD-a.
H. pozicija	0-100	Podesite horizontalni položaj OSD-a.
V. pozicija	0-100	Podesite vertikalni položaj OSD-a.
Vremenski istek OSD-a	5-120	Podesite vremenski istek OSD-a.
Nadogradnja firmvera	Ne / Da	Nadogradite firmver putem USB-a.

Information (Informacije)

AOC

BRIGHTNESS 80 CONTRAST 50 PRESET MODE Standard RESOLUTION 2560X1440 INPUT SOURCE DisplayPort

OSD Setup

Information

Input	DisplayPort	SN	000000000
Resolution	2560x1440@75Hz	FW Version	V1.00
Brightness	80	Firmware Date	20250327
Gamma	2.2	Sync	NA

⏪ ⏴ ⏵ ⏩ ⏻

LED indikator

Status	Boja LED-a
Način rada s punom snagom	Bijelo
Način rada Active-off	Narančasta

Rješavanje problema

Problem i pitanje	Moguća rješenja
LED indikator napajanja nije uključen	Provjerite je li tipka za napajanje uključena te je li napojni kabel pravilno priključen u uzemljenu utičnicu i na monitor.
Nema slike na zaslonu	<ul style="list-style-type: none"> ● Je li napojni kabel pravilno priključen? Provjerite priključak napojnog kabla i napajanje. ● Je li video kabel pravilno priključen? (Povezano pomoću HDMI kabla) Provjerite priključak HDMI kabla. (Povezano pomoću DisplayPort kabla) Provjerite priključak DisplayPort kabla. * HDMI/DisplayPort ulaz nije dostupan na svim modelima. ● Ako je napajanje uključeno, ponovno pokrenite računalo da biste vidjeli početni zaslon (zaslon za prijavu). Ako se pojavi početni zaslon (zaslon za prijavu), pokrenite računalo u odgovarajućem načinu rada (sigurni način za Windows 7/8/10) i zatim promijenite frekvenciju grafičke kartice. (Pogledajte „Postavljanje optimalne rezolucije“.) Ako se početni zaslon (zaslon za prijavu) ne pojavi, obratite se servisnom centru ili svom prodavaču. ● Možete li vidjeti „Ulaz nije podržan“ na ekranu? Ovu poruku možete vidjeti kada signal iz grafičke kartice premašuje maksimalnu rezoluciju i frekvenciju koje monitor može ispravno obraditi. Prilagodite maksimalnu rezoluciju i frekvenciju koje monitor može ispravno obraditi. ● Provjerite jesu li instalirani AOC upravljački programi za monitor.
Slika je mutna i pojavljuju se duhovi ili sjene.	Podesite postavke kontrasta i svjetline. Pritisnite tipku za automatsko podešavanje (AUTO). Provjerite da ne koristite produžni kabel ili prekidač. Preporučujemo da monitor izravno spojite na izlazni konektor grafičke kartice na stražnjoj strani.
Slika se tresu, treperi ili se pojavljuje valoviti uzorak na slici.	Pomaknite električne uređaje koji mogu uzrokovati električne smetnje što dalje od monitora. Koristite maksimalnu frekvenciju osvježavanja koju vaš monitor podržava pri rezoluciji koju koristite.
Monitor je zaglavljen u aktivnom načinu isključenosti.	Prekidač za napajanje računala treba biti u položaju UKLJUČENO. Grafička kartica računala treba biti čvrsto postavljena u svoj utor. Provjerite je li video kabel monitora pravilno povezan s računalom. Pregledajte video kabel monitora i provjerite nije li neki pin savijen. Provjerite radi li vaše računalo pritiskom na tipku CAPS LOCK na tipkovnici dok promatrate LED indikator CAPS LOCK. LED indikator trebao bi se uključiti ili isključiti nakon pritiska na tipku CAPS LOCK.
Nedostaje jedna od primarnih boja (CRVENA, ZELENA ili PLAVA).	Pregledajte video kabel monitora i provjerite nije li neki pin oštećen. Provjerite je li video kabel monitora pravilno povezan s računalom.
Slika na zaslonu nije centrirana ili pravilno veličine.	Podesite H-poziciju i V-poziciju ili pritisnite tipku prečaca (AUTO).
Slika ima nedostatke u boji (bijela ne izgleda bijelo).	Podesite RGB boju ili odaberite željenu temperaturu boje.
Horizontalne ili vertikalne smetnje na zaslonu.	Koristite način isključivanja sustava Windows 7/8/10/11 za podešavanje CLOCK i FOCUS. Pritisnite tipku za automatsko podešavanje (AUTO).
Propisi i servis	Molimo pogledajte informacije o propisima i servisu koje se nalaze u priručniku na CD-u ili na www.aoc.com (kako biste pronašli model koji ste kupili u svojoj zemlji te informacije o propisima i servisu na stranici podrške).

Specifikacija

Opća specifikacija

Panel	Naziv modela	Q27P4U	
	Sustav upravljanja	TFT LCD u boji	
	Vidljiva veličina slike	68,5 cm dijagonala	
	Razmak piksela	0,2331 mm (H) x 0,2331 mm (V)	
	Boja prikaza	16,7 M	
Ostalo	Horizontalni raspon skeniranja	30~230 kHz	
	Maksimalna horizontalna veličina skeniranja	596,736 mm	
	Vertikalni raspon skeniranja	48~120 Hz	
	Vertikalna veličina skeniranja (maksimalna)	335,664 mm	
	Optimalna unaprijed postavljena rezolucija	2560x1440@60Hz	
	Maksimalna rezolucija	2560x1440@120Hz	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Izvor napajanja	100-240V~, 50/60Hz, 1,5A	
	Potrošnja energije	Tipično (zadana svjetlina i kontrast)	27W
		Maks. (svjetlina = 100, kontrast = 100)	≤91W
		Način mirovanja	≤0,3W
	Rasipanje topline	Normalan rad	92,15 BTU/h (tip.)
		Sleep (način mirovanja)	<1,02 BTU/h
Isključeni način		<1,02 BTU/h	
Način isključenja (AC prekidač)		0 BTU/h	
Fizičke karakteristike	Vrsta priključnice	HDMIx2/DisplayPort/USB C/USBx3/USB Upstream/Izlaz za slušalice	
	Vrsta kabela signala	Demontabilno	
	Ugrađeni zvučnici	2 W x 2	
Okoliš	Temperatura	Radna	0°C~40°C
		Neradna	-25°C~55°C
	Vlažnost	Radna	10%~85% (non-Condensing)
		Neradna	5%~93% (non-Condensing)
	Nadmorska visina	Radna	0m~5000m (0ft~16404ft)
		Neradna	0m~12192m (0ft~40000ft)

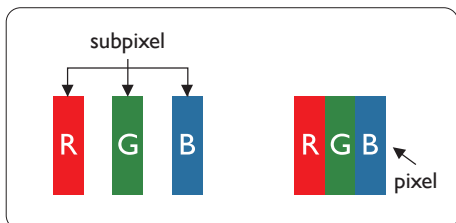


AOC-ova politika o greškama piksela na panelima monitora

AOC nastoji isporučiti proizvode najviše kvalitete. Koristimo neke od najnaprednijih proizvodnih postupaka u industriji i primjenjujemo stroge postupke kontrole kvalitete. Međutim, ponekad je nemoguće izbjeći pojave grešaka na pikselima ili podpikselima panela monitora.

Nijedan proizvođač ne može jamčiti da će svi paneli biti potpuno bez grešaka na pikselima, ali AOC jamči da će svaki monitor s neprihvatljivim brojem takvih grešaka biti popravljen ili zamijenjen u okviru jamstva. Ova obavijest objašnjava različite vrste grešaka na pikselima i definira prihvatljive razine grešaka za svaku vrstu. Kako bi se monitor smatrao opravdanom za popravak ili zamjenu u sklopu jamstva, broj grešaka na pikselima na panelu monitora mora premašiti navedene prihvatljive razine. Na primjer, najviše 0,0004 % podpiksela na monitoru smije biti neispravno.

Osim toga, AOC utvrđuje još strože standarde kvalitete za određene vrste ili kombinacije grešaka na pikselima koje su uočljivije od ostalih. Ova politika vrijedi diljem svijeta.



Pikseli i podpikseli

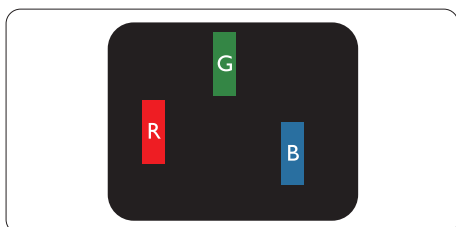
Piksel, odnosno slikovni element, sastoji se od tri podpiksela u primarnim bojama: crvenoj, zelenoj i plavoj. Mnogi pikseli zajedno tvore sliku. Kada su sva tri podpiksela piksela upaljena, tri obojana podpiksela zajedno izgledaju kao jedan bijeli piksel. Kada su svi isključeni, tri obojana podpiksela zajedno izgledaju kao jedan crni piksel. Ostale kombinacije upaljenih i isključenih podpiksela pojavljuju se kao pojedinačni pikseli drugih boja.

Vrste grešaka piksela

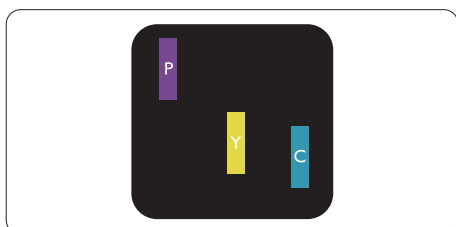
Greške piksela i podpiksela pojavljuju se na zaslonu na različite načine. Postoje dvije kategorije grešaka piksela te nekoliko vrsta grešaka podpiksela unutar svake kategorije.

Greške svijetle točkice

Greške svijetle točkice pojavljuju se kao pikseli ili podpikseli koji su uvijek upaljeni ili 'uključeni'. Drugim riječima, svijetla točkica je podpiksel koji se ističe na zaslonu kada monitor prikazuje tamni uzorak. Postoje sljedeće vrste grešaka svijetle točkice:



Jedan upaljen crveni, zeleni ili plavi podpiksel.



Dva susjedna upaljena podpiksela:

- Crvena + Plava = Ljubičasta
- Crvena + Zelena = Žuta
- Zelena + Plava = Cijan (svjetloplava)



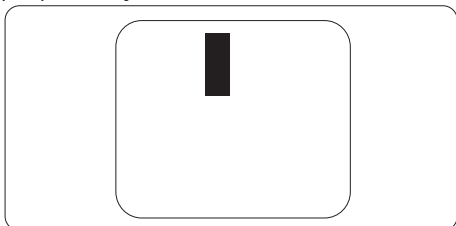
Tri susjedna upaljena podpiksela (jedan bijeli piksel).

Napomena

Crvena ili plava svjetla točka mora biti više od 50 posto svjetlija od susjednih točaka, dok zelena svjetla točka mora biti 30 posto svjetlija od susjednih točaka.

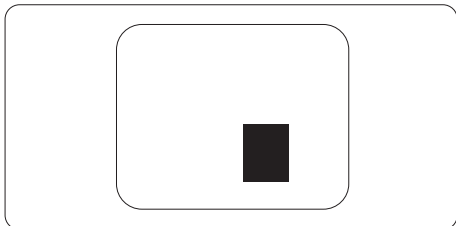
Defekti crnih točaka

Defekti crnih točaka pojavljuju se kao pikseli ili podpiksela koji su uvijek tamni ili 'isključeni'. Drugim riječima, tamna točka je podpiksel koji se ističe na zaslonu kada monitor prikazuje svijetli uzorak. To su vrste defekata crnih točaka.



Bliskost defekata piksela

Budući da defekti piksela i podpiksela istog tipa koji su blizu jedni drugima mogu biti uočljiviji, AOC također propisuje tolerancije za međusobnu udaljenost defekata piksela.



Tolerancije defekata piksela

Kako bi se kvalificirao za popravak ili zamjenu zbog defekata piksela tijekom jamstvenog razdoblja, panel AOC monitora mora imati defekte piksela ili podpiksela koji premašuju tolerancije navedene u internetskom priručniku.

SVJETLEĆI TOČKASTI DEFEKTI	PRIHVATLJIVA RAZINA
1 upaljeni podslika	2
2 susjedna upaljena podslika	1
3 susjedna upaljena podslika (jedan bijeli piksel)	0
Udaljenost između dva svjetleća točkasta defekta*	$\geq 15\text{mm}$
Ukupan broj svjetlećih točkastih defekata svih vrsta	2
CRNI TOČKASTI DEFEKTI	PRIHVATLJIVA RAZINA
1 zatamnjeni podslika	5 ili manje
2 susjedna zatamnjena podslika	2 ili manje
3 susjedna zatamnjena podslika	≤ 1
Udaljenost između dva crna točkasta defekta*	$\geq 15\text{mm}$
Ukupan broj crnih točkastih defekata svih vrsta	5 ili manje
UKUPNI BROJ TOČKASTIH DEFEKATA	PRIHVATLJIVA RAZINA
Ukupan broj svjetlih ili crnih točkastih pogrešaka svih vrsta	5 ili manje

Napomena

*: 1 ili 2 susjedne pogreške podpiksela = 1 točkasta pogreška.

Unaprijed postavljeni načini prikaza

STANDARD	REZOLUCIJA (± 1 Hz)	HORIZONTALNA FREKVENCIJA (kHz)	VERTIKALNA FREKVENCIJA (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	66.667
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.500	75.000
DOS NAČIN RADA	720x400@70Hz	31.469	70.087
IBM MODE	720x400@70Hz	31.469	70.087
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.020
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
WSXG	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
Full HD	1920x1080@60Hz	67.5	60
QHD	2560x1440@60Hz	88.86	60
	2560x1440@100Hz	151	100
	2560x1440@120Hz	178.201	120.001

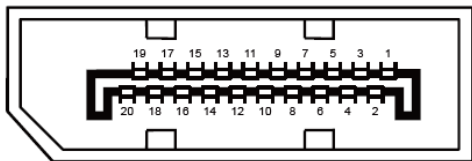
Napomena: Prema VESA standardu, može postojati određena pogreška (± 1 Hz) pri izračunu frekvencije osvježavanja (frekvencije polja) različitih operativnih sustava i grafičkih kartica. Kako bi se poboljšala kompatibilnost, nominalna frekvencija osvježavanja ovog proizvoda je zaokružena. Molimo da se obratite stvarnom proizvodu.

Dodjela pinova



19-pinski kabel za prijenos signala u boji

Broj pina	Naziv signala	Broj pina	Naziv signala	Broj pina	Naziv signala
1.	TMDS Podatak 2+	9.	TMDS Podatak 0-	17.	DDC/CEC uzemljenje
2.	TMDS Podatak 2 štiti	10.	TMDS sat +	18.	+5V napajanje
3.	TMDS Podatak 2-	11.	TMDS Takt štiti	19.	Detekcija vrućeg umetanja
4.	TMDS podaci 1+	12.	TMDS Takt -		
5.	TMDS Podatak 1 štiti	13.	CEC		
6.	TMDS podaci 1-	14.	Rezervirano (N.C. na uređaju)		
7.	TMDS podaci 0+	15.	SCL		
8.	Zaštita TMDS podataka 0	16.	SDA		



20-pinski kabel za prijenos signala u boji

PIN br.	Naziv signala	PIN br.	Naziv signala
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Detekcija vrućeg umetanja
9	ML_Lane 1 (p)	19	Povrat DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Plug & Play DDC2B značajka

Ovaj monitor opremljen je VESA DDC2B mogućnostima u skladu s VESA DDC standardom. Omogućuje monitoru da obavijesti matični sustav o svom identitetu i, ovisno o razini korištenog DDC-a, prenosi dodatne informacije o svojim prikaznim sposobnostima.

DDC2B je dvosmjerni podatkovni kanal temeljen na I2C protokolu. Matični sustav može zatražiti EDID informacije preko DDC2B kanala.

