

РЪКОВОДСТВО ЗА УПОТРЕБА



Q27P4U MONITOR

AOC.COM

©2026 AOC. All rights reserved
Version: A01

AOC

Безопасност.....	1
Национални конвенции	1
Захранване	2
Инсталиране	3
Почистване.....	4
Други.....	5
Настройка	6
Съдържание на кутията.....	6
Инсталиране на стойка и основа	7
Настройка на ъгъла на гледане.....	8
Свързване на монитора	9
Монтиране на стена	10
Функция Adaptive-Sync	11
Настройване	12
Бързи клавиши.....	12
Настройка на OSD	13
Игрови настройки.....	14
Предварително зададени режими на дисплея.....	16
Изображение.....	17
Вход.....	19
Настройки	20
Изкл. / Вкл.	20
Аудио.....	21
Настройка на OSD	22
Information (Информация).....	23
LED индикатор	24
Отстраняване на неизправности	25
Спецификация.....	26
Обща спецификация	26
Политика на AOC относно дефекти в пикселите на мониторните панели.....	27
Предварително зададени режими на дисплея.....	29
Назначения на пиновете	30
Plug and Play	31

Безопасност

Национални конвенции

Следващите подраздели описват националните конвенции, използвани в този документ.

Бележки, предпазни мерки и предупреждения

В целия този наръчник блокове от текст могат да бъдат придружени от икона и отпечатани с удебелен или курсивен шрифт. Тези блокове са бележки, предпазни мерки и предупреждения и се използват както следва:



БЕЛЕЖКА: Бележката съдържа важна информация, която ви помага да използвате по-ефективно вашата компютърна система.



ПРЕДПАЗНА МЕРА: Предпазната мярка указва потенциална повреда на хардуера или загуба на данни и ви информира как да избегнете проблема.



ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ: Предупреждението указва потенциална опасност за телесна повреда и ви информира как да избегнете проблема. Някои предупреждения могат да се появяват в алтернативни формати и да не са придружени от икона. В такива случаи специфичното представяне на предупреждението е предписано от регулаторния орган.

Захранване



Мониторът трябва да се използва само с вида захранване, посочен на етикета. Ако не сте сигурни относно типа на захранването във вашия дом, консултирайте се с вашия дилър или местната електроразпределителна компания.



Мониторът е оборудван с трижилен заземен щепсел, щепсел с трети (заземен) щифт. Този щепсел се поставя само в заземен електрически контакт като мярка за безопасност. Ако вашият контакт не поддържа трижилен щепсел, нека електротехник инсталира подходящ контакт или използвайте адаптер за безопасно заземяване на уреда. Не обезвреждайте защитната функция на заземен щепсел.



Изключвайте устройството по време на гръмотевични бури или когато няма да се използва продължително време. Това ще предпази монитора от повреди, причинени от електрически пренапрежения.



Не претоварвайте разклонителни кутии и удължители. Претоварването може да доведе до пожар или електрически удар.





За да се осигури задоволителна работа, използвайте монитора само с компютри, сертифицирани от UL, които имат подходящо конфигурирани контакти, маркирани за 100–240 V AC, минимум 5 A.





Електрическият контакт трябва да бъде инсталиран близо до оборудването и да бъде лесно достъпен.


Инсталиране


 Не поставяйте монитора върху нестабилна количка, стойка, триножник, скоба или маса. Ако мониторът падне, може да нарани човек и да причини сериозни повреди на този продукт. Използвайте само количка, стойка, триножник, скоба или маса, препоръчани от производителя или продавани заедно с този продукт. Следвайте инструкциите на производителя при инсталиране на продукта и използвайте монтажни аксесоари, препоръчани от производителя. Комбинацията от продукт и количка трябва да се придвижва внимателно.

 Никога не вкарвайте предмети в процеп на корпуса на монитора. Това може да повреди електронните компоненти и да предизвика пожар или електрически удар. Никога не разливайте течности върху монитора.

 Не поставяйте предната част на продукта върху пода.

 Ако монтирате монитора на стена или рафт, използвайте монтажен комплект, одобрен от производителя, и следвайте инструкциите на комплекта.

 Оставете достатъчно пространство около монитора, както е показано по-долу. В противен случай въздушната циркулация може да бъде недостатъчна, което може да доведе до прегряване, пожар или повреда на монитора.


 За да избегнете потенциални повреди, например отлепване на панела от рамката, уверете се, че мониторът не се накланя надолу повече от -5 градуса. Ако се превиши максималният ъгъл на наклон надолу от -5 градуса, повредата на монитора няма да бъде покрита от гаранцията.


Вижте по-долу препоръчаните вентилационни зони около монитора при монтаж на стена или на стойка:

Монтиран със стойка




Почистване

 Почиствайте корпуса редовно с мека кърпа, навлажнена с вода.

 При почистване използвайте мека памучна или микрофибърна кърпа. Кърпата трябва да е влажна и почти суха; не допускайте проникване на течност в корпуса.



 Моля, изключете захранващия кабел преди почистване на продукта.

Други



Ако продуктът излъчва странна миризма, звук или дим, незабавно изключете захранващия щепсел и се свържете със сервизен център.



Уверете се, че вентилационните отвори не са блокирани от маса или завеса.



Не подлагайте LCD монитора на силни вибрации или удари по време на работа.



Не удряйте и не изпускайте монитора по време на работа или транспортиране.



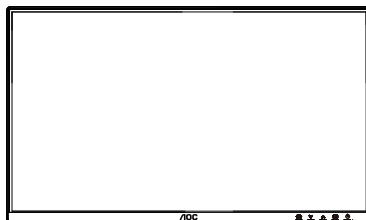
Захранващите кабели трябва да са одобрени за безопасност. За Германия те трябва да са тип H03VV-F, 3G, 0,75 mm² или по-добър. За други държави трябва да се използват съответните подходящи типове.



Прекомерното звуково налягане от слушалки може да предизвика загуба на слуха. Настройката на еквайзера на максимална стойност увеличава изходното напрежение на слушалките и съответно нивото на звуковото налягане.

Настройка

Съдържание на кутията



Monitor



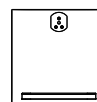
Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



DisplayPort Cable



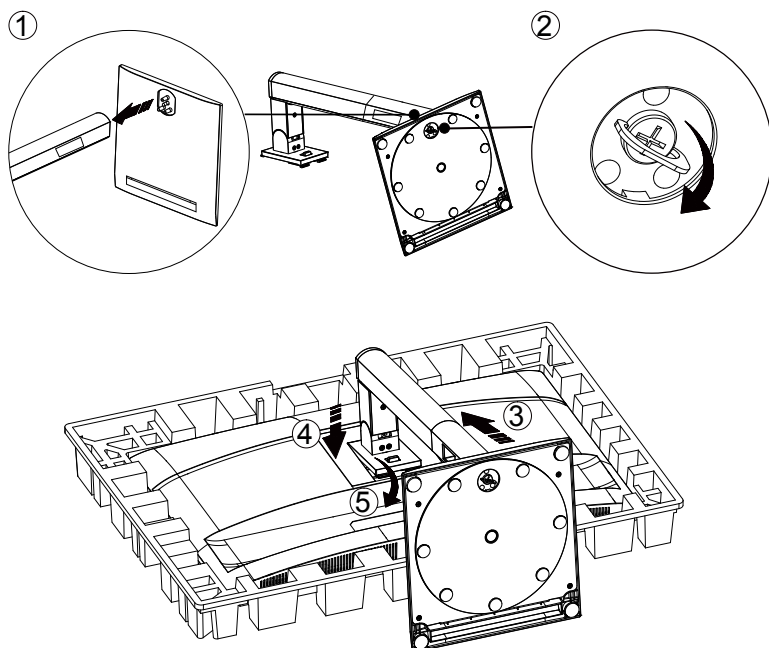
USB Cable

* Не всички сигнални кабели се предоставят за всички държави и региони. Моля, консултирайте се с местния дилър или клон на AOC за потвърждение.

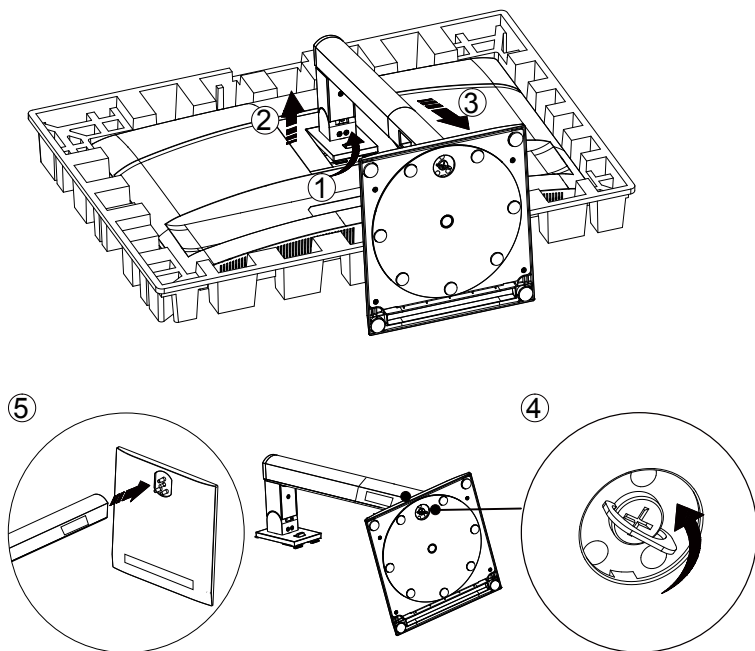
Инсталиране на стойка и основа

Моля, инсталирайте или премахнете основата, следвайки стъпките, посочени по-долу.

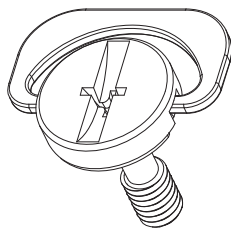
Настройка:



Премахване:



Спецификация за винта на основата: M6×17 mm (ефективна резба 5,5 mm)



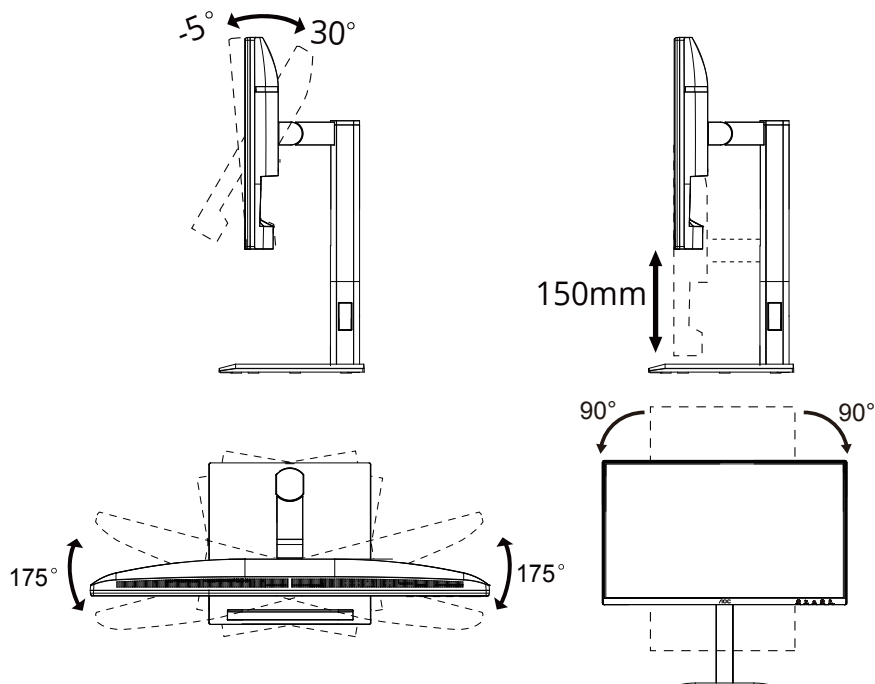
ЗАБЕЛЕЖКА: Дизайнът на дисплея може да се различава от показания на илюстрациите.

Настройка на ъгъла на гледане

За постигане на оптимално изживяване при гледане се препоръчва потребителят да се увери, че може да види цялото си лице на екрана, след което да регулира ъгъла на монитора според личните си предпочитания.

Дръжте стойката, за да предотвратите падане на монитора при промяна на ъгъла.

Можете да регулирате монитора по следния начин:



ЗАБЕЛЕЖКА:

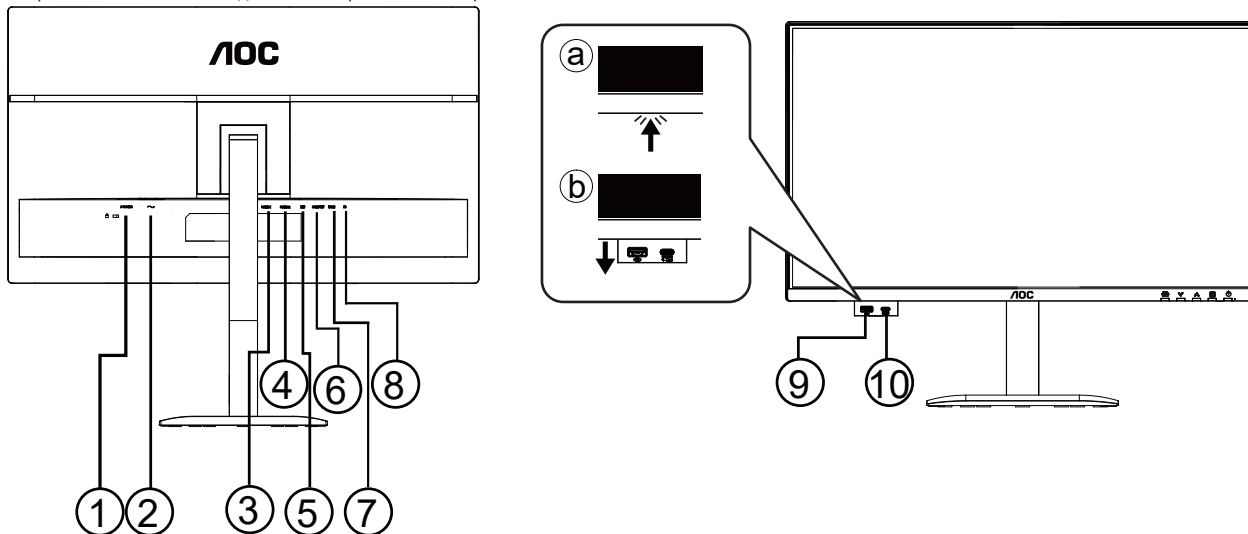
Не докосвайте LCD екрана при промяна на ъгъла. Докосването на LCD екрана може да причини повреда.

⚠ Предупреждение

- За да избегнете потенциални повреди на екрана, като отлепване на панела, уверете се, че мониторът не се накланя надолу повече от -5 градуса.
- Не натискайте екрана при регулиране на ъгъла на монитора. Хванете само рамката.

Свързване на монитора

Свързване на кабели отзад на монитора и компютъра:



1. Превключвател за променлив ток
2. Захранване
3. HDMI1
4. HDMI2
5. DisplayPort
6. USB Нагоре по веригата
7. USB3.2 Gen1x2
8. Слушалки
9. USB3.2 Gen1x1
10. USB C (Захранване до 15 W)

Свържете към РС

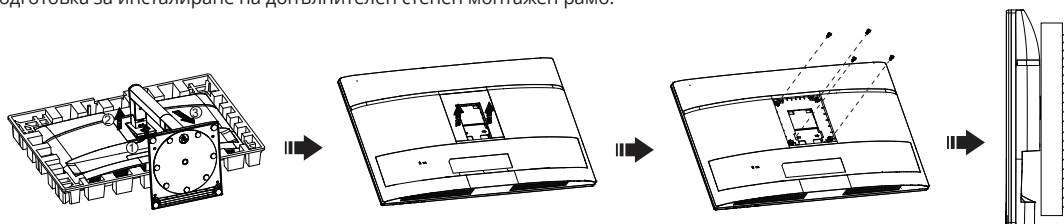
1. Свържете захранващия кабел здраво към задната част на дисплея.
2. Изключете компютъра и извадете захранващия му кабел.
3. Свържете кабела за видео сигнал към видео конектора в задната част на компютъра.
4. Включете захранващите кабели на компютъра и дисплея в близък електрически контакт.
5. Включете компютъра и дисплея.

Ако мониторът показва изображение, инсталацията е завършена. Ако не показва изображение, моля, вижте раздел „Отстраняване на неизправности“.

За защита на оборудването винаги изключвайте компютъра и LCD монитора преди свързване.

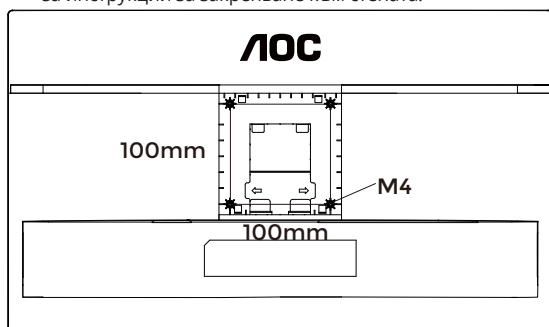
Монтиране на стена

Подготовка за инсталиране на допълнителен стенен монтажен рамо.

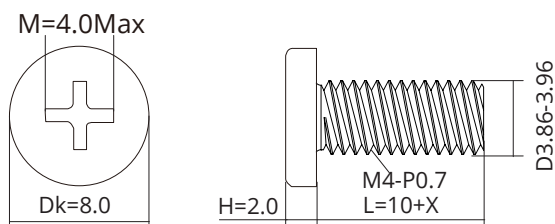


Този монитор може да бъде прикрепен към стенен монтажен рамо, закупено отделно. Изключете захранването преди тази процедура. Следвайте следните стъпки:

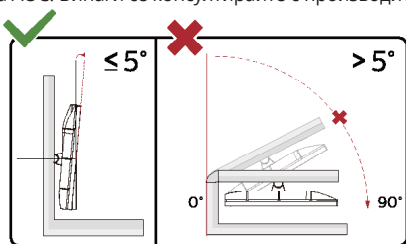
1. Премахнете основата.
2. Следвайте инструкциите на производителя за сглобяване на стенния монтажен рамо.
3. Поставете стенния монтажен рамо на гърба на монитора. Подравнете отворите на рамото с отворите на гърба на монитора.
4. Вкарайте четирите винта в отворите и ги затегнете.
5. Свържете отново кабелите. Консултирайте се с ръководството за потребителя, приложено към допълнителното стенен монтажен рамо, за инструкции за закрепване към стената.



Спецификация на винтовете за стенния закачалка: M4 × (10 + X) mm, (X = дебелина на скобата за стенен монтаж)



Забележка: Отворите за винтове за VESA монтаж не са налични за всички модели. Моля, проверете с търговеца или официалния отдел на AOC. Винаги се консултирайте с производителя за инсталиране на стенен монтаж.



* Дизайнът на дисплея може да се различава от показания на илюстрациите.

ВНИМАНИЕ:

1. За да избегнете потенциални повреди на екрана, като отлепване на панела, уверете се, че мониторът не се накланя надолу повече от -5 градуса.
2. Не натискайте екрана при регулиране на ъгъла на монитора. Хванете само рамката.

Функция Adaptive-Sync

1. Функцията Adaptive-Sync работи с DisplayPort/HDMI
2. Съвместима графична карта: Препоръчителният списък е както следва; допълнително може да бъде проверен на www.AMD.com

Графична карта

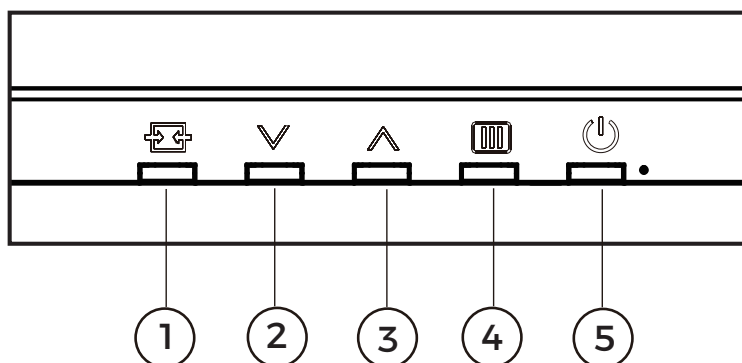
- Radeon™ RX Vega серия
- Radeon™ RX 500 серия
- Radeon™ RX 400 серия
- Radeon™ R9/R7 300 серия (с изключение на R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano серия
- Radeon™ R9 Fury серия
- Radeon™ R9/R7 200 серия (с изключение на R9 270/X, R9 280/X)

Процесори

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

Настройване

Бързи клавиши



1	Източник/Изход
2	Предварително зададени режими на дисплея/✓
3	Яркост/▲
4	Меню/Въвеждане
5	Захранване

Меню/Въвеждане

Натиснете, за да се покаже OSD или да потвърдите избора.

Захранване

Натиснете бутона за включване, за да включите монитора.

Предварително зададен режим/✓

Когато OSD не е активен, натиснете бутона „✓“, за да отворите функцията Предварително зададен режим, след което натиснете бутона „✓“ или „▲“, за да изберете Предварително зададен режим.

Яркост/▲

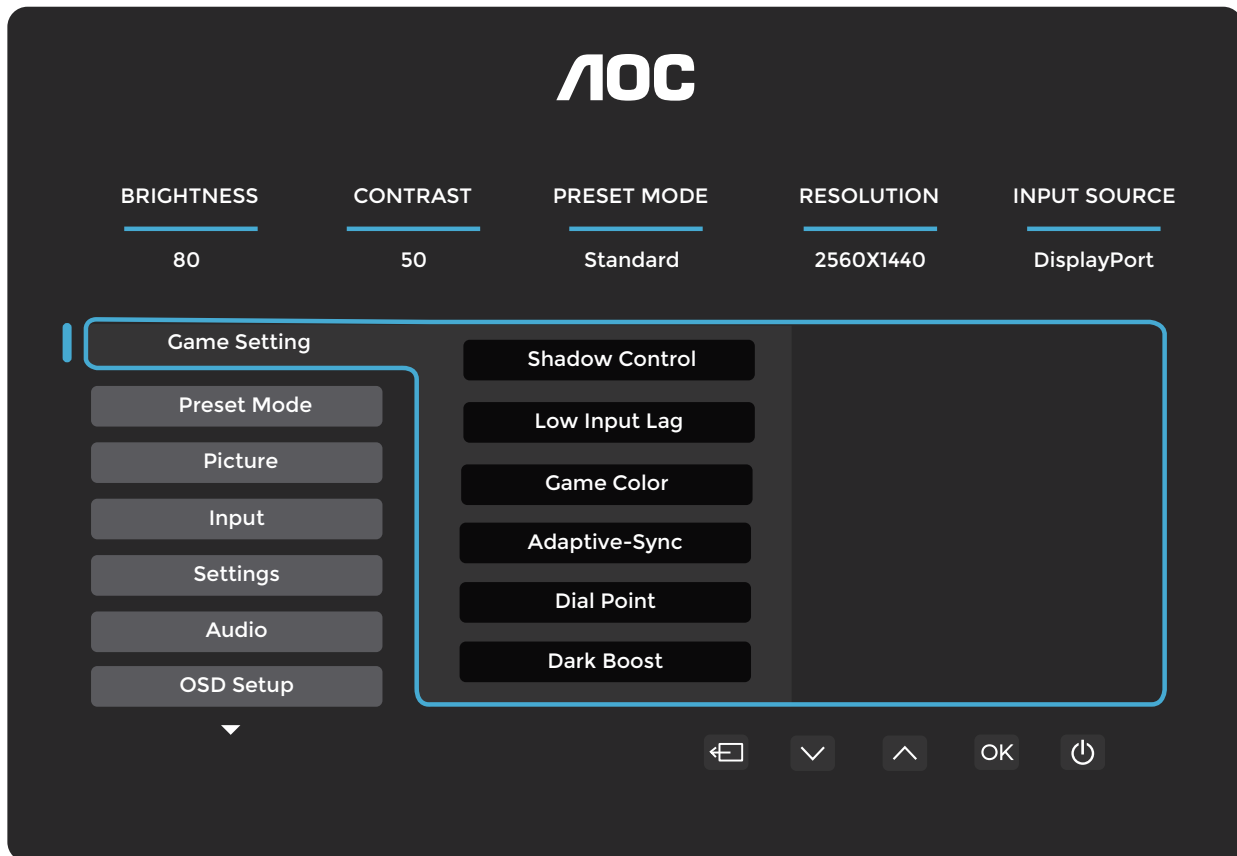
Когато OSD не е активен, натиснете бутона „▲“, за да отворите функцията Яркост, след което натиснете бутона „▲“ или „▲“, за да настроите яркостта.
















Източник/Изход

Когато OSD е затворено, натискането на бутона Източник/Изход активира функцията на бърз клавиш за източник. Когато менюто на OSD е активно, този бутон действа като клавиш за изход (за излизане от менюто на OSD).

Настройка на OSD

Основни и прости инструкции за управляващите бутони.



- 1). Натиснете бутона  MENU, за да активирате прозореца на OSD.
- 2). Натиснете  или , за да навигирате из функциите. След като желаната функция е маркирана, натиснете бутона  MENU / OK, за да я активирате; натиснете  или , за да навигирате из функциите на подменюто. След като желаната функция от подменюто е маркирана, натиснете бутона  MENU / OK, за да я активирате.
- 3). Натиснете  или , за да промените настройките на избраната функция. Натиснете  / , за да излезете. Ако искате да настроите друга функция, повторете стъпки 2-3.
- 4). Функция за заключване на OSD: За да заключите OSD, натиснете и задръжте бутона  MENU, докато мониторът е изключен, и след това натиснете  бутона за захранване, за да включите монитора. За да отключите OSD, натиснете и задръжте бутона  MENU, докато мониторът е изключен, и след това натиснете  бутона за захранване, за да включите монитора.

Забележки:

- 1). Ако продуктът има само един вход за сигнал, опцията „Избор на вход“ е деактивирана за настройка.
- 2). Ако резолюцията на входния сигнал съответства на нативната резолюция или е Adaptive-Sync, опцията „Съотношение на изображението“ е недостъпна.

Игрови настройки



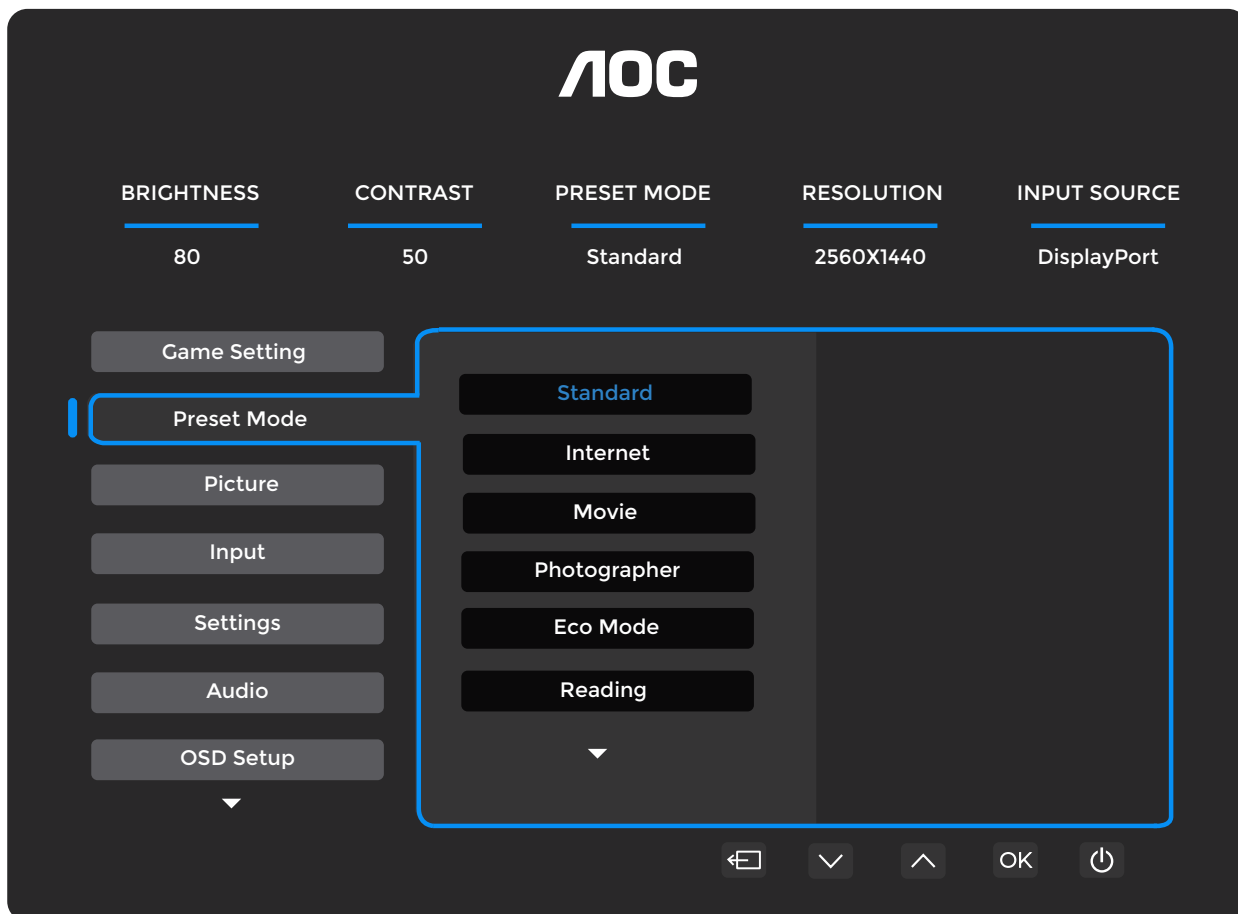
Управление на сенките	0-20	Стандартната стойност на „Управление на сенките“ е 0; крайният потребител може да я регулира в диапазон от 0 до 20 за по-ясна картина. Ако изображението е твърде тъмно и детайлите не се виждат ясно, регулирайте стойността от 0 до 20 за по-ясна картина.
Ниско входно забавяне	Изкл. / Вкл.	Изключете буфера на кадъра, за да намалите входното закъснение.
Игрален цвят	0 ~ 20	Игрален цвят предоставя 0–20 нива за регулиране на наситеността с цел постигане на по-добро изображение.
Adaptive-Sync	Изкл. / Вкл.	Изключване или включване Adaptive-Sync. Напомняне при работа с Adaptive-Sync: Когато функцията Adaptive-Sync е включена, в някои игрови среди може да се наблюдава примигване.
Точка на набелязване	Изключено / Включено / Динамично	Функцията „Точка на набелязване“ поставя индикатор за прицел в центъра на екрана, който помага на играчите да стрелят точно и прецизно в игри от тип „първо лице“ (FPS).
Тъмно усилване	Изключено / Ниво 1 / Ниво 2 / Ниво 3	Подобрява детайлите на екрана в тъмните или ярките области чрез регулиране на яркостта в ярките участъци и предотвратява тяхното пренасяване.
MBR	0 ~ 20	MBR (Motion Blur Reduction) предоставя 0–20 нива за регулиране с цел намаляване на замъгляването при движение. Забележка: 1. Функцията MBR може да се регулира, когато Adaptive-Sync е изключен и честотата на опресняване е ≥ 75 Hz. 2. Яркостта на екрана намалява с увеличаване на стойността на настройката.
M B R синхронизация	Изкл. / Вкл.	Деактивирани или активирани на MBR синхронизация (Премахване на размазване при движение).
Overdrive	Изключено / Слабо / Средно / Силно / Boost	Настройте времето за отговор. Забележка: 1. Ако потребителят зададе OverDrive на „Силно“, изобразеното изображение може да се размаже. Потребителят може да регулира нивото на OverDrive или да го изключи според предпочитанията си. 2. Функцията „Boost“ е по избор, когато Adaptive-Sync е изключен и честотата на опресняване е ≥ 75 Hz. 3. Яркостта на екрана намалява, когато функцията „Boost“ е включена.

Забележка:

- Когато „HDR режим“ в раздел „Изображение“ е активиран, елементите „Игров режим“, „Контрол на сенките“ и „Игрален цвят“ не могат да бъдат регулирани.
- Когато „HDR“ в раздел „Изображение“ е активиран, елементите „Игров режим“, „Контрол на сенките“, „Dark Boost“, „Игрален цвят“, „MBR“ и „MBR Sync“ не могат да бъдат регулирани. „Boost“ в раздел „Overdrive“ не е налична.

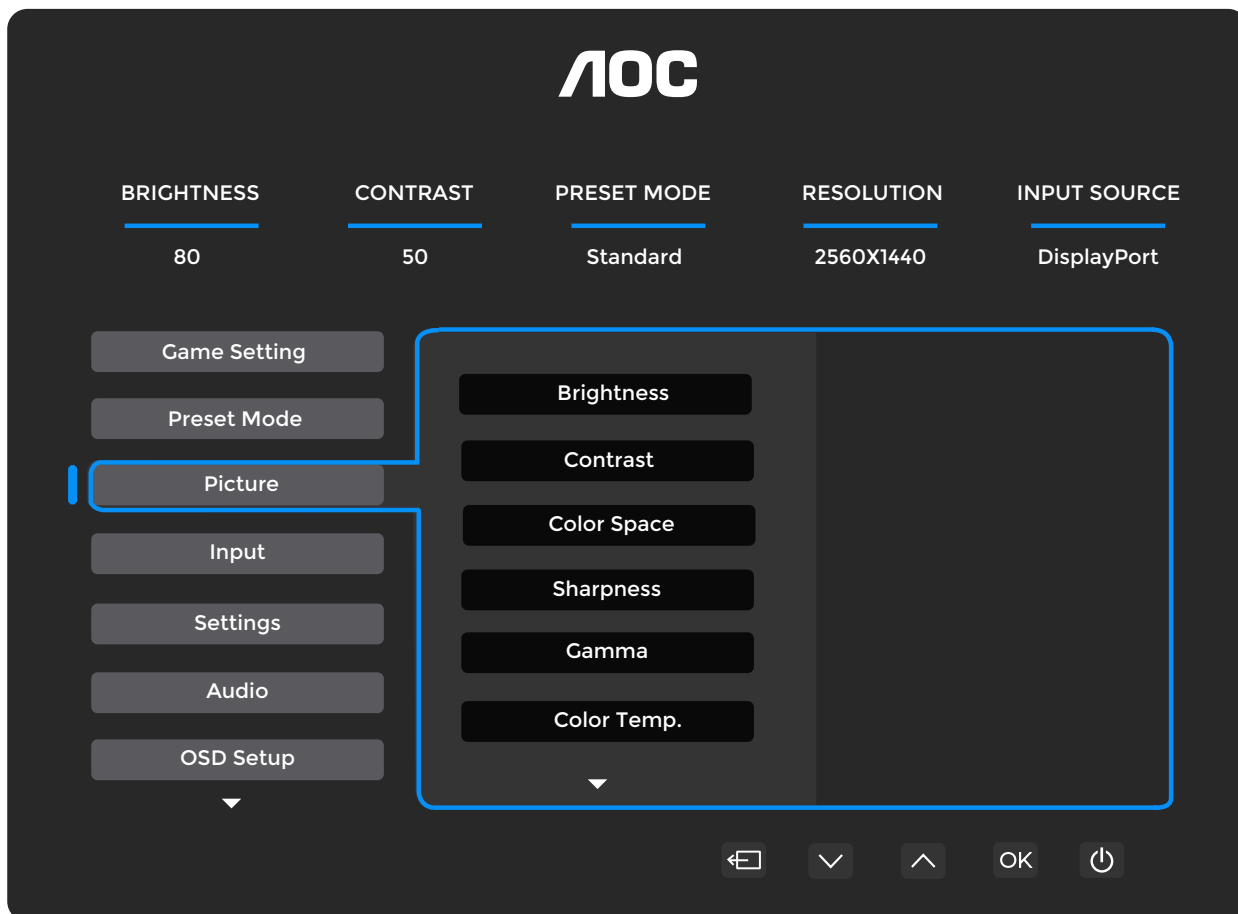
- 3). Когато „Цветово пространство“ в менюто „Изображение“ е зададено на sRGB, елементите „Игрален режим“, „Контрол на сенките“, „Dark Boost“ и „Игрален цвят“ не могат да бъдат регулирани.

Предварително зададени режими на дисплея



СТАНДАРТ	Подобрява четимостта при подходящи уеб и мобилни игри.
Интернет	Интернет режим.
Филм	Филмов режим.
Фотограф	Режим за фотографиране.
Еко режим	Еко режим
Четене	Режим за четене.
HDR ефект – Изображение	Настройте HDR ефекта според вашите изисквания за употреба.
HDR ефект – Филм	
HDR ефект – Игра	
Спорт	Спортен режим.
FPS	За игра на FPS (игри от първо лице стрелци). Подобрява нивото на черното в тъмни теми.
RTS	За игра на RTS (стратегии в реално време). Подобрява качеството на изображението.
Състезателни симулации	За игра на състезателни симулации. Осигурява най-бързото време за отклик и висока наситеност на цветовете.
Нулиране на цветовете	Връща цветовете към стандартните настройки.

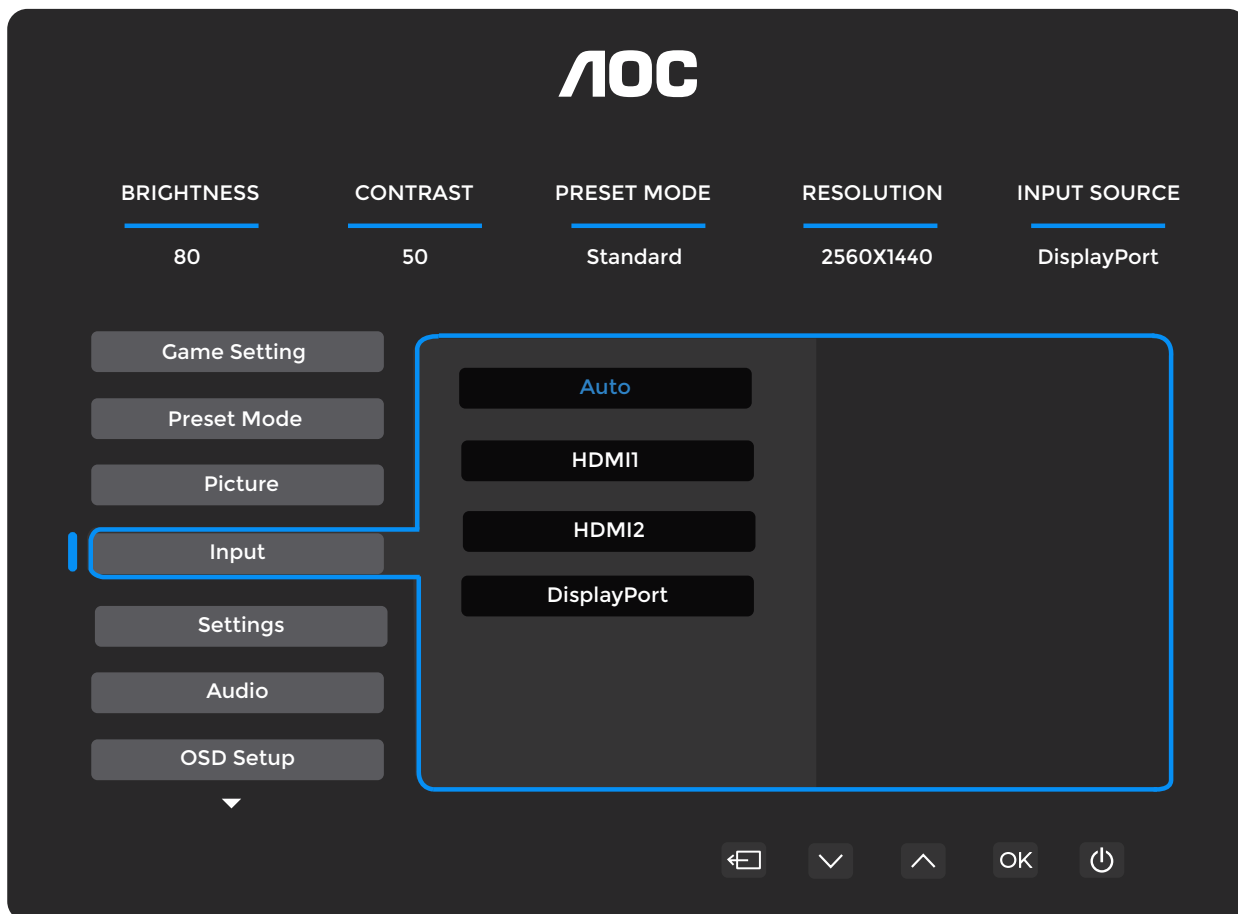
Изображение



Brightness (Яркост)	0-100	Настройка на подсветката.
Контраст	0-100	Контраст от цифровия регистър.
Цветово пространство	Родно на панела	Панел със стандартно цветово пространство.
	sRGB	Цветово пространство sRGB.
Sharpness (Острота)	0-100	Настройка на острота (Sharpness).
Гама	1,8/2,0/2,2/2,4/2,6	Настройка на гама.
Цветна температура	Нативно	Възстановяване на нативната цветна температура от EEPROM.
	5000K	Възстановяване на цветна температура 5000K от EEPROM.
	6500K	Възстановяване на цветна температура 6500K от EEPROM.
	7500K	Възстановяване на цветна температура 7500K от EEPROM.
	8200K	Възстановяване на цветна температура 8200K от EEPROM.
	9300K	Възстановяване на цветна температура 9300K от EEPROM.
	11500K	Възстановяване на цветна температура 11500K от EEPROM.
	Потребителски зададено	Възстановяване на цветна температура от EEPROM.
Червен	0-100	Усилване на червения от цифров регистър.

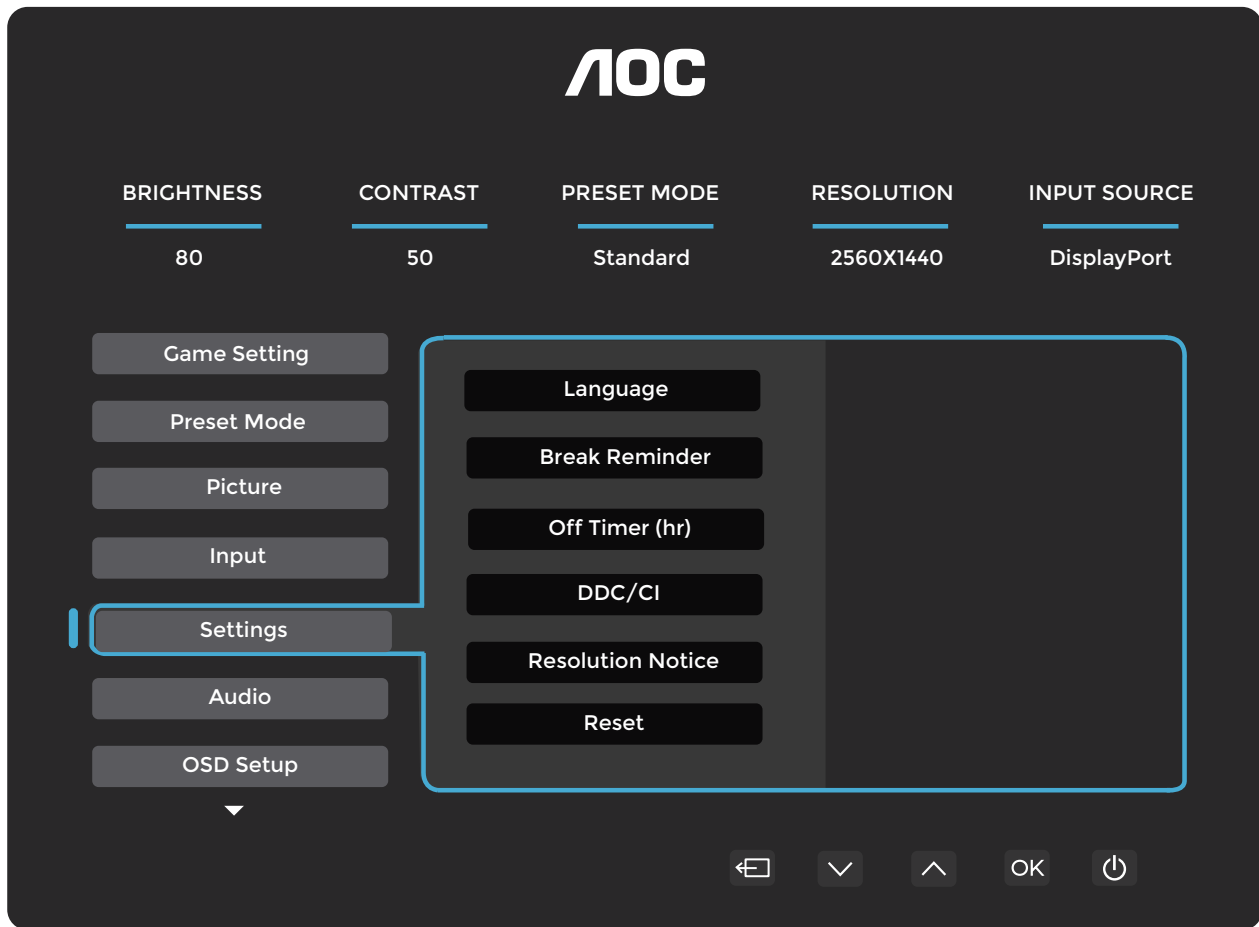
Зелен	0-100	Усилване на зеления от цифров регистър.
Син	0-100	Усилване на синия от цифров регистър.
DCR	Off (Изкл.)	Изключване на динамичното съотношение на контрастност (DCR).
	Вкл.	Включване на динамичното съотношение на контрастност (DCR).
Clear Vision	Изключено / Слабо / Средно / Силно	Регулирайте Clear Vision
Съотношение на изображението	Пълно/Съобразено/1:1	Изберете съотношение на изображението за дисплея.

Вход



Автоматично	Изберете източник на входен сигнал автоматично.
HDMI1	Изберете източник на входен сигнал HDMI1.
HDMI2	Изберете HDMI2 източник на входен сигнал.
DisplayPort	Изберете източник на входен сигнал DisplayPort.

Настройки



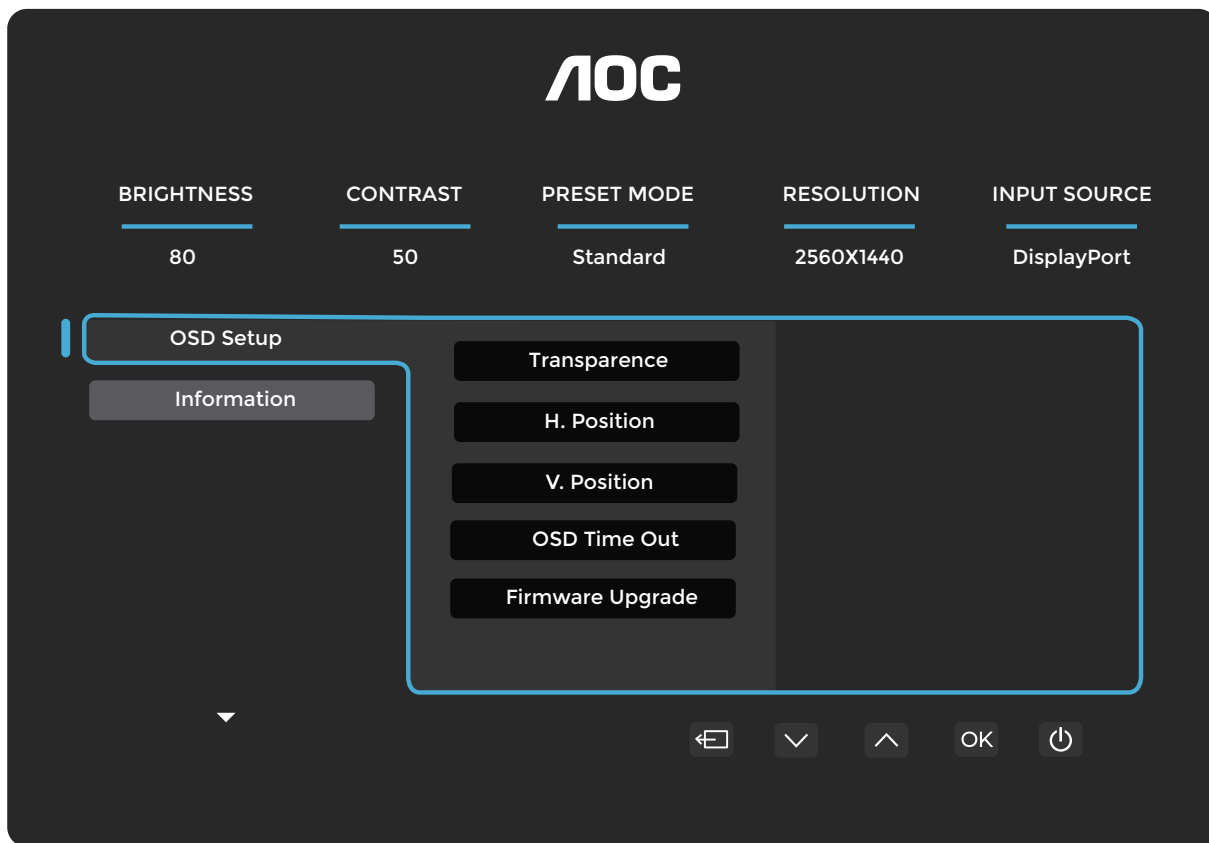
Език		Изберете език на OSD.
Напомняне за почивка	Изкл. / Вкл.	Напомняне за почивка, ако потребителят работи непрекъснато повече от 1 час.
Таймер за изключване (ч)	0-24	Изберете време за изключване на DC.
DDC/CI	Не / Да	Включване/Изключване на поддръжка DDC/CI.
Известие за резолюция	Изкл. / Вкл.	Съобщение за оптимална резолюция.
Reset (Нулиране)	Не / Да	Възстановяване на менюто до фабрични настройки.
	ENERGY STAR® или Не	ENERGY STAR® наличен за избрани модели

Аудио



Сила на звука	0-100	Регулиране на силата на звука.
Без звук	Изкл. / Вкл.	Изключване на звука.

Настройка на OSD



Прозрачност	0-100	Настройка на прозрачността на OSD.
Позиция	0-100	Настройте хоризонталната позиция на OSD.
Позиция	0-100	Настройте вертикалната позиция на OSD.
Време за изчакване на OSD	5-120	Настройте времето за изчакване на OSD.
Актуализация на фърмуера	Не / Да	Актуализирайте фърмуера чрез USB.

Information (Информация)

AOC

BRIGHTNESS 80 CONTRAST 50 PRESET MODE Standard RESOLUTION 2560X1440 INPUT SOURCE DisplayPort

OSD Setup

Information

Input	DisplayPort	SN	000000000
Resolution	2560x1440@75Hz	FW Version	V1.00
Brightness	80	Firmware Date	20250327
Gamma	2.2	Sync	NA

Navigation icons: back, down, up, OK, power.

LED индикатор

Статус	Цвят на LED
Режим на пълна мощност	Бяло
Режим Active-off	Оранжев

Отстраняване на неизправности

Проблем и въпрос	Възможни решения
LED индикаторът за захранване не свети	Уверете се, че бутонът за включване е включен и че захранващият кабел е правилно свързан към заземена електрическа контактна гнездо и към монитора.
Няма изображение на екрана	<ul style="list-style-type: none"> ● Свързан ли е захранващият кабел правилно? Проверете връзката на захранващия кабел и захранващото устройство. ● Свързан ли е видео кабелът правилно? (Свързан чрез HDMI кабел) Проверете връзката на HDMI кабела. (Свързан чрез DisplayPort кабел) Проверете връзката на DisplayPort кабела. * Входовете HDMI/DisplayPort не са налични при всички модели. ● Ако захранването е включено, рестартирайте компютъра, за да видите началния екран (екрана за вход). Ако се появи началният екран (екранът за вход), стартирайте компютъра в съответния режим (безопасен режим за Windows 7/8/10) и след това променете честотата на видеокартата. (Вижте „Настройка на оптималната резолюция“) Ако началният екран (екранът за вход) не се появи, свържете се със сервизния център или вашия дилър. ● Виждате ли „Входът не се поддържа“ на екрана? Това съобщение се появява, когато сигналът от видеокартата надвишава максималната резолюция и честота, които мониторът може да обработи правилно. Настройте максималната резолюция и честота, които мониторът може да обработи правилно. ● Уверете се, че драйверите за монитор AOC са инсталирани.
Изображението е размазано и има проблем с призрачни сенки.	Настройте контролите за Контраст и Яркост. Натиснете бърз клавиш (AUTO) за автоматична настройка. Уверете се, че не използвате удължителен кабел или превключвател. Препоръчваме да свържете монитора директно към изходния конектор на видеокартата отзад.
Изображението подскача, трепти или в него се появява вълнообразен модел.	Преместете електрическите устройства, които могат да причинят електрически смущения, възможно най-далеч от монитора. Използвайте максималната честота на опресняване, която мониторът поддържа при използваната резолюция.
Мониторът е блокиран в активен режим на изключване.	Ключът за захранване на компютъра трябва да е в позиция ВКЛЮЧЕНО. Видеокартата на компютъра трябва да е здраво поставена в слота си. Уверете се, че видео кабелът на монитора е правилно свързан към компютъра. Проверете видео кабела на монитора и се уверете, че няма огънати щифтове. Уверете се, че компютърът ви е в работно състояние, като натиснете клавиша CAPS LOCK на клавиатурата и наблюдавате светлинния индикатор CAPS LOCK. Индикаторът трябва да се включи или изключи след натискане на клавиша.
Липсва един от основните цветове (ЧЕРВЕН, ЗЕЛЕН или СИН)	Проверете видео кабела на монитора и се уверете, че няма повредени щифтове. Уверете се, че видео кабелът на монитора е правилно свързан към компютъра.
Изображението на екрана не е центрирано или е с неправилен размер.	Регулирайте H-Position и V-Position или натиснете бърз клавиш (AUTO).
Изображението има цветови дефекти (бялото не изглежда бяло).	Регулирайте RGB цветовете или изберете желаната цветова температура.
Хоризонтални или вертикални смущения на екрана.	Използвайте режима за изключване на Windows 7/8/10/11, за да регулирате CLOCK и FOCUS. Натиснете бърз клавиш (AUTO) за автоматична настройка.
Регулации и обслужване	Моля, вижте информацията за Регулации и обслужване в ръководството на CD или на www.aoc.com , за да намерите модела, който сте закупили във вашата страна, и да получите информация за Регулации и обслужване в секцията Поддръжка.

Спецификация

Обща спецификация

Панел	Име на модела	Q27P4U		
	Система за управление	TFT цветен LCD		
	Видим размер на изображението	68,5 см диагонал		
	Пикселно разстояние	0,2331 мм (Ш) x 0,2331 мм (В)		
	Цвят на дисплея	16,7 млн.		
Други	Диапазон на хоризонтално сканиране	30~230 kHz		
	Максимален размер на хоризонтално сканиране	596,736 мм		
	Вертикален обхват на сканиране	48~120 Hz		
	Вертикален размер на сканиране (максимален)	335,664 мм		
	Оптимално предварително зададено разрешение	2560x1440@60Hz		
	Максимална резолюция	2560x1440@120Hz		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Източник на захранване	100-240V~, 50/60Hz, 1,5A		
	Консумация на електроенергия	Типична (стандартна яркост и контраст)	27W	
		Макс. (яркост = 100, контраст = 100)	≤91W	
		Режим на готовност	≤0,3W	
	Отделяне на топлина	Нормална работа	92,15 BTU/ч (тип.)	
		Сън (режим на готовност)	<1,02 BTU/ч	
Изключен режим		<1,02 BTU/ч		
Изключен режим (AC ключ)		0 BTU/hr		
Физически характеристики	Тип на конектора	HDMIx2/DisplayPort/USB C/USBx3/USB Upstream/Слушалки		
	Тип на сигналния кабел	Сваляем		
	Вграден говорител	2 W × 2		
Експлоатационни условия	Температура	Работна температура	0°C~40°C	
		Температура при съхранение	-25°C~55°C	
	Влажност	Работна температура	10%~85% (без кондензация)	
		Температура при съхранение	5%~93% (без кондензация)	
	Надморска височина	Работна температура	0 м ~ 5000 м (0 фт ~ 16404 фт)	
		Температура при съхранение	0 м ~ 12192 м (0 фт ~ 40000 фт)	

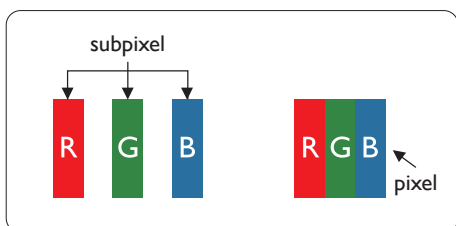


Политика на АОС относно дефекти в пикселите на мониторните панели

АОС се стреми да предлага продукти с най-високо качество. Използваме някои от най-напредничавите производствени процеси в индустрията и прилагаме строг контрол на качеството. Въпреки това дефекти в пиксели или субпиксели на мониторните панели понякога са неизбежни.

Нито един производител не може да гарантира, че всички панели ще бъдат свободни от дефекти в пикселите, но АОС гарантира, че всеки монитор с неприемливо голям брой дефекти ще бъде ремонтиран или заменен по гаранция. Това уведомление обяснява различните видове дефекти в пикселите и определя приемливите нива на дефекти за всеки тип. За да има право на ремонт или замяна по гаранция, броят на дефектните пиксели в мониторния панел трябва да надвишава тези приемливи нива. Например, не повече от 0,0004 % от субпикселите на монитора могат да бъдат дефектни.

Освен това АОС установява още по-високи стандарти за качество за определени видове или комбинации от дефекти в пикселите, които са по-забележими от други. Тази политика е валидна по целия свят.



Пиксели и субпиксели

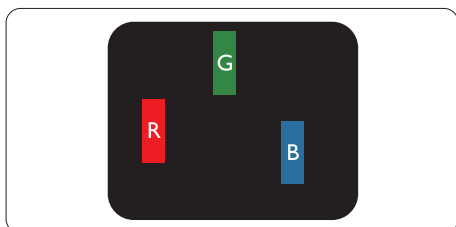
Пикселът (picture element) се състои от три субпиксела в основните цветове – червен, зелен и син. Множество пиксели заедно формират изображение. Когато всички субпиксели на даден пиксел са включени, трите оцветени субпиксела заедно се възприемат като един бял пиксел. Когато всички са изключени, те се възприемат като един черен пиксел. Други комбинации от включени и изключени субпиксели се възприемат като пиксели с други цветове.

Видове дефекти на пиксели

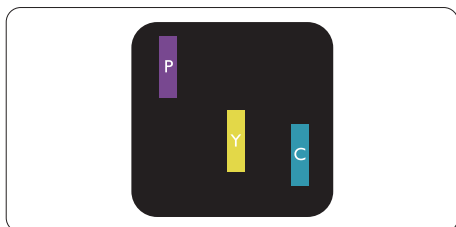
Дефектите на пиксели и субпиксели се проявяват по различни начини на екрана. Съществуват две категории дефекти на пиксели и няколко вида дефекти на субпиксели във всяка категория.

Дефекти от тип „светеща точка“

Дефектите от тип „светеща точка“ се проявяват като пиксели или субпиксели, които са постоянно включени („активни“). Такъв дефект се наблюдава като субпиксел, който се отличава на екрана при показване на тъмен образец. Съществуват следните видове дефекти от тип „светеща точка“:



Един включен червен, зелен или син субпиксел.



Два съседни включени субпиксела:

- Red + Blue = Purple
- Red + Green = Yellow
- Green + Blue = Cyan (Light Blue)



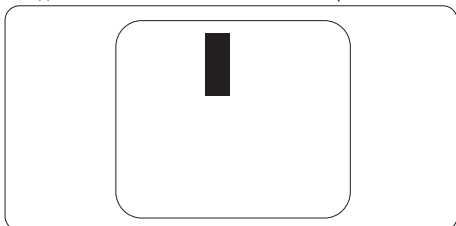
Три съседни осветени подпиксела (един бял пиксел).

Забележка

Червената или синята ярка точка трябва да е с повече от 50 процента по-ярка от съседните точки, докато зелената ярка точка е с 30 процента по-ярка от съседните точки.

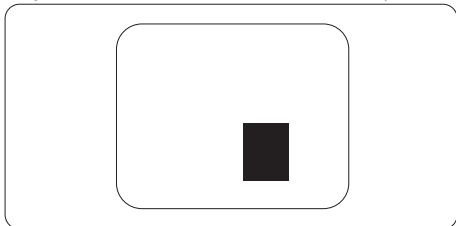
Дефекти от черни точки

Дефектите от черни точки се проявяват като пиксели или подпиксели, които винаги са тъмни или „изключени“. С други думи, тъмната точка е подпиксел, който се отличава на екрана, когато мониторът показва светъл модел. Това са видовете дефекти от черни точки.



Близост на дефектите на пикселите

Тъй като дефектите на пиксели и подпиксели от един и същи тип, които са близо един до друг, могат да са по-забележими, АОС определя и допустими отклонения за близостта на дефектите на пикселите.



Допустими отклонения при дефекти на пиксели

За да има право на ремонт или замяна поради дефекти на пиксели по време на гаранционния период, панелът на монитора АОС трябва да има дефекти на пиксели или подпиксели, надвишаващи допустимите отклонения, посочени в уеб ръководството.

ДЕФЕКТИ ВЪВ ВИД НА СВЕТЛИ ТОЧКИ	ПРИЕМИМО НИВО
1 светещ субпиксел	2
2 съседни светещи субпиксела	1
3 съседни светещи субпиксела (един бял пиксел)	0
Разстояние между два дефекта във вид на светли точки*	$\geq 15\text{mm}$
Общ брой дефекти във вид на светли точки от всички типове	2
ДЕФЕКТИ ВЪВ ВИД НА ТЪМНИ ТОЧКИ	ПРИЕМИМО НИВО
1 тъмен субпиксел	5 или по-малко
2 съседни тъмни субпиксела	2 или по-малко
3 съседни тъмни субпиксела	≤ 1
Разстояние между два дефекта във вид на тъмни точки*	$\geq 15\text{mm}$
Общ брой дефекти във вид на тъмни точки от всички типове	5 или по-малко
ОБЩ БРОЙ ТОЧКОВИ ДЕФЕКТИ	ПРИЕМИМО НИВО
Общ брой дефекти от тип „светла точка“ или „черна точка“ от всички видове	5 или по-малко

Забележка

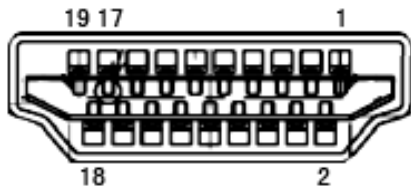
*: 1 или 2 съседни дефектни субпиксела = 1 дефектна точка.

Предварително зададени режими на дисплея

Стандартен	РЕЗОЛУЦИЯ (± 1 Hz)	ХОРИЗОНТАЛНА ЧЕСТОТА (kHz)	ВЕРТИКАЛНА ЧЕСТОТА (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	66.667
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.500	75.000
DOS РЕЖИМ	720x400@70Hz	31.469	70.087
РЕЖИМ НА IBM	720x400@70Hz	31.469	70.087
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.020
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
WSXG	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
Full HD	1920x1080@60Hz	67.5	60
QHD	2560x1440@60Hz	88.86	60
	2560x1440@100Hz	151	100
	2560x1440@120Hz	178.201	120.001

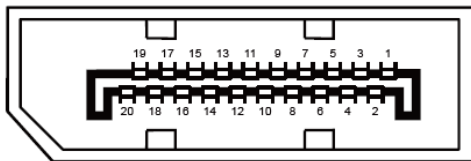
Забележка: Според стандарта VESA може да има определена грешка (± 1 Hz) при изчисляване на честотата на опресняване (честота на полето) от различни операционни системи и графични карти. С цел подобряване на съвместимостта, номиналната честота на опресняване на този продукт е закръглена. Моля, обърнете внимание на действителния продукт.

Назначения на пиновете



19-пинов кабел за цветен дисплей

№ на пин	Име на сигнала	№ на пин	Име на сигнала	№ на пин	Име на сигнала
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC заземяване
2.	Щит за TMDS Данни 2	10.	TMDS Clock +	18.	+5V захранване
3.	TMDS Data 2-	11.	Щит за TMDS часовников сигнал	19.	Hot Plug Detect
4.	TMDS Данни 1+	12.	TMDS Часовников сигнал-		
5.	Щит за TMDS Данни 1	13.	CEC		
6.	TMDS Данни 1-	14.	Запазено (N.C. на устройството)		
7.	TMDS Данни 0+	15.	SCL		
8.	Щит за TMDS Данни 0	16.	SDA		



20-пинов кабел за цветен дисплей

Пин №	Име на сигнала	Пин №	Име на сигнала
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug Detect
9	ML_Lane 1 (p)	19	Връщане DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Функция Plug & Play DDC2B

Този монитор е оборудван с възможности VESA DDC2B съгласно стандарта VESA DDC. Той позволява на монитора да информира хост системата за своята идентичност и, в зависимост от използваното ниво на DDC, да предава допълнителна информация за своите дисплейни възможности.

DDC2B е двупосочен канал за данни, базиран на протокола I2C. Хостът може да поиска информация EDID през канала DDC2B.

