

MANUEL DE L'UTILISATEUR



Q27P4U MONITOR

AOC.COM

©2026 AOC. All rights reserved
Version: A01

AOC

Sécurité	1
Conventions nationales.....	1
Alimentation	2
Installation	3
Nettoyage.....	4
Autres	5
Installation	6
Contenu de la boîte	6
Installation du support et de la base.....	7
Réglage de l'angle de vision	8
Connexion du moniteur	9
Fixation murale	10
Fonction Adaptive-Sync.....	11
Réglage.....	12
Touches de raccourci.....	12
Réglage OSD	13
Game Setting (Réglage Jeu).....	14
Preset Mode (Mode prog.)	16
Picture (Image).....	17
Input (Entrée).....	19
Settings (Réglages)	20
Désactivé / Activé	20
Audio.....	21
OSD Setup (Rég. OSD).....	22
Information (Info.).....	23
Indicateur LED	24
Dépannage	25
Spécifications.....	26
Spécifications générales.....	26
Politique AOC relative aux défauts de pixels des écrans.....	27
Modes d'affichage prédéfinis	29
Affectation des broches	30
Plug and Play	31

Sécurité

Conventions nationales

Les sous-sections suivantes décrivent les conventions nationales utilisées dans ce document.

Notes, mises en garde et avertissements

Tout au long de ce guide, des blocs de texte peuvent être accompagnés d'une icône et imprimés en caractères gras ou en italique. Ces blocs correspondent à des notes, mises en garde et avertissements, et sont utilisés comme suit :



NOTE : Une NOTE indique une information importante qui vous aide à mieux utiliser votre système informatique.





MISE EN GARDE : Une MISE EN GARDE signale un risque potentiel de dommage matériel ou de perte de données et vous indique comment éviter le problème.




AVERTISSEMENT : Un AVERTISSEMENT signale un risque potentiel de blessure corporelle et vous indique comment éviter le problème. Certains avertissements peuvent apparaître sous des formats alternatifs et peuvent être dépourvus d'icône. Dans de tels cas, la présentation spécifique de l'avertissement est imposée par l'autorité réglementaire.


Alimentation

 Le moniteur doit être alimenté uniquement par le type de source d'alimentation indiqué sur l'étiquette. Si vous n'êtes pas certain du type d'alimentation électrique fourni à votre domicile, consultez votre revendeur ou la compagnie d'électricité locale.

 Le moniteur est équipé d'une fiche à trois broches avec mise à la terre, comportant une troisième broche de mise à la terre. Cette fiche ne peut être insérée que dans une prise de courant mise à la terre, pour des raisons de sécurité. Si votre prise ne permet pas d'accueillir la fiche à trois conducteurs, faites installer la prise appropriée par un électricien ou utilisez un adaptateur pour mettre l'appareil à la terre en toute sécurité. Ne compromettez pas la fonction de sécurité de la fiche avec mise à la terre.

 Débranchez l'appareil lors d'un orage ou lorsqu'il ne sera pas utilisé pendant de longues périodes. Cela protégera le moniteur contre les dommages causés par les surtensions électriques.

 Ne surchargez pas les multiprises ni les rallonges électriques. Une surcharge peut provoquer un incendie ou un choc électrique.

 Pour garantir un fonctionnement satisfaisant, utilisez le moniteur uniquement avec des ordinateurs certifiés UL disposant de prises configurées de manière appropriée, marquées entre 100–240 V CA, min. 5 A.

 La prise murale doit être installée à proximité de l'équipement et doit être facilement accessible.

Installation

! Ne placez pas le moniteur sur un chariot, un support, un trépied, une fixation ou une table instable. Si le moniteur tombe, il peut blesser une personne et causer des dommages graves à ce produit. Utilisez uniquement un chariot, un support, un trépied, une fixation ou une table recommandés par le fabricant ou vendus avec ce produit. Suivez les instructions du fabricant lors de l'installation du produit et utilisez les accessoires de montage recommandés par le fabricant. La combinaison moniteur-chariot doit être déplacée avec précaution.

! Ne poussez jamais aucun objet dans la fente du boîtier du moniteur. Cela pourrait endommager des composants du circuit, provoquant un incendie ou un choc électrique. Ne renversez jamais de liquides sur le moniteur.

! Ne placez pas l'avant du produit sur le sol.

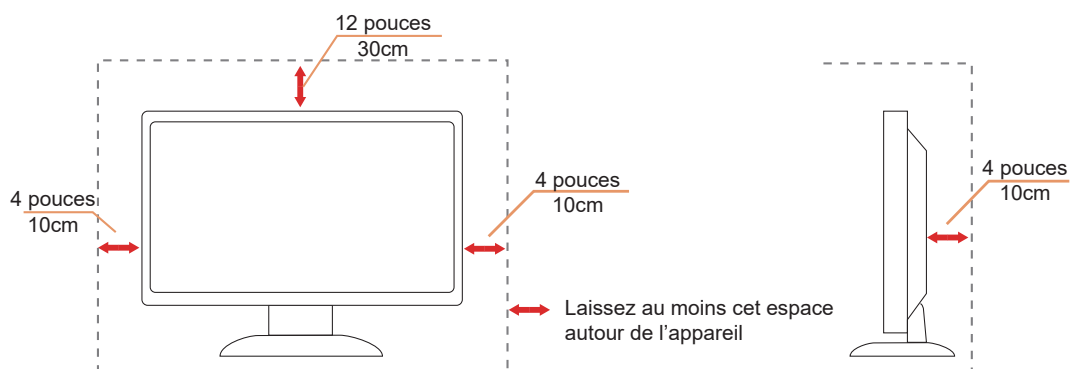
! Si vous montez le moniteur sur un mur ou une étagère, utilisez un kit de montage approuvé par le fabricant et suivez les instructions du kit.

! Laissez un espace autour du moniteur comme indiqué ci-dessous. Sinon, la circulation de l'air peut être insuffisante, ce qui peut entraîner une surchauffe, un incendie ou des dommages au moniteur.

! Pour éviter tout dommage potentiel, par exemple le décollement de la dalle par rapport à la bordure, assurez-vous que le moniteur ne s'incline pas vers le bas de plus de -5 degrés. Si l'angle d'inclinaison maximal vers le bas de -5 degrés est dépassé, les dommages au moniteur ne seront pas couverts par la garantie.

Voir ci-dessous les zones de ventilation recommandées autour du moniteur lorsqu'il est installé au mur ou sur le support :

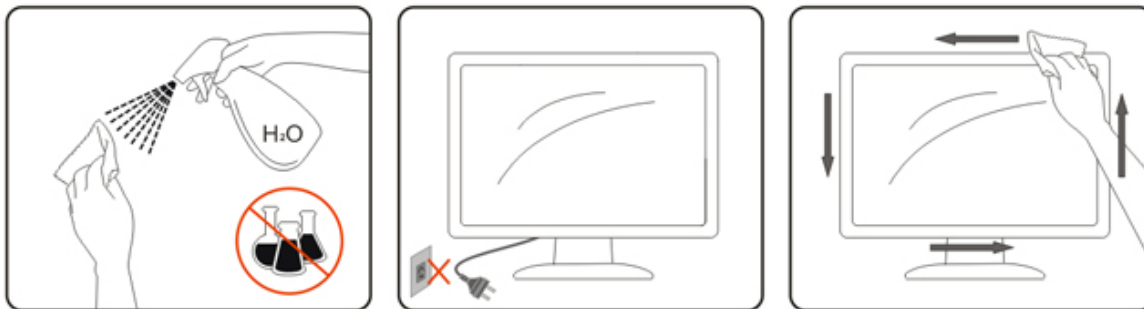
Installé avec support



Nettoyage


⚠️ Nettoyez régulièrement le boîtier à l'aide d'un chiffon doux humidifié à l'eau.


⚠️ Lors du nettoyage, utilisez un chiffon doux en coton ou en microfibre. Celui-ci doit être humide et presque sec ; veillez à ce qu'aucun liquide ne pénètre dans le boîtier.




⚠️ Veuillez débrancher le cordon d'alimentation avant de nettoyer le produit.


Autres


 Si le produit dégage une odeur, un bruit ou de la fumée anormaux, débranchez IMMÉDIATEMENT la prise d'alimentation et contactez un centre de service.

 Assurez-vous que les ouvertures de ventilation ne soient pas obstruées par une table ou un rideau.

 Ne soumettez pas le moniteur LCD à des vibrations sévères ni à des chocs importants pendant son fonctionnement.

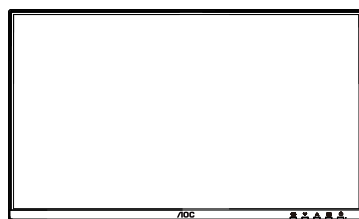
 Ne frappez pas le moniteur et ne le laissez pas tomber pendant son fonctionnement ou son transport.

 Les cordons d'alimentation doivent être conformes aux normes de sécurité. En Allemagne, ils doivent être de type H03VV-F, 3G, 0,75 mm² ou supérieur. Pour les autres pays, utilisez les types appropriés conformément à la réglementation locale.

 Une pression acoustique excessive émise par les écouteurs ou les casques peut provoquer une perte d'audition. Régler l'égaliseur au maximum augmente la tension de sortie des écouteurs et des casques, et donc le niveau de pression acoustique.

Installation

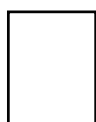
Contenu de la boîte



Monitor



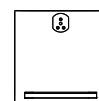
Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



DisplayPort Cable



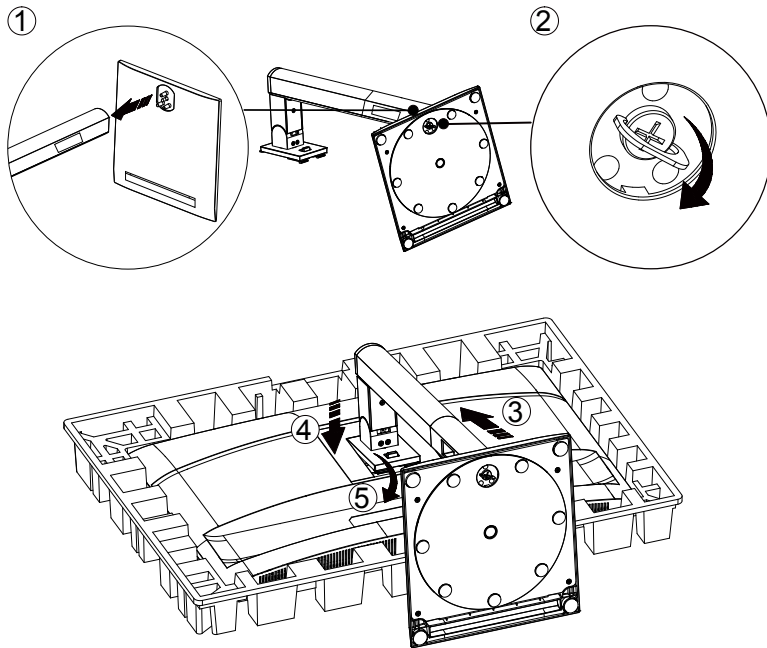
USB Cable

* Tous les câbles de signal ne sont pas fournis dans tous les pays et toutes les régions. Veuillez vous adresser à votre revendeur local ou au bureau régional AOC pour confirmation.

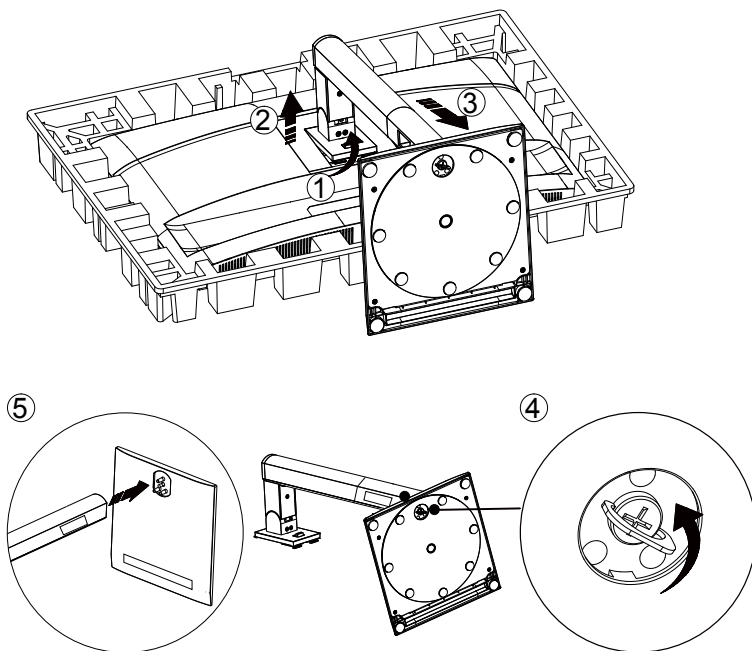
Installation du support et de la base

Veuillez installer ou retirer la base en suivant les étapes ci-dessous.

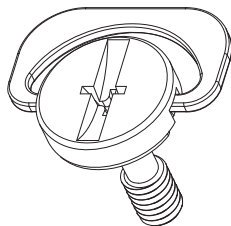
Installation :



Retrait :



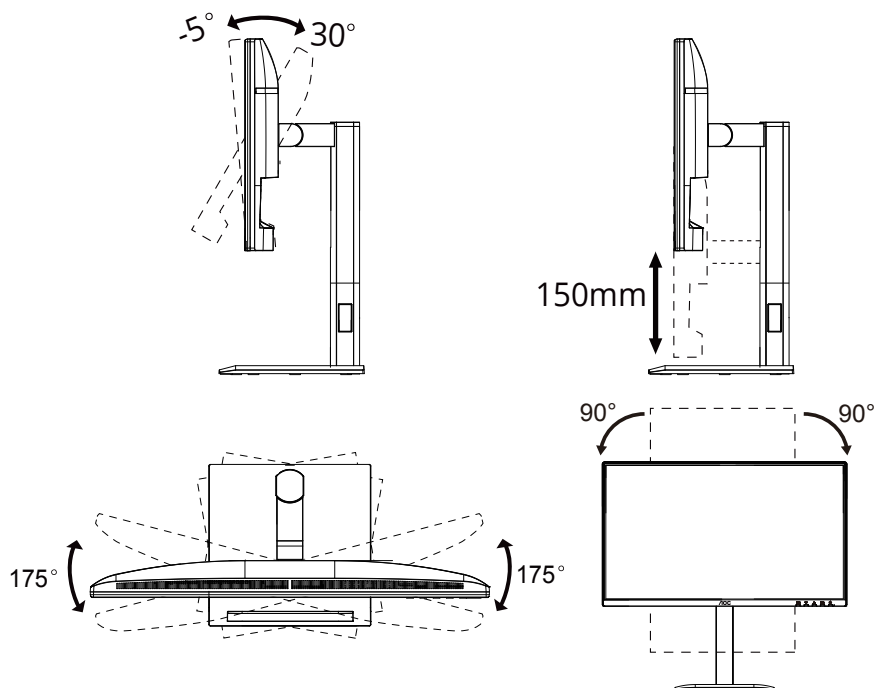
Spécification de la vis de base : M6 × 17 mm (filetage utile 5,5 mm)



 NOTE : La conception de l'affichage peut différer de celle illustrée.

Réglage de l'angle de vision

Pour obtenir la meilleure expérience de visualisation, il est recommandé que l'utilisateur puisse voir son visage en entier à l'écran, puis qu'il ajuste l'angle du moniteur selon ses préférences personnelles.
Maintenez le support afin d'éviter que le moniteur ne bascule lorsque vous modifiez son angle.
Vous pouvez ajuster le moniteur comme suit :



NOTE:

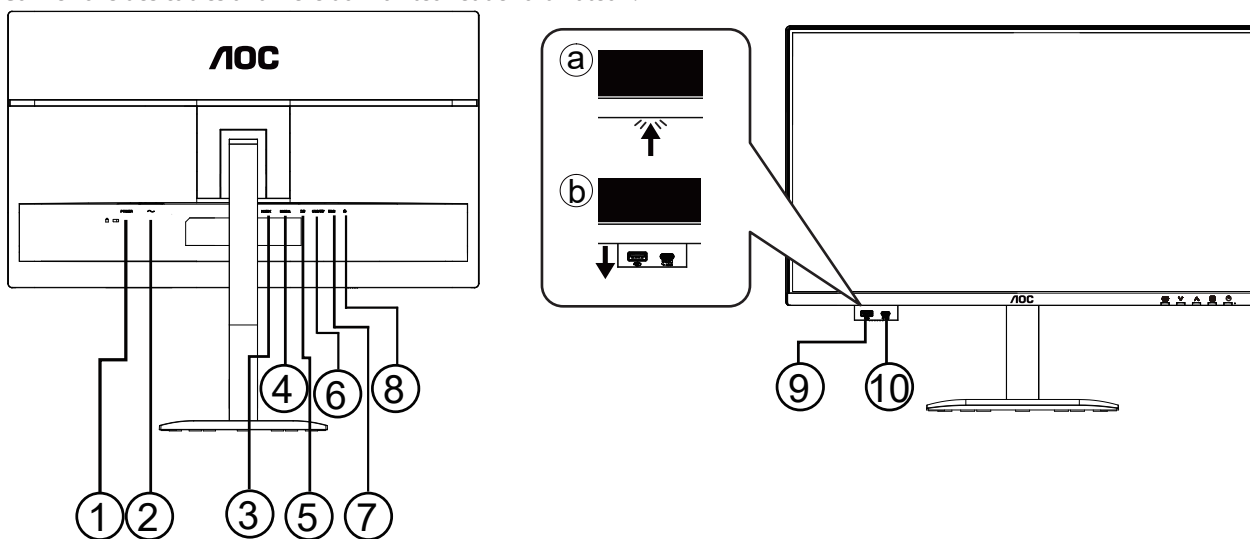
Ne touchez pas l'écran LCD lorsque vous modifiez l'angle. Le contact avec l'écran LCD peut causer des dommages.

AVERTISSEMENT

- Pour éviter tout dommage potentiel à l'écran, tel que le décollement de la dalle, assurez-vous que le moniteur ne s'incline pas vers le bas de plus de -5 degrés.
- Ne pressez pas l'écran lors de l'ajustement de l'angle du moniteur. Saisissez uniquement la bordure.

Connexion du moniteur

Connexions des câbles à l'arrière du moniteur et de l'ordinateur :



1. Interrupteur CA
2. Alimentation
3. HDMI1
4. HDMI2
5. DisplayPort
6. USB amont
7. USB3.2 Gen1x2
8. Écouteur
9. USB3.2 Gen1x1
10. USB C (Alimentation jusqu'à 15 W)

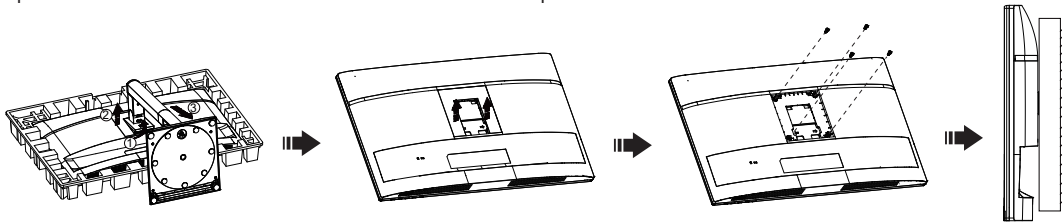
Connexion au PC

1. Branchez fermement le cordon d'alimentation à l'arrière de l'écran.
2. Éteignez votre ordinateur et débranchez son câble d'alimentation.
3. Connectez le câble de signal d'affichage au connecteur vidéo situé à l'arrière de votre ordinateur.
4. Branchez le cordon d'alimentation de votre ordinateur et de votre écran sur une prise électrique à proximité.
5. Allumez votre ordinateur et votre écran.

Si votre moniteur affiche une image, l'installation est terminée. Si aucune image n'apparaît, veuillez consulter la section Dépannage. Pour protéger le matériel, éteignez toujours le PC et le moniteur LCD avant de procéder aux connexions.

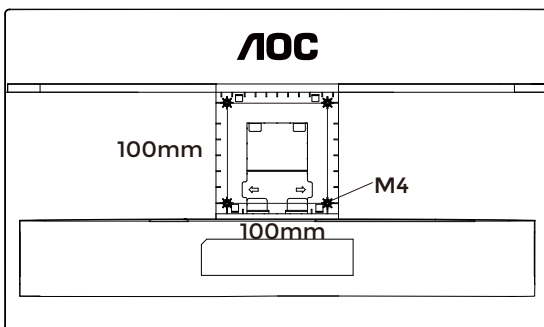
Fixation murale

Préparation à l'installation d'un bras de fixation murale optionnel.

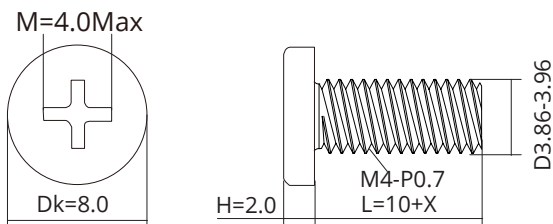


Ce moniteur peut être fixé à un bras de fixation murale acheté séparément. Débranchez l'alimentation avant cette procédure. Suivez les étapes suivantes :

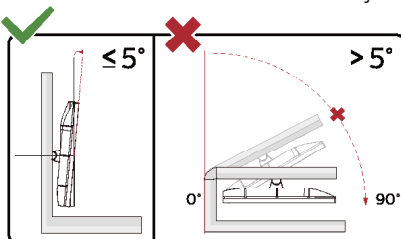
1. Retirez la base.
2. Suivez les instructions du fabricant pour assembler le bras de fixation murale.
3. Placez le bras de fixation murale à l'arrière du moniteur. Alignez les trous du bras avec ceux situés à l'arrière du moniteur.
4. Insérez les 4 vis dans les trous et serrez-les.
5. Reconnectez les câbles. Reportez-vous au manuel d'utilisation fourni avec le bras de fixation murale optionnel pour les instructions de fixation au mur.



Spécification des vis pour support mural : M4*(10+X) mm, (X = épaisseur du support de fixation murale)



Remarque : Les trous de fixation VESA ne sont pas disponibles sur tous les modèles. Veuillez vérifier auprès du revendeur ou du service officiel d'AOC. Contactez toujours le fabricant pour l'installation murale.



[icon-01]NOTE : La conception de l'affichage peut différer de celle illustrée.

⚠ AVERTISSEMENT :

1. Pour éviter tout dommage potentiel à l'écran, tel que le décollement de la dalle, assurez-vous que le moniteur ne s'incline pas vers le bas de plus de -5 degrés.
2. Ne pressez pas l'écran lors de l'ajustement de l'angle du moniteur. Saisissez uniquement la bordure.

Fonction Adaptive-Sync

1. La fonction Adaptive-Sync fonctionne avec DisplayPort/HDMI
2. Carte graphique compatible : la liste recommandée est la suivante ; elle peut également être consultée en visitant www.AMD.com

Cartes graphiques

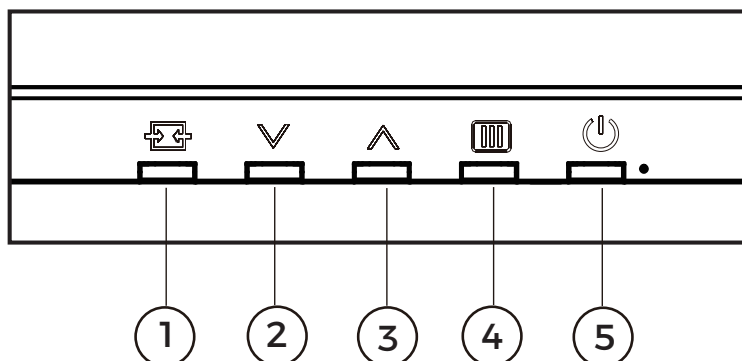
- Série Radeon™ RX Vega
- Série Radeon™ RX 500
- Série Radeon™ RX 400
- Série Radeon™ R9/R7 300 (à l'exception des R9 370/X, R7 370/X et R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Série Radeon™ R9 Nano
- Série Radeon™ R9 Fury
- Série Radeon™ R9/R7 200 (à l'exception des R9 270/X et R9 280/X)

Processeurs

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

Réglage

Touches de raccourci



1	Source/Quit.
2	Mode prog./∨
3	Luminosité/^
4	MENU/Entrée
5	Alimentation

MENU/Entrée

Appuyez pour afficher l'OSD ou confirmer la sélection.

Alimentation

Appuyez sur le bouton d'alimentation pour allumer le moniteur.

Mode prog./∨

Lorsqu'aucun OSD n'est affiché, appuyez sur la touche « ∨ » pour ouvrir la fonction Mode prog., puis appuyez sur la touche « ∨ » ou « ^ » pour sélectionner Mode prog.

Luminosité/^

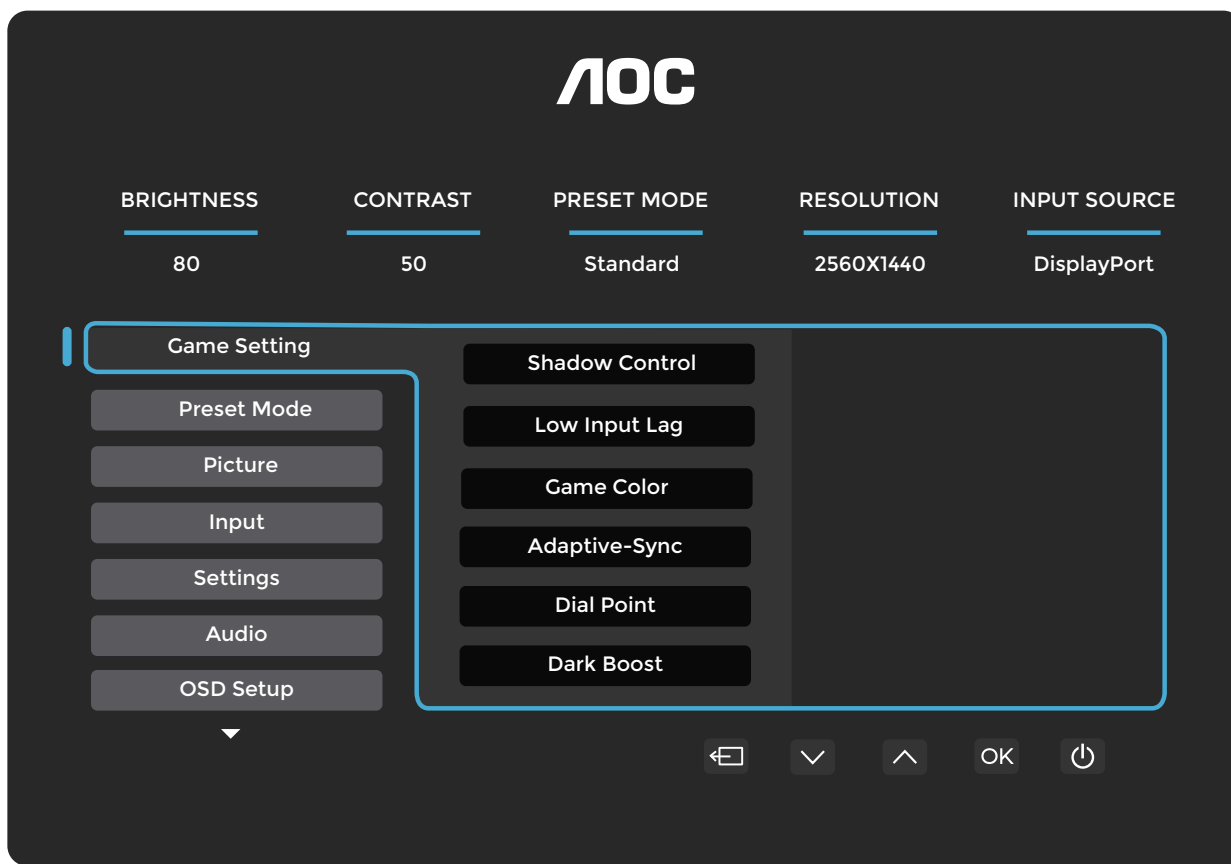
Lorsqu'aucun OSD n'est affiché, appuyez sur la touche « ^ » pour ouvrir la fonction Luminosité, puis appuyez sur la touche « ^ » ou « ^ » pour régler la Luminosité.








Source/Quit.

Lorsque l'OSD est fermé, appuyez sur le bouton Source/Quit. pour activer la fonction de raccourci Source. Lorsque le menu OSD est actif, ce bouton agit comme une touche de sortie (pour quitter le menu OSD).

Réglage OSD

Instructions basiques et simples sur les touches de contrôle.

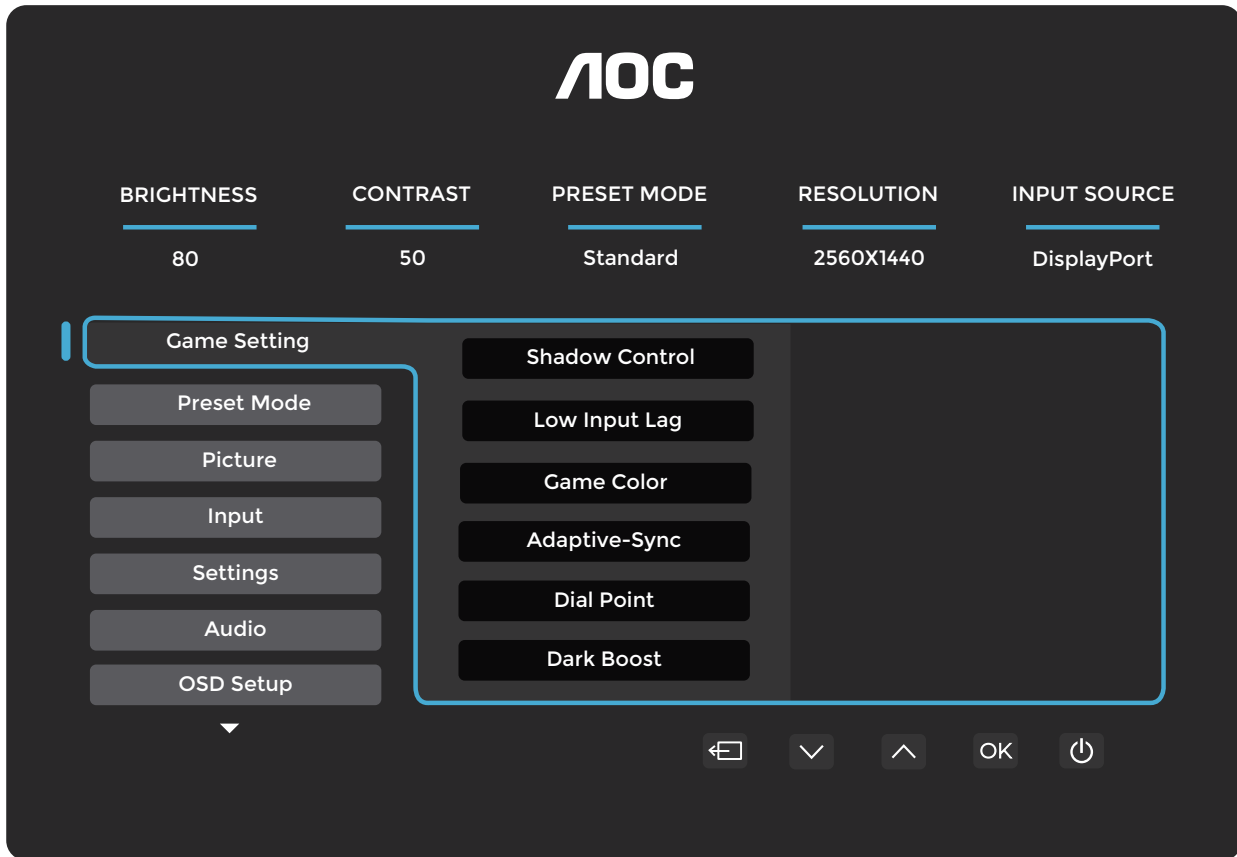


- 1). Appuyez sur le  bouton MENU pour activer la fenêtre OSD.
- 2). Appuyez sur \downarrow ou \uparrow pour naviguer parmi les fonctions. Une fois la fonction souhaitée mise en surbrillance, appuyez sur le  bouton MENU / OK pour l'activer. Appuyez ensuite sur \downarrow ou \uparrow pour naviguer parmi les fonctions du sous-menu. Une fois la fonction de sous-menu souhaitée mise en surbrillance, appuyez sur  bouton MENU / OK pour l'activer.
- 3). Appuyez sur \downarrow ou \uparrow pour modifier les réglages de la fonction sélectionnée. Appuyez sur \leftarrow / \rightarrow pour quitter. Si vous souhaitez ajuster une autre fonction, répétez les étapes 2 à 3.
- 4). Fonction de verrouillage de l'OSD : Pour verrouiller l'OSD, appuyez et maintenez le bouton  MENU pendant que le moniteur est éteint, puis appuyez sur le bouton  d'alimentation pour allumer le moniteur. Pour déverrouiller l'OSD, appuyez et maintenez le bouton  MENU pendant que le moniteur est éteint, puis appuyez sur le bouton  d'alimentation pour allumer le moniteur.

Note :

- 1). Si le produit ne dispose que d'une seule entrée signal, l'option « Sélection d'entrée » ne peut pas être ajustée.
- 2). Si la résolution du signal d'entrée correspond à la résolution native ou utilise Adaptive-Sync, l'élément « Format d'image » n'est pas valide.

Game Setting (Réglage Jeu)

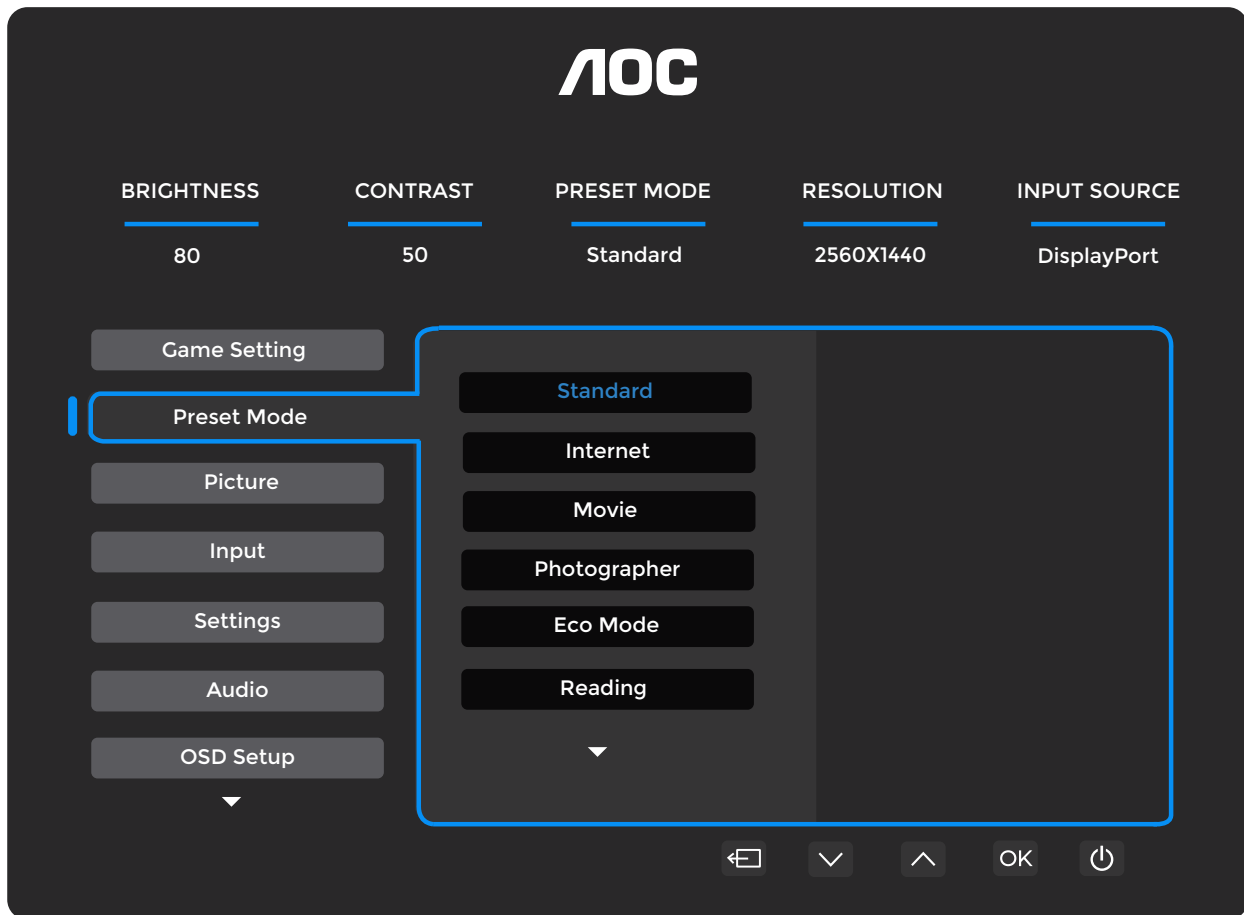


Shadow Control (Ctrl. ombre)	0-20	Le Contrôle des ombres est réglé par défaut à 0 ; l'utilisateur final peut l'ajuster de 0 à 20 afin d'augmenter le contraste et d'obtenir une image plus claire. Si l'image est trop sombre pour distinguer clairement les détails, ajustez la valeur de 0 à 20 afin d'obtenir une image nette.
Low Input Lag	Désactivé / Activé	Désactivez le tampon d'images pour réduire la latence d'entrée.
Game Color (Couleur Jeu)	0 ~ 20	La Couleur Jeu offre un réglage de saturation de 0 à 20 pour améliorer la qualité de l'image.
Adaptive-Sync	Désactivé / Activé	Désactiver ou activer Adaptive-Sync. Rappel de fonctionnement d'Adaptive-Sync : lorsque la fonction Adaptive-Sync est activée, un effet clignotant peut se produire dans certains environnements de jeu.
Dial Point (Point de mire)	Désactivé / Activé / Dynamique	La fonction « Point de mire » place un indicateur de visée au centre de l'écran afin d'aider les joueurs à jouer aux jeux de tir à la première personne (FPS) avec une visée précise et exacte.
Dark Boost (Boost noir)	Arr. / Niv.1 / Niv.2 / Niv.3	Améliore les détails de l'écran dans les zones sombres ou lumineuses afin d'ajuster la luminosité dans les zones claires tout en évitant une saturation excessive.
MBR	0 ~ 20	Le MBR (Motion Blur Reduction) propose des niveaux d'ajustement allant de 0 à 20 afin de réduire le flou de mouvement. Note : 1. La fonction MBR peut être ajustée lorsque Adaptive-Sync est désactivé et que le taux de rafraîchissement est ≥ 75 Hz. 2. La luminosité de l'écran diminue à mesure que la valeur d'ajustement augmente.
MBR Sync	Désactivé / Activé	Désactiver ou activer la synchronisation MBR (Motion Blur Remove).
Overdrive (Surintensif)	Désactivé / Faible / Moyen / Fort / Augmenter	Ajuster le temps de réponse. Note : 1. Si l'utilisateur règle OverDrive sur « Fort », l'image affichée peut être floue. L'utilisateur peut ajuster le niveau OverDrive ou le désactiver selon ses préférences. 2. La fonction « Boost » est facultative lorsque Adaptive-Sync est désactivé et que le taux de rafraîchissement est ≥ 75 Hz. 3. La luminosité de l'écran diminue lorsque la fonction « Boost » est activée.

Note :

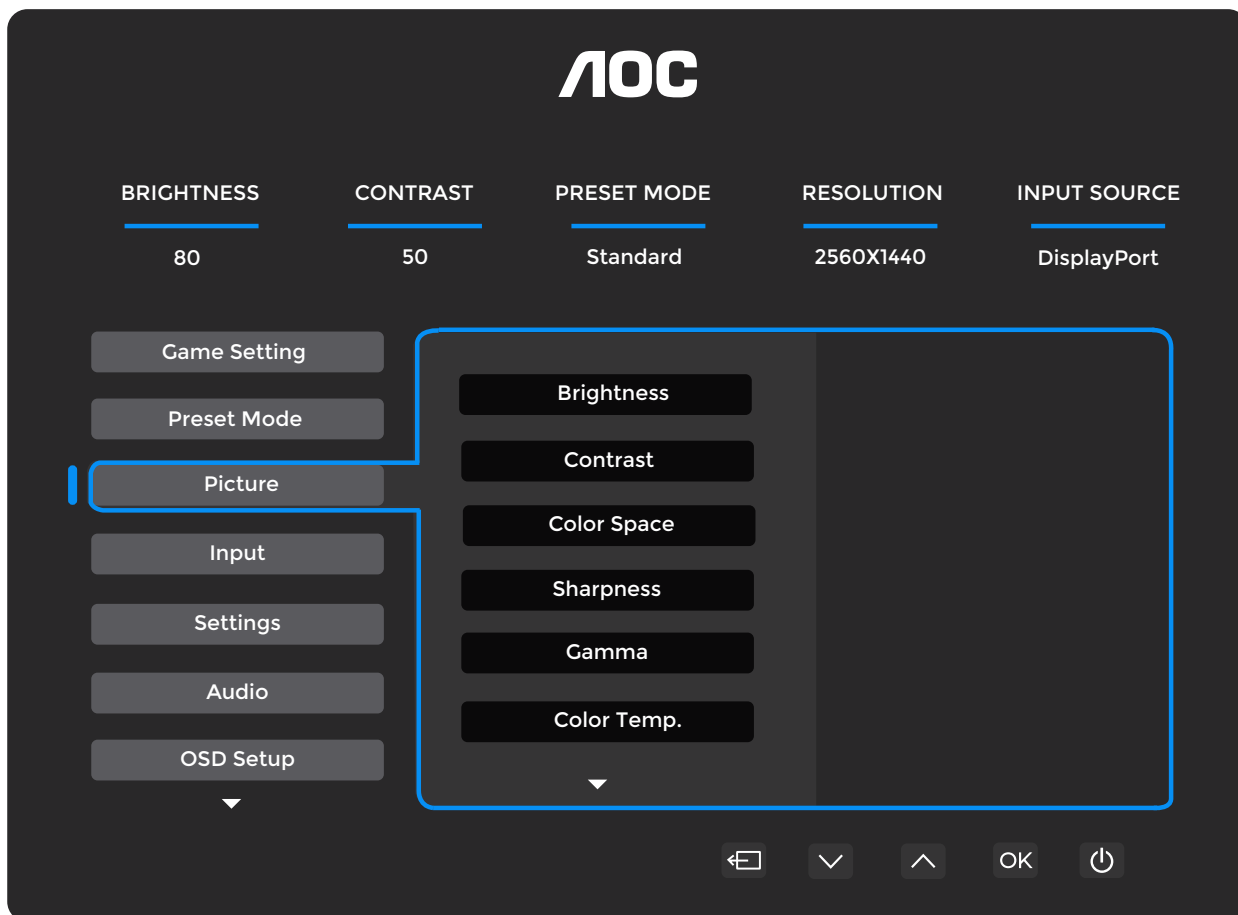
- 1). Lorsque le « Mode HDR » sous « Image » est activé, les éléments « Mode de jeu », « Contrôle des ombres » et « Couleur Jeu » ne peuvent pas être ajustés.
- 2). Lorsque le « HDR » sous « Image » est activé, les éléments « Mode de jeu », « Contrôle des ombres », « Boost noir », « Couleur Jeu », « MBR » et « Synchronisation MBR » ne peuvent pas être ajustés. La fonction « Boost » sous « Surintensif » n'est pas disponible.
- 3). Lorsque l'« Espce. colmtq. » sous « Image » est réglé sur sRGB, les éléments « Mode de jeu », « Ctrl. ombre », « Boost noir » et « Couleur Jeu » ne peuvent pas être ajustés.

Preset Mode (Mode prog.)



Standard	Améliorez la lisibilité pour les jeux Web et mobiles appropriés.
Internet	Mode Internet.
Movie (Film)	Mode Film.
Photographer (Photogr.)	Photographer (Photogr.) Mode.
Eco Mode (Eco)	Eco Mode (Eco)
Reading (Lecture)	Mode lecture.
HDR Effect - Picture (Effet HDR - Image)	Définissez l'effet HDR en fonction de vos besoins d'utilisation.
HDR Effect - Movie (Effet HDR - Film)	
HDR Effect - Game (Effet HDR - Jeu)	
Sports (sport)	Mode Sport.
FPS	Pour jouer aux jeux FPS (First Person Shooters). Améliore les niveaux de noir dans les thèmes sombres.
RTS	Pour jouer aux jeux RTS (Real Time Strategy). Améliore la qualité de l'image.
Racing (Course)	Pour jouer à des jeux de course, offre le temps de réponse le plus rapide et une saturation des couleurs élevée.
Reset Color (Réinit. couleur)	Réinitialisez la configuration des couleurs à la valeur par défaut.

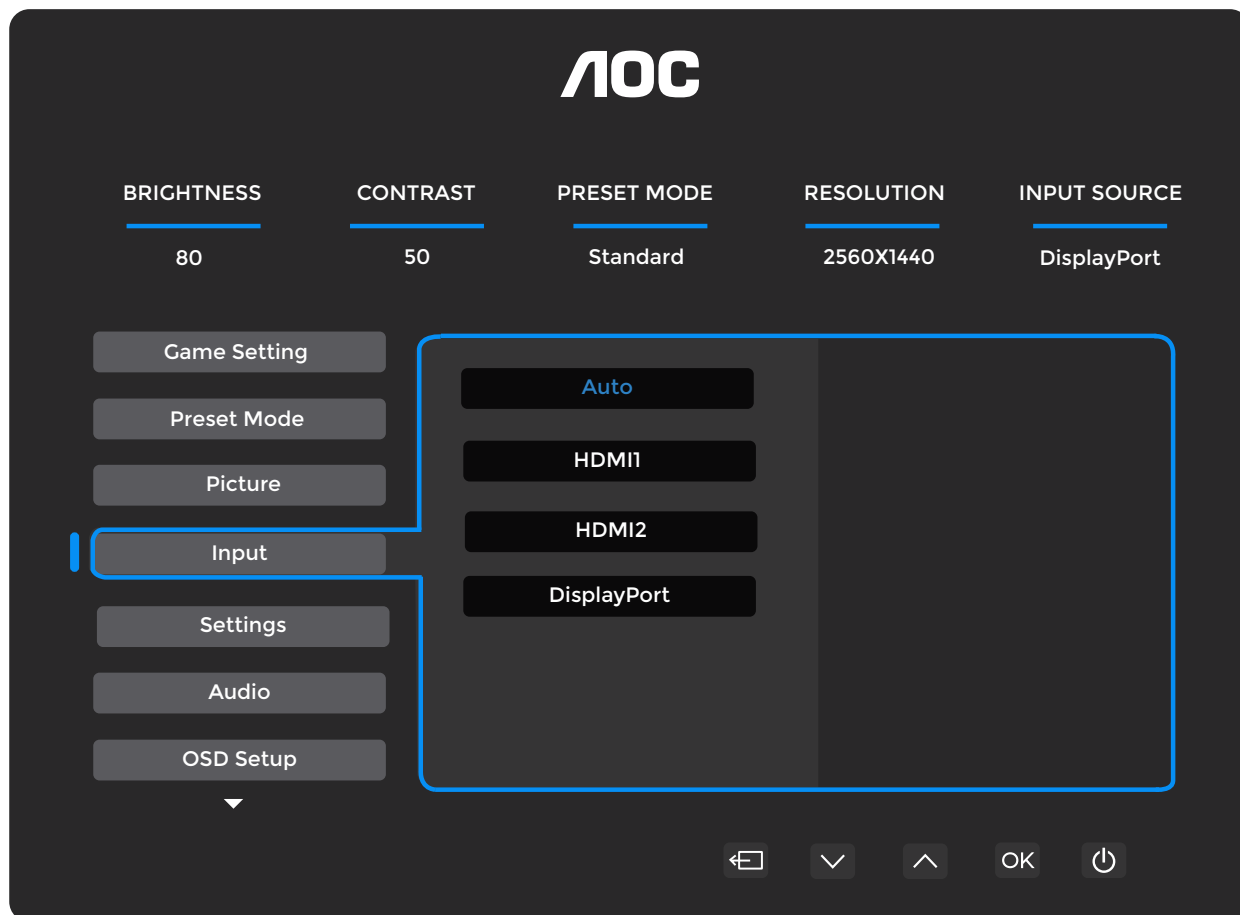
Picture (Image)



Brightness (Luminos.)	0-100	Réglage du rétroéclairage.
Contrast (Contras.)	0-100	Contraste depuis le registre numérique.
Color Space (Espce. colmtq.)	Panel Native	Panneau à espace colorimétrique standard.
	sRGB	Espace colorimétrique sRGB.
Sharpness (Netteté)	0-100	Ajustement de la netteté.
Gamma	1,8/2,0/2,2/2,4/2,6	Ajuster Gamma.
Color Temp. (Couleur)	Native (Natif)	Rappel de la température de couleur Native (Natif) depuis l'EEPROM.
	5000K	Rappel de la température de couleur 5000K depuis l'EEPROM.
	6500K	Rappel de la température de couleur 6500K depuis l'EEPROM.
	7500K	Rappel de la température de couleur 7500K depuis l'EEPROM.
	8200K	Rappel de la température de couleur 8200K depuis l'EEPROM.
	9300K	Rappel de la température de couleur 9300K depuis l'EEPROM.
	11500K	Rappel de la température de couleur 11500K depuis l'EEPROM.
	User Define (Défini util)	Restaurer la température de couleur depuis l'EEPROM.
Red (Rouge)	0-100	Gain Red (Rouge) depuis le registre numérique.

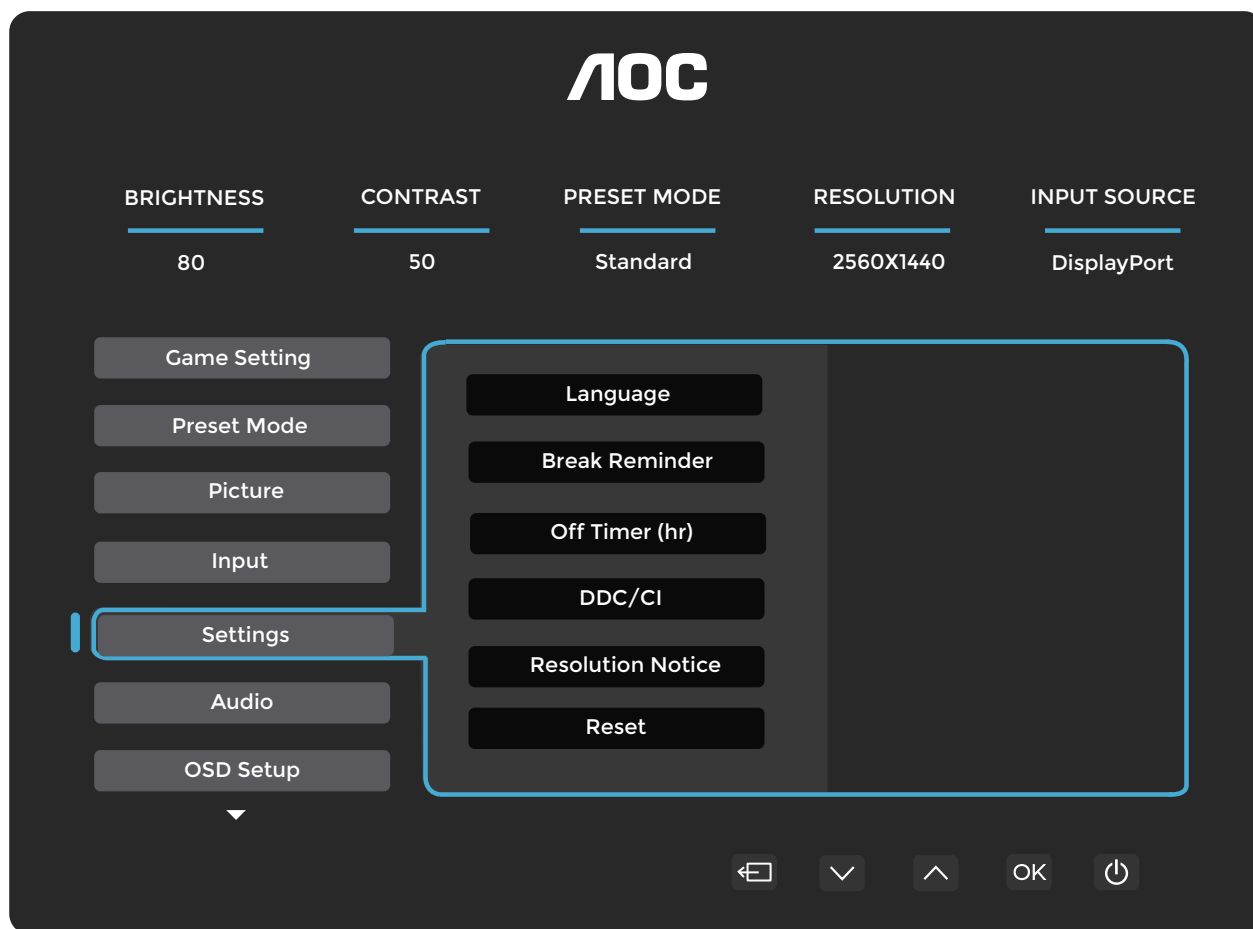
Green (Vert)	0-100	Gain vert depuis le registre numérique.
Blue (Bleu)	0-100	Gain bleu depuis le registre numérique.
DCR	Off (Désactivé)	Désactiver le rapport de contraste dynamique (Dynamq.).
	On (Mar.)	Activer le rapport de contraste Dynamq.
Clear Vision	Désactivé / Faible / Moyen / Fort	Ajuster le Clear Vision
Image Ratio (Form. Image)	Full (Plein)/Aspect/1:1	Sélectionner le format d'image pour l'affichage.

Input (Entrée)



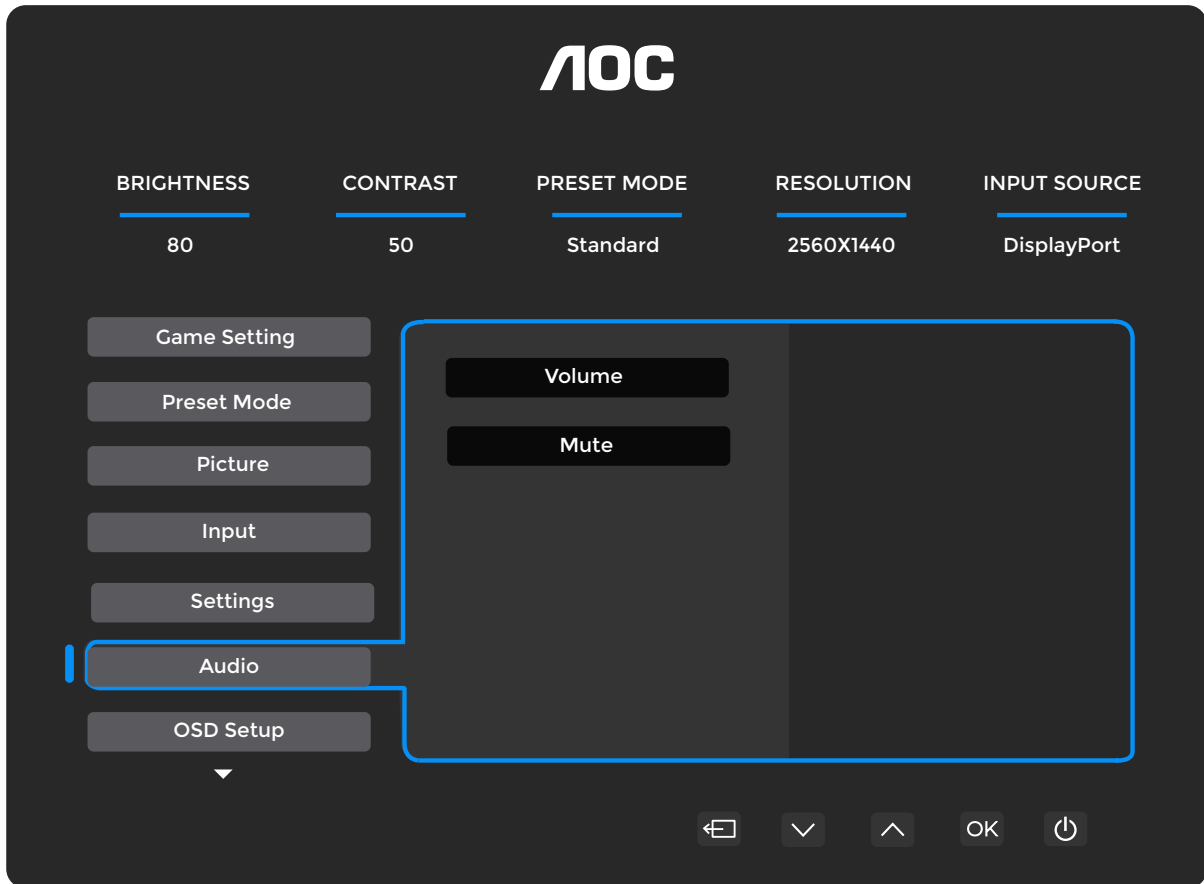
Auto	Sélectionner automatiquement la source du signal d'entrée.
HDMI1	Sélectionner la source du signal d'entrée HDMI1.
HDMI2	Sélectionner HDMI2 comme source du signal d'entrée.
DisplayPort	Sélectionner la source du signal d'entrée DisplayPort.

Settings (Réglages)



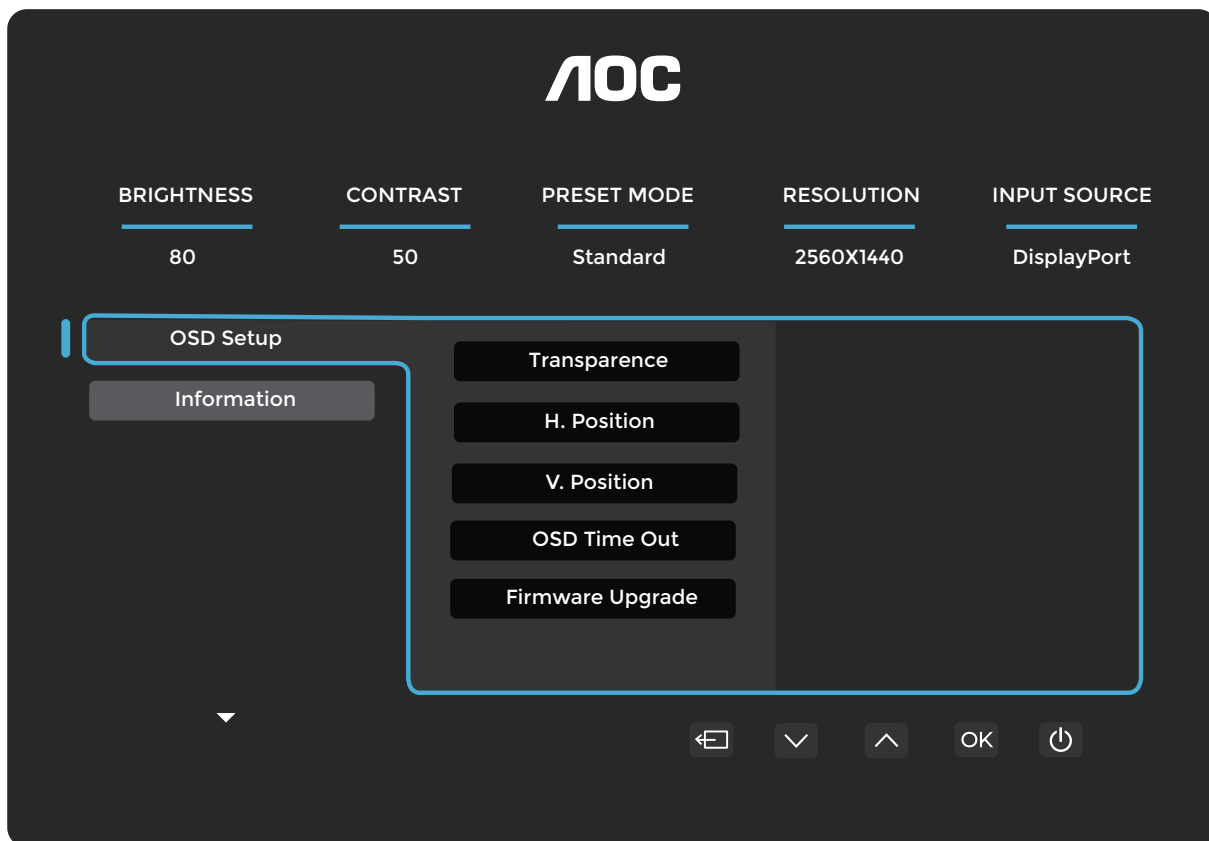
Langue		Sélectionner la langue de l'OSD.
Break Reminder (Rappel pause)	Désactivé / Activé	Rappel de pause si l'utilisateur travaille continuellement pendant plus d'une heure.
Min arrêt (h)	0-24	Sélectionner l'heure de désactivation en courant continu.
DDC/CI	Non / Oui	Activer/Désactiver le support DDC/CI.
Resolution Notice (Avis réso.)	Désactivé / Activé	Invite de résolution optimale.
Reset (Réinit.)	Non / Oui	Réinitialiser le menu aux paramètres par défaut.
	ENERGY STAR® ou Non	ENERGY STAR® disponible sur certains modèles

Audio



Volume (VOL.)	0-100	Réglage du volume.
Mute (Sourdine)	Désactivé / Activé	Mettez le volume en sourdine.

OSD Setup (Rég. OSD)



Transparence (Transp.)	0-100	Réglez la transparence de l'OSD.
Position H.	0-100	Réglez la position horizontale de l'OSD.
Position	0-100	Réglez la position verticale de l'OSD.
OSD Time Out ()	5-120	Réglez le délai d'affichage de l'OSD.
Firmware Upgrade (Mis/niv fw)	Non / Oui	Mettez à niveau le micrologiciel via USB.

Information (Info.)

The image shows the AOC OSD (On-Screen Display) menu in the 'Information' section. At the top, the AOC logo is centered. Below it, five main settings are displayed: BRIGHTNESS (80), CONTRAST (50), PRESET MODE (Standard), RESOLUTION (2560X1440), and INPUT SOURCE (DisplayPort). A central panel, outlined in blue, contains detailed system information. On the left side of this panel, there are four rows: 'Input' (DisplayPort), 'Resolution' (2560x1440@75Hz), 'Brightness' (80), and 'Gamma' (2.2). On the right side, there are four rows: 'SN' (000000000), 'FW Version' (V1.00), 'Firmware Date' (20250327), and 'Sync' (NA). At the bottom of the OSD, there are five navigation icons: a left arrow, a down arrow, an up arrow, the text 'OK', and a power icon. A small white triangle points upwards from the bottom left of the OSD area.

Setting	Value
BRIGHTNESS	80
CONTRAST	50
PRESET MODE	Standard
RESOLUTION	2560X1440
INPUT SOURCE	DisplayPort

Category	Value
Input	DisplayPort
Resolution	2560x1440@75Hz
Brightness	80
Gamma	2.2
SN	000000000
FW Version	V1.00
Firmware Date	20250327
Sync	NA

Indicateur LED

Statut	LED Color (Couleur LED)
Mode pleine puissance	Blanc
Mode veille active	Orange

Dépannage

Problème et question	Solutions possibles
La DEL d'alimentation n'est pas allumée	Assurez-vous que le bouton d'alimentation est activé et que le cordon d'alimentation est correctement branché à une prise de courant mise à la terre ainsi qu'au moniteur.
Aucune image à l'écran	<ul style="list-style-type: none"> ● Le cordon d'alimentation est-il correctement connecté ? Vérifiez la connexion du cordon d'alimentation et l'alimentation électrique. ● Le câble vidéo est-il correctement connecté ? (Connecté via le câble HDMI) Vérifiez la connexion du câble HDMI. (Connecté via le câble DisplayPort) Vérifiez la connexion du câble DisplayPort. * L'entrée HDMI/DisplayPort n'est pas disponible sur tous les modèles. ● Si l'alimentation est activée, redémarrez l'ordinateur pour afficher l'écran initial (l'écran de connexion). Si l'écran initial (l'écran de connexion) apparaît, démarrez l'ordinateur en mode approprié (mode sans échec pour Windows 7/8/10), puis modifiez la fréquence de la carte vidéo. (Reportez-vous à la section « Réglage de la résolution optimale ») Si l'écran initial (l'écran de connexion) n'apparaît pas, contactez le centre de service ou votre revendeur. ● Pouvez-vous voir « Entrée non prise en charge » à l'écran ? Ce message s'affiche lorsque le signal émis par la carte vidéo dépasse la résolution et la fréquence maximales que le moniteur peut traiter correctement. Ajustez la résolution et la fréquence aux valeurs maximales prises en charge par le moniteur. ● Assurez-vous que les pilotes du moniteur AOC sont correctement installés.
L'image est floue et présente des phénomènes de traînage ou d'ombres fantômes.	Réglez les commandes de contraste et de luminosité. Appuyez sur la touche de raccourci (AUTO) pour un réglage automatique. Veillez à ne pas utiliser de câble d'extension ni de boîtier de commutation. Nous recommandons de connecter le moniteur directement à la sortie de la carte vidéo située à l'arrière.
L'image tremble, scintille ou un motif ondulé apparaît à l'écran	Éloignez autant que possible les appareils électriques susceptibles de provoquer des interférences. Utilisez la fréquence de rafraîchissement maximale que votre moniteur peut supporter à la résolution sélectionnée.
Le moniteur est bloqué en mode veille active.	L'interrupteur d'alimentation de l'ordinateur doit être en position MARCHÉ. La carte vidéo de l'ordinateur doit être correctement insérée dans son emplacement. Assurez-vous que le câble vidéo du moniteur est correctement connecté à l'ordinateur. Inspectez le câble vidéo du moniteur et vérifiez qu'aucune broche n'est pliée. Vérifiez que votre ordinateur fonctionne en appuyant sur la touche CAPS LOCK du clavier tout en observant la LED CAPS LOCK. La LED doit s'allumer ou s'éteindre après avoir appuyé sur cette touche.
Absence d'une des couleurs primaires (ROUGE, VERT ou BLEU)	Inspectez le câble vidéo du moniteur et assurez-vous qu'aucune broche n'est endommagée. Assurez-vous que le câble vidéo du moniteur est correctement connecté à l'ordinateur.
L'image à l'écran n'est pas centrée ou dimensionnée correctement.	Ajustez la position horizontale (H-Position) et verticale (V-Position) ou appuyez sur la touche de raccourci (AUTO).
L'image présente des défauts de couleur (le blanc ne paraît pas blanc).	Ajustez la couleur RVB ou sélectionnez la température de couleur souhaitée.
Perturbations horizontales ou verticales à l'écran.	Utilisez le mode d'arrêt de Windows 7/8/10/11 pour ajuster l'horloge (CLOCK) et la mise au point (FOCUS). Appuyez sur la touche de raccourci (AUTO) pour un réglage automatique.
Réglementation et service	Veillez consulter les informations relatives à la réglementation et au service figurant dans le manuel sur CD ou sur www.aoc.com (pour trouver le modèle que vous avez acheté dans votre pays et accéder aux informations de réglementation et de service dans la page Support).

Spécifications

Spécifications générales

Panneau	Nom du modèle	Q27P4U		
	Système d'entraînement	Écran LCD couleur TFT		
	Taille de l'image visible	68,5 cm en diagonale		
	Pas de pixel	0,2331 mm (H) x 0,2331 mm (V)		
	Couleur d'affichage	16,7 M		
Others (Autres)	Plage de balayage horizontal	30-230 kHz		
	Taille de balayage horizontal (maximum)	596,736 mm		
	Plage de balayage vertical	48-120 Hz		
	Taille de balayage vertical (maximum)	335,664 mm		
	Résolution prééglée optimale	2560x1440@60Hz		
	Résolution maximale	2560x1440@120Hz		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Source d'alimentation	100-240 V~, 50/60 Hz, 1,5A		
	Consommation électrique	Typique (luminosité et contraste par défaut)	27W	
		Max. (Luminosité = 100, contraste = 100)	≤91W	
		Mode veille	≤0,3W	
	Dissipation thermique	Fonctionnement normal	92,15 BTU/h (typ.)	
		Veille (mode veille)	<1,02 BTU/h	
Mode arrêt		<1,02 BTU/h		
Mode Arr. (interrupteur secteur)		0 BTU/h		
Caractéristiques physiques	Type de connecteur	HDMI x2 / DisplayPort / USB-C/USB x3 / USB amont/ sortie casque		
	Type de câble de signal	Détachable		
	Haut-parleur intégré	2 W x 2		
Environnement	Température	Fonctionnement	0°C~40°C	
		Hors fonctionnement	-25 °C ~ 55 °C	
	Humidité	Fonctionnement	10 % ~ 85 % (non-Condensant)	
		Hors fonctionnement	5 % ~ 93 % (non-Condensant)	
	Altitude	Fonctionnement	0m~5000m (0ft~16404ft)	
		Hors fonctionnement	0m~12192m (0ft~40000ft)	

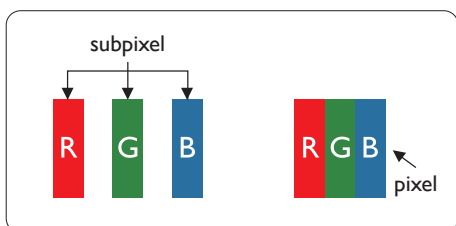


Politique AOC relative aux défauts de pixels des écrans

AOC s'efforce de fournir des produits de la plus haute qualité. Nous utilisons certains des procédés de fabrication les plus avancés du secteur et appliquons un contrôle qualité rigoureux. Toutefois, les défauts de pixels ou de sous-pixels sur les panneaux d'écran utilisés dans les moniteurs sont parfois inévitables.

Aucun fabricant ne peut garantir que tous les panneaux seront exempts de défauts de pixels, mais AOC garantit que tout moniteur présentant un nombre inacceptable de défauts sera réparé ou remplacé dans le cadre de la garantie. Cet avis explique les différents types de défauts de pixels et définit les niveaux acceptables de défauts pour chaque type. Pour bénéficier d'une réparation ou d'un remplacement au titre de la garantie, le nombre de défauts de pixels sur un panneau d'écran doit dépasser ces niveaux acceptables. Par exemple, pas plus de 0,0004 % des sous-pixels d'un moniteur ne doivent être défectueux.

En outre, AOC fixe des normes de qualité encore plus strictes pour certains types ou combinaisons de défauts de pixels qui sont plus visibles que d'autres. Cette politique est valable dans le monde entier.



Pixels et sous-pixels

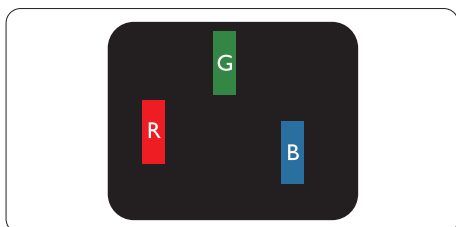
Un pixel, ou élément d'image, est composé de trois sous-pixels dans les couleurs primaires rouge, vert et bleu. De nombreux pixels forment ensemble une image. Lorsque les trois sous-pixels d'un pixel sont allumés, ils apparaissent ensemble comme un seul pixel blanc. Lorsqu'ils sont tous éteints, ils apparaissent ensemble comme un seul pixel noir. D'autres combinaisons de sous-pixels allumés et éteints produisent des pixels uniques d'autres couleurs.

Types de défauts de pixels

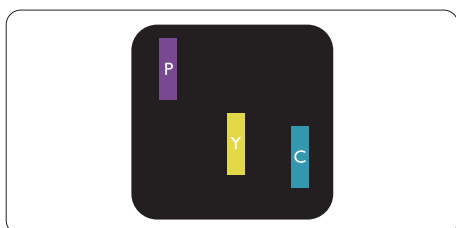
Les défauts de pixels et de sous-pixels apparaissent à l'écran de différentes manières. Il existe deux catégories de défauts de pixels et plusieurs types de défauts de sous-pixels au sein de chaque catégorie.

Défauts de points lumineux

Les défauts de points lumineux apparaissent sous la forme de pixels ou de sous-pixels toujours allumés ou « On (Mar.) ». Autrement dit, un point lumineux est un sous-pixel qui se distingue à l'écran lorsque le moniteur affiche un motif sombre. Voici les types de défauts de points lumineux.



Un sous-pixel rouge, vert ou bleu allumé.



Deux sous-pixels adjacents allumés :

- Rouge + Bleu = Violet
- Rouge + Vert = Jaune
- Vert + Bleu = Cyan (Bleu clair)



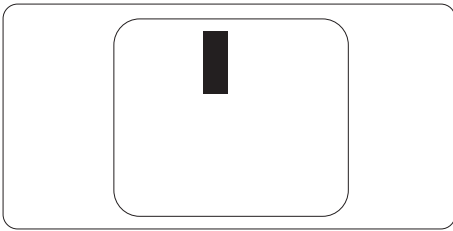
Trois sous-pixels adjacents allumés (un pixel blanc).

Note

Un point lumineux rouge ou bleu doit être supérieur de plus de 50 % à la luminosité des points voisins, tandis qu'un point lumineux vert doit être supérieur de 30 % à celle des points voisins.

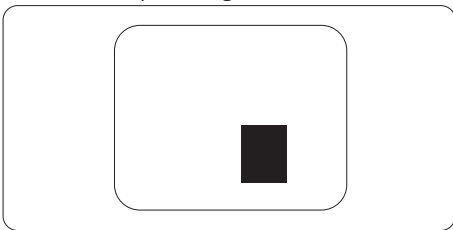
Défauts de points noirs

Les défauts de points noirs apparaissent sous la forme de pixels ou de sous-pixels toujours sombres ou « Arr. ». Autrement dit, un point sombre est un sous-pixel qui se distingue à l'écran lorsque le moniteur affiche un motif clair. Voici les types de défauts de points noirs.



Proximité des défauts de pixels

Étant donné que les défauts de pixels et de sous-pixels de même type situés à proximité les uns des autres peuvent être plus visibles, AOC spécifie également des tolérances concernant la proximité des défauts de pixels.



Tolérances relatives aux défauts de pixels

Pour bénéficier d'une réparation ou d'un remplacement en raison de défauts de pixels pendant la période de garantie, le panneau d'un moniteur AOC doit présenter des défauts de pixels ou de sous-pixels dépassant les tolérances indiquées dans le manuel en ligne.

DÉFAUTS DE POINTS LUMINEUX	NIVEAU ACCEPTABLE
1 sous-pixel allumé	2
2 sous-pixels adjacents allumés	1
3 sous-pixels adjacents allumés (un pixel blanc)	0
Distance entre deux défauts de points lumineux*	>=15mm
Nombre total de défauts de points lumineux de tous types	2
DÉFAUTS DE POINTS NOIRS	NIVEAU ACCEPTABLE
1 sous-pixel éteint	5 ou moins
2 sous-pixels adjacents éteints	2 ou moins
3 sous-pixels adjacents éteints	≤1
Distance entre deux défauts de points noirs*	>=15mm
Nombre total de défauts de points noirs de tous types	5 ou moins
NOMBRE TOTAL DE DÉFAUTS DE POINTS	NIVEAU ACCEPTABLE
Nombre total de défauts de points lumineux ou noirs de tous types	5 ou moins

Note

* : 1 ou 2 défauts de sous-pixels adjacents = 1 défaut de point.

Modes d'affichage prédéfinis

STANDARD	RÉSOLUTION (± 1 Hz)	FRÉQUENCE HORIZONTALE (kHz)	FRÉQUENCE VERTICALE (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	66.667
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.500	75.000
MODE DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087
MODE IBM	720x400@70Hz	31.469	70.087
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.020
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
WSXG	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
Full HD	1920x1080@60Hz	67.5	60
QHD	2560x1440@60Hz	88.86	60
	2560x1440@100Hz	151	100
	2560x1440@120Hz	178.201	120.001

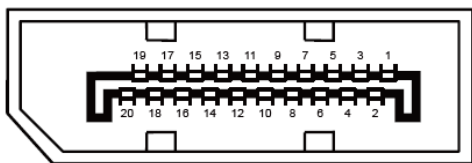
Note : Conformément à la norme VESA, une marge d'erreur (+/- 1 Hz) peut apparaître lors du calcul de la fréquence de rafraîchissement (fréquence de champ) selon les systèmes d'exploitation et cartes graphiques. Afin d'améliorer la compatibilité, la fréquence de rafraîchissement nominale de ce produit a été arrondie. Veuillez vous référer au produit réel.

Affectation des broches



Câble de signal d'affichage couleur 19 broches

N° de broche	Nom du signal	N° de broche	Nom du signal	N° de broche	Nom du signal
1.	Données TMDS 2+	9.	Données TMDS 0-	17.	DDC/CEC Masse
2.	Blindage des données TMDS 2	10.	Horloge TMDS +	18.	Alimentation + 5V
3.	Données TMDS 2-	11.	Bouclier d'horloge TMDS	19.	Détection à chaud
4.	Données TMDS 1+	12.	Horloge TMDS-		
5.	Bouclier des données TMDS 1	13.	CEC		
6.	Données TMDS 1-	14.	Réservé (N.C. sur l'appareil)		
7.	Données TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Bouclier des données TMDS 0	16.	SDA		



20-broches câble de signal d'affichage couleur

Borne n°	Nom du signal	Borne n°	Nom du signal
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Détection à chaud
9	ML_Lane 1 (p)	19	Retour DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Fonctionnalité Plug & Play DDC2B

Ce moniteur est équipé des capacités VESA DDC2B conformément à la NORME VESA DDC. Il permet au moniteur d'informer le système hôte de son identité et, selon le niveau de DDC utilisé, de communiquer des informations supplémentaires sur ses capacités d'affichage.

Le DDC2B est un canal de données bidirectionnel basé sur le protocole I2C. L'hôte peut demander des informations EDID via le canal DDC2B.

