

BRUGERVEJLEDNING



Q27P4U MONITOR

AOC.COM

©2026 AOC. All rights reserved
Version: A01

AOC

Sikkerhed	1
Nationale konventioner	1
Strøm	2
Installation	3
Rengøring.....	4
Andet	5
Opsætning	6
Indhold i æsken.....	6
Opsætning af stander og base	7
Justering af kiggevinkel.....	8
Tilslutning af skærmen	9
Vægmontering.....	10
Adaptive-Sync-funktion	11
Justering	12
Genvejstaster.....	12
OSD-indstillinger	13
Spilindstilling.....	14
Forudindstillet tilstand.....	16
Picture (Billede).....	17
Input.....	19
Indstillinger	20
Off (Fra) / On (Til).....	20
Lyd.....	21
OSD Setup (Opsætning af skærmmenu)	22
Information (Oplysninger).....	23
LED-indikator	24
Fejlfinding	25
Specifikation	26
Generel specifikation.....	26
AOC Monitors politik for billedpunktsfejl.....	27
Forudindstillede skærmtilstande	29
Pintildelinger.....	30
Plug and Play	31

Sikkerhed

Nationale konventioner

De følgende underafsnit beskriver de nationale konventioner, der anvendes i dette dokument.

Noter, forsigtighedsregler og advarsler

Gennem hele denne vejledning kan tekstblokke være ledsaget af et ikon og trykt med fed eller kursiv skrift. Disse blokke er noter, forsigtighedsregler og advarsler og anvendes som følger:



NOTE: En NOTE angiver vigtig information, der hjælper dig med at få bedre udbytte af dit computersystem.





CAUTION: En CAUTION angiver enten potentiel skade på hardware eller tab af data og fortæller dig, hvordan du undgår problemet.





WARNING: En ADVARSEL angiver risiko for personskade og fortæller dig, hvordan du undgår problemet. Nogle advarsler kan forekomme i alternative formater og uden ikon. I sådanne tilfælde er den specifikke præsentation af advarslen påkrævet af myndighederne.


Strøm

 Skærmen må kun betjenes fra den type strømkilde, der er angivet på mærkaten. Hvis du er usikker på typen af strømforsyning i dit hjem, skal du kontakte din forhandler eller det lokale elselskab.

 Skærmen er udstyret med et trebenet jordet stik, et stik med en tredje (jordings)pind. Dette stik passer kun i en jordet stikkontakt som en sikkerhedsfunktion. Hvis din stikkontakt ikke kan rumme det trelede stik, skal du få en elektriker til at installere den korrekte stikkontakt, eller bruge en adapter til sikkert at jorde apparatet. Undlad at omgå sikkerhedsfunktionen ved det jordede stik.


 Træk stikket ud under tordenvejr eller når enheden ikke skal bruges i længere tid. Dette beskytter skærmen mod skader forårsaget af spændingsstød.

 Overbelast ikke stikdåser og forlængerledninger. Overbelastning kan medføre brand eller elektrisk stød.

 For at sikre tilfredsstillende drift skal skærmen kun anvendes med UL-certificerede computere, der har passende konfigurerede stik mærket mellem 100–240 V AC, min. 5 A.


 Vægstikkontakten skal være installeret nær udstyret og være let tilgængelig.

Installation


 Placer ikke skærmen på en ustabil vogn, stander, stativ, beslag eller bord. Hvis skærmen falder, kan det forårsage personskade og alvorlig skade på dette produkt. Brug kun en vogn, stander, stativ, beslag eller bord, som er anbefalet af producenten eller solgt sammen med dette produkt. Følg producentens anvisninger ved installation af produktet, og brug monteringsudstyr anbefalet af producenten. En kombination af produkt og vogn skal flyttes med forsigtighed.

 Skub aldrig noget ind i åbningen på skærmens kabinet. Det kan beskadige kredsløbsdele og forårsage brand eller elektrisk stød. Spild aldrig væsker på skærmen.

 Placer ikke forsiden af produktet mod gulvet.

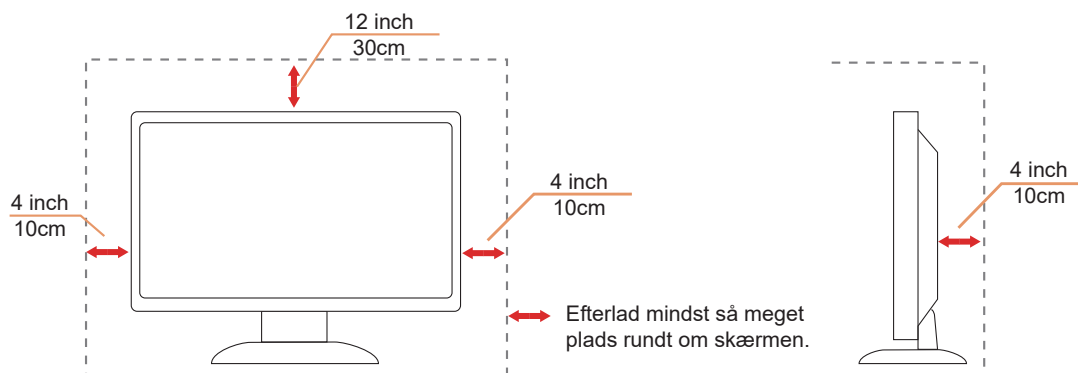
 Hvis du monterer skærmen på en væg eller hylde, skal du bruge et monteringsæt godkendt af producenten og følge sætets anvisninger.

 Efterlad plads omkring skærmen som vist nedenfor. Ellers kan luftcirkulationen være utilstrækkelig, hvilket kan medføre overophedning, brand eller skade på skærmen.

 For at undgå potentiel skade, for eksempel panelafskalning fra rammen, skal du sikre, at skærmen ikke vipper nedad med mere end -5 grader. Hvis den maksimale nedadgående vippevinkel på -5 grader overskrides, dækkes skærmskader ikke af garantien.

Se nedenfor de anbefalede ventilationsområder omkring skærmen, når den er monteret på væggen eller på stativet:

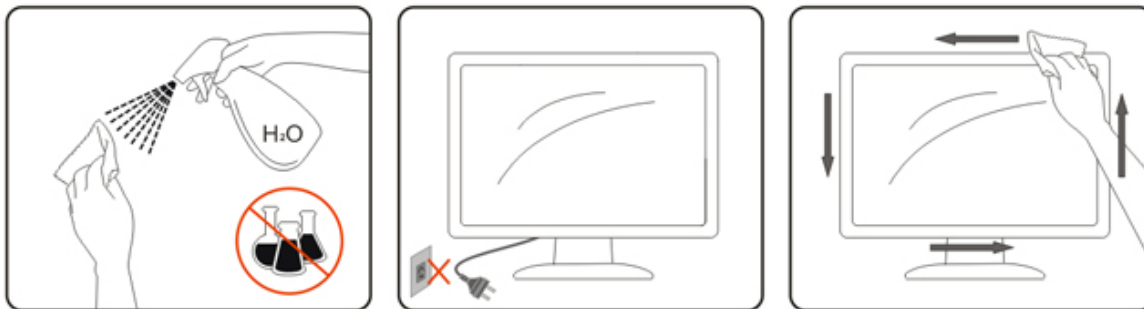
Installeret med stander



Rengøring

! Rengør kabinettet regelmæssigt med en blød, vandfugtet klud.

! Brug en blød bomulds- eller mikrofiberklud ved rengøring. Kluden skal være fugtig og næsten tør; undgå, at væske trænger ind i kabinettet.



! Afbryd strømledningen, før produktet rengøres.

Andet



Hvis produktet afgiver en mærkelig lugt, lyd eller røg, skal strømstikket straks frakobles, og et servicecenter kontaktes.



Sørg for, at ventilationsåbningerne ikke blokeres af et bord eller en gardin.



Undgå at udsætte LCD-skærmen for kraftige vibrationer eller hårde stød under brug.



Undgå at banke på eller tabe skærmen under brug eller transport.



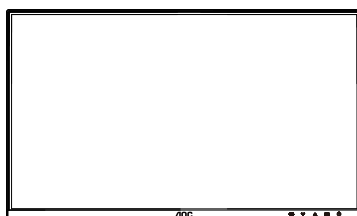
Strømledningerne skal være sikkerhedsgodkendte. Til Tyskland skal de være af typen H03VV-F, 3G, 0,75 mm² eller bedre. Til andre lande skal der anvendes passende typer i overensstemmelse hermed.



Overskridende lydtryk fra ørepuder og hovedtelefoner kan medføre høretab. Justering af equalizeren til maksimum øger udgangsspændingen fra ørepuder og hovedtelefoner og dermed lydtrykniveauet.

Opsætning

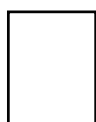
Indhold i æsken



Monitor



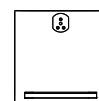
Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



DisplayPort Cable



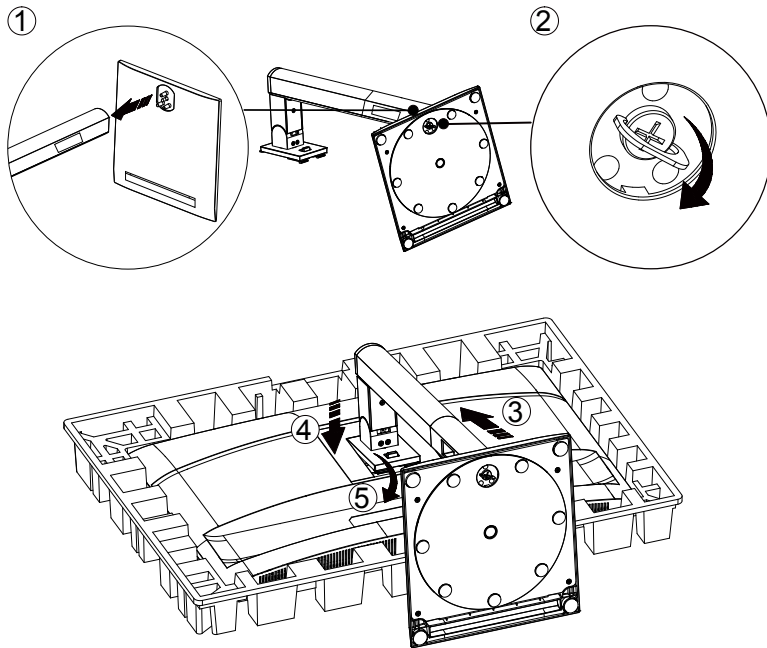
USB Cable

* Ikke alle signalkabler leveres til alle lande og regioner. Kontakt venligst den lokale forhandler eller AOC-kontoret for bekræftelse.

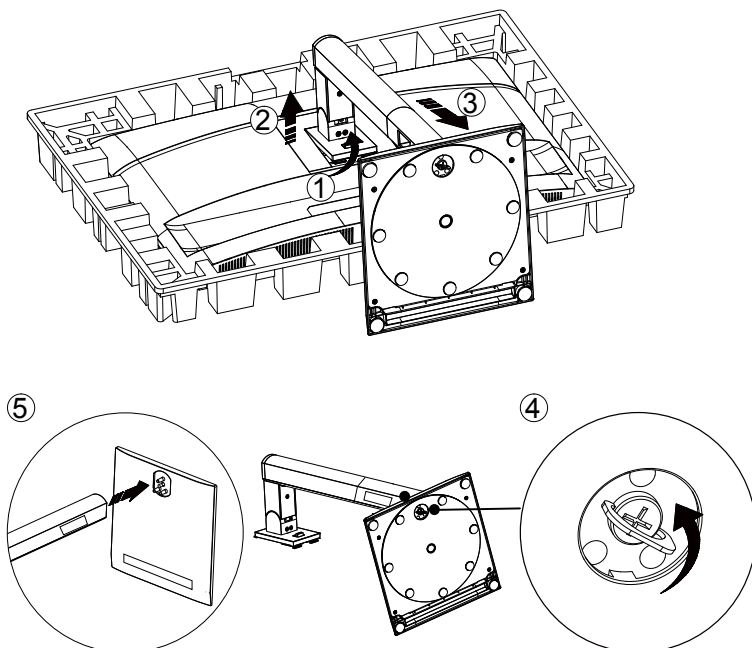
Opsætning af stander og base

Opsæt eller fjern basen i henhold til nedenstående trin.

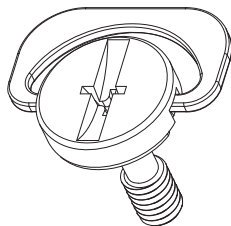
Opsætning:



Fjern:



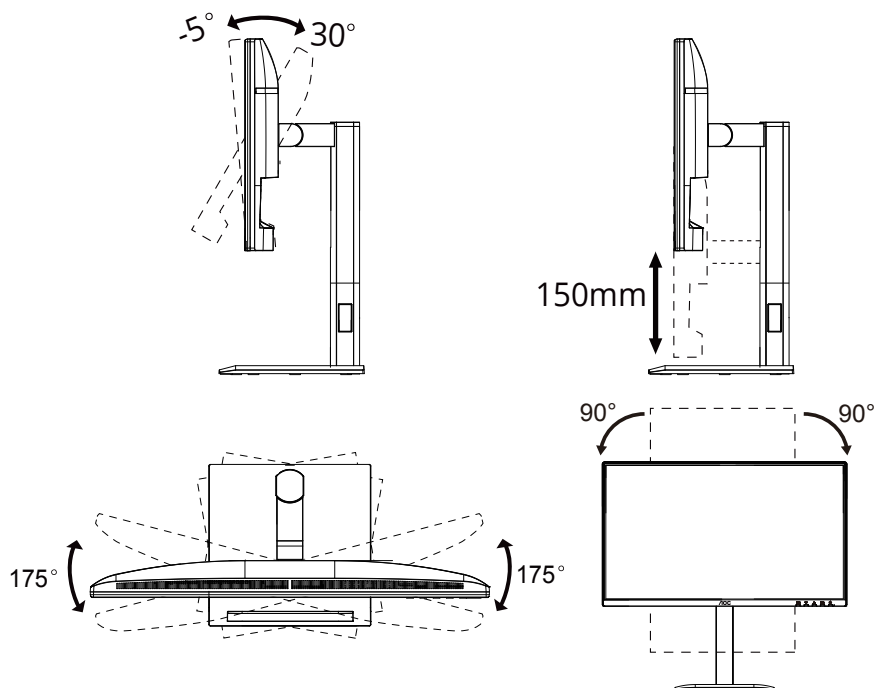
Specifikation for bundskrue: M6 × 17 mm (effektiv gevindlængde 5,5 mm)



BEMÆRK: Skærmdesignet kan afvige fra det viste.

Justering af kiggevinkel

For at opnå den bedste visningsoplevelse anbefales det, at brugeren først sikrer sig, at hele ansigtet er synligt på skærmen, og derefter justerer skærmens vinkel efter eget ønske. Hold standeren, så skærmen ikke vælter, når du ændrer vinklen. Du kan justere skærmen som følger:



BEMÆRK:

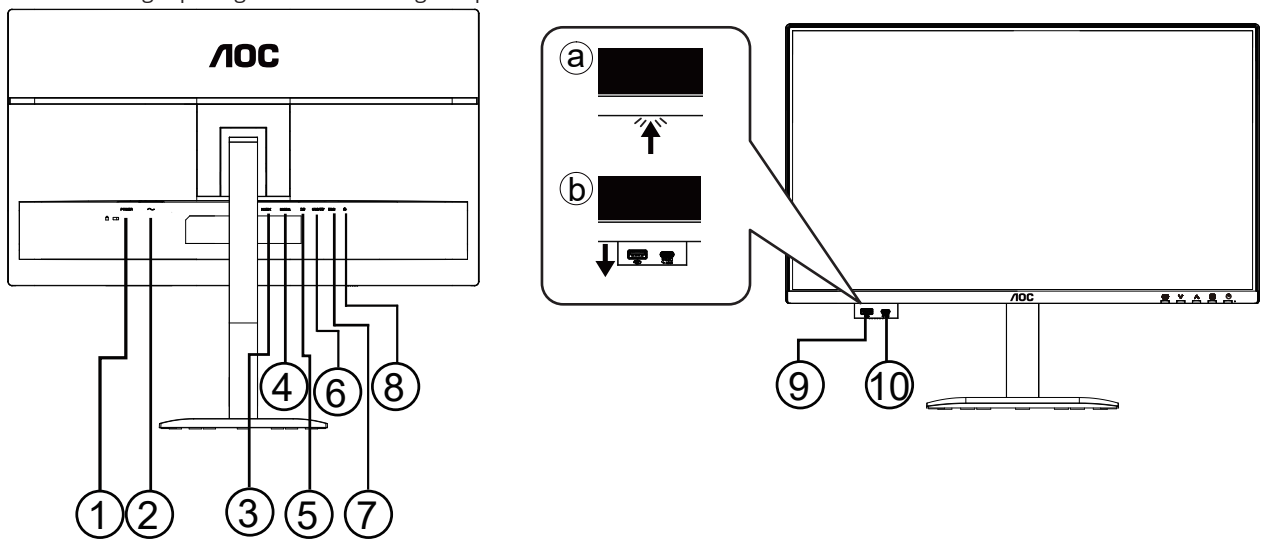
Rør ikke ved LCD-skærmen, når du ændrer vinklen. Berøring af LCD-skærmen kan forårsage skade.

Advarsel

- For at undgå potentielle skærmskader, såsom panelafskalning, skal du sikre, at skærmen ikke vippes nedad mere end -5 grader.
- Tryk ikke på skærmen, mens du justerer vinklen. Hold kun i rammen.

Tilslutning af skærmen

Kabeltilslutninger på bagsiden af skærm og computer:



1. AC-kontakt
2. Strøm
3. HDMI1
4. HDMI2
5. DisplayPort
6. USB Upstream
7. USB3.2 Gen1x2
8. Høretelefoner
9. USB3.2 Gen1x1
10. USB C (Strømforsyning op til 15 W)

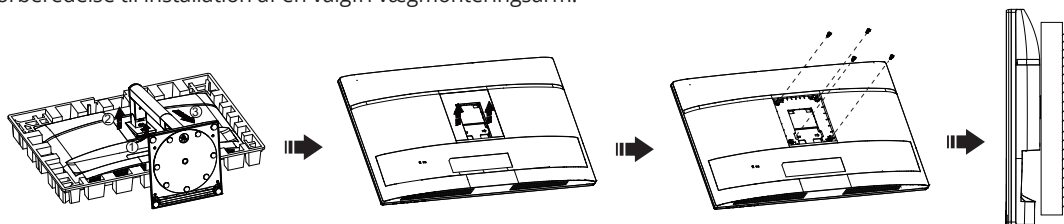
Tilslut til PC

1. Tilslut strømkablet sikkert til bagsiden af skærmen.
2. Sluk for din computer, og tag strømkablet ud.
3. Tilslut skærmens signalkabel til videoporten på bagsiden af din computer.
4. Sæt strømkablet til både din computer og skærm i en nærliggende stikkontakt.
5. Tænd for din computer og skærm.

Hvis din skærm viser et billede, er installationen fuldført. Hvis der ikke vises et billede, henvises til fejlfinding.
For at beskytte udstyret skal du altid slukke for PC og LCD-skærm, før du tilslutter.

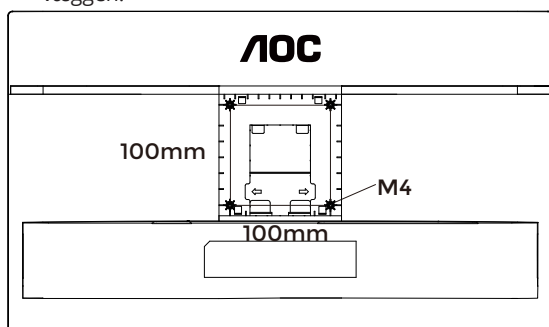
Vægmontering

Forberedelse til installation af en valgfri vægmonteringsarm.

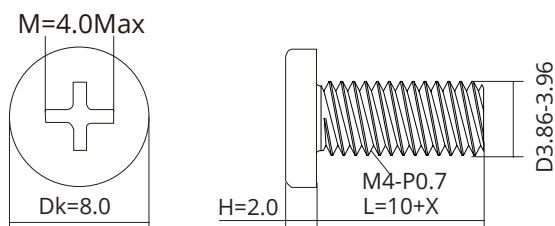


Denne skærm kan monteres på en vægmonteringsarm, som købes separat. Frakobl strømmen før denne procedure. Følg disse trin:

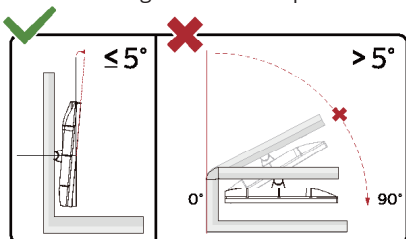
1. Fjern basen.
2. Følg producentens instruktioner for at samle vægmonteringsarmen.
3. Placer vægmonteringsarmen på bagsiden af skærmen. Justér hullerne i armen med hullerne på bagsiden af skærmen.
4. Indsæt de fire skruer i hullerne, og stram dem.
5. Tilslut kablerne igen. Se brugervejledningen, der fulgte med den valgfri vægmonteringsarm, for instruktioner om montering på væggen.



Specifikation for vægholderskruer: M4 × (10 + X) mm, (X = tykkelsen af vægmonteringsbeslaget)



Bemærk: VESA-monteringskruehuller er ikke tilgængelige for alle modeller. Kontakt venligst forhandleren eller AOC's officielle afdeling. Kontakt altid producenten ved vægmontering.



* Skærmdesignet kan afvige fra det viste.

⚠ADVARSEL:

1. For at undgå potentielle skærmskader, såsom panelafskalning, skal du sikre, at skærmen ikke vippes nedad mere end -5 grader.
2. Tryk ikke på skærmen, mens du justerer vinklen. Hold kun i rammen.

Adaptive-Sync-funktion

1. Adaptive-Sync-funktionen fungerer med DisplayPort/HDMI
2. Kompatibelt grafikkort: Den anbefalede liste er som nedenfor og kan også verificeres ved at [besøge www.AMD.com](http://www.AMD.com)

Grafikkort

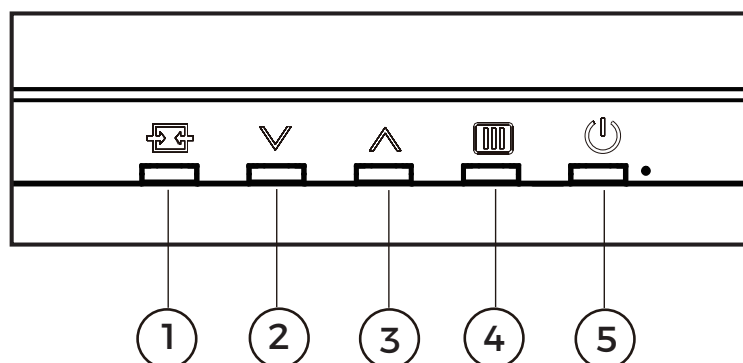
- Radeon™ RX Vega-serien
- Radeon™ RX 500-serien
- Radeon™ RX 400-serien
- Radeon™ R9/R7 300-serien (undtagen R9 370/X, R7 370/X og R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano-serien
- Radeon™ R9 Fury-serien
- Radeon™ R9/R7 200-serien (undtagen R9 270/X og R9 280/X)

Processorer

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

Justering

Genvejstaster



1	Kilde/Afslut
2	Forudindstillet tilstand/∨
3	Brightness/Contrast (Lysstyrke/kontrast)/∧
4	Menu/Bekræft
5	Strøm

Menu/Bekræft

Tryk for at åbne OSD eller bekræfte valget.

Strøm

Tryk på tænd/sluk-knappen for at tænde skærmen.

Forudindstillet tilstand/∨

Når der ikke er nogen OSD, tryk på "∨"-knappen for at åbne funktionen Forudindstillet tilstand, og tryk derefter på "∨"- eller "∧"-knappen for at vælge Forudindstillet tilstand.

Brightness/Contrast (Lysstyrke/kontrast)/∧

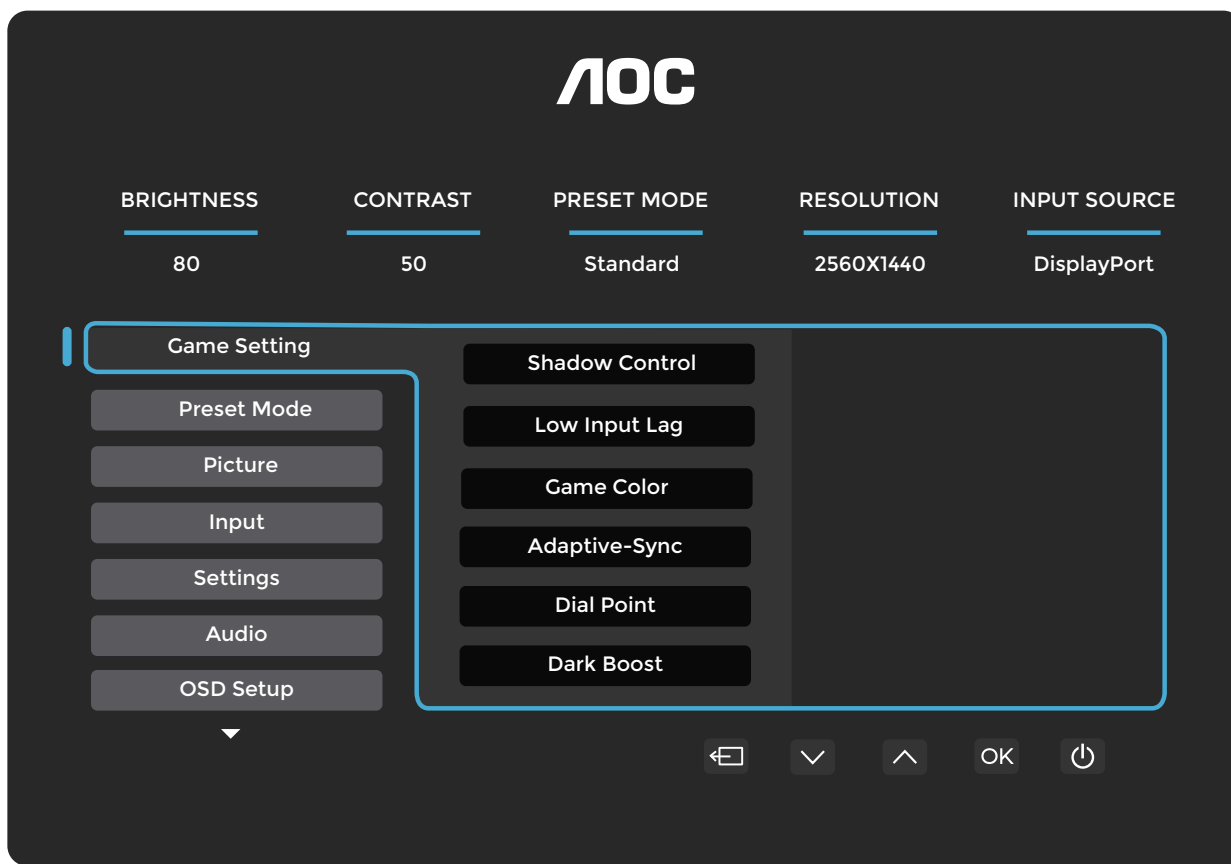
Når der ikke er nogen OSD, tryk på "∧"-knappen for at åbne Brightness/Contrast (Lysstyrke/kontrast)-funktionen, og tryk derefter på "∧"- eller "∧"-knappen for at justere lysstyrken.
















Kilde/Afslut

Når OSD er lukket, aktiveres kilde-genvejstasten ved at trykke på Kilde/Afslut-knappen.
Når OSD-menuen er aktiv, fungerer denne knap som en afslutningsknap (til at afslutte OSD-menuen).

OSD-indstillinger

Grundlæggende og enkel instruktion om betjeningsknapperne.



- 1). Tryk på  MENU-knappen for at aktivere OSD-vinduet.
- 2). Tryk  eller  for at navigere gennem funktionerne. Når den ønskede funktion er markeret, tryk på  MENU-knappen /OK for at aktivere den. Tryk  eller  for at navigere gennem undermenufunktionerne. Når den ønskede undermenufunktion er markeret, tryk på  MENU-knappen /OK for at aktivere den.
- 3). Tryk  eller  for at ændre indstillingerne for den valgte funktion. Tryk  /  for at afslutte. Hvis du ønsker at justere en anden funktion, gentag trin 2-3.
- 4). OSD-låsefunktion: For at låse OSD skal du trykke på og holde  MENU-knappen, mens skærmen er slukket, og derefter trykke på  strømknappen for at tænde skærmen. For at låse OSD op – tryk på og hold  MENU-knappen, mens skærmen er slukket, og tryk derefter på  strømknappen for at tænde skærmen.

Bemærkninger:

- 1). Hvis produktet kun har én signalindgang, er punktet 'Input Select' deaktiveret for justering.
- 2). Hvis inputsignalet opløsning er den native opløsning eller Adaptive-Sync, er punktet "Image Ratio" ugyldigt.

Spilindstilling



Skyggekontrol	0-20	Standardværdien for Skyggekontrol er 0; slutbrugeren kan herefter justere fra 0 til 20 for at opnå et klarere billede. Hvis billedet er for mørkt til at se detaljerne tydeligt, skal du justere fra 0 til 20 for at opnå et klart billede.
Lav inputforsinkelse	Off (Sluk) / On (Tænd)	Slå frame buffer fra for at reducere inputforsinkelsen.
Spilfarve	0 ~ 20	Spilfarve tilbyder 0-20 niveauer til justering af mætning for at opnå et bedre billede.
Adaptive-Sync	Off (Sluk) / On (Tænd)	Deaktiver eller aktiver Adaptive-Sync. Påmindelse om Adaptive-Sync-drift: Når Adaptive-Sync-funktionen er aktiveret, kan der opstå flimren i visse spilmiljøer.
Dial Point	Fra / Til / Dynamisk	Funktionen "Dial Point" placerer en sigteindikator i midten af skærmen for at hjælpe gamere med at spille First Person Shooter (FPS)-spil med nøjagtig og præcis sigtning.
Dark Boost	Fra / Niveau 1 / Niveau 2 / Niveau 3	Forbedrer skærmens detaljer i mørke eller lyse områder ved at justere lysstyrken i de lyse områder og sikre, at de ikke bliver overmættede.
MBR	0 ~ 20	MBR (reduktion af bevægelsesslør) tilbyder 0-20 niveauer til justering for at reducere bevægelsesslør. Bemærk: 1. MBR-funktionen kan justeres, når Adaptive-Sync er slået fra, og opdateringshastigheden ≥ 75 Hz. 2. Skærmens lysstyrke falder, når justeringsværdien øges.
MBR Sync	Off (Sluk) / On (Tænd)	Deaktiver eller aktiver MBR Sync (Motion Blur Remove).
Overdrive	Fra / Svag / Medium / Stærk / Boost	Justér responstiden. Bemærk: 1. Hvis brugeren indstiller OverDrive til "Stærk", kan det viste billede blive sløret. Brugeren kan justere OverDrive-niveauet eller slå det fra efter eget valg. 2. Funktionen "Boost" er valgfri, når Adaptive-Sync er slået fra, og opdateringsfrekvensen er ≥ 75 Hz. 3. Skærmens lysstyrke falder, når funktionen "Boost" aktiveres.

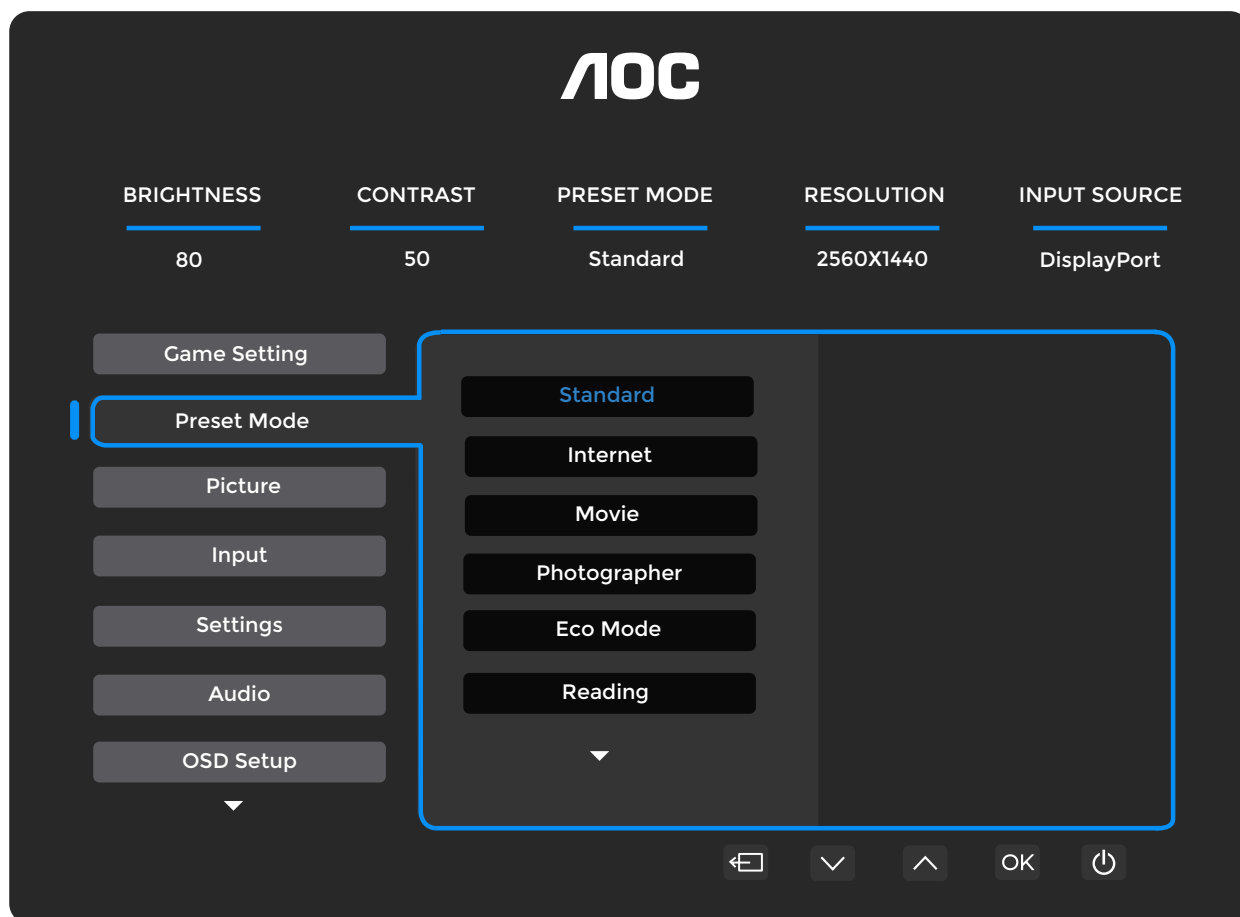
Bemærk:

- 1). Når "HDR-tilstand" under "Billede" er aktiveret, kan indstillingerne "Gaming Mode", "Shadow Control" og "Spilfarve" ikke

justeres.

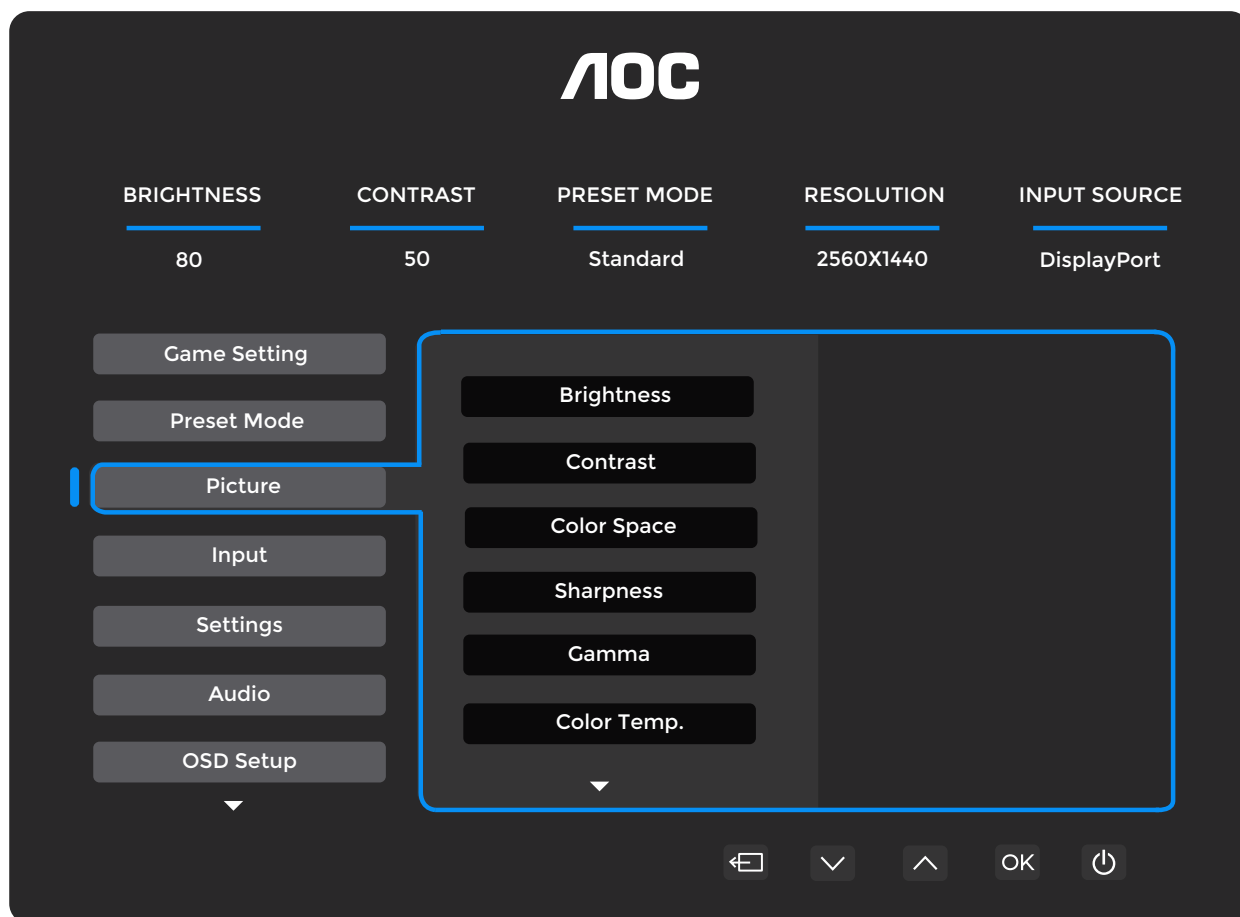
- 2). Når "HDR" under "Billede" er aktiveret, kan indstillingerne "Gaming Mode", "Shadow Control", "Dark Boost", "Spilfarve", "MBR" og "MBR Sync" ikke justeres. "Boost" under "Overdrive" er ikke tilgængelig.
- 3). Når "Color Space" under "Picture" er indstillet til sRGB, kan elementerne "Gaming Mode", "Shadow Control", "Dark Boost" og "Game Color" ikke justeres.

Forudindstillet tilstand



Standard	Forbedrer læsbarheden for egnede web- og mobilspil.
Internet	Internettilstand.
Film	Filmmode.
Fotograf	Fotograf-tilstand.
Eco-tilstand	Eco-tilstand
Læsning	Læsetilstand.
HDR-effekt - Billede	Indstil HDR-effekten i henhold til dine anvendelsesbehov.
HDR-effekt - Film	
HDR-effekt - Spil	
Sport	Sports Mode.
FPS	Til afspilning af FPS (First Person Shooters)-spil. Forbedrer det sorte niveau i mørke temaer.
RTS	Til afspilning af RTS (Real Time Strategy)-spil. Forbedrer billedkvaliteten.
Racing	Til afspilning af Racing-spil. Giver hurtig responstid og høj farvemætning.
Reset Color	Nulstil farven til standardindstillingen.

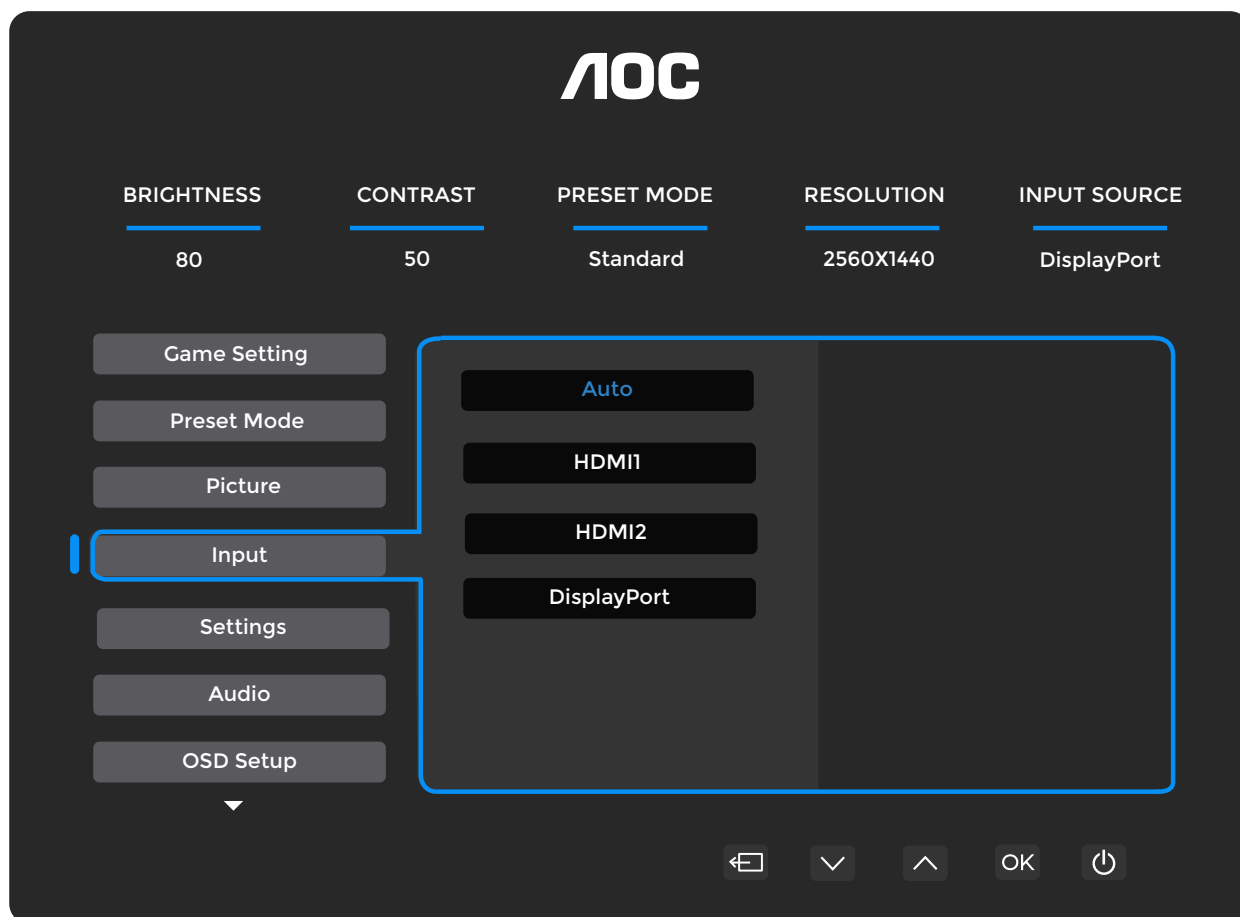
Picture (Billede)



Brightness/Contrast (Lysstyrke/kontrast)	0-100	Baggrundsbelysningsjustering.
Kontrast	0-100	Kontrast fra digitalregister.
Color Space	Panel Native	Standard farverums-panel.
	sRGB	sRGB-farverum.
Sharpness (Skarphed)	0-100	Skarphedsjustering.
Gamma	1,8/2,0/2,2/2,4/2,6	Juster gamma.
Color Temp. (Farvetemperatur)	Native	Hent native-farvetemperatur fra EEPROM.
	5000K	Hent 5000K farvetemperatur fra EEPROM.
	6500K	Hent 6500K farvetemperatur fra EEPROM.
	7500K	Hent 7500K farvetemperatur fra EEPROM.
	8200K	Hent 8200K farvetemperatur fra EEPROM.
	9300K	Hent 9300K-farvetemperatur fra EEPROM.
	11500K	Hent 11500K-farvetemperatur fra EEPROM.
	Brugerdefineret	Gendan farvetemperatur fra EEPROM.
Rød	0-100	Rød forstærkning fra digitalt register.

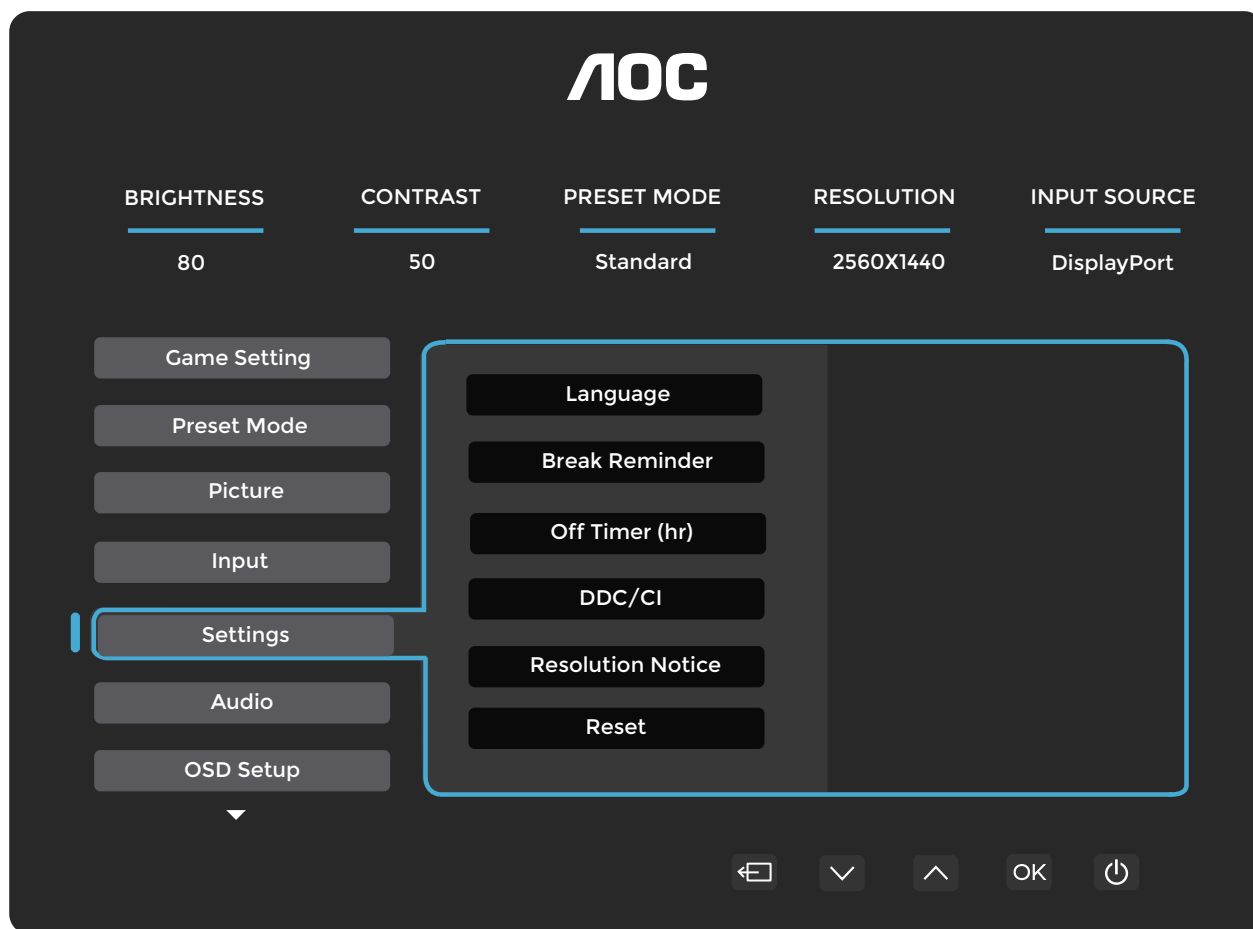
Grøn	0-100	Grøn forstærkning fra digitalt register.
Blå	0-100	Blå forstærkning fra digitalt register.
DCR	Off (Fra)	Deaktiver dynamisk kontrastforhold.
	Til	Aktiver dynamisk kontrastforhold.
Clear Vision	Fra/Svag/Medium/Strong	Juster Clear Vision
Billedformat	Fuld/Format/1:1	Vælg billedformat til skærm.

Input



Auto	Vælg inputsignalkilden automatisk.
HDMI1	Vælg HDMI1-inputsignalkilden.
HDMI2	Vælg HDMI2-inputsignalkilden.
DisplayPort	Vælg DisplayPort-inputsignalkilden.

Indstillinger



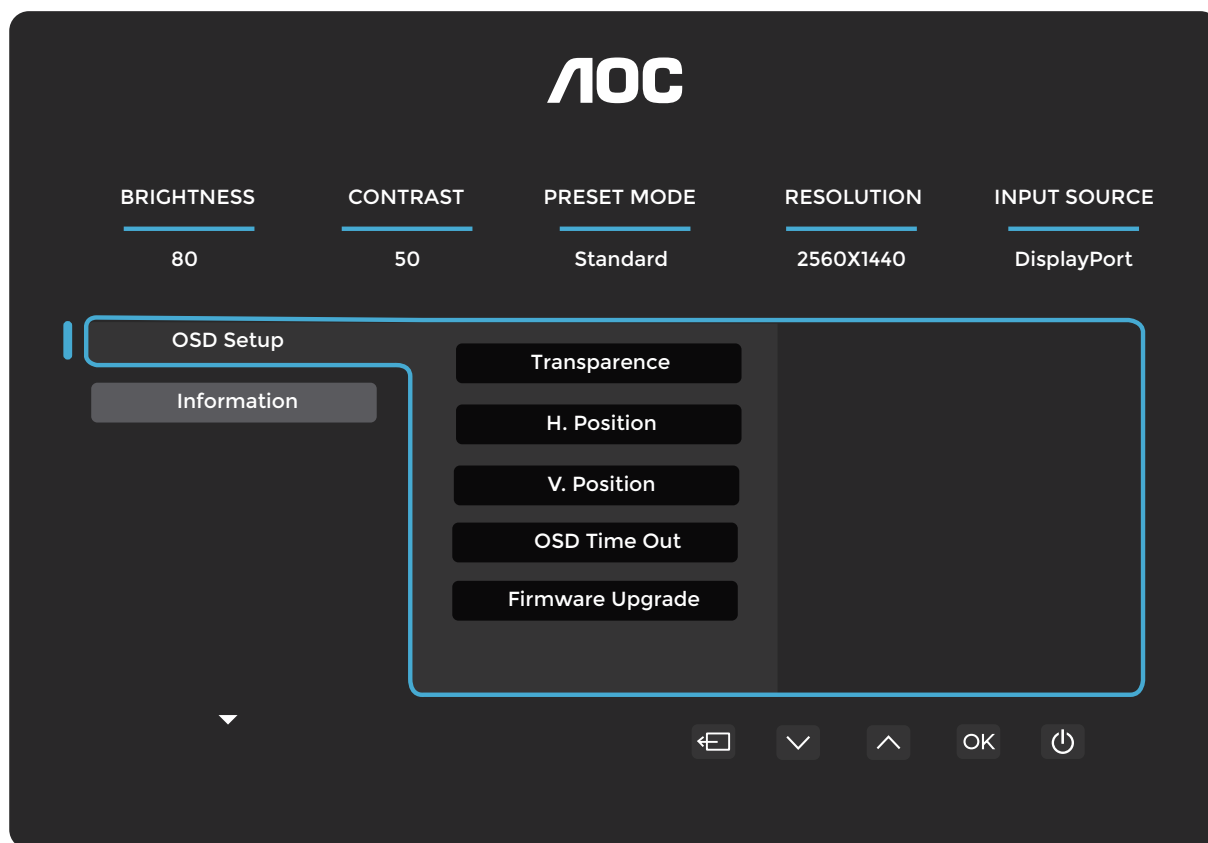
Sprog		Vælg OSD-sprog.
Pausepåmindelse	Off (Fra) / On (Til)	Pausepåmindelse, hvis brugeren arbejder kontinuerligt i mere end 1 time.
Slukketimer (timer)	0-24	Vælg DC-slukketid.
DDC/CI	Nej / Ja	Tænd/sluk for DDC/CI-support.
Meddelelse om opløsning	Off (Sluk) / On (Tænd)	Meddelelse om optimal opløsning
Reset (Nulstil)	Nej / Ja	Nulstil menu til standardindstillinger
	ENERGY STAR® eller Nej	ENERGY STAR® tilgængelig for udvalgte modeller

Lyd



Lydstyrke	0-100	Justering af lydstyrke
Mute (Tavs)	Off (Sluk) / On (Tænd)	Slå lyden fra (Mute)

OSD Setup (Opsætning af skærmmenu)



Gennemsigtighed	0-100	Justér gennemsigtigheden af OSD
H. position	0-100	Justér OSD's horisontale position.
V. position	0-100	Justér OSD's vertikale position.
OSD Time Out	5-120	Justér OSD Time Out.
Firmware-opgradering	Nej / Ja	Opgrader firmware via USB.

Information (Oplysninger)

The image shows the AOC OSD (On-Screen Display) menu in the 'Information' section. At the top, the AOC logo is centered. Below it, five main menu items are listed: BRIGHTNESS (80), CONTRAST (50), PRESET MODE (Standard), RESOLUTION (2560X1440), and INPUT SOURCE (DisplayPort). A central panel displays detailed system information, including input type, resolution, brightness, gamma, serial number (SN), firmware version, date, and sync status. At the bottom, there are navigation icons for back, down, up, OK, and power.

Setting	Value
BRIGHTNESS	80
CONTRAST	50
PRESET MODE	Standard
RESOLUTION	2560X1440
INPUT SOURCE	DisplayPort
Input	DisplayPort
Resolution	2560x1440@75Hz
Brightness	80
Gamma	2.2
SN	000000000
FW Version	V1.00
Firmware Date	20250327
Sync	NA

LED-indikator

Status	LED-farve
Fuld strømtilstand	Hvid
Aktiv-slukket tilstand	Orange

Fejlfinding

Problem og spørgsmål	Mulige løsninger
Strøm-LED'en er ikke tændt	Sørg for, at tænd/sluk-knappen er aktiveret, og at strømkablet er korrekt tilsluttet en jordet stikkontakt samt til skærmen.
Ingen billede på skærmen	<ul style="list-style-type: none"> ● Er strømkablet korrekt tilsluttet? Kontroller strømkablets tilslutning og strømforsyningen. ● Er videokablet korrekt tilsluttet? (Tilsluttet med HDMI-kabel) Kontroller HDMI-kablets tilslutning. (Tilsluttet med DisplayPort-kabel) Kontroller DisplayPort-kablets tilslutning. * HDMI/DisplayPort-indgang er ikke tilgængelig på alle modeller. ● Hvis strømmen er tændt, genstart computeren for at se startskærmen (login-skærmen). Hvis startskærmen (login-skærmen) vises, start computeren i den relevante tilstand (sikker tilstand for Windows 7/8/10) og ændr derefter frekvensen på grafikkortet. (Se afsnittet Indstilling af optimal opløsning) Hvis startskærmen (login-skærmen) ikke vises, kontakt servicecenteret eller din forhandler. ● Kan du se "Input understøttes ikke" på skærmen? Du kan se denne meddelelse, når signalet fra grafikkortet overstiger den maksimale opløsning og frekvens, som skærmen kan håndtere korrekt. Juster den maksimale opløsning og frekvens, som skærmen kan håndtere korrekt. ● Sørg for, at AOC Monitor-drivere er installeret.
Billedet er sløret og viser spøgelsesagtige skygger	Juster kontrast- og lysstyrkekontrollerne. Tryk på genvejstasten (AUTO) for automatisk justering. Sørg for, at du ikke bruger et forlænger-kabel eller en switch-boks. Vi anbefaler at tilslutte skærmen direkte til grafikkortets udgangsstik bagpå.
Billedet hopper, flimrer, eller der optræder bølgemønstre i billedet	Flyt elektriske apparater, der kan forårsage elektrisk interferens, så langt væk fra skærmen som muligt. Brug den højeste opdateringsfrekvens, din skærm understøtter ved den aktuelle opløsning.
Skærmen sidder fast i aktiv slukket tilstand	Computerens strømafbryder skal stå i positionen TÆNDT. Grafikkortet skal sidde korrekt fast i sin slot. Sørg for, at skærmens videokabel er korrekt tilsluttet computeren. Undersøg skærmens videokabel og sørg for, at ingen ben er bøjedede. Sørg for, at din computer fungerer ved at trykke på CAPS LOCK-tasten på tastaturet, mens du observerer CAPS LOCK-LED'en. LED'en skal enten tænde eller slukke efter tryk på CAPS LOCK-tasten.
Mangler en af de primære farver (RØD, GRØN eller BLÅ)	Undersøg skærmens videokabel, og sørg for, at ingen ben er beskadiget. Sørg for, at skærmens videokabel er korrekt tilsluttet computeren.
Skærbilledet er ikke centreret eller korrekt størrelsesindstillet.	Justér H-position og V-position, eller tryk på genvejstasten (AUTO).
Billedet har farvefejl (hvid ser ikke hvid ud).	Justér RGB-farver eller vælg ønsket farvetemperatur.
Horisontale eller vertikale forstyrrelser på skærmen.	Brug lukketilstand i Windows 7/8/10/11 til at justere CLOCK og FOCUS. Tryk på genvejstasten (AUTO) for automatisk justering.
Regulering og service	Se venligst Regulering og serviceinformation, som findes i CD-manualen eller på www.aoc.com (for at finde den model, du har købt i dit land, og for at finde Regulering og serviceinformation på supportsiden).

Specifikation

Generel specifikation

Panel	Modelnavn	Q27P4U		
	Drivesystem	TFT Farve-LCD		
	Synlig billedstørrelse	68,5 cm diagonal		
	Pixel pitch	0,2331 mm (H) x 0,2331 mm (V)		
	Farvevisning	16,7 M		
Andet	Horisontalt scanningsområde	30-230 kHz		
	Horisontal scanningsstørrelse (maksimum)	596,736 mm		
	Vertikalt scanningsområde	48-120 Hz		
	Vertikal scanningsstørrelse (maksimum)	335,664 mm		
	Optimal forudindstillet opløsning	2560x1440@60Hz		
	Maksimal opløsning	2560x1440@120Hz		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Strømforsyning	100-240V~, 50/60Hz, 1,5A		
	Strømforbrug	Typisk (standard lysstyrke og kontrast)	27W	
		Maks. (lysstyrke = 100, kontrast = 100)	≤91W	
		Standby-tilstand	≤0,3W	
	Varmeafledning	Normal drift	92,15 BTU/t (typ.)	
		Søvntilstand (standby-tilstand)	<1,02 BTU/t	
Slukket tilstand		<1,02 BTU/t		
Slukket tilstand (AC-kontakt)		0 BTU/t		
Fysiske egenskaber	Stiktype	HDMIx2/DisplayPort/USB C/USBx3/USB Upstream/Hovedtelefon ud		
	Signal kabeltype	Aftagelig		
	Indbygget højttaler	2 W x 2		
Miljø	Temperatur	Drift	0°C~40°C	
		Ikke i drift	-25 °C~55 °C	
	Luftfugtighed	Drift	10 %~85 % (ikke-kondenserende)	
		Ikke i drift	5 %~93 % (ikke-kondenserende)	
	Højde	Drift	0m~5000m (0ft~16404ft)	
		Ikke i drift	0m~12192m (0ft~40000ft)	

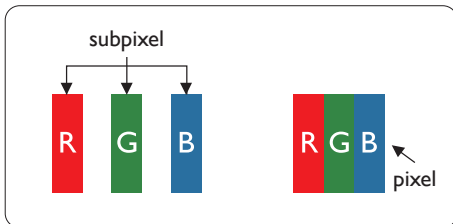


AOC Monitors politik for billedpunktsfejl

AOC stræber efter at levere produkter af højeste kvalitet. Vi anvender nogle af branchens mest avancerede produktionsprocesser og følger strenge kvalitetskontrolprocedurer. Imidlertid er billedpunkts- eller underbilledpunktsfejl på skærmpanelerne i skærme undertiden uundgåelige.

Ingen producent kan garantere, at alle paneler er fri for billedpunktsfejl, men AOC garanterer, at enhver skærm med et uacceptabelt antal fejl vil blive repareret eller erstattet i henhold til garantien. Denne meddelelse forklarer de forskellige typer billedpunktsfejl og definerer acceptable fejlniveauer for hver type. For at kunne få repareret eller erstattet en skærm i henhold til garantien, skal antallet af billedpunktsfejl på et skærmpanel overstige disse acceptable niveauer. For eksempel må højst 0,0004 % af underbilledpunkterne på en skærm være defekte.

Desuden fastsætter AOC endnu strengere kvalitetsstandarder for bestemte typer eller kombinationer af billedpunktsfejl, der er mere synlige end andre. Denne politik gælder globalt.



Pixels og underpixels

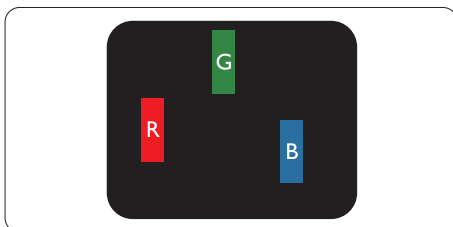
Et pixel, eller billedpunkt, består af tre underpixels i de primære farver rød, grøn og blå. Mange pixels danner tilsammen et billede. Når alle underpixels i et pixel er tændt, fremstår de tre farvede underpixels tilsammen som ét hvidt pixel. Når de alle er slukkede, fremstår de tre farvede underpixels tilsammen som ét sort pixel. Andre kombinationer af tændte og slukkede underpixels fremstår som enkelte pixels i andre farver.

Typer af pixelfejl

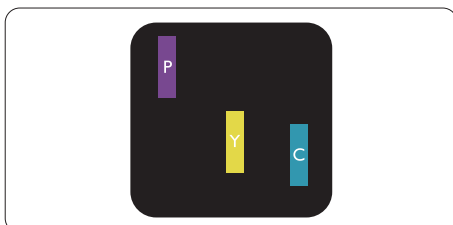
Pixel- og underpixelfejl vises på skærmen på forskellige måder. Der findes to kategorier af pixelfejl og flere typer underpixelfejl inden for hver kategori.

Lyse prikkefejl

Lyse prikkefejl vises som pixels eller underpixels, der altid er tændt eller 'tændt'. Det vil sige, at en lys prik er et underpixel, der skiller sig ud på skærmen, når skærmen viser et mørkt mønster. Der findes følgende typer lyse prikkefejl.



Ét tændt rødt, grønt eller blå underpixel.



To tilstødende tændte underpixels:

- Rød + Blå = Lilla
- Rød + Grøn = Gul
- Grøn + Blå = Cyan (lyseblå)



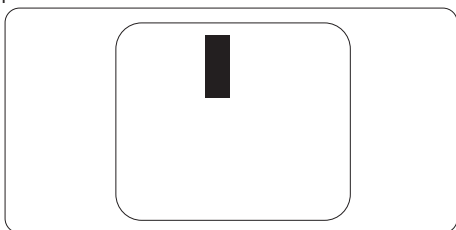
Tre tilstødende tændte underpixels (én hvid pixel).

Bemærk:

En rød eller blå lys prik skal være mere end 50 procent lysere end naboprikkerne, mens en grøn lys prik skal være 30 procent lysere end naboprikkerne.

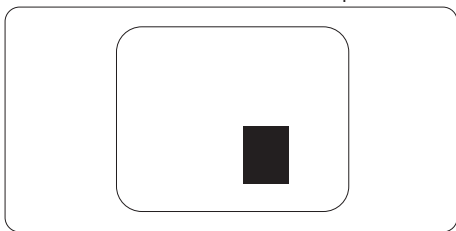
Defekter med sorte prikker

Defekter med sorte prikker fremstår som pixels eller underpixels, der altid er mørke eller 'slukkede'. Det vil sige, at en mørk prik er en underpixel, der skiller sig tydeligt ud på skærmen, når skærmen viser et lyst mønster. Følgende er typerne af defekter med sorte prikker.



Nærhed af pixeldefekter

Da pixel- og underpixeldefekter af samme type, der ligger tæt på hinanden, kan være mere iøjnefaldende, angiver AOC også toleranceværdier for nærheden af pixeldefekter.



Toleranceværdier for pixeldefekter

For at kunne få repareret eller udskiftet skærmen på grund af pixeldefekter i garantiperioden skal en AOC-skærm have pixel- eller underpixeldefekter, der overskrider de toleranceværdier, der er angivet i webmanualen.

LYSENDE PRIKFEJL	AKCEPTABELT NIVEAU
1 tændt underpixel	2
2 tilstødende tændte underpixels	1
3 tilstødende tændte underpixels (én hvid pixel)	0
Afstand mellem to lysende prikfejl*	$\geq 15\text{mm}$
Samlede lysende prikfejl af alle typer	2
MØRKE PRIKFEJL	AKCEPTABELT NIVEAU
1 mørk underpixel	5 eller færre
2 tilstødende mørke underpixels	2 eller færre
3 tilstødende mørke underpixels	≤ 1
Afstand mellem to mørke prikfejl*	$\geq 15\text{mm}$
Samlede mørke prikfejl af alle typer	5 eller færre
SAMLEDE PRIKFEJL	AKCEPTABELT NIVEAU
Samlet antal lyse eller sorte prikkedefekter af alle typer	5 eller færre

Bemærk:

*: 1 eller 2 tilstødende underpixelsdefekter = 1 prikkedefekt.

Forudindstillede skærmtilstande

STANDARD	OPLØSNING (± 1 Hz)	HORIZONTAL FREKVENNS (kHz)	VERTIKAL FREKVENNS (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	66.667
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.500	75.000
DOS-tilstand	720x400@70Hz	31.469	70.087
IBM MODE	720x400@70Hz	31.469	70.087
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.020
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
WSXG	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
QHD	2560x1440@60Hz	88.86	60
	2560x1440@100Hz	151	100
	2560x1440@120Hz	178.201	120.001

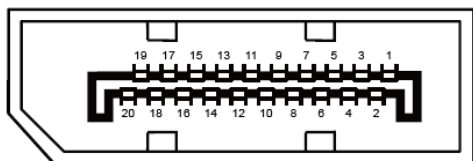
Bemærk: Ifølge VESA-standarden kan der forekomme en vis fejl (+/- 1 Hz) ved beregning af opdateringsfrekvensen (feltfrekvens) for forskellige operativsystemer og grafik kort. For at forbedre kompatibiliteten er den nominelle opdateringsfrekvens for dette produkt afrundet. Se venligst det faktiske produkt.

Pintildelinger



19-benet farvedisplay-signal kabel

Pin nr.	Signalnavn	Pin nr.	Signalnavn	Pin nr.	Signalnavn
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC Jord
2.	TMDS Data 2-skjold	10.	TMDS Clock +	18.	+5V strøm
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS Clock-skjold	19.	Registrering af Hot Plug
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	TMDS Data 1 Shield	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Reserveret (N.C. på enhed)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0-skjold	16.	SDA		



20-benet farvedisplay-signal kabel

Stift nr.	Signalnavn	Stift nr.	Signalnavn
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Registrering af Hot Plug
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Plug & Play DDC2B-funktion

Denne skærm er udstyret med VESA DDC2B-funktioner i henhold til VESA DDC-standarden. Den gør det muligt for skærmen at informere værtsystemet om sin identitet og, afhængigt af det anvendte DDC-niveau, at kommunikere yderligere oplysninger om sine displayfunktioner.

DDC2B er en tovejskommunikationskanal baseret på I2C-protokollen. Værten kan anmode om EDID-oplysninger via DDC2B-kanalen.

