

UŽIVATELSKÁ PŘÍRUČKA



Q27P4U MONITOR

AOC.COM

©2026 AOC. All rights reserved
Version: A01

AOC

Bezpečnost	1
Národní konvence.....	1
Napájení.....	2
Instalace	3
Čištění.....	4
Další	5
Nastavení	6
Obsah balení.....	6
Nastavení stojanu a základny.....	7
Nastavení úhlu pohledu	8
Připojení monitoru.....	9
Montáž na zeď.....	10
Funkce Adaptive-Sync.....	11
Úprava.....	12
Rychlé klávesy.....	12
Nastavení OSD.....	13
Game Setting (Herní nastavení).....	14
Preset Mode (Režim předvoleb)	16
Picture (Obrázek).....	17
Input (Vstup)	19
Settings (Nastavení)	20
Vypnuto / Zapnuto	20
Audio (Zvuk)	21
OSD Setup (Nastav. OSD)	22
Information (Informace).....	23
LED indikátor	24
Řešení problémů.....	25
Specifikace	26
Obecná specifikace	26
Zásady společnosti AOC pro vadné pixely na displejích monitorů.....	27
Přednastavené režimy zobrazení.....	29
Přiřazení pinů	30
Plug and Play	31

Bezpečnost

Národní konvence

Následující podkapitoly popisují národní konvence používané v tomto dokumentu.

Poznámky, upozornění a varování

V průběhu této příručky mohou být bloky textu doprovázeny ikonou a vtištěny tučným nebo kurzívním písmem. Tyto bloky představují poznámky, upozornění a varování a používají se následovně:



POZNÁMKA: POZNÁMKA označuje důležité informace, které vám pomohou lépe využívat váš počítačový systém.



UPOZORNĚNÍ: UPOZORNĚNÍ upozorňuje na možné poškození hardwaru nebo ztrátu dat a uvádí způsob, jak se danému problému vyhnout.



VAROVÁNÍ: VAROVÁNÍ upozorňuje na nebezpečí úrazu a uvádí způsob, jak se danému problému vyhnout. Některá varování mohou být uvedena v odlišném formátu a nemusí být doprovázena ikonou. V takových případech je konkrétní forma varování stanovena příslušnými regulačními orgány.

Napájení



Monitor smí být provozován pouze z typu napájecího zdroje uvedeného na typovém štítku. Pokud si nejste jisti typem napájení ve vaší domácnosti, obraťte se na svého prodejce nebo místní distribuční společnost.



Monitor je vybaven tříkolíkovou uzemněnou zástrčkou s třetím (uzemňovacím) kolíkem. Tato zástrčka zapadne pouze do uzemněné elektrické zásuvky jako bezpečnostní prvek. Pokud vaše zásuvka neumožňuje připojení třížilové zástrčky, nechte si elektrikářem nainstalovat správnou zásuvku nebo použijte adaptér k bezpečnému uzemnění zařízení. Neodstraňujte bezpečnostní funkci uzemněné zástrčky.



Odpojte zařízení během bouřky nebo pokud nebude delší dobu používáno. Tím ochráníte monitor před poškozením způsobeným přepětím.



Nepřetěžujte prodlužovací kabely a rozbočovače. Přetížení může způsobit požár nebo elektrický šok.




Pro zajištění správné funkce používejte monitor pouze s počítači certifikovanými UL, které mají vhodně konfigurované zásuvky označené napětím 100–240 V AC, min. 5 A.





Nástěnná zásuvka musí být instalována v blízkosti zařízení a musí být snadno přístupná.


Instalace


 Nepokládejte monitor na nestabilní vozík, stojan, stativ, držák ani stůl. Pokud monitor spadne, může způsobit zranění osoby a vážné poškození tohoto výrobku. Používejte pouze vozík, stojan, stativ, držák nebo stůl doporučený výrobcem nebo prodáváný s tímto výrobkem. Při instalaci výrobku dodržujte pokyny výrobce a používejte montážní příslušenství doporučené výrobcem. Kombinaci výrobku a vozíku přemísťujte opatrně.

 Nikdy netlačte žádný předmět do štěrbin v krytu monitoru. Může dojít k poškození obvodových součástek, což může způsobit požár nebo úraz elektrickým proudem. Nikdy nevylévejte kapaliny na monitor.

 Nepokládejte přední část výrobku na podlahu.

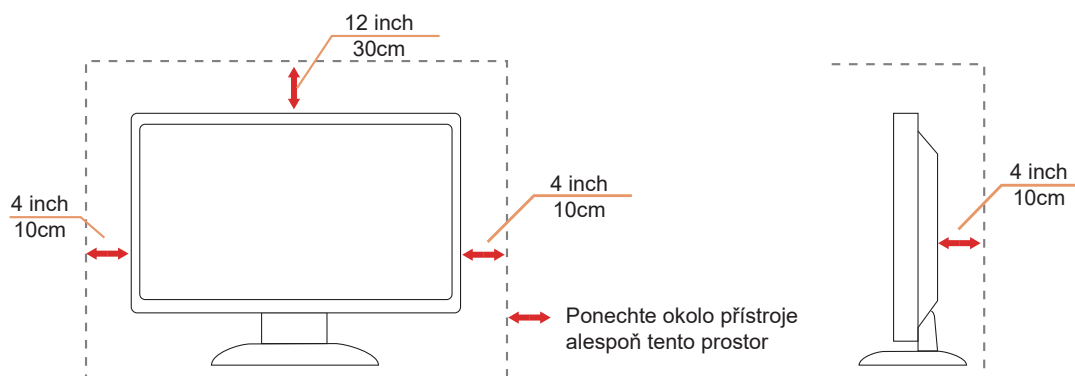
 Pokud montujete monitor na zeď nebo polici, použijte montážní sadu schválenou výrobcem a řiďte se pokyny dodanými se sadou.

 Nechte kolem monitoru dostatečný prostor, jak je uvedeno níže. V opačném případě může být cirkulace vzduchu nedostatečná, což může vést k přehřátí, požáru nebo poškození monitoru.


 [icon-01] Aby nedošlo k možnému poškození, například odlepení panelu od rámečku, zajistěte, aby se monitor nenakláněl dolů více než o -5 stupňů. Pokud bude překročen maximální úhel náklonu směrem dolů -5 stupňů, nebude poškození monitoru kryto zárukou.


Níže jsou uvedeny doporučené větrací prostory kolem monitoru při instalaci na stěnu nebo na stojan:

Instalováno se stojanem



Čištění

 [icon-01] Pravidelně čistěte skříň monitoru vlhkým, měkkým hadříkem.

 [icon-01] Při čištění používejte měkký bavlněný nebo mikrovláknový hadřík. Hadřík by měl být vlhký a téměř suchý; nedovolte proniknutí kapaliny do skříně.



 [icon-01] Před čištěním výrobku odpojte napájecí kabel.

Další



[icon-01]Pokud výrobek vydává neobvyklý zápach, zvuk nebo kouř, OKAMŽITĚ odpojte napájecí kabel a kontaktujte servisní středisko.



[icon-01]Ujistěte se, že větrací otvory nejsou zakryty stolem ani závěsem.



Nepoužívejte LCD monitor při silných vibracích nebo vysokých nárazech během provozu.



Neodhazujte ani nenarážejte do monitoru během provozu nebo přepravy.



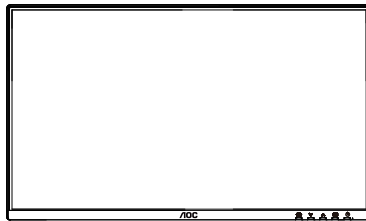
Napájecí kabely musí být bezpečnostně schváleny. Pro Německo musí být typu H03VV-F, 3G, 0,75 mm² nebo lepší. Pro ostatní země se použijí odpovídající typy.



Nadměrný akustický tlak z náhlavních a ušních sluchátek může způsobit ztrátu sluchu. Nastavení ekvalizéru na maximum zvyšuje výstupní napětí náhlavních a ušních sluchátek a tím i hladinu akustického tlaku.

Nastavení

Obsah balení



Monitor



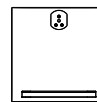
Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



DisplayPort Cable



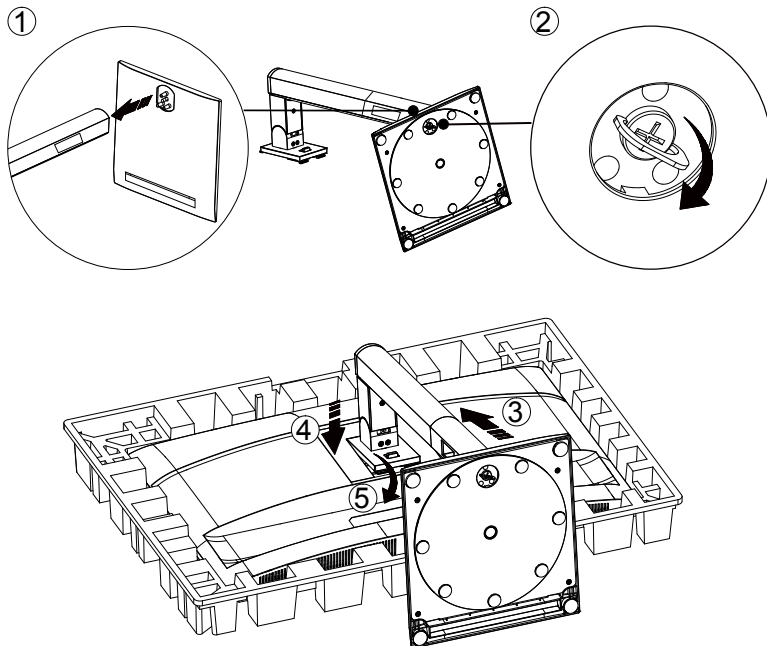
USB Cable

* Ne všechny signálové kabely jsou dodávány pro všechny země a regiony. Pro potvrzení se prosím obraťte na místního prodejce nebo pobočku AOC.

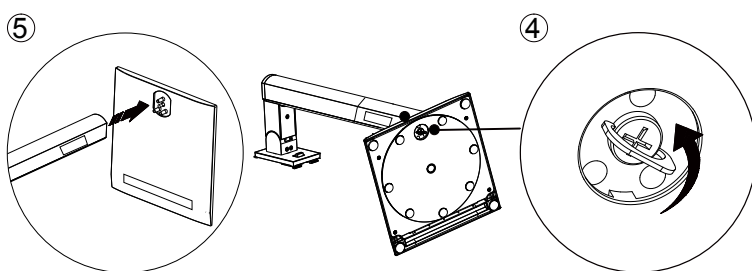
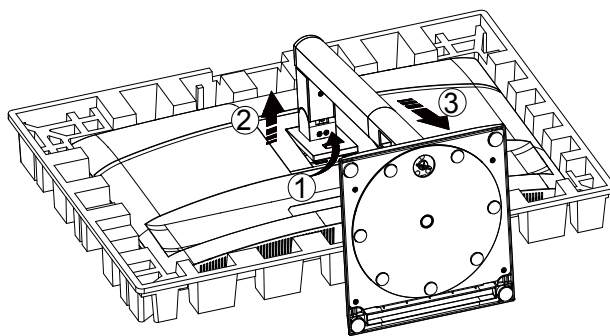
Nastavení stojanu a základny

Postupujte podle následujících kroků při montáži nebo odstraňování základny.

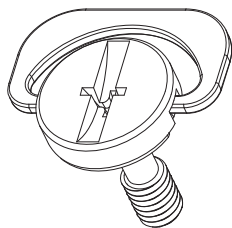
Nastavení:




Odstranění:



Specifikace šroubu pro základnu: M6 × 17 mm (účinná délka závitu 5,5 mm)



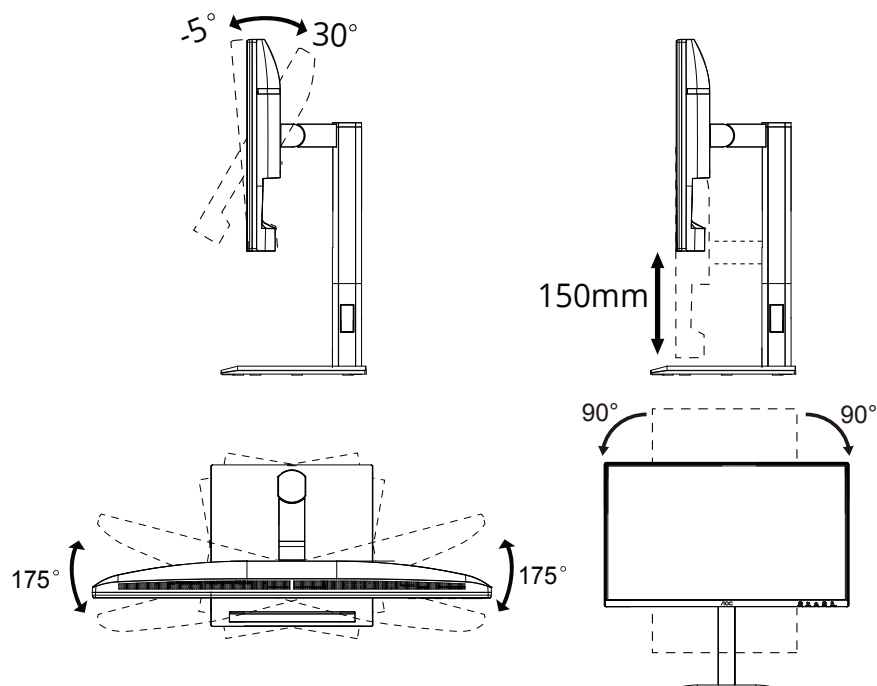
 POZNÁMKA: Design displeje se může lišit od zobrazeného.

Nastavení úhlu pohledu

Pro dosažení optimálního zážitku ze sledování doporučujeme uživateli nejprve zajistit, aby byl schopen vidět svou celou tvář na obrazovce, a následně upravit úhel monitoru podle osobních preferencí.

Držte stojan, aby nedošlo k převržení monitoru při změně úhlu.

Monitor lze nastavit následujícím způsobem:



POZNÁMKA:

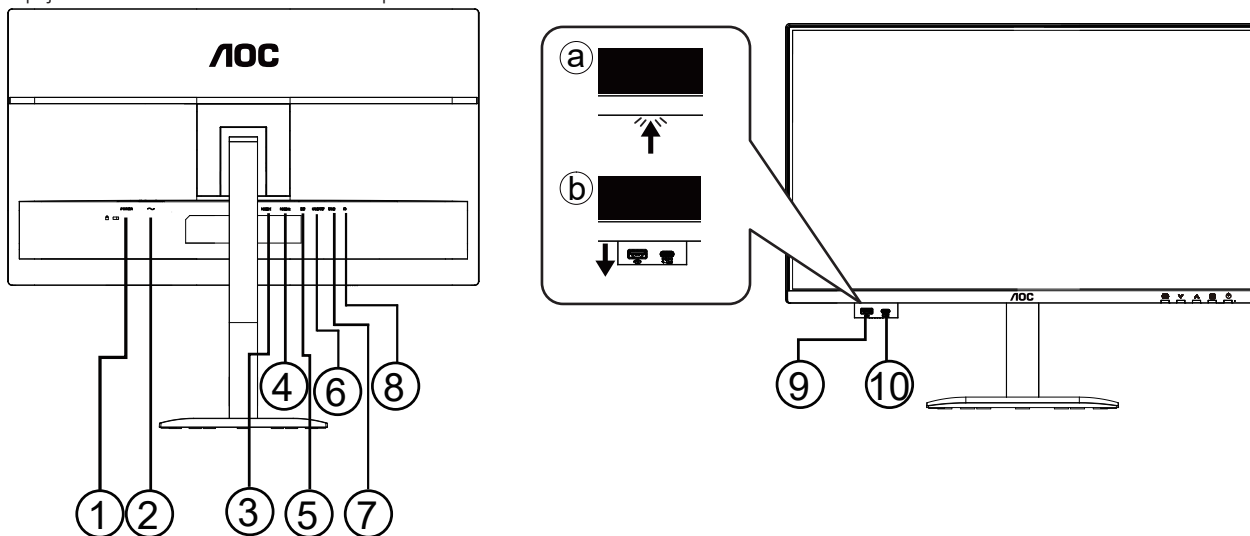
Při změně úhlu se nedotýkejte LCD obrazovky. Dotýkání se LCD obrazovky může způsobit její poškození.

NEBEZPEČÍ

- Aby nedošlo k poškození obrazovky, například odstraňování ochranné fólie z panelu, zajistěte, aby se monitor nenakláněl dolů více než o -5 stupňů.
- Při nastavování úhlu monitoru netlačte na obrazovku. Držte pouze rámeček.

Připojení monitoru

Připojení kabelů na zadní straně monitoru a počítače:



1. Vypínač AC
2. Napájení
3. HDMI1
4. HDMI2
5. DisplayPort
6. USB Upstream
7. USB3.2 Gen1x2
8. Sluchátka
9. USB3.2 Gen1x1
10. USB C (Power supply up to 15W)

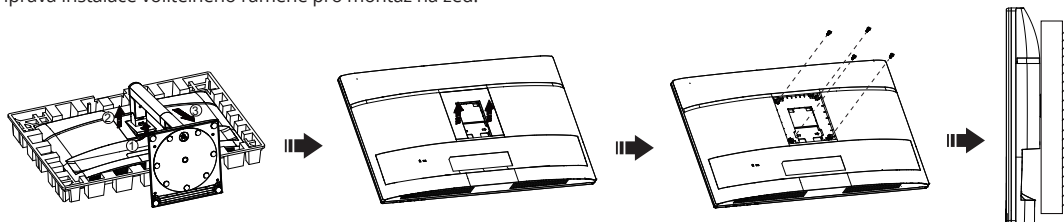
Připojte k PC

1. Pevně připojte napájecí kabel do zadní části displeje.
2. Vypněte počítač a odpojte jeho napájecí kabel.
3. Připojte signální kabel displeje k video konektoru na zadní části vašeho počítače.
4. Zapojte napájecí kabel počítače i displeje do blízké zásuvky.
5. Zapněte počítač a displej.

Pokud monitor zobrazuje obraz, instalace je dokončena. Pokud obraz nezobrazuje, nahlédněte prosím do části Řešení problémů.
Pro ochranu zařízení vždy vypněte PC i LCD monitor před připojením.

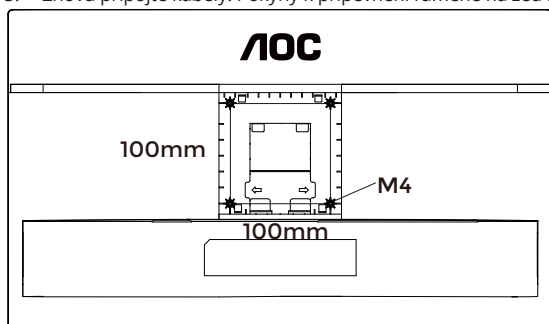
Montáž na zeď

Příprava instalace volitelného ramene pro montáž na zeď.

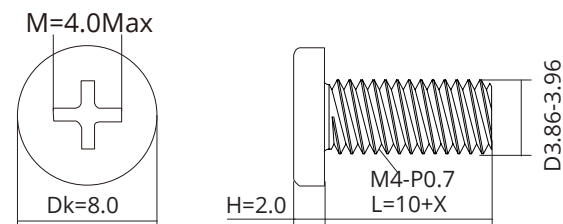



Tento monitor lze připevnit na rameno pro montáž na zeď, které je nutné zakoupit samostatně. Před tímto postupem odpojte napájení. Postupujte podle následujících kroků:

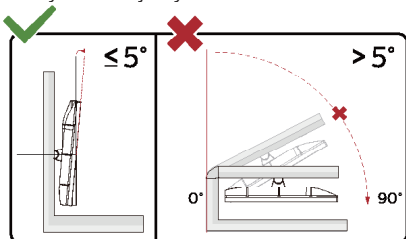
1. Odstraňte základnu.
2. Sestavte rameno pro montáž na zeď podle pokynů výrobce.
3. Umístěte rameno pro montáž na zeď na zadní stranu monitoru. Zarovnejte otvory ramene s otvory na zadní straně monitoru.
4. Vložte čtyři šrouby do otvorů a utáhněte je.
5. Znovu připojte kabely. Pokyny k připevnění ramene na zeď naleznete v uživatelské příručce dodané s volitelným ramenem pro montáž na zeď.



Specifikace šroubů pro držák na zeď: M4*(10+X) mm, (X = tloušťka držáku pro montáž na zeď)



 Poznámka: Otvory pro šrouby VESA nejsou k dispozici u všech modelů. Ověřte si to u prodejce nebo oficiálního oddělení AOC. Pro instalaci na zeď vždy kontaktujte výrobce.



* Design displeje se může lišit od zobrazeného.

NEBEZPEČÍ:

1. Aby nedošlo k poškození obrazovky, například odstraňování ochranné fólie z panelu, zajistěte, aby se monitor nenakláněl dolů více než o -5 stupňů.
2. Při nastavování úhlu monitoru netlačte na obrazovku. Držte pouze rámeček.

Funkce Adaptive-Sync

1. Funkce Adaptive-Sync pracuje s rozhraními DisplayPort/HDMI
2. Kompatibilní grafická karta: Doporučený seznam je uveden níže; lze jej také ověřit na www.AMD.com

Grafická karta

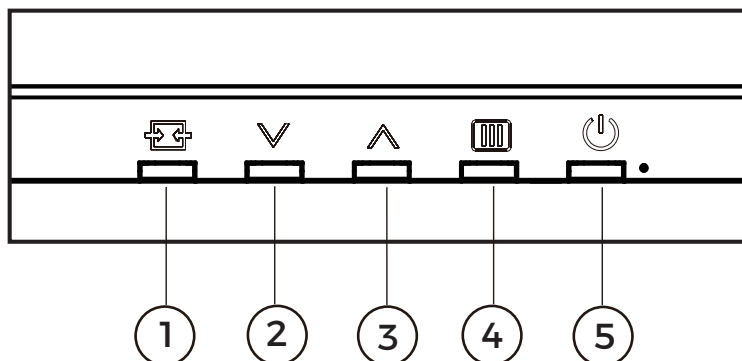
- Série Radeon™ RX Vega
- Série Radeon™ RX 500
- Série Radeon™ RX 400
- Série Radeon™ R9/R7 300 (s výjimkou R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Série Radeon™ R9 Nano
- Série Radeon™ R9 Fury
- Série Radeon™ R9/R7 200 (s výjimkou R9 270/X, R9 280/X)

Procesory

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

Úprava

Rychlé klávesy



1	Zdroj/Konec
2	Režim předvoleb/∨
3	Jas/∧
4	MENU/Vstoupit
5	Napájení

MENU/Vstoupit

Stiskněte pro zobrazení OSD nebo potvrzení výběru.

Napájení

Stiskněte tlačítko Napájení pro zapnutí monitoru.

Režim předvoleb/∨

Když není zobrazeno OSD, stiskněte klávesu „∨“ pro otevření funkce Režim předvoleb, poté stiskněte klávesu „∨“ nebo „∧“ pro výběr. Režim předvoleb.

Jas/∧

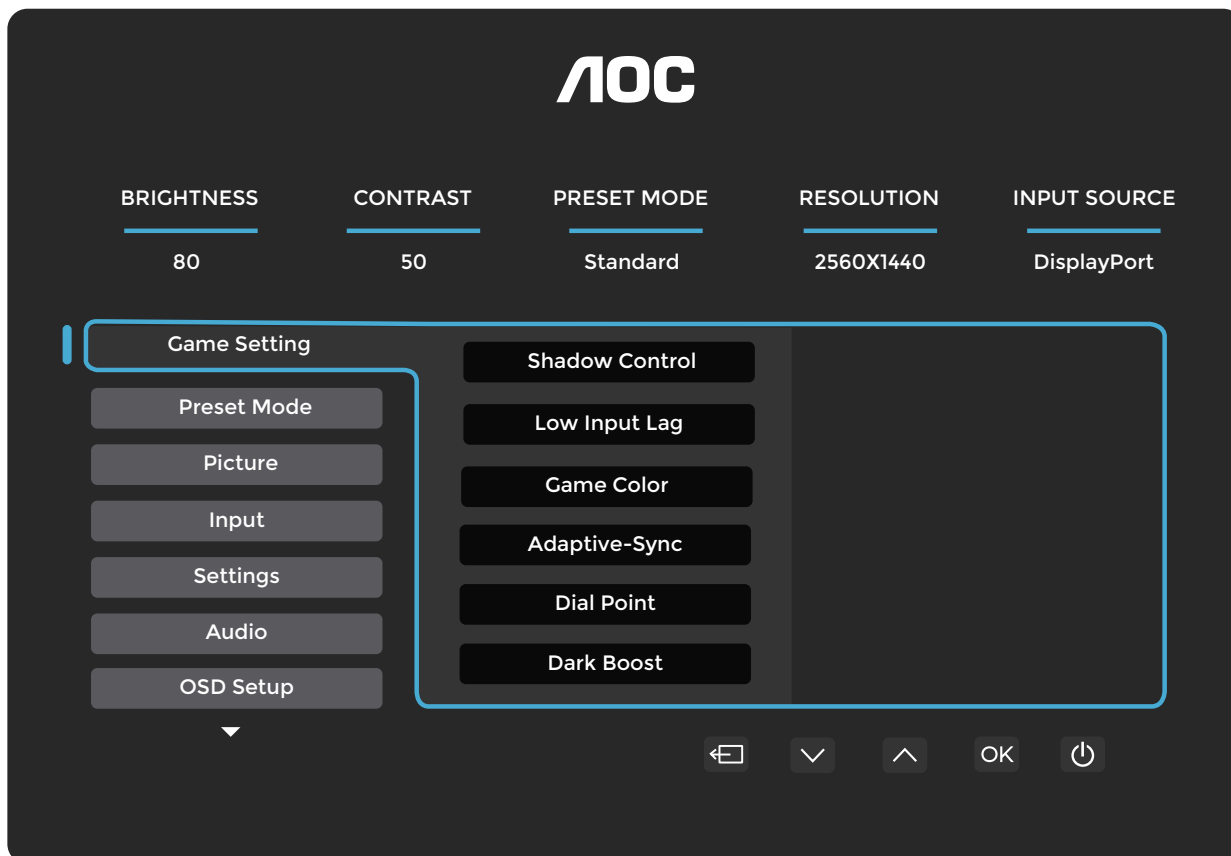
Když není zobrazeno OSD, stiskněte klávesu „∧“ pro otevření funkce Jas, poté stiskněte klávesu „∧“ nebo „∧“ pro úpravu jas.
















Zdroj/Konec

Když je OSD zavřené, stisknutí tlačítka Zdroj/Konec aktivuje funkci rychlé klávesy Zdroj. Pokud je nabídka OSD aktivní, toto tlačítko slouží jako klávesa pro ukončení (pro opuštění nabídky OSD).

Nastavení OSD

Základní a jednoduchý návod k ovládacím tlačítkům.



- 1). Stiskněte  MENU-button pro aktivaci okna OSD.
- 2). Stiskněte  nebo  pro přechod mezi funkcemi. Jakmile je požadovaná funkce zvýrazněna, stiskněte  MENU-button / OK pro její aktivaci, stiskněte  nebo  pro přechod mezi funkcemi podnabídky. Jakmile je požadovaná funkce podnabídky zvýrazněna, stiskněte  MENU-button / OK pro její aktivaci.
- 3). Stiskněte  nebo  pro změnu nastavení vybrané funkce. Stiskněte  /  pro ukončení. Chcete-li upravit jinou funkci, opakujte kroky 2-3.
- 4). Funkce uzamčení OSD: Pro uzamčení OSD stiskněte a podržte tlačítko  MENU, zatímco je monitor vypnutý, a poté stiskněte  tlačítko napájení pro zapnutí monitoru. Pro odemčení OSD stiskněte a podržte tlačítko  MENU, zatímco je monitor vypnutý, a poté stiskněte  tlačítko napájení pro zapnutí monitoru.

Poznámky:

- 1). Pokud má produkt pouze jeden vstupní signál, položka „Výběr vstupu“ není k úpravě dostupná.
- 2). Je-li rozlišení vstupního signálu nativní rozlišení nebo Adaptive-Sync, je položka „Poměr stran obr.“ neplatná.

Game Setting (Herní nastavení)



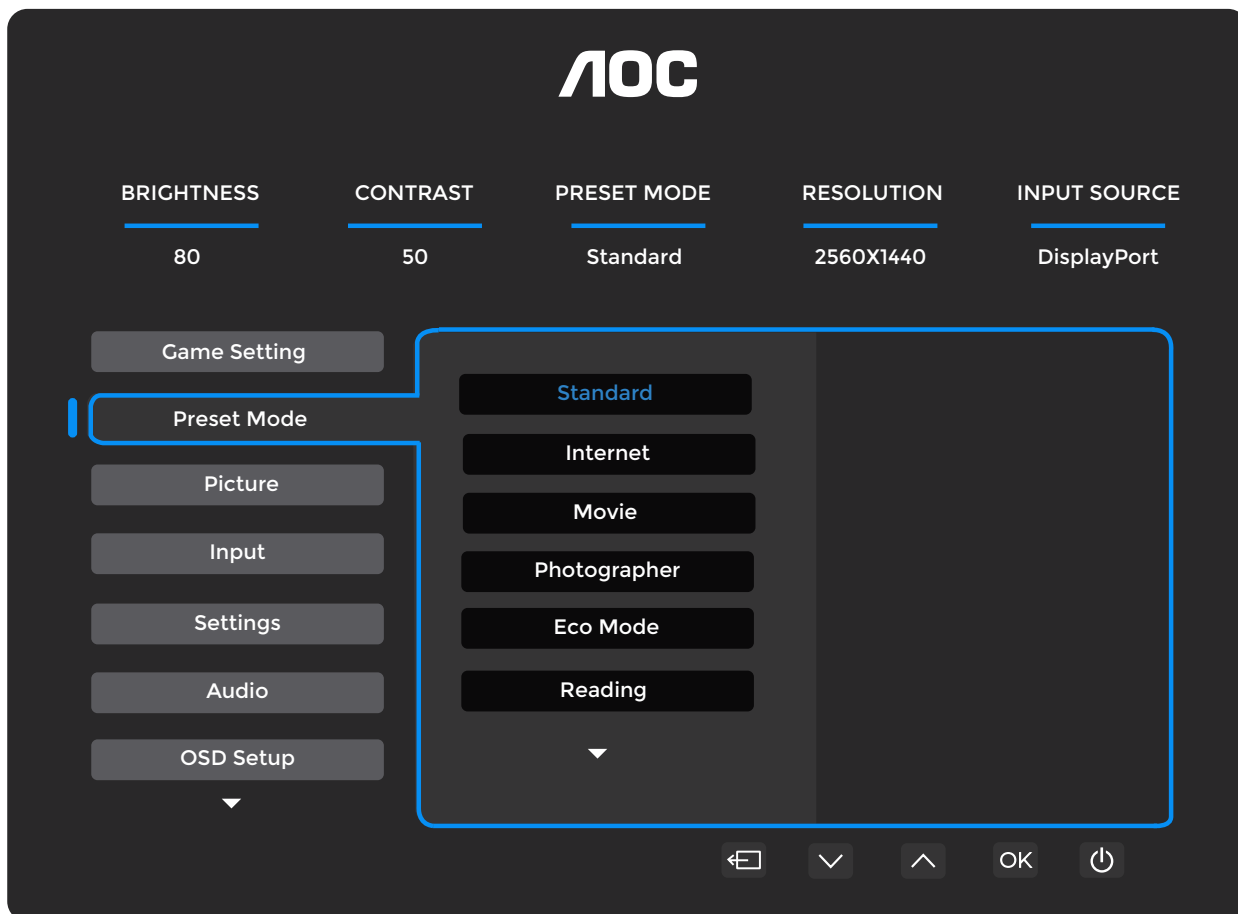
Shadow Control (Ovl. stínů)	0-20	Výchozí hodnota Ovl. stínů je 0; následně může koncový uživatel upravit hodnotu v rozsahu 0 až 20 pro získání jasnějšího obrazu. Je-li obraz příliš tmavý a detaily nejsou jasně viditelné, upravte hodnotu v rozsahu 0 až 20 pro získání jasnějšího obrazu.
Omez zpož vstup	Vypnuto / Zapnuto	Vypněte vyrovnávací paměť snímků pro snížení vstupního zpoždění.
Game Color (Herní barvy)	0 ~ 20	Funkce Herní barvy umožňuje nastavit sytost v rozsahu 0 až 20 pro dosažení lepšího obrazu.
Adaptive-Sync	Vypnuto / Zapnuto	Zakázat nebo povolit Adaptive-Sync. Připomenutí provozu Adaptive-Sync: Je-li funkce Adaptive-Sync povolena, může docházet k blikání v některých herních prostředích.
Dial Point	Vypnuto / Zapnuto / Dynamický	Funkce „Dial Point“ umístí zaměřovací indikátor do středu obrazovky, aby pomohla hráčům přesně mířit ve hrách typu First Person Shooter (FPS).
Dark Boost (Zesílení tmavé)	Vypnuto / Úroveň 1 / Úroveň 2 / Úroveň 3	Zvýrazněte detaily obrazovky v tmavých nebo světlých oblastech, upravte jas ve světlých oblastech a zajistěte, aby nedošlo k přesycení.
MBR	0 ~ 20	MBR (redukce rozmazání pohybu) nabízí nastavení v rozmezí 0 až 20 pro snížení rozmazání pohybu. Poznámka: 1. Funkci MBR lze upravit, pokud je Adaptive-Sync vypnuto a obnovovací frekvence \geq 75 Hz. 2. Jas obrazovky se snižuje se zvyšující se hodnotou úpravy.
MBR Sync	Vypnuto / Zapnuto	Zakázat nebo povolit synchronizaci MBR (Motion Blur Remove).
Overdrive (Zrychlení)	Vypnuto / Slabé / Střední / Silné / Zesílení	Upravit dobu odezvy. Poznámka: 1. Pokud uživatel nastaví OverDrive na „Silné“, může být zobrazený obraz rozmazaný. Uživatelé mohou úroveň OverDrive upravit nebo ji vypnout podle svých preferencí. 2. Funkce „Boost“ je volitelná, pokud je Adaptive-Sync vypnuto a obnovovací frekvence \geq 75 Hz. 3. Jas obrazovky se snižuje, když je funkce „Boost“ zapnuta.

Poznámka:

- 1). Pokud je v nastavení „Obrázek“ povolen „HDR režim“, nelze upravovat položky „Herní režim“, „Ovl. stínů“ a „Herní barvy“.
- 2). Pokud je v nastavení „Obrázek“ povolen „HDR“, nelze upravovat položky „Herní režim“, „Ovl. stínů“, „Zesílení tmavé“, „Herní barvy“, „MBR“ a „MBR Sync“. Funkce „Zesílení“ v rámci „Overdrive“ není k dispozici.

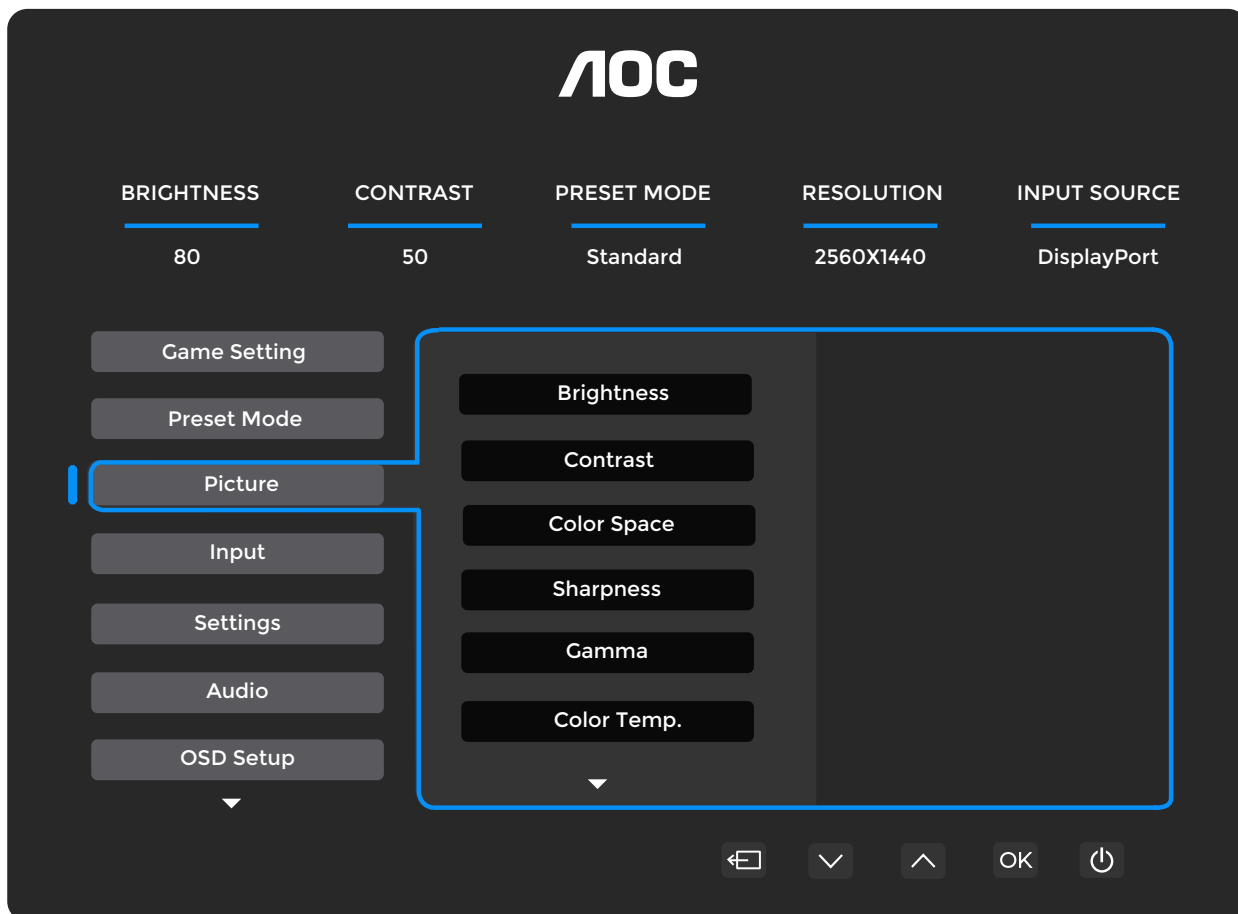
- 3). Pokud je „Barevný prostor“ v nabídce „Obrázek“ nastaven na sRGB, nelze upravovat položky „Herní režim“, „Ovl. stínů“, „Zesílení tmavé“ a „Herní barvy“.

Preset Mode (Režim předvoleb)



Standard (Standardní)	Zvyšte čitelnost pro vhodné webové a mobilní hry.
Internet	Režim Internet.
Movie (Film)	Režim Movie (Film).
Photographer (Fotograf)	Photographer (Fotograf) Režim.
Eco Mode (Eko)	Eco Mode (Eko)
Reading (Čtení)	Režim čtení.
HDR Effect - Picture (Efekt HDR-Obrázek)	Nastavte HDR efekt podle vašich požadavků na použití.
HDR Effect - Movie (Efekt HDR-Film)	
HDR Effect - Game (Efekt HDR-Hra)	
Sports (Sport)	Režim Sports (Sport)
FPS	Pro hraní her FPS (střelky z pohledu první osoby). Zlepšuje úroveň černé barvy v tmavém motivu.
RTS	Pro hraní RTS (strategie v reálném čase). Zlepšuje kvalitu obrazu.
Racing (Závod)	Pro hraní závodních her, poskytuje nejrychlejší dobu odezvy a vysokou saturaci barev.
Reset Color (Resetovat barvu)	Resetujte Nastavení barev na výchozí hodnoty.

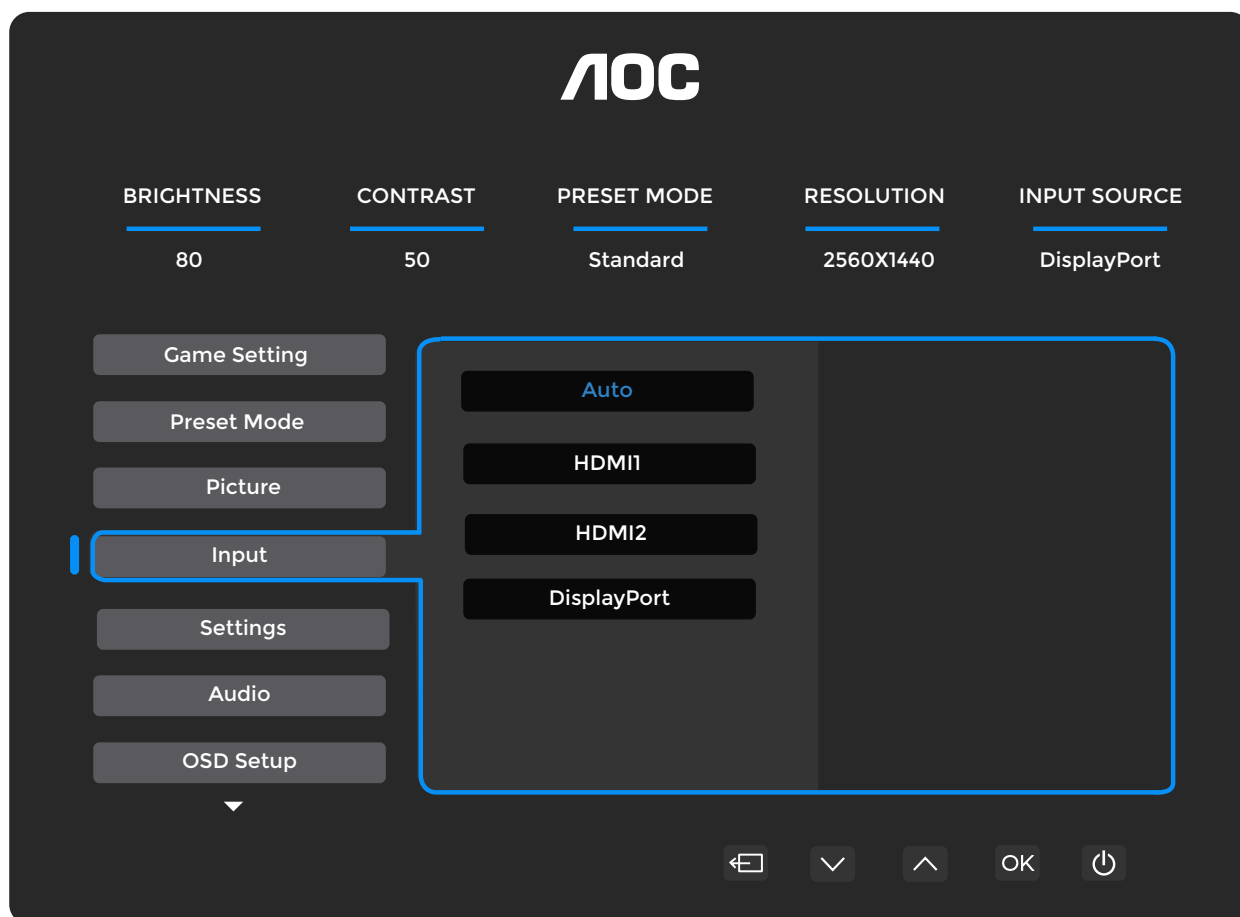
Picture (Obrázek)



Brightness (Jas)	0-100	Úprava podsvětlení.
Contrast (Kontrast)	0-100	Kontrast z digitálního registru.
Color Space (Barev prostor)	Panel Native	Panel se standardním barevným prostorem.
	sRGB	sRGB Color Space (barevný prostor).
Sharpness (Ostr.)	0-100	Úprava ostrosti.
Gamma	1,8/2,0/2,2/2,4/2,6	Upravit Gamma.
Color Temp. (Tep. Barev)	Native (Nativní)	Obnovení nativní barevné teploty z EEPROM.
	5000K	Obnovení barevné teploty 5000K z EEPROM.
	6500K	Obnovení barevné teploty 6500K z EEPROM.
	7500K	Obnovení barevné teploty 7500K z EEPROM.
	8200K	Obnovení barevné teploty 8200K z EEPROM.
	9300K	Obnovení barevné teploty 9300K z EEPROM.
	11500K	Obnovení barevné teploty 11500K z EEPROM.
	User Define (Defin uživatel)	Obnovení barevné teploty z EEPROM.
Red (Červená)	0-100	Zisk červené z digitálního registru.

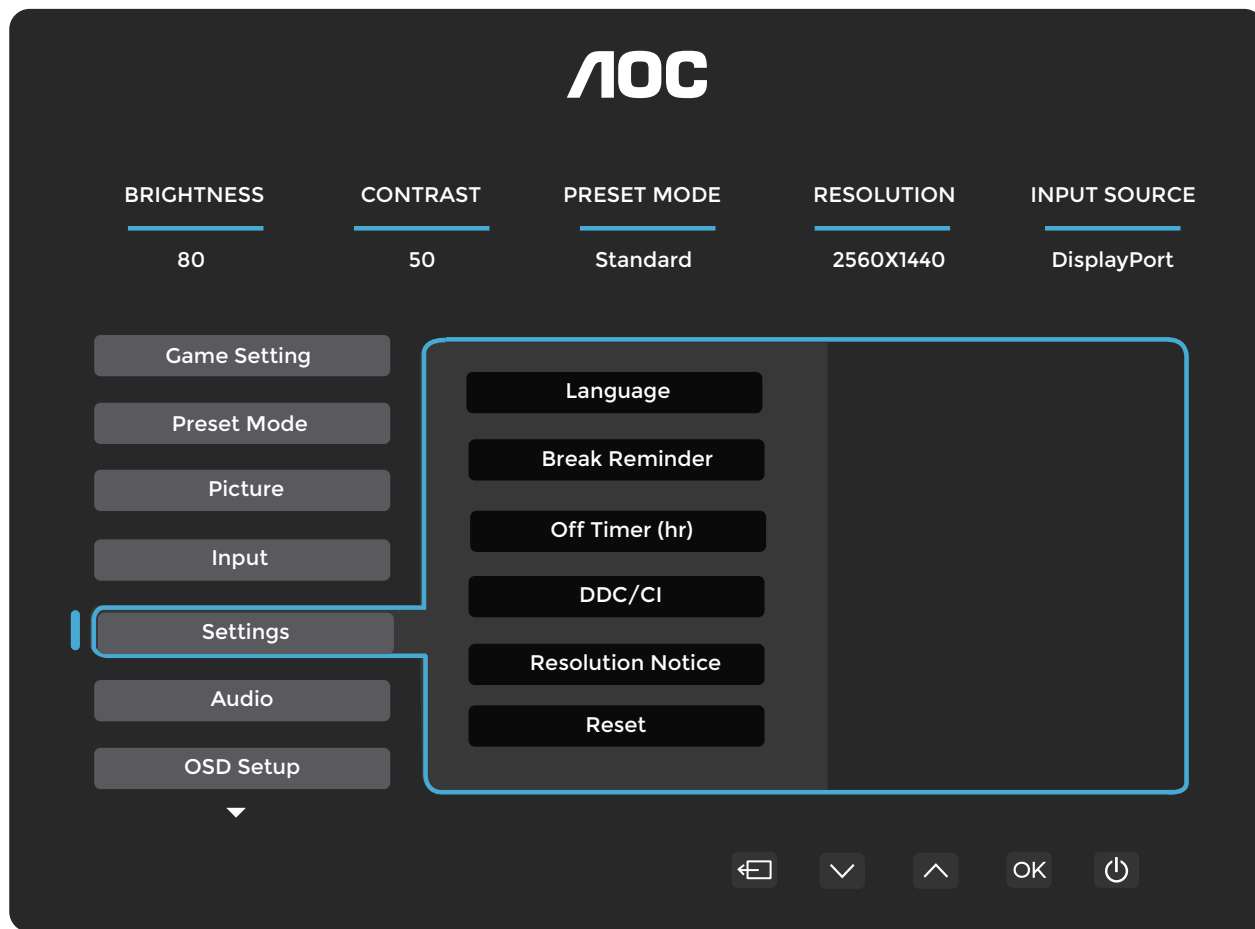
Green (Zelená)	0-100	Získ zelené z digitálního registru.
Blue (Modrá)	0-100	Získ modré z digitálního registru.
DCR	Off (Vypnuto)	Zakažte Dynamic (Dynamický) kontrast.
	On (Zapnuto)	Povolte dynamický kontrast.
Clear Vision	Vypnuto / Nízká / Střední / Silná	Upravit Clear Vision
Image Ratio (Poměr Stran Obr.)	Full (Plný)/Aspect (Poměr stran)/1:1	Vyberte poměr obrazu pro zobrazení.

Input (Vstup)



Auto	Vyberte zdroj vstupního signálu automaticky.
HDMI1	Vyberte zdroj vstupního signálu HDMI1.
HDMI2	Vyberte HDMI2 jako zdroj vstupního signálu.
DisplayPort	Vyberte zdroj vstupního signálu DisplayPort.

Settings (Nastavení)



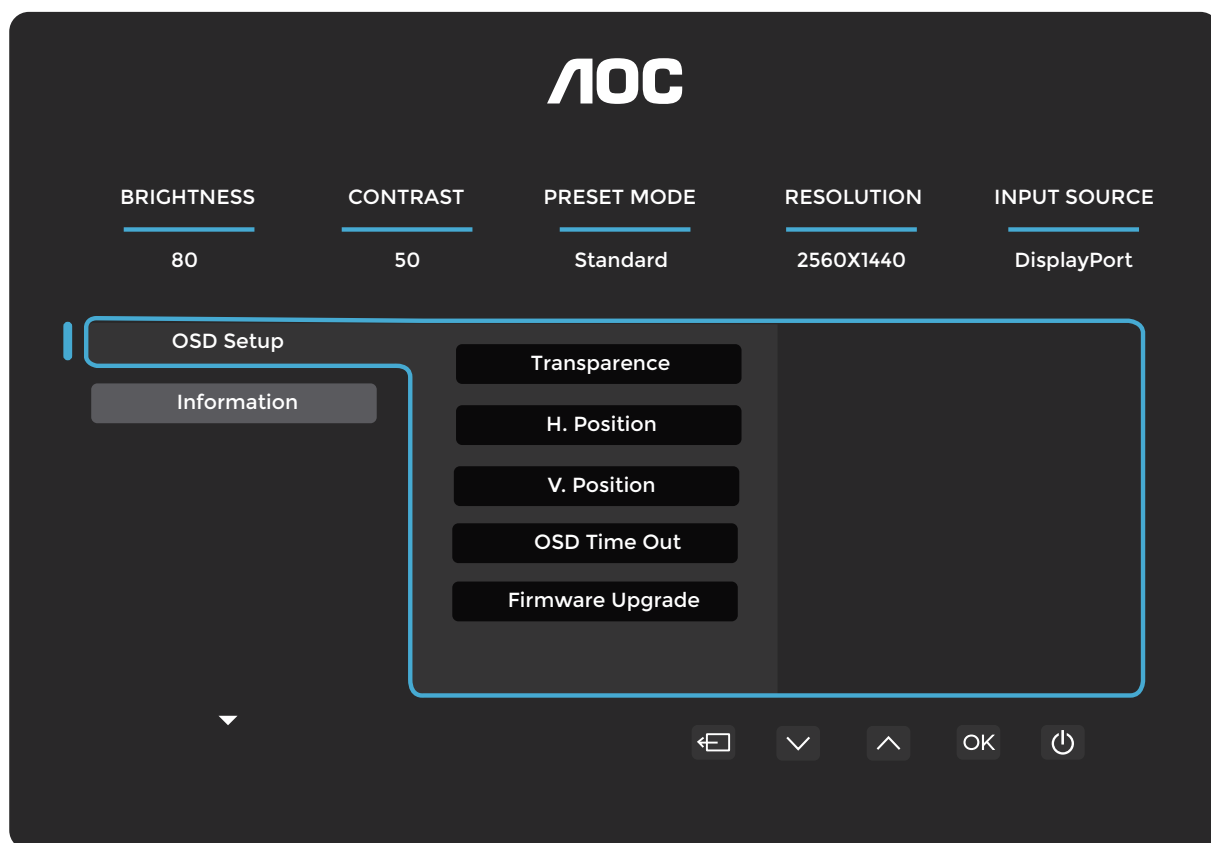
Jazyk		Vyberte jazyk OSD.
Break Reminder (Pauza připom.)	Vypnuto / Zapnuto	Připomenutí přestávky, pokud uživatel pracuje nepřetržitě déle než 1 hodinu.
Čas vyp. (hod)	0-24	Vyberte čas vypnutí DC.
DDC/CI	Ne / Ano	Zapnout/vypnout podporu DDC/CI.
Resolution Notice (Oznámení p rozlišení)	Vypnuto / Zapnuto	Upozornění na optimální rozlišení.
Reset (Resetovat)	Ne / Ano	Obnovit MENU na výchozí nastavení.
	ENERGY STAR® nebo Ne	ENERGY STAR® dostupný pro vybrané modely

Audio (Zvuk)



Volume (Hlasitost)	0-100	Nastavení hlasitosti.
Mute (Ztlumit)	Vypnuto / Zapnuto	Ztlumte hlasitost.

OSD Setup (Nastav. OSD)



Transparence (Průhledn.)	0-100	Nastavení průhlednosti OSD.
Pozice	0-100	Nastavení horizontální pozice OSD.
Pozice	0-100	Nastavení vertikální pozice OSD.
OSD Time Out ()	5-120	Nastavte časový limit OSD.
Firmware Upgrade ()	Ne / Ano	Aktualizujte firmwar prostřednictvím USB.

Information (Informace)

AOC

BRIGHTNESS 80 CONTRAST 50 PRESET MODE Standard RESOLUTION 2560X1440 INPUT SOURCE DisplayPort

OSD Setup

Information

Input	DisplayPort	SN	00000000
Resolution	2560x1440@75Hz	FW Version	V1.00
Brightness	80	Firmware Date	20250327
Gamma	2.2	Sync	NA

Navigation icons: back, down, up, OK, power

LED indikátor

Stav	LED Color (Barva LED)
Režim plného napájení	Bílá
Režim aktivního vypnutí	Oranžová

Řešení problémů

Problém a otázka	Možná řešení
Napájecí LED nesvítí	Ujistěte se, že je tlačítko napájení zapnuto a napájecí kabel je správně připojen do uzemněné zásuvky a k monitoru.
Na obrazovce není žádný obraz	<ul style="list-style-type: none"> ● Je napájecí kabel správně připojen? Zkontrolujte připojení napájecího kabelu a napájecího zdroje. ● Je video kabel správně připojen? (Připojeno pomocí HDMI kabelu) Zkontrolujte připojení HDMI kabelu. (Připojeno pomocí DisplayPort kabelu) Zkontrolujte připojení DisplayPort kabelu. * Vstup HDMI/DisplayPort nemusí být k dispozici u všech modelů. ● Pokud je napájení zapnuto, restartujte počítač, aby se zobrazila úvodní obrazovka (přihlašovací obrazovka). Pokud se zobrazí úvodní obrazovka (přihlašovací obrazovka), spusťte počítač v příslušném režimu (bezpečný režim pro Windows 7/8/10) a následně změňte frekvenci grafické karty. (Odkaz na Nastavení optimálního rozlišení) Pokud se úvodní obrazovka (přihlašovací obrazovka) nezobrazí, kontaktujte servisní středisko nebo svého prodejce. ● Vidíte „Vstup není podporován“ na obrazovce? Tuto zprávu můžete vidět, když signál z grafické karty překročí maximální rozlišení a obnovovací frekvenci, které monitor dokáže správně zpracovat. Upravte maximální rozlišení a obnovovací frekvenci tak, aby je monitor dokázal správně zpracovat. ● Ujistěte se, že jsou nainstalovány ovladače monitoru AOC.
Obraz je rozmazaný a vyskytuje se problém s duchovitým stínováním.	Upravte ovládání kontrastu a jasu. Stiskněte klávesu rychlého přístupu (AUTO) pro automatické nastavení. Ujistěte se, že nepoužíváte prodlužovací kabel ani přepínač. Doporučujeme připojit monitor přímo do výstupního konektoru grafické karty na zadní straně.
Obraz skáče, bliká nebo se na něm objevuje vlnový vzor.	Přesuňte elektrická zařízení, která mohou způsobovat elektrické rušení, co nejdále od monitoru. Použijte maximální obnovovací frekvenci, kterou váš monitor podporuje při používaném rozlišení.
Monitor je zaseknutý v režimu aktivního vypnutí.	Vypínač počítače by měl být v poloze ZAPNUTO. Grafická karta počítače by měla být pevně zasunutá ve svém slotu. Ujistěte se, že video kabel monitoru je správně připojen k počítači. Zkontrolujte video kabel monitoru a ujistěte se, že žádný pin není ohnutý. Ujistěte se, že váš počítač je funkční, stisknutím klávesy CAPS LOCK na klávesnici a sledováním LED indikátoru CAPS LOCK. LED by měla po stisknutí klávesy CAPS LOCK buď zhasnout, nebo se rozsvítit.
Chybí jedna z primárních barev (ČERVENÁ, ZELENÁ nebo MODRÁ).	Zkontrolujte video kabel monitoru a ujistěte se, že žádný pin není poškozen. Ujistěte se, že video kabel monitoru je správně připojen k počítači.
Obraz na obrazovce není správně vycentrován nebo není správně velikostně nastaven.	Upravte horizontální a vertikální pozici nebo stiskněte klávesovou zkratku (AUTO).
Obraz má barevné vady (bílá nevypadá jako bílá).	Upravte barvy RGB nebo vyberte požadovanou barevnou teplotu.
Horizontální nebo vertikální rušení na obrazovce.	K úpravě TAKTU a OSTROSTI použijte režim vypnutí systému Windows 7/8/10/11. Stiskněte klávesu rychlého přístupu (AUTO) pro automatické nastavení.
Předpisy a servis	Informace o předpisech a servisu naleznete v návodu na CD nebo na webu www.aoc.com (pro vyhledání modelu zakoupeného ve vaší zemi a příslušných informací o předpisech a servisu na stránce podpory).

Specifikace

Obecná specifikace

Panel	Název modelu	Q27P4U		
	Řídicí systém	TFT barevný LCD		
	Viditelná velikost obrazu	68,5 cm úhlopříčka		
	Rozteč pixelů	0,2331 mm (H) × 0,2331 mm (V)		
	Barevnost displeje	16,7 M		
Others (Další)	Horizontální rozsah skenování	30–230 kHz		
	Maximální horizontální velikost skenování	596,736 mm		
	Vertikální rozsah skenování	48–120 Hz		
	Vertikální velikost skenování (maximální)	335,664 mm		
	Optimální přednastavené rozlišení	2560x1440@60Hz		
	Maximální rozlišení	2560x1440@120Hz		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Zdroj napájení	100–240 V~, 50/60 Hz, 1,5A		
	Spotřeba energie	Typická (výchozí jas a kontrast)	27W	
		Max. (jas = 100, kontrast = 100)	≤91W	
		Režim pohotovosti	≤0,3W	
	Odvádění tepla	Normální provoz	92,15 BTU/hod (typ.)	
		Režim spánku (režim pohotovosti)	<1,02 BTU/hod	
Režim vypnuto		<1,02 BTU/hod		
Režim vypnuto (spínač síťového napájení)		0 BTU/hod		
Fyzické charakteristiky	Typ konektoru	HDMI x2 / DisplayPort / USB C/USB x3 / USB Upstream/ výstup pro sluchátka		
	Typ signálového kabelu	Odpojitelný		
	Integrovaný reproduktor	2 W × 2		
Provozní podmínky	Teplota	Provozní	0°C~40°C	
		Neprovozní	-25°C~55°C	
	Vlhkost	Provozní	10%~85% (non-Condensing)	
		Neprovozní	5%~93% (non-Condensing)	
	Nadmořská výška	Provozní	0m~5000m (0ft~16404ft)	
		Neprovozní	0m~12192m (0ft~40000ft)	

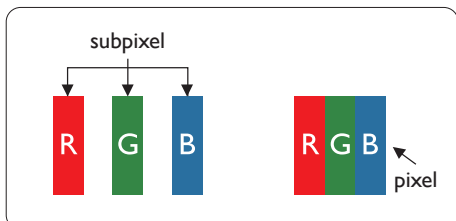


Zásady společnosti AOC pro vadné pixely na displejích monitorů

Společnost AOC usiluje o dodávání produktů nejvyšší kvality. Využívá některé z nejpokročilejších výrobních postupů v odvětví a uplatňuje přísnou kontrolu kvality. Přesto se výskyt vadných pixelů nebo subpixelů na panelech monitorů někdy nedá vyhnout.

Žádný výrobce nemůže zaručit, že všechny panely budou zcela bez vadných pixelů, avšak společnost AOC zaručuje, že jakýkoli monitor s nepříjemným počtem vad bude v rámci záruky opraven nebo nahrazen. Toto upozornění vysvětluje různé typy vad pixelů a definuje přijatelné úrovně vad pro každý typ. Aby byl monitor oprávněn k opravě nebo výměně v rámci záruky, musí počet vadných pixelů na panelu překročit tyto přijatelné úrovně. Například nesmí být vadných více než 0,0004 % subpixelů na monitoru.

Společnost AOC navíc stanovuje ještě přísnější kvalitativní standardy pro určité typy nebo kombinace vad pixelů, které jsou výraznější než jiné. Tato zásada platí celosvětově.



Pixely a subpixely

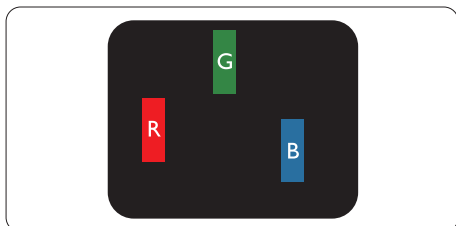
Pixel, neboli obrazový bod, se skládá ze tří subpixelů v primárních barvách červené, zelené a modré. Množství pixelů dohromady tvoří obraz. Jsou-li všechny subpixely pixelu rozsvíceny, tři barevné subpixely společně vytvářejí jeden bílý pixel. Jsou-li všechny zhasnuty, tři barevné subpixely společně vytvářejí jeden černý pixel. Ostatní kombinace rozsvícených a zhasnutých subpixelů vytvářejí jednotlivé pixely jiných barev.

Typy vad pixelů

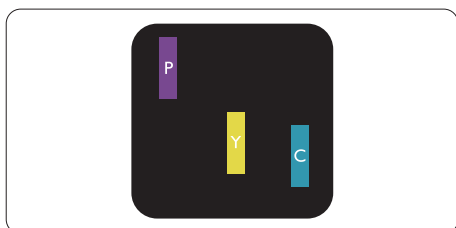
Vady pixelů a subpixelů se na obrazovce projevují různými způsoby. Existují dvě kategorie vad pixelů a několik typů vad subpixelů v rámci každé kategorie.

Vady ve formě svítících bodů

Vady ve formě svítících bodů se projevují jako pixely nebo subpixely, které jsou trvale rozsvíceny („Zapnuto“). Jinými slovy, svítící bod je subpixel, který vystupuje na obrazovce, když monitor zobrazuje tmavý vzorek. Existují následující typy vad ve formě svítících bodů.

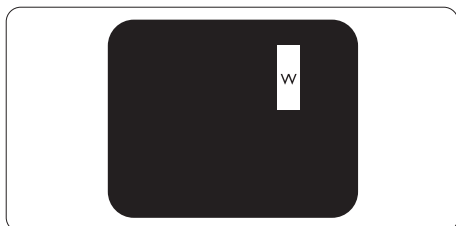


Jeden rozsvícený subpixel červené, zelené nebo modré barvy.



Dva sousední rozsvícené subpixely:

- Červená + Modrá = Fialová
- Červená + Zelená = Žlutá
- Zelená + Modrá = Azurová (světle modrá)



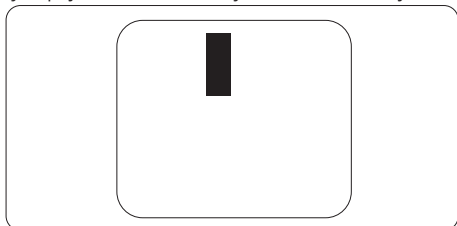
Tři sousední rozsvícené subpixely (jeden bílý pixel).

Poznámka

Červený nebo modrý světlý bod musí být více než o 50 procent jasnější než sousední body, zatímco zelený světlý bod musí být o 30 procent jasnější než sousední body.

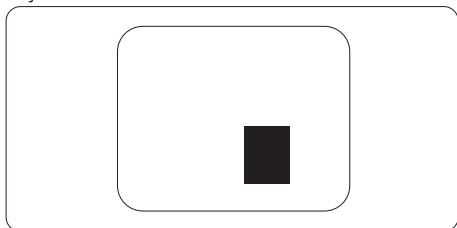
Defekty černých bodů

Defekty černých bodů se projevují jako pixely nebo subpixely, které jsou vždy tmavé nebo „vypnuté“. Jinými slovy, tmavý bod je subpixel, který vystupuje na obrazovce, když monitor zobrazuje světlý vzorek. Jedná se o následující typy defektů černých bodů.



Blížkost defektů pixelů

Protože pixely a subpixely stejného typu defektu, které jsou blízko u sebe, mohou být nápadnější, stanovuje společnost AOC také tolerance pro jejich vzájemnou blízkost.



Tolerance defektů pixelů

Aby bylo během záruční doby možné požadovat opravu nebo výměnu z důvodu defektů pixelů, musí počet defektů pixelů nebo subpixelů na panelu monitoru AOC překročit tolerance uvedené v webovém manuálu.

SVĚTLÉ BODOVÉ VADY	PŘIJATELNÁ ÚROVEŇ
1 rozsvícený subpixel	2
2 sousední rozsvícené subpixely	1
3 sousední rozsvícené subpixely (jeden bílý pixel)	0
Vzdálenost mezi dvěma světlými bodovými vadami*	$\geq 15\text{mm}$
Celkový počet světlých bodových vad všech typů	2
ČERNÉ BODOVÉ VADY	PŘIJATELNÁ ÚROVEŇ
1 tmavý subpixel	5 nebo méně
2 sousední tmavé subpixely	2 nebo méně
3 sousední tmavé subpixely	≤ 1
Vzdálenost mezi dvěma černými bodovými vadami*	$\geq 15\text{mm}$
Celkový počet černých bodových vad všech typů	5 nebo méně
CELKOVÝ POČET BODOVÝCH VAD	PŘIJATELNÁ ÚROVEŇ
Celkový počet vadných bodů (jasných nebo černých) všech typů	5 nebo méně

Poznámka

*: 1 nebo 2 sousední vadné subpixely = 1 vadný bod.

Přednastavené režimy zobrazení

STANDARD	ROZLIŠENÍ (± 1 Hz)	VODOROVNÁ FREKVENCE (kHz)	Svislá frekvence (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	66.667
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.500	75.000
DOS REŽIM	720x400@70Hz	31.469	70.087
REŽIM IBM	720x400@70Hz	31.469	70.087
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.020
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
WSXG	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
Full HD	1920x1080@60Hz	67.5	60
QHD	2560x1440@60Hz	88.86	60
	2560x1440@100Hz	151	100
	2560x1440@120Hz	178.201	120.001

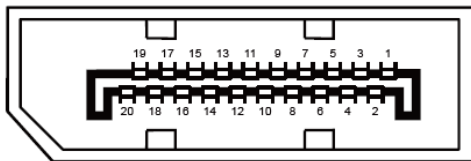
Poznámka: Podle standardu VESA může při výpočtu obnovovací frekvence (frekvence polí) různých operačních systémů a grafických karet dojít k odchylce (± 1 Hz). Pro zlepšení kompatibility byla nominální obnovovací frekvence tohoto produktu zaokrouhlena. Prosím, řiďte se skutečným produktem.

Přiřazení pinů



19pinový kabel barevného zobrazovacího signálu

Číslo pinu	Název signálu	Číslo pinu	Název signálu	Číslo pinu	Název signálu
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC uzemnění
2.	Stínění TMDS Data 2	10.	TMDS Clock +	18.	+5V napájení
3.	TMDS Data 2-	11.	Stínění hodin TMDS	19.	Detekce připojení za provozu
4.	Data TMDS 1+	12.	Hodiny TMDS-		
5.	Stínění dat TMDS 1	13.	CEC		
6.	Data TMDS 1-	14.	Rezervováno (N.C. na zařízení)		
7.	Data TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Stínění dat TMDS 0	16.	SDA		



20-pinový kabel barevného zobrazovacího signálu

Kolík č.	Název signálu	Kolík č.	Název signálu
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Detekce připojení za provozu
9	ML_Lane 1 (p)	19	Návrat DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Funkce Plug & Play DDC2B

Tento monitor je vybaven funkcí VESA DDC2B podle standardu VESA DDC. Umožňuje monitoru informovat hostitelský systém o své identitě a v závislosti na úrovni použitého DDC poskytovat další informace o svých zobrazovacích schopnostech.

DDC2B je obousměrný datový kanál založený na protokolu I2C. Hostitelský systém může požadovat informace EDID přes kanál DDC2B.

