

PANDUAN PENGGUNA



Q27P4U MONITOR

AOC.COM

©2026 AOC. All rights reserved
Version: A01

AOC

Keselamatan.....	1
Konvensi Nasional.....	1
Kuat.....	2
Instalasi	3
Pembersihan	4
Lainnya	5
Instalasi	6
Isi dalam Kotak	6
Pemasangan Stand & Basis	7
Penyesuaian Sudut Pandang.....	8
Menghubungkan Monitor	9
Pemasangan Dinding.....	10
Fungsi Adaptive-Sync.....	11
Penyesuaian	12
Hotkeys.....	12
Pengaturan OSD.....	13
Pengaturan Game	14
Mode Preset.....	16
Picture (Gambar)	17
Input.....	19
Pengaturan	20
Off /On.....	20
Audio.....	21
Pengaturan OSD.....	22
Information (Informasi).....	23
Indikator LED	24
Pemecahan Masalah	25
Spesifikasi	26
Spesifikasi Umum	26
Kebijakan Defek Piksel Panel Monitor AOC	27
Mode Tampilan Preset	29
Penugasan Pin.....	30
Plug and Play	31

Keselamatan

Konvensi Nasional

Subbagian berikut menjelaskan Konvensi Nasional yang digunakan dalam dokumen ini.

Catatan, Peringatan, dan Peringatan Keras

Sepanjang panduan ini, blok teks mungkin disertai ikon dan dicetak dengan huruf tebal atau miring. Blok-blok ini adalah catatan, peringatan, dan peringatan keras, dan digunakan sebagai berikut:



CATATAN: CATATAN menunjukkan informasi penting yang membantu Anda memanfaatkan sistem komputer Anda dengan lebih baik.





PERINGATAN: PERINGATAN menunjukkan potensi kerusakan perangkat keras atau kehilangan data dan memberi tahu Anda cara menghindari masalah tersebut.





PERINGATAN KERAS: PERINGATAN KERAS menunjukkan potensi cedera tubuh dan memberi tahu Anda cara menghindari masalah tersebut. Beberapa peringatan keras dapat muncul dalam format alternatif dan mungkin tidak disertai ikon. Dalam kasus tersebut, penyajian khusus peringatan keras diwajibkan oleh otoritas pengatur.


Kuat


 Monitor harus dioperasikan hanya dengan jenis sumber daya yang tertera pada label. Jika Anda tidak yakin mengenai jenis daya yang disuplai ke rumah Anda, konsultasikan dengan dealer atau perusahaan listrik setempat.

 Monitor ini dilengkapi dengan colokan berkaki tiga yang memiliki pin ketiga (grounding). Colokan ini hanya dapat dipasang pada stopkontak ber-grounding sebagai fitur keselamatan. Jika stopkontak Anda tidak mendukung colokan tiga kabel, mintalah teknisi listrik memasang stopkontak yang sesuai atau gunakan adaptor untuk meng-ground-kan perangkat secara aman. Jangan mencabut atau memodifikasi fungsi keselamatan colokan berkaki tiga tersebut.

 Cabut perangkat selama badai petir atau ketika tidak akan digunakan dalam jangka waktu lama. Tindakan ini akan melindungi monitor dari kerusakan akibat lonjakan tegangan listrik.

 Jangan membebani power strip dan kabel ekstensi secara berlebihan. Pembebanan berlebih dapat menyebabkan kebakaran atau sengatan listrik.

 Untuk memastikan pengoperasian yang optimal, gunakan monitor hanya dengan komputer bersertifikasi UL yang memiliki soket sesuai dengan spesifikasi 100–240 V AC, Min. 5 A.

 Stopkontak dinding harus dipasang di dekat perangkat dan mudah dijangkau.

Instalasi

! Jangan letakkan monitor pada troli, dudukan, tripod, braket, atau meja yang tidak stabil. Jika monitor jatuh, dapat melukai seseorang dan menyebabkan kerusakan serius pada produk ini. Gunakan hanya troli, dudukan, tripod, braket, atau meja yang direkomendasikan oleh pabrikan atau dijual bersama produk ini. Ikuti petunjuk pabrikan saat memasang produk dan gunakan aksesoris pemasangan yang direkomendasikan oleh pabrikan. Kombinasi produk dan troli harus dipindahkan dengan hati-hati.

! Jangan pernah mendorong benda apa pun ke dalam slot pada kabinet monitor. Hal ini dapat merusak bagian sirkuit sehingga menyebabkan kebakaran atau sengatan listrik. Jangan pernah menumpahkan cairan pada monitor.

! Jangan letakkan bagian depan produk di lantai.

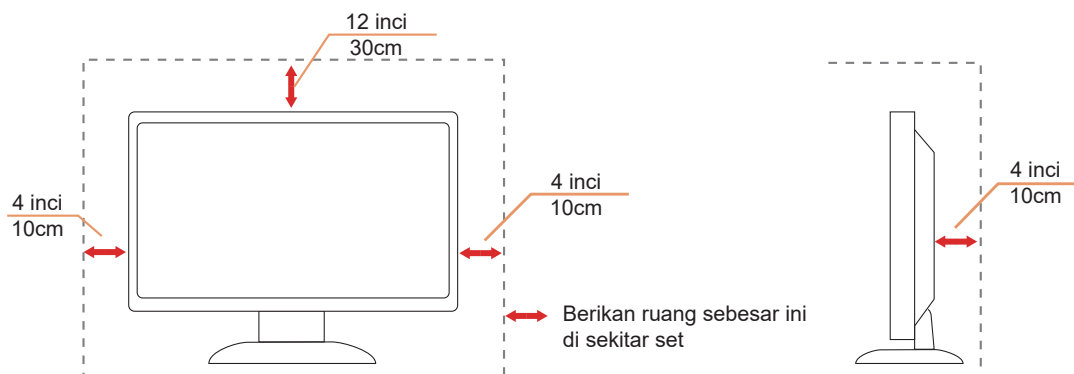
! Jika Anda memasang monitor pada dinding atau rak, gunakan kit pemasangan yang disetujui oleh pabrikan dan ikuti petunjuk kit tersebut.

! Berikan ruang di sekitar monitor seperti yang ditunjukkan di bawah ini. Jika tidak, sirkulasi udara mungkin tidak memadai sehingga overheating dapat menyebabkan kebakaran atau kerusakan pada monitor.

! Untuk menghindari kerusakan potensial, misalnya pengelupasan panel dari bezel, pastikan monitor tidak miring ke bawah lebih dari -5 derajat. Jika sudut kemiringan ke bawah maksimum -5 derajat terlampaui, kerusakan pada monitor tidak akan ditanggung oleh garansi.

Lihat di bawah area ventilasi yang direkomendasikan di sekitar monitor saat monitor dipasang di dinding atau pada dudukan:

Dipasang dengan dudukan



Pembersihan


! Bersihkan kabinet secara rutin dengan kain lembut yang dibasahi air.


! Saat membersihkan, gunakan kain katun lembut atau microfiber. Kain harus lembap dan hampir kering; jangan biarkan cairan masuk ke dalam casing.





! Harap cabut kabel daya sebelum membersihkan produk.


Lainnya


 Jika produk mengeluarkan bau, suara, atau asap yang tidak biasa, segera cabut steker daya dan hubungi Pusat Layanan.

 Pastikan bukaan ventilasi tidak terhalang oleh meja atau tirai.

 Jangan gunakan monitor LCD dalam kondisi getaran berat atau benturan tinggi selama operasi.

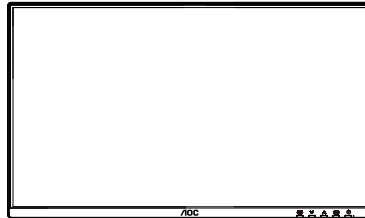
 Jangan menjatuhkan atau memukul monitor selama operasi atau pengangkutan.

 Kabel daya harus telah mendapatkan persetujuan keselamatan. Untuk Jerman, kabel tersebut harus bertipe H03VV-F, 3G, 0,75 mm² atau lebih baik. Untuk negara lain, jenis yang sesuai harus digunakan sebagaimana mestinya.

 Tekanan suara berlebihan dari earphone dan headphone dapat menyebabkan gangguan pendengaran. Pengaturan equalizer ke posisi maksimum meningkatkan tegangan keluaran earphone dan headphone, sehingga meningkatkan tingkat tekanan suara.

Instalasi

Isi dalam Kotak



Monitor



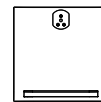
Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



DisplayPort Cable



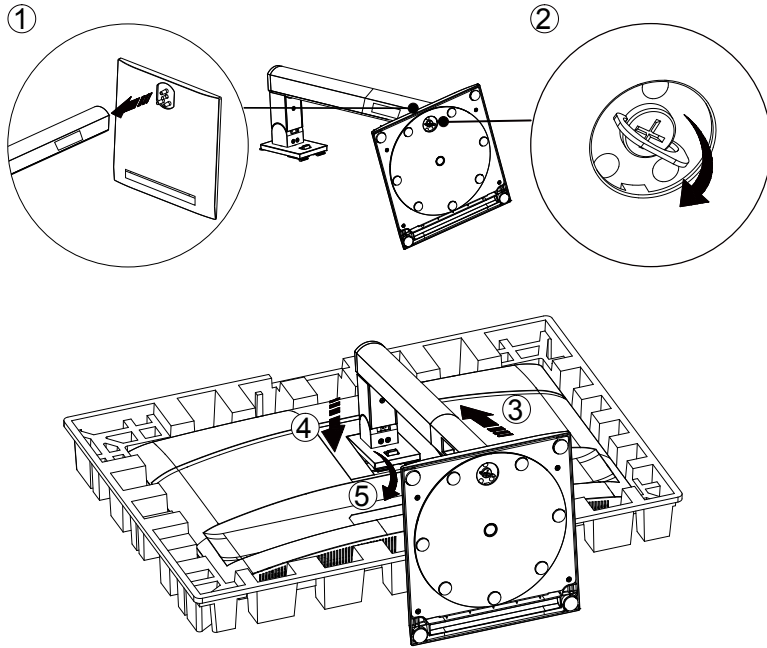
USB Cable

* Tidak semua kabel sinyal disediakan untuk semua negara dan wilayah. Harap konfirmasi dengan dealer lokal atau kantor cabang AOC.

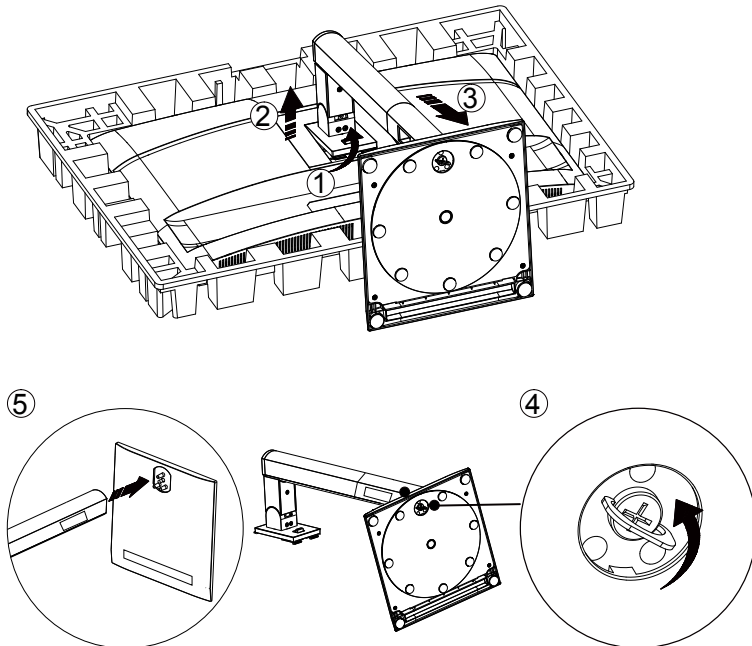
Pemasangan Stand & Basis

Harap pasang atau lepas basis mengikuti langkah-langkah berikut.

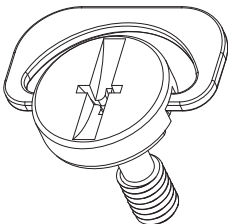
Pemasangan:




Lepaskan:



Spesifikasi sekrup dasar: M6 × 17 mm (ulir efektif 5,5 mm)

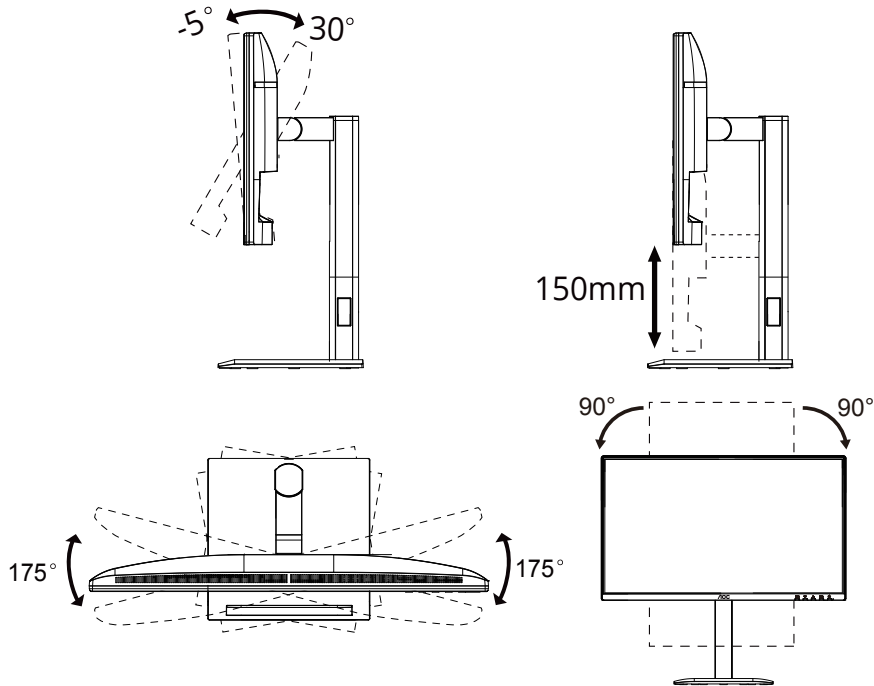


 CATATAN: Desain tampilan dapat berbeda dari yang digambarkan.

Penyesuaian Sudut Pandang

Untuk pengalaman menonton terbaik, disarankan agar pengguna memastikan seluruh wajahnya terlihat di layar, lalu mengatur sudut monitor sesuai preferensi pribadi.

Pegang stand agar monitor tidak terjatuh saat mengubah sudut monitor. Anda dapat mengatur monitor sebagai berikut:



CATATAN:

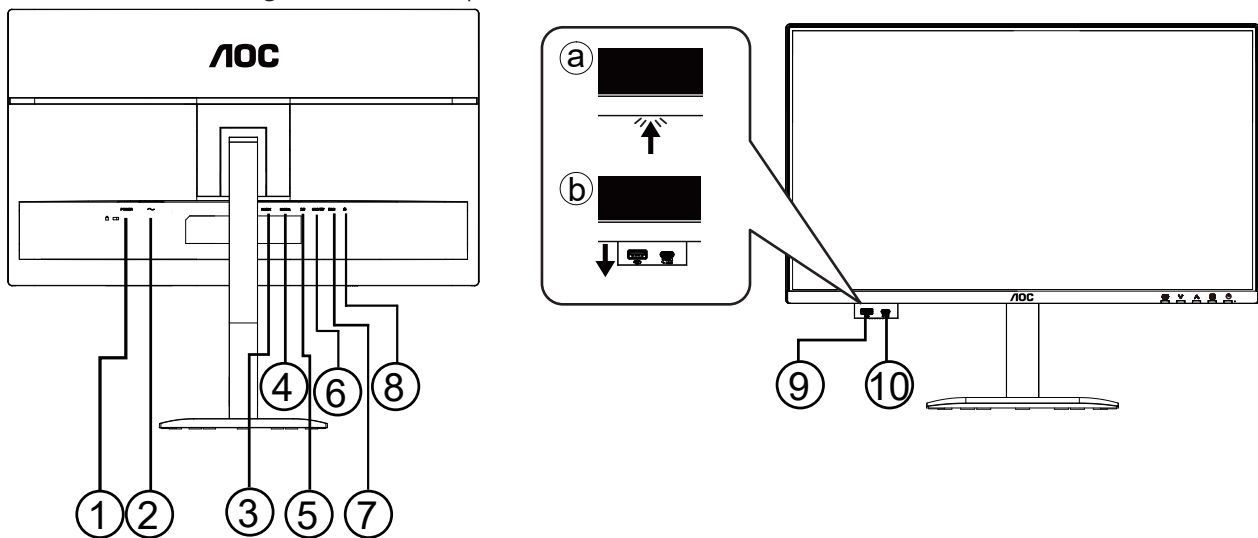
Jangan menyentuh layar LCD saat mengubah sudut. Menyentuh layar LCD dapat menyebabkan kerusakan.

PERINGATAN

- Untuk menghindari potensi kerusakan layar, seperti pengelupasan panel, pastikan monitor tidak miring ke bawah lebih dari -5 derajat.
- Jangan menekan layar saat mengatur sudut monitor. Pegang hanya bezel.

Menghubungkan Monitor

Koneksi Kabel di Belakang Monitor dan Komputer:



1. Sakelar AC
2. Kuat
3. HDMI1
4. HDMI2
5. DisplayPort
6. USB Hulu
7. USB3.2 Gen1x2
8. Earphone
9. USB3.2 Gen1x1
10. USB C (Daya hingga 15 W)

Sambungkan ke PC

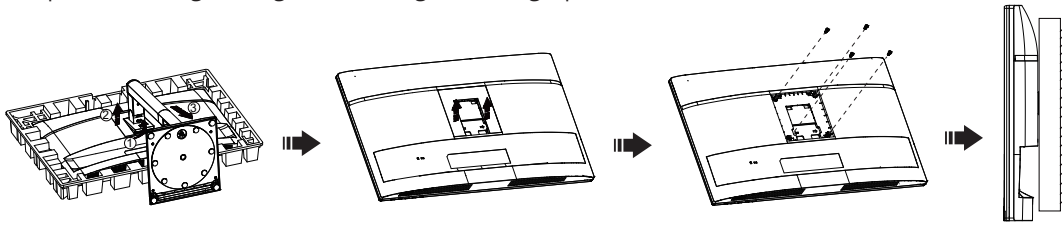
1. Sambungkan kabel daya ke bagian belakang layar dengan kuat.
2. Matikan komputer Anda dan cabut kabel dayanya.
3. Sambungkan kabel sinyal tampilan ke konektor video di bagian belakang komputer Anda.
4. Colokkan kabel daya komputer dan layar Anda ke stopkontak terdekat.
5. Nyalakan komputer dan layar Anda.

Jika monitor menampilkan gambar, instalasi telah selesai. Jika tidak menampilkan gambar, silakan lihat bagian Pemecahan Masalah.

Untuk melindungi perangkat, selalu matikan PC dan monitor LCD sebelum menyambungkan.

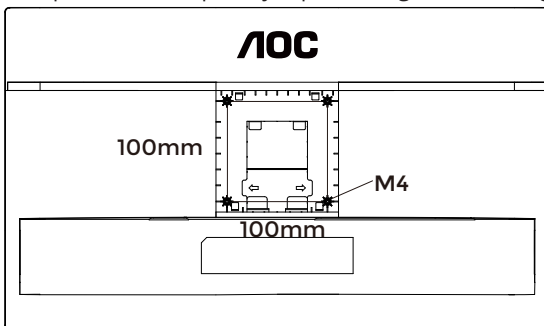
Pemasangan Dinding

Persiapan Pemasangan Lengan Pemasangan Dinding Opsional

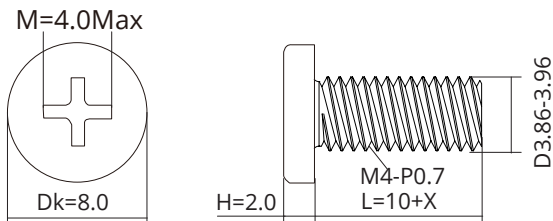



Monitor ini dapat dipasang pada lengan pemasangan dinding yang dibeli secara terpisah. Putuskan sambungan daya sebelum melakukan prosedur ini. Ikuti langkah-langkah berikut:

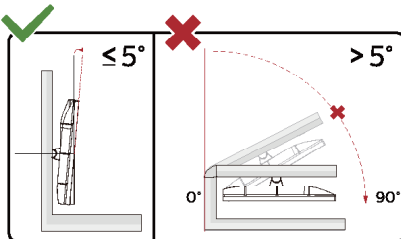
1. Lepaskan alasnya.
2. Ikuti petunjuk pabrik untuk merakit lengan pemasangan dinding.
3. Pasang lengan pemasangan dinding pada bagian belakang monitor. Sesuaikan lubang pada lengan dengan lubang di bagian belakang monitor.
4. Masukkan keempat sekrup ke dalam lubang dan kencangkan.
5. Sambungkan kembali kabel-kabel. Rujuk pada manual pengguna yang disertakan dengan lengan pemasangan dinding opsional untuk petunjuk pemasangan ke dinding.



Spesifikasi sekrup pengait dinding: M4*(10+X) mm, (X = ketebalan braket pemasangan dinding)



 Catatan: Lubang sekrup pemasangan VESA tidak tersedia untuk semua model. Harap periksa dengan dealer atau departemen resmi AOC. Selalu hubungi pabrik untuk pemasangan pada dinding.



* Desain tampilan dapat berbeda dari yang digambarkan.

⚠ PERINGATAN:

1. Untuk menghindari potensi kerusakan layar, seperti pengelupasan panel, pastikan monitor tidak miring ke bawah lebih dari -5 derajat.
2. Jangan menekan layar saat mengatur sudut monitor. Pegang hanya bezel.

Fungsi Adaptive-Sync

1. Fungsi Adaptive-Sync bekerja dengan DisplayPort/HDMI
2. Kartu Grafis yang Kompatibel: Daftar rekomendasi adalah sebagai berikut, dan juga dapat diperiksa dengan [mengunjungi www.AMD.com](http://www.AMD.com)

Kartu Grafis

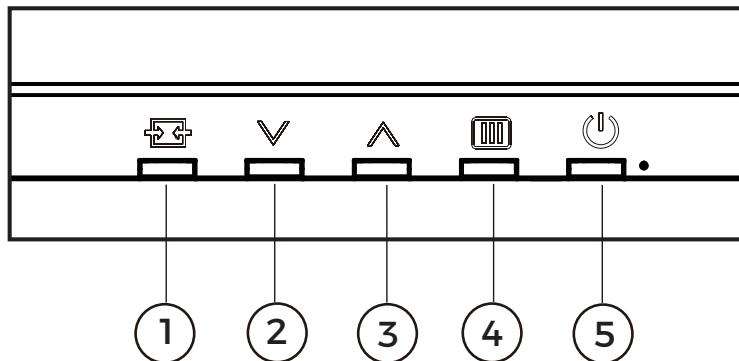
- Seri Radeon™ RX Vega
- Seri Radeon™ RX 500
- Seri Radeon™ RX 400
- Seri Radeon™ R9/R7 300 (kecuali R9 370/X, R7 370/X, dan R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Seri Radeon™ R9 Nano
- Seri Radeon™ R9 Fury
- Seri Radeon™ R9/R7 200 (kecuali R9 270/X dan R9 280/X)

Prosesor

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

Penyesuaian

Hotkeys



1	Sumber/Keluar
2	Mode Tampilan Preset/∨
3	Brightness (Kecerahan)/∧
4	Menu/Masuk
5	Kuat

Menu/Masuk

Tekan untuk menampilkan OSD atau mengonfirmasi pilihan.

Kuat

Tekan tombol Daya untuk menyalakan monitor.

Mode Preset/∨

Saat OSD tidak aktif, tekan tombol “∨” untuk membuka fungsi Mode Preset, lalu tekan tombol “∨” atau “∧” untuk memilih Mode Preset.

Brightness (Kecerahan)/∧

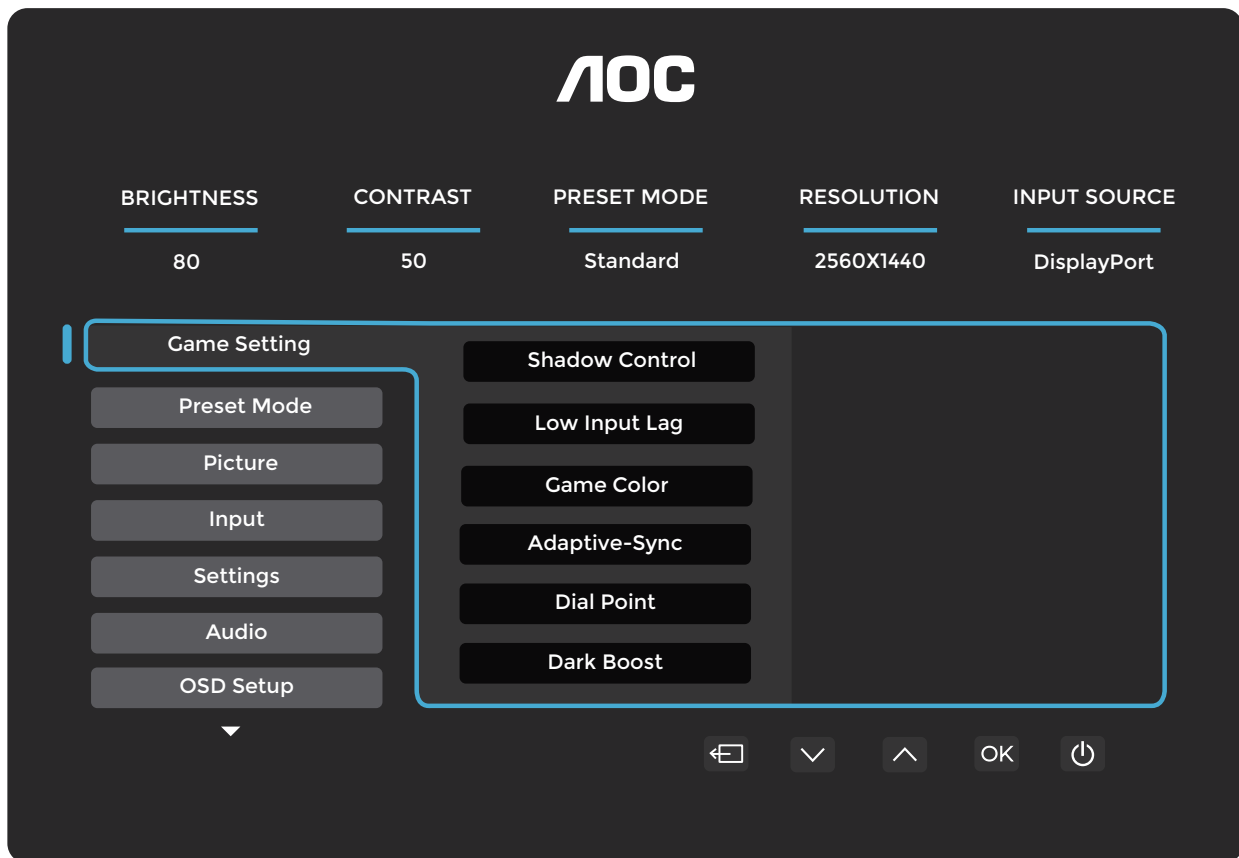
Saat OSD tidak aktif, tekan tombol “∧” untuk membuka fungsi Kecerahan, lalu tekan tombol “∧” atau “∧” untuk mengatur kecerahan.
















Sumber/Keluar

Saat OSD tertutup, menekan tombol Sumber/Keluar akan berfungsi sebagai tombol pintas Sumber. Saat menu OSD aktif, tombol ini berfungsi sebagai tombol keluar (untuk keluar dari menu OSD).

Pengaturan OSD

Petunjuk dasar dan sederhana mengenai tombol-tombol kendali.

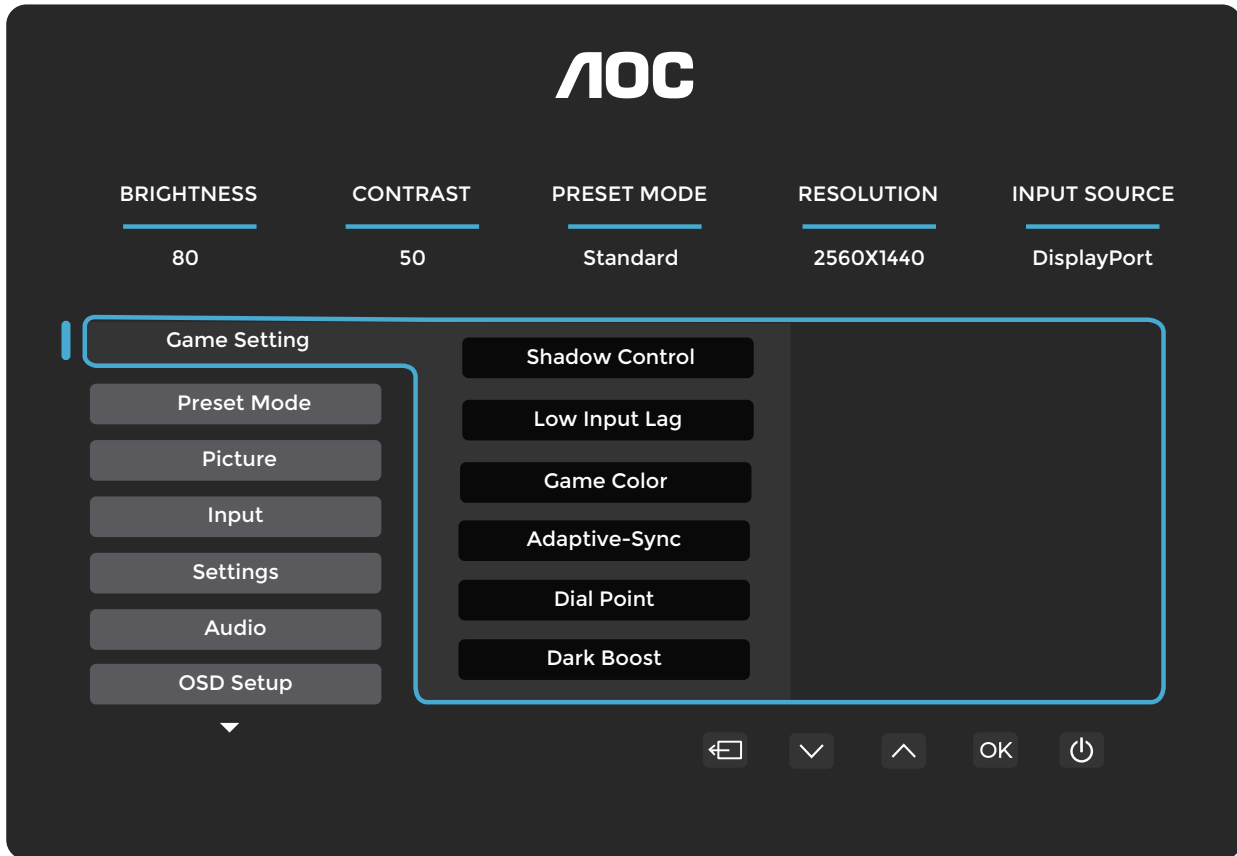


- 1). Tekan  tombol MENU untuk mengaktifkan jendela OSD.
- 2). Tekan  atau  untuk menavigasi melalui fungsi-fungsi. Setelah fungsi yang diinginkan disorot, tekan  tombol MENU / OK untuk mengaktifkannya. Tekan  atau  untuk menavigasi melalui fungsi-fungsi sub-menu. Setelah fungsi sub-menu yang diinginkan disorot, tekan  tombol MENU / OK untuk mengaktifkannya.
- 3). Tekan  atau  untuk mengubah pengaturan fungsi yang dipilih. Tekan  /  untuk keluar. Jika Anda ingin menyesuaikan fungsi lainnya, ulangi langkah 2-3.
- 4). Fungsi Kunci OSD: Untuk mengunci OSD, tekan dan tahan tombol  MENU saat monitor dalam keadaan mati, lalu tekan  tombol daya untuk menyalakan monitor. Untuk membuka kunci OSD—tekan dan tahan tombol  MENU saat monitor dalam keadaan mati, lalu tekan  tombol daya untuk menyalakan monitor.

Catatan:

- 1). Jika produk hanya memiliki satu input sinyal, item "Input Select" tidak dapat disesuaikan.
- 2). Jika resolusi sinyal input merupakan resolusi native atau Adaptive-Sync, maka item "Image Ratio" tidak berlaku.

Pengaturan Game

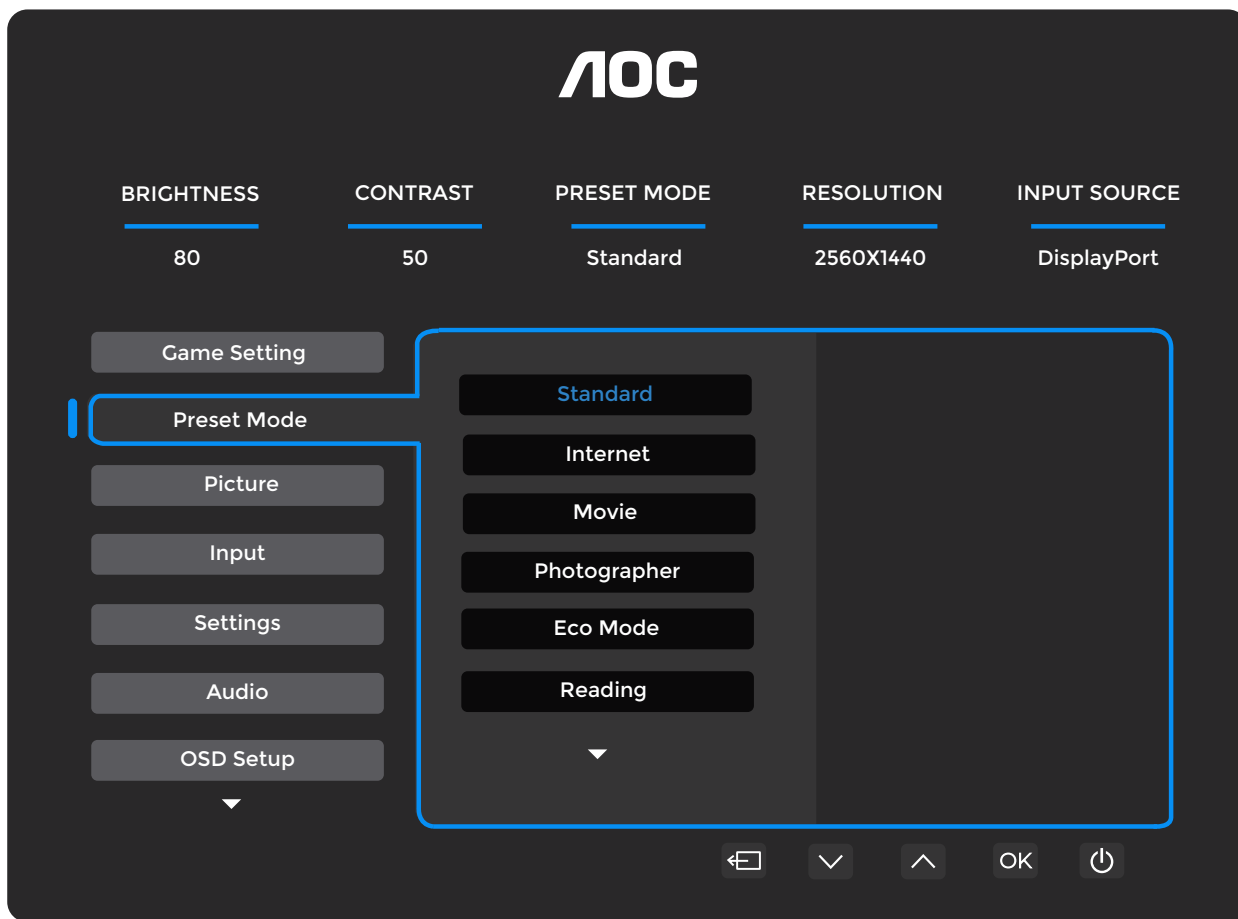


Kontrol Bayangan	0-20	Nilai default Kontrol Bayangan adalah 0; pengguna dapat mengaturnya dari 0 hingga 20 untuk meningkatkan kontras agar gambar lebih jelas. Jika gambar terlalu gelap sehingga detailnya tidak terlihat jelas, atur nilainya dari 0 hingga 20 untuk memperoleh gambar yang jelas.
Input lag rendah	Off / On	Matikan frame buffer untuk mengurangi input lag.
Warna Game	0 ~ 20	Warna Game menyediakan pengaturan saturasi dari 0 hingga 20 untuk menghasilkan gambar yang lebih baik.
Adaptive-Sync	Off / On	Nonaktifkan atau Aktifkan Adaptive-Sync. Pengingat Pengoperasian Adaptive-Sync: Saat fitur Adaptive-Sync diaktifkan, mungkin terjadi kedipan di beberapa lingkungan game.
Dial Point	Nonaktif / Aktif / Dinamis	Fungsi "Dial Point" menempatkan indikator bidik di tengah layar untuk membantu pemain memainkan game First Person Shooter (FPS) dengan bidikan yang akurat dan presisi.
Dark Boost	Nonaktif / Level 1 / Level 2 / Level 3	Tingkatkan detail layar pada area gelap atau terang untuk menyesuaikan kecerahan di area terang dan mencegah kejenuhan berlebihan.
MBR	0 ~ 20	MBR (Pengurangan Blur Gerakan) menyediakan pengaturan dari 0 hingga 20 tingkat untuk mengurangi blur gerakan. Catatan: 1. Fungsi MBR dapat disesuaikan saat Adaptive-Sync dimatikan dan refresh rate ≥ 75 Hz. 2. Kecerahan layar akan berkurang seiring peningkatan nilai penyesuaian.
Sinkronisasi MBR	Off / On	Nonaktifkan atau Aktifkan Sinkronisasi MBR (Motion Blur Removal).
Overdrive	Mati / Lemah / Sedang / Kuat / Boost	Sesuaikan waktu respons. Catatan: 1. Jika pengguna mengatur OverDrive ke "Kuat", gambar yang ditampilkan mungkin menjadi buram. Pengguna dapat menyesuaikan tingkat OverDrive atau mematikannya sesuai preferensi. 2. Fungsi "Boost" bersifat opsional ketika Adaptive-Sync dimatikan dan laju penyegaran ≥ 75 Hz. 3. Kecerahan layar akan berkurang ketika fungsi "Boost" diaktifkan.

Catatan:

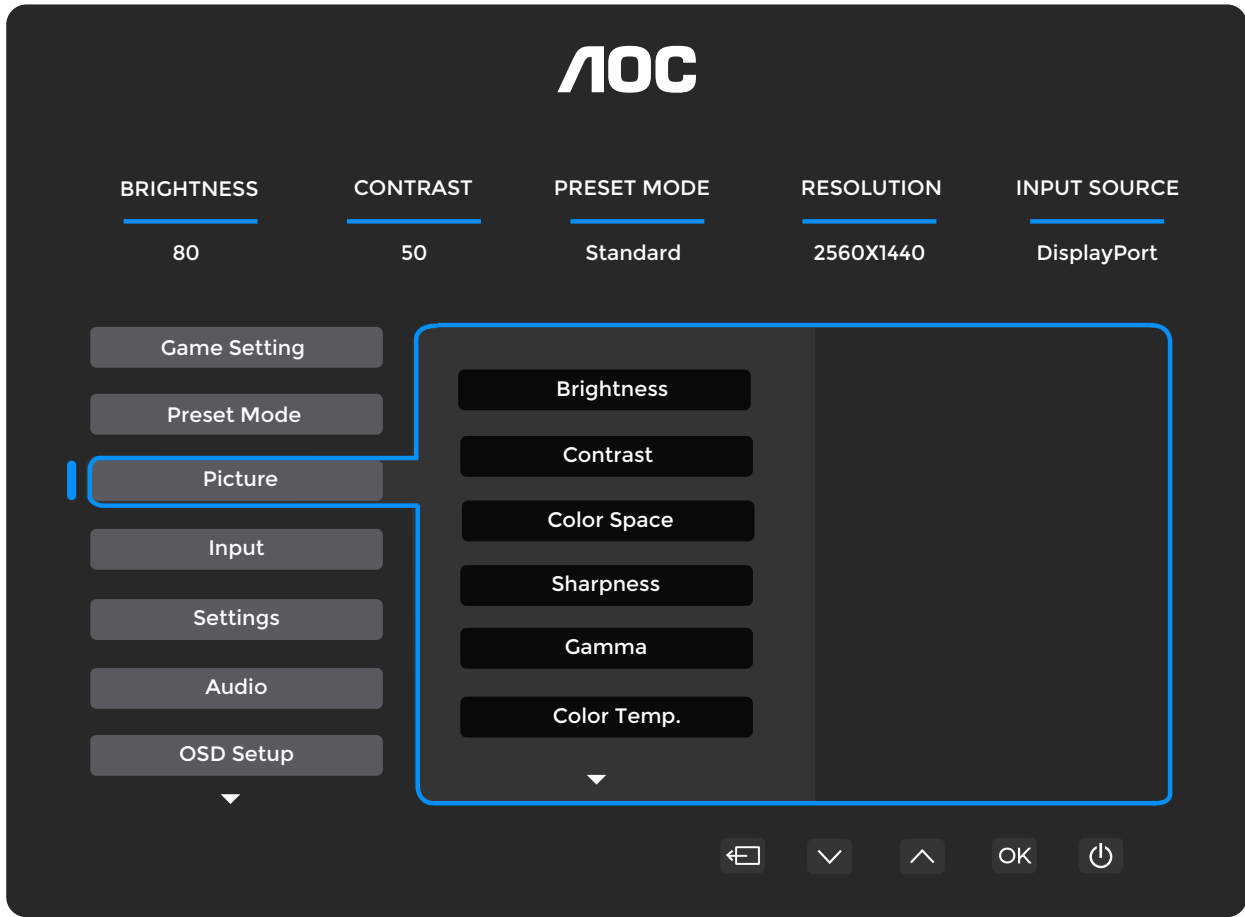
- 1). Ketika "Mode HDR" di bawah "Gambar" diaktifkan, item "Mode Gaming", "Kontrol Bayangan", dan "Warna Game" tidak dapat disesuaikan.
- 2). Ketika "HDR" di bawah "Gambar" diaktifkan, item "Mode Gaming", "Kontrol Bayangan", "Dark Boost", "Warna Game", "MBR", dan "Sinkronisasi MBR" tidak dapat disesuaikan. "Boost" di bawah "Overdrive" tidak tersedia.
- 3). Ketika "Ruang Warna" di bawah "Gambar" diatur ke sRGB, item "Mode Game", "Kontrol Bayangan", "Dark Boost" dan "Warna Game" tidak dapat disesuaikan.

Mode Preset



Standar	Tingkatkan keterbacaan untuk game web dan seluler yang sesuai.
Internet	Mode Internet.
Film	Mode Film.
Fotografer	Fotografer Mode.
Mode Eco	Mode Eco
Membaca	Mode Membaca.
Efek HDR - Gambar	Atur efek HDR sesuai kebutuhan penggunaan Anda.
Efek HDR - Film	
Efek HDR - Game	
Olahraga	Mode Olahraga.
FPS	Untuk memainkan permainan FPS (First Person Shooters). Meningkatkan detail level hitam pada tema gelap.
RTS	Untuk memainkan permainan RTS (Real Time Strategy). Meningkatkan kualitas gambar.
Balapan	Untuk memainkan permainan Balapan. Memberikan waktu respons tercepat dan saturasi warna tinggi.
Reset Warna	Kembalikan warna ke pengaturan default.

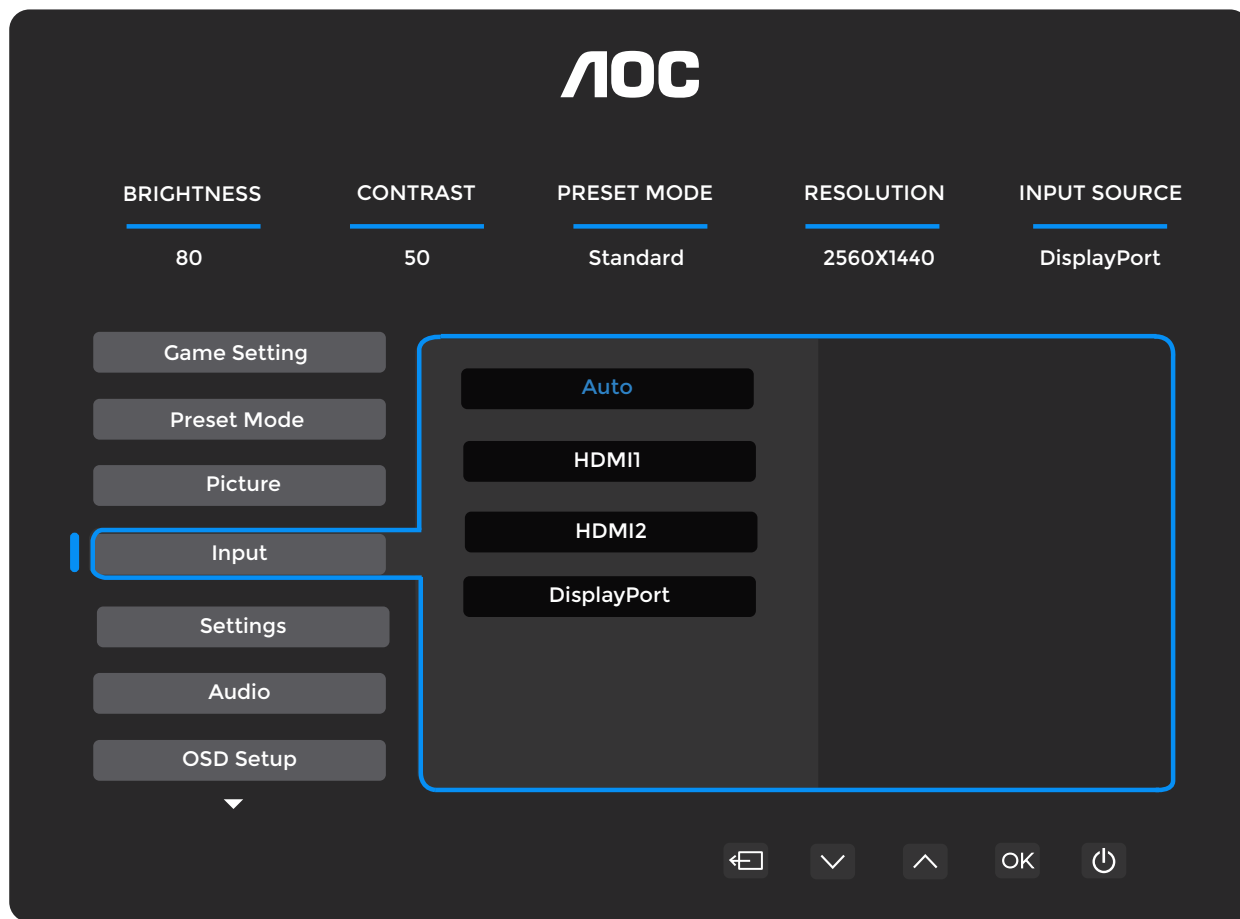
Picture (Gambar)



Brightness (Kecerahan)	0-100	Penyesuaian Backlight.
Contrast (Kontras)	0-100	Kontras dari register digital.
Ruang Warna	Panel Native	Panel ruang warna standar.
	sRGB	Ruang Warna sRGB.
Sharpness (Ketajaman)	0-100	Penyesuaian Ketajaman (Sharpness).
Gamma	1,8/2,0/2,2/2,4/2,6	Atur Gamma.
Suhu Warna.	Native	Memanggil Suhu Warna Native dari EEPROM.
	5000K	Memanggil Suhu Warna 5000K dari EEPROM.
	6500K	Memanggil Suhu Warna 6500K dari EEPROM.
	7500K	Memanggil Suhu Warna 7500K dari EEPROM.
	8200K	Memanggil Suhu Warna 8200K dari EEPROM.
	9300K	Recall Suhu Warna 9300K dari EEPROM.
	11500K	Recall Suhu Warna 11500K dari EEPROM.
	User Define	Restore Color Temperature from EEPROM.
Merah	0-100	Penguatan Merah dari Digital-register.

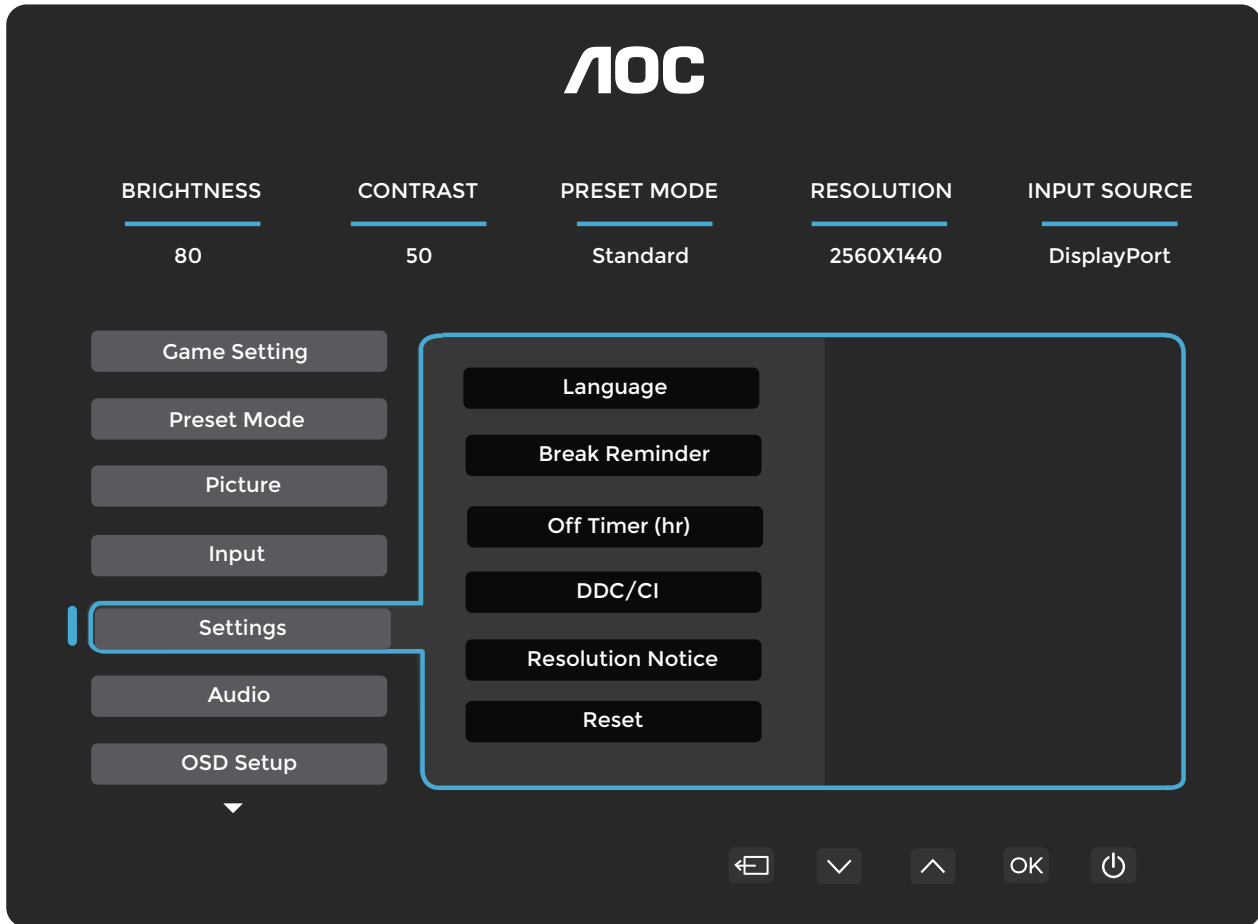
Hijau	0-100	Penguatan Hijau dari Digital-register.
Biru	0-100	Penguatan biru dari Digital-register.
DCR	Off (Mati)	Nonaktifkan dynamic contrast ratio.
	On	Aktifkan dynamic contrast ratio.
Clear Vision	Mati/Lemah/Sedang/ Kuat	Atur Clear Vision
Rasio Gambar	Penuh/Aspek/1:1	Pilih rasio gambar untuk tampilan.

Input



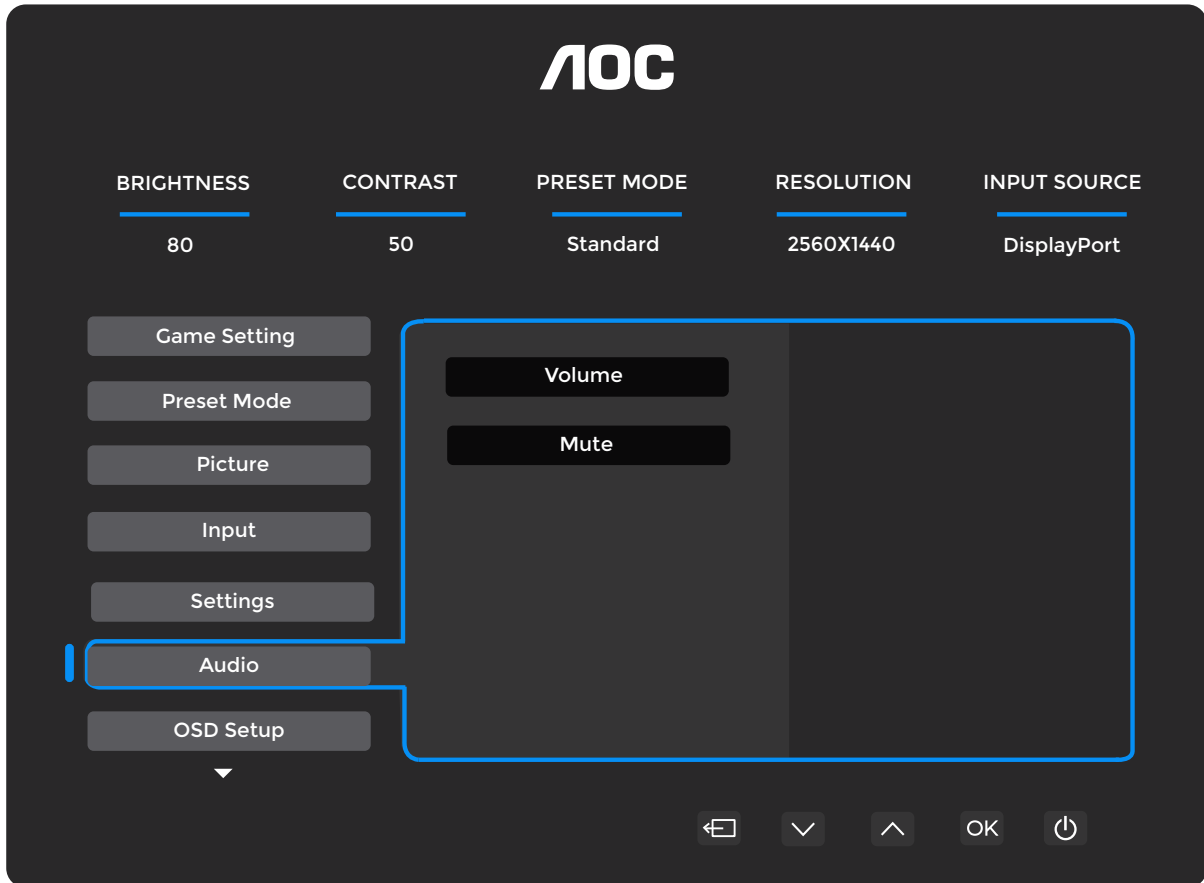
Otomatis	Pilih sumber sinyal input secara otomatis.
HDMI1	Pilih sumber sinyal input HDMI1.
HDMI2	Pilih sumber sinyal input HDMI2.
DisplayPort	Pilih sumber sinyal input DisplayPort.

Pengaturan



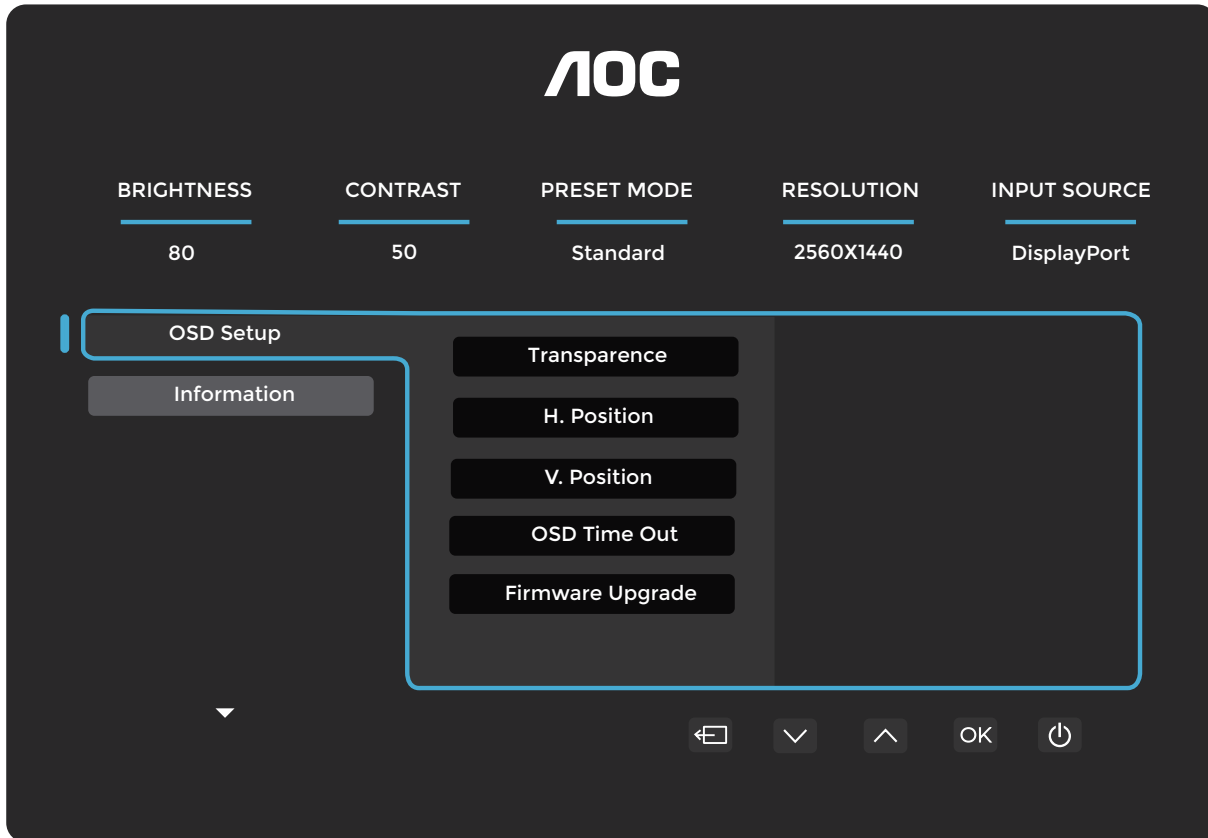
Bahasa		Pilih bahasa OSD.
Pengingat Istirahat	Off / On	Pengingat istirahat jika pengguna bekerja terus-menerus lebih dari 1 jam.
Timer Mati (jam)	0-24	Pilih waktu mati DC.
DDC/CI	Tidak / Ya	Aktifkan/Nonaktifkan Dukungan DDC/CI.
Pemberitahuan Resolusi	Off / On	Petunjuk Resolusi Optimal.
Reset	Tidak / Ya	Setel ulang menu ke pengaturan default.
	ENERGY STAR® atau Tidak	ENERGY STAR® tersedia untuk model tertentu

Audio



Volume	0-100	Penyesuaian Volume.
Bisikan	Off / On	Bisikan volume.

Pengaturan OSD



Transparansi	0-100	Sesuaikan transparansi OSD.
Posisi H.	0-100	Sesuaikan posisi horizontal OSD.
Posisi	0-100	Sesuaikan posisi vertikal OSD.
Waktu Timeout OSD	5-120	Sesuaikan Waktu Timeout OSD.
Pembaruan Firmware	Tidak / Ya	Perbarui FW melalui USB.

Information (Informasi)

The image shows the AOC OSD (On-Screen Display) menu in the 'Information' section. At the top, the AOC logo is centered. Below it, five main menu items are listed: BRIGHTNESS (80), CONTRAST (50), PRESET MODE (Standard), RESOLUTION (2560X1440), and INPUT SOURCE (DisplayPort). A blue line highlights the 'Information' option in the left sidebar. The main content area is divided into two columns of settings:

Setting	Value
Input	DisplayPort
Resolution	2560x1440@75Hz
Brightness	80
Gamma	2.2
SN	000000000
FW Version	V1.00
Firmware Date	20250327
Sync	NA

At the bottom of the screen, there are five navigation icons: a left arrow, a down arrow, an up arrow, the text 'OK', and a power icon.

Indikator LED

Status	Warna LED
Mode Daya Penuh	Putih
Mode Active-off	Oranye

Pemecahan Masalah

Masalah & Pertanyaan	Solusi yang Mungkin
LED Daya Tidak Menyala	Pastikan tombol daya dalam posisi ON dan kabel daya terhubung dengan benar ke stopkontak yang memiliki grounding serta ke monitor.
Tidak ada gambar pada layar	<ul style="list-style-type: none"> ● Apakah kabel daya terhubung dengan benar? Periksa sambungan kabel daya dan catu daya. ● Apakah kabel video terhubung dengan benar? (Terhubung menggunakan kabel HDMI) Periksa sambungan kabel HDMI. (Terhubung menggunakan kabel DisplayPort) Periksa sambungan kabel DisplayPort. * Input HDMI/DisplayPort tidak tersedia pada setiap model. ● Jika daya menyala, nyalakan ulang komputer untuk melihat layar awal (layar login). Jika layar awal (layar login) muncul, nyalakan komputer dalam mode yang sesuai (mode aman untuk Windows 7/8/10), lalu ubah frekuensi kartu video. (Merujuk pada Pengaturan Resolusi Optimal) Jika layar awal (layar login) tidak muncul, hubungi Pusat Layanan atau dealer Anda. ● Bisakah Anda melihat "Input Tidak Didukung" di layar? Pesan ini muncul ketika sinyal dari kartu video melebihi resolusi maksimum dan frekuensi yang dapat ditangani monitor dengan baik. Sesuaikan resolusi maksimum dan frekuensi agar sesuai dengan kemampuan monitor. ● Pastikan Driver Monitor AOC telah terpasang.
Gambar Kabur & Mengalami Masalah Bayangan Siluet (Ghosting)	Atur kontrol kontras dan kecerahan. Tekan tombol pintas (AUTO) untuk penyesuaian otomatis. Pastikan Anda tidak menggunakan kabel ekstensi atau kotak saklar. Disarankan untuk menghubungkan monitor langsung ke konektor output kartu video di bagian belakang.
Gambar Melompat, Berkedip, atau Muncul Pola Gelombang pada Gambar	Pindahkan perangkat listrik yang dapat menyebabkan gangguan elektromagnetik sejauh mungkin dari monitor. Gunakan frekuensi penyegaran maksimum yang didukung monitor pada resolusi yang digunakan.
Monitor terjebak dalam Mode Mati Aktif (Active Off-Mode).	Saklar Daya Komputer harus dalam posisi ON. Kartu Video Komputer harus terpasang dengan kencang pada slotnya. Pastikan kabel video monitor terhubung dengan benar ke komputer. Periksa kabel video monitor dan pastikan tidak ada pin yang bengkok. Pastikan komputer Anda berfungsi dengan menekan tombol CAPS LOCK pada keyboard sambil mengamati LED CAPS LOCK. LED tersebut harus menyala atau mati setelah tombol CAPS LOCK ditekan.
Salah satu warna primer (MERAH, HIJAU, atau BIRU) tidak muncul	Periksa kabel video monitor dan pastikan tidak ada pin yang rusak. Pastikan kabel video monitor terhubung dengan benar ke komputer.
Gambar layar tidak terpusat atau ukuran tidak tepat	Sesuaikan Posisi-H dan Posisi-V atau tekan tombol pintas (AUTO).
Gambar memiliki cacat warna (putih tidak tampak putih)	Sesuaikan warna RGB atau pilih suhu warna yang diinginkan.
Gangguan horizontal atau vertikal pada layar	Gunakan mode matikan Windows 7/8/10/11 untuk menyesuaikan CLOCK dan FOCUS. Tekan tombol pintas (AUTO) untuk penyesuaian otomatis.
Regulasi & Layanan	Silakan merujuk pada Informasi Regulasi & Layanan yang terdapat dalam manual CD atau di www.aoc.com (untuk menemukan model yang Anda beli di negara Anda dan untuk menemukan Informasi Regulasi & Layanan di halaman Dukungan).

Spesifikasi

Spesifikasi Umum

Panel	Nama Model	Q27P4U		
	Sistem Penggerak	TFT LCD Warna		
	Ukuran Gambar yang Dapat Dilihat	68,5 cm diagonal		
	Pitch piksel	0,2331 mm (H) x 0,2331 mm (V)		
	Warna Tampilan	16,7 juta		
Lainnya	Rentang pemindaian horizontal	30-230 kHz		
	Ukuran Pemindaian Horizontal (Maksimum)	596,736 mm		
	Rentang Pemindaian Vertikal	48-120 Hz		
	Ukuran Pemindaian Vertikal (Maksimum)	335,664 mm		
	Resolusi Preset Optimal	2560x1440@60Hz		
	Resolusi Maksimum	2560x1440@120Hz		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Sumber Daya Listrik	100-240V~, 50/60Hz, 1,5A		
	Konsumsi Daya	Tipikal (Kecerahan dan Kontras Default)	27W	
		Maks. (Kecerahan = 100, Kontras = 100)	≤91W	
		Mode Siaga	≤0,3W	
	Disipasi Panas	Pengoperasian Normal	92,15 BTU/jam (tip.)	
		Tidur (Mode Siaga)	<1,02 BTU/jam	
Mode Mati		<1,02 BTU/jam		
Mode mati (sakelar AC)		0 BTU/jam		
Karakteristik Fisik	Jenis Konektor	HDMIx2/DisplayPort/USB C/USBx3/USB Upstream/Jack Earphone keluar		
	Jenis Kabel Sinyal	Dapat dilepas		
	Speaker Bawaan	2Wx2		
Lingkungan	Suhu	Pengoperasian	0°C~40°C	
		Tidak Beroperasi	-25°C~55°C	
	Kelembapan	Pengoperasian	10%~85% (non-Condensing)	
		Tidak Beroperasi	5%~93% (non-Condensing)	
	Ketinggian	Pengoperasian	0m~5000m (0ft~16404ft)	
		Tidak Beroperasi	0m~12192m (0ft~40000ft)	

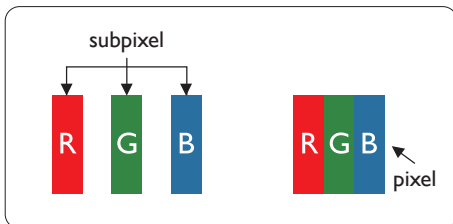


Kebijakan Defek Piksel Panel Monitor AOC

AOC berupaya menyediakan produk dengan kualitas tertinggi. Kami menggunakan beberapa proses manufaktur paling canggih di industri ini dan menerapkan kontrol kualitas yang ketat. Namun, defek piksel atau subpiksel pada panel monitor yang digunakan terkadang tidak dapat dihindari.

Tidak ada produsen yang dapat menjamin bahwa semua panel bebas dari defek piksel, tetapi AOC menjamin bahwa monitor apa pun dengan jumlah defek yang tidak dapat diterima akan diperbaiki atau diganti berdasarkan garansi. Pemberitahuan ini menjelaskan berbagai jenis defek piksel dan menetapkan tingkat defek yang dapat diterima untuk masing-masing jenis. Agar memenuhi syarat perbaikan atau penggantian berdasarkan garansi, jumlah defek piksel pada panel monitor harus melebihi tingkat yang dapat diterima tersebut. Sebagai contoh, tidak lebih dari 0,0004% subpiksel pada monitor boleh mengalami defek.

Selain itu, AOC menetapkan standar kualitas yang bahkan lebih tinggi untuk jenis atau kombinasi defek piksel tertentu yang lebih mencolok dibandingkan yang lain. Kebijakan ini berlaku di seluruh dunia.



Piksel dan Subpiksel

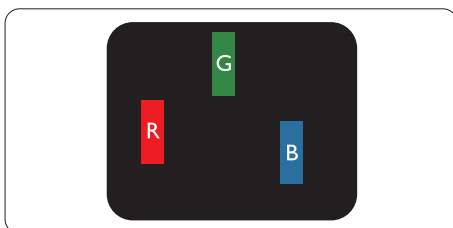
Sebuah piksel, atau elemen gambar, terdiri atas tiga subpiksel dalam warna primer merah, hijau, dan biru. Banyak piksel yang tersusun bersama membentuk sebuah gambar. Ketika semua subpiksel pada suatu piksel menyala, ketiga subpiksel berwarna tersebut tampak sebagai satu piksel putih. Ketika semuanya gelap, ketiga subpiksel berwarna tersebut tampak sebagai satu piksel hitam. Kombinasi lain antara subpiksel yang menyala dan gelap menghasilkan piksel tunggal dengan warna-warna lain.

Jenis Cacat Piksel

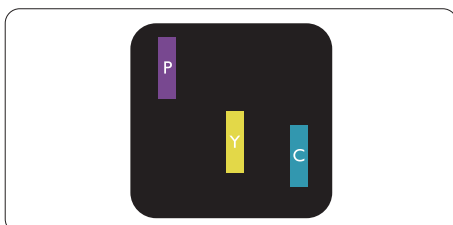
Cacat piksel dan subpiksel muncul di layar dengan cara yang berbeda. Terdapat dua kategori cacat piksel dan beberapa jenis cacat subpiksel dalam masing-masing kategori tersebut.

Cacat Titik Terang

Cacat titik terang muncul sebagai piksel atau subpiksel yang selalu menyala atau 'aktif'. Artinya, titik terang adalah subpiksel yang mencolok pada layar saat monitor menampilkan pola gelap. Berikut adalah jenis-jenis cacat titik terang.



Satu subpiksel merah, hijau, atau biru yang menyala.



Dua subpiksel berdekatan yang menyala:

- Merah + Biru = Ungu
- Merah + Hijau = Kuning
- Hijau + Biru = Cyan (Biru Muda)



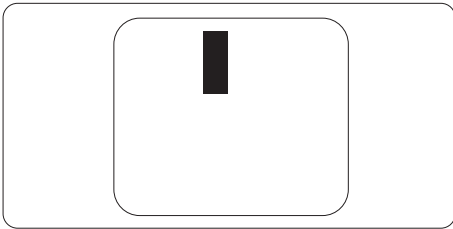
Tiga subpiksel berdekatan yang menyala (satu piksel putih).

Catatan

Titik terang merah atau biru harus lebih dari 50 persen lebih terang daripada titik-titik di sekitarnya, sedangkan titik terang hijau harus 30 persen lebih terang daripada titik-titik di sekitarnya.

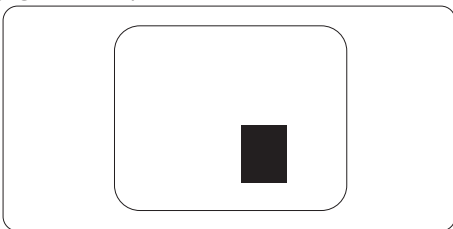
Cacat Titik Hitam

Cacat titik hitam muncul sebagai piksel atau subpiksel yang selalu gelap atau 'mati'. Artinya, titik gelap adalah subpiksel yang mencolok pada layar ketika monitor menampilkan pola terang. Berikut adalah jenis-jenis cacat titik hitam.



Kedekatan Cacat Piksel

Karena cacat piksel dan subpiksel dengan jenis yang sama yang berdekatan satu sama lain mungkin lebih mencolok, AOC juga menetapkan toleransi untuk kedekatan cacat piksel.



Toleransi Cacat Piksel

Agar memenuhi syarat untuk perbaikan atau penggantian akibat cacat piksel selama masa garansi, panel monitor AOC harus memiliki cacat piksel atau subpiksel yang melebihi toleransi yang tercantum dalam manual web.

CACAT TITIK TERANG	TINGKAT YANG DAPAT DITERIMA
1 subpiksel menyala	2
2 subpiksel menyala berdekatan	1
3 subpiksel menyala berdekatan (satu piksel putih)	0
Jarak antara dua cacat titik terang*	$\geq 15\text{mm}$
Total cacat titik terang semua jenis	2
CACAT TITIK GELAP	TINGKAT YANG DAPAT DITERIMA
1 subpiksel gelap	Maksimal 5
2 subpiksel gelap berdekatan	Maksimal 2
3 subpiksel gelap berdekatan	≤ 1
Jarak antara dua cacat titik gelap*	$\geq 15\text{mm}$
Total cacat titik gelap semua jenis	Maksimal 5
TOTAL CACAT TITIK	TINGKAT YANG DAPAT DITERIMA
Jumlah total cacat titik terang atau titik hitam dari semua jenis	5 atau kurang

Catatan

*: Satu atau dua cacat subpiksel yang berdekatan = satu cacat titik.

Mode Tampilan Preset

Standar	RESOLUSI (± 1 Hz)	FREKUENSI HORIZONTAL (kHz)	FREKUENSI VERTIKAL (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	66.667
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.500	75.000
MODE DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087
MODE IBM	720x400@70Hz	31.469	70.087
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.020
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
WSXG	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
Full HD	1920x1080@60Hz	67.5	60
QHD	2560x1440@60Hz	88.86	60
	2560x1440@100Hz	151	100
	2560x1440@120Hz	178.201	120.001

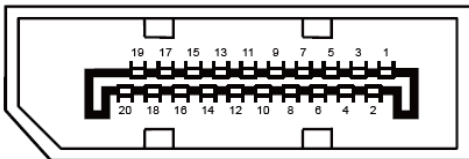
Catatan: Sesuai dengan standar VESA, mungkin terdapat kesalahan tertentu (± 1 Hz) dalam perhitungan refresh rate (frekuensi bidang) pada berbagai sistem operasi dan kartu grafis. Untuk meningkatkan kompatibilitas, refresh rate nominal produk ini telah dibulatkan. Harap merujuk pada produk yang sebenarnya.

Penugasan Pin



Kabel Sinyal Tampilan Warna 19-Pin

Nomor Pin	Nama Sinyal	Nomor Pin	Nama Sinyal	Nomor Pin	Nama Sinyal
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	Ground DDC/CEC
2.	Pelindung TMDS Data 2	10.	TMDS Clock +	18.	Daya +5V
3.	TMDS Data 2-	11.	Pelindung TMDS Clock	19.	Deteksi Hot Plug
4.	Data TMDS 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	Pelindung TMDS Data 1	13.	CEC		
6.	Data TMDS 1-	14.	Dicadangkan (N.C. pada perangkat)		
7.	Data TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Perisai Data TMDS 0	16.	SDA		



20-Pin Kabel Sinyal Tampilan Warna

Pin No.	Nama Sinyal	Pin No.	Nama Sinyal
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	KONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Deteksi Hot Plug
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Fitur Plug & Play DDC2B

Monitor ini dilengkapi dengan kemampuan VESA DDC2B sesuai dengan STANDAR VESA DDC. Fitur ini memungkinkan monitor untuk menginformasikan identitasnya kepada sistem host dan, tergantung pada tingkat DDC yang digunakan, mengkomunikasikan informasi tambahan mengenai kemampuan tampilan.

DDC2B adalah saluran data dua arah yang berbasis pada protokol I2C. Host dapat meminta informasi EDID melalui saluran DDC2B.

